ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG



BÁO CÁO THỰC HÀNH – LAB03 IT3103-744528-2024.1

BÀI THỰC HÀNH - LAB03

Họ và tên sv : Nguyễn Trọng Hinh

Mssv: 20225842

Lớp: Việt Nhật 04 - K67

GVHD : Lê Thị Hoa

HTGD: Đặng Mạnh Cường

Content

II.Working with method overloading	3
1 Overloading by differing types of parameter	3
2. Overloading by differing the number of parameters	3
III. Passing parameter	3
1 .Câu hỏi:	3
2. Tạo class TestPassingParameter	4
3. Giải quyết vấn đề trong đoạn code này	4
3.1 Trả lời câu hỏi	4
3.2 Sửa lại hàm swap	5
V. Classifier Member and Instance Member	5
VI . Open the Cart class	6
1. Sửa code (Thêm hàm print trong cart.java)	6
2.Kết quả khi chạy	6
VII . Implement the Store class	7
1.Tạo lớp Store	7
2. Tạo lớp TestStore và kiểm tra kết quả	7
2.1 Tạo lớp TestStore	7
2.2 Kiểm tra kết quả	8
IX . String, StringBuilder and StringBuffer	8
1. Tạo lớp ConcatenationInLoops	8
2. Tạo lớp GarbageCreator	9
3. Tạo lớp NoGarbageCreator	9
X . Cập nhật các Diagram trong project AIMS	10
1. Class diagram	10

II. Working with method overloading

1 Overloading by differing types of parameter

Phương thức mới thứ hai addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc... dvdArray)

```
public int addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc... dvdArray) {
    int addCount = 0;
    for (DigitalVideoDisc disc : dvdArray) {
        if (qtyOrdered == MAX_NUMBERS_ORDERED) {
            System.out.println(x:"The cart is almost full. Can't add more discs");
            break;
        } else {
            dvds[qtyOrdered] = disc;
            qtyOrdered++;
            System.out.println("The DVD " + '\"' + disc.getTitle() + '\"' + " has been added!");
            addCount++;
        }
    }
    return addCount;
}
```

2. Overloading by differing the number of parameters

```
//Ham them 2 dia DVD
public int addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc dvd1, DigitalVideoDisc dvd2) {
    if (qtyOrdered + 1 >= MAX_NUMBERS_ORDERED) {
        System.out.println(x:"The cart is almost full. Can't add more discs");
        return 0;
    } else {
        dvds[qtyOrdered] = dvd1;
        qtyOrdered++;
        System.out.println("The DVD " + '\"' + dvd1.getTitle() + '\"' + " has been added!");

        dvds[qtyOrdered] = dvd2;
        qtyOrdered++;
        System.out.println("The DVD " + '\"' + dvd2.getTitle() + '\"' + " has been added!");

        return 2; //Tra ve so dia DVD da them duoc
    }
}
```

III. Passing parameter

1 .Câu hỏi:

Java là ngôn ngữ lập trình "Pass by Value" hay "Pass by Reference"?

Java là ngôn ngữ lập trình "Pass by Value" (truyền tham trị).

Tuy nhiên, khi truyền đối tượng, giá trị truyền vào là **tham chiếu** đến đối tượng, không phải chính đối tượng đó. Vì vậy, bạn có thể thay đổi nội dung của đối tượng, nhưng không thể thay đổi tham chiếu của đối tượng (tức là không thể thay đổi đối tượng gốc trong phương thức).

2. Tao class TestPassingParameter

Kết quả khi chạy:

```
jungle dvd title: Jungle
cinderella dvd title: Cinderella
jungle dvd title: Cinderella
```

3. Giải quyết vấn đề trong đoạn code này

3.1 Trả lời câu hỏi

Đoạn code có một vấn đề lớn trong hàm swap, đó là việc swap (hoán đổi) các đối tượng o1 và o2 không có tác dụng bên ngoài hàm vì Java sử dụng **pass-by-value** cho tham số.

3.2 Sửa lại hàm swap

```
public static void swap(DigitalVideoDisc dvd1, DigitalVideoDisc dvd2) {
    String tmpTitle = dvd1.getTitle();
    dvd1.setTitle(dvd2.getTitle());
   dvd2.setTitle(tmpTitle);
   String tmpCategory = dvd1.getCategory();
   dvd1.setCategory(dvd2.getCategory());
   dvd2.setCategory(tmpCategory);
   String tmpDirector = dvd1.getDirector();
   dvd1.setDirector(dvd2.getDirector());
   dvd2.setDirector(tmpDirector);
   int tmpLength = dvd1.getLength();
   dvd1.setLength(dvd2.getLength());
   dvd2.setLength(tmpLength);
   double tmpCost = dvd1.getCost();
   dvd1.setCost(dvd2.getCost());
   dvd2.setCost(tmpCost);
public static void changeTitle(DigitalVideoDisc dvd, String title) {
   dvd.setTitle(title);
```

Kết quả khi sửa chữa:

```
Jungle dvd title: Cinderella
Cinderella dvd title: Jungle
Jungle dvd title: Jungle
```

V. Classifier Member and Instance Member

```
// Setter methods
public void setTitle(String titleSet) {title = titleSet; }
public void setCategory(String categorySet) {category = categorySet; }
public void setCont(String directorSet) {director = directorSet; }
public void setCont(at lengthSet) {length = lengthSet; }
public void setCont(double costSet) {cost = costSet; }
@Override
public String toString() {
    StringBuilder sb = new StringBuilder();
    sb.append(str:"DVD Title: ").append(title).append(str:"\n")
        .append(str:"Category: ").append(category != null ? category: "N/A").append(str:"\n")
        .append(str:"Category: ").append(category != null ? director := null ? director := "N/A").append(str:"\n")
        .append(str:"Cost: $").append(length > 0 ? length + " minutes" : "N/A").append(str:"\n")
        .append(str:"Cost: $").append(cost).append(str:"\n")
        .append(str:"Io: ").append(str:"\n")
        .append(str:"Io: ").append(id);
    return sb.toString();
}
```

VI. Open the Cart class

1. Sửa code (Thêm hàm print trong cart.java)

2.Kết quả khi chạy

Phương thức print() được gọi ở lớp TestCart

VII . Implement the Store class

1. Tạo lớp Store

```
package hust.soict.dsai.aims.store;
import hust.soict.dsai.aims.disc.DigitalVideoDisc;
import java.util.ArrayList;
   private final ArrayList<DigitalVideoDisc> itemsInStore = new ArrayList<>();
   public void addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc dvd) {
      itemsInStore.add(dvd);
        System.out.println("The DVD \"" + dvd.getTitle() + "\" has been added.");
  public void removeDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc dvd) {
      if (itemsInStore.remove(dvd)) {
           System.out.println("The DVD \"" + dvd.getTitle() + "\" has been removed.");
           System.out.println("DVD \"" + dvd.getTitle() + "\" is not in the store.");
   public void printStorelist() {
    System.out.println(x:"\n--- Store ---");
if (itemsInStore.isEmpty()) {
           System.out.println(x:"No DVDs in store.");
      } else {
   itemsInStore.forEach(dvd -> System.out.println(dvd));
        System.out.println(x:"----");
```

2. Tạo lớp TestStore và kiểm tra kết quả

2.1 Tạo lớp TestStore

```
// nguyentronghinh - 20225042
// class TestStore"

japackage hust.soict.dsai.aims.store.Store;

import hust.soict.dsai.aims.store.Store;

public class TestStore {
    Run main Debug main [Am [ Debug public static void main(String[] angs) {
        Store store - new Store();
        DigitalVideoDisc dvdi = new DigitalVideoDisc(title:"One Plece", category:"Anime", director:"Oda", length:148, cost:29.5f);
        DigitalVideoDisc dvdi = new DigitalVideoDisc(title:"Songoku", category:"Action", director:"Torjyama", length:136, cost:19.6f);
        DigitalVideoDisc dvd = new DigitalVideoDisc(title:"Naruto", category:"Anime", director:"Kishimoto", length:160, cost:24.5f);

        // Thêm DVD
        store.addDigitalVideoDisc(dvd1);
        store.addDigitalVideoDisc(dvd2);
        store.addDigitalVideoDisc(dvd3);

        // In danh sách DVD
        store.printStorelist();

        // Xóa DVD
        store.removeDigitalVideoDisc(dvd2);
        store.removeDigitalVideoDisc(dvd3);

        // In laid anh sách DVD sau khi xóa
        store.printStorelist();
    }
}
```

2.2 Kiểm tra kết quả

IX . String, StringBuilder and StringBuffer

1. Tao lóp ConcatenationInLoops

2. Tạo lớp GarbageCreator

3. Tạo lớp NoGarbageCreator

X. Cập nhật các Diagram trong project AIMS

1. Class diagram

