

FUNCTIONS

KHÁI NIỆM HÀM

Hàm là một khối mã có thể tái sử dụng, nhận input (arguments), xử lý và trả về output.

Ví dụ: `def square(x): return x * x`

ĐỊNH NGHĨA VÀ GỌI HÀM

Dùng `def` để tạo hàm và gọi hàm với đối số.

Ví dụ:

```
def greet(name): print("Hello",  
name)  
greet('Alice')
```

ARGUMENTS & PARAMETERS

Parameter là biến trong định nghĩa hàm, Argument là giá trị được truyền khi gọi hàm.

Ví dụ:

```
def greet(lang): print("Hello  
in", lang)  
greet('English')
```

HÀM CÓ TRẢ VỀ (FRUITFUL)

Hàm dùng `return` để trả về kết quả và kết thúc quá trình

Ví dụ:

```
def add(a, b): return a + b  
result = add(2, 3) # result = 5
```

HÀM KHÔNG TRẢ VỀ (NON-FRUITFUL)

Hàm không có `return` chỉ thực hiện hành động như in ra màn hình.

Ví dụ:

```
def say_hello(): print("Hello")  
say_hello() # In ra "Hello"
```

HÀM VỚI NHIỀU THAM SỐ

Hàm có thể nhận nhiều tham số để xử lý dữ liệu.

Ví dụ:

```
def multiply(a, b, c): return a * b * c  
result = multiply(2, 3, 4) # result = 24
```

CHUYỂN ĐỔI KIỂU DỮ LIỆU

Dùng `int()`, `float()`, `str()` để chuyển kiểu khi cần. Trộn `int` và `float` sẽ tự động chuyển đổi, nhưng chuyển string không hợp lệ sẽ gây lỗi.

Ví dụ:

```
x = float(99) / 100 # x = 0.99
```

TỔ CHỨC CHƯƠNG TRÌNH BẰNG HÀM

Chia nhỏ chương trình thành các hàm giúp tránh lặp code và dễ quản lý.

Ví dụ:

```
def calculate_area(radius): return  
3.14 * radius ** 2  
area = calculate_area(5) # area =  
78.5
```