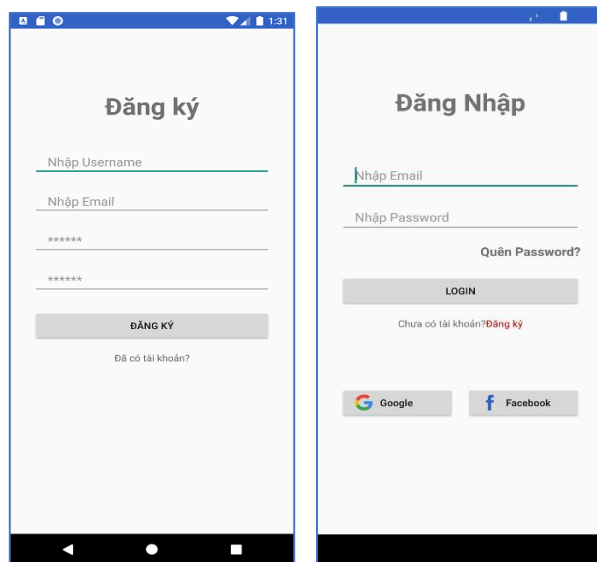
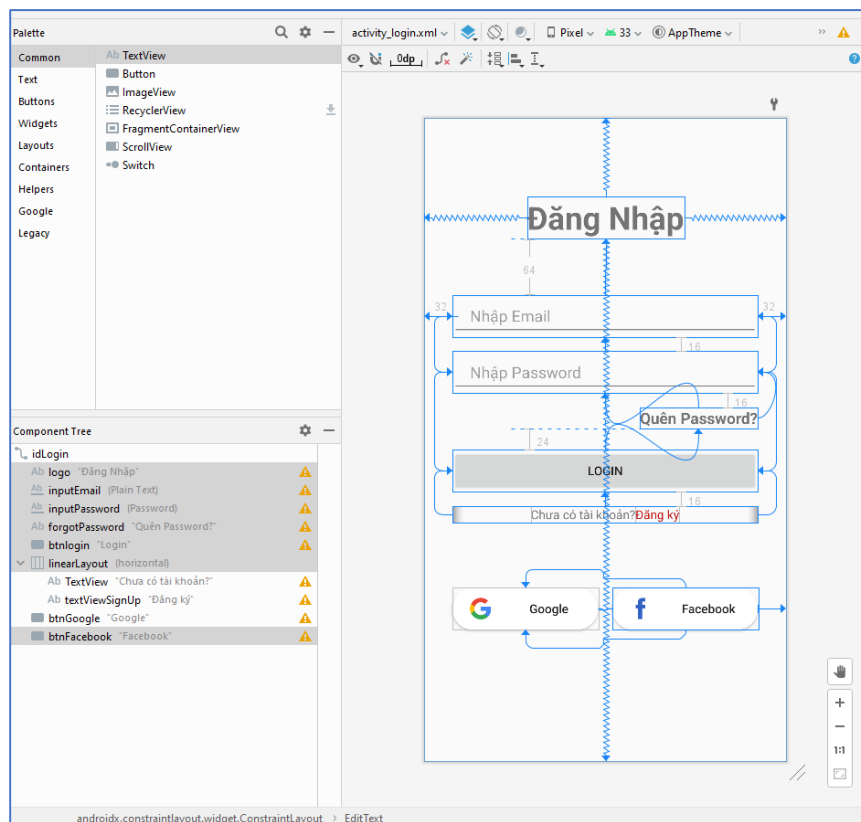


Lab02 - Ứng dụng Đăng ký Đăng Nhập



Bước 1a: Thiết kế Giao diện “Đăng Nhập” (các khoảng cách điều chỉnh phù hợp giao diện của app) [Tự thiết kế]

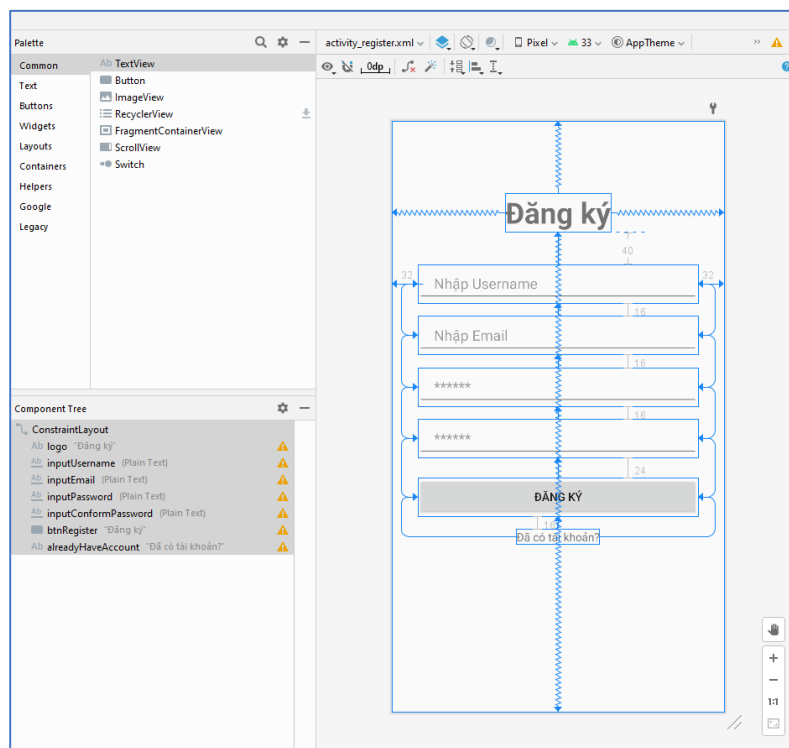


Chú ý:

- **Đăng Nhập, Quên Password, Đăng ký** là TextView
- **Email** là EditText có `android:inputType="textPersonName"`
- **Password** là EditText có `android:inputType="textPassword"`
- **Google, Facebook** là Button có dùng `android:drawableLeft="@drawable/ic_google"`

`android:drawableStart="@drawable/ic_facebook"`

Bước 1b: Tạo Empty Activity “Đăng ký” và điều chỉnh giao diện



Chú ý:

- **Đăng ký** là TextView
- **UserName** là EditText có `android:inputType="textPersonName"`
- **Password/ Confirm Password** là EditText có `android:inputType="textPersonName"` và `android:hint="*****"`

Bước 2: Trong “Đăng Nhập”.Click vào Đăng Ký để gọi Activity “Đăng ký”

- Thực hiện ánh xạ View dùng `findViewById` từ id Name của TextView “**Đăng ký**”
- Implement Sự kiện click

```
TextView btnRegister =findViewById(R.id.textViewSignUp);
btnRegister.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        startActivity(new Intent( packageContext: LoginActivity.this,RegisterActivity.class));
    }
});
```

Bước 3:

- Tại “Đăng ký”. Xử lý xử kiện “Đã có tài khoản”

```
TextView btn=findViewById(R.id.alreadyHaveAccount);
btn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        finish();
    }
});
```

b. Click Button “Đăng ký” **kiểm tra các giá trị nhập** và cho phép đăng ký

Chú ý: Ánh xạ đúng Tên các control từ file giao diện .xml

```
public class RegisterActivity extends AppCompatActivity {

    EditText txtUserName,txtEmail, txtPassword, txtConfirmPassword;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

        //...

        Button btnRegister = findViewById(R.id.btnRegister);
        txtUserName = findViewById(R.id.txtUsername);
        txtEmail = findViewById(R.id.txtEmail);
        txtPassword = findViewById(R.id.txtPassword);
        txtConfirmPassword = findViewById(R.id.txtConfirmPassword);

        btnRegister.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                try {
                    if(txtUserName.getText().toString() == "" || txtEmail.getText().toString() == "")
                        throw new Exception("UserName hoặc Email không được để trống!");
                    if(!txtPassword.getText().toString().equals(txtConfirmPassword.getText().toString()))
                        throw new Exception("Xác nhận Password không giống nhau!");

                    //...

                    Toast.makeText( context: RegisterActivity.this, text: "Đăng ký thành công!", Toast.LENGTH_LONG).show();
                }
                catch (Exception ex)
                {
                    new AlertDialog.Builder( context: RegisterActivity.this)
                        .setMessage(ex.getMessage())
                        .setPositiveButton( text: "OK", listener: null)
                        .show();
                }
            }
        });
    }
}
```

Để có thể thực hiện được lưu lại thông tin đăng ký. Ta cần Lưu lại danh sách các User

Bước 4:

4.1 Tạo Java class “User” chứa các thông tin đăng ký

```
1 package com.example.registration;
2
3 public class User {
4     public String UserName;
5     public String Email;
6     public String Password;
7
8     public User(String userName, String email, String password) {
9         UserName = userName;
10        Email = email;
11        Password = password;
12    }
13 }
```

4.2 Tạo 1 **List<User>** để sử dụng toàn cục (từ khóa **static**)

```
public class User {
    public static List<User> listUser = new ArrayList<User>();

    public String UserName;
    public String Email;
    public String Password;

    public User(String userName, String email, String password) {
        UserName = userName;
        Email = email;
        Password = password;
    }
}
```

4.3 Tiếp tục xử lý “Đăng ký”

- Tạo đối tượng **newUser** được lấy từ thông tin nhập (userName, email, password)
- Kiểm tra UserName hoặc Email đã tồn tại ? (so với toàn bộ dữ liệu trong **List<User>**)
- Trong TH chưa trùng: Đưa **newUser** vào **List<User>**

```
btnRegister.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View view) {  
        try {  
            if(txtUserName.getText().toString() == "" || txtEmail.getText().toString() == "")  
                throw new Exception("UserName hoặc Email không được để trống!");  
            if(!txtPassword.getText().toString().equals(txtConfirmPassword.getText().toString()))  
                throw new Exception("Xác nhận Password không giống nhau!");  
  
            User newUser = new User(txtUserName.getText().toString(), txtEmail.getText().toString(), txtPassword.getText().toString());  
            //Kiểm tra tài khoản đã SỬ DỤNG  
            for (User u : User.ListUser) {  
                if(u.UserName == newUser.UserName || u.Email == newUser.Email) {  
                    throw new Exception("User hoặc Email đăng ký đã tồn tại!");  
                }  
            }  
            User.ListUser.add(newUser);  
            Toast.makeText(context, RegisterActivity.this, text: "Đăng ký thành công!", Toast.LENGTH_LONG).show();  
        }  
        catch (Exception ex)  
        {  
            new AlertDialog.Builder(context, RegisterActivity.this)  
                .setMessage(ex.getMessage())  
                .setPositiveButton(text: "OK", listener: null)  
                .show();  
        }  
    }  
});
```

4.4 Tự hoàn thiện “Login”. Đến đoạn này chưa biết làm nên viết vậy ☺

-----Chúc các bạn thành công-----