



PROJECT PROPOSAL DOCUMENT

< STATIONERY MANAGEMENT PROJECT >

Version: Project 1

Project team: Team 4

Created date: 10 Feb, 2022

PROJECT INFORMATION			
Project Acronym			
Project Title	stationery management project		
Start Date		End Date	
Product Owner	Nguyễn Quang Huy		
Partner Organization	Da Nang University of Economic		
Scrum Master	Nguyễn Thị Thủy Trinh	thuytrinh2027@gmail.com	0772691742
Team Members	Nguyễn Văn Hoàng Vương	vuonghoang0208@gmail.com	0334564885
	Võ Thị Tố Trinh	totrinhb274@gmail.com	0848244009
	Trần Hoài Việt	hangul309@gmail.com	0934777106
	Sử Vinh Quang	vnhquang23@gmail.com	0982537674

DOCUMENT NAME		
Document Title	Proposal Document	
Author(s)	Team 4	
Role		
Date	File name:	
URL		
Access	Project team and mentor	

REVISION HISTORY

Version	Person(s)	Date	Description

1. PROJECT OVERVIEW

1. Background

- Trên đà ứng dụng thực hành và đi đôi với thực trạng nhu cầu sử dụng các dụng cụ đồ dùng văn phòng phẩm ở sinh viên ngày càng tăng.
 - Công việc quản lý văn phòng phẩm bằng những phương pháp thủ công truyền thống tốn rất nhiều thời gian, khó kiểm soát dẫn đến có nhiều sai sót trong việc quản lý thông tin, cập nhật thông tin khách hàng, đặc biệt là vấn đề tổng hợp hóa đơn và cập nhật sản phẩm tồn kho.
- Để giải quyết những vấn đề đó thì cần có một phần mềm quản lý kết hợp tối ưu và linh hoạt theo từng quy trình.

2. Prior arts

Trên thị trường có rất nhiều trang web bán văn phòng phẩm như tiki, shopee,... Ở đây chuyên bán các văn phòng phẩm với giá cả phải chăng và mẫu mã đa dạng các tính năng giúp khách hàng có thể lựa chọn sản phẩm với các hình thức thanh toán và vận chuyển thích hợp.

Tuy nhiên, các web văn phòng phẩm này thường tập hợp các địa điểm mua bán trên khắp cả nước nên việc mua hàng vận chuyển phải chờ thời gian khá lâu. Bên cạnh đó, các trang web này không hỗ trợ cho thuê các trang phục hay dụng cụ thể thao, mức độ uy tín về chất liệu cũng không được đảm bảo.

Các hình ảnh cho sản phẩm thường bị trùng nhau giữa các shop, hàng hóa đã thuê không chất lượng như trong ảnh.

Dễ thuê phải những loại hàng giá cao nhưng chất lượng kém. Lướt đánh giá của sản phẩm thường không đúng sự thật.

3. Proposed solution

- Trang web này cung cấp thông tin sản phẩm và đơn giá thuê theo thời gian
- Cho phép thuê dụng cụ dễ dàng, uy tín, nhanh chóng trong khu vực trường, không mất thời gian chờ đợi ship hàng.
- Có thêm dịch vụ cho thuê ngắn hạn các dụng cụ như vợt, bóng đá, bóng chuyền, quần áo và đạo cụ cho các buổi văn nghệ...

4. Goals

Hệ thống quản lý văn phòng phẩm trong trường bao gồm các chức năng chính sau:

a. Đăng nhập

Cho phép người quản lý đăng nhập vào hệ thống để sử dụng các chức năng của trang web

b. Chức năng cập nhật thông tin khách thuê

Tránh gây thất thoát cũng như nắm được thông tin của người thuê, chức năng lưu lại các thông tin như: tên, số điện thoại, CMND, địa chỉ, tên lớp và khoa của sinh viên sử dụng dịch vụ thuê sản phẩm

c. Quản lý sản phẩm thuê

Chức năng này giúp cho người quản lý thêm sửa xóa sản phẩm được thuê trong thời gian quy định.

d. Tìm kiếm sản phẩm thuê

Cho phép người dùng tìm kiếm những sản phẩm muốn thuê trên web

e. Chức năng cho thuê

Chức năng này cho phép khi khách hàng nhấn vào chọn thuê, yêu cầu của khách hàng sẽ được tiếp nhận và bên quản lý sẽ giữ sản phẩm mà khách hàng chọn thuê qua gmail.

f. Chức năng tính giá tiền thuê theo sản phẩm trên đơn vị thời gian

Chức năng này giúp cho các sinh viên khi lựa chọn được sản phẩm cần thuê, sinh viên sẽ tiến hành ấn thuê và lựa chọn thời gian thuê, hệ thống trả về giá thành bạn cần trả cho sản phẩm sinh viên muốn thuê → từ đó giúp sinh viên chủ động hơn trong việc thuê sản phẩm.

5. Techniques

- Sử dụng ngôn ngữ html, css kết hợp javascript cho dự án đối với lập trình Front-end và ngôn ngữ Java cho lập trình Back-end nhằm xây dựng một ứng dụng có thể ứng dụng vào trong thực tế.

- Giúp người quản lý có thể dễ dàng thao tác trên trang web quản lý văn phòng phẩm kết hợp với cho thuê các dụng cụ thiết yếu

2. TIME ESTIMATION

Number of members	6
Number of working hours per day/person	2
Number of working days per week	2
Number of weeks	w
Estimated time (hours)	$=w*n*d*h$

3. MASTER SCHEDULE

<Liệt kê tổng quát các công việc trong dự án>

NO	Task Name	Duration	Start	Finish
1	Chọn nhóm	7 ngày	12/01/2022	18/01/2022
2	Lựa chọn đề tài	5 ngày	19/01/2022	23/01/2022
3	Hoàn thành Proposal	3 ngày	12/02/2022	14/02/2022
4				

4. ROLES AND RESPONSIBILITIES

Role	Responsibilities	Participant(s)
Scrum Master		
Product owner		
Team Member		