BÀI TẬP THỰC HÀNH 1

1. Load file ảnh đầu tiên lên màn hình

```
AllImage=loadMNISTImages('train-images.idx3-ubyte');
% 60.000 anh.
Image00001=reshape(AllImage(:,1),28,28);
imshow(Image00001);
```

2. Nạp dữ liệu train và dữ liệu test của bài toán nhận dạng chữ viết tay

```
function Reconition001_digits()
    fprintf('\n Load du lieu train');
    imgTrainAll=loadMNISTImages('train-images.idx3-ubyte');
    lblTrainAll=loadMNISTLabels('train-labels.idx1-ubyte');
    fprintf('\n Load du lieu test');
    imgTestAll=loadMNISTImages('t10k-images.idx3-ubyte');
    lblTestAll=loadMNISTLabels('t10k-labels.idx1-ubyte');
    fprintf('\n Ket thuc \n');
end
```

3. Số lượng ảnh train, số lượng ảnh test

```
function Reconition002 digits()
    fprintf('\n Load du lieu train');
    imgTrainAll=loadMNISTImages('train-images.idx3-ubyte');
    lblTrainAll=loadMNISTLabels('train-labels.idx1-ubyte');
    fprintf('\n Load du lieu test');
    imgTestAll=loadMNISTImages('t10k-images.idx3-ubyte');
    lblTestAll=loadMNISTLabels('t10k-labels.idx1-ubyte');
    nTrainImages=size(imgTrainAll,2);
    nTrainLabels=size(lblTrainAll,1);
   nTestImages=size(imgTestAll,2);
   nTestLabels=size(lblTestAll,1);
    nSizeofImage=size(imgTrainAll,1);
    fprintf('\n So luong anh train: [%d].',nTrainImages);
    fprintf('\n So luong nhan train: [%d].',nTrainLabels);
    fprintf('\n So luong anh test: [%d].',nTestImages);
    fprintf('\n So luong nhan test: [%d].',nTestLabels);
    fprintf('\n Kich thuoc cua mot anh: [%d].',nSizeofImage);
```

end

4. Hiển thị ảnh đầu, ảnh cuối

function Reconition003_digits()

```
fprintf('\n Load du lieu train');
    imgTrainAll=loadMNISTImages('train-images.idx3-ubyte');
    lblTrainAll=loadMNISTLabels('train-labels.idx1-ubyte');
    fprintf('\n Load du lieu test');
    imgTestAll=loadMNISTImages('t10k-images.idx3-ubyte');
    lblTestAll=loadMNISTLabels('t10k-labels.idx1-ubyte');
    nTrainImages=size(imgTrainAll,2);
    figure;
    img=imgTrainAll(:,1);
    img2D=reshape(img, 28, 28);
    strLabelImage=num2str(lblTrainAll(1));
   imshow(img2D);
   title(strLabelImage);
  figure;
  imgLast=imgTrainAll(:,nTrainImages);
  img2DLast=reshape(imgLast, 28, 28);
  strLabelImage=num2str(lblTrainAll(nTrainImages));
  imshow(img2DLast);
  title(strLabelImage);
end
```

5. Hiển thị ảnh ngẫu nhiên

```
function Reconition004 digits()
    imgTrainAll=loadMNISTImages('train-images.idx3-ubyte');
    lblTrainAll=loadMNISTLabels('train-labels.idx1-ubyte');
    imgTestAll=loadMNISTImages('t10k-images.idx3-ubyte');
    lblTestAll=loadMNISTLabels('t10k-labels.idx1-ubyte');
    nTrainImages=size(imgTrainAll,2);
    nNumber=randi([1 nTrainImages]);
    figure;
    img=imgTrainAll(:,nNumber);
    img2D=reshape(img, 28, 28);
    strLabelImage=num2str(lblTrainAll(nNumber));
    strLabelImage=[strLabelImage, '(', num2str(nNumber), ')'];
    imshow(img2D);
    title(strLabelImage);
    nTestImgs=size(imgTestAll,2);
    nNumber=randi([1 nTestImgs]);
    figure;
    img=imgTestAll(:,nNumber);
    img2D=reshape(img, 28, 28);
    strLabelImage=num2str(lblTestAll(nNumber));
    strLabelImage=[strLabelImage,'(',num2str(nNumber),')'];
    imshow(img2D);
    title(strLabelImage);
```

end

6. Xây dựng model từ tập dữ liệu train bằng thuật toán kNN, nạp dữ liệu test. Kiểm tra kết quả tiên đoán.

```
function Reconition005 Digits kNN()
    imgTrainAll=loadMNISTImages('train-images.idx3-ubyte');
   lblTrainAll=loadMNISTLabels('train-labels.idx1-ubyte');
   Mdl=fitcknn(imgTrainAll',lblTrainAll); %L?u ý ch? này.
   imgTestAll=loadMNISTImages('t10k-images.idx3-ubyte');
   lblTestAll=loadMNISTLabels('t10k-labels.idx1-ubyte');
   nTestImgs=size(imgTestAll,2);
   nNumber=randi([1 nTestImgs]);
   imgTest=imgTestAll(:,nNumber);
   lblPredictTest=predict(Mdl,imgTest'); %L?u ý ch? này.
   lblImageTest=lblTestAll(nNumber);
   figure;
   img2D=reshape(imgTest, 28, 28);
   imshow(img2D);
   strLabelImage='Ban dau';
   strLabelImage=[strLabelImage,num2str(lblTestAll(nNumber)),'.']; %L?u ý
ch? này.
   strLabelImage=[strLabelImage, 'Du doan: '];
   strLabelImage=[strLabelImage,num2str(lblPredictTest),'.'];
   if(lblPredictTest==lblImageTest)
        strLabelImage=[strLabelImage,'Ket qua dung '];
   else
       strLabelImage=[strLabelImage, 'Ket qua sai '];
end
```

BÀI TẬP THỰC HÀNH 2

```
1.
      nNumber=randi([1 200]);
2.
     A(3,5)
3.
     A= zeros[100 200]
4.
     d = size (x)
      [m,n] = size (x)
      m = size (x, 1) % số dòng
      n = size (x, 2) % số cột
5.
     A(:,10)
6.
     A(10,:)
7.
     A1=reshape(A, 28, 28);
```

BÀI TẬP THỰC HÀNH 3

Q1. Hãy viết function hiển thị ảnh có thứ tự là n (n là tham số) cùng label tương ứng trong tập huấn luyện (train) của tập dữ liệu MNIST. Paste code vào bài thực hành và lập bảng cho biết kết quả khi chạy với n=1, 500, 5000, 10000, 59000.



Q2. Hãy viết function hiển thị ảnh có thứ tự là n (n là tham số) cùng label tương ứng trong tập test của tập dữ liệu MNIST. Paste code vào bài thực hành và lập bảng cho biết kết quả khi chạy với n=1, 500, 5000, 9000.



Q3. Hãy viết function thống kê số lượng các ảnh tương ứng với các label trong tập huấn luyện (train) của tập dữ liệu MNIST. Paste code vào bài thực hành và lập bảng kết quả khi chạy (nên xuất dưới dạng csv để tiện import thành bảng).

```
function StatictisTrain(n)
   lblTrainAll=loadMNISTLabels('train-labels.idx1-ubyte');
   nTrainLabels = size(lblTrainAll);
   nResult = zeros(10,2);
   for i = 1 : nTrainLabels
       k = lblTrainAll(i);
       nResult(k+1,1) = nResult(k+1,1) + 1;
    fprintf('Thong ke:\n');
    for i = 1:10
       x = i - 1;
       nResult(i,1) = x;
       nResult(i,2) = sum(lblTrainAll == x);
       fprintf('So anh co nhan %d: %d\n', i-1, nResult(i,2));
    end
   disp(nResult); % Trinh bay noi dung cua bien ra man hinh.
   % luu file csv
   strFileName = ['E:\Q3', '.csv'];
    csvwrite(strFileName, nResult);
end
Kết quả:
      Thong ke:
      So anh co nhan 0: 5923
                                                  5923
                                            0
                                                  6742
      So anh co nhan 1: 6742
      So anh co nhan 2: 5958
                                                  5958
      So anh co nhan 3: 6131
                                                 6131
      So anh co nhan 4: 5842
                                                  5842
      So anh co nhan 5: 5421
                                                 5421
      So anh co nhan 6: 5918
                                            6
                                                  5918
      So anh co nhan 7: 6265
                                                 6265
      So anh co nhan 8: 5851
                                            8
                                                  5851
     So anh co nhan 9: 5949
                                                  5949
```

Q4. Hãy viết function thống kê số lượng các ảnh tương ứng với các label trong tập test của tập dữ liệu MNIST. Paste code vào bài thực hành và lập bảng kết quả khi chạy (nên xuất dưới dạng csv để tiện import thành bảng).

```
imgTestAll=loadMNISTImages('t10k-images.idx3-ubyte');
lblTestAll=loadMNISTLabels('t10k-labels.idx1-ubyte');
nTestImgs=size(imgTestAll,2);

nTestLabels = size(lblTestAll);

nResult = zeros(10);

for i = 1 : nTestLabels
    k = lblTestAll(i);
    nResult(k+1) = nResult(k+1) + 1;
end

fprintf('Thong ke:\n');

for i = 1:10
    fprintf('So anh co nhan %d: %d\n', i-1, nResult(i));
end

end
```

Kết quả:

Thong ke:

So anh co nhan 0: 980

So anh co nhan 1: 1135

So anh co nhan 2: 1032

So anh co nhan 3: 1010

So anh co nhan 4: 982

So anh co nhan 5: 892

So anh co nhan 6: 958

So anh co nhan 7: 1028

So anh co nhan 8: 974

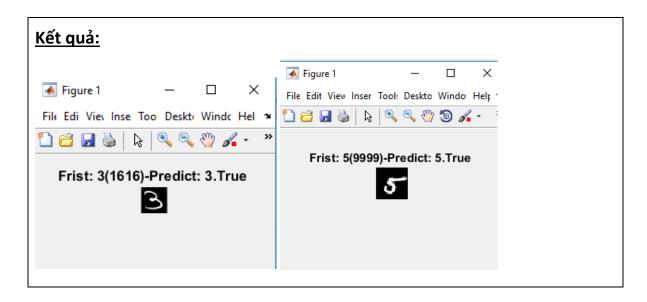
So anh co nhan 9: 1009

Q5. Hãy viết function trả về kết quả nhận dạng của ảnh trong tập test có thứ tự là n (n là tham số, nằm trong đoạn [1, 10000]). Paste code vào bài thực hành và lập bảng kết quả khi chạy với n = 5, 500, 900.



Q6. Hãy viết function với tham số đầu vào n là thứ tự của ảnh trong tập test - sau đó hiển thị ảnh tương ứng - rồi hiển thị kết quả nhận dạng - rồi cho biết kết quả nhận dạng là đúng hay sai khi so khớp với label của tập test.

```
function TH3 Q6(n)
   strData='train-images.idx3-ubyte';
   strDataLabel='train-labels.idx1-ubyte';
   [imgDataTrain,lblDataTrain]=loadData(strData,strDataLabel);
   strData='t10k-images.idx3-ubyte';
   strDataLabel='t10k-labels.idx1-ubyte';
   [imgDataTest, lblDataTest] = loadData(strData, strDataLabel);
   Mdl=fitcknn(imgDataTrain',lblDataTrain);
   nTestImgs=size(imgDataTest,2); % 10.000 anh test.
   nNumber=n;
   imgTest=imgDataTest(:, nNumber);
   lblPredictTest=predict(Mdl,imgTest'); %Ma tran chuyen vi, chuyen anh
tren 1 dong.
   lblImageTest = lblDataTest(n);
   figure;
   img2D=reshape(imgTest, 28, 28);
   imshow(imq2D);
   strLabelImage='Frist';
   strLabelImage=[strLabelImage,num2str(lblImageTest)]; %Luu y
   strLabelImage=[strLabelImage,'(',num2str(n),')']; % Thu tu
   strLabelImage=[strLabelImage, 'Predict: '];
   strLabelImage=[strLabelImage,num2str(lblPredictTest),'.'];
   if (lblPredictTest==lblImageTest)
        strLabelImage=[strLabelImage, 'True '];
        strLabelImage=[strLabelImage, 'False '];
   end
   title(strLabelImage);
```



Q6*. Hãy viết thêm phần giao diện cho bài trên - tham khảo code ở đây: https://bitbucket.org/intelligenceagent/cudacnn-public/wiki/Home

```
function varargout = TH3_Q6x(varargin)
gui_Singleton = 1;
gui_State = struct('gui_Name',
                                 mfilename, ...
           'gui_Singleton', gui_Singleton, ...
           'gui_OpeningFcn', @TH3_Q6x_OpeningFcn, ...
           'gui_OutputFcn', @TH3_Q6x_OutputFcn, ...
           'gui_LayoutFcn', [], ...
           'gui_Callback', []);
if nargin && ischar(varargin{1})
  gui_State.gui_Callback = str2func(varargin{1});
end
if nargout
  [varargout{1:nargout}] = gui_mainfcn(gui_State, varargin{:});
else
  gui_mainfcn(gui_State, varargin{:});
```

```
end
function TH3_Q6x_OpeningFcn(hObject, eventdata, handles, varargin)
handles.output = hObject;
guidata(hObject, handles);
function varargout = TH3_Q6x_OutputFcn(hObject, eventdata, handles)
varargout{1} = handles.output;
function nInput_Callback(hObject, eventdata, handles)
function nInput_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
                                  isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
if
          ispc
                      &&
get(0,'defaultUicontrolBackgroundColor'))
  set(hObject,'BackgroundColor','white');
end
function pushbutton1_Callback(hObject, eventdata, handles)
n = str2double(get(handles.nInput,'string'));
imgTrainAll = loadMNISTImages('train-images.idx3-ubyte');
lblTrainAll = loadMNISTLabels('train-labels.idx1-ubyte');
```

```
Mdl = fitcknn(imgTrainAll', lblTrainAll);
      imgTestAll = loadMNISTImages('t10k-images.idx3-ubyte');
      lblTestAll = loadMNISTLabels('t10k-labels.idx1-ubyte');
      imgTest = imgTestAll(:, n);
      lblPredictTest = predict(Mdl, imgTest');
      lblImageTest = lblTestAll(n);
      img2D = reshape(imgTest, 28, 28);
      imshow(img2D,'Goc',handles.showimage);
      strLabelImage = 'Ban dau ';
      strLabelImage = [strLabelImage, num2str(lblImageTest), '.'];
      strLabelImage = [strLabelImage, 'Du doan: '];
      strLabelImage = [strLabelImage, num2str(lblPredictTest), '.'];
      if(lblPredictTest == lblImageTest)
         strLabelImage = [strLabelImage, ' Nhan dang dung.'];
      else
         strLabelImage = [strLabelImage, 'Nhan dang sai.'];
      end
set(handles.result, 'string', strLabelImage);
```

Q7. Hãy viết function đếm số lượng các ảnh có label là n (n là tham số) bị nhận dạng sai theo thuật toán knn. Paste code của function đã chạy được vào bài thực hành và lập bảng kết quả khi chạy với n= 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9.

```
function TH3 Q7(n)
    strData='train-images.idx3-ubyte';
    strDataLabel='train-labels.idx1-ubyte';
   [imgDataTrain,lblDataTrain]=loadData(strData,strDataLabel);
   strData='t10k-images.idx3-ubyte';
    strDataLabel='t10k-labels.idx1-ubyte';
    [imgDataTest, lblDataTest]=loadData(strData,strDataLabel);
    Mdl=fitcknn(imgDataTrain',lblDataTrain);
    %ClassNames: [0 1 2 3 4 5 6 7 8 9].
    x=size(imgDataTest,2);
    \ensuremath{\text{%}} 10.000 anh test, so luong anh Test.
    y = []; % Mang chua so luong anh Test.
    for i = 1:x
       if (lblDataTest(i) == n)
          y = [y, imgDataTest(:, i)];
       end
    countFalse = 0;
    for i = 1:size(y, 2)
        imgTest = y(:, i);
        lblPredictTest = predict(Mdl, imgTest');
        if (lblPredictTest ~= n)
            countFail = countFalse + 1;
    end
    fprintf('So anh co nhan %d bi nhan dang sai la %d\n', n,
countFalse);
end
```

<u>Kết quả:</u>

	Số lượng ảnh		
Label	sai		
0	7		
1	6		
2	40		
3	40		
4	38		
5	32		
6	14		
7	36		
8	54		
9	42		
SUM	309		

Q7*. Tương tự bài tập Q7 - nhưng lập bảng confusion matrix.

```
function TH3 Q7x()
   strData='train-images.idx3-ubyte';
    strDataLabel='train-labels.idx1-ubyte';
   [imgDataTrain,lblDataTrain]=loadData(strData,strDataLabel);
   strData='t10k-images.idx3-ubyte';
    strDataLabel='t10k-labels.idx1-ubyte';
    [imgDataTest, lblDataTest]=loadData(strData,strDataLabel);
   Mdl=fitcknn(imgDataTrain',lblDataTrain);
   %ClassNames: [0 1 2 3 4 5 6 7 8 9].
   x=size(imgDataTest, 2); % 10.000 anh test, so luong anh Test.
   A=zeros(10,10);
    for i=1:x
        lbla = lblDataTest(i);
        imga = imgDataTest(:, i);
       lblPredicta = predict(Mdl, imga');
       A(lbla + 1, lblPredicta + 1) = A(lbla + 1, lblPredicta + 1) + 1;
    disp(A); % Trinh bay noi dung cua bien A ra man hinh.
    strFileName = ['E:\Q7x', '.csv'];
    csvwrite(strFileName, A);
end
```

Kết quả:

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	TRUE	FALSE
0	973	1	1	0	0	1	3	1	0	0	973	7
		112										
1	0	9	3	0	1	1	1	0	0	0	1129	6
2	7	6	992	5	1	0	2	16	3	0	992	40
3	0	1	2	970	1	19	0	7	7	3	970	40
4	0	7	0	0	944	0	3	5	1	22	944	38
5	1	1	0	12	2	860	5	1	6	4	860	32
6	4	2	0	0	3	5	944	0	0	0	944	14
7	0	14	6	2	4	0	0	992	0	10	992	36
8	6	1	3	14	5	13	3	4	920	5	920	54
9	2	5	1	6	10	5	1	11	1	967	967	42
			•	•	•	-	-	-			9691	309
Tong so												
anh											<u>96.91</u>	<u>3.09</u>
Test	1	LO,000									<u>%</u>	<u>%</u>

Q8.** (Tương đương 50% đồ án môn học nếu kết hợp với Q7*) - Hãy viết function tính độ chính xác của thuật toán knn với các tham số khác nhau của hàm knn (ví dụ số lượng nearest neighbors, độ đo distance). Paste code vào bài thực hành và lập bảng kết quả.

```
%https://www.mathworks.com/help/stats/classificationknn-class.html
%% Mdl = fitcknn(X,Y,'NumNeighbors',5,'Standardize',1)
% Y - Class labels
% numeric vector | categorical vector | logical vector | character
array | cell array of character vectors
% X - Predictor data
% numeric matrix
% X = meas;
% Y = species;
% Mdl = fitcknn(X,Y,'NumNeighbors',4);
%% Methods
% compareHoldout Compare accuracies of two models using new data
% crossval Cross-validated k-nearest neighbor classifier
% edge  Edge of k-nearest neighbor classifier
% loss Loss of k-nearest neighbor classifier
% margin Margin of k-nearest neighbor classifier
% predict Predict labels using k-nearest neighbor classification
model
% resubEdge Edge of k-nearest neighbor classifier by resubstitution
% resubLoss Loss of k-nearest neighbor classifier by resubstitution
% resubMargin Margin of k-nearest neighbor classifier by
resubstitution
% resubPredict Predict resubstitution response of k-nearest neighbor
classifier
%% Value Description
% 'cityblock' City block distance.
% 'chebychev' Chebychev distance (maximum coordinate difference).
% 'correlation' One minus the sample linear correlation between
observations (treated as sequences of values).
% 'cosine' One minus the cosine of the included angle between
observations (treated as vectors).
% 'euclidean' Euclidean distance.
% 'hamming' Hamming distance, percentage of coordinates that differ.
% 'jaccard' One minus the Jaccard coefficient, the percentage of
nonzero coordinates that differ.
% 'mahalanobis' Mahalanobis distance, computed using a positive
definite covariance matrix C. The default value of C is the sample
covariance matrix of X, as computed by nancov(X). To specify a
different value for C, set the DistParameter property of mdl using dot
notation.
% 'minkowski'
              Minkowski distance. The default exponent is 2. To
specify a different exponent, set the DistParameter property of mdl
using dot notation.
% 'seuclidean' Standardized Euclidean distance. Each coordinate
difference between X and a query point is scaled, meaning divided by a
scale value S. The default value of S is the standard deviation
computed from X, S = nanstd(X). To specify another value for S, set
the DistParameter property of mdl using dot notation.
```

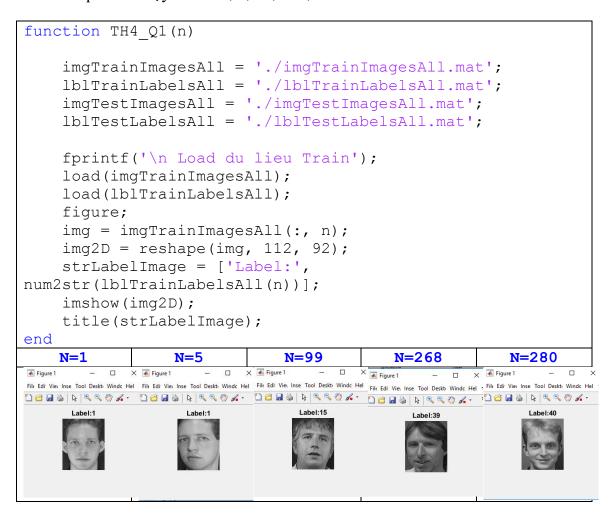
```
% 'spearman'
                One minus the sample Spearman's rank correlation
between observations (treated as sequences of values).
%% NumNeighbors=n; Distance=d;
function TH3 Q8(n, d)
    strData='train-images.idx3-ubyte';
    strDataLabel='train-labels.idx1-ubyte';
    [imgDataTrain,lblDataTrain]=loadData(strData,strDataLabel);
    strData='t10k-images.idx3-ubyte';
    strDataLabel='t10k-labels.idx1-ubyte';
    [imgDataTest, lblDataTest] = loadData(strData, strDataLabel);
    Mdl=fitcknn(imgDataTrain',lblDataTrain, 'NumNeighbors',
n, 'Distance', d);
    %ClassNames: [0 1 2 3 4 5 6 7 8 9].
    x=size(imgDataTest, 2); % 10.000 anh test, so luong anh Test.
    A=zeros(10,10);
    for i=1:x
        lbla = lblDataTest(i);
        imga = imgDataTest(:, i);
        lblPredicta = predict(Mdl, imga');
        A(lbla + 1, lblPredicta + 1) = A(lbla + 1, lblPredicta + 1) +
1;
    end
    countTrue=0;
    countTrue= sum(lblPredicta==lblDataTest);
    rateTrue= countTrue/x*100;
end
```

Kết quả:

n	'euclidean'	'cosine'
1	96.91	97.23
3	97.06	97.37

BÀI TẬP THỰC HÀNH 4

Q1. Hãy viết function hiển thị ảnh có thứ tự là n (n là tham số) cùng label tương ứng trong tập huấn luyện (train) của tập dữ liệu Face. Paste code vào bài thực hành và lập bảng cho biết kết quả khi chạy với n=1, 5, 99, 268, 280.



Q2. Hãy viết function hiển thị ảnh có thứ tự là n (n là tham số) cùng label tương ứng trong tập test của tập dữ liệu Face. Paste code vào bài thực hành và lập bảng cho biết kết quả khi chạy với n=1, 500, 5000, 9000.

```
function TH4_Q2(n)
  imgTrainImagesAll = './imgTrainImagesAll.mat';
  lblTrainLabelsAll = './lblTrainLabelsAll.mat';
  imgTestImagesAll = './imgTestImagesAll.mat'; %120
  lblTestLabelsAll = './lblTestLabelsAll.mat';
  fprintf('\n Load du lieu Test');
```



Q3. Hãy viết function thống kê số lượng các ảnh tương ứng với các label trong tập huấn luyện (train) của tập dữ liệu Face. Paste code vào bài thực hành và lập bảng kết quả khi chạy (nên xuất dưới dạng csv để tiện import thành bảng).

```
% THONG KE ANH TRAIN
function TH4 Q3(n)
    imgTrainImagesAll = './imgTrainImagesAll.mat';
    lblTrainLabelsAll = './lblTrainLabelsAll.mat';
    imgTestImagesAll = './imgTestImagesAll.mat';
    lblTestLabelsAll = './lblTestLabelsAll.mat';
    fprintf('\n Load du lieu Train');
    load(imgTrainImagesAll);
    load(lblTrainLabelsAll);
   nTrainLabels = size(lblTrainLabelsAll);
    lblnum = unique(lblTrainLabelsAll(1,:)) % 40 nhãn.
   lblnum = size(lblnum',1)
   nResult = zeros(lblnum,2);
    for i = 1 : nTrainLabels
       k = lblTrainLabelsAll(i);
       nResult(k+1,1) = nResult(k+1,1) + 1; %nResult(k+1,1) =
nResult(k+1,1) + 1;
    end
```

```
fprintf('Thong ke:\n');
    for i = 1: (lblnum+1)
        x = i - 1;
        nResult(i,1) = x;
        nResult(i,2) = sum(lblTrainLabelsAll == x);
        fprintf('So anh co nhan %d: %d\n', i-1, nResult(i,2));
    end
    disp(nResult); % Trinh bay noi dung cua bien ra man hinh.
    % luu file csv
    strFileName = ['E:\TH4 Q3', '.csv'];
    csvwrite(strFileName, nResult);
end
Ibl
          1
                                       9
                                        10
                                             11
                                                 12
                                                    13
                                                           15
                                                               16
                                                                   17
                                                                      18
                                                                              20
num
          7
             7
                 7
                     7
                        7
                            7
                               7
                                   7
                                       7
                                          7
                                                 7
                                                     7
                                                                       7
                                                                              7
                                              7
                                                         7
                                                                7
                                                                   7
lbl
         21
             22
                23
                    24
                        25
                           26
                               27
                                  28
                                      29
                                         30
                                             31
                                                 32
                                                    33
                                                        34
                                                               36
                                                                      38
                                                                          39
                                                                              40
                                                           35
                                                                   37
                        7
                                      7
                                                     7
num
          7
             7
                 7
                     7
                            7
                               7
                                   7
                                          7
                                              7
                                                 7
                                                         7
                                                            7
                                                                7
                                                                   7
                                                                       7
                                                                          7
                                                                              7
```

Q4. Hãy viết function thống kê số lượng các ảnh tương ứng với các label trong tập test của tập dữ liệu Face. Paste code vào bài thực hành và lập bảng kết quả khi chạy (nên xuất dưới dạng csv để tiện import thành bảng).

```
% THONG KE ANH TEST
function TH4 Q4(n)
    imgTrainImagesAll = './imgTrainImagesAll.mat';
    lblTrainLabelsAll = './lblTrainLabelsAll.mat';
    imgTestImagesAll = './imgTestImagesAll.mat';
    lblTestLabelsAll = './lblTestLabelsAll.mat';
    fprintf('\n Load du lieu Train');
    load(imgTestImagesAll);
    load(lblTestLabelsAll);
    nTestLabels = size(lblTestLabelsAll);
    lblnum = unique(lblTestLabelsAll(1,:)) % 40 nhãn.
    lblnum = size(lblnum',1)
    nResult = zeros(lblnum, 2);
    for i = 1 : nTestLabels
        k = lblTestLabelsAll(i);
        nResult(k+1,1) = nResult(k+1,1) + 1; %nResult(k+1,1) =
nResult(k+1,1) + 1;
    end
    fprintf('Thong ke:\n');
```

```
for i = 1:(lblnum+1)
        x = i - 1;
        nResult(i,1) = x;
        nResult(i,2) = sum(lblTestLabelsAll == x);
        fprintf('So anh co nhan %d: %d\n', i-1, nResult(i,2));
   end
   disp(nResult); % Trinh bay noi dung cua bien ra man hinh.
    % luu file csv
   strFileName = ['E:\TH4 Q4', '.csv'];
   csvwrite(strFileName, nResult);
end
lbl
                                        10
                                           11
                                               12
                                                   13
                                                          15 16
                                                                            3
num
                       25
                              27
                                        30
                                               32
                                                      34
                                                                           40
                          26
                        3
                                         3
                                                       3
                                                           3
          3
                           3
                                            3
num
                              3
                                     3
```

Q5. Hãy viết function trả về kết quả nhận dạng của ảnh trong tập test có thứ tự là n (n là tham số, nằm trong đoạn [1, 120]). Paste code vào bài thực hành và lập bảng kết quả khi chạy với n = [a,b].

```
function TH4 Q5(n)
    imgTrainImagesAll = './imgTrainImagesAll.mat';
    lblTrainLabelsAll = './lblTrainLabelsAll.mat';
    imgTestImagesAll = './imgTestImagesAll.mat';
    lblTestLabelsAll = './lblTestLabelsAll.mat';
    fprintf('\n Load du lieu \n ');
    load(imgTestImagesAll);
    load(lblTestLabelsAll);
    load(imgTrainImagesAll);
    load(lblTrainLabelsAll);
   nTestImgs = size(imgTestImagesAll);
   Mdl = fitcknn(double(imgTrainImagesAll'),
lblTrainLabelsAll);
    imgTest = imgTestImagesAll(:,n);
    lblPredictTest = predict(Mdl, double(imgTest'));
    figure;
    img2D=reshape(imgTest, 112, 92);
```

Q6. Hãy viết function với tham số đầu vào n là thứ tự của ảnh trong tập test - sau đó hiển thị ảnh tương ứng - rồi hiển thị kết quả nhận dạng - rồi cho biết kết quả nhận dạng là đúng hay sai khi so khớp với label của tập test.

```
function TH4_Q6(n)
   imgTrainImagesAll = './imgTrainImagesAll.mat';
   lblTrainLabelsAll = './lblTrainLabelsAll.mat';
   imgTestImagesAll = './imgTestImagesAll.mat';
   imgTestLabelsAll = './lblTestLabelsAll.mat';

   fprintf('\n Load du lieu \n ');
   load(imgTestImagesAll);
   load(lblTestLabelsAll);
   load(imgTrainImagesAll);
   load(imgTrainImagesAll)

   Mdl = fitcknn(double(imgTrainImagesAll'),
   lblTrainLabelsAll);
   nTestImgs = size(imgTestImagesAll,2);

   nNumber=n;
   imgTest=imgTestImagesAll(:,nNumber);
```

```
lblPredictTest=predict(Mdl,double(imgTest')); %Ma tran chuyen
vi, chuyen anh tren 1 dong.
     lblImageTest = lblTestLabelsAll(n);
     figure;
     img2D=reshape(imgTest, 112, 92);
     imshow(imq2D);
     strLabelImage='Frist: ';
     strLabelImage=[strLabelImage,num2str(lblImageTest)]; %Luu y
     strLabelImage=[strLabelImage,'(n=',num2str(n),')','-']; % Thu tu
     strLabelImage=[strLabelImage, 'Predict: '];
     strLabelImage=[strLabelImage,num2str(lblPredictTest),'.'];
     if (lblPredictTest==lblImageTest)
           strLabelImage=[strLabelImage, 'True '];
     else
           strLabelImage=[strLabelImage, 'False '];
     end
     title(strLabelImage);
end
Figure 1
           Figure 1
                              - □ ×
                                                             Figure 1
                                                                      _ 🗆
                                                                                 Figure 1
                                                                                             □ X
File Edir View Inse Tool Deskto Windo Hel 🖜
                    File Edir Viev Inse Tool Deskto Windo Hel 💌
                                                             File Edir Viev Inse Tool Deskty Windo Hel 💌
                                                                                 File Edir View Inse Tool Deskto Windo Hel 3
                                        File Edir View Inse Tool Deskty Windo Hel
🖺 😅 📓 🦫 | 🖟 | 🔍 🥄 🖑 🔏 🔹 👋
                    🖺 🗃 📓 🦫 🖟 - "
                                                             🖺 😅 🔒 🍃 🕒 🤏 🤭 🔏 · "
                                                                                 🖺 🗃 📓 🎍 🖟 🍳 🧠 🦓 🔏 • 💍 »
                                        🖺 🗃 📓 🦫 🖟 🔍 🔍 🧠 🔏 🕝
                                         Frist: 13(n=39)-Predict: 13.True
Frist: 39(n=115)-Predict: 39.True
                     Frist: 9(n=25)-Predict: 9.True
                                                              Frist: 27(n=80)-Predict: 27.True
                                                                                  Frist: 20(n=60)-Predict: 20.True
```

Q6*. Hãy viết thêm phần giao diện cho bài trên - tham khảo code ở đây: https://bitbucket.org/intelligenceagent/cudacnn-public/wiki/Home

```
gui State.gui Callback = str2func(varargin{1});
end
if nargout
    [varargout{1:nargout}] = gui mainfcn(gui State, varargin{:});
else
    gui mainfcn(gui State, varargin{:}); % Luu y
end
% End initialization code - DO NOT EDIT
% --- Executes just before question6 advance is made visible.
function TH4 Q6x OpeningFcn(hObject, eventdata, handles, varargin)
% This function has no output args, see OutputFcn.
% hObject handle to figure
% eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
% handles structure with handles and user data (see GUIDATA)
% varargin command line arguments to question6_advance (see
VARARGIN)
% Choose default command line output for question6 advance
handles.output = hObject;
% Update handles structure
guidata(hObject, handles);
% UIWAIT makes question6 advance wait for user response (see UIRESUME)
% uiwait(handles.figure1);
% --- Outputs from this function are returned to the command line.
function varargout = TH4 Q6x OutputFcn(hObject, eventdata, handles)
% varargout cell array for returning output args (see VARARGOUT);
% hObject handle to figure
% eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
% handles structure with handles and user data (see GUIDATA)
% Get default command line output from handles structure
varargout{1} = handles.output;
function nInput Callback(hObject, eventdata, handles)
% hObject handle to nInput (see GCBO)
% eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
% handles structure with handles and user data (see GUIDATA)
% Hints: get(hObject,'String') returns contents of nInput as text
         str2double(get(hObject,'String')) returns contents of nInput
as a double
```

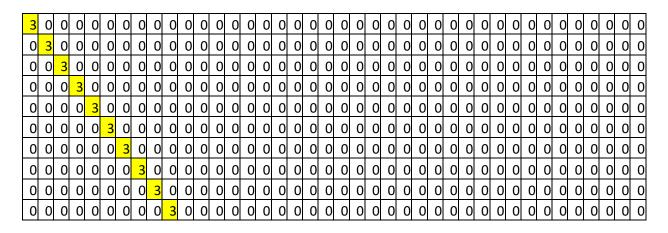
```
% --- Executes during object creation, after setting all properties.
function nInput CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
% hObject handle to nInput (see GCBO)
% eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
% handles empty - handles not created until after all CreateFcns
called
% Hint: edit controls usually have a white background on Windows.
       See ISPC and COMPUTER.
if ispc && isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
get(0, 'defaultUicontrolBackgroundColor'))
    set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end
% --- Executes on button press in pushbutton1.
function pushbutton1 Callback(hObject, eventdata, handles)
% hObject handle to pushbutton1 (see GCBO)
% eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
% handles structure with handles and user data (see GUIDATA)
n = str2double(get(handles.nInput,'string'));
    imgTrainImagesAll = './imgTrainImagesAll.mat';
    lblTrainLabelsAll = './lblTrainLabelsAll.mat';
    imgTestImagesAll = './imgTestImagesAll.mat';
    lblTestLabelsAll = './lblTestLabelsAll.mat';
    fprintf('\n Load du lieu \n ');
    load(imgTestImagesAll);
    load(lblTestLabelsAll);
    load(imgTrainImagesAll);
    load(lblTrainLabelsAll);
   Mdl = fitcknn(double(imgTrainImagesAll'), lblTrainLabelsAll);
    nTestImgs = size(imgTestImagesAll,2);
    imgTest = imgTestImagesAll(:,n);
   lblPredictTest = predict(Mdl, double(imgTest'));
    figure;
    img2D=reshape(imgTest, 112, 92);
    imshow(img2D, 'Parent', handles.showimage);
    strLabelImage='Frist: ';
    strLabelImage=[strLabelImage,num2str(lblImageTest)]; %Luu y
    strLabelImage=[strLabelImage,'(n=',num2str(n),')','-']; % Thu tu
    strLabelImage=[strLabelImage, 'Predict: '];
    strLabelImage=[strLabelImage,num2str(lblPredictTest),'.'];
    if (lblPredictTest==lblImageTest)
        strLabelImage=[strLabelImage, 'True '];
        strLabelImage=[strLabelImage, 'False '];
    end
   set(handles.result, 'string', strLabelImage);
```

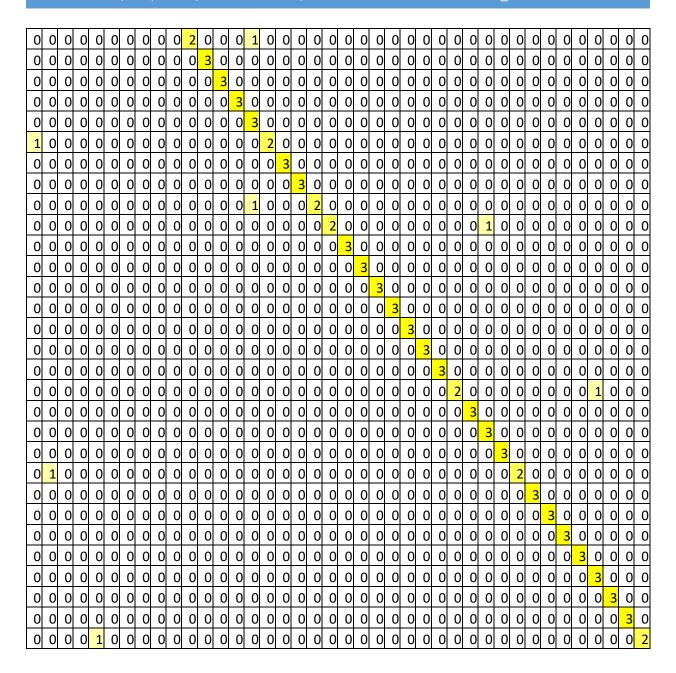
Q7. Hãy viết function đếm số lượng các ảnh có label là n (n là tham số) bị nhận dạng sai theo thuật toán knn. Paste code của function đã chạy được vào bài thực hành và lập bảng kết quả khi chạy với n= 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9.

```
function TH4 Q7(n)
    imgTrainImagesAll = './imgTrainImagesAll.mat';
   lblTrainLabelsAll = './lblTrainLabelsAll.mat';
   imgTestImagesAll = './imgTestImagesAll.mat';
   lblTestLabelsAll = './lblTestLabelsAll.mat';
   fprintf('\n Load du lieu \n ');
   load(imgTestImagesAll);
   load(lblTestLabelsAll);
   load(imgTrainImagesAll);
   load(lblTrainLabelsAll)
   Mdl = fitcknn(double(imgTrainImagesAll'),
lblTrainLabelsAll);
   nTestImgs = size(imgTestImagesAll,2);
   x=size(imgTestImagesAll,2); % 10.000 anh test, so luong anh
Test.
   y = []; % Mang chua so luong anh Test.
   for i = 1:x
       if (lblTestLabelsAll(i) == n)
         y = [y, imgTestImagesAll(:, i)];
       end
   end
   countFail = 0;
   for i = 1:size(y, 2)
        imgTest = y(:, i);
        lblPredictTest = predict(Mdl, double(imgTest'));
        if (lblPredictTest ~= n)
            countFail = countFail + 1;
        end
   end
    fprintf('So anh co nhan %d bi nhan dang sai la %d\n', n,
countFail);
end
```

Q7*. Tương tự bài tập Q7 - nhưng lập bảng confusion matrix.

```
function TH4 Q7x()
    imgTrainImagesAll = './imgTrainImagesAll.mat';
    lblTrainLabelsAll = './lblTrainLabelsAll.mat';
    imgTestImagesAll = './imgTestImagesAll.mat';
    lblTestLabelsAll = './lblTestLabelsAll.mat';
    fprintf('\n Load du lieu \n ');
    load(imgTestImagesAll);
    load(lblTestLabelsAll);
    load(imgTrainImagesAll);
    load(lblTrainLabelsAll)
   Mdl = fitcknn(double(imgTrainImagesAll'), lblTrainLabelsAll);
    x = size(imgTestImagesAll, 2);
   A=zeros(40,40);
    for i=1:x
        lbla = lblTestLabelsAll(i);
        imga = imgTestImagesAll(:, i);
        lblPredicta = predict(Mdl,double(imga'));
        A(lbla, lblPredicta) = A(lbla, lblPredicta) + 1;
        A(lbla + 1, lblPredicta + 1) = A(lbla + 1, lblPredicta + 1) +
1;
   end
   disp(A); % Trinh bay noi dung cua bien A ra man hinh.
    % write csv file
    strFileName = ['E:\TH4 Q7x', '.csv'];
    csvwrite(strFileName, A);
end
```





Q8.** (Tương đương 50% đồ án môn học nếu kết hợp với Q7*) - Hãy viết function tính độ chính xác của thuật toán knn với các tham số khác nhau của hàm knn (ví dụ số lượng nearest neighbors, độ đo distance). Paste code vào bài thực hành và lập bảng kết quả.

```
%https://www.mathworks.com/help/stats/classificationknn-class.html
%% Mdl = fitcknn(X,Y,'NumNeighbors',5,'Standardize',1)
% Y - Class labels
% numeric vector | categorical vector | logical vector | character array
| cell array of character vectors
```

```
% X - Predictor data
% numeric matrix
% X = meas;
% Y = species;
% Mdl = fitcknn(X,Y,'NumNeighbors',4);
% compareHoldout Compare accuracies of two models using new data
% crossval Cross-validated k-nearest neighbor classifier
% loss Loss of k-nearest neighbor classifier
% margin Margin of k-nearest neighbor classifier
% predict Predict labels using k-nearest neighbor classification model
% resubEdge Edge of k-nearest neighbor classifier by resubstitution
% resubLoss Loss of k-nearest neighbor classifier by resubstitution
% resubMargin Margin of k-nearest neighbor classifier by resubstitution
% resubPredict Predict resubstitution response of k-nearest neighbor
classifier
%% Value Description
% 'cityblock' City block distance.
% 'chebychev' Chebychev distance (maximum coordinate difference).
% 'correlation' One minus the sample linear correlation between
observations (treated as sequences of values).
% 'cosine' One minus the cosine of the included angle between
observations (treated as vectors).
% 'euclidean' Euclidean distance.
% 'hamming' Hamming distance, percentage of coordinates that differ.
% 'jaccard' One minus the Jaccard coefficient, the percentage of nonzero
coordinates that differ.
% 'mahalanobis' Mahalanobis distance, computed using a positive definite
covariance matrix C. The default value of C is the sample covariance
matrix of X, as computed by nancov(X). To specify a different value for
C, set the DistParameter property of mdl using dot notation.
% 'minkowski' Minkowski distance. The default exponent is 2. To specify
a different exponent, set the DistParameter property of mdl using dot
notation.
% 'seuclidean' Standardized Euclidean distance. Each coordinate
difference between X and a query point is scaled, meaning divided by a
scale value S. The default value of S is the standard deviation computed
from X, S = nanstd(X). To specify another value for S, set the
DistParameter property of mdl using dot notation.
% 'spearman' One minus the sample Spearman's rank correlation between
observations (treated as sequences of values).
%% NumNeighbors=n; Distance=d;
function TH4 Q8(n, d)
   imgTrainImagesAll = './imgTrainImagesAll.mat';
   lblTrainLabelsAll = './lblTrainLabelsAll.mat';
   imgTestImagesAll = './imgTestImagesAll.mat';
   lblTestLabelsAll = './lblTestLabelsAll.mat';
   fprintf('\n Load du lieu \n ');
   load(imgTestImagesAll);
    load(lblTestLabelsAll);
   load(imgTrainImagesAll);
```

NHẬN DẠNG THỊ GIÁC VÀ ỨNG DỤNG - NGUYỄN THANH PHƯƠNG_CH1601042

```
load(lblTrainLabelsAll)
    Mdl = fitcknn(double(imgTrainImagesAll'), lblTrainLabelsAll);
    x = size(imgTestImagesAll, 2);
    A=zeros(40,40);
    for i=1:x
        lbla = lblTestLabelsAll(i);
        imga = imgTestImagesAll(:, i);
       lblPredicta = predict(Mdl,double(imga'));
       A(lbla, lblPredicta) = A(lbla, lblPredicta) + 1;
    end
    x=0;
    for i=1:40
        x = x + A(i, i);
   nCount=sum(x)
    fprintf('\n So luong mau khop dung: %d\n',nCount);
    a=size(lblTestLabelsAll',1)
    k=(nCount/a)*100
end
So luong mau khop dung: 113
k = 94.1667%
```