

KHÓA HỌC LẬP TRÌNH CƠ BẢN

0. Giới thiệu khóa học

Nguyễn Văn Hiếu
nguyenvanhieu.vn
NguyenVanHieuBlog
hieunv.dev@gmail.com



Khóa học lập trình C cơ bản

1. Giới thiệu
2. Cấu trúc rẽ nhánh & điều khiển
3. Hàm
4. Mảng
5. Con trỏ
6. Struct và tập tin
7. Các tài nguyên bổ sung
- 0. Cài đặt môi trường lập trình C**



Giới thiệu

- 1. Từ khóa & Định danh**
- 2. Biến & hằng**
- 3. Kiểu dữ liệu**
- 4. Nhập/ xuất**
- 5. Toán tử**
- 6. Bài tập thực hành**



Cấu trúc rẽ nhánh & điều khiển

1. Câu lệnh if...else
2. Vòng lặp for
3. Vòng lặp while
4. Break & continue
5. Lệnh switch
6. Lệnh goto
7. Bài tập thực hành



Hàm

- 1. Giới thiệu về hàm**
- 2. Hàm tự định nghĩa**
- 3. Các ví dụ về hàm**
- 4. Hàm đệ quy**
- 5. Phạm vi & thời gian tồn tại của biến**
- 6. Tham chiếu & tham trị**
- 7. Bài tập thực hành**




Mảng

- 1. Mảng 1 chiều**
- 2. Mảng nhiều chiều**
- 3. Bài tập thực hành về mảng**
- 4. Kiểu chuỗi**
- 5. Các hàm trong thư viện string.h**
- 6. Bài tập thực hành về chuỗi**



Con trỏ

- 1. Con trỏ trong C**
- 2. Con trỏ & mảng**
- 3. Con trỏ & hàm**
- 4. Cấp phát & giải phóng bộ nhớ**
- 5. Bài tập thực hành**



Struct và Tập tin

- 1. Struct trong C**
- 2. Struct & con trỏ**
- 3. Struct & hàm**
- 4. Union**
- 5. Thao tác với tập tin**
- 6. Bài tập thực hành**

Cài đặt môi trường lập trình C

- **Môi trường:**
 - **Hệ điều hành Windows**
 - **Sử dụng Dev-C++**
- **Link download: <http://bit.ly/downloadDevC>**
hoặc tìm kiếm với từ khóa: “*download DevC*”
- **Kiểm tra sau khi cài đặt**