Keybuild: 12345678

Nên xếp theo con gốc vì sẽ không bị lệch => sai hướng đi của bóng đỏ

Nên copy Level từ Resources vì có 1 số thứ được gắn sẳn ở level rồi đỡ phải chỉnh giảm thiểu được thời gian xếp

Path: Assets/Resources/Level

Xếp vị trí ( Hole , RedBall and Player)

Đặt tên đúng theo : Level\_số level