Phần 1:

- Viết chương trình quản lý Sinh Viên trong Java. Mỗi đối tượng Sinh Viên có các thuộc tính sau: id, tên, giới tính, tuổi, điểm toán, điểm lý, điểm hóa, điểm trung bình và học lực.
- Yêu cầu:

Câu 1: Tạo lớp Person chứa các thông tin sau:

- Tên
- Giới tính
- Tuổi
- 1. Lớp Person bao gồm đầy đủ các phương thức getter, setter, constructor không tham số, constructor đầy đủ tham số. (1 điểm).
- 2. Viết phương thức inputInfo() để nhập thông tin Person từ bàn phím. (1 điểm).
- 3. Viết phương thức showInfo() để hiển thị tất cả thông tin Person. (1 điểm).

Câu 2: Tạo lớp Student thừa kế lớp Person, lưu trữ các thông tin Student : -

- Mã Student : chứa 3 kí tự
- Điểm toán: từ 0.0 10.0
- Điểm lý: từ 0.0 10.0
- − Điểm hóa: từ 0.0 10.0
- 1. Override phương thức inputInfo(), nhập thông tin Student từ bàn phím. (1 điểm).
- 2. Override phương thức showInfo(), hiển thị tất cả thông tin Student. (1 điểm)
- 3. Viết phương thức tính Điểm trung bình (**DiemTB**) của từng Student sẽ được tính bằng trung bình của các môn toán, lý và hóa: từ 0.0-10.0~(1~diểm)
- 4. Viết phương thức tính Học lực của từng Student: (1 điểm)
 - Giỏi: nếu điểm trung bình lớn hơn hoặc bằng 8.
 - Khá: nếu điểm trung bình nhỏ hơn 8 và lớn hơn hoặc bằng 6.5.
 - Trung Bình: nếu điểm trung bình nhỏ hơn 6.5 và lớn hơn hoặc bằng 5.
 - Yếu: nếu điểm trung bình nhỏ hơn 5.

Câu 3: Tạo lớp StudentTest chứa phương thức main() và thực thi các công việc sau:

- Tạo Menu chọn với yêu cầu cụ thể như sau:

- Chọn 1: Nhập N Student (N số lượng SV) (1 điểm)
- Chọn 1: Cập nhật lại thông tinh Student theo mã số ID. (1 điểm)
- Chọn 3: Xóa Student theo mã ID. (1 điểm)
- Chọn 4: Tìm kiếm Theo Tên; nếu không tồn tại thì in ra: "Không có Student nào có tên". (1 điểm)
- Chọn 5: Hiển thị tất cả các Student theo điểm trung bình (GPA) giảm dần. (1 điểm)
- Chọn 6: Sắp xếp Student theo tên trong bảng chữ cái $(A \rightarrow Z)$. (1 điểm)
- Chọn 7: Sắp xếp Student theo ID . (1 điểm)
- Chọn 8: Hiển thị danh sách tất cả Student. (1 điểm)
- Chon 9: Thoát

Phần 2:

- Tạo Class Kiểm Tra Số Nguyên Tố:
 - + Nhập mảng ngẫu nhiên số nguyên (2 điểm) Random rand = new Random();for(int i=0; i<n; i++) a[i]=rand.nextInt(100);
 - + Dùng hàm đệ qui kiểm tra số nguyên tố(2 điểm)
 - + Trả về các số nguyên tố có trong mảng. (1 điểm)