* Password build game: 123456
* Cách tạo level mới:
  + Tìm đến đường dẫn sau: Assets/Resources/Levels
  + Tạo một file text mới đặt tên: ví dụ: level51
  + Quy ước bên trong file text level sẽ là một dãy số tương ứng với hình bên dưới,
  + A screenshot of a computer

    Description automatically generated
  + 1 => bóng đỏ (tên là a1)
  + 2 => bóng vàng(tên là a2)
  + …
  + 9 => bóng xanh đẫm(a9)
  + A => a10
  + B => a11
  + C => a12
  + Ví dụ có môt dãy số như sau: B738 => các màu bóng tương ứng xuất hiện từ dưới lên bên trong ống nghiệm sẽ là:
  + A screenshot of a video game

    Description automatically generated
* Ví dụ level50 có đoạn text sau :
  + 11,4 => 11 là 11 ống nghiệm(thay đổi được), 4 là 1 ống chứa 4 quả bóng(con số này không thay đổi vì chưa làm chức năng thêm bóng)
  + B738 => a11 a7, a3, a8 (tướng ứng với hình ảnh đầu tiên được đối chiếu)
  + 1666 => …. Tương tự
  + 4373
  + 548B
  + B475
  + 5496
  + 8173
  + 19B9
  + 1589
  + 0000 => nghĩa là ống này sẽ không có bóng tức ống rỗng
  + 0000 => tương tự
* Lưu ý: một level sẽ có 2 ống rỗng(nếu đặt ra 11 ống nghiệm là tổng thì sẽ có 2 ống rỗng và 9 ống có bóng luôn lùa thế) thì mới có thể win được vì mechanic game đặt ra và khi xếp level nếu đặt 11,4 như dòng này 
* Phải có tương tự 11 dòng dưới A screenshot of a computer

  Description automatically generated