**BT 1: Tìm hiểu sử dụng tool**

# GitHub

## Khái niệm

* Github là nền tảng lưu trữ và quản lý mã nguồn dựa trên Git, giúp lập trình viên cộng tác, phát triển phần mền và làm việc theo nhóm.

## Mục Đích

* Quản lý source code
* Theo dõi lịch sử thay đổi và những điểm thay đổi
* Hỗ trợ làm việc theo nhóm
* Tích hợp CI/CD, bảo mật, review code

## Cách sử dụng

* Trang git cá nhân: <https://github.com/NguyenTuan180505>
* Sử dụng lệnh Git (git add, git commit, git push) để đồng bộ code.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

* Tải git và sử dụng ngay trên máy tính
* Git Flow
* Có thể sử dụng TortoiseGit để lựa chọn những file(chủ yếu cấu hình) không cần thiết tải lên GitHub

## Cách chỉnh Public / Private

* Mới tạo repo GitHub sẽ cho t chọn public hay private mặc định public
* Nếu muốn thay đổi có thể đổi bằng cách vào Settings → Danger Zone → Change repository visibility.

## Tạo mới project

* Link Git: <https://github.com/NguyenTuan180505/LapTrinhUngDung>

# Trello

## Khái niệm

* Là công cụ quản lý công việc hay dự án một cách trực quan dựa trên các bảng (board), danh sách (list) và thẻ card.

## Mục đích

* Quản lý dự án, phân công công việc
* Theo dõi tiến độ làm việc theo nhóm
* Dễ dàng trực quan hóa công việc

## Cách sử dụng

* Link Trello: <https://trello.com/u/tunnguyn573/boards>
* Tạo Board
* Tạo List
* Tạo Card

## Cách chỉnh public và private

* Khi tạo board → chọn **Visibility** (Private, Workspace, hoặc Public)

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

* Mặc định là Private.

## Tạo mới project

* Link Trello: <https://trello.com/b/24sDwBdG/l%E1%BA%ADp-trinh-%E1%BB%A9ng-d%E1%BB%A5ng>

# Android Studio

## Khái nhiệm

* Android Studio là IDE chính thức của Google để phát triển ứng dụng Android, dựa trên IntelliJ IDEA.

## Mục đích

* Tạo và phát triển ứng dụng Android.
* Cung cấp công cụ thiết kế giao diện, viết code, test ứng dụng.

## Cách sử dụng

* Cài đặt Android Studio từ: <https://developer.android.com/studio>.
* Tạo project mới (File → New Project).
* Chọn template (Empty Activity) hoặc Basic nếu dùng java
* Viết code trong MainActivity.java hoặc MainActivity.kt(nên MainActivity.java vì học java)
* Chạy ứng dụng bằng **Emulator** hoặc **Device thật**.

## Tạo mới project và chạy thử(java)

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.