Sổ TAY TOÁN HỌC Từ A-Z

Chinh phục chuyên đề toán từ A-Z

Tóm tắt các định lý, tính chất và công thức toán cơ bản nhất, dễ hiểu nhất.

Mục lục

I. SỐ HỌC	8
1. Các dấu hiệu chia hết	8
2. Các giá trị trung bình	8
II. GIẢI TÍCH KẾT HỢP	9
A. CÁC LOẠI KẾT HỢP	9
1. Hoán vị (không lặp)	9
2. Hoán vị lặp	9
3. Chỉnh hợp (không lặp)	10
4. Chỉnh hợp lặp	10
5. Tổ hợp (không lặp)	11
6. Tổ hợp lặp	11
B. NHỊ THỨC NEWTON	12
III. ĐẠI SỐ	14
1. Các phép toán trên các biểu thức đại số	14
2. Tỷ lệ thức	17
3. Số phức	18
4. Phương trình	19
5. Bất đẳng thức và bất phương trình	24
6. Cấp số; một số tổng hữu hạn	29
7. Logarith	30
IV. HÌNH HỌC	31
A. CÁC HÌNH PHẮNG	31

	1. Tam giác	31
	2. Đa giác	35
	3. Hình tròn	37
	4. Phương tích	39
В	. THỂ TÍCH VÀ DIỆN TÍCH XUNG QUANH4	11
	1. Hình lăng trụ	11
	2. Hình chóp đều	11
	3. Hình chóp cụt đều	11
	4. Hình trụ	12
	5. Hình nón	12
	6. Hình nón cụt	12
	7. Hình cầu	13
V. L	ƯỢNG GIÁC	14
	1. Hàm số lượng giác và dấu của nó	14
	2. Hàm số lượng giác của một số góc đặc biệt	15
	3. Một số công thức đổi góc	1 6
	4. Các công thức cơ bản	1 6
	5. Hàm số lượng giác của góc bội	1 7
	6. Công thức hạ bậc	18
	7. Hàm số lượng giác của tổng và hiệu các góc	18
	8. Biến đổi tổng và hiệu của hai hàm số lượng giác	1 9
	9. Biến đổi tích của hai hàm số lượng giác	50
	10. Công thức góc chia đôi	51

	11. Một số công thức đối với các góc trong một tam giác	
	$(\alpha,\beta,\gamma$ là các góc trong một tam giác)	52
	12. Một số công thức khác	52
	13. Công thức liên hệ giữa các hàm số lượng giác	55
VI.	HÌNH HỌC GIẢI TÍCH TRÊN MẶT PHẮNG	56
	1. Điểm	56
	2. Phép đổi trục tọa độ (Hình 20)	56
	3. Tọa độ cực (Hình 21)	57
	4. Phép quay các trục tọa độ	57
	5. Phương trình đường thẳng	58
	6. Hai đường thẳng	58
	7. Đường thẳng và điểm	59
	8. Diện tích tam giác	60
	9. Phương trình đường tròn	61
	10. Ellipse (Hình 23)	61
	11. Hyperbola (Hình 24)	63
	12. Parabola(Hình 25)	65
VII.	ĐẠI SỐ VECTOR	67
	1. Các phép toán tuyến tính trên các vector	67
	2. Phép chiếu vector lên trục hoặc vector ()	68
	3. Các thành phần và tọa độ của vector (Hình 34)	69
	4. Các phép toán tuyến tính trên các vector được cho nhờ	
	các tọa độ	69
	5. Tích vô hướng của hai vector	69

6. Tích vector của hai vector	71
7. Tích hỗn hợp của ba vector	72
VIII. ĐẠO HÀM VÀ VI PHÂN	73
1. Giới hạn	73
2. Đạo hàm và vi phân	74
3. Ứng dụng hình học của đạo hàm	77
4. Ứng dụng đạo hàm để khảo sát hàm số	77
IX. PHÉP TÍNH TÍCH PHÂN	84
A. TÍCH PHÂN KHÔNG XÁC ĐỊNH	84
1. Định nghĩa	84
2. Các tính chất đơn giản nhất	84
3. Tích phân các hàm hữu tỷ	85
4. Tích phân các hàm vô tỷ	87
5. Tích phân của hàm lượng giác	90
B. TÍCH PHÂN XÁC ĐỊNH	92
1. Định nghĩa	92
2. Ý nghĩa hình học của tích phân xác định	92
3. Một số ứng dụng của tích phân xác định	92

MỘT SỐ KÝ HIỆU TOÁN HỌC

= =	Bằng Đồng nhất bằng Không bằng (khác)	$a=b$ $a \equiv b$ $a \neq b$
≠ ≈	Xấp xỉ bẳng	$a \approx b$
~ <	Nhỏ hơn	a < b
>	Lớn hơn	a>b
<	Nhỏ hơn hoặc bằng	$a \le b$
>	Lớn hơn hoặc bằng	$a \ge b$
≤ ≥ ⇔	Tương đương	Mệnh đề A⇔ mệnh đề B
	Giá trị tuyệt đối của một số	a
+	Cộng	a+b
_	Trừ	a+b a-b
. (hoặc×)	Nhân	$a.b$ hoặc $a \times b$
: (hoặc)	Chia	
. (110ac)	Cilia	$a:b$ hoặc $\frac{a}{b}$
a^m	a lũy thừa m	$2^2 = 4$
$\sqrt{}$	Căn bậc hai	$\sqrt{4} = 2$
\int_{η} i	Căn bậc <i>n</i>	$\sqrt[3]{32} = 2$
i	Đơn vị ảo	$i^2 = -1$
$\log_a b$	Logarith cơ số a của b	$\log_3 9 = 2$
lg <i>a</i>	Logarith thập phân của <i>a</i>	log10=1
$\ln a$	Logarith tự nhiên (cơ số e) của a	_
n!	n giai thừa	4!=1.2.3.4=24
Δ	Tam giác	ΔABC
_	Góc phẳng	$\angle ABC$
	Cung	\widehat{AB}
AB, \overline{AB}	Đoạn thẳng AB	
\overrightarrow{AB}	Vector AB	
<u></u>	Vuông góc	
	Song song	

I. SỐ HỌC

1. Các dấu hiệu chia hết

Cho 2: Số (và chỉ số đó) có chữ số tận cùng chẵn hoặc bằng không.

Cho 4: Số (và chỉ số đó) có hai chữ số tận cùng bằng không hoặc làm thành một số chia hết cho 4 (quy ước 4=04; 8=08).

Cho 8: Số (và chỉ số đó) có ba chữ số tận cùng bằng không hoặc làm thành một số chia hết cho 8 (quy ước 8=008; 16=016).

Cho 3: Số (và chỉ số đó) có tổng các chữ số chia hết cho 3.

Cho 9: Số (và chỉ số đó) có tổng các chữ số chia hết cho 9.

Cho 6: Số (và chỉ số đó) đồng thời chia hết cho 2 và 3.

Cho 5: Số (và chỉ số đó) có chữ số tận cùng là 0 hoặc 5.

Cho 25: Số (và chỉ số đó) có hai chữ số tận cùng là 0 hoặc làm thành một số chia hết cho 25.

Cho 11: Số (và chỉ số đó) có tổng các chữ số ở vị trí chẵn và tổng các chữ số ở vị trí lẻ bằng nhau hoặc hiệu của chúng là một số chia hết cho 11.

2. Các giá trị trung bình

Trung bình cộng:
$$M_1 = \frac{a_1 + a_2 + ... + a_n}{n} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} a_i$$

Trung bình nhân: $M_0 = \sqrt[n]{a_1.a_2...a_n}$

Trung bình điều hòa:
$$M_{-1} = \frac{n}{\frac{1}{a_1} + \frac{1}{a_2} + ... + \frac{1}{a_n}}$$

Trung bình bình phương:
$$M_2 = \sqrt{\frac{a_1^2 + a_2^2 + ... + a_n^2}{n}}$$

II. GIẢI TÍCH KẾT HỢP

A. CÁC LOAI KẾT HỢP

1. Hoán vị (không lặp)

Một hoán vị của n phần tử là một dãy có thứ tự của n phần tử đó, mỗi phần tử có mặt trong dãy đúng một lần.

Số hoán vị khác nhau được tạo thành của n phần tử ký hiệu là P_n . Số này bằng tích tất cả các số nguyên liên tiếp từ 1 cho đến n, nghĩa là bằng n!

$$P_n = 1.2.3...n = n!$$
 (n giai thừa)

Quy ước 1!=1 và 0!=1.

2. Hoán vị lặp

Cho n phần tử, trong đó có n_1 phần tử giống nhau thuộc loại 1, n_2 phần tử giống nhau thuộc loại 2,... n_k phần tử giống nhau thuộc loại k, $(n_1+n_2+...+n_k=n)$.

Sắp xếp n phần tử đã cho thành mọi dãy (cùng độ dài) có thể có. Mỗi dãy thu được như vậy gọi là một hoán vị lặp của n phần tử đã cho.

Số lượng $P_n(n_1, n_2, ..., n_k)$ hoán vị lặp bằng:

$$P_{n}(n_{1}, n_{2}, ..., n_{k}) = \frac{n}{n_{1}! n_{2}! ... n_{k}!}$$

$$(n_{1} + n_{2} + ... + n_{k} = n, \text{ k là số loại})$$

3. Chỉnh hợp (không lặp)

Cho n phần tử khác nhau, $k \le n$.

Ta gọi một chỉnh hợp chập k của n phần tử là một dãy có thứ tự gồm k phần tử chọn từ n phần tử đã cho, mỗi phần tử có mặt trong dãy không quá một lần.

Số chỉnh hợp chập k có thể tạo thành từ n phần tử bằng:

$$A_n^k = n(n-1)(n-2)...(n-(k-1))$$

= $n(n-1)(n-2)...(n-k+1)$

Hay
$$A_n^k = \frac{n!}{(n-k)!}$$

Đặc biệt khi k=n, ta có $A_n^k = n! = P_n$

4. Chỉnh hợp lặp

Cho n phần tử khác nhau, có k là một số tự nhiên bất kỳ $(k \ge n)$.

Trong định nghĩa chỉnh hợp nêu ở mục 3 nếu ta cho phép mỗi phần tử có thể có mặt trên một lần thì ta có định nghĩa của chỉnh hợp lặp chập k.

Số lượng chỉnh hợp lặp chập k có thể tạo thành tử n phần tử:

$$\overline{A_n^k} = n^k$$

5. Tổ hợp (không lặp)

Từ n phần tử khác nhau ta tạo nên những nhóm gồm k phần tử khác nhau không để ý đến thứ tự của các phần tử trong nhóm tạo thành. Mỗi nhóm thu được theo cách đó gọi là một tổ hợp chập k của n phần tử đã cho ($k \le n$).

Số lượng tổ hợp chập k có thể thành lập từ n phần tử bằng:

$$C_n^k = \frac{A_n^k}{k!} = \frac{n(n-1)...(n-k+1)}{k!}$$

Hay:

$$C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!} \text{ (quy w\'oc } C_n^0 = 1)$$

Các tính chất của C_n^k :

$$C_n^k = C_n^{n-k}; (0.1)$$

$$C_{n+1}^k = C_n^{k-1} + C_n^k; (0.2)$$

$$C_n^k = P_n(k; n-k).$$

6. Tổ hợp lặp

Nếu trong định nghĩa của tổ hợp ở mục 5 ta cho phép mỗi phần tử được có mặt nhiều lần thì mỗi nhóm thu được gọi là tổ hợp lặp chập k của n phần tử đã cho.

Số các tổ hợp lặp chập k có thể tạo thành từ n phần tử bằng:

$$\overline{C_n^k} = C_{n+k-1}^k = \frac{(n+k-1)!}{k!(n-1)!}$$

Hay:

$$\overline{C_n^k} = P_{n+k-1}(k; n-1)$$

B. NHI THÚC NEWTON

Nhị thức Newton¹ là công thức biểu diễn biểu thức $(a+b)^n$, với n nguyên dương, dưới dạng đa thức theo các ẩn số a và b:

$$(a+b)^{n} = a^{n} + na^{n-1}b + \frac{n(n-1)}{2!}a^{n-2}b^{2} + \dots$$
$$+ \frac{n(n-1)\dots(n-k+1)}{k!}a^{n-k}b^{k} + \dots + b^{n}$$

Hay là:

$$(a+b)^n = a^n + C_n^1 a^{n-1} b + C_n^2 a^{n-2} b^2 + \dots + C_n^k a^{n-k} b^k + \dots + b^n = \sum_{k=0}^n C_n^k a^{n-k} b^k$$

Các hệ số:

$$1, n, \frac{n(n-1)}{2!}, \dots, \frac{n(n-1)\dots(n-k+1)}{k!}, \dots (0 \le k \le n)$$

Gọi là các hệ số của nhị thức.

¹ Sir **Isaac Newton**, FRS (4 January 1643 – 31 March 1727) was an English physicist, mathematician, astronomer, natural philosopher, alchemist, theologian and one of the most influential men[5] in human history. More...

Tính chất của các hệ số:

Các hệ số ở các số hạng cách đều hai mút bằng nhau;

Biết các hệ số C_n^{k-1} và C_n^k của khai triển $(a+b)^n$ ta tìm được các hệ số C_{n+1}^k của khai triển $(a+b)^{n+1}$ theo công thức (1.2) mục 5.

Dựa vào các tính chất này, người ta lập ra tam giác số cho các hệ số của khai triển, gọi là tam giác Pascal:

Dòng thứ n(n=0,1,2,...) trong bảng trên liệt kê các hệ số của khai triển $(a+b)^n$.

Công thức nhị thức Newton có thể tổng quát cho trường hợp lũy thừa bậc n nguyên dương của tổng k số hạng:

$$(a_1 + a_2 + ... + a_k)^n = \frac{n!}{n_1! n_2! ... n_k!} a_1^{n_1} a_2^{n_2} ... a_k^{n_k}$$

² **Blaise Pascal** (June 19, 1623 – August 19, 1662) was a French mathematician, physicist, and religious philosopher. More...

Trong đó lấy tổng (Σ) được lấy theo mọi số hạng có thể có dạng:

$$\frac{n!}{n_1!n_2!...n_k!}a_1^{n_1}a_2^{n_2}...a_k^{n_k}$$

Với
$$0 \le n_i \le n$$
 và $n_1 + n_2 + ... + n_k = n$.

III. ĐẠI SỐ

1. Các phép toán trên các biểu thức đại số

Giá trị tuyệt đối của một số

$$|a|=a$$
 nếu $a \ge 0$, $|a|=-a$ nếu $a < 0$

Quy tắc về dấu khi nhân và chia:

Các phép toán trên các đa thức

$$(a+b+c)x = ax+bx+cx;$$

$$(a+b+c)(m+n) = a(m+n)+b(m+n)+c(m+n)$$

$$= am+an+bm+bn+cm+cn;$$

$$\frac{a+b+c}{x} = \frac{a}{x} + \frac{b}{x} + \frac{c}{x}$$

Các phép toán trên các phân thức

$$\frac{a}{b} \pm \frac{c}{d} = \frac{ad \pm cd}{bd};$$

$$\frac{a}{b} \cdot \frac{c}{d} = \frac{ac}{bd};$$

$$\frac{a}{b} \div \frac{c}{d} = \frac{ad}{bc}.$$

Một số đồng nhất thức:

$$(a \pm b)^{2} \equiv a^{2} \pm 2ab + b^{2};$$

$$(a \pm b)^{3} \equiv a^{3} \pm 3a^{2}b + +3ab^{2} \pm b^{3};$$

$$a^{2} - b^{2} \equiv (a - b)(a + b);$$

$$a^{3} + b^{3} \equiv (a + b)(a^{2} - ab + b^{2});$$

$$a^{3} - b^{3} \equiv (a - b)(a^{m-1} - a^{m-2}b + ... + ab^{m-2} + b^{m-1});$$

$$a^{4} - b^{m} \equiv (a - b)(a^{m-1} - a^{m-2}b + ... + ab^{m-2} + b^{m-1});$$

$$a^{4} + b^{4} \equiv (a^{2} + b^{2})^{2} - 2a^{2}b^{2}$$

$$= (a^{2} + \sqrt{2}ab + b^{2})(a^{2} - \sqrt{2}ab + b^{2});$$

$$(a + b + c)^{2} \equiv a^{2} + b^{2} + c^{2} + 2ab + 2ac + 2bc;$$

$$(a + b - c)^{2} \equiv a^{2} + b^{2} + c^{2} + 2ab - 2ac - 2bc;$$

$$(a - b - c)^{2} \equiv a^{2} + b^{2} + c^{2} - 2ab - 2ac + 2bc;$$

$$(a + b + c)^{3} \equiv a^{3} + b^{3} + c^{3} + 6abc + +3(a^{2}b + ab^{2} + b^{2}c + bc^{2} + c^{2}a + ca^{2});$$

$$(a_{1} + a_{2} + ... + a_{n})^{2} \equiv a_{1}^{2} + a_{2}^{2} + ... + a_{n}^{2} + 2(a_{1}a_{2} + a_{1}a_{3} + ... + a_{n-1}a_{n});$$

$$a^{m} + b^{m} \equiv (a + b)(a^{m-1} - a^{m-2}b + a^{m-3}b^{2} - ... + b^{m-1}).$$

(nếu m là số tự nhiên lẻ)

Các phép toán với lũy thừa

$$a^m = \underbrace{a.a...a}_{\text{m lån}}$$

$$\frac{a^{m}}{a^{n}} = a^{m-n};$$

$$a^{m}.a^{n} = a^{m+n};$$

$$(a.b)^{m} = a^{m}b^{m};$$

$$(a^{m})^{n} = a^{m.n};$$

$$\left(\frac{a}{b}\right)^{m} = \frac{a^{m}}{b^{m}}(b \neq 0);$$

$$a^{0} = 1, (a \neq 0);$$

$$a^{-m} = \frac{1}{a^{m}}, (a \neq 0);$$

$$a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^{m}}.$$

Các phép toán với căn số (nếu căn có nghĩa)

$$\sqrt[n]{a^m} = \sqrt[n.p]{a^{m.p}};$$

$$\sqrt[n]{a.b} = \sqrt[n]{a}.\sqrt[n]{b};$$

$$\sqrt[n]{a} = \sqrt[n]{a}, (b \neq 0);$$

$$\sqrt[n]{a^m} = a^{\frac{m}{n}};$$

$$\sqrt[m]{\sqrt[n]{a}} = \sqrt[m.p]{a};$$

$$(\sqrt[n]{a})^m = \sqrt[n]{a^m};$$

$$\frac{x}{\sqrt[n]{a}} = \frac{x\sqrt[n]{a^{n-1}}}{a}, (a \neq 0);$$

$$\frac{x}{\sqrt[n]{a} \pm \sqrt[n]{b}} = \frac{x(\sqrt[n]{a} \pm \sqrt[n]{b})}{a - b}, (a \neq b).$$

2. Tỷ lệ thức

Định nghĩa: $\frac{a}{b} = \frac{c}{d}$

Tính chất cơ bản: ad=bc

Tìm các số hạng của tỷ lệ thức: $a = \frac{bc}{d}$; $b = \frac{ad}{c}$

Các dẫn xuất:

$$\frac{a}{c} = \frac{b}{d}; \frac{d}{b} = \frac{c}{a}; \frac{d}{c} = \frac{b}{a}; \frac{a \pm b}{b} = \frac{c \pm d}{d};$$

$$\frac{a+b}{a-b} = \frac{c+d}{c-d}; \frac{a \pm b}{a} = \frac{c \pm d}{c};$$

$$\frac{a}{a+b} = \frac{c}{c+d}; \frac{b}{a+b} = \frac{d}{c+d}.$$

3. Số phức

Các phép toán trên số phức

$$i = \sqrt{-1}$$

$$i^{2} = -1, i^{3} = i^{2}.i = -i, i^{4} = i^{3}.i = -i.i = 1, ..., i^{4n} = 1,$$

$$i^{4n+1} = i, i^{4n+2} = -1, i^{4n+3} = -i;$$

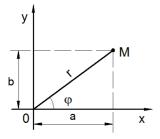
$$(a+bi)\pm(a'+b'i)=(a\pm a')+(b\pm b')i;$$

$$(a+bi)(a'+b'i)=(aa'-bb')+(ab'+ba')i;$$

$$(a+bi)(a-bi)=a^{2}+b^{2};$$

$$\frac{a+bi}{a'+b'i}=\frac{aa'+bb'}{a'^{2}+b'^{2}}+\frac{ba'+ab'}{a'^{2}+b'^{2}}.$$

Biểu diễn hình học số phức



Hình 1

Điểm M(a,b) biểu diễn số phức a+bi (Hình 1)

$$r = OM = a + bi = \sqrt{a^2 + b^2}$$
 là module của số phức.

 $\varphi = \angle xOM$ là argument của số phức,

$$\tan \varphi = \frac{b}{a}; \cos \varphi = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}}; \sin \varphi = \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

Dạng lượng giác của số phức:

$$a+bi=r(\cos\varphi+i\sin\varphi)$$

Công thức *Moivre*³:

$$\left[r(\cos\varphi + i\sin\varphi) \right]^n = r^n(\cos n\varphi + i\sin n\varphi)$$

4. Phương trình

a) Phương trình tương đương

Nếu biểu thức C(x) có nghĩa trong miền xác định của phương trình A(x)=B(x), thì:

$$A(x) = B(x) \Leftrightarrow A(x) + C(x) = B(x) + C(x)$$

³ **Abraham de Moivre** (1667-1754) was a French mathematician famous for de Moivre's formula, which links complex numbers and trigonometry, and for his work on the normal distribution and probability theory. He was elected a Fellow of the Royal Society in 1697, and was a friend of Isaac Newton, Edmund Halley, and James Stirling. Among his fellow Huguenot exiles in England, he was a colleague of the editor and translator Pierre des Maizeaux. More...

Nếu biểu thức C(x) có nghĩa và khác không trong miền xác định của phương trình A(x)=B(x), thì:

$$A(x) = B(x) \Leftrightarrow A(x).C(x) = B(x).C(x)$$

Nếu n là số tự nhiên (n=1,2,3,...) thì:

$$A(x) = B(x) \Leftrightarrow [A(x)]^{2n+1} = [B(x)]^{2n+1}$$

b) Một số phương trình đại số

(α) Phương trình bậc nhất

$$ax+b=0$$
, $a \ne 0$; nghiệm $x = -\frac{b}{a}$

(β) Hệ hai phương trình bậc nhất hai ẩn

$$\begin{cases} a_1 x + b_1 y = c_1 \\ a_2 x + b_2 y = c_2 \end{cases}$$

Nếu $\frac{a_1}{a_2} \neq \frac{b_1}{b_2}$ hệ có nghiệm duy nhất:

$$\begin{cases} x = \frac{\begin{vmatrix} c_1 & b_1 \\ c_2 & b_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}} = \frac{c_1 b_2 - c_2 b_1}{a_1 b_2 - a_2 b_1} \\ y = \frac{\begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}} = \frac{a_1 c_2 - a_2 c_1}{a_1 b_2 - a_2 b_1} \end{cases}$$

Nếu
$$\frac{a_1}{a_2} = \frac{b_1}{b_2} = \frac{c_1}{c_2}$$
 thì hệ vô định:

$$\begin{cases} x \text{ tùy } \circ \\ y = \frac{c_1 - b_1 x}{b_1} (b_1 \neq 0) \\ y \text{ tùy } \circ \\ x = \frac{c_1 - b_1 y}{a_1} (a_1 \neq 0) \end{cases}$$

Nếu
$$\frac{a_1}{a_2} = \frac{b_1}{b_2} \neq \frac{c_1}{c_2}$$
 hệ vô nghiệm.

(χ) Phương trình bậc hai

$$ax^2 + bx + c = 0, a \neq 0$$

Nghiệm
$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Nếu b²-4ac>0: Hai nghiệm thực và khác nhau;

Nếu b^2 -4ac=0: Hai nghiệm thực và bằng nhau (nghiệm kép);

Nếu b^2 -4ac<0: Hai nghiệm là cặp số phức liên hợp.

Tính chất của nghiệm (công thức viết)

$$x_1 + x_2 = -\frac{b}{a}$$
;

$$x_1.x_2 = \frac{c}{a}.$$

(δ) Phương trình bậc ba

Dạng tổng quát: $ax^3 + bx^2 + cx + d = 0, (a \neq 0)$

Dạng chính tắc với $x = y - \frac{b}{3a}$

$$y^3 + py + q = 0$$

Trong đó
$$p = -\frac{b^2}{3a^2} + \frac{c}{a}; q = \frac{2b^3}{27a^3} - \frac{bc}{3a_2} + \frac{d}{a}$$

Công thức Cardano⁴

$$y = \sqrt[3]{-\frac{q}{2} + \sqrt{\frac{q^2}{4} + \frac{p^3}{27}}} + \sqrt[3]{-\frac{q}{2} - \sqrt{\frac{q^2}{4} + \frac{p^3}{27}}}$$

Tính chất các nghiệm

$$x_{1} + x_{2} + x_{3} = -\frac{b}{a};$$

$$x_{1}x_{2} + x_{2}x_{3} + x_{3}x_{1} = -\frac{c}{a};$$

$$x_{1}x_{2}x_{3} = -\frac{d}{a}.$$

⁴ **Gerolamo Cardano or Girolamo Cardano** (French Jerome Cardan, Latin Hieronymus Cardanus; September 24, 1501 — September 21, 1576) was an Italian Renaissance mathematician, physician, astrologer and gambler. More...

c) Phương trình mũ và phương trình logarith cơ bản

(α) Phương trình mũ

$$a^x = c, (a > 0)$$

Với c>0, $a \ne 1$ có duy nhất nghiệm $x = \log_a c$,

c=1, a=1 vô số nghiệm;

 $c \neq 1$, a=1 vô nghiệm;

 $c \le 0$ vô nghiệm

(β) Phương trình logarith

$$\log_a x = c, (a > 0, a \neq 1)$$

Với mọi c phương trình có nghiệm duy nhất $x=a^c$.

d) Phương trình lượng giác cơ bản

 $\cos x = m$

 $m \le 1$ có vô số nghiệm $x = \pm \alpha + 2k\pi$, $(\alpha = \arccos m0 \le \alpha \le \pi)$

|m|>1 vô nghiệm

 $\sin x = m$

 $|m| \le 1$ có vô số nghiệm

$$\begin{bmatrix} x_1 = \alpha + 2k_1\pi \\ x_2 = (\pi - \alpha) + 2k_2\pi \end{bmatrix}$$
$$\alpha = \arcsin m, -\frac{\pi}{2} \le \alpha \le \frac{\pi}{2}$$

|m|>1 vô nghiệm

 $\tan x = m$

Với mọi m thực có vô số nghiệm:

$$x = \alpha + k\pi$$

$$\left(\alpha = \arctan m, -\frac{\pi}{2} \le \alpha \le \frac{\pi}{2}\right)$$

 $\cot \tan x = m$

Với mọi m thực có vô số nghiệm

$$x = \alpha + k\pi$$

$$(\alpha = arc \cot \tan m, 0 < \alpha < \pi)$$

5. Bất đẳng thức và bất phương trình

a) **Bất đẳng thức**

Dịnh nghĩa: $a > b(a < b) \Leftrightarrow a - b > 0(< 0)$

Các tính chất cơ bản:

Nếu a>b thì b<a; ngược lại nếu a<b thì b>a.

Nếu a>b và b>c thì a>c. Cũng như vậy, nếu a< b và b< c thì a< c.

Nếu a>b thì a+c>b+c

Nếu a>b bà c>d thì a+c>b+d

Nếu a>b bà c< d thì a-c>b-d

Nếu a>b và m>0 thì am>bm. $\frac{a}{m}>\frac{b}{m}$

Nếu a>b và m<0 thì am<bm

Nếu a>b>0 và c>d>0 thì ac>bd

b) *Bất phương trình*

(α) Bất phương trình tương đương

 $A > B \Leftrightarrow B < A$

 $A \ge B \iff C + A \ge B + C$ (với C có nghĩa trong miền xác định của bất phương trình $A \ge B$).

Nếu C có nghĩa và >0 trong miền xác định của bất phương trình A>B, thì:

$$A > B \Leftrightarrow A.C > B.C$$

Nếu C có nghĩa và <0 trong miền xác định của bất phương trình A>B, thì:

$$A > B \Leftrightarrow A.C < B.C$$

Nếu $B \neq 0$ trong miền xác định thì:

$$\frac{A}{B} > 0 \Leftrightarrow A.B > 0$$

(β) Bất phương trình có chứa giá trị tuyệt đối Giả sử $\alpha > 0$, khi đó:

$$|F| < \alpha \Leftrightarrow -\alpha < F < \alpha;$$

$$|F| > \alpha \Leftrightarrow \begin{bmatrix} F > \alpha \\ F < -\alpha \end{bmatrix}$$

$$|A(x)| < B(x) \Leftrightarrow \begin{cases} -B(x) < A(x) < B(x) \\ B(x) > 0 \end{cases}$$

$$|A(x)| > B(x) \Leftrightarrow \begin{cases} B(x) < 0 \\ A(x) > B(x) \\ B(x) \ge 0 \end{cases}$$

$$|A(x)| > |B(x)| \Leftrightarrow [A(x)]^2 > [B(x)]^2$$

 (χ) Bất phương trình bậc nhất một ẩn $ax \ge b, (a \ne 0)$

Nếu a>0 thì $x>\frac{b}{a}$; nếu a<0 thì $x<\frac{b}{a}$

(δ) Bất phương trình bậc hai một ẩn

$$ax^2 + bx + c > 0$$

$$a>0, \begin{cases} b^2-4ac<0 \text{ nghiệm đúng với mọi } x; \\ b^2-4ac=0 \text{ nghiệm đúng với mọi } x\neq -\frac{b}{2a} \\ b^2-4ac>0 \text{ nghiệm đúng với mọi } \begin{bmatrix} x< x_1 \\ x> x_2 \end{bmatrix} \\ a<0, \begin{cases} b^2-4ac\leq 0 \text{ vô nghiệm đúng với } x_1< x< x_2; \end{cases}$$

 \mathring{O} đây x_1 , x_2 là hai nghiệm thực của tam thức bậc hai $ax^2 + bx + c$.

(ε) Bất phương trình mũ và logarith cơ bản

 $B\hat{a}t$ phương trình mũ $a^{A(x)} > a^{B(x)}$ với a > 1 sẽ tương đương với bất phương trình A(x) > B(x); với 0 < a < 1 sẽ tương đương với bất phương trình A(x) < B(x).

Bất phương trình logarith

$$\log_a A(x) > \log_a B(x)$$

Với a>1 sẽ tương đương với hệ:

$$\begin{cases} B(x) > 0 \\ A(x) > B(x) \end{cases}$$

Với 0<a<1 sẽ tương đương với hê:

$$\begin{cases} A(x) > 0 \\ A(x) < B(x) \end{cases}$$

(φ) Bất phương trình lượng giác cơ bản

 $\cos x \ge m$

Với m < -1 nghiệm đúng với mọi x;

Với m > 1 vô nghiệm;

Với $|m| \le 1$ nghiệm đúng với $-\alpha + 2k\pi \le x \le \alpha + 2k\pi$,

trong đó $\alpha = \arccos m, 0 \le \alpha \le \pi$

 $\sin x \ge m$

Với m < -1 nghiệm đúng với mọi x;

Với m > 1 vô nghiệm;

Với $|m| \le 1$ nghiệm đúng với $\alpha + 2k\pi \le x \le (\pi - \alpha) + 2k\pi$,

trong đó $\alpha = \arcsin m, -\frac{\pi}{2} \le \alpha \le \frac{\pi}{2}$

 $\tan x \ge m$

với mọi m nghiệm đúng với $\alpha + k\pi \le x \le \frac{\pi}{2}(2k+1)$,

trong đó $\alpha = \arctan m, -\frac{\pi}{2} < \alpha < \frac{\pi}{2}$.

 $\cot \tan x \ge m$

với mọi m nghiệm đúng với $k\pi \le x \le \alpha + k\pi$,

trong đó α = arc cottan m, $0 < \alpha < \pi$.

6. Cấp số; một số tổng hữu hạn

$$\dot{a}_1, a_2, ..., a_{n-1}, a_n, ...$$

$$a_2 = a_1 + d, a_3 = a_1 + 2d, ..., a_n = a_1 + (n-1)d$$

Trong đó a_n là số hạng thứ n của cấp số cộng, d là công sai.

$$S_n = \frac{(a_1 + a_n)n}{2} = \frac{[2a_1 + (n-1)d]n}{2}$$

Trong đó S_n là tổng của n số hạng đầu tiên của cấp số (tổng riêng thứ n).

(β) Cấp số nhân

$$a_1, a_2, a_3, ..., a_{n-1}, a_n, ...$$

 $a_2 = a_1 q, a_3 = a_1 q^2, ..., a_n = a_1 q^{n-1}$

Trong đó a_n là số hạng thứ n của cấp số nhân, q là công bội.

Tổng riêng thứ n:

$$S_n = a_1 + a_2 + \dots + a_n = a_1 \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1}, (q \neq 1)$$

$$S_n = na_1, (q=1)$$

Tổng của cấp số nhân lùi vô hạn $\left(\left|q\right|<1\right)$

$$S = \frac{a_1}{1 - q}$$

$$(\chi)$$
 Một số tổng hữu hạn

$$1+2+3+...+(n-1)+n = \frac{n(n+1)}{2}$$

$$p+(p+1)+...+(q-1)+q = \frac{(q+p)(q-p+1)}{2}$$

$$1+3+5+...+(2n-3)+(2n-1)=n^{2}$$

$$2+4+6+...+(2n-2)+2n = n(n+1)$$

$$1^{2}+2^{2}+3^{2}+...+(n-1)^{2}+n^{2} = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$$

$$1^{3}+2^{3}+3^{3}+...+(n-1)^{3}+n^{3} = \frac{n^{2}(n+1)^{2}}{4}$$

$$1^{2}+3^{2}+5^{2}+...+(2n-3)^{2}+(2n-1)^{2} = \frac{n^{2}(n+1)^{2}}{4}$$

$$1^{3}+3^{3}+5^{3}+...+(2n-3)^{3}+(2n-1)^{3}=n^{2}(2n^{2}-1)$$

$$1^{4}+2^{4}+3^{4}+...+(n-1)^{4}+n^{4} = \frac{n(n+1)(2n+1)(3n^{2}+3n-1)}{30}$$

7. Logarith

Định nghĩa: Cho N>0, 0< b, $b \ne 1$

$$\log_b N = x \Leftrightarrow b^x = N$$

Tính chât

$$\begin{aligned} \log_{b}(N_{1}N_{2}) &= \log_{b}|N_{1}| + \log_{b}|N_{2}|, (N_{1}N_{2} > 0); \\ \log_{b}\frac{N_{1}}{N_{2}} &= \log_{b}|N_{1}| - \log_{b}|N_{2}|, (N_{1}N_{2} > 0); \\ \log_{b}N^{\alpha} &= \alpha \log_{b}N, (N > 0); \\ \log_{b}\sqrt[\alpha]{N} &= \frac{1}{\alpha}\log_{b}N, (N > 0); \\ \log_{b}N &= \log_{b}a.\log_{a}N, (a > 0, a \neq 1, N > 0); \\ \log_{b}N &= \log_{b}a.\log_{a}N, (a > 0, a \neq 1, N > 0); \end{aligned}$$

Logarith thập phân:

$$\lg N = x \Leftrightarrow 10^x = N(\cos \delta b = 10)$$

Logarith tự nhiên

$$\ln N = x \Leftrightarrow e^x = N$$

trong đó
$$b = e = \lim_{n \to \infty} \left(1 + \frac{1}{n} \right)^n \approx 2,718281828...$$

IV. HÌNH HỌC

A. CÁC HÌNH PHẮNG

1. Tam giác

a) Tam giác đều

a là cạnh, h là đường cao, S là diện tích.

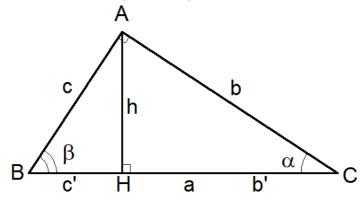
$$a = \frac{2}{3}\sqrt{3}h \approx 1,566h;$$

$$h = \frac{\sqrt{3}}{2}a \approx 0,866a;$$

$$S = \frac{a^2\sqrt{3}}{4} \approx 0,433a^2;$$

$$S = \frac{h^2\sqrt{3}}{3} \approx 0,578h^2.$$

b) Tam giác vuông



Hình 2

b và c là cạnh góc vuông; a là cạnh huyền; α và β là các góc nhọn; S là diện tích; h là đường cao hạ từ đỉnh góc vuông xuống cạnh huyền; b', c' là hình chiếu của b và c lên cạnh huyền.

$$\alpha + \beta = 90^{\circ};$$

$$a^{2} = b^{2} + c^{2};$$

$$b = a \sin \alpha = a \cos \beta = c \cot \tan \beta = c \tan \alpha;$$

$$S = \frac{1}{2}bc;$$

$$c^{2} = c'a';$$

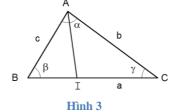
$$b^{2} = b'a;$$

$$h^{2} = c'b';$$

$$\frac{1}{h^{2}} = \frac{1}{b^{2}} + \frac{1}{c^{2}}.$$

c) Tam giác thường

a, b, c là các cạnh; α , β , γ là các góc đối tương ứng với các cạnh; r, R là bán kính vòng tròn nội tiếp, ngoại tiếp; p là nửa chu vi; S là diện tích.



$$\frac{a}{\sin\alpha} = \frac{b}{\sin\beta} = \frac{c}{\sin\gamma} = 2R;$$

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc\cos\alpha;$$

$$b^2 = a^2 + c^2 - 2ac\cos\beta;$$

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab\cos\gamma;$$

$$\frac{a+b}{a-b} = \frac{\tan\frac{\alpha+\beta}{2}}{\tan\frac{\alpha-\beta}{2}} = \frac{\cot\tan\frac{\gamma}{2}}{\tan\frac{\alpha-\beta}{2}};$$

$$\frac{a+b}{c} = \frac{\cos\frac{\alpha+\beta}{2}}{\sin\frac{\gamma}{2}};$$

$$\frac{a-b}{c} = \frac{\sin\frac{\alpha-\beta}{2}}{\cos\frac{\gamma}{2}};$$

$$S = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)} = pr = \frac{abc}{4R} = \frac{1}{2}ab\sin\gamma = \frac{1}{2}ac\sin\beta = \frac{1}{2}bc\sin\alpha;$$

$$r = (p-a)\tan\frac{\alpha}{2} = (p-b)\tan\frac{\beta}{2} = (p-c)\tan\frac{\gamma}{2};$$

Độ dài đường trung tuyến kẻ từ đỉnh A:

$$m_a = \frac{1}{2}\sqrt{2b^2 + 2c^2 - a^2};$$

Độ dài đường cao hạ từ đỉnh A:

$$h_a = \frac{2\sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}}{a};$$

Độ dài đường phân giác kẻ từ đỉnh A:

$$g_a = \frac{2}{b+c} \sqrt{bcp(p-a)};$$

Tính chất của đưởng phân giác (AI là phân giác trong của góc A):

$$\frac{BI}{AB} = \frac{IC}{AC}$$
;

Trong một tam giác, giao điểm ba đường phân giác là tâm vòng tròn nội tiếp, giao điểm ba đường trung trực là tâm vòng tròn ngoại tiếp.

2. Đa giác

a) Hình vuông

a là cạnh; d là đường chéo; S là diện tích.

$$a = \frac{\sqrt{2}}{2}d \approx 0,707d;$$

$$d = \sqrt{2}a \approx 1,414a;$$

$$S = \frac{1}{a}d^{2} = a^{2}.$$

b) Hình chữ nhật và hình bình hành

a là cạnh đáy; h là đường cao; S là diện tích

$$S=ah$$
.

c) Hình thơi

a là cạnh đáy; d là đường chéo lớn; d' là đường chéo nhỏ; S là diện tích:

$$S = \frac{1}{2}dd';$$

Nếu góc nhọn hình thoi bằng 60° thì a=d' và:

$$S = \frac{1}{2}a^2\sqrt{3} \approx 0,866a^2;$$

d) Hình thang

a và b là cạnh đáy; b là đường cao; S là diện tích

$$S = \frac{1}{2}(a+b)h.$$

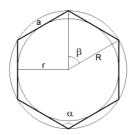
e) Tứ giác lồi bất kỳ

 d_1 , d_2 là độ dài hai đường chéo; α là góc giữa chúng; S là diện tích.

$$S = \frac{1}{2} d_1 d_2 \sin \alpha.$$

f) Đa giác đều n cạnh

n là số cạnh; a là cạnh; α là góc trong của đa giác; β là góc ở tâm; r và R là bán kính vòng tròn nội tiếp, ngoại tiếp; S là diện tích.



Hình 4

$$S = \frac{1}{4}na^{2} \cot \tan \frac{180^{\circ}}{n} = \frac{1}{2}arn;$$

$$r = \frac{a}{2} \cot \tan \frac{180^{\circ}}{n};$$

$$R = \frac{a}{2\sin \frac{180^{\circ}}{n}} = \frac{\alpha}{2} \csc \sec \frac{180^{\circ}}{n};$$

$$a = 2r \tan \frac{\beta}{2} = 2R \sin \frac{\beta}{2};$$

$$\alpha = \frac{n-2}{n}.180^{\circ};$$

$$\beta = \frac{360^{\circ}}{n}.$$

3. Hình tròn

a) *Hình tròn*

r là bán kính; C là độ dài vòng tròn; S là diện tích

$$C = 2\pi r \approx 6,283r;$$

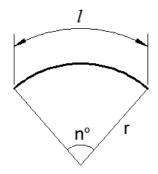
$$C = 2\sqrt{\pi S} \approx 3,545\sqrt{S};$$

$$S = \pi r^2 = 3,142r^2;$$

$$S = \frac{Cr}{2}.$$

b) Hình quạt tròn

r là bán kính vòng tròn; l là độ dài cung; n° là số đo góc ở tâm; S là diện tích



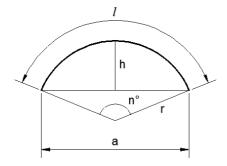
Hình 5

$$l = \frac{2\pi rn^{\circ}}{360^{\circ}} \approx 0,1745rn^{\circ};$$

$$S = \frac{\pi r^{2}n^{\circ}}{360^{\circ}} \approx 0,00872r^{2}n.$$

c) Hình viên phân

r là bán kính vòng tròn; l là độ dài cung; a là độ dài dây cung; n° là số đo góc ở tâm; h là độ cao của viên phân; S là diện tích



Hình 6

$$a = 2r\sin\frac{n^{\circ}}{2};$$

$$h = r\left(1 - \cos\frac{n^{\circ}}{2}\right) = \frac{a}{2}\tan\frac{n^{\circ}}{4};$$

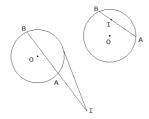
$$l = \pi r \frac{n^{\circ}}{180^{\circ}} = 0,01795rn;$$

$$S = \frac{r^{2}}{2}\left(\frac{\pi n^{\circ}}{180^{\circ}} - \sin n^{\circ}\right).$$

4. Phương tích

a) Phương tích

Phương tích của điểm I đối với vòng tròn tâm O, bán kính r là đại lượng d^2-r^2 , trong đó d là khoảng cách OI. Nếu I nằm ngoài hình tròn thì phương tích dương, I nằm trong đường tròn thì phương tích âm, I nằm trên đường tròn thì phương tích bằng 0.



Hình 7

Ký hiệu giá trị tuyệt đối của phương tích là p^2 , thì

$$p^{2} = |d^{2} - r^{2}|;$$
$$p^{2} = IA.IB = IT^{2}.$$

b) Trục đẳng phương – Tâm đẳng phương

Trục đẳng phương của hai vòng tròn O_1 và O_2 ($O_1 \neq O_2$) là quỹ tích các điểm M có phương tích bằng nhau đối với hai vòng tròn đã cho.

Trục đẳng phương vuông góc với đường nối hai tâm tại điểm N, mà:

$$O_1 N = \frac{d}{2} + \frac{r_1^2 - r_2^2}{2d}$$

Hoăc

$$NO_2 = \frac{d}{2} + \frac{r_2^2 - r_1^2}{2d}$$

Trong đó d là độ dài đường nối tâm; r_1 và r_2 là các bán kính của hai vòng tròn.

Đặc biệt nếu hai vòng tròn cắt nhau tại hai điểm thì trục đẳng phương đi qua hai điểm ấy; nếu hai vòng tròn tiếp xúc nhau thì trục đẳng phương là tiếp tuyến chung tại tiếp điểm.

Tâm đẳng phương của ba vòng tròn là giao điểm của ba trục đẳng phương của từng cặp các vòng tròn đó.

B. THỂ TÍCH VÀ DIỆN TÍCH XUNG QUANH

Ký hiệu chung: h là đường cao; p là chu vi đáy; S là diện tích đáy; S_{xq} là diện tích xung quanh; V là thể tích.

1. Hình lăng trụ

$$V = Sh$$
;

$$S_{xq} = ph.$$

2. Hình chóp đều

(Nhớ rằng chân đường cao trùng với tâm đa giác đáy, đáy là đa giác đều).



Hình 8: Hình lăng trụ

a là trung đoạn của hình chóp đều:

$$V = \frac{1}{3}Sh;$$

$$S_{xq} = \frac{1}{2} pa.$$

3. Hình chóp cụt đều

Hình 9: Hình chóp đều

a là trung đoạn của hình chóp cụt đều; S_1 và S_2 là các diện tích đáy; p_1 và p_2 là các chu vi đáy.

$$V = \frac{1}{3}h(S_1 + S_2 + \sqrt{S_1S_2});$$

$$S_{xq} = \frac{1}{2}(p_1 + p_2)a.$$

4. Hình trụ

r là bán kính vòng tròn đáy.

$$V = Sh = r^2h;$$

$$S_{xa} = 2\pi rh.$$

5. Hình nón

r là bán kính vòng tròn đáy; *l* là đường sinh.

$$V = \frac{1}{3}Sh = \frac{1}{3}r^2h;$$

$$S_{xq} = \pi rl.$$

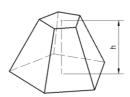
6. Hình nón cụt

R và r là các bán kính vòng tròn đáy dưới và đáy trên; h là đường cao nón cụt; H là đường cao hình nón; l là đường sinh nón cụt.

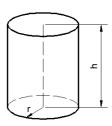
$$V = \frac{1}{3}\pi h \left(R^2 + r^2 + Rr\right);$$

$$S_{xp} = \pi \left(R + r\right)l;$$

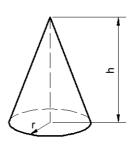
$$H = h + \frac{hr}{R - r}.$$



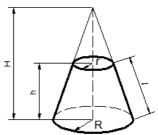
Hình 10: Hình chóp cụt đều



Hình 11: Hình trụ



Hình 12: Hình nón



Hình 13: Hình nón cụt

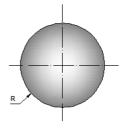
7. Hình cầu

a) Hình cầu

R là bán kính; V là thể tích; S là diện tích mặt cầu.

$$V = \frac{4}{3}\pi R^3;$$

$$S=4\pi R^2.$$



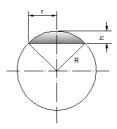
Hình 14: Hình cầu

b) Hình chỏm cầu

R là bán kính cầu; r là bán kính vòng tròn đáy chỏm cầu; h là đường cao chỏm cầu; V là thể tích; S là diện tích mặt chỏm cầu.

$$V = h^{2} \left(R - \frac{1}{3} h \right) = \frac{1}{6} \pi h \left(h^{2} + 3r^{2} \right);$$

$$S = 2\pi R h = \pi \left(r^{2} + h^{2} \right).$$



Hình 15: Chóm cầu

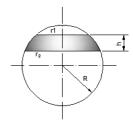
c) Hình đới cầu

R là bán kính hình cầu; r_1 và r_2 là các bán kính vòng tròn đáy đới cầu; h là đường cao đới cầu; V là thể tích; S là diện tích xung quanh đới cầu.

$$V = \frac{1}{6}\pi h^{3} + \frac{1}{2}\pi (r_{1}^{2} + r_{2}^{2})h;$$

$$S = 2\pi Rh.$$

d) Hình quạt cầu

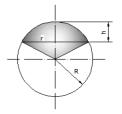


Hình 16: Hình đới cầu

R là bán kính cầu; r là bán kính vòng tròn đáy chỏm cầu; h là đường cao chỏm cầu; V là thể tích; S là diện tích mặt quạt cầu.

$$V = \frac{2}{3}\pi R^2 h;$$

$$S = \pi R(r + 2h).$$



Hình 17: Hình quat cầu

V. LƯỢNG GIÁC

1. Hàm số lượng giác và dấu của nó

a) Hàm số lượng giác của các góc nhọn

$$\sin \alpha = \frac{c}{a};$$

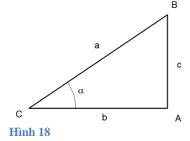
$$\tan \alpha = \frac{c}{b};$$

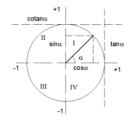
$$\sec \alpha = \frac{a}{b};$$

$$\cos \alpha = \frac{b}{a};$$

$$\cot \tan \alpha = \frac{b}{c};$$

$$\cos \sec \alpha = \frac{a}{c}$$
.





Hình 19

b) Dấu của hàm số lượng giác của một góc bất kỳ

Góc phần tư	sinα	cosα	tanα	cottana	seca	cosseca
I	+	+	+	+	+	+

II	+	_	-	-	-	+
III	-	-	+	+	-	-
IV	_	+	_	_	+	_

2. Hàm số lượng giác của một số góc đặc biệt

α	0°	30°	45°	60°	90°	120°	180°	270°	360°
sinα	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	0	-1	0
cosa	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$	-1	0	1
tana	0	$\frac{1}{\sqrt{3}}$	1	$\sqrt{3}$	8	-√3	0	8	0
cottana	8	$\sqrt{3}$	1	$\frac{1}{\sqrt{3}}$	0	$-\frac{1}{\sqrt{3}}$	8	0	8
seca	1	$\frac{2}{\sqrt{3}}$	$\sqrt{2}$	2	8	-2	-1	8	1
cosseca	8	2	$\sqrt{2}$	$\frac{2}{\sqrt{3}}$	1	$\frac{2}{\sqrt{3}}$	8	-1	8

3. Một số công thức đổi góc

$$\sin(-\alpha) = -\sin \alpha$$

$$\cos(-\alpha) = \cos \alpha$$

$$\tan(-\alpha) = -\tan \alpha$$

$$\cot \tan(-\alpha) = -\cot \tan \alpha$$

$$\sin(180^\circ \pm \alpha) = \pm \sin \alpha$$

$$\cos(180^\circ \pm \alpha) = -\cos \alpha$$

$$\tan(180^\circ \pm \alpha) = \pm \tan \alpha$$

$$\cot \tan(180^\circ \pm \alpha) = \pm \cot \tan \alpha$$

$$\sin(360^\circ \pm \alpha) = \pm \sin \alpha$$

$$\cos(360^\circ \pm \alpha) = \cos \alpha$$

$$\tan \left(360^{\circ} \pm \alpha\right) = \pm \tan \alpha$$

$$\cot \tan \left(360^{\circ} \pm \alpha\right) = \pm \cot \tan \alpha$$

$$\sin \left(90^{\circ} \pm \alpha\right) = \cos \alpha$$

$$\cos \left(90^{\circ} \pm \alpha\right) = \pm \sin \alpha$$

$$\tan \left(90^{\circ} \pm \alpha\right) = \pm \cot \tan \alpha$$

$$\cot \tan \left(90^{\circ} \pm \alpha\right) = \pm \tan \alpha$$

$$\sin \left(270^{\circ} \pm \alpha\right) = -\cos \alpha$$

$$\cos \left(270^{\circ} \pm \alpha\right) = \pm \sin \alpha$$

$$\tan \left(270^{\circ} \pm \alpha\right) = \pm \cot \tan \alpha$$

$$\cot \tan \left(270^{\circ} \pm \alpha\right) = \pm \cot \alpha$$

$$\cot \tan \left(270^{\circ} \pm \alpha\right) = \pm \cot \alpha$$

4. Các công thức cơ bản

$$\sin^{2} \alpha + \cos^{2} \alpha = 1;$$

$$\tan \alpha \cdot \cot \tan \alpha = 1;$$

$$\tan \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = \frac{1}{\cot \tan \alpha};$$

$$\cot \tan \alpha = \frac{\cos \alpha}{\sin \alpha} = \frac{1}{\tan \alpha};$$

$$1 + \tan^{2} \alpha = \frac{1}{\cos^{2} \alpha} = \sec^{2} \alpha;$$

$$1 + \cot \tan^{2} \alpha = \frac{1}{\sin^{2} \alpha} = \csc^{2} \alpha.$$

5. Hàm số lượng giác của góc bội

$$\sin 2\alpha = 2\sin \alpha \cos \alpha$$
;

$$\cos 2\alpha = 2\cos^2 \alpha - 1 = 1 - 2\sin^2 \alpha = \cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha$$
;

$$\tan 2\alpha = \frac{2\tan \alpha}{1-\tan^2 \alpha};$$

$$\cot \tan 2\alpha = \frac{\cot \tan^2 \alpha - 1}{2 \cot \tan \alpha} = \frac{\cot \tan \alpha - \tan \alpha}{2};$$

$$\sin 3\alpha = 3\sin \alpha - 4\sin^3 \alpha;$$

$$\cos 3\alpha = 4\cos^3 \alpha - 3\cos \alpha;$$

$$\tan 3\alpha = \frac{3\tan \alpha - \tan^3 \alpha}{1 - 3\tan^2 \alpha};$$

$$\cot \tan 3\alpha = \frac{\cot \tan^3 \alpha - 3\cot \tan \alpha}{3\cot \tan^2 \alpha - 1};$$

$$\sin n\alpha = 2\sin(n-1)\alpha\cos\alpha - \sin(n-2)\alpha;$$

$$\cos na = 2\cos(n-1)\alpha\cos\alpha - \cos(n-2)\alpha.$$

6. Công thức hạ bậc

$$\sin^2 \alpha = \frac{1}{2} (1 - \cos 2\alpha);$$

$$\cos^2 \alpha = \frac{1}{2} (1 + \cos 2\alpha);$$

$$\sin^3 \alpha = \frac{1}{4} (3\sin \alpha - \sin 3\alpha);$$

$$\cos^3 \alpha = \frac{1}{4} (3\cos \alpha - \cos 3\alpha);$$

$$\sin^4 \alpha = \frac{1}{8} (\cos 4\alpha - 4\cos 2\alpha + \frac{6}{2});$$

$$\cos^4 \alpha = \frac{1}{8} (\cos 4\alpha + 4\cos 2\alpha + \frac{6}{2});$$

$$\sin^5 \alpha = \frac{1}{16} (\sin 5\alpha - 5\sin 3\alpha + 10\sin \alpha);$$

$$\cos^5 \alpha = \frac{1}{16} (\cos 5\alpha - 5\cos 3\alpha + 10\cos \alpha).$$

7. Hàm số lương giác của tổng và hiệu các góc

$$\sin(\alpha \pm \beta) = \sin \alpha \cos \beta \pm \cos \alpha \sin \beta;$$
$$\cos(\alpha \pm \beta) = \cos \alpha \cos \beta \pm \sin \alpha \sin \beta;$$
$$\tan(\alpha \pm \beta) = \frac{\tan \alpha \pm \tan \beta}{1 \pm \tan \alpha \tan \beta};$$

$$\cot \tan (\alpha \pm \beta) = \frac{\cot \tan \alpha \cot \tan \beta \pm 1}{\cot \tan \beta \pm \cot \tan \alpha}.$$

8. Biến đổi tổng và hiệu của hai hàm số lượng giác

$$\sin \alpha + \sin \beta = 2 \sin \frac{\alpha + \beta}{2} \cos \frac{\alpha - \beta}{2};$$

$$\sin \alpha - \sin \beta = 2 \cos \frac{\alpha + \beta}{2} \sin \frac{\alpha - \beta}{2};$$

$$\cos \alpha + \cos \beta = 2 \cos \frac{\alpha + \beta}{2} \cos \frac{\alpha - \beta}{2};$$

$$\cos \alpha - \cos \beta = -2 \sin \frac{\alpha + \beta}{2} \sin \frac{\alpha - \beta}{2};$$

$$\sin \alpha + \cos \alpha = \sqrt{2} \sin \left(\alpha + \frac{\pi}{4}\right) = \sqrt{2} \cos \left(\frac{\pi}{4} - \alpha\right);$$

$$\sin \alpha - \cos \alpha = \sqrt{2} \sin \left(\alpha - \frac{\pi}{4}\right) = -\sqrt{2} \cos \left(\frac{\pi}{4} - \alpha\right);$$

$$\tan \alpha + \tan \beta = \frac{\sin (\alpha + \beta)}{\cos \alpha \cos \beta};$$

$$\tan \alpha - \tan \beta = \frac{\sin (\alpha - \beta)}{\cos \alpha \cos \beta};$$

$$\cot \tan \alpha + \cot \tan \beta = \frac{\sin (\alpha - \beta)}{\sin \alpha \sin \beta};$$

$$\cot \tan \alpha - \cot \tan \beta = \frac{\sin (\beta - \alpha)}{\sin \alpha \sin \beta};$$

$$\tan \alpha + \cot \tan \alpha = 2 \cos \sec 2\alpha;$$

 $\tan \alpha - \cot \tan \alpha = -2 \cot \tan 2\alpha$.

9. Biến đổi tích của hai hàm số lượng giác

$$\sin \alpha \sin \beta = \frac{1}{2} \Big[\cos (\alpha - \beta) - \cos (\alpha + \beta) \Big];$$

$$\cos \alpha \cos \beta = \frac{1}{2} \Big[\cos (\alpha - \beta) + \cos (\alpha + \beta) \Big];$$

$$\sin \alpha \cos \beta = \frac{1}{2} \Big[\sin (\alpha - \beta) + \sin (\alpha - \beta) \Big];$$

$$\tan \alpha \tan \beta = \frac{\tan \alpha + \tan \beta}{\cot \tan \alpha + \cot \tan \beta} = -\frac{\tan \alpha - \tan \beta}{\cot \tan \alpha - \cot \tan \beta};$$

$$\cot \tan \alpha \cot \beta = \frac{\cot \tan \alpha + \cot \beta}{\tan \alpha + \cot \beta} = -\frac{\cot \tan \alpha - \cot \beta}{\tan \alpha - \cot \beta};$$

$$\cot \alpha \cot \beta = \frac{\cot \alpha + \cot \beta}{\cot \alpha + \cot \beta} = -\frac{\cot \alpha - \cot \beta}{\cot \alpha - \cot \beta};$$

10. Công thức góc chia đôi

$$\sin\frac{\alpha}{2} = \pm\sqrt{\frac{1-\cos\alpha}{2}};$$

$$\cos\frac{\alpha}{2} = \pm\sqrt{\frac{1+\cos\alpha}{2}};$$

$$\tan\frac{\alpha}{2} = \frac{\sin\alpha}{2} = \frac{1-\cos\alpha}{2};$$

$$\tan\frac{\alpha}{2} = \frac{\sin\alpha}{1 + \cos\alpha} = \frac{1 - \cos\alpha}{\sin\alpha} = \pm\sqrt{\frac{1 - \cos\alpha}{1 + \cos\alpha}};$$

$$\cot \tan \frac{\alpha}{2} = \frac{\sin \alpha}{1 - \cos \alpha} = \frac{1 + \cos \alpha}{\sin \alpha} = \pm \sqrt{\frac{1 + \cos \alpha}{1 - \cos \alpha}};$$

$$\sin \alpha = \frac{2 \tan \frac{\alpha}{2}}{1 + \tan^2 \frac{\alpha}{2}};$$

$$\cos \alpha = \frac{1 - \tan^2 \frac{\alpha}{2}}{1 + \tan^2 \frac{\alpha}{2}}$$

$$\tan \alpha = \frac{2 \tan \frac{\alpha}{2}}{1 - \tan^2 \frac{\alpha}{2}};$$

$$\cos \alpha = \frac{\cot \tan^2 \frac{\alpha}{2} - 1}{2 \cot \tan \frac{\alpha}{2}};$$

$$|\cos \alpha \pm \sin \alpha| = \sqrt{1 + \sin 2\alpha}.$$

11. Một số công thức đối với các góc trong một tam giác (α, β, γ) là các góc trong một tam giác)

$$\sin \alpha + \sin \beta + \sin \gamma = 4\cos \frac{\alpha}{2}\cos \frac{\beta}{2}\cos \frac{\gamma}{2};$$

$$\cos \alpha + \cos \beta + \cos \gamma = 4\sin \frac{\alpha}{2}\sin \frac{\beta}{2}\sin \frac{\gamma}{2} + 1;$$

$$\sin \alpha + \sin \beta - \sin \gamma = 4\sin \frac{\alpha}{2}\sin \frac{\beta}{2}\cos \frac{\gamma}{2};$$

$$\cos \alpha + \cos \beta - \cos \gamma = 4\cos \frac{\alpha}{2}\cos \frac{\beta}{2}\sin \frac{\gamma}{2} - 1;$$

$$\sin^2 \alpha + \sin^2 \beta + \sin^2 \gamma = 2\cos \alpha \cos \beta \cos \gamma + 2;$$

$$\sin^2 \alpha + \sin^2 \beta - \sin^2 \gamma = 2\sin \alpha \sin \beta \cos \gamma;$$

$$\sin 2\alpha + \sin 2\beta + \sin 2\gamma = 4\sin \alpha \sin \beta \sin \gamma;$$

$$\sin 2\alpha + \sin 2\beta - \sin 2\gamma = 4\cos \alpha \cos \beta \sin \gamma;$$

$$\tan \alpha + \tan \beta + \tan \gamma = \tan \alpha \tan \beta \tan \gamma;$$

$$\cot \tan \alpha + \cot \alpha +$$

12. Một số công thức khác

$$1 + \cos \alpha = 2\cos^2 \frac{\alpha}{2};$$

$$1-\cos\alpha=2\sin^2\frac{\alpha}{2};$$

$$1 + \sin \alpha = \left(\sin \frac{\alpha}{2} + \cos \frac{\alpha}{2}\right)^2 = 2\cos^2\left(\frac{\pi}{4} - \frac{\alpha}{2}\right);$$

$$1 - \sin \alpha = \left(\sin \frac{\alpha}{2} - \cos \frac{\alpha}{2}\right)^2 = 2\sin^2\left(\frac{\pi}{4} - \frac{\alpha}{2}\right);$$

$$1 \pm \tan \alpha = \frac{\sin\left(\frac{\pi}{4} \pm \alpha\right)}{\cos\frac{\pi}{4}\cos\alpha} = \frac{\sqrt{2}\sin\left(\frac{\pi}{4} \pm \alpha\right)}{\cos\alpha};$$

$$1 \pm \cot \tan \alpha = \frac{\sqrt{2} \sin \left(\alpha \pm \frac{\pi}{4}\right)}{\sin \alpha};$$

$$\sin \alpha + \sin 2\alpha + \sin 3\alpha + ... + \sin n\alpha = \frac{\cos \frac{\alpha}{2} - \cos \frac{(2n+1)\alpha}{2}}{2\sin \frac{\alpha}{2}};$$

$$\cos\alpha + \cos 2\alpha + \cos 3\alpha + \dots + \cos n\alpha = \frac{\sin\frac{(2n+1)\alpha}{2} - \sin\frac{\alpha}{2}}{2\sin\frac{\alpha}{2}};$$

$$a\sin x + b\cos x = \sqrt{a^2 + b^2}\sin(x + \varphi) = \sqrt{a^2 + b^2}\cos(x + \alpha)$$

trong đó

$$\frac{a}{\sqrt{a^2+b^2}} = \cos\varphi,$$

$$\frac{b}{\sqrt{a^2+b^2}} = \sin \varphi;$$

$$\frac{a}{\sqrt{a^2+b^2}} = \sin \alpha,$$

$$\frac{b}{\sqrt{a^2+b^2}}=\cos\alpha.$$

13. Công thức liên hệ giữa các hàm số lượng giác

Hàm	sinα	cosα	tanα	cottana	seca	cosseca
sinα=		$\pm\sqrt{1-\cos^2\alpha}$	$\pm \frac{\tan \alpha}{\sqrt{1 + \tan^2 \alpha}}$	$\pm \frac{1}{\sqrt{1+\cot\tan^2\alpha}}$	$\pm \frac{\sqrt{\sec^2 \alpha - 1}}{\sec \alpha}$	$\frac{1}{\cos\sec\alpha}$
cosα=	$\pm\sqrt{1-\sin^2\alpha}$		$\pm \frac{1}{\sqrt{1+\tan^2\alpha}}$	$\pm \frac{\cot \tan \alpha}{\sqrt{1 + \cot \tan^2 \alpha}}$	$\frac{1}{\sec \alpha}$	$\pm \frac{\sqrt{\cos\sec^2\alpha - 1}}{\cos\sec\alpha}$
tanα=	$\pm \frac{\sin \alpha}{\sqrt{1-\sin^2 \alpha}}$	$\pm \frac{\sqrt{1-\cos^2\alpha}}{\cos\alpha}$		$\frac{1}{\cot \tan \alpha}$	$\pm\sqrt{\sec^2\alpha-1}$	$\pm \frac{1}{\sqrt{\cos\sec^2\alpha - 1}}$
cottan= α	$\pm \frac{\sqrt{1-\sin^2\alpha}}{\sin\alpha}$	$\pm \frac{\cos \alpha}{\sqrt{1-\cos^2 \alpha}}$	$\frac{1}{\tan \alpha}$		$\pm \frac{1}{\sqrt{\sec^2 \alpha - 1}}$	$\pm\sqrt{\cos\sec^2\alpha-1}$
secα=	$\pm \frac{1}{\sqrt{1-\sin^2\alpha}}$	$\frac{1}{\cos \alpha}$	$\pm\sqrt{1+\tan^2\alpha}$	$\pm \frac{\sqrt{1 + \cot \tan^2 \alpha}}{\cot \tan \alpha}$		$\pm \frac{\cos\sec\alpha}{\sqrt{\cos\sec^2\alpha - 1}}$
cosseca =	$\frac{1}{\sin \alpha}$	$\pm \frac{1}{\sqrt{1-\cos^2\alpha}}$	$\pm \frac{\sqrt{1 + \tan^2 \alpha}}{\tan \alpha}$	$\pm\sqrt{1+\cot\tan^2\alpha}$	$\pm \frac{\sec \alpha}{\sqrt{\sec^2 \alpha - 1}}$	

VI. HÌNH HỌC GIẢI TÍCH TRÊN MẶT PHẮNG

1. Điểm

Khoảng cách giữa hai điểm (x_1, y_1) và (x_2, y_2) :

$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

Khoảng cách từ một điểm (x, y) đến gốc tọa độ:

$$d = \sqrt{x^2 + y^2}$$

Dạng tổng quát của khoảng cách giữa hai điểm (x_1, y_1) và (x_2, y_2) trong hệ tọa độ xiên góc φ :

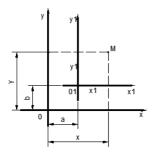
$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + 2(x_2 - x_1)(y_2 - y_1)\cos\varphi}$$

Tọa độ của điểm chia đoạn thẳng theo tỷ lệ m/n

$$x = \frac{nx_1 + mx_2}{m+n};$$
$$y = \frac{ny_1 + my_2}{m+n}.$$

2. Phép đổi trục tọa độ (Hình 20)

$$\begin{cases} x = a + x_1 \\ y = b + y_1 \end{cases} \text{ hoặc } \begin{cases} x_1 = x - a \\ y_1 = y - b \end{cases}$$



Hình 20

3. Tọa độ cực (Hình 21)

Ox: Trục cực;

O: Cực;

r: Bán kính vector;

 φ : Góc cực.

 $x = r \cos \varphi;$

 $y = r \sin \varphi$;

 $r = \sqrt{x^2 + y^2}.$

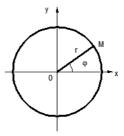


x,y: Tọa độ cũ của điểm M;

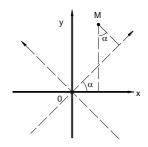
 x_I , y_I : Tọa độ mới của điểm M.

α: Góc quay.

$$\begin{cases} x = x_1 \cos \alpha - y_1 \sin \alpha; \\ y = x_1 \sin \alpha - y_1 \cos \alpha. \end{cases}$$



Hình 21



Hình 22

5. Phương trình đường thẳng

Phương trình tổng quát Ax+By+C=0.

Phương trình chính tắc y=kx+b

Phương trình theo các đoạn chắn trên các trục tọa độ

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$$

Phương trình pháp dạng $x\cos\alpha + y\sin\alpha - p = 0$

Hệ số pháp dạng $M = \pm \frac{1}{\sqrt{A^2 + B^2}}$ (dấu được chọn sao cho ngược dấu với dầu của C).

6. Hai đường thẳng

Các phương trình ở dạng tổng quát

$$A_1 x + B_1 y + C_1 = C$$

 $A_2 x + B_2 y + C_2 = 0$

Góc giữa hai đường thẳng đã cho (với hệ số góc k_l , k_2)

$$\tan \theta = \frac{k_2 - k_1}{1 + k_1 k_2} = \frac{A_1 B_2 - A_2 B_1}{A_1 A_2 + B_1 B_2}$$

Điều kiện để hai đường thẳng song song

$$k_1 = k_2$$
 hoặc $\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2}$

Điều kiện để hai đường thẳng vuông góc

$$k_1 k_2 = -1$$
 hoặc $A_1 A_2 + B_1 B_2 = 0$

Tọa độ giao điểm của hai đường thẳng

$$\begin{cases} x = \frac{C_1 B_2 - C_2 B_1}{B_1 A_2 - B_2 A_1} \\ y = \frac{C_2 B_1 - C_1 A_2}{B_1 A_2 - B_2 A_1} \end{cases}$$

Đường thẳng thứ ba $A_3x + B_3y + C_3 = 0$ đi qua giao điểm của hai đường thẳng trên nếu:

$$\begin{vmatrix} A_1 & B_1 & C_1 \\ A_2 & B_2 & C_2 \\ A_3 & B_3 & C_3 \end{vmatrix} = 0$$

7. Đường thẳng và điểm

Phương trình đường thẳng đi qua một điểm cho trước $M(x_0, y_0)$ theo một hướng đã cho:

$$y - y_0 = k(x - x_0)$$

 $k = \tan \alpha \ (\alpha \text{ là góc lập bởi đường thẳng với chiều dương trục hoành})$

Khoảng cách từ điểm $\left(x_1,y_1\right)$ tới một đường thẳng $d=x_1\cos\alpha+y_1\sin\alpha-p$ (a là góc lập bởi đường thẳng với chiều dương trục hoành) hoặc $d=\pm\frac{Ax_1+By_1+C}{\sqrt{A^2+B^2}}$ (dấu được chọn ngược dấu với C).

Phương trình đường thẳng đi qua hai điểm đã cho $A(x_0, y_0), B(x_2, y_2)$:

$$\frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{x - x_1}{x_2 - x_1}$$

Phương trình đường thẳng đi qua điểm $M_0(x_0,y_0)$ và song song với đường thẳng y=ax+b

$$y - y_0 = a(x - x_0)$$

Phương trình đường thẳng đi qua điểm $M\left(x_1,y_1\right)$ và vuông góc với đường thẳng y=ax+b

$$y - y_1 = -\frac{1}{a}(x - x_1)$$

8. Diện tích tam giác

Tam giác có một đỉnh ở gốc tọa độ

$$S = \pm \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix} = \pm \frac{1}{2} (x_1 y_2 - y_1 x_2)$$

Tam giác có vị trí bất kỳ $A(x_1, y_1), B(x_2, y_2), C(x_3, y_3)$

$$S = \pm \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 \end{vmatrix} =$$

$$= \pm \frac{1}{2} \left[(x_2 - x_1)(y_3 - y_1) - (x_3 - x_1)(y_2 - y_1) \right] =$$

$$= \pm \frac{1}{2} \left[x_1(y_2 - y_3) + x_2(y_3 - y_1) + x_3(y_1 - y_2) \right]$$

9. Phương trình đường tròn

Đường tròn có tâm trùng với gốc tọa độ, bán kính r

$$x^2 + y^2 = r^2$$

Đường tròn với tâm có tọa độ (a,b) bán kính r

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 = r^2$$

Phương trình tham số của đường tròn

$$\begin{cases} x = r \cos t \\ y = r \sin t \end{cases} (0 \le t \le 2\pi)$$

10. Ellipse (Hình 23)

O: Tâm;

 $AA_1=2a$: Trục lớn;

 $BB_1=2b$: Truc nhỏ;

F, F_1 : Các tiêu điểm;

FM, F_1M : Các bán kính vector;

 $FF_1=2c$: Tiêu cư;

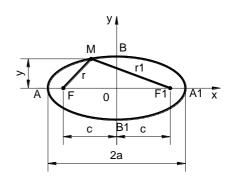
$$BF=BF_1=AO=a$$
;

$$FM+F_1M=AA_1=2a$$
;

$$a^2-c^2=b^2$$
.

Phương trình chính tắc của Ellipse:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$



Hình 23: Hình Ellipse

Tâm sai của Ellipse:

$$\varepsilon = \frac{c}{a} = \frac{\sqrt{a^2 - b^2}}{a} < 1$$

Bán kính vector của điểm M(x, y) của Ellipse

$$r = a \pm \varepsilon x$$

Diện tích của Ellipse

 $S=\pi ab$

Phương trình tiếp tuyến với Ellipse tại điểm $M_1(x_1, y_1)$

$$\frac{x_1 x}{a^2} + \frac{y_1 y}{b^2} = 1$$

Phương trình pháp tuyến với Ellipse tại điểm $M_{\scriptscriptstyle 0} \left(x_{\scriptscriptstyle 0} \,, y_{\scriptscriptstyle 0} \, \right)$

$$y - y_0 = \frac{a^2 y_0}{b^2 x_0} (x - x_0)$$

Tham số tiêu của Ellipse

$$p = \frac{b^2}{a}$$

Phương trình các đường chuẩn của Ellipse

$$x = \pm \frac{a^2}{c}$$
 hoặc $x = \pm \frac{a}{\varepsilon}$

Phương trình đường kính của Ellipse

$$y = \frac{b^2}{a^2 k} x$$

Trong đó k là hệ số góc của đường kính liên hợp.

Phương trình tham số của Ellipse:

$$\begin{cases} x = a \cos t \\ y = b \sin t \end{cases}$$

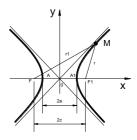
11. Hyperbola (Hình 24)

O: Tâm;

F, F_1 : Các tiêu điểm;

FM, F_1M : Các bán kính vector;

 $FM-F_1M=AA_1-2a;$



Hình 24: Hyperbola

$$FF_1=2c$$
;

$$c^2 - a^2 = b^2$$
.

Phương trình chính tắc của Hyperbola

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

Tâm sai của Hyperbola

$$\varepsilon = \frac{c}{a} = \frac{\sqrt{a^2 + b^2}}{a} > 1$$

Bán kính vector của điểm thuộc Hyperbola

$$r = \frac{c}{a}x - a = \varepsilon x - a$$

$$r_1 = \frac{c}{a}x + a = \varepsilon x + a$$

Phương trình các đường tiệm cận của Hyperbola

$$y = \pm \frac{b}{a}x$$

Phương trình tiếp tuyến tại điểm $M_1(x_1, y_1)$

$$\frac{x_1 x}{a^2} - \frac{y_1 y}{b^2} = 1$$

Phương trình pháp tuyến tại điểm $M_{\scriptscriptstyle 0} \left(x_{\scriptscriptstyle 0}, y_{\scriptscriptstyle 0}\right)$

$$y - y_0 = -\frac{a^2 y_0}{b^2 x_0} (x - x_0)$$

Hoăc

$$\frac{a^2x}{x_0} + \frac{b^2y}{y_0} = c^2$$

Tham số tiêu của Hyperbola $p = \frac{b^2}{a}$

Phương trình đường kính của Hyperbola

$$y = \frac{b^2}{a^2 k} x$$

Trong đó k là hệ số góc của đường kính liên hợp.

Phương trình của Hyperbola cân

$$xy = \frac{a^2}{2}$$
 hoặc $y = \frac{k}{x}$

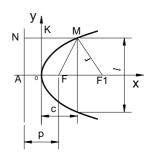
12. Parabola(Hình 25)

AN: Đường chuẩn

O: Đỉnh

F: Tiêu điểm

AF=p: Tham số của Parabola



Hình 25: Parabola

S: Diện tích

Phương trình chính tắc của parabola

$$y^2=2px$$

Diện tích của parabola

$$S = \frac{2}{3}lc$$

Tâm sai của parabola $\varepsilon = \frac{FM}{MK} = 1$

Bán kính vector của parabola

$$r = x + \frac{p}{2}$$

Phương trình đường chuẩn của parabola

$$x = -\frac{p}{2}$$

Phương trình tiếp tuyến của parabola

$$yy_1 = p(x + x_1)$$

Hoặc

$$y - y_1 = -\frac{y_1}{y_0} (x - x_1)$$

Phương trình pháp tuyến của parabola

$$y - y_1 = -\frac{y_1}{p} (x - x_1)$$

Hoăc

$$y_1 + (x - x_1) + p(y - y_1) = 0$$

VII. ĐẠI SỐ VECTOR

1. Các phép toán tuyến tính trên các vector

Vector \overrightarrow{A} là một đoạn thẳng có độ dài xác định và hướng xác định.

$$A = |\overrightarrow{A}|$$
 là độ dài hoặc module của vector \overrightarrow{A} .

Các vector bằng nhau (Hình 26)

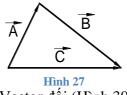
$$\vec{A} = \vec{B} \Leftrightarrow \begin{cases} A = B \\ \vec{A} \downarrow \downarrow \vec{B} \end{cases}$$

$$\frac{\vec{A}}{\vec{B}}$$
Hinh 26

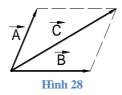
Cộng các vector (các hình 27, 28, 29)

$$\overrightarrow{A} + \overrightarrow{B} = \overrightarrow{C};$$

 $\overrightarrow{A} + \overrightarrow{B} + \overrightarrow{C} + \overrightarrow{D} = \overrightarrow{E}$



Vector đối (Hình 30)

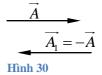


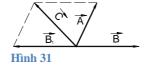


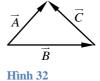
$$\overrightarrow{A_{1}} = -\overrightarrow{A} \Leftrightarrow \begin{cases} \left| \overrightarrow{A} \right| = \left| \overrightarrow{A_{1}} \right| \\ \overrightarrow{A} \uparrow \downarrow \overrightarrow{A_{1}} \end{cases}$$

Trừ các vector (Hình 32, 31)

$$\overrightarrow{A} - \overrightarrow{B} = \overrightarrow{A} + \overrightarrow{B}_1 = \overrightarrow{C}$$







Trong đó $\overrightarrow{B_1} = -\overrightarrow{B}$

Nhân vector với một số

$$k\overrightarrow{A} = \overrightarrow{B}$$

Vector \vec{B} luôn thỏa mãn các điều kiện:

$$\left| \overrightarrow{B} \right| = \left| k \right| \left| \overrightarrow{A} \right|$$

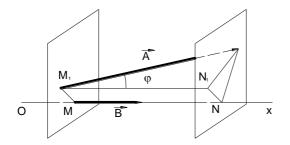
$$\vec{B} \downarrow \downarrow \vec{A}$$
, nếu k > 0

$$\vec{B} \uparrow \downarrow \vec{A}$$
, nếu k < 0

Nếu k=0 hoặc $\vec{A}=0$, thì $\vec{B}=0$

2. Phép chiếu vector lên trục hoặc vector (Hình 33)

$$hc_{x}\overrightarrow{A} = hc_{\overrightarrow{B}}\overrightarrow{A} = MN = A\cos\varphi = A\cos\left(\overrightarrow{A}, \overrightarrow{B}\right)$$



Hình 33

3. Các thành phần và tọa độ của vector (Hình 34)

$$\overrightarrow{A} = \overrightarrow{OM_1} + \overrightarrow{OM_2} + \overrightarrow{OM_3}$$

Hoặc
$$\vec{A} = X\vec{i} + Y\vec{j} + Z\vec{k}$$

$$\overrightarrow{OM_1} = X\overrightarrow{i}$$

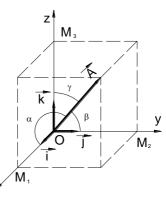
Trong đó $\overrightarrow{OM_2} = Y \vec{j}$ là các thành

$$\overrightarrow{OM}_3 = Z\vec{k}$$

phần của vector;

$$X = A\cos\alpha, Y = A\cos\beta, Z = A\cos\gamma$$

là các tọa độ của vector (chiếu
vector này lên các trục tọa độ).



Hình 34

4. Các phép toán tuyến tính trên các vector được cho nhờ các tọa độ

Nếu
$$\overrightarrow{A} = \overrightarrow{A_1} \pm \overrightarrow{A_2}$$
 thì $X = X_1 \pm X_2, Y = Y_1 \pm Y_2, Z = Z_1 \pm Z_2.$

Nếu
$$\overrightarrow{A_2} = \lambda \overrightarrow{A_1}$$
 thì $X_2 = \lambda X_1, Y_2 = \lambda Y_1, Z_2 = \lambda Z_1$.

5. Tích vô hướng của hai vector

Định nghĩa

$$(\overrightarrow{A}, \overrightarrow{B}) = \overrightarrow{AB} = AB\cos(\overrightarrow{A}, \overrightarrow{B}) = Ach_{\overrightarrow{A}}\overrightarrow{B} = Bhc_{\overrightarrow{B}}\overrightarrow{A}$$

Các tính chất của tích vô hướng

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{BA} \text{ (tính giao hoán)}$$

$$\left(\overrightarrow{mA} \right) \overrightarrow{B} = m \left(\overrightarrow{AB} \right)$$

$$\left(\overrightarrow{A} + \overrightarrow{B} \right) \overrightarrow{C} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{BC} \text{ (tính phân phối)}$$

Tích vô hướng của các vector dưới dạng tọa độ

$$\overrightarrow{AB} = X_1 X_2 + Y_1 Y_2 + Z_1 Z_2.$$

Bình phương vô hướng của vector

$$\vec{A}^2 = \vec{A}\vec{A} = AA\cos\theta = A^2$$

Bình phương module của vector

$$A^2 = \vec{A}^2 = X^2 + Y^2 + Z^2$$

Module (độ dài) của vector

$$A^{2} = |\vec{A}| = X^{2} + Y^{2} + Z^{2}$$

Điều kiện để hai vector trực giao $\left(\overrightarrow{A} \perp \overrightarrow{B}\right)$

$$\overrightarrow{AB} = X_1 X_2 + Y_1 Y_2 + Z_1 Z_2 = 0$$

Góc giữa hai vector $\overrightarrow{A}\{X_1,Y_1,Z_1\}$ và $\overrightarrow{B}\{X_2,Y_2,Z_2\}$

$$\cos \varphi = \frac{\overrightarrow{AB}}{\left| \overrightarrow{A} \right| \left| \overrightarrow{B} \right|} = \frac{X_1 X_2 + Y_1 Y_2 + Z_1 Z_2}{\sqrt{X_1^2 + Y_1^2 + Z_1^2} \sqrt{X_2^2 + Y_2^2 + Z_2^2}}$$

Các cosin chỉ phương của vector $\vec{A}\{X,Y,Z\}$

$$\cos \alpha = \frac{X}{\sqrt{X^2 + Y^2 + Z^2}}$$

$$\cos \beta = \frac{Y}{\sqrt{X^2 + Y^2 + Z^2}}$$

$$\cos \gamma = \frac{Z}{\sqrt{X^2 + Y^2 + Z^2}}$$

6. Tích vector của hai vector

Định nghĩa

Tích vector của hai vector $\overrightarrow{A}, \overrightarrow{B}$ (ký hiệu $\overrightarrow{A} \times \overrightarrow{B}$ hoặc $\left[\overrightarrow{A}, \overrightarrow{B}\right]$) là vector \overrightarrow{C} thỏa mãn các điều kiện sau:

$$\vec{C} = AB\sin(\vec{A}, \vec{B}), \vec{C} \perp \vec{A}, \vec{C} \perp \vec{B}$$

Và các vector \overrightarrow{A} , \overrightarrow{B} , \overrightarrow{C} lập thành bộ ba vector thuận (nghịch) nếu hệ tọa độ là thuận (nghịch).

Các tính chất của tích vector

$$\overrightarrow{A} \times \overrightarrow{B} = -\overrightarrow{B} \times \overrightarrow{A}$$
$$\left(m\overrightarrow{A} \right) \times \overrightarrow{B} = m \left(\overrightarrow{A} \times \overrightarrow{B} \right)$$
$$\overrightarrow{A} \times \left(n\overrightarrow{B} \right) = n \left(\overrightarrow{A} \times \overrightarrow{B} \right)$$
$$\left(\overrightarrow{A} + \overrightarrow{B} \right) \times \overrightarrow{C} = \overrightarrow{A} \times \overrightarrow{C} + \overrightarrow{B} \times \overrightarrow{C}$$
$$\overrightarrow{C} \times \left(\overrightarrow{A} + \overrightarrow{B} \right) = \overrightarrow{C} \times \overrightarrow{A} + \overrightarrow{C} \times \overrightarrow{B}$$

Tích vector dưới dạng tọa độ

$$\vec{A} \times \vec{B} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ X_1 & Y_1 & Z_1 \\ X_2 & Y_2 & Z_2 \end{vmatrix} =$$

$$= (Y_1 Z_2 - Y_2 Z_1) \vec{i} + (Z_1 X_2 - Z_2 X_1) \vec{j} + (X_1 Y_2 - X_2 Y_1) \vec{k}.$$

Góc giữa vector

$$\sin\left(\vec{A}, \vec{B}\right) = \frac{\left|\vec{A} \times \vec{B}\right|}{\left|\vec{A}\right| \left|\vec{B}\right|} = \frac{\sqrt{\left(Y_1 Z_2 - Y_2 Z_1\right)^2 + \left(Z_1 X_2 - Z_2 X_1\right)^2 + \left(X_1 Y_2 - X_2 Y_1\right)^2}}{\sqrt{X_1^2 + Y_1^2 + Z_1^2} \sqrt{X_2^2 + Y_2^2 + Z_2^2}}$$

7. Tích hỗn hợp của ba vector

Định nghĩa

$$\overrightarrow{A}\overrightarrow{B}\overrightarrow{C} = \overrightarrow{A}(\overrightarrow{B} \times \overrightarrow{C})$$

Các tính chất của tích hỗn hợp

$$\overrightarrow{A}\overrightarrow{B}\overrightarrow{C} = \overrightarrow{B}\overrightarrow{C}\overrightarrow{A} = \overrightarrow{C}\overrightarrow{A}\overrightarrow{B} = -\left(\overrightarrow{B}\overrightarrow{A}\overrightarrow{C}\right) = -\left(\overrightarrow{A}\overrightarrow{C}\overrightarrow{B}\right) = -\left(\overrightarrow{C}\overrightarrow{B}\overrightarrow{A}\right)$$

$$\left(\overrightarrow{A} + \overrightarrow{B}\right)\overrightarrow{C}\overrightarrow{D} = \overrightarrow{A}\overrightarrow{C}\overrightarrow{D} + \overrightarrow{B}\overrightarrow{C}\overrightarrow{D}$$

$$\left(m\overrightarrow{A}\right)\overrightarrow{B}\overrightarrow{C} = m\left(\overrightarrow{A}\overrightarrow{B}\overrightarrow{C}\right)$$

Ý nghĩa hình học của tích hỗn hợp

 \overrightarrow{ABC} bằng thể tích của hình hộp có ba cạnh là ba vector ấy.

Điều kiện đồng phẳng của ba vector $\overrightarrow{ABC} = 0$

Tích hỗn hợp dưới dạng tọa độ

$$\vec{A}\vec{B}\vec{C} = \begin{vmatrix} X_1 & Y_1 & Z_1 \\ X_2 & Y_2 & Z_2 \\ X_3 & Y_3 & Z_3 \end{vmatrix} =$$

$$= X_1 (Y_2 Z_3 - Z_2 Y_3) + Y_1 (Z_2 X_3 - Z_3 X_2) + Z_1 (X_2 Y_3 - X_3 Y_2).$$

VIII. ĐẠO HÀM VÀ VI PHÂN

1. Giới hạn

 $\lim(x+y-z)=\lim x+\lim y-\lim z$ (nếu các giới hạn ở vế phải tồn tại)

lim(xyz)=limx limy limz (nếu giới hạn ở vế phải tồn tại)

$$\lim \left(\frac{x}{y}\right) = \frac{\lim x}{\lim y} \text{ n\'eu t\rean tại } \lim x \text{ và } \lim y \neq 0$$

$$\lim_{x \to 0} \frac{\sin x}{x} = 1;$$

$$\lim_{a \to \infty} (1 + a)^{\frac{1}{a}} = e, (e = 2.718281828...);$$

$$\lim_{a \to \infty} \frac{a^{n}}{n!} = 0;$$

$$\lim_{x \to 0} \frac{\tan x}{x} = 1;$$

$$\lim_{n \to \infty} \left(1 + \frac{x}{n}\right) n = e^{x};$$

$$\lim_{n \to \infty} \frac{n!}{n^{n} e^{-n} \sqrt{n}} = \sqrt{2\pi}.$$

2. Đạo hàm và vi phân

Các đạo hàm đơn giản

$$(Cu)' = Cu';$$

$$(u+v-w)' = u'+v'-w';$$

$$(uvw)' = u'vw+v'uw+w'uv;$$

$$(\frac{u}{v})' = \frac{u'v-v'u}{v^2};$$

$$[f(u(x))]' = f'(u)u'(x);$$

$$(C)' = 0;$$

$$(x)' = 1;$$

$$(x^n)' = nx^{n-1};$$

$$(\frac{1}{x})' = -\frac{1}{x^2};$$

$$(\sqrt{x})' = \frac{1}{2\sqrt{x}};$$

$$(\ln x)' = \frac{1}{x};$$

$$(\lg x)' = \frac{1}{x} \lg e;$$

$$(e^x)' = e^x;$$

$$(a^x)' = a^x \ln a;$$

$$(\sin x)' = \cos x;$$

$$(\cos x)' = -\sin x;$$

$$(\tan x)' = \frac{1}{\cos^2 x};$$

$$(\cot \tan x)' = -\frac{1}{\sin^2 x};$$

$$(\arcsin x)' = \frac{1}{\sqrt{1 - x^2}};$$

$$(\arctan x)' = \frac{1}{\sqrt{1 - x^2}};$$

$$(\arctan x)' = \frac{1}{1 + x^2};$$

$$(\arctan x)' = \frac{1}{1 + x^2};$$

$$(\arctan x)' = -\frac{1}{1 + x^2};$$

$$(arc \cot x)' = -\frac{1}{1 + x^2};$$

$$(u^y)' = vu^{y-1}(u)' + u^y \ln u(v)'.$$

Vi phân của hàm và các tính chất đơn giản;

$$dy=y'dx$$

$$d(Cu) = Cdu;$$

$$d(u+v-w) = du + dv - dw;$$

$$d(uvw) = (vw)du + (uw)dv + (uv)dw;$$

$$d\left(\frac{u}{v}\right) = \frac{vdu - udv}{v^2}.$$

3. Ứng dụng hình học của đạo hàm

Phương trình tiếp tuyến với đường cong y=y(x) tại điểm (x_0, y_0)

$$y - y_0 = y'(x_0)(x - x_0)$$

Phương trình tiếp tuyến với đường cong và đi qua một điểm cho trước bất kỳ $M_1(x_1, y_1)$

$$y - y_1 = y'(x_0)(x - x_1)$$

Trong đó x₀ là nghiệm kép của phương trình

$$y - y_0 = \frac{1}{y'(x_0)} (x - x_0)$$

4. Ứng dụng đạo hàm để khảo sát hàm số

Hàm số chẵn, hàm số lẻ

Hàm số y=f(x) được gọi là chẵn nếu

$$f(x)=f(-x)$$

được gọi là lẻ nếu

$$f(x) = -f(x)$$

Hàm số tuần hoàn

Hàm số y=f(x) được gọi là tuần hoàn nếu có số dương l sao cho

$$f(x) = f(x \pm l) = f(x \pm 2l) = \dots = f(x \pm kl)$$

Số dương p nhỏ nhất có tính chất trên được gọi là chu kỳ của hàm số.

Hàm số đơn điệu

Hàm số y=f(x) được gọi là đơn điệu tăng thật sự (đồng biến) nếu từ $x_1 < x_2$ suy ra $f(x_1) < f(x_2)$;

Hàm số y=f(x) được gọi là đơn điệu giảm thật sự (nghịch biến) nếu từ $x_{<}x_{2}$ suy ra $f(x_{1})>f(x_{2})$;

Nếu ở trên tất cả các dấu < (>) được thay bởi dấu \le (\ge) thì hàm được gọi là đơn điệu tăng (giảm) theo nghĩa rộng;

Điều kiện để hàm số y=f(x) đơn điệu tăng (giảm) trong khoảng xác định là $f'(x) \ge 0$ ($f'(x) \le 0$) trong khoảng xác định.

Hàm liên tục

Hàm số y=f(x) được gọi là liên tục tại x=a nếu $\lim_{x\to a} f(x)=f(a)$

Cực đại, cực tiểu của một hàm số

Hàm số y=f(x) có cực đại (cực tiểu) tại điểm x_0 nếu có một số a dương sao cho $f(x) \le f(x_0) (f(x) \ge f(x_0))$ với

$$x_0 - a \le x \le x_0 + a$$

Nếu x_0 thỏa mãn hệ phương trình:

$$\begin{cases} f'(x_0) = 0 \\ f''(x_0) < 0 \end{cases}$$

Thì x_0 là hoành độ điểm cực đại;

Nếu x_0 thỏa mãn hệ phương trình:

$$\begin{cases} f'(x_0) = 0 \\ f''(x_0) > 0 \end{cases}$$

Thì x_0 là hoành độ điểm cực tiểu;

Hàm lồi

Hàm số y=f(x) gọi là lồi nếu với $\alpha, 0 \le \alpha \le 1$ thì

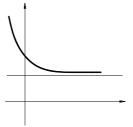
$$f\left(ax_1+\left(1-\alpha\right)x_2\right) \leq af\left(x_1\right)+\left(1-\alpha\right)f\left(x_2\right);$$

Hàm số y=f(x) lồi khi và chỉ khi đạo hàm f'(x) tăng theo nghĩa rộng (hoặc tương đương đạo hàm bậc hai $f''(x) \ge 0$)

Điểm uốn

Điểm x_0 là điểm uốn của đồ thị hàm số y=f(x) nếu $f''(x_0)=0$ và f''(x) đổi dấu khi đi qua x_0 .

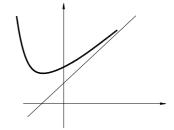
Các đường tiệm cận



Hình 35: Tiệm cận ngang

Tiệm cận ngang (Hình 35): Đường cong y=f(x) có tiệm cận ngang y=b nếu $\lim_{x\to\infty} f(x)=b$

Tiệm cận xiên (Hình 36): Đường cong y=f(x) có tiệm cận xiên y=ax+b nếu $\lim_{x\to\infty} \left[f(x) - ax - b \right] = 0$



Cách tìm tiện cận xiên y=ax+b:

$$a = \lim_{x \to \infty} \frac{f(x)}{x};$$

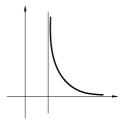
$$b = \lim_{x \to \infty} \left[f(x) - ax \right]$$

Hình 36: Tiệm cận xiên

Tiệm cận đứng (Hình 37): Đường cong y=f(x) có tiệm cận đứng $x=x_0$ nếu $\lim_{x\to x_0} f(x) = \infty$

Trực và tâm đối xứng: Đồ thị hàm số y=f(x) nhận đường thẳng $x=\alpha$ làm trực đối xứng khi và chỉ khi $f(2\alpha-x)=f(x)$

Đồ thị hàm số y=f(x) nhận điểm $I(\alpha,\beta)$ làm tâm đối xứng khi và chỉ khi $f(2\alpha-x)=2\beta-f(x)$



Hình 37: Tiệm cận đứng

Khảo sát hàm số $y = ax^3 + bx^2 + cx + d(a \neq 0)$

$$y' = 3ax^2 + 2bx + c;$$

$$y'' = 6ax + 2b.$$

Nếu
$$\begin{cases} a > 0 \\ b^2 - 3ac \le 0 \end{cases}$$
 thì hàm số luôn đồng biến;

Nếu
$$\begin{cases} a < 0 \\ b^2 - 3ac \le 0 \end{cases}$$
 thì hàm số luôn nghịch biến.

 $b^2 - 3ac > 0$, y' = 0 có hai nghiệm phân biệt x_1 , x_2 , hàm số có cực đại và cực tiểu.

Các giao điểm với trục hoành: Phương trình $y = ax^3 + bx^2 + cx + d$ luôn có nghiệm thực.

Nếu $b^2 - 3ac \le 0$ hoặc $\begin{cases} b^2 - 3ac > 0 \\ y_{cd} y_{ct} > 0 \end{cases}$ thì phương trình có và chỉ có một nghiệm và đồ thị chỉ cắt trục hoành tại một điểm.

Nếu $\begin{cases} b^2 - 3ac > 0 \\ y_{cd} y_{ct} = 0 \end{cases}$ thì phương trình có một nghiệm đơn và một nghiệm kép; đồ thị cắt và tiếp xúc với trục hoành tại hai điểm.

Nếu $\begin{cases} b^2 - 3ac > 0 \\ y_{cd} y_{ct} < 0 \end{cases}$ thì phương trình có ba nghiệm phân biệt; đồ thị cắt trục hoành tại ba điểm khác nhau.

Điểm uốn
$$\left(-\frac{b}{3a}, y\left(-\frac{b}{3a}\right)\right)$$
 là tâm đối xứng của đồ thị.

$$H\grave{a}m \ s\acute{o} \ y = ax^4 + bx^2 + c(a \neq 0)$$

$$y' = 4ax^3 + 2bx;$$

 $y'' = 12ax^2 + 2b.$

Trong trường hợp $ab \ge 0$ hàm số chỉ có một điểm cực trị là (0,c) (cực đại nếu b < 0, cực tiểu nếu b > 0).

Trường hợp ab < 0:

Nếu b < 0, hàm số có cực đại tại (0,c) và hai điểm cực tiểu

$$\left(\pm\sqrt{\frac{-b}{2a}}, -\frac{b^2}{4a} + c\right);$$

Nếu b>0 hàm số có cực tiểu (0,c) và hai điểm cực đại

$$\left(\pm\sqrt{\frac{-b}{2a}}, -\frac{b^2}{4a} + c\right).$$

Trong trường hợp này các điểm $\left(\pm\sqrt{-\frac{b}{6a}},y\left(\sqrt{-\frac{b}{6a}}\right)\right)$ là các điểm uốn.

Hàm số
$$y = \frac{ax+b}{a'x+b'}, a', b' \neq 0$$

Hàm số xác định với $x \neq -\frac{b'}{a'}$;

$$y' = \frac{ab' - a'b}{\left(a'x + b'\right)^2},$$

ab'-a'b=0, hàm số không đổi $y=\frac{a}{a}$;

ab'-a'b>0 hàm số đồng biến;

ab'-a'b<0 hàm số nghịch biến;

Tiệm cận ngang: $y = \frac{a}{a'}$;

Tiệm cận đứng: $x = -\frac{b'}{a'}$;

Tâm đối xứng là giao điểm $A\left(-\frac{b'}{a'},\frac{a}{a'}\right)$ của hai đường tiệm cân.

$$H\grave{a}m\ s\acute{o}\ y = \frac{ax^2 + bx + c}{a'x + b'}$$

Tiệm cận xiên: $y = \frac{a}{a'}x + \frac{a'b - ab'}{a'}$;

Tiệm cận đứng $x = -\frac{b'}{a'}$.

Tâm đối xứng của đồ thị là giao điểm hai đường tiệm cận.

IX. PHÉP TÍNH TÍCH PHÂN

A. TÍCH PHÂN KHÔNG XÁC ĐỊNH

1. Định nghĩa

$$\int f(x)dx = F(x) + C$$

Trong đó F'(x)=f(x), C là hằng số tùy ý.

2. Các tính chất đơn giản nhất

$$\int dx = x + C;$$

$$\int kf(x)dx = k \int f(x)dx, \text{ k là hằng số;}$$

$$\int (u + v + w + ...)dx = \int udx + \int vdx + \int wdx + ...$$

$$\int uv'dx = uv - \int vu'dx;$$

$$\int udv = uv - \int vdu.$$

3. Tích phân các hàm hữu tỷ

$$\int x^{m} dx = \frac{x^{m+1}}{m+1} + C, (m \neq -1);$$

$$\int \frac{dx}{x} = \ln|x| + C;$$

$$\int (ax+b)^{n} dx = \frac{(ax+b)^{n+1}}{a(n+1)} + C, (n \neq -1);$$

$$\int \frac{dx}{ax+b} = \frac{1}{a} \ln|ax+b| + C;$$

$$\int \frac{ax+b}{cx+d} dx = \frac{a}{c} x + \frac{bc-ad}{c^{2}} \ln|cx+d| + C;$$

$$\int \frac{dx}{(x+a)(x+b)} = \frac{1}{a-b} \ln\left|\frac{x+b}{x+a}\right| + C, (a \neq b)$$

$$\int \frac{dx}{x^{2}-a^{2}} = \frac{1}{2a} \ln\left|\frac{x-d}{x+a}\right| + C;$$

$$\int \frac{xdx}{(x+a)(x+b)} = \frac{1}{a-b} (a \ln|x+a|-b \ln|x+b|) + C, (a \neq b);$$

$$\int \frac{xdx}{x^{2}-a^{2}} = \frac{1}{2} \ln|x^{2}-a^{2}| + C;$$

$$\int \frac{dx}{x^{2}+a^{2}} = \frac{1}{a} \arctan \frac{x}{a} + C;$$

$$\int \frac{xdx}{x^{2}+a^{2}} = \frac{1}{a} \ln(x^{2}+a^{2}) + C;$$

$$\int \frac{dx}{\left(x^{2} + a^{2}\right)^{2}} = \frac{1}{2a^{2}} \frac{x}{x^{2} + a^{2}} + \frac{1}{2a^{3}} \arctan \frac{x}{a} + C;$$

$$\int \frac{xdx}{\left(x^{2} + a^{2}\right)^{2}} = -\frac{1}{2} \frac{1}{x^{2} + a^{2}} + C;$$

$$\int \frac{dx}{\left(x^{2} + a^{2}\right)\left(x + b\right)} = \frac{1}{a^{2} + b^{2}} \left(\ln \frac{|x + b|}{\sqrt{x^{2} + a^{2}}} + \frac{b}{a} \arctan \frac{x}{a} \right) + C;$$

$$\int \frac{xdx}{\left(x^{2} + a^{2}\right)\left(x + b\right)} = \frac{1}{a^{2} + b^{2}} \left(\arctan \frac{x}{a} - b \ln \frac{|x + b|}{\sqrt{x^{2} + a^{2}}} \right) + C;$$

$$\int \frac{dx}{ax^{2} + bx + c} = \frac{1}{\sqrt{b^{2} - 4ac}} \ln \left| \frac{2ax + b - \sqrt{b^{2} - 4ac}}{2ax + b + \sqrt{b^{2} - 4ac}} \right| + C;$$

$$\int \frac{dx}{ax^{2} + bx + c} = \frac{1}{\sqrt{4ac - b^{2}}} \arctan \frac{2ax + b}{\sqrt{4ac - b^{2}}} + C, \left(b^{2} - 4ac < 0\right);$$

$$\int \frac{xdx}{ax^{2} + bx + c} = \frac{1}{2a} \ln |ax^{2} + bx + c| - \frac{b}{2a} \int \frac{dx}{ax^{2} + bx + c}.$$

4. Tích phân các hàm vô tỷ

$$\int \frac{dx}{\sqrt{ax+b}} = \frac{2}{a} \sqrt{ax+b} + C;$$

$$\int \sqrt{ax+b} dx = \frac{2}{3a} (ax+b)^{\frac{3}{2}} + C;$$

$$\int \frac{xdx}{\sqrt{ax+b}} = \frac{2(ax-2b)}{3a^2} \sqrt{ax+b} + C;$$

$$\int x\sqrt{ax+b} dx = \frac{2(3ax-2b)}{15a^2} (ax+b)^{\frac{2}{3}} + C;$$

$$\int \frac{dx}{(x+c)\sqrt{ax+b}} = \frac{1}{\sqrt{b-ac}} \ln \left| \frac{\sqrt{ax+b} - \sqrt{b-ac}}{\sqrt{ax+b} + \sqrt{b-ac}} \right| + C, (b-ac>0);$$

$$\int \frac{dx}{(x+c)\sqrt{ax+b}} = \frac{1}{\sqrt{ac-b}} \arctan \sqrt{\frac{ax+b}{ac-b}}, (b-ac<0);$$

$$\int \sqrt{\frac{ax+b}{cx+d}} dx = \frac{1}{c} \sqrt{(ax+b)(cx+d)} - \frac{ad-bc}{c\sqrt{ac}} \ln \left[\sqrt{a(ax+b)} + \sqrt{a(ax+b)} \right] + C, (ac>0);$$

$$\int \sqrt{\frac{ax+b}{cx+d}} dx = \frac{1}{c} \sqrt{(ax+b)(cx+d)} - \frac{ad-bc}{c\sqrt{-ac}} \arctan \sqrt{\frac{a(cx+d)}{c(ax+b)}} + C, (c>0;a<0);$$

$$\int x\sqrt{a+bx}dx = -\frac{2(2a-3bx)\sqrt{(a+bx)^3}}{15b^2} + C;$$

$$\int x^2\sqrt{a+bx}dx = \frac{2(8a^2-12abx+15b^2)\sqrt{(a+bx)^3}}{105b^3} + C;$$

$$\int \frac{xdx}{\sqrt{a+bx}} = -\frac{2(2a-bx)}{3b^2}\sqrt{a+bx} + C;$$

$$\int \frac{x^2dx}{\sqrt{a+bx}} = \frac{2(8a^2-4abx+3b^2x^2)}{15b^3}\sqrt{a+bx} + C;$$

$$\int \frac{dx}{x\sqrt{a+bx}} = \frac{1}{\sqrt{a}}\ln\left|\frac{\sqrt{a+bx}-\sqrt{a}}{\sqrt{a+bx}+\sqrt{a}}\right| + C, (a>0);$$

$$\int \frac{dx}{x\sqrt{a+bx}} = \frac{2}{\sqrt{-a}}\arctan\sqrt{\frac{a+bx}{-a}} + C, (a<0);$$

$$\int \frac{dx}{x^2\sqrt{a+bx}} = -\frac{\sqrt{a+bx}}{ax} - \frac{b}{2a}\int \frac{dx}{x\sqrt{a+bx}};$$

$$\int \frac{\sqrt{a+bx}dx}{x} = 2\sqrt{a+bx} + a\int \frac{dx}{x\sqrt{a+bx}};$$

$$\int x^{m} \sqrt{2ax - x^{2}} dx = -\frac{x^{m-1} \left(2ax + x^{2}\right)^{\frac{3}{2}}}{m+1} + \frac{\left(2m+1\right)a}{m} \int x^{m-1} \sqrt{2ax - x^{2}} dx;$$

$$\int \frac{x^{m} dx}{\sqrt{2ax - x^{2}}} = -\frac{x^{m-1} \sqrt{2ax - x^{2}}}{m} + \frac{\left(2m-1\right)a}{m} \int \frac{x^{m-1} dx}{\sqrt{2ax - x^{2}}};$$

$$\int \frac{\sqrt{2ax - x^{2}}}{x^{m}} dx = -\frac{\left(2ax - x^{2}\right)^{\frac{3}{2}}}{\left(2m-3\right)ax^{m}} + \frac{m-3}{\left(2m-3\right)a} \int \frac{\sqrt{2ax + x^{2}}}{x^{m-1}} dx;$$

$$\int \frac{dx}{x\sqrt{2ax - x^{2}}} = -\frac{\sqrt{2ax - x^{2}}}{ax} + C.$$

5. Tích phân của hàm lượng giác

$$\int \sin x dx = -\cos x + C;$$

$$\int \cos x dx = \sin x + C;$$

$$\int \sin^2 x dx = \frac{x}{2} - \frac{1}{4} \sin 2x + C;$$

$$\int \cos^2 x dx = \frac{x}{2} + \frac{1}{4} \sin 2x + C;$$

$$\int \sin^3 x dx = \frac{1}{2} \cos^3 x - \cos x + C;$$

$$\int \cos^3 x dx = \sin x - \frac{1}{3} \sin^3 x + C;$$

$$\int \sin^n x dx = -\frac{1}{n} \sin^{n-1} x \cos x + \frac{n-1}{n} \int \sin^{n-2} x dx;$$

$$\int \cos^n x dx = \frac{1}{n} \cos^{n-1} x \sin x + \frac{n-1}{n} \int \cos^{n-2} x dx;$$

$$\int \frac{dx}{\sin x} = \int \cos \sec x dx = \ln \left| \tan \frac{x}{2} \right| + C;$$

$$\int \frac{dx}{\cos x} = \int \sec x dx = \ln \left| \tan \left(\frac{x}{2} + \frac{\pi}{4} \right) \right| + C;$$

$$\int \frac{dx}{\sin^2 x} = -\cot \tan x + C;$$

$$\int \frac{dx}{\cos^2 x} = \tan x + C;$$

$$\int \sin x \cos x dx = -\frac{1}{4} \cos 2x + C;$$

$$\int \sin^2 x \cos x dx = -\frac{1}{3} \sin^3 x + C;$$

$$\int \sin^2 x \cos^2 x dx = -\frac{1}{3} \cos^3 x + C;$$

$$\int \sin^2 x \cos^2 x dx = \frac{1}{8} x - \frac{1}{32} \sin 4x + C;$$

$$\int \sin mx \sin nx dx = -\frac{\sin(m+n)x}{2(m+n)} + \frac{\sin(m-n)x}{2(m-n)} + C, (m^2 \neq n^2);$$

$$\int \sin mx \cos nx dx = -\frac{\cos(m+n)x}{2(m+n)} - \frac{\cos(m-n)x}{2(m-n)} + C, (m^2 \neq n^2);$$

$$\int \cos mx \cos nx dx = \frac{\sin(m+n)x}{2(m+n)} + \frac{\sin(m-n)x}{2(m-n)} + C, (m^2 \neq n^2);$$

$$\int \frac{dx}{a+b\sin x} = \frac{1}{\sqrt{a^2-b^2}} \arcsin \frac{a\sin x+b}{a+b\sin x} + C, (a^2 > b^2);$$

$$\int \frac{dx}{a+b\sin x} = \frac{1}{\sqrt{b^2-a^2}} \ln \left| \frac{b+a\sin x - \sqrt{b^2-a^2}\cos x}{a+b\sin x} \right| + C, (b^2 > a^2);$$

$$\int \frac{dx}{a+b\cos x} = \pm \frac{1}{\sqrt{b^2-a^2}} \arcsin \frac{a\cos x+b}{a+b\cos x} + C, (a \ge 0, b < 0);$$

$$\int \frac{dx}{a+b\cos x} = \pm \frac{1}{\sqrt{b^2-a^2}} \ln \left| \frac{b+a\cos x+\sqrt{b^2-a^2}\sin x}{a+b\cos x} \right| + C, (a < b);$$

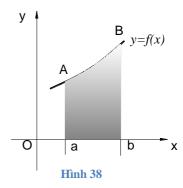
$$\int \frac{dx}{a\sin x + b\cos x} = \frac{1}{\sqrt{a^2 + b^2}} \ln \left| \frac{b\sin x - a\cos x + \sqrt{a^2 + b^2}}{a\sin x + b\cos x} \right| + C.$$

B. TÍCH PHÂN XÁC ĐỊNH

1. Định nghĩa

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = F(x) \Big|_{a}^{b} = F(b) - F(a)$$

Trong đó F'(x) = f(x)



2. Ý nghĩa hình học của tích phân xác định (Hình 38)

$$\int_{a}^{b} g(x) dx = S_{aABb}$$

3. Một số ứng dụng của tích phân xác định

a) Tính diện tích hình phẳng

Diện tích của hình giới hạn bởi đường cong y=f(x) và các đường y=0, x=a, x=b, trong đó y có cùng một dấu với mọi giá trị của x trong khoảng (a, b) là:

$$S = \int_{a}^{b} f(x) dx \text{ (xem Hình 38)}$$

b) Tính độ dài cung

Độ dài (s) của một cung của đường cong phẳng f(x,y)=0 từ điểm (a,c) đến điểm (b,d) là:

$$s = \int_{a}^{b} \sqrt{1 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^2} dx = \int_{c}^{d} \sqrt{1 + \left(\frac{dx}{dy}\right)^2} dy$$

Nếu phương trình của đường cong x=f(t), y=g(t) thì độ dài của cung từ t=a đến t=b là:

$$s = \int_{a}^{b} \sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^{2} + \left(\frac{dy}{dt}\right)^{2}} dt$$

c) Tính thể tích khối tròn xoay

Thể tích của khối tròn xoay được sinh ra do phần đường cong y=f(x) trong khoảng x=a và x=b chuyển động quay xung quanh

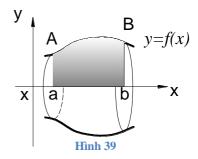
$$\circ \quad \text{Truc x là } V = \pi \int_{a}^{b} y^{2} dx$$

$$O \quad \text{Truc y là } V = \pi \int_{c}^{d} x^{2} dy$$

Trong đó c và d là các giá trị của y tương ứng với các giá trị của a và b của x.

d) Thể tích tạo bởi tiết diện song song

Nếu mặt phẳng vuông góc với trục x tại điểm (x,0,0) cắt vật thể theo một tiết diện có diện tích là S(x) thì thể tích của phần vật thể trong khoảng x=a và x=b là:



$$V = \int_{a}^{b} S(x) dx$$

e) Diện tích mặt của khối tròn xoay

Diện tích mặt của vật thể được sinh ra bởi phần đường cong y=f(x) trong khoảng x=a và x=b chuyển động quay

o Đối với trục x là
$$S = 2\pi \int_{a}^{b} y \sqrt{1 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^2} dx;$$

o Đối với trục y là
$$S = 2\pi \int_{c}^{d} x \sqrt{1 + \left(\frac{dx}{dy}\right)^{2}} dy$$
.

Trong đó c và d là các giá trị của y tương ứng với các giá trị a và b của x.

CHỈ MỤC

	Điểm uốn · 79
C Cấp số	Đồng biến · 78
	Hàm liện tục · 78
	Hàm lồi · 79
Cấp số cộng · 29	Hàm số chẵn · 77
Cấp số nhân · 29	Hàm số lẻ · 77
Cấp số nhân lùi vô hạn · 30	Hàm tuần hoàn ∙ 78
Công bội · 29	Nghịch biến · 78
Công sai · 29	Tâm đối xứng · 80
Tổng hữu hạn · 30	Tiệm cận đứng · 80
	Tiệm cận ngang ∙ 79
	Tiệm cận xiên ⋅ 80
	Trục đối xứng · 80
	Hình học phẳng
Đại số	Phương tích · 39
Căn số · 16	Quạt tròn · 38
Đa thức · 13	Tâm đẳng phương · 40
Đẳng thức (đồng nhất thức) · 14	Trục đẳng phương · 40
Lũy thừa · 15	Viên phân · 38
Phân thức · 13	·
Số e · 74	
	L
G	Lượng giác
	Góc bội · 47
Giải tích kết hợp	Góc trong tam giác · 52
Giai thừa · 8	
Nhị thức Newton · 11	
Tam giác Pascal · 12	S
	Số phức
Н	Argument · 19
	Biểu diễn hình học · 18
Hàm số	Module · 19
Cực đại · 79	
Cực tiểu · 79	

V

Vector Chiếu vector · 68 Góc giữa hai vector · 71 Tích hỗn hợp \cdot Tích vô hướng \cdot Tọa độ \cdot Vector đối \cdot