

Tâm Nguyễn

<>UI/UX DESIGNER
FRONT-END DEVELOPER</>

#Liên hệ

#Giới thiệu



"Tôi nhận ra mình có hứng thú về design khi mà học photoshop. đam mê trở nên mạnh mẽ hơn khi tôi tìm về thiết kế front-end Web App. Thiết kế đơn giản nhưng phải tinh tế, và đòi hỏi sự logic nhất định. Đó chính là con người tôi. (Bây giờ trong logic nhất định.)"



22/06/1994



nguyenthientam.2206@gmail.com



139A Dạ Nam, P3, Q8, Tp. Hồ Chí Minh



0932 000 848



Đang cập nhật

#Mạng xã hội



nguyentam2206



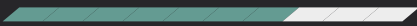
Đang cập nhật

</Kỹ năng>

HTML5 & CSS3



JAVASCRIPT



Adobe Illustrator



Adobe Photoshop



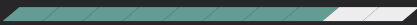
Adobe Animate



Adobe After Effect



Figma



Git & Github



Reactjs



</Kinh nghiệm học tập>

"MULTIMEDIA DESIGNER"

10/2018 - nay

FPT Arena

//

- Tôi bắt đầu tìm hiểu và tham gia khóa học về design đa phương tiện vào tháng 10/2018. Trước đây tôi tốt nghiệp quản trị kinh doanh nhưng nhận ra mình có hứng thú với Design
- Tôi quyết định theo học để lấy bằng và khẳng định sự nghiêm túc với mục tiêu của bản thân. Hiện nay, tôi đã sử dụng thành thạo các công cụ cần thiết để thiết kế giao diện web.
- Hiện nay tôi có thể design và viết HTML, CSS và JavaScript tương thích với nhiều trình duyệt

"FRONT-END DEVELOPER"

8/2019 - nay

Coder X, Nordic Coder

//

- Tôi tìm hiểu thêm về JavaScript, Reactjs bằng cách học online và tham gia các khóa học để hoàn thiện bản thân.
- Tôi mong muốn được tiếp xúc với các dự án thực tế để tích lũy kinh nghiệm và trau dồi kiến thức.
- Ngoài các khóa học, tôi có khả năng tự học, tìm tòi, và không ngại nghiên cứu lĩnh vực chưa biết nhưng cần thiết cho mục tiêu công việc
- Mục tiêu nghề nghiệp của tôi là Front-end Developer với định hướng suy nghĩ thiết kế về UI/UX

</Giải thưởng>

</Hoạt động>

👤 CODER X

6/2019 - nay

Thành viên

// Nhóm dạy lập trình miễn phí, quy mô toàn quốc, có các leaders nhiệt tình chia sẻ kiến thức, offline hàng tuần

</Điều quan tâm>

Lập trình

Design

Công nghệ

Bóng đá

</Học vấn>

"CỬ NHÂN QTKD"

07/2014 - 07/2015

Đại học Công nghệ Tp.HCM

//

- Hiểu biết về phân tích kinh doanh để ứng dụng cho các sản phẩm web.
- Tư duy chiến lược ở tất cả các phần của quá trình thiết kế.
- Phân tích nhu cầu người dùng và hành vi người dùng.

"MULTIMEDIA DESIGN"

10/2009 - 10/2013

FPT Arena

//

- Kiến thức căn bản về design
- Kiến thức thiết kế & chỉnh sửa 2D, 3D, Videos, Banner động,...
- Học tập/ làm việc độc lập và cùng với bạn để cải thiện các dự án trên lớp và dự án cá nhân.
- Nhận thức về ngành Phát triển Web và các công nghệ mới.

</Dự án>

</> PROJECTS

10/2017 - hiện tại

// Chủ yếu các project trong quá trình học tập
www.dangcapnhat.com
www.dangcapnhat.com
www.dangcapnhat.com

Được tiếp xúc với các projects thực tế để tích lũy kinh nghiệm là mong muốn của tôi