

**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG**



**NIÊN LUẬN CƠ SỞ NGÀNH
NGÀNH KHOA HỌC MÁY TÍNH**

Đề tài

**HỆ THỐNG GỢI Ý
CÔNG THỨC NẤU ĂN TRỰC TUYẾN
SỬ DỤNG KỸ THUẬT LỌC THEO NỘI DUNG**

**Sinh viên thực hiện : Nguyễn Tấn Pil
Mã số : B1812295
Khóa : 44**

Cần Thơ, 5/2022

**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG**



**NIÊN LUẬN CƠ SỞ NGÀNH
NGÀNH KHOA HỌC MÁY TÍNH**

Đề tài

**HỆ THỐNG GỢI Ý
CÔNG THỨC NẤU ĂN TRỰC TUYẾN
SỬ DỤNG KỸ THUẬT LỌC THEO NỘI DUNG**

**Giáo viên hướng dẫn:
TS.Trần Nguyễn Minh Thư**

**Sinh viên thực hiện:
Nguyễn Tấn Pil
Mã số: B1812295
Khóa : 44**

Cần Thơ, 5/2022

NHẬN XÉT CỦA GIẢNG VIÊN

Cần Thơ, ngày 19 tháng 5 năm 2022
(GVHD ký và ghi rõ họ tên)

LỜI CẢM ƠN

Để hoàn thành đề tài niên luận này, em xin được bày tỏ lòng biết ơn chân thành và sâu sắc đến Cô Trần Nguyễn Minh Thư – người đã trực tiếp tận tình hướng dẫn, giúp đỡ em trong suốt quá trình thực hiện niên luận, nhờ sự chỉ bảo và hướng dẫn quý giá đó mà bài niên luận này được hoàn thành một cách tốt nhất.

Em cũng xin gửi lời cảm ơn chân thành đến các Thầy Cô Giảng viên Đại học Cần Thơ, đặc biệt là các Thầy Cô ở Khoa CNTT & TT, những người đã truyền đạt những kiến thức quý báu trong suốt khoảng thời gian qua.

Em cũng xin chân thành cảm ơn bạn bè cùng với gia đình luôn luôn động viên, khích lệ và tạo điều kiện giúp đỡ trong suốt quá trình thực hiện để em có thể hoàn thành bài niên luận một cách tốt nhất.

Tuy thật sự quyết tâm và cố gắng trong suốt quá trình thực hiện đề tài, nhưng không thể tránh khỏi những sai sót. Em rất mong nhận được sự đóng góp ý kiến quý báu của quý Thầy Cô và các bạn để bài niên luận hoàn thiện hơn.

Cần Thơ, ngày 19 tháng 5 năm 2022

Người viết

Nguyễn Tấn Pil

MỤC LỤC

DANH MỤC HÌNH.....	3
DANH MỤC BẢNG.....	4
TÓM TẮT	5
PHẦN GIỚI THIỆU	6
1. Đặt vấn đề	6
2. Lịch sử giải quyết vấn đề.....	7
3. Mục tiêu đề tài	9
4. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu	9
5. Phương pháp nghiên cứu	10
6. Kết quả đạt được.....	10
7. Bố cục niên luận	10
PHẦN NỘI DUNG	11
CHƯƠNG 1 - MÔ TẢ BÀI TOÁN.....	11
1. Mô tả chi tiết bài toán	11
2. Vấn đề và giải pháp liên quan đến bài toán.....	12
2.1. Công cụ thiết kế website	12
2.2. Hệ thống gợi ý.....	14
CHƯƠNG 2 - THIẾT KẾ VÀ CÀI ĐẶT.....	21
1. Thiết kế hệ thống	21
1.1 Sơ đồ tổng quát	21
1.2 Giới thiệu tập dữ liệu	21
1.3 Cấu trúc của website	22
2. Cài đặt giải thuật.....	23

2.1 Sơ lược cơ sở dữ liệu	23
2.2 Giải thuật chính trong hệ thống	26
2.3. Xây dựng hệ thống gợi ý.....	31
CHƯƠNG 3 – GIỚI THIỆU WEBSITE	33
1. Giao diện chính hệ thống	33
2. Đánh giá.....	40
2.1 Given-N.....	40
2.2 All-but-one	41
PHẦN KẾT LUẬN.....	42
1. Kết quả đạt được	42
2. Hướng phát triển	42
TÀI LIỆU THAM KHẢO	43

DANH MỤC HÌNH

Hình 1: Hôm nay ăn gì?	7
Hình 2: Gợi ý từ website Amazon.	8
Hình 3: Gợi ý từ Netflix	9
Hình 4: Quy trình xây dựng hệ thống gợi ý	15
Hình 5: Sơ đồ tổng quát hệ thống gợi ý	21
Hình 6: Cấu trúc website.....	23
Hình 7: Giải thuật đăng ký tài khoản	26
Hình 8: Giải thuật đánh giá và trả lời đánh giá	27
Hình 9: Giải thuật đưa ra gợi ý công thức nấu ăn	29
Hình 10: Giải thuật cập nhật thông tin người dùng	30
Hình 11: Dữ liệu công thức nấu ăn	31
Hình 12: Dữ liệu người dùng	31
Hình 13: Tạo ma trận quan hệ.....	32
Hình 14: Tìm các công thức nấu ăn tương tự.....	32
Hình 15: Lọc các công thức có độ tương tự cao nhất	32
Hình 16: Giao diện trang chủ hệ thống	33
Hình 17: Giao diện tất cả các công thức nấu ăn.....	33
Hình 18: Giao diện các công thức nấu ăn phổ biến nhất	34
Hình 19: Giao diện tìm kiếm công thức nấu ăn theo tên	34
Hình 20: Giao diện đăng ký tài khoản	35
Hình 21: Giao diện đăng nhập	35
Hình 22: Giao diện thông tin người dùng	36
Hình 23: Giao diện cập nhật thông tin người dùng.....	37
Hình 24: Giao diện chi tiết công thức nấu ăn.....	38
Hình 25: Giao diện đánh giá công thức nấu ăn	38
Hình 26: Giao diện các công thức nấu ăn đã được lưu	39
Hình 27: Giao diện tạo công thức nấu ăn.....	39
Hình 28: Giao diện thay đổi theme	40

DANH MỤC BẢNG

Bảng 1: Ví dụ các thuộc tính của items	16
Bảng 2: Profile người dùng	17
Bảng 3: Các items của người dùng	17
Bảng 4: Các items sau khi nhân với profile người dùng	18
Bảng 5: Tổng điểm theo thành phần dinh dưỡng của người dùng	19
Bảng 6: Scale các điểm thành phần về 1	19
Bảng 7: Các items mới có thể gợi ý cho người dùng	19
Bảng 8: Các items sau khi nhân với điểm thành phần dinh dưỡng người dùng	20
Bảng 9: Điểm các items khi dự đoán	20
Bảng 10: Cấu trúc dữ liệu công thức nấu ăn	21
Bảng 11: Cơ sở dữ liệu công thức nấu ăn	23
Bảng 12: Cơ sở dữ liệu người dùng	24
Bảng 13: Cơ sở dữ liệu đánh giá	24
Bảng 14: Cơ sở dữ liệu trả lời đánh giá	25

TÓM TẮT

Ngày nay với sự phát triển của công nghệ thông tin thì dữ liệu càng ngày càng nhiều, việc sử dụng các dữ liệu trên một cách hợp lý và giảm thời gian tìm kiếm. Hệ thống gợi ý đã ra đời và đã hỗ trợ được vấn đề đó, hệ thống đưa ra những thông tin phù hợp với người dùng hiện tại bằng các dựa vào hành vi của người dùng trong quá khứ để tìm ra những sản phẩm mà người dùng có thể quan tâm trong tương lai. Hiện tại thì các thông tin hầu hết được đưa lên internet để dễ dàng truy cập và chia sẻ với mọi người, nấu ăn cũng vậy. Chúng ta cần có một trang web lưu trữ các công thức nấu ăn thay cho phương pháp truyền thống, để tăng trải nghiệm người dùng chúng tôi tích hợp hệ thống gợi ý vào trang web. Hệ thống được xây dựng dựa trên thông tin của các công thức nấu ăn hay lọc cộng tác dựa trên nội dung. Các thông tin được sử dụng là các thành phần dinh dưỡng của công thức nấu ăn, từ các thành phần của công thức hiện tại tìm các công thức tương tự bằng các thành phần dinh dưỡng. Chúng tôi đã sử dụng phương pháp đánh giá Given-N với N lần lượt là 1 và 2 thu được độ chính xác là 20% và 23%, ngoài ra còn phương pháp all-but-one thu được độ chính xác là 40%. Cuối cùng chúng tôi xây dựng một trang web chia sẻ công thức nấu ăn trực tuyến có tích hợp hệ thống gợi ý dựa trên nội dung để gợi ý công thức nấu ăn cho người dùng.

PHẦN GIỚI THIỆU

1. Đặt vấn đề

Trong những năm gần đây, với sự phát triển mạnh mẽ của Công Nghệ Thông Tin, chúng ta có thể học tập, trao đổi thông tin, mua sắm và nhiều hoạt động khác trên Internet. Số lượng thông tin trên Internet là rất lớn, đa dạng và phong phú về nội dung, với lượng thông tin lớn như vậy thì yêu cầu đặt ra là chọn lọc những thông tin liên quan và hữu ích với người dùng hiện tại. Các hệ thống cung cấp thông tin cũng như các hệ thống thương mại điện tử đã cố gắng tạo điều kiện thuận lợi để người dùng có thể xem và mua nhiều sản phẩm cùng lúc, nhưng việc trình bày và đưa ra quá nhiều thông tin, có thể là các thông tin mà người dùng chưa thực sự quan tâm ngay thời điểm hiện tại nên làm cho trải nghiệm người dùng chưa thực sự tốt.

Để người dùng có được trải nghiệm tốt hơn thì việc đưa ra giải pháp mang tính cá nhân hóa mà không phải trải qua quá trình tìm kiếm phức tạp là điều thật sự cần thiết. Hệ thống tạo cho người dùng cảm giác như hệ thống có thể hiểu những sản phẩm mà họ sẽ tìm kiếm trong tương lai, các sản phẩm gợi ý có thể giúp người dùng có một cái nhìn khách quan về các sản phẩm cùng loại, so sánh và đánh giá một cách chính xác hơn. Đối với các sản phẩm trên các sàn thương mại điện tử thì hệ thống gợi ý giống như một người trợ giúp, hỗ trợ việc gợi ý người dùng trong suốt quá trình mua hàng.

Vấn đề nấu ăn là một vấn đề phổ biến của những người nội trợ và người yêu thích nấu ăn. Họ thường đặt ra câu hỏi “Hôm nay, tôi nên nấu món gì?”, “Món ăn này nấu như thế nào?”, “Các thành phần bao gồm những gì?”, thường thì chúng ta sẽ sử dụng những quyển sách công thức nấu ăn, việc tìm kiếm một công thức nào đó trong sách hướng dẫn khá mất thời gian và không thật sự thuận tiện. Để giải quyết vấn đề này chúng tôi đề xuất **“hệ thống gợi ý công thức nấu ăn trực tuyến sử dụng phương pháp lọc theo nội dung”**, giúp cho công việc nấu ăn trở nên dễ dàng và thuận tiện hơn bao giờ hết.



Hình 1: Hôm nay ăn gì?

Người dùng có thể xem các hình ảnh, các nguyên liệu cần thiết để nấu và các đánh giá về món ăn, sau đó chúng tôi sẽ đề xuất những món ăn liên quan mà người dùng đã chọn hoặc tìm kiếm. Người dùng có thể đưa ra lựa chọn món ăn phù hợp với cá nhân, đánh giá các công thức nấu ăn khác nhau, nếu có công thức món ăn hay hơn thì chia sẻ để mọi người tham khảo. Hệ thống cho phép người dùng lưu lại các công thức nấu ăn yêu thích và các công thức được cập nhật liên tục.

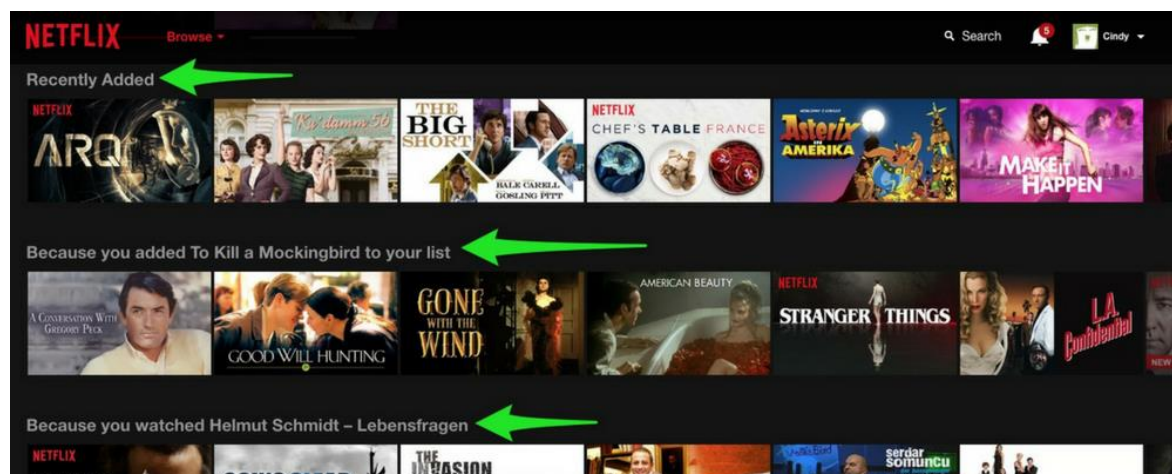
2. Lịch sử giải quyết vấn đề

Hệ thống gợi ý đã và đang được sử dụng rộng rãi trong nhiều nền tảng khác nhau như **Amazon.com** trang web thương mại điện tử cung cấp tính năng gợi ý sử dụng theo nội dung item-to-item tạo ra các gợi ý real-time có chính xác cao. Hệ thống sử dụng những đánh giá, hành vi và lịch sử của người dùng để dự đoán. Những gợi ý cho người dùng được hiển thị trên trang chủ của Amazon, ngay khi người dùng sử dụng đăng nhập vào trang web[2].



Hình 2: Gợi ý từ website Amazon.

Netflix.com là một dịch vụ phát trực tuyến theo đăng ký, cho phép người dùng xem các chương trình trực tuyến và phim mà không bị quảng cáo làm phiền khi thiết bị kết nối với Internet. Netflix gợi ý các chương trình và phim sử dụng thuật toán lọc công tác dựa trên hồ sơ người dùng cá nhân. Công cụ lọc hơn 3.000 tên sách cùng một lúc sử dụng 1.300 cụm đề xuất trên sở thích của người dùng. Độ chính xác của quá trình gợi ý đạt đến 80%[3].



Hình 3: Gợi ý từ Netflix

3. Mục tiêu đề tài

Xây dựng một hệ thống chia sẻ công thức nấu ăn đến với nhiều người yêu thích nấu ăn. Hệ thống cung cấp tính năng gợi ý các công thức dựa trên hành vi người dùng để đề xuất các công thức có liên quan mà người dùng có thể sẽ quan tâm.

Tạo ra được một hệ thống có giao diện bắt mắt, dễ sử dụng và nhờ có tính năng gợi ý công thức nấu ăn liên quan nên trải nghiệm của người dùng khi sử dụng được tăng lên một cách đáng kể.

Tìm hiểu được quy trình để phát triển một hệ thống, ứng dụng. Hiểu được các kiến thức về xây dựng một hệ thống gợi ý, đặc biệt củng cố và ứng dụng được phương pháp gợi ý dựa trên lọc theo nội dung.

Nguyên cứu cách thức hoạt động, mô hình, phương pháp và tầm quan trọng của hệ thống gợi ý.

4. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu

Đối tượng nghiên cứu của đề tài là xây dựng hệ thống gợi ý công thức nấu ăn cho người dùng trên trang web **food recipes** bằng phương pháp lọc theo nội dung. Dữ liệu huấn luyện được thu thập từ các công thức trên **tesco.com**. Sử dụng các phương pháp và chỉ số để đánh giá hiệu quả của mô hình.

Phạm vi nghiên cứu đề tài là các kiến thức của Hệ Thống Gợi Ý, Lập Trình Web, Nguyên Lý Máy Học và các kiến thức bổ sung liên quan đến đề tài.

5. Phương pháp nghiên cứu

Trong đề tài này chúng ta tiếp cận bằng phương pháp lọc theo nội dung. Về xây dựng trang web ta sử dụng thư viện thư viện người dùng ReactJS và công cụ quản lý state Redux. Sử dụng firebase để thiết kế cơ sở dữ liệu và xác thực người dùng. Dữ liệu được sử dụng từ các công thức nấu ăn của trang web **tesco.com**, có thể truy cập thông qua địa chỉ <https://realfood.tesco.com/step-by-steps.html>.

6. Kết quả đạt được

Xây dựng được trang web chia sẻ và tham khảo công thức nấu ăn với tính năng đưa ra danh sách gợi ý các món ăn liên quan mà người dùng có thể quan tâm.

Xây dựng được mô hình và API gợi ý công thức nấu ăn bằng phương pháp lọc theo nội dung. Học được cách phân công, lên kế hoạch và giải quyết vấn đề.

7. Bố cục niên luận

Phần giới thiệu

Giới thiệu tổng quát về đề tài.

Phần nội dung

Chương 1 : Mô tả bài toán.

Chương 2 : Thiết kế, cài đặt giải thuật, biểu diễn cơ sở dữ liệu, trình bày các bước xây dựng hệ thống bằng phương pháp lọc theo nội dung.

Chương 3 : Kiểm thử hệ thống, đánh giá độ chính xác và demo trang web.

Phần kết luận

Trình bày kết quả đạt được và hướng phát triển hệ thống.

PHẦN NỘI DUNG

CHƯƠNG 1 - MÔ TẢ BÀI TOÁN

1. Mô tả chi tiết bài toán

Ngày nay, mọi người đều trở nên bận rộn và tất bật với công việc của mình, việc sử dụng các dịch vụ và tìm kiếm thông tin trên Internet một cách nhanh chóng và hiệu quả là yêu cầu thiết yếu. Ví dụ như người dùng đang sử dụng một trang web thương mại để mua bánh mì, sau đó hệ thống sẽ gợi ý bơ cho người dùng, giúp người mua mua được sản phẩm cần mua, giúp người bán bán được sản phẩm cần bán.

Với những người yêu thích nấu ăn thì một trang web chia sẻ công thức nấu ăn là một nơi để học hỏi và chia sẻ kinh nghiệm cá nhân, nơi gắn kết những người có cùng đam mê. Website có thể tham khảo các công thức nấu ăn từ nhiều nguồn khác nhau, xem đánh giá về công thức để tham khảo. Nếu có công thức hay thì có thể chia sẻ với tất cả mọi người trong cộng đồng. Chúng tôi sẽ tích hợp tính năng gợi ý các công thức nấu ăn liên quan cho người dùng, giúp tăng trải nghiệm của người dùng khi sử dụng trang web.

Để có thể sử dụng các chức năng như bình luận, chia sẻ công thức nấu ăn thì người dùng phải đăng nhập, chúng tôi quản lý người dùng dựa trên **id** và một số thông tin khác như tên, địa điểm, avatar và hình nền. Khi người dùng đăng nhập thì chúng tôi sẽ thiết lập cookie người dùng trên trình duyệt của họ, để lần khi truy cập vào trang web không cần phải đăng nhập nếu cookie còn hiệu lực.

Khi người dùng chia sẻ một công thức nấu ăn cần phải cung cấp các thông tin như thumbnail, tên, mô tả, thành phần, category, các bước thực hiện và dinh dưỡng của món ăn. Các công thức nấu ăn được quản lý bởi **id** và **authorId** (id của người dùng tạo công thức).

Quản lý các hình ảnh người dùng tải lên bằng một dịch vụ đám mây là **Cloudinary**, cho phép dễ dàng upload ảnh và video một cách tự động lên cloud, các thao tác với ảnh một cách thông minh mà không cần phải cài đặt một phần mềm bên thứ 3 nào. Cloudinary cung cấp các APIs để dễ dàng tích hợp vào các trang web.

Xây dựng cơ sở dữ liệu và xác thực người dùng bằng dịch vụ cơ sở dữ liệu đám mây **firebase**. Sử dụng chức năng xác thực để tạo chức năng đăng ký và đăng nhập, giúp các thông tin cá nhân của người dùng được sử dụng một cách an toàn và đảm bảo không bị đánh cắp. Cơ sở dữ liệu tạo bởi firestore có cấu trúc NoSQL, dữ liệu được thiết kế theo cấu trúc JSON, dễ hiểu và dễ sử dụng.

Sử dụng **Redux**, một predictable state management tool cho các ứng dụng build bằng JavaScript, nó giúp quản lý các State trong React và giúp chúng hoạt động một cách nhất quán. Các state sẽ được lưu trữ trong store và muốn thực hiện việc thay đổi hay lấy giá trị các state ta thực hiện một dispatch đến store.

2. Vấn đề và giải pháp liên quan đến bài toán

Để xây dựng một hệ thống gợi ý thì có nhiều phương pháp như gợi ý dựa theo nội dung, gợi ý dựa trên lọc theo nội dung và kết hợp cả 2 phương pháp trên. Trong đề tài này chúng tôi sẽ sử dụng phương pháp gợi ý dựa trên lọc theo nội dung.

Phương pháp lọc nội dung được triển khai rộng rãi nhất và thành công nhất trong thực tế. Phương pháp này phân tích và đánh giá dựa trên người dùng hoặc mục dữ liệu sau đó tìm ra sự tương đồng thông qua các đánh giá và tạo ra các gợi ý cho người dùng nào đó.

2.1. Công cụ thiết kế website

2.1.1. HTML và CSS

HTML (viết tắt của từ Hypertext Markup Language, hay là “Ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản”) là một ngôn ngữ đánh dấu tiêu chuẩn cho các tài liệu được thiết kế hiển thị trên trình duyệt web. Nó có thể kết hợp với CSS và JavaScript, HTML là một trong những ngôn ngữ quan trọng trong lĩnh vực thiết kế website. HTML có thể nhận từ server hoặc từ local storage và sau đó thực hiện render vào trang web.

Phiên bản chính thức mới nhất của HTML là HTML 4.01 (1999). Sau đó, các nhà phát triển đã thay thế nó bằng XHTML. Hiện nay, phiên bản mới nhất của ngôn ngữ này là HTML5.

Khi làm việc với HTML, chúng ta sẽ sử dụng cấu trúc code đơn giản (tên thẻ và thuộc tính thẻ) để định nghĩa thẻ và hiển thị lên trình duyệt. Ví dụ, chúng ta có thể

tạo một đoạn văn và định nghĩa thuộc tính class bằng cách đặt văn bản vào trong cặp tag mở và đóng văn bản `<p class="description">` và `</p>`.

CSS là ngôn ngữ tạo phong cách cho trang web – **Cascading Style Sheet language**. Nó dùng để tạo styles và định kiểu cho những thẻ được viết dưới dạng ngôn ngữ đánh dấu, như là HTML. Nó có thể định kiểu của nhiều trang web cùng lúc để tiết kiệm công sức và tăng khả năng tái sử dụng code cho người viết web. Nó phân biệt cách hiển thị của trang web với nội dung chính của trang bằng cách điều khiển bố cục, màu sắc, và font chữ.

2.1.2. JavaScript

JavaScript (gọi tắt là JS) là ngôn ngữ lập trình kịch bản phía client cũng như phía server (NodeJS), các mã lệnh được thực thi bởi trình duyệt của người dùng khi cho phép sử dụng JavaScript. Là một công nghệ lõi của **World Wide Web** cùng với HTML và CSS tạo nên một bộ 3 không thể thiếu của nhà phát triển website.

JavaScript sử dụng kết hợp với HTML và CSS tạo nên các tính năng tương tác, làm website sinh động hơn, tăng trải nghiệm người dùng. **Javascript** cho phép chúng ta kiểm soát các hành vi của website tốt hơn so với việc chỉ sử dụng HTML và CSS.

JavaScript là ngôn ngữ lập trình đơn giản, dễ học và tìm hiểu cũng như sử dụng nó. Cú pháp của ngôn ngữ có những phương thức đặt tên khá giống với tiếng Anh nên có thể dễ hiểu và sử dụng một cách nhanh chóng.

2.1.3. ReactJS

ReactJS là một thư viện JavaScript xây dựng giao diện người dùng có tính hiệu quả và linh hoạt có thể tái sử dụng lại thông qua các thành phần gọi là components. ReactJS xây dựng các thành phần với tư tưởng phân chia, từ các thành phần lớn, phức tạp chuyển đổi thành các thành phần nhỏ hơn, dễ quản lý và tái sử dụng hơn. React được tạo ra bởi Jordan Walke, một kỹ sư phần mềm tại Facebook, phát triển và duy trì bởi Facebook và các ứng dụng nổi tiếng như WhatsApp & Instagram sử dụng công nghệ này.

ReactJS được dùng để xây dựng các ứng dụng [Single Page Application] (SPA). Một trong những điểm hấp dẫn của ReactJS là nó không chỉ được xây dựng bên phía clients mà còn sử dụng được bên phía server[1].

2.2. Hệ thống gợi ý

Hệ thống gợi ý (Recommendation system) là một lớp con của hệ thống lọc thông tin, tìm cách dự đoán “xếp hạng” hoặc “ưa thích” của một người dùng nào đó với một sản phẩm hoặc một đối tượng. Các hệ thống gợi ý thường được sử dụng trong nhiều lĩnh vực khác nhau, đặc biệt là trong các ứng dụng thương mại[4].

Các hệ thống gợi ý được sử dụng ở nhiều lĩnh vực khác nhau, các trường hợp phổ biến như gợi ý các video và bài hát, giới thiệu các sản phẩm cho người dùng mua hàng online trên các trang thương mại điện tử và các trang mạng xã hội. Sau khi người dùng mua một sản phẩm trên trang thương mại điện tử, hệ thống sẽ phân tích các sở thích, các sản phẩm tương tự với sản phẩm mà người dùng đã xem và đưa ra các sản phẩm mà người dùng có thể quan tâm.

Một số hệ thống gợi ý:

- Thương mại điện tử: Azazon, Alibaba, Tiki...
- Giải trí: Youtube, Netflix, Spotify...
- Mạng xã hội: Facebook, Zalo...

Một số minh chứng cụ thể cho thấy hệ thống gợi ý đóng một vai trò quan trọng trong cuộc sống hằng ngày[5]:

Hệ thống gợi ý đóng vai trò rất quan trọng trong các trang web nổi tiếng như Youtube, Amazon, Netflix... Bên cạnh đó, nhiều công ty truyền thông đang phát triển và triển khai các hệ thống gợi ý như một phần dịch vụ cung cấp cho các người dùng. Một trong số các hoạt động tiêu biểu đó là Netflix, nhà cung cấp dịch vụ xem các phim và chương trình trực tuyến theo hình thức đăng ký, đã trao giải thưởng 01 triệu đô la cho nhóm làm tăng độ chính xác lên 10.05%.

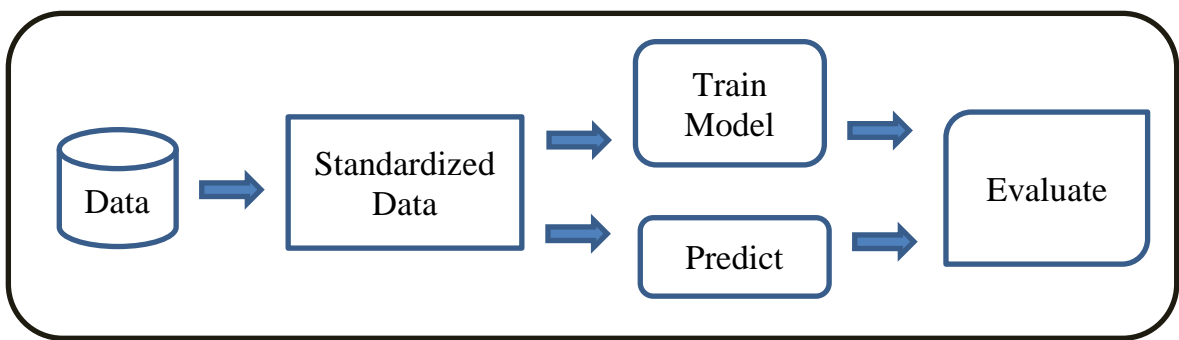
Có nhiều hội nghị, hội thảo chuyên về lĩnh vực hệ thống gợi ý, một trong số đó có thể đề cập đến ACM Recommender System(RecSyss), thành lập vào năm 2007 là sự kiện đáng chú ý hằng năm trong lĩnh vực nghiên cứu hệ thống gợi ý. Thêm đó các buổi họp dành riêng cho vấn đề hệ thống gợi ý được tổ chức trong các hội nghị cơ sở dữ liệu, hệ thống thông tin.

Hiện nay trong các trường đại học và sau đại học, các khóa học, học phần hệ thống gợi ý đang trở nên phổ biến, đặc biệt là trong chuyên ngành Khoa học máy tính. Số lượng tài liệu và cộng đồng về hệ thống gợi ý ngày càng tăng.

Các tạp chí khoa học tiến hành xuất bản các số đặc biệt đề cập về nghiên cứu và phát triển trong lĩnh vực hệ thống gợi ý. Các bài báo tiêu biểu như AI Communication (2008), IEEE Intelligent System (2007), Interbational Journal of Electronic Commerece (2006) và ACM Transactions of Inrfomation Systems (2004).

2.2.1. Quy trình xây dựng hệ thống gợi ý

Để xây dựng một hệ thống gợi ý chúng ta cần phải thực hiện các bước như thu thập dữ liệu, chuẩn hóa dữ liệu, huấn luyện mô hình và đưa ra gợi ý, cuối cùng là đánh giá mô hình.



Hình 4: Quy trình xây dựng hệ thống gợi ý

Thu thập dữ liệu: lấy ví dụ đơn giản chúng ta chỉ quan tâm đến ratings của người dùng thì dữ liệu đã có sẵn trong cơ sở dữ liệu. Tuy nhiên không phải lúc nào chúng ta cũng là tường minh, tùy vào bài toán mà chúng ta cần phải có chiến thuật thu thập dữ liệu. Đây là một bước có vai trò quan trọng, nếu thu thập thông tin không đầy đủ hoặc không chính xác, hệ thống sẽ đưa ra các gợi ý thiếu chính xác.

Chuẩn hóa dữ liệu: để có thể thực hiện quá trình huấn luyện cũng như dự đoán chúng ta phải chuẩn hóa dữ liệu về dạng ma trận dữ liệu, tuy nhiên ma trận dữ liệu còn rất nhiều giá trị rỗng, ta cần đưa chúng về các số 0 thì mới áp dụng được các giải thuật máy học.

Huấn luyện mô hình và dự đoán: dữ liệu trải qua quá trình xử lý và chọn được mô hình phù hợp chúng ta sẽ tiến hành huấn luyện. Sau khi huấn luyện ta có được

mô hình, sử dụng mô hình đó thực hiện dự đoán, lựa chọn ra top N item thỏa mãn điều kiện để gợi ý cho người dùng.

Đánh giá mô hình: giống như các mô hình máy học khác, chúng ta cần phải đánh giá để biết được mức độ chính xác, độ hiệu quả của mô hình. Để giúp người lập trình có thể cải thiện hoặc thay đổi mô hình khác phù hợp hơn.

2.2.2. Phương pháp xây dựng hệ thống gợi ý dựa trên nội dung

Lọc cộng tác (collaborative filtering) là phương pháp phân tích dữ liệu người dùng để tìm ra điểm tương tự giữa các người dùng có cùng sở thích, thói quen. Phương pháp này hoạt động bằng cách xây dựng và phân tích dựa trên ma trận giữa người dùng(user) và mục dữ liệu(items)[7].

Hạn chế của phương pháp lọc cộng tác:

- Dữ liệu thưa.
- Sản phẩm mới.
- Gợi ý thiếu chính xác vì không quan tâm đến đặc điểm của sản phẩm mà người dùng đã chọn.
- Khả năng giải thích cho kết quả gợi ý kém.
- Thiếu minh bạch.

Hệ thống gợi ý dựa trên nội dung với ý tưởng là gợi ý các sản phẩm cho người dùng X tương tự với các **sản phẩm được đánh giá cao** cũng bởi những **người dùng X này**.

Ví dụ như gợi ý phim dựa trên các thuộc tính như thể loại, đạo diễn, diễn viên.

Tìm kiếm các mục dữ liệu tương tự với mục dữ liệu mà **người dùng** đã mua / chọn lựa / xem / đánh giá trước đó **dựa trên thuộc tính** của các mục dữ liệu (ví dụ như màu sắc, giá cả, mô tả mục dữ liệu..) hoặc dựa trên **người dùng**.

Bảng 1: Ví dụ các thuộc tính của items

	Total Fat	Sugar	Sodium	Saturated Fat	Cabohydrates
item1	2.0	0.0	0.0	20.0	0.0
item2	2.0	2.0	2.0	17.0	3.0
item3	4.0	0.0	0.0	30.0	0.0

Các bước chính:

Biểu diễn mỗi item dưới dạng **một vector thuộc tính**.

Gợi ý các item **tương tự** các item trong quá khứ của người dùng **chính**.

$$\text{similarity} = \cos(\theta) = \frac{\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}}{\|\mathbf{A}\| \|\mathbf{B}\|} = \frac{\sum_{i=1}^n A_i B_i}{\sqrt{\sum_{i=1}^n A_i^2} \sqrt{\sum_{i=1}^n B_i^2}},$$

Hoặc xây dựng **profile** người dùng theo các thuộc tính **item** và gợi ý **item** có thuộc tính phù hợp với **profile** người.

Dữ liệu xây dựng gợi ý dựa trên item description. Chia thành hai loại:

- Dữ liệu có cấu trúc:
 - Trang phục: loại vải, nhãn hiệu, giá cả...
 - Thức ăn: loại, thương hiệu, dinh dưỡng...
- Dữ liệu phi cấu trúc:
 - Nội dung bài báo.
 - Nội dung email.

Bảng 2: Profile người dùng

	Item 1	Item 2	Item 3	Item 4
User	5.0	2.0	4.0	1.0

Bảng 3: Các items của người dùng

	Total Fat	Sugar	Sodium	Saturated Fat	Carbohydrates
Item 1	2.0	0.0	0.0	20.0	0.0

Item 2	2.0	2.0	2.0	17.0	3.0
Item 3	4.0	0.0	0.0	39.0	0.0
Item 4	6.0	0.0	70.0	0.0	0.0

Ta lấy từng item của profile người dùng nhân với các thành phần dinh dưỡng của các item.

$$\text{Total Fat}_{\text{item1}} = 5.0 * 2.0 = 10.0$$

$$\text{Sugar}_{\text{item1}} = 5.0 * 0.0 = 0.0$$

$$\text{Sodium}_{\text{item1}} = 5.0 * 0.0 = 0.0$$

$$\text{Saturated Fat}_{\text{item1}} = 5.0 * 20.0 = 100.0$$

$$\text{Carbohydrates}_{\text{item1}} = 5.0 * 0.0 = 0.0$$

Bảng 4: Các items sau khi nhân với profile người dùng

	Total Fat	Sugar	Sodium	Saturated Fat	Carbohydrates
Item 1	10.0	0.0	0.0	100.0	0.0
Item 2	4.0	4.0	4.0	34.0	6.0
Item 3	16.0	0.0	0.0	126.0	0.0
Item 4	6.0	0.0	70.0	0.0	0.0

Ta tính tổng các items theo thành phần dinh dưỡng.

$$\begin{aligned}\text{Total fat} &= \text{Total Fat}_{\text{item1}} + \text{Total Fat}_{\text{item2}} + \text{Total Fat}_{\text{item3}} + \text{Total Fat}_{\text{item4}} \\ &= 10.0 + 4.0 + 16.0 + 6.0 \\ &= 36.0\end{aligned}$$

Bảng 5: Tổng điểm theo thành phần dinh dưỡng của người dùng

	Total Fat	Sugar	Sodium	Saturated Fat	Carbohydrates
User	36.0	4.0	74.0	260.0	6.0

Bảng 6: Scale các điểm thành phần về 1

	Total Fat	Sugar	Sodium	Saturated Fat	Carbohydrates
User	0.09	0.02	0.19	0.68	0.02

Bảng 7: Các items mới có thể gợi ý cho người dùng

	Total Fat	Sugar	Sodium	Saturated Fat	Carbohydrates
Item 5	0.0	5.0	3.0	2.0	6.0
Item 6	1.0	0.0	58.0	2.0	0.0
Item 7	1.0	0.0	0.0	8.0	0.0
Item 8	3.0	24.0	19.0	17.0	11.0

Các items mới nhân với các điểm thành phần dinh dưỡng đã được scale.

$$\text{Total Fat}_{\text{item5}} = 0.09 * 0.0 = 0.0$$

$$\text{Sugar}_{\text{item5}} = 0.02 * 5.0 = 0.1$$

$$\text{Sodium}_{\text{item5}} = 0.19 * 3.0 = 0.57$$

$$\text{Saturated Fat}_{\text{item5}} = 0.68 * 2.0 = 1.36$$

$$\text{Carbohydrates}_{\text{item5}} = 0.02 * 6.0 = 0.12$$

Bảng 8: Các items sau khi nhân với điểm thành phần dinh dưỡng người dùng

	Total Fat	Sugar	Sodium	Saturated Fat	Carbohydrates
Item 5	0.0	0.1	0.57	1.36	0.12
Item 6	0.09	0.0	11.02	1.36	0.0
Item 7	0.09	0.0	0.0	5.44	0.0
Item 8	0.27	0.48	3.61	11.56	0.22

Bảng 9: Điểm các items khi dự đoán

	Item 5	Item 6	Item 7	Item 8
Pred	2.15	12.47	5.33	16.14

Ta có thể chọn **item 8** để gợi ý cho người dùng vì có số điểm cao nhất là **16.14**.

2.2.3. Phương pháp đánh giá

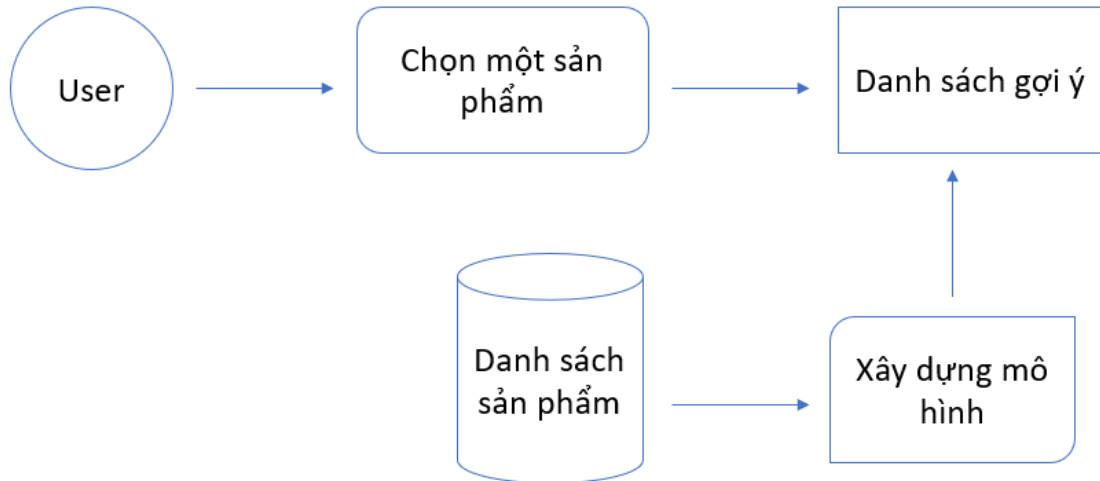
Given-N: Thường được sử dụng để đánh giá trong các lĩnh vực thương mại điện tử. Là một mở rộng của phương pháp k-fold thực hiện trên từng giao dịch thay vì toàn bộ giao dịch. Giao dịch phải có ít nhất **N + 1** dữ liệu thì mới có thể thực hiện phương pháp này.

All-but-one: Là trường hợp đặc biệt của Given-N, phần <given> là **N-1**, phần test luôn là 1.

CHƯƠNG 2 - THIẾT KẾ VÀ CÀI ĐẶT

1. Thiết kế hệ thống

1.1 Sơ đồ tổng quát



Hình 5: Sơ đồ tổng quát hệ thống gợi ý

Ban đầu người dùng vào trang web, có thể không cần đăng nhập, chọn một công thức nấu ăn nào thì hệ thống sẽ thu thập thông tin của công thức nấu ăn đó, như là total fat, sugar, sodium, saturated fat, carbohydrates.

Sau đó, sử dụng danh sách tất cả các sản phẩm có trong hệ thống, để xây dựng ma trận quan hệ giữa các công thức nấu ăn và các thành phần dinh dưỡng, các giá trị là giá trị của các thành phần dinh dưỡng của các công thức nấu ăn.

Sau khi xây dựng được ma trận ta lấy sản phẩm mà người dùng đã chọn, lấy thông tin thành phần dinh dưỡng, rồi tìm các công thức tương tự với công thức người dùng đã chọn. Khi đã có danh sách gợi ý, ta thực hiện việc lọc và chọn ra các công thức có độ tương tự cao nhất để đưa ra gợi ý cho người dùng.

1.2 Giới thiệu tập dữ liệu

Tập dữ liệu dùng để huấn luyện là các công thức nấu ăn được người dùng trên trang web tạo trong quá trình sử dụng trang web.

Bảng 10: Cấu trúc dữ liệu công thức nấu ăn

Thuộc tính	Mô tả
id	Định danh của công thức nấu ăn
authorId	id của người dùng tạo công thức nấu ăn
name	Tên của công thức
category	Thẻ loại
desc	Mô tả
createdAt	Thời gian tạo
reviews	Số đánh giá
stars	Số sao trung bình
steps	Số bước thực hiện
ingredients	Nguyên liệu
nutrition	Thành phần dinh dưỡng
thumbnail	Hình ảnh đại diện
recd_list	Danh sách các công thức gợi ý

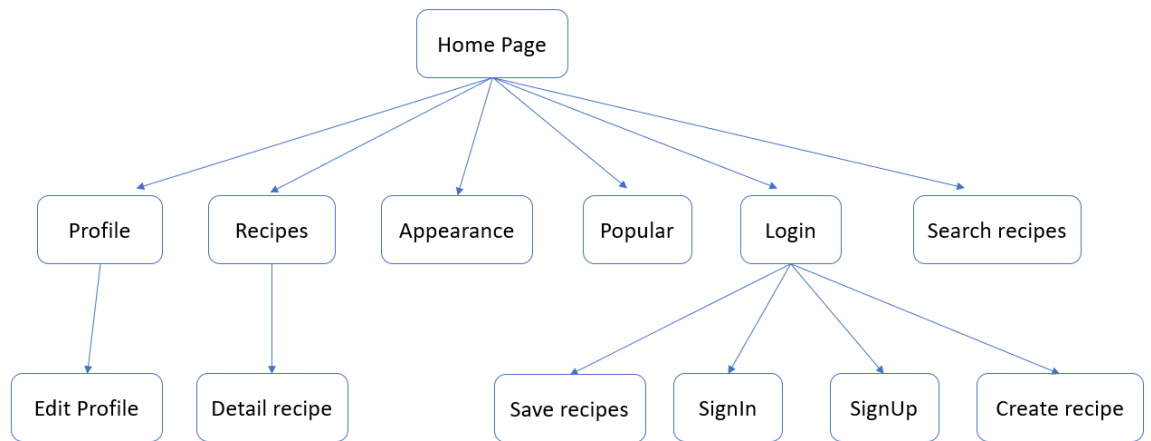
Chúng ta sử dụng phương pháp gợi ý dựa trên nội dung, ta chọn trường id và nutrition để thực hiện việc huấn luyện và đưa ra gợi ý.

Các giá trị của nutrition như:

- Total fat: Tổng chất béo
- Sugar: Đường
- Sodium: Kim loại kiềm
- Saturated Fat: Chất béo bão hòa
- Protein: Lượng đạm

1.3 Cấu trúc của website

Sơ đồ cấu trúc của website chia sẻ các công thức nấu ăn được mô tả bên dưới:



Hình 6: Cấu trúc website

Khi người dùng vào trang web thì có thể không cần phải đăng nhập, khi không đăng nhập chỉ xem được tất cả các công thức nấu ăn, thay đổi giao diện trang web như màu nền và màu chữ, tìm kiếm các công thức nấu ăn và xem chi tiết về quy trình tạo ra món ăn, thành phần.

Nếu người dùng muốn chia sẻ các công thức nấu ăn của người dùng thì cần phải thực hiện đăng ký tài khoản và đăng nhập. Khi đăng nhập người dùng sẽ có quyền thay đổi thông tin cá nhân, lưu các công thức nấu ăn mà người dùng cảm thấy thích. Để giúp mọi người có cái nhìn và đánh giá về các công thức nấu ăn khác người dùng có thể để lại các đánh giá về công thức.

2. Cài đặt giải thuật

2.1 Sơ lược cơ sở dữ liệu

Các dữ liệu cần thiết để hệ thống hoạt động bao gồm các documents sau:

Bảng 11: Cơ sở dữ liệu công thức nấu ăn

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Mô tả
id	string	Định danh của công thức
authorId	string	Định danh người tạo
category	string	Thể loại
desc	string	Mô tả
ingredients	array	Nguyên liệu

name	string	Tên công thức
nutrition	array	Thành phần dinh dưỡng
reviews	string	Số lượng đánh giá
stars	number	Số sao trung bình
steps	array	Các bước thực hiện
thumbnail	string	Hình ảnh đại diện
createdAt	number	Thời gian tạo
recd_list	array	Danh sách gợi ý

Bảng 12: Cơ sở dữ liệu người dùng

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Mô tả
id	string	Định danh người dùng
avatar	string	Hình đại diện
background	string	Hình nền
bio	string	Tiểu sử
email	string	Địa chỉ email
followList	array	Danh sách theo dõi
followerList	array	Danh sách người theo dõi
joined	string	Ngày tạo tài khoản
location	string	Địa chỉ
name	string	Tên hiển thị
savedList	array	Danh sách công thức đã lưu
userName	string	Tên tài khoản

Bảng 13: Cơ sở dữ liệu đánh giá

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Mô tả
id	string	Định danh đánh giá
createdAt	number	Thời gian viết đánh giá

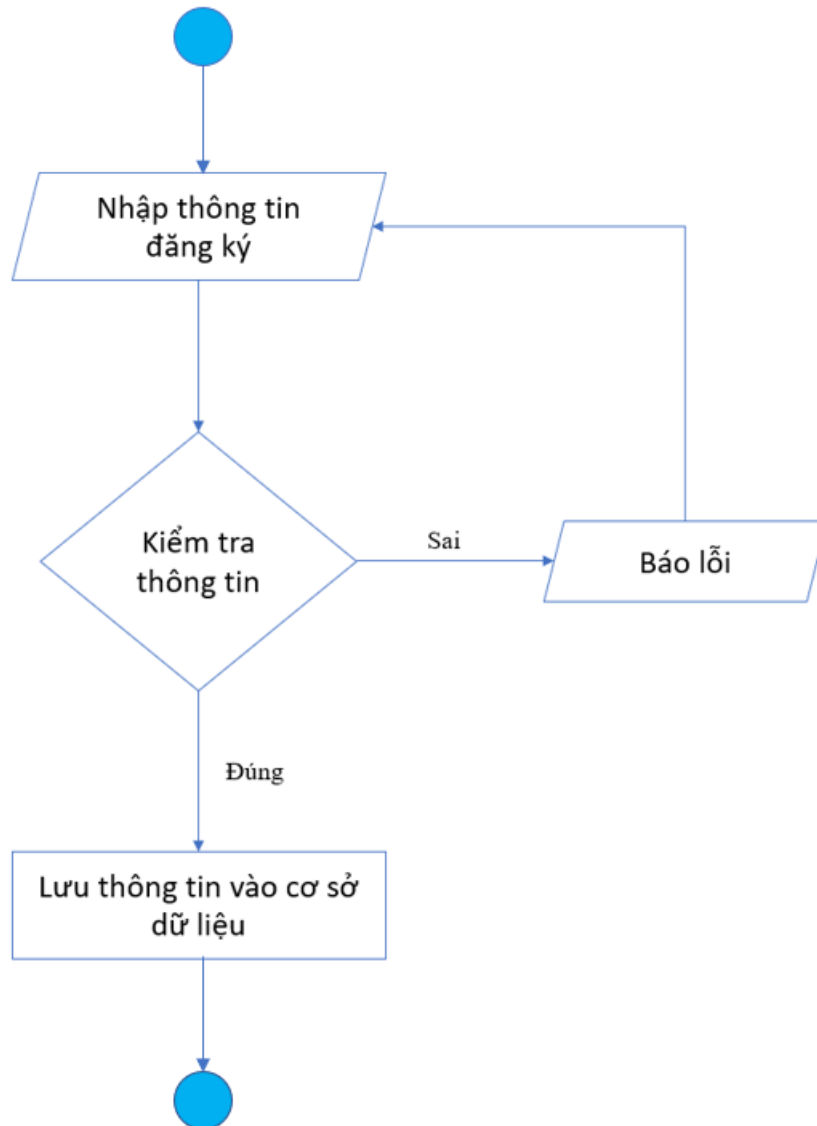
recipeId	string	Định danh công thức được đánh giá
review	string	Nội dung đánh giá
stars	number	Số sao đánh giá
userAvatar	string	Hình đại diện người đánh giá
userId	string	Định danh người đánh giá
userName	string	Tên hiển thị người đánh giá

Bảng 14: Cơ sở dữ liệu trả lời đánh giá

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Mô tả
id	string	Định danh trả lời đánh giá
createdAt	number	Thời gian viết trả lời
parentId	string	Định danh đánh giá sẽ trả lời
replyTo	string	Định danh người dùng sẽ trả lời
replyToUserName	number	Tên hiển thị người dùng sẽ trả lời
review	string	Nội dung trả lời
userAvatar	string	Hình đại diện người trả lời
userId	string	Định danh người trả lời
userName	string	Tên hiển thị người trả lời

2.2 Giải thuật chính trong hệ thống

2.2.1 Giải thuật đăng ký tài khoản



Hình 7: Giải thuật đăng ký tài khoản

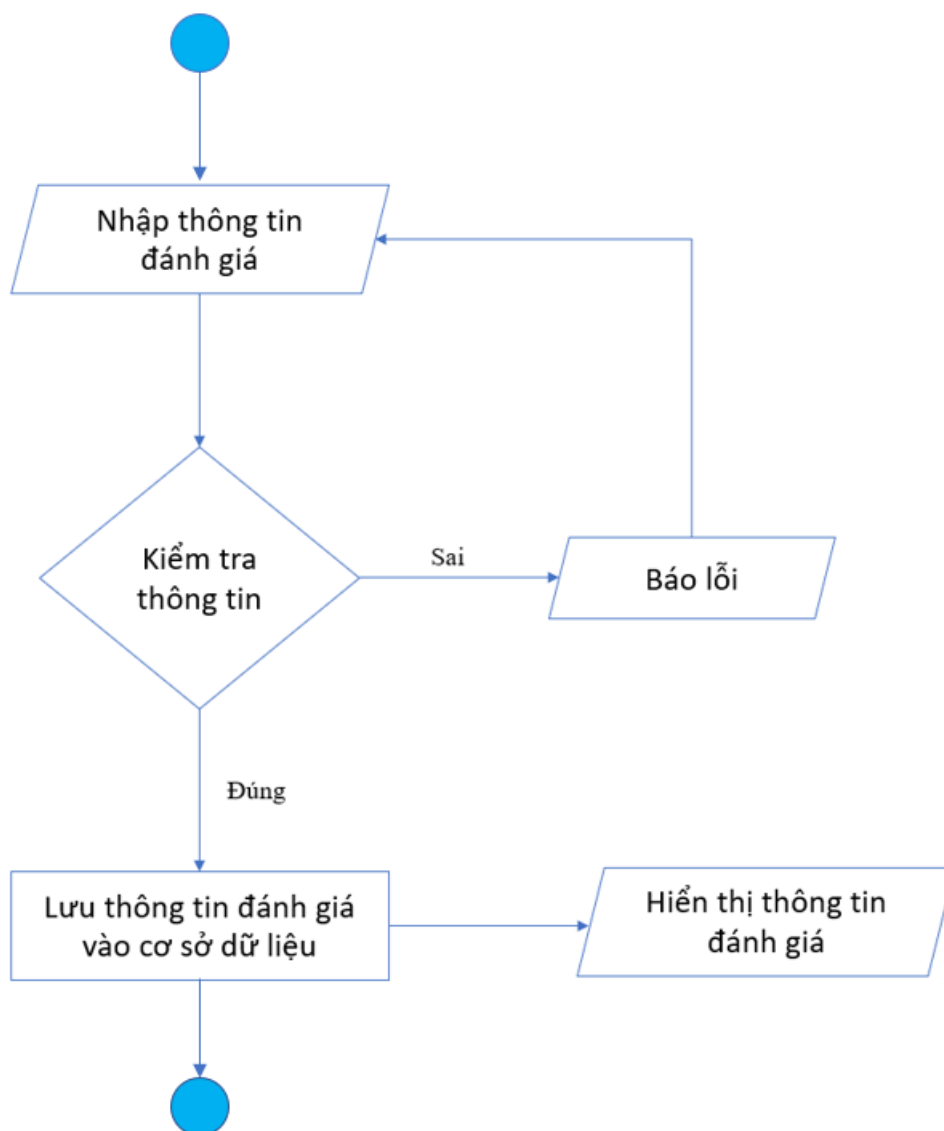
Mỗi người dùng mới nếu muốn tạo các công thức nấu ăn mới, chia sẻ đến với mọi người trong cộng đồng, đánh giá hoặc lưu các công thức nấu ăn mà mình thích. Có thể lưu các công thức nấu ăn để sau này thực hiện.

Người dùng sẽ cung cấp một số thông tin cơ bản trong biểu mẫu đăng ký. Hệ thống sẽ kiểm tra thông tin của người dùng nhập vào, nếu tài khoản là

hợp lệ (email chưa đăng ký tài khoản) thì sẽ tạo cho người dùng một tài khoản trong hệ thống và chuyển đến trang đăng nhập.

Nếu tài khoản đã tồn tại thì thông báo cho người dùng để người dùng có thể tạo tài khoản bằng một email khác.

2.2.2. Giải thuật đánh giá và trả lời đánh giá công thức nấu ăn



Hình 8: Giải thuật đánh giá và trả lời đánh giá

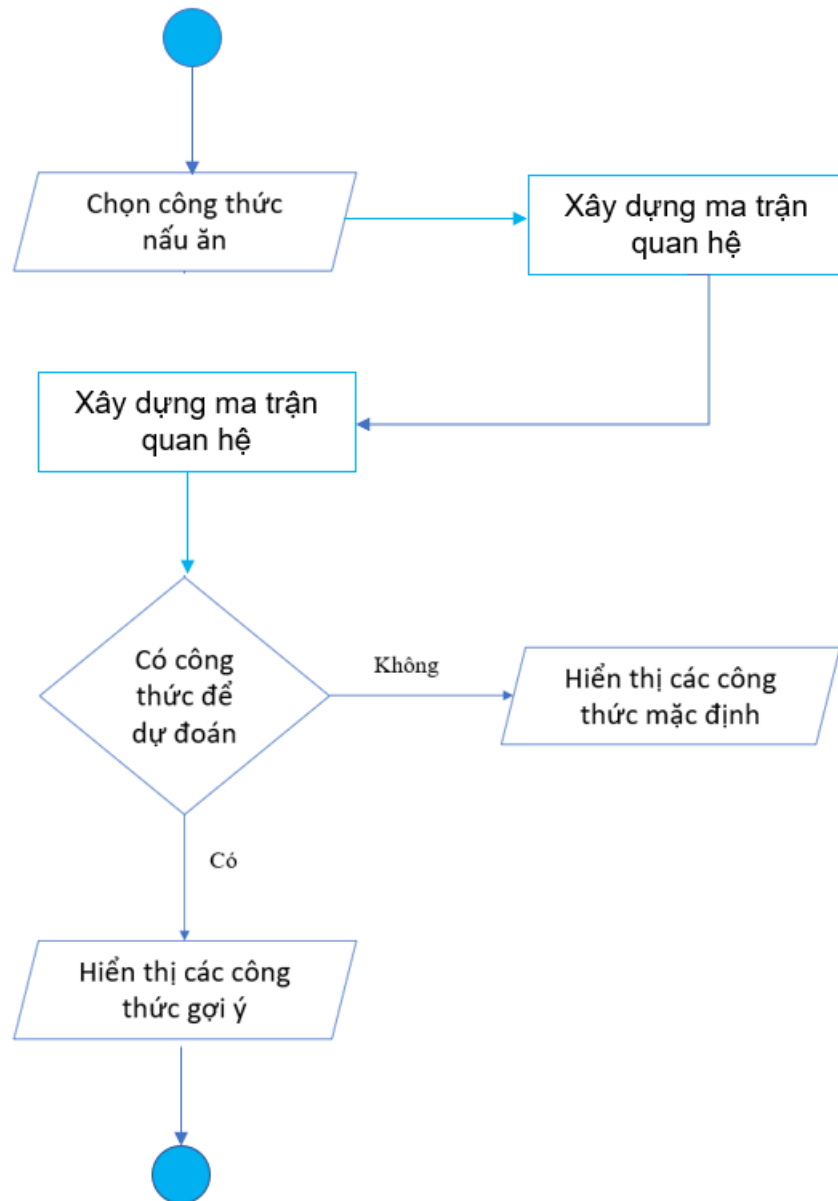
Để có thể sử dụng chức năng đánh giá và trả lời đánh giá người dùng cần phải có tài khoản và đăng nhập. Nếu người dùng chưa đăng nhập thì sẽ chuyển hướng người dùng đến trang đăng nhập, rồi sau đó chuyển người dùng quay lại trang đánh giá.

Người dùng phải nhập nội dung đánh giá, nếu nội dung bị bỏ trống sẽ không đánh giá được. Thông tin đánh giá bao gồm số sao và nội dung của đánh giá. Nếu tất cả thông tin được cung cấp thì sẽ lưu đánh giá vào cơ sở dữ liệu.

Người dùng muốn trả lời một đánh giá hoặc một đánh giá khác thì nhấn vào nút trả lời và thực hiện như một đánh giá bình thường.

Sau khi khách hàng viết đánh giá hoặc trả lời đánh giá thì hiển thị đánh giá hoặc trả lời đánh giá của người dùng vừa nhập. Khi đó, hệ thống sẽ tính toán lại số sao trung bình của công thức nấu ăn đó và cập nhật vào trong cơ sở dữ liệu.

2.2.3. Giải thuật đưa ra gợi ý công thức cho khách hàng



Hình 9: Giải thuật đưa ra gợi ý công thức nấu ăn

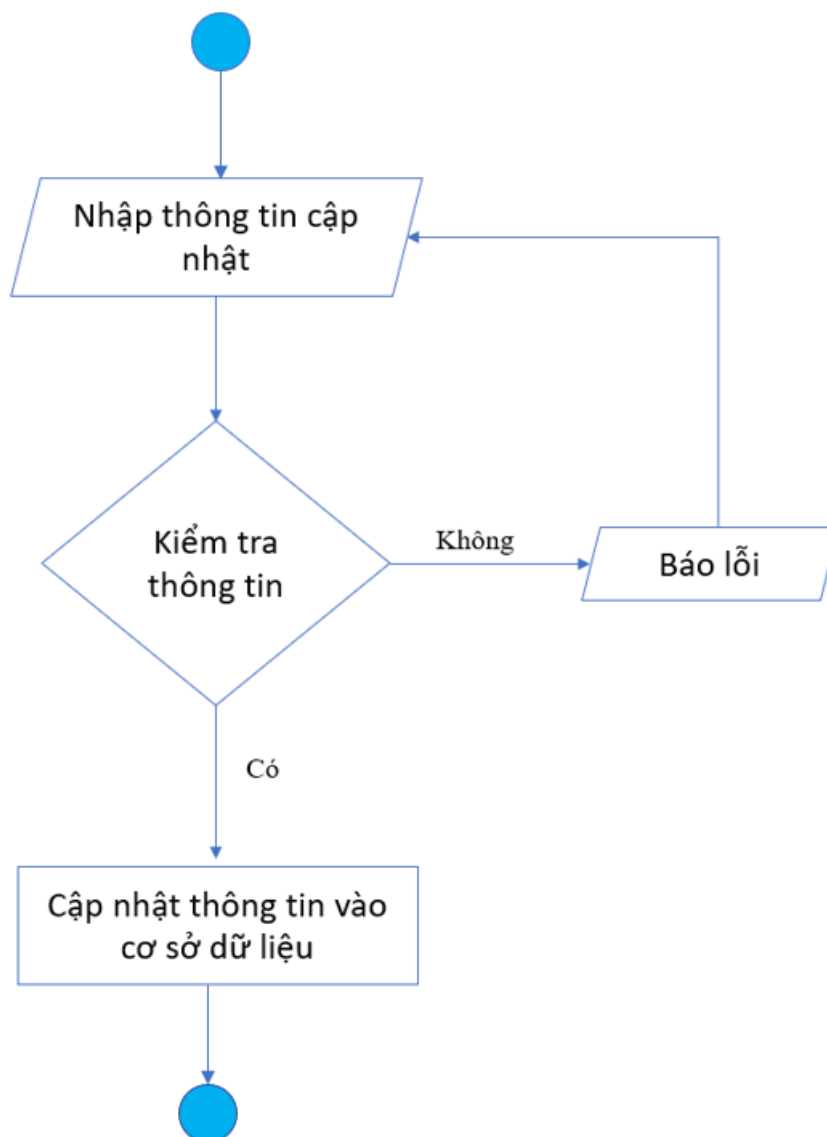
Khi khách hàng chọn vào một công thức nấu ăn nào đó thì sẽ gửi thông tin của sản phẩm đang xem lên server để xử lý.

Server nhận vào thông tin một công thức nấu ăn và danh sách tất cả các công thức nấu ăn. Hệ thống xây dựng ma trận các công thức nấu ăn với các thành phần dinh dưỡng và giá trị là định lượng của thành phần dinh dưỡng của các công thức nấu ăn.

Hệ thống gợi ý sẽ tìm các công thức nấu ăn có độ tương tự cao nhất với công thức hiện tại. Sử dụng các thành phần dinh dưỡng của công thức nấu ăn để đưa ra gợi ý. Nếu không có công thức nấu ăn nào được gợi ý hoặc số lượng công thức nấu ăn chưa đủ thì sẽ lấy các công thức nấu ăn mặc định để bổ sung.

Sau khi nhận được kết quả từ server thì hiển thị các công thức gợi ý dành cho người dùng.

2.2.4. Giải thuật cập nhật thông tin người dùng



Hình 10: Giải thuật cập nhật thông tin người dùng

Khi người dùng muốn cập nhật thông tin người dùng, trước hết cần phải đăng nhập vào tài khoản. Nhập các thông tin muốn cập nhật, trong đó có hình đại diện và hình nền thì tải ảnh lên, ảnh tải lên phải đảm bảo định dạng cho phép. Nếu dữ liệu cập nhật không hợp hệ thì thông báo cho người dùng biết để thay đổi.

Sau khi người dùng cập nhật thông tin các nhân thành công thì thay đổi các thông tin mà người dùng đã cập nhật trên cơ sở dữ liệu lần giao diện hiện tại.

2.3. Xây dựng hệ thống gợi ý

Các công thức nấu ăn được cào từ trang tesco real food – step by step với nhiều category khác nhau (<https://realfood.tesco.com/step-by-steps.html>).

Dữ liệu các công thức nấu ăn sau khi tiền xử lý, lấy các cột cần thiết như id và thành phần dinh dưỡng của các công thức. Tập dữ liệu bao gồm 135 công thức nấu ăn và 7 cột.

	id	category	Total Fat	Saturated Fat	Sugars	Sodium	Protein
0	0HcezzsV2Vp5pJ4grVXX	dessert	39.0	3.5	11.1	1.25	0.0
1	0fqGSUDoKDHKRouyZEYd	snack	1.0	0.0	0.0	0.00	0.8
2	1s2F0vszK6HwEJT9e4Vj	dessert	14.0	4.0	37.0	0.30	2.9
3	27XtLxKEJeaK9Wo8KVCN	dinner	12.0	1.0	2.0	0.20	2.9
4	2sUfcZlkNNXRMBcNm0Lu	breakfast	2.0	0.0	3.0	1.40	8.2

Hình 11: Dữ liệu công thức nấu ăn

Dữ liệu người dùng bao gồm id người dùng, tên người dùng và danh sách các công thức nấu ăn của người dùng đó tạo. Dữ liệu bao gồm 30 người dùng và 3 cột.

	userName	recipes_id
id		
0SMROfDmhJfJDvboMXhQ2apnj3s1	tranbuilyduc	[L1Q2f2nrwB0zhi4dcuQj, otQZw3YyT5uv4dIIWe2G, p...
3HnplKlpUQTafISY3FrexiD6D7F3	Chelsey Detrich	[27XtLxKEJeaK9Wo8KVCN, 90AWNqH0tYGUYwTx3gQa, V...
4k3t6SWqwkebd2N8h2BR14i76PB2	Theresa P	[0fqGSUDoKDHKRouyZEYd, E6DfJQ7bjwr7g5kVvvyh, f...
5REWLxe5uhX1jPhqSr3uY6yWDc2	Michael G	[II0KWcmY8qRck1UJGN9t, NIMwzQQMFiRymC19CVo, P...
8aXDajIfgJQGZvzZNm67R6m8PT73	Nita Holleman	[DuMMWWDMLpsOrN26q3Ju, lsdUjYkW3gv6oo5soPGR, X...

Hình 12: Dữ liệu người dùng

Sử dụng tất cả các công thức nấu ăn để xây dựng ma trận quan hệ giữa các thành phần dinh dưỡng với các công thức nấu ăn, giá trị là định lượng các thành phần dinh dưỡng của các công thức nấu ăn.

```
cal = recipes_df.pivot_table(columns='id', values=['Total Fat', 'Saturated Fat', 'Sugars',  
                                                  'Sodium', 'Protein'])
```

Hình 13: Tạo ma trận quan hệ

Sau khi có ma trận quan hệ ta tìm các công thức nấu ăn tương tự với công thức nấu ăn hiện tại.

```
nutrition_recipe = cal[recipe_name]  
  
# find similar recipes  
similar = cal.corrwith(nutrition_recipe)
```

Hình 14: Tìm các công thức nấu ăn tương tự

Ta nhận được các công thức tương tự với công thức hiện tại và độ tương tự của từng công thức nấu ăn. Ta sắp xếp các công thức nấu ăn giảm dần theo độ tương tự, tức các công thức có độ tương tự cao nhất với công thức hiện tại.

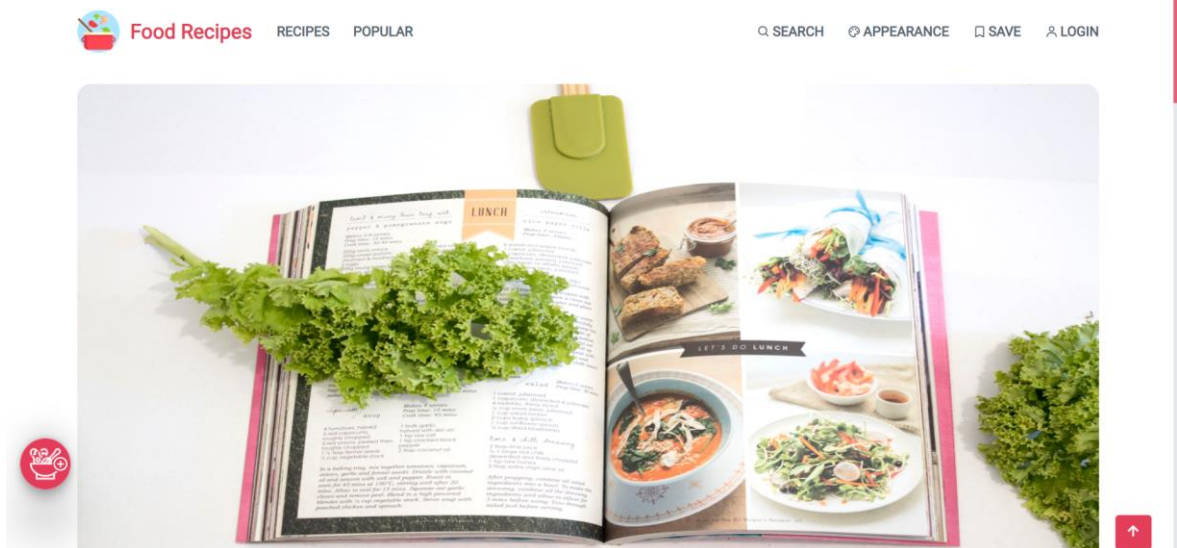
```
corr = pd.DataFrame(similar, columns=['Correlation'])  
corr = corr[corr['Correlation'] > 0]  
corr.dropna(inplace=True)  
  
# sort by correlation  
corr = corr.sort_values('Correlation', ascending=False)  
return corr.iloc[1:recipe_number + 1, :].index.to_list()
```

Hình 15: Lọc các công thức có độ tương tự cao nhất

CHƯƠNG 3 – GIỚI THIỆU WEBSITE

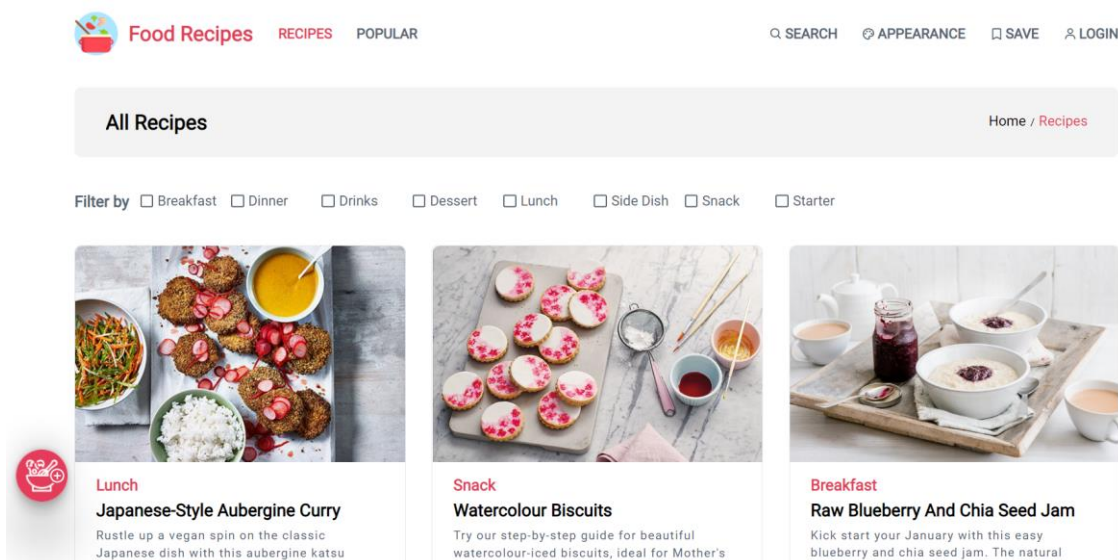
1. Giao diện chính hệ thống

Giao diện trang chủ của trang web chia sẻ công thức nấu ăn được thiết kế đơn giản, dễ nhìn.



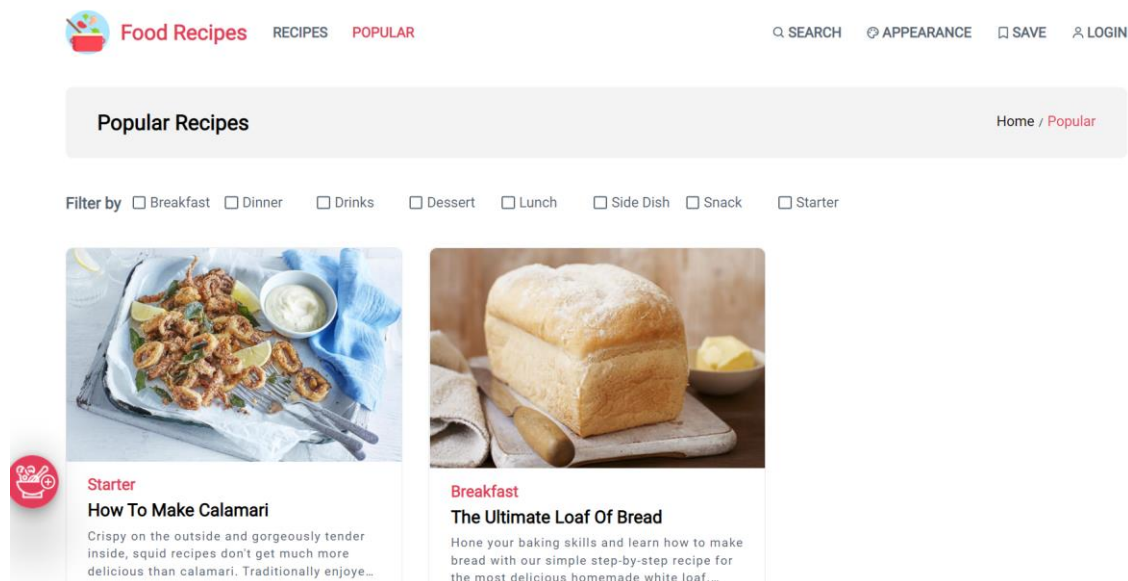
Hình 16: Giao diện trang chủ hệ thống

Người dùng có thể xem tất cả các công thức nấu ăn hiện có, trang web hỗ trợ người dùng lọc các công thức nấu ăn theo category, khi sản phẩm có số lượng lớn thì mỗi trang sẽ chỉ hiển thị tối đa 09 công thức (chức năng phân trang).



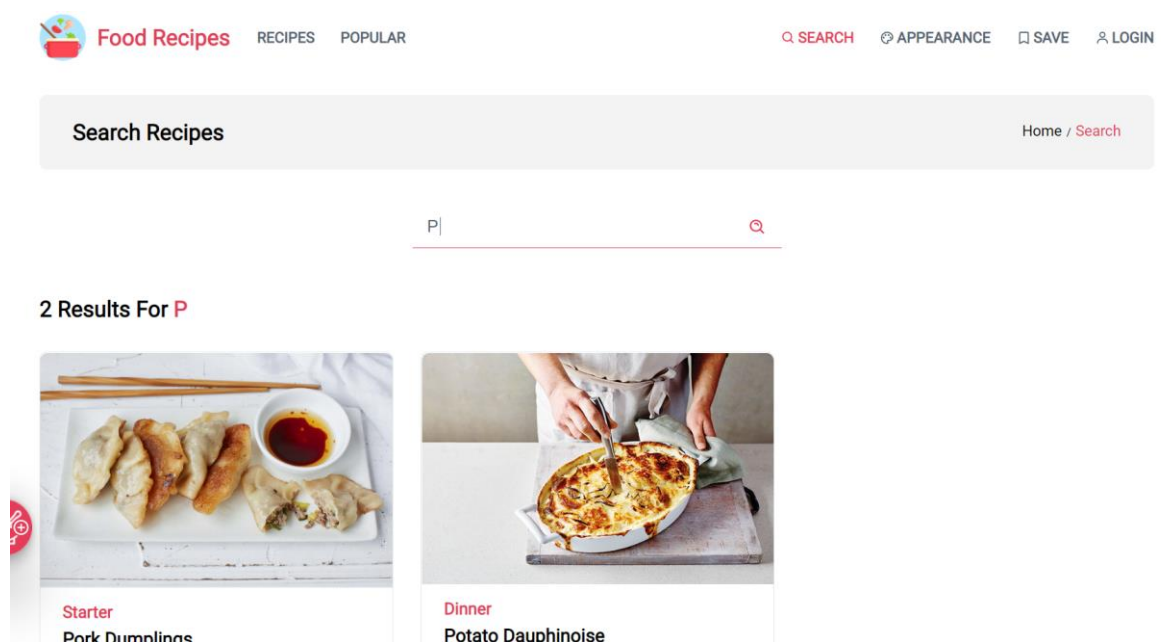
Hình 17: Giao diện tất cả các công thức nấu ăn

Người dùng có thể tìm các công thức nấu ăn phổ biến nhất, được đánh giá nhiều nhất và có số sao trung bình cao nhất. Số sao trung bình được đề xuất là từ 4 đến 5 sao.

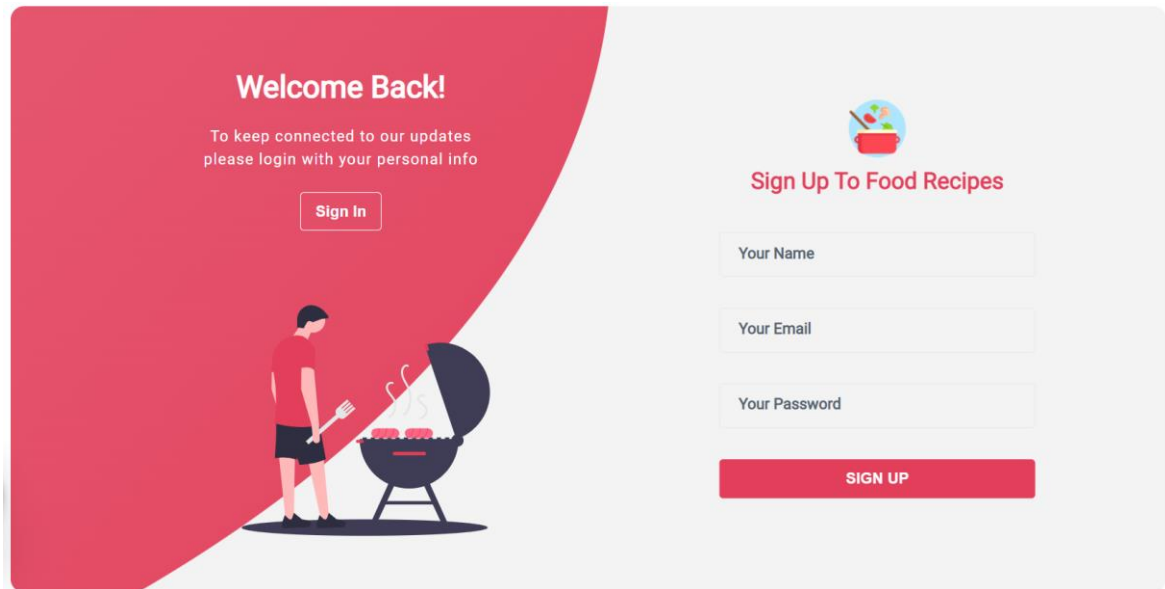


Hình 18: Giao diện các công thức nấu ăn phổ biến nhất

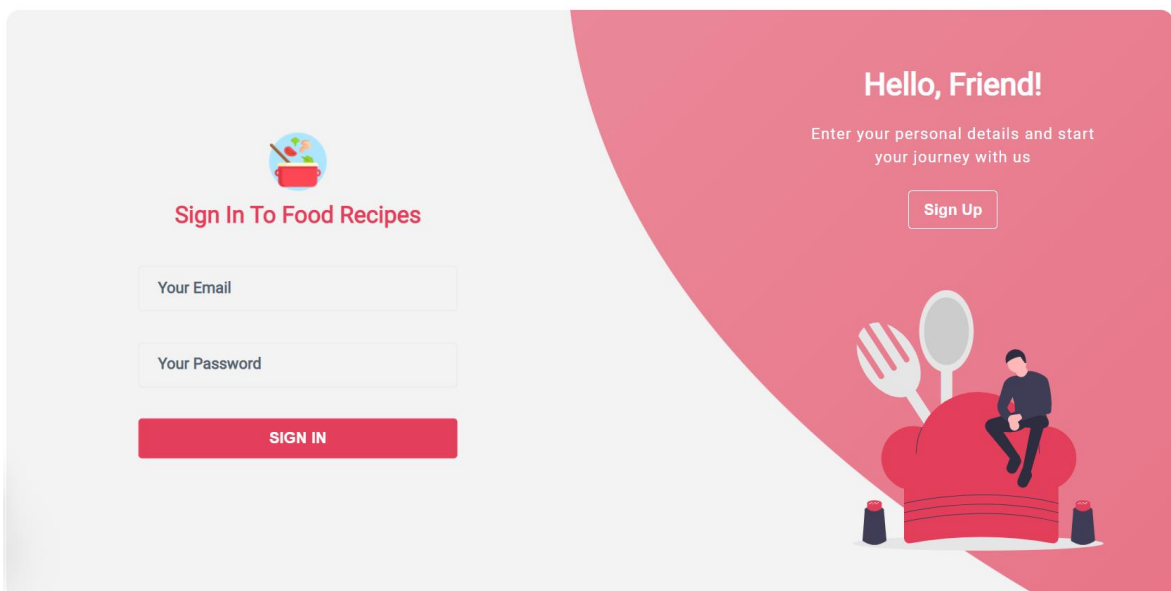
Để người dùng có thể tìm các công thức nấu ăn khi người dùng biết tên công thức hoặc các từ có trong công thức, biết được nhu cầu đó trang web có hỗ trợ tìm kiếm công thức nấu ăn theo tên. Chức năng này chúng tôi sử dụng biểu thức chính quy để thực hiện việc tìm kiếm.



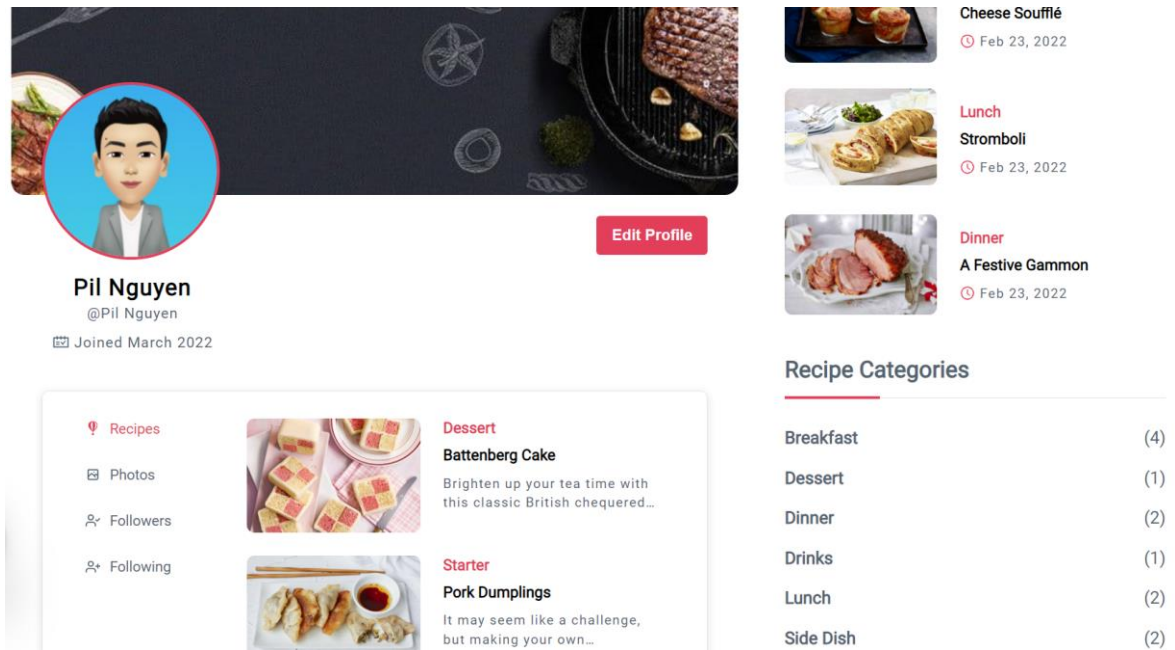
Hình 19: Giao diện tìm kiếm công thức nấu ăn theo tên



Hình 20: Giao diện đăng ký tài khoản

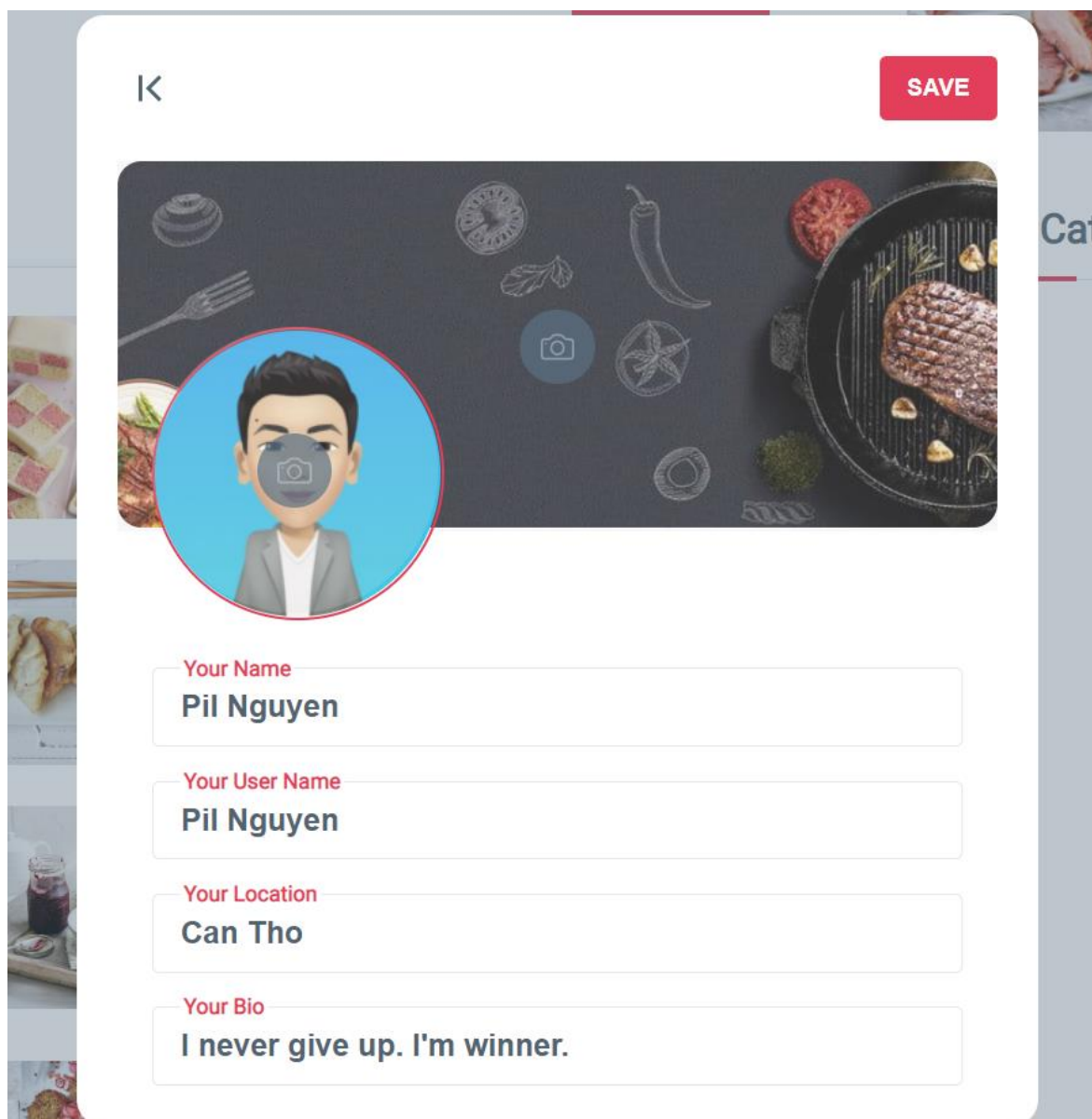


Hình 21: Giao diện đăng nhập



Hình 22: Giao diện thông tin người dùng

Thông tin người dùng trong quá trình sử dụng, họ muốn thay đổi thông tin thì trang web hỗ trợ thay đổi thông tin một cách nhanh chóng.

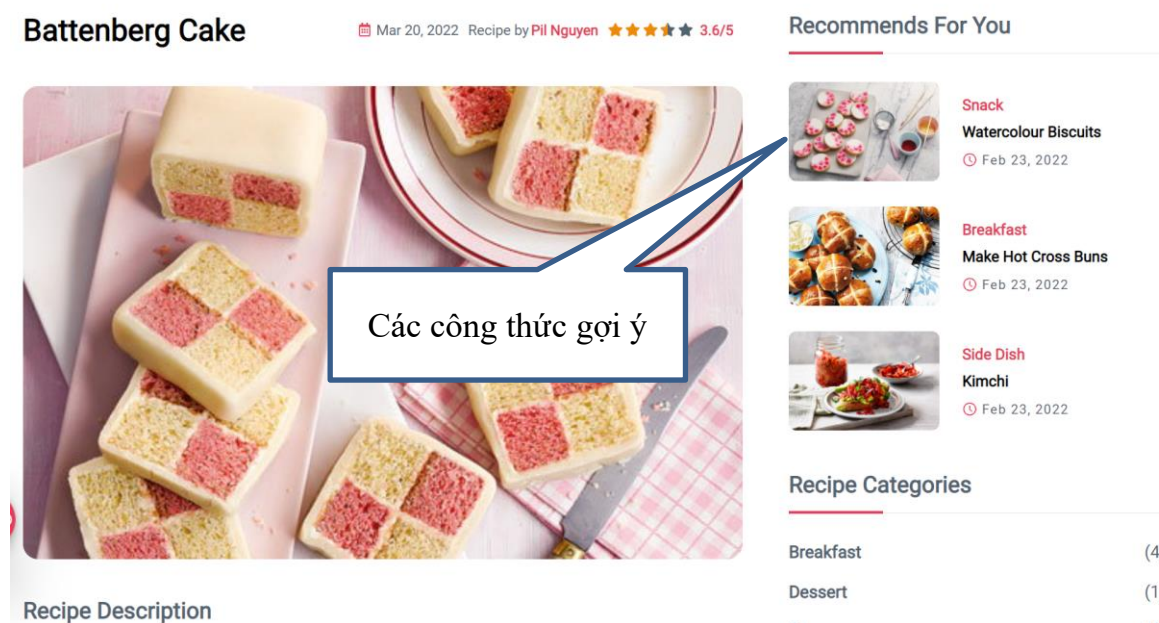


The screenshot shows a user profile update screen. At the top left is a back arrow icon. At the top right is a red 'SAVE' button. Below these is a large rectangular area containing a circular profile picture placeholder with a camera icon and a background image of various food items like a fork, chili pepper, tomato, and a grill. Below this area are four input fields, each with a label in red text and a text input area:

- Your Name**: Pil Nguyen
- Your User Name**: Pil Nguyen
- Your Location**: Can Tho
- Your Bio**: I never give up. I'm winner.

Hình 23: Giao diện cập nhật thông tin người dùng

Khi người dùng chọn một công thức nấu ăn bất kì thì hệ thống sẽ gợi ý các sản phẩm tương tự cho người dùng.



Hình 24: Giao diện chi tiết công thức nấu ăn

Dưới mỗi công thức nấu ăn người dùng có thể để lại các đánh giá hoặc trả lời đánh giá, nếu người dùng đã đăng nhập.

Recipe Reviews

Reviews by 5 people



Write a review...



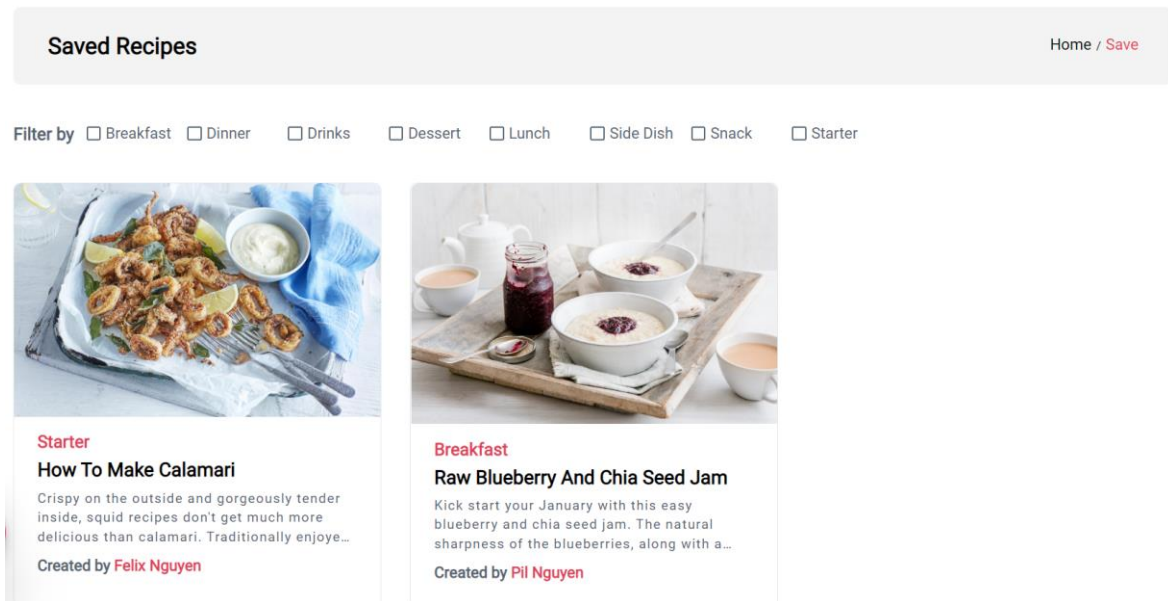
Trung Hiền



Vì tôi thích đồ ngọt nên tôi cho 5 sao

Reply 3/15/2022

Hình 25: Giao diện đánh giá công thức nấu ăn



Hình 26: Giao diện các công thức nấu ăn đã được lưu

Create Recipe

Thumbnail

Upload Image

Name

Enter recipe name...

Description

Enter recipe description...

Category

Breakfast

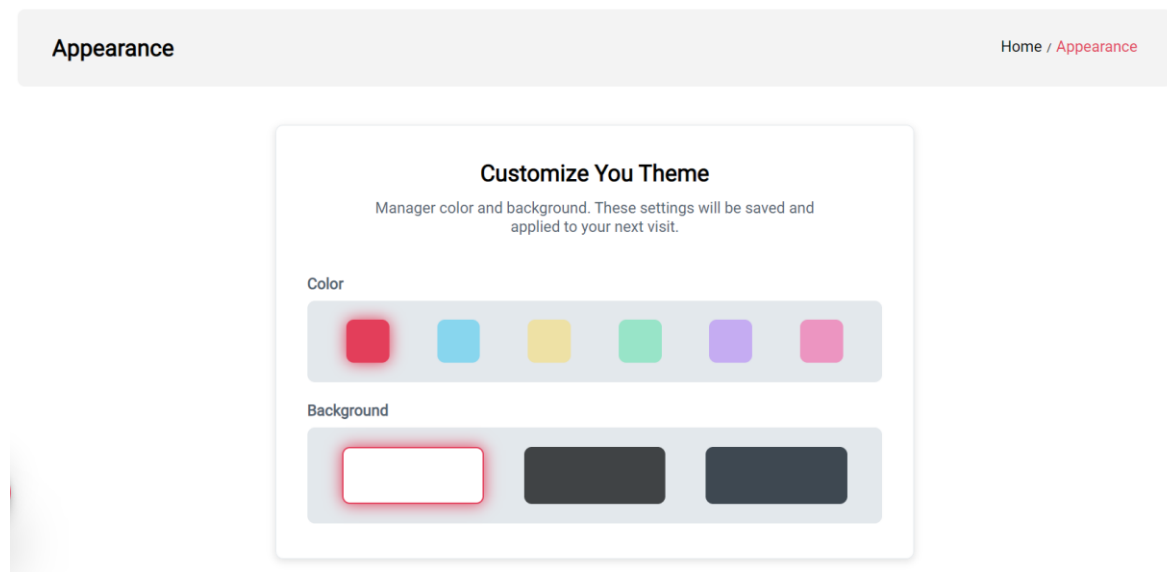
Ingredients

Enter a ingredient...

+

Hình 27: Giao diện tạo công thức nấu ăn

Trang web cung cấp các tính chỉnh về giao diện (màu chữ và màu nền) để phù hợp với sở thích của nhiều người dùng khác nhau.



Hình 28: Giao diện thay đổi theme

2. Đánh giá

2.1 Given-N

Có tất cả 30 người dùng với 135 công thức nấu ăn được tạo, sử dụng dữ liệu người dùng để thực hiện việc đánh giá. Với mỗi người dùng sử dụng phần **given** là các công thức nấu ăn đầu với số lượng phần **N** của người dùng đã tạo, phần test là các công thức nấu ăn còn lại. Dem phần **given** để dự đoán thành một danh sách các công thức nấu ăn, nếu công thức nấu ăn dự đoán có trong danh sách nấu ăn của người dùng đã tạo thì +1, còn không tồn có thì là 0.

Chia danh sách các công thức nấu ăn thành 2 phần: phần **given** và phần **test**. So sánh các gợi ý với dữ liệu trong tập test để đánh giá.

Trong đề tài này chúng tôi sử dụng **Given-1** và **Given-2** để đánh giá trên 30 người dùng. Sử dụng 1 công thức (**Given-1**) và 2 công thức (**Given-2**) đầu tiên để dự đoán, nếu trong danh sách dự đoán có công thức nấu ăn của người dùng đã tạo thì là dự đoán đúng.

Với Given-1 ta có 6 dự đoán đúng: $6 / 30 = 0.2 = 20\%$.

Với Given-2 ta có 7 dự đoán đúng: $7 / 30 = 0.23 = 23\%$.

2.2 All-but-one

Ưu điểm của phương pháp này là cho phép đánh giá các giỏ hàng có kích thước lớn hơn 1 sản phẩm.

Với phương pháp này ta đạt được 12 dự đoán đúng: $12 / 32 = 0.4 = 40\%$.

PHẦN KẾT LUẬN

1. Kết quả đạt được

Xây dựng được trang web chia sẻ các công thức nấu ăn cho những người có sở thích nấu ăn. Với giao diện đơn giản, bắt mắt, dễ sử dụng làm tăng trải nghiệm của người sử dụng.

Xây dựng được hệ thống gợi ý các công thức nấu ăn dựa trên các thành phần dinh dưỡng của các công thức nấu ăn. Đưa ra các gợi ý dành cho người sử dụng, giúp việc tìm kiếm công thức nấu ăn tương tự dễ dàng hơn bao giờ hết.

Sử dụng phương pháp gợi ý dựa trên nội dung, tính toán được độ tương tự giữa các công thức nấu ăn để đưa ra những gợi ý tốt nhất.

Đưa trang web lên môi trường production, có thể truy cập từ các thiết bị khác nhau, trang web tương thích với các thiết bị truy cập, tự động cập nhật giao diện trên các thiết bị khác nhau, không bị vỡ giao diện.

2. Hướng phát triển

Trong tương lai chúng tôi sẽ thử nghiệm phương pháp lọc cộng tác theo mục dữ liệu vào hệ thống gợi ý, sử dụng các tương tác của người dùng với các công thức nấu ăn.

Thêm chức năng cập nhật công thức nấu ăn và tạo thêm nhiều category hơn.

Thêm chức năng tìm kiếm theo nguyên liệu công thức nấu ăn.

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] **Freetuts**, <https://freetuts.net/>
- [2] **Viblo**, Giới thiệu về Hệ thống gợi ý – Recommendation Systems, <https://viblo.asia/p/gioi-thieu-ve-he-thong-goi-y-recommendation-systems-aWj53kEp56m>.
- [3] **Lighthouse Labs**, How Netflix Utilizes Data Science - Rachel Meltzer, <https://www.lighthouse labs.ca/en/blog/how-netflix-uses-data-to-optimize-their-product#:~:text=The%20Netflix%20Recommendation%20Engine,clusters%20based%20on%20user%20preferences>.
- [4] **Wikipedia**, Hệ thống gợi ý, https://en.wikipedia.org/wiki/Recommender_system
- [5] **Võ Thị Xuân Mai** – Luận văn tốt nghiệp Đại Học Cần Thơ.
- [6] **Nguyễn Hùng Dũng, Nguyễn Thái Nghe**, Hệ thống gợi ý sản phẩm trong bán hàng trực tuyến sử dụng kỹ thuật lọc công tác.
- [7] **Trần Nguyễn Minh Thư**, Hệ thống gợi ý dựa trên nội dung – slice.