Thiết kế kiến trúc cho use case "đăng nhập" Lớp boundary

<<body>
SignInForm</br/>

username : stringpassword : string

+ display(): void

+ getCredentials(): void

+ showResult(): void

lớp entity

<<entity>> Account

username : string

- passwordHash: string

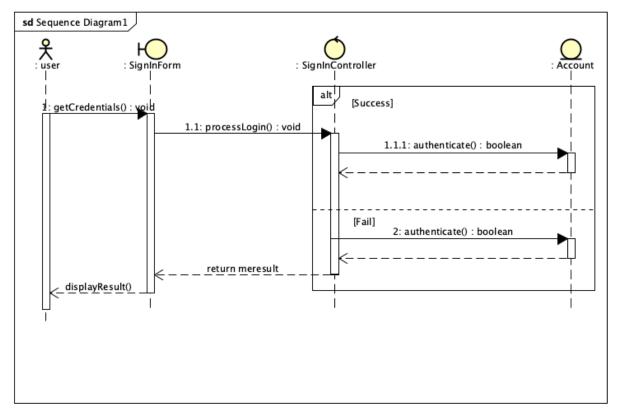
+ authenticate(): boolean

+ findByUsername(): Account

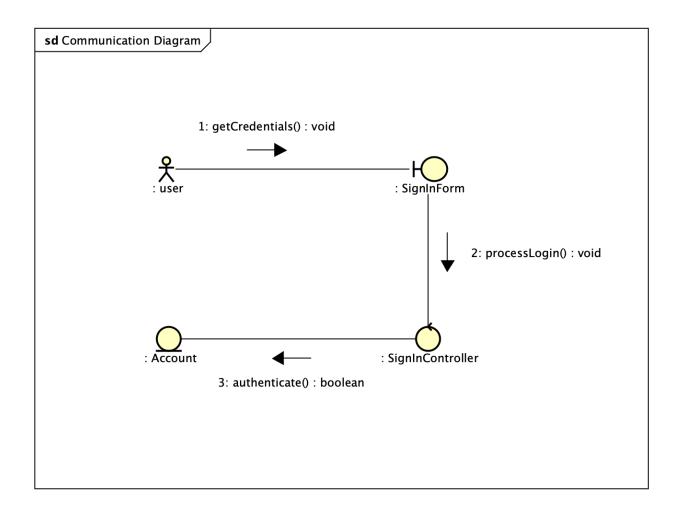
lớp control

<<control>> SignInController + processLogin(): void

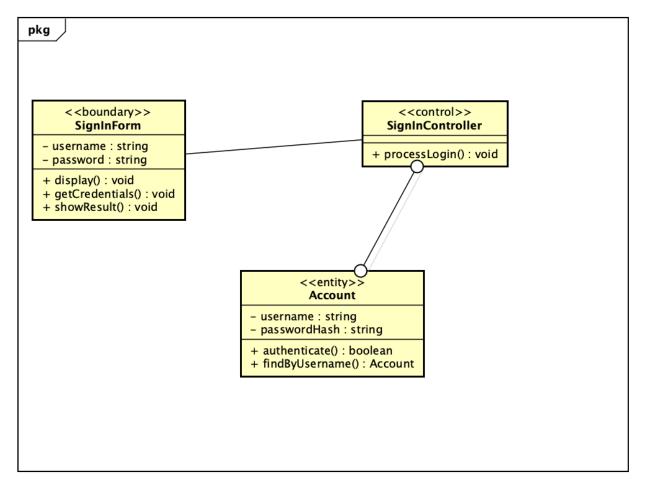
biểu đồ trình tự



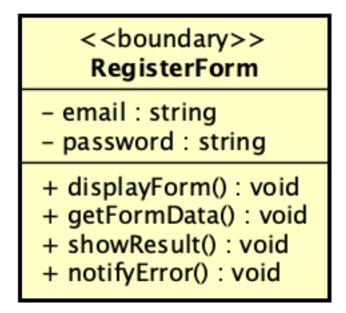
biểu đồ giao tiếp



biểu đồ lớp phân tích



Thiết kế kiến trúc cho use case "đăng ký" Lớp boundary



Lóp entity

<<entity>> Account

- email : string

- passwordHash : string

+ createAccount(): boolean

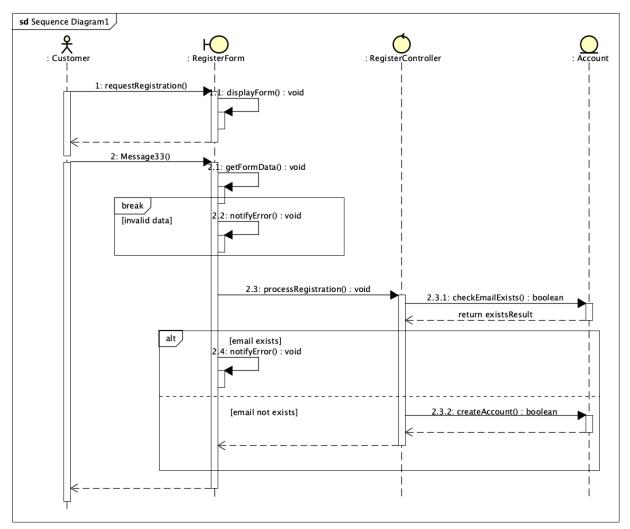
+ checkEmailExists(): boolean

Lóp control

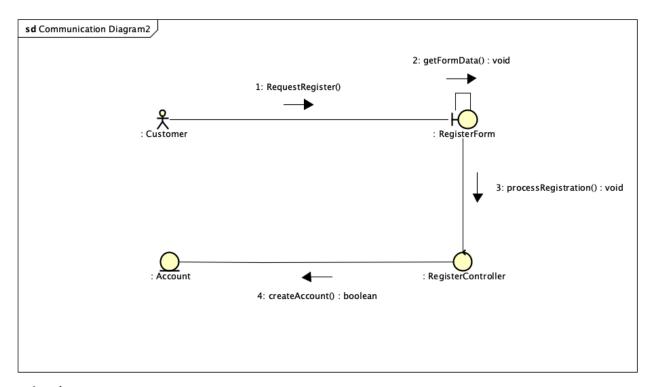
<<control>> RegisterController

+ processRegistration(): void

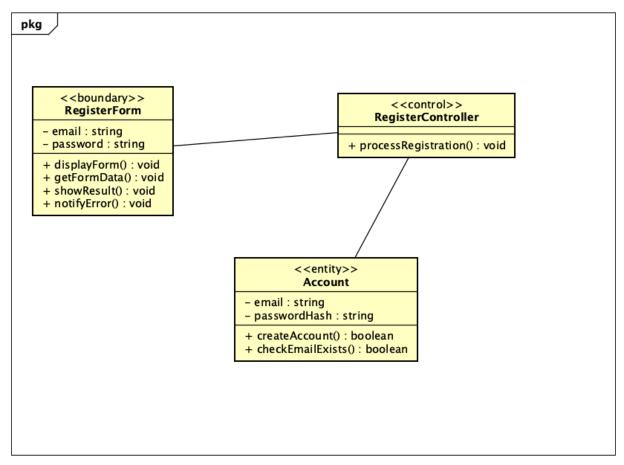
Biểu đồ trình tự



Biểu đồ giao tiếp



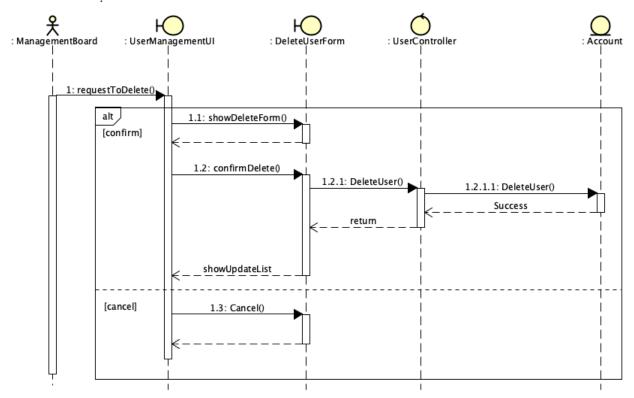
Biểu đồ lớp phân tích



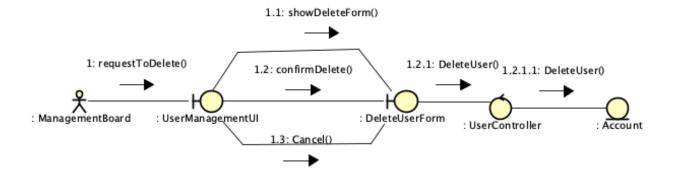
Thiết kế chung cho các chức năng CRUD

Áp dụng cho Quản lý tài khoản, Quản lý thú cưng, CRUD sản phẩm, quản lý khuyến mãi, quản lý dịch vụ làm đẹp, quản lý phòng lưu trú, kê đơn thuốc

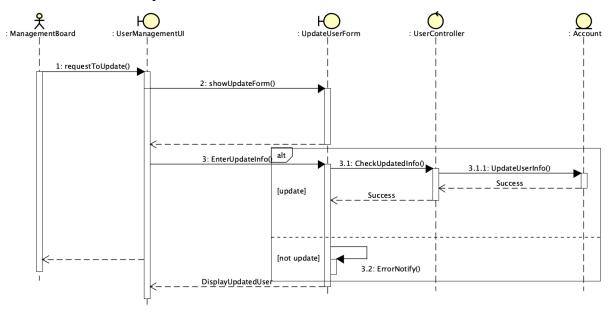
Biểu đồ trình tự thao tác Delete



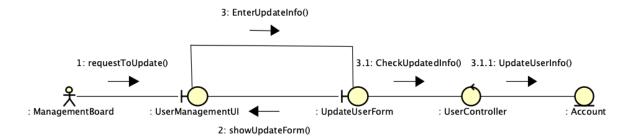
Biểu đồ lớp phân tích thao tác Delete



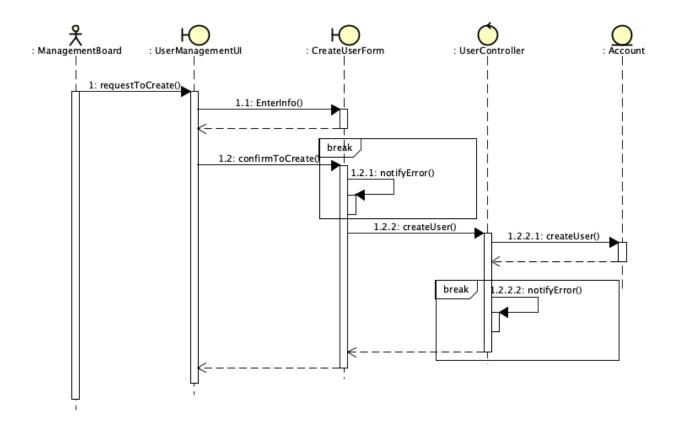
Biểu đồ trình tự thao tác Update



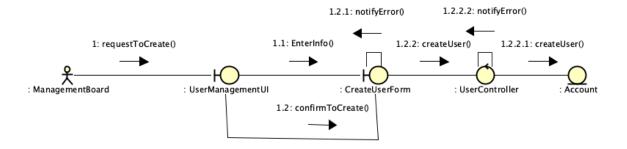
Biểu đồ lớp phân tích thao tác Update



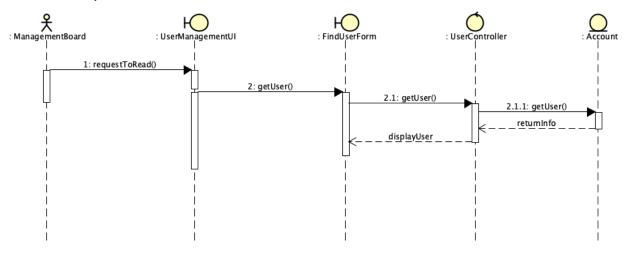
Biểu đồ trình tự thao tác Create



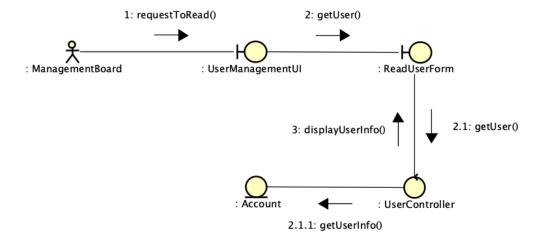
Biểu đồ lớp phân tích thao tác Create



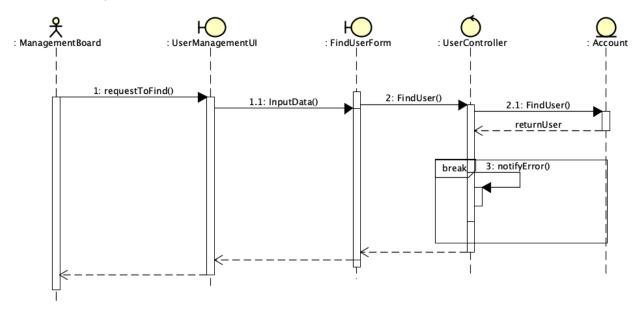
Biểu đồ trình tự thao tác Read



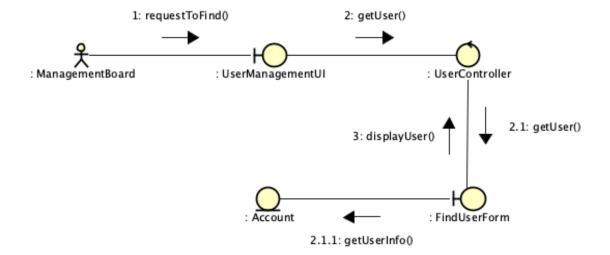
Biểu đồ lớp phân tích thao tác Read



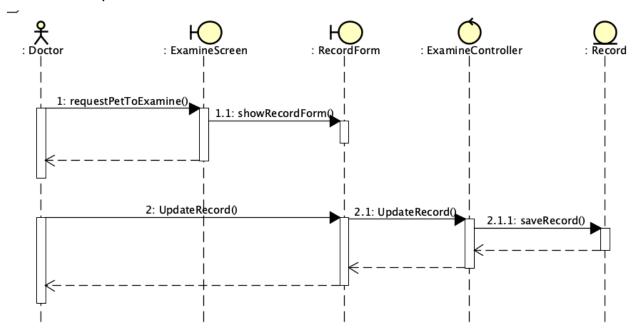
Biểu đồ trình tự thao tác Find



Biểu đồ lớp phân tích thao tác Find



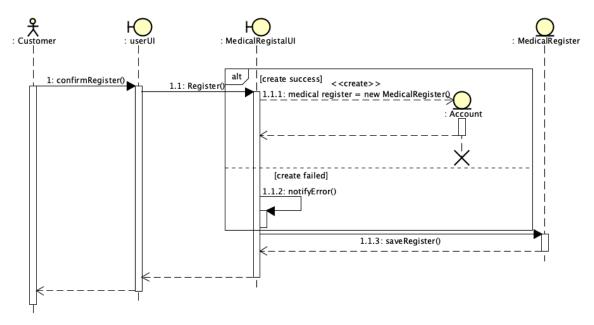
Khám bệnh Biểu đồ trình tự



Biểu đồ phân tích lớp

2: UpdateRecord() 1: selectPet() 1.1: showRecordForm() : Doctor : ExamineScreen : RecordForm 2.1: update() 2.1: saveRecord()

Đăng ký khám bệnh Biểu đồ trình tự



Biểu đồ phân tích lớp

