



Niềm tin và thịnh vượng

Phòng Quản Lý & Phát Triển Ứng Dụng

40A-B Út Tịch, Phường 4,
Quận Tân Bình, Tp.Hồ Chí Minh

OCB eBanking - Đánh Giá Chất Lượng Nhân Sự

Yêu Cầu Xây Dựng Website Loyalty Landing Page

Phiên bản: 1.0

Lịch Sử Tài Liệu

Ngày	Phiên bản	Mô tả	Người tạo
14/11/2019	1.0	Khởi tạo tài liệu	Đỗ Văn Chính

Mục Lục

1. GIỚI THIỆU.....	4
2. YÊU CẦU CHI TIẾT	4
2.1 Giới thiệu website	4
2.2 Yêu cầu công nghệ	4
2.3 Mô tả website	4
2.3.1 Các phân hệ của website.....	4
2.3.2 Mô tả chức năng	5
2.4 Giải thích giao diện lớp front-end.....	5
2.5 Giao diện lớp back-end.....	6

Yêu Cầu Xây Dựng Website Loyalty Landing Page

1. GIỚI THIỆU

Yêu cầu này thuộc chương trình đánh giá chất lượng nhân sự nhóm eBanking thuộc phòng PTUD – Khối CN, NH Thương Mại Cổ Phần Phương Đông nhằm phục vụ cho kế hoạch phát triển năm 2020.

Tài liệu này mô tả yêu cầu việc xây dựng website Loyalty Landing Page. Website được yêu cầu xây dựng mặc dù không phải là một website chính thức của OCB nhưng việc xây dựng website xuyên suốt từ back-end tới front-end đều cần phải được thực hiện một cách chỉnh chu (chu đáo, cẩn thận) như một dự án website chính thức của OCB.

2. YÊU CẦU CHI TIẾT

2.1 Giới thiệu website

Đây là một website cho phép khách hàng xem và đổi những món quà theo chương trình Loyalty của OCB đang chạy trên OCB OMNI mobile app.

Khách hàng cần phải đăng nhập vào hệ thống để có thể xem danh sách những món quà, căn cứ vào số điểm hiện có của KH hệ thống cho phép KH chọn những món quà tương ứng với điểm số của mình.

2.2 Yêu cầu công nghệ

Xây dựng một website hoàn chỉnh với:

1. Phân hệ back-end
 - a. Giao diện tùy ý
 - b. Công nghệ: PostgreSQL + NodeJS
2. Phân hệ front-end
 - a. Giao diện: Đáp ứng yêu cầu responsive. Xem yêu cầu chi tiết bên dưới.
 - i. Desktop: **OCB_eBanking_Staff-evaluation_Loyalty_Desktop_V1.0.psd**
 - ii. Mobile: **OCB_eBanking_Staff-evaluation_Loyalty_Mobile_V1.0.psd**
 - b. Công nghệ:
 - i. HTML5, CSS3, JS
 - ii. ReactJS, Redux

2.3 Mô tả website

2.3.1 Các phân hệ của website

Website được chia thành 02 phân hệ:

1. Dành cho nhân viên quản trị
2. Dành cho khách truy cập

2.3.2 Mô tả chức năng

Chức năng của website:

- KH cần phải đăng nhập để có thể xem danh sách những món quà có thể đổi
- Để đổi được quà thì KH cần có một số điểm tương ứng với giá trị món quà
- Những món quà được tổ chức theo dạng một danh sách trên đó có thể lọc theo:
 - **Quà hot trong tuần:** được quyết định bởi quản trị website
 - **Quà có thể đổi:** tính toán dựa trên điểm số hiện có của KH
 - **Quà gần đổi được:** tính toán dựa trên điểm số của KH, nếu giá trị những món quà nằm trong khoảng **> điểm số của KH và <= điểm số của KH + 20% giá trị điểm số của KH**
- Trên giao diện cho phép KH lọc hiển thị món quà theo các điều kiện nêu trên
- KH có thể xem thông tin chi tiết sản phẩm
- Mỗi sản phẩm bao gồm 05 thông tin sau:
 1. Hình ảnh: số lượng 01 hình
 2. Tên sản phẩm
 3. Mô tả sản phẩm: có thể chứa văn bản đa định dạng và không giới hạn chiều dài
 4. Điểm số cần có đủ để đổi món quà
 5. Có phải là sản phẩm hot hay không
- Phần quản trị website chỉ cho phép truy cập vào với nhân sự được cấp quyền
- Mô hình phân quyền như sau:

Lưu ý

Trong mô hình phân quyền này **KHÔNG BAO GỒM** vai trò khách hàng. Khách hàng sẽ được lưu trữ trong bảng riêng và hình dung là trong thực tế theo định kỳ danh sách KH sẽ được đồng bộ từ một CSDL lớn nào đó.

- **Super Admin:** có toàn bộ quyền bao gồm:
 - Quyền quản lý user
 - Quyền quản lý sản phẩm
- **Admin:** chỉ có thể quản lý sản phẩm
 - Quyền quản lý sản phẩm

2.4 Giải thích giao diện lớp front-end

Tham khảo 02 file thiết nêu trên:

- Giao diện website được thiết kế theo hướng responsive đáp ứng với giao diện desktop và mobile
- Banner phía trên cùng tự động thay đổi mỗi 10s
- Tên KH vừa đăng nhập vào sẽ được hiển thị phía trên
- Click/touch vào nút đăng xuất sẽ đăng xuất KH

- Các điều kiện lọc bên dưới có thể được thực hiện thông qua 03 checkbox và nút bấm **XEM TẤT CẢ** (lưu ý áp dụng ReactJS, Redux):
 - **Quà hot trong tuần:** cập nhật danh sách quà bên dưới tức thì sau khi đánh dấu hoặc hủy đánh dấu theo điều kiện quà hot
 - **Quà có thể đổi:** cập nhật danh sách quà bên dưới tức thì sau khi đánh dấu hoặc hủy đánh dấu theo tính toán quà có thể đổi dựa trên điểm số hiện có của KH
 - **Quà gần đổi được:** cập nhật danh sách quà bên dưới tức thì sau khi đánh dấu hoặc hủy đánh dấu theo tính toán quà gần đổi được dựa trên điểm số hiện có của KH
 - **XEM TẤT CẢ:** đánh dấu tất cả 03 checkbox nếu trên + cập nhật danh sách bên dưới tức thì hiển thị tất cả các món quà
- Danh sách các món quà:
 - Theo 03 điều kiện nêu trên sẽ được hiển thị ở 03 nhóm tương ứng bên dưới. Nếu một nhóm nào đó không có quà thì sẽ hiển thị thông báo **“Không có quà”**
 - Mỗi nhóm sẽ hiển thị cùng lúc (mỗi trang) 03 món quà
 - Số lượng trang được xác định từ thời điểm tải trang
 - Trang hiện tại và 03 món quà tiếp theo trong danh sách được cập nhật khi click/touch vào mũi tên phân trang
- Click/touch vào mỗi món quà trong danh sách sẽ cho thông tin chi tiết món quà.
 - Thông tin chi tiết sẽ được hiển thị trong một popup
 - Ngay khi click/touch vào món quà từ danh sách sẽ hiển thị popup này với thông báo **“Đang tải”** và phía dưới mới bắt đầu quá trình tải thông tin chi tiết (lưu ý áp dụng ReactJS, Redux)
 - Sau khi thông tin chi tiết được tải xong thì hiển thị nội dung này và ẩn thông báo **“Đang tải”**
 - Nếu điểm số của KH có thể đổi được món quà này thì hiển thị nút bấm **ĐỔI QUÀ**. Ngược lại không hiển thị nút bấm này.
 - Khi click/touch vào nút bấm **ĐỔI QUÀ** sẽ hiển thị thông báo trong message box **“Đây là chức năng demo. Hiện không hỗ trợ đổi quà.”**
 - Click/touch vào dấu X sẽ đóng popup

2.5 Giao diện lớp back-end

Giao diện lớp backend tùy ý nhưng phải đáp ứng được các yêu cầu sau:

- Màn hình đăng nhập riêng
- Có chức năng quản lý user
- Có chức năng quản lý quà