**Đặc tả Use Case Quản lí căn tin**

# Use case Quản lí đăng nhập

* Đối tượng sử dụng (actor) bao gồm: Quản lí, Tiếp thực, Thu ngân
* Mô tả các bước đăng nhập của actor vào hệ thống.
* Các bước thực hiện:
  + - Hệ thống yêu cầu actor cung cấp thông tin đăng nhập gồm tên đăng nhập và mật khẩu.
    - Actor nhập xong thông tin đăng nhập và click nút đăng nhập.]
    - Hệ thống check lại thông tin đăng nhập và thông báo thành công/thất bại cho actor. Nếu đăng nhập thành công hệ thống dựa trên thông tin đăng nhập sẽ đồng thời phân quyền tùy theo loại nhân viên. Nếu đăng nhập thất bại, hệ thống sẽ hiện thông báo cho người dùng và yêu cầu đăng nhập lại.

# Use case Đăng xuất

* Đối tượng sử dụng (Actor) bao gồm các thành viên trong use case đăng nhập.
* Mô tả việc đăng xuất khỏi hệ thống.
* Các bước thực hiện:
  + - Actor thực hiện chức năng đăng xuất khỏi hệ thống.
    - Hệ thống hiển thị yêu cầu xác nhận từ actor
    - Actor dùng xác nhận đăng xuất
    - Hệ thống đăng xuất tài khoản actor khỏi hệ thống. Nếu Actor không xác nhận đăng xuất thì hệ thống sẽ giữ nguyên hiện trạng

# Use case Quản lí tác vụ lấy thực ăn

* Đối tượng sử dụng (actor) bao gồm: Tiếp thực
* Mô tả các tác vụ của người tiếp thực khi lấy thức ăn
* Các bước thực hiện:

# Use case Thông báo “Tiếp theo”

* Đối tượng sử dụng (actor) bao gồm: Tiếp thực
* Mô tả tác vụ ấn nút “Tiếp theo” của người tiếp thực sau khi lấy thức ăn
* Các bước thực hiện:
  + - Actor thực hiện tác vụ ấn nút “Tiếp theo”.
    - Hệ thống nhận yêu cầu từ actor. Hệ thống xoá người hiện tại khỏi danh sách.
    - Hệ thống chuyển người kế tiếp trong dach sách chờ lên vị trí đầu tiên và hiện lên màn hình.

# Use case Thông báo “Bỏ qua”

* Đối tượng sử dụng (actor) bao gồm: Tiếp thực
* Mô tả tác vụ ấn nút “Bỏ qua” của người tiếp thực khi tác vụ lấy thức ăn không hoàn tất
* Các bước thực hiện:
  + - Actor thực hiện tác vụ ấn nút “Bỏ qua”.
    - Hệ thống nhận yêu cầu từ actor. Hệ thống xoá người hiện tại khỏi danh sách.
    - Hệ thống chuyển người kế tiếp trong dach sách chờ lên vị trí đầu tiên và hiện lên màn hình.

# Use case Thông báo “Hết món”

* Đối tượng sử dụng (actor) bao gồm: Tiếp thực
* Mô tả tác vụ ấn nút “Hết món” của người tiếp thực khi không còn món ăn khách hàng chọn
* Các bước thực hiện:
  + - Actor thực hiện tác vụ ấn nút “Hết món”.
    - Hệ thống nhận yêu cầu từ actor. Hệ thống xoá người hiện tại khỏi danh sách.
    - Hệ thống chuyển người kế tiếp trong dach sách chờ lên vị trí đầu tiên và hiện lên màn hình.

Use case