**BÀI TẬP TUẦN 02**

**Môn: Trí tuệ nhân tạo**

**Họ và tên: Nguyễn Tấn Yên - 23110369**

**Đối với mỗi hoạt động sau đây, hãy đưa ra mô tả PEAS về môi trường nhiệm vụ theo ý kiến của bạn** *(Chọn nhiều hoạt động tùy thích, tối thiểu là 2)*

1. Chơi bóng đá
2. Mua sách AI đã qua sử dụng trên Internet.
3. Chơi một trận quần vợt.
4. Tập quần vợt với tường.
5. Thực hiện một cú nhảy cao.
6. Đan một chiếc áo len.
7. Đấu giá một món đồ tại một cuộc đấu giá

**Bài làm:**

| Hoạt động | Hiệu suất (Performance) | Môi trường  (Environment) | Bộ truyền động  (Actuators) | Cảm biến  (Sensors) |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Chơi bóng đá | Số lần ghi bàn, khả năng phòng thủ, chuyền bóng chính xác, sự phối hợp với đồng đội. | Sân bóng, thời tiết, trái bóng, đồng đội, đối thủ, luật chơi. | Chân để đá bóng, tay để giữ thăng bằng, di chuyển cơ thể để định vị đúng. | Mắt (nhìn bóng, đồng đội, đối thủ), tai (nghe chỉ dẫn hoặc tiếng gọi đồng đội), cảm giác (nhận biết lực tác động khi đá bóng). |
| Mua sách AI đã qua sử dụng trên Internet. | Tìm được sách phù hợp, giá cả hợp lý, giao dịch thành công. | Trang web mua sắm, thông tin sách, thông tin thanh toán và vận chuyển. | Chuột hoặc bàn phím để tìm kiếm, click, hoặc nhập thông tin thanh toán. | Màn hình hiển thị thông tin, mắt (đọc thông tin sản phẩm), cảm nhận phản hồi từ bàn phím/chuột. |
| Chơi một trận quần vợt. | Số điểm giành được, số lỗi ít nhất, và chiến thắng trận đấu. | Sân quần vợt, điều kiện thời tiết, đối thủ, trọng tài, bóng và vợt. | Di chuyển cơ thể, đánh bóng, thực hiện cú giao bóng hoặc trả bóng. | Mắt (quan sát vị trí bóng, đối thủ), cảm giác cơ thể (lực đánh, vị trí đứng), và âm thanh (tiếng bóng). |
| Tập quần vợt với tường. | Độ chính xác trong việc đánh bóng trúng tường, số lần trả bóng liên tiếp thành công. | Tường tập, bóng, vợt, điều kiện ánh sáng và không gian xung quanh. | Đánh bóng, di chuyển để đón bóng bật lại. | Quan sát (hướng bóng, vị trí tường), cảm giác tay (lực đánh), và âm thanh (tiếng bóng đập vào tường). |
| Thực hiện một cú nhảy cao. | Độ cao nhảy được, kỹ thuật vượt qua xà, tiếp đất an toàn. | Sân nhảy cao, xà nhảy, đệm tiếp đất, điều kiện thời tiết. | Chân (lấy đà, bật nhảy), tay và cơ thể (giữ thăng bằng, uốn người). | Mắt (nhìn xà, đệm), cảm giác (nhận biết lực bật). |
| Đan một chiếc áo len. | Hoàn thành áo len đúng mẫu, không bị lỗi đan. | Kim đan, sợi len, ánh sáng, không gian làm việc. | Tay (điều khiển kim đan và sợi len). | Mắt (quan sát mẫu và tiến độ), cảm giác (điều chỉnh lực đan). |
| Đấu giá một món đồ tại một cuộc đấu giá | Đưa ra giá phù hợp, thắng cuộc đấu giá mà không vượt ngân sách. | Phòng đấu giá (hoặc nền tảng đấu giá trực tuyến), các đối thủ, thông tin về món đồ. | Tay (giơ bảng đấu giá), hoặc chuột/bàn phím nếu đấu giá trực tuyến. | Mắt (quan sát đối thủ và người điều hành), tai (nghe mức giá mới). |