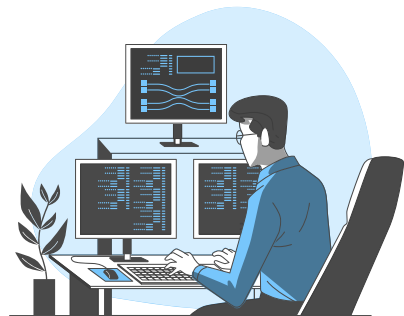


# JS



## Khóa học Backend

### Bài 08: Javascript cơ bản (Tiết 4)



# Nội dung

01

Khái niệm BOM

...

02

BOM Window

...

03

BOM Screen

...

04

BOM Location

...

05

BOM History

...

06

BOM Navigator

...

07

BOM Popup

...

08

BOM Timing

...

09

Cookies

...



# 01

## Khái niệm BOM

# 01. Khái niệm BOM

- **BOM** viết tắt của **B**rowser **O**bject **M**odel
- Là các đối tượng liên quan đến trình duyệt.
- Dùng để truy vết lịch sử lướt web, lưu các hành động và trạng thái, thông tin của người dùng.
- Các loại BOM:
  - window
  - screen
  - location
  - history
  - navigator
  - popup
  - timing
  - cookies



02

BOM Window



## 2.1. Khái niệm

- **window** là một **đối tượng** có những **phương thức** và **thuộc tính** được dùng để xử lý trình duyệt.
- **window** có **cấp độ cao nhất**.

## 2.2. innerHeight và innerWidth

- **innerHeight** để lấy kích thước **chiều cao** của tài liệu.
- **innerWidth** để lấy kích thước **chiều rộng** của tài liệu.
- Cú pháp:

```
window.innerHeight;  
window.innerWidth;
```

## 2.3. window.open()

- Để mở một cửa sổ mới.
- Cú pháp:

```
window.open(url, name, options);
```

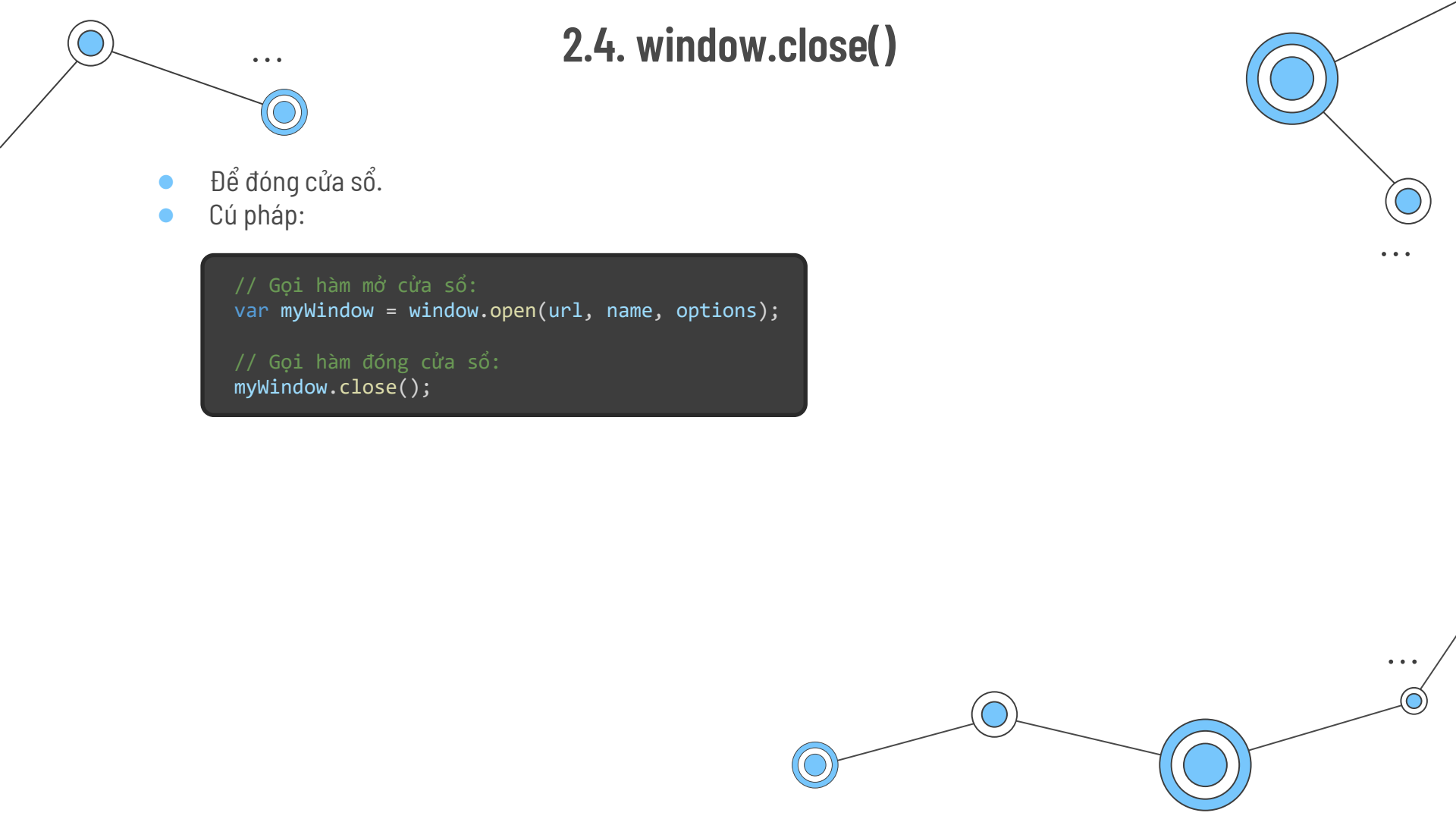
- Trong đó:
  - **url**: là **đường dẫn website** muốn mở.
  - **name**: là **tên** đặt cho **cửa sổ** này.
  - **options**: là một chuỗi các **thông số** được cách nhau bởi dấu phẩy, sau đây là các thông số thông dụng.
    - **height**: chiều cao của cửa sổ. Đơn vị pixels.
    - **width**: chiều rộng của cửa sổ. Đơn vị pixels.
    - **top**: vị trí hiển thị cửa sổ so với lề trên. Đơn vị pixels.
    - **left**: vị trí hiển thị cửa sổ so với lề trái. Đơn vị pixels.



## 2.4. window.close()

- Để đóng cửa sổ.
- Cú pháp:

```
// Gọi hàm mở cửa sổ:  
var myWindow = window.open(url, name, options);  
  
// Gọi hàm đóng cửa sổ:  
myWindow.close();
```





# 03

## BOM Screen



### 03. BOM Screen

- **screen.width** để lấy chiều rộng màn hình máy tính.
- **screen.height** để lấy chiều cao màn hình máy tính.
- Lưu ý: Không phải kích thước của màn hình trình duyệt.
- Cú pháp:

```
screen.width;  
screen.height;
```



04

**BOM Location**



## 4.1. Khái niệm

- **location** là một **đối tượng** được dùng để xử lý các vấn đề **liên quan đến URL** của trang web.
- Cú pháp:

```
window.location;  
  
// hoặc  
  
location;
```

## 4.2. Phương thức reload()

- Để load lại trang web.
- Cú pháp:

```
location.reload();
```

- Ví dụ:

```
<button onclick="reloadPage()">Tải lại trang</button>

<script language="javascript">
  function reloadPage() {
    location.reload();
  }
</script>
```

## 4.3. Các thuộc tính

- **hash:** lấy phần sau dấu # của URL
  - **host:** lấy hostname và port của URL
  - **hostname:** lấy tên host (không lấy ra port)
  - **href:** lấy toàn bộ URL
  - **origin:** trả về protocol, hostname và port của URL
  - **pathname:** lấy path name của URL
  - **port:** lấy port của URL
  - **search:** lấy phần query string của URL (sau dấu ?)
- Ví dụ: `http://127.0.0.1:5500/index.html?search=test123#abc`



05

**BOM History**





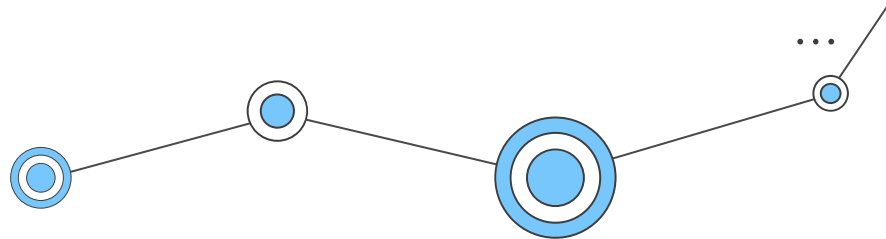
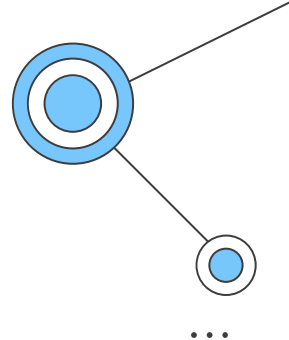
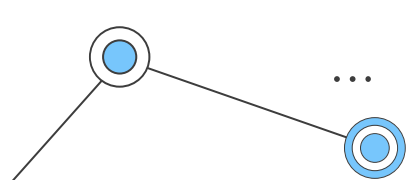
## 5.1. Khái niệm

- **history** dùng để truy vết lịch sử lướt web.
- Cú pháp:

```
window.history;  
  
// hoặc  
  
history;
```

## 5.2. Truy vết lịch sử duyệt web

- `history.length`: đếm tổng số trang đã lưu trong history.
- `history.back()`: trở lại trang trước.
- `history.forward()`: đi tới trang kế tiếp.
- `history.go(number)`: đi tới một trang.
  - nếu `number` âm thì tính từ trang hiện tại trừ đi `number`.
  - nếu `number` dương thì tính từ trang hiện tại cộng với `number`.





06

BOM Navigator



## 6.1. Khái niệm

- **navigator** được dùng để lấy các thông tin liên quan đến trình duyệt của người dùng.
- Cú pháp:

```
window.navigator;  
  
// hoặc  
  
navigator;
```

## 6.2. Một số thuộc tính

- **navigator.cookieEnabled**: Để kiểm tra trình duyệt có bật Cookie hay không.
- **navigator.appName**: Để kiểm tra tên trình duyệt.
- **navigator.appCodeName**: Để kiểm tra tên mã code của trình duyệt.
- **navigator.appVersion**: Để kiểm tra Version của trình duyệt.
- **navigator.platform**: Xem hệ điều hành mà người dùng đang sử dụng.
- **navigator.language**: Để kiểm tra ngôn ngữ của trình duyệt.



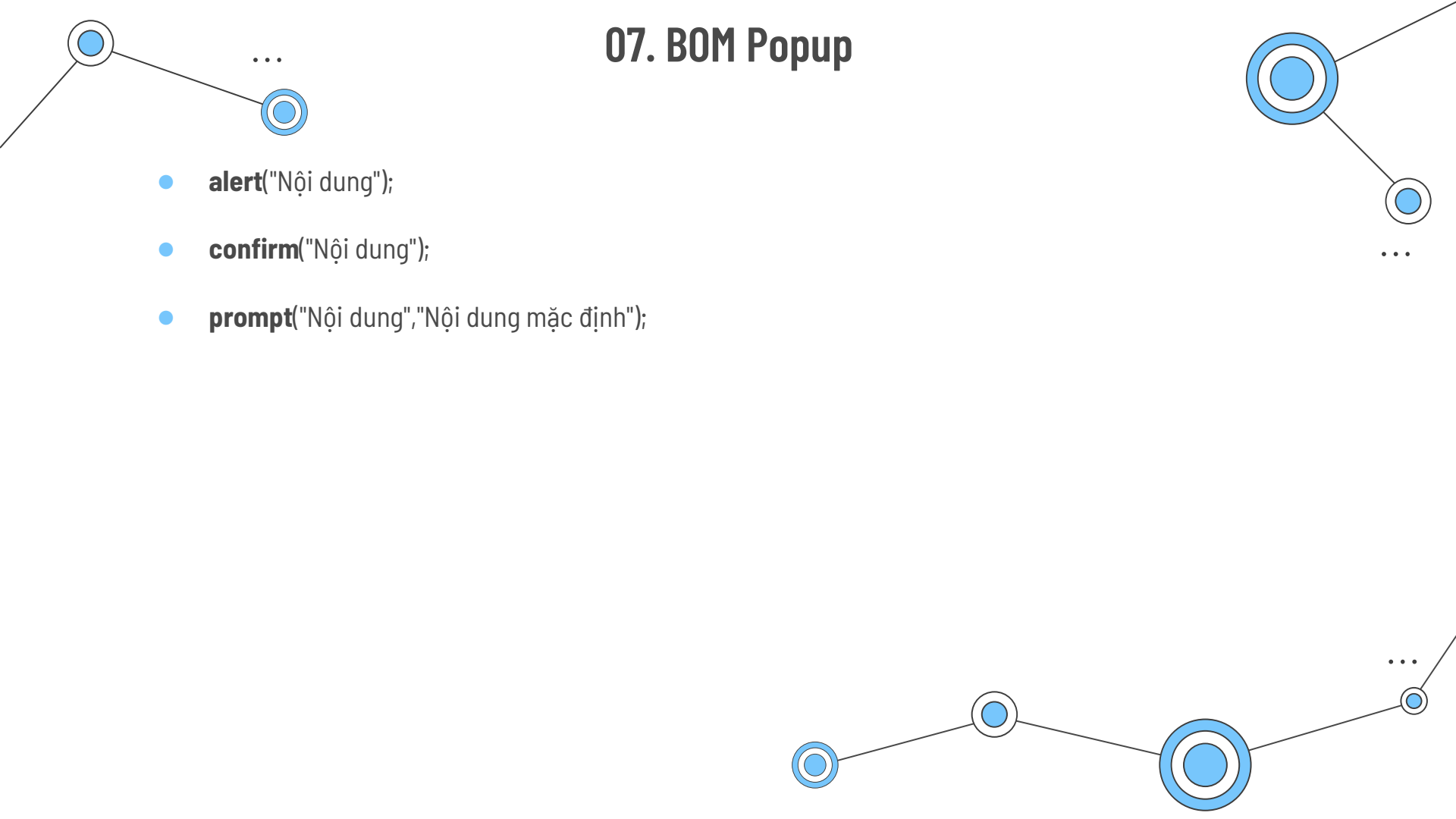
07

BOM Popup



## 07. BOM Popup

- **alert**("Nội dung");
- **confirm**("Nội dung");
- **prompt**("Nội dung","Nội dung mặc định");





# 08

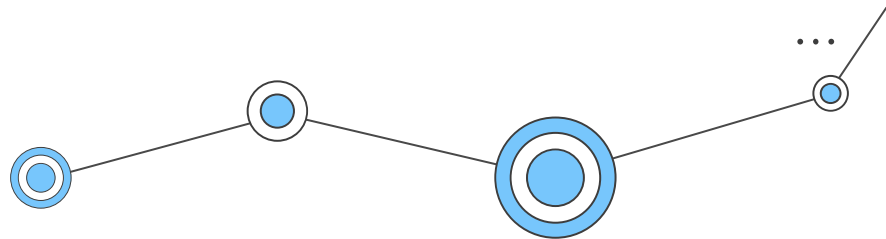
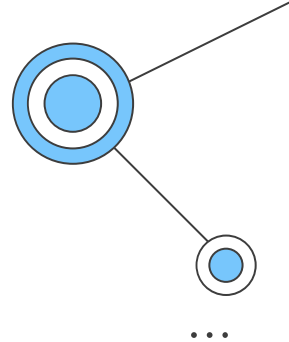
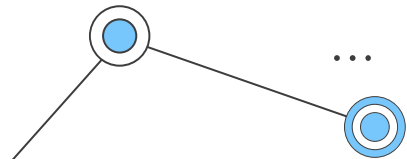
## BOM Timing





## 08. BOM Timing

- **setTimeout**(function, milliseconds)
- **setInterval**(function, milliseconds)





09

Cookies



## 9.1. Khái niệm

- Cookie là dữ liệu được lưu trữ trong một file (nằm trong máy tính).
- Cookie được lưu trữ ở dạng **name = value**.
- Mục đích tương tự khai báo biến, nhưng khác ở chỗ:
  - Biến thông thường khi load lại trang sẽ mất.
  - Biến lưu trong cookie sẽ tồn tại trong một khoảng thời gian do bạn tự thiết lập.

## 9.2. Các thao tác với cookie

- **Tạo cookie**

- Cú pháp:

```
document.cookie = "name=value";
```

- Hàm để thiết lập giá trị cookie:

```
function setCookie(cname, cvalue, exdays) {  
    var d = new Date();  
    d.setTime(d.getTime() + (exdays * 24 * 60 * 60 * 1000));  
    var expires = "expires=" + d.toUTCString();  
    document.cookie = cname + "=" + cvalue + "; " + expires;  
}
```

## 9.2. Các thao tác với cookie

- **Lấy giá trị cookie**

- Cú pháp:

```
var giatri = document.cookie;
```

- Hàm để lấy một giá trị cookie:

```
function getCookie(cname) {  
    var name = cname + "=";  
    var ca = document.cookie.split(";");  
    for (var i = 0; i < ca.length; i++) {  
        var c = ca[i];  
        while (c.charAt(0) == " ") {  
            c = c.substring(1);  
        }  
        if (c.indexOf(name) == 0) {  
            return c.substring(name.length, c.length);  
        }  
    }  
    return "";  
}
```

## 9.2. Các thao tác với cookie

- **Đổi giá trị cho cookie**
  - Cú pháp:

```
document.cookie = "name=value";
```

## 9.2. Các thao tác với cookie

- **Xóa cookie**

- Chỉ cần **xét lại** giá trị **ngày hết hạn expires về** những **thời gian trước đây**.
- Cú pháp:

```
document.cookie = "name=; expires=Thu, 01 Jan 1970 00:00:00 UTC";
```

- Hàm để xóa một cookie:

```
function deleteCookie(cname) {  
    document.cookie = `${cname}=; expires=Thu, 01 Jan 1970 00:00:00 UTC`;  
}
```

# Bài tập

- **Link bài tập:** <https://dacavn.notion.site/B-i-t-p-b-i-08-Javascript-c-b-n-Ti-t-4-028e59c027174129b392205381aa0c2c?pvs=4>

