Liên đoàn bóng đá thế giới cần xây dựng 1 CSDL để quản lý các trận bóng đá giao hữu của các đội tuyển quốc gia. Mỗi đội tuyển quốc gia cần lưu các thông tin như sau: mỗi đội tuyển có mã đội duy nhất, tên đội, mỗi đội tuyển có nhiều cầu thủ và thành viên trong ban huấn luyện (gọi chung là thành viên). Mỗi thành viên cần quản lý những thông tin như sau: mã thành viên, họ tên, năm sinh, sở trường. Mã thành viên chỉ phân biệt được các thành viên trong cùng 1 đội tuyển. Nếu thành viên này là cầu thủ thì có một số áo. Nếu thành viên là 1 người trong ban huấn luyện thì có thêm thông tin quốc tịch. Mỗi đội bóng phải có 1 huấn luyện viên trưởng, huấn luyện viên trưởng này là 1 thành viên trong ban huấn luyện. Mỗi trận đấu diễn ra cần lưu lại mã trận đấu, ngày diễn ra trận đấu, thông tin hai đội tham gia (đội nhà, đội khách), màu áo thi đấu của mỗi đội, sân vận động diễn ra trận đấu. Cần ghi nhận lại danh sách các cầu thủ của mỗi đội tham gia trận đấu, vị trí thi đấu tương ứng của cầu thủ trong trận đấu (thủ môn, hậu vệ, tiền vệ, trung vệ, tiền đạo).Mỗi cầu thủ có thể tham gia trận đấu từ đội hình xuất phát hoặc vào sân từ ghế dự bị. Cần lưu lại danh sách các bàn thắng, thẻ phạt của mỗi trận đấu. Thông tin bàn thắng hoặc thẻ phạt cần ghi nhận lại do cầu thủ nào ghi/bị phạt, thời gian ghi bàn/ bị phạt. Với mỗi bàn thắng cần ghi rõ ghi bàn hay phản lưới nhà. Với thẻ phạt cần ghi nhận loại thẻ (thẻ vàng, thẻ đỏ).