

Các hoạt động dành cho trẻ từ 60 đến 66 tháng tuổi



<p>Cùng tạo nên một bộ sưu tập lấy cảm hứng từ thiên nhiên. Sưu tầm vài chiếc lá, đá thủy tinh và những mẫu cây nhỏ trong những dịp dã ngoại, sau đó dán chúng vào những tờ bìa hay giấy cứng (Bạn có thể tận dụng vỏ hộp ngũ cốc hay hộp bánh cracker để cắt ra những tờ bìa cứng).</p>	<p>Hãy luyện tập cho con cách viết tên của những người bạn, đồ chơi hay người thân. Ban đầu hãy để con tô viền những chữ mà bạn vừa viết trước. Nên viết hoa thật lớn những ký tự này để dễ dàng cho con hơn.</p>	<p>Trò chơi "Đóng kịch": Hãy khuyến khích đóng vai một nhân vật trong phim hoạt hình, truyện kể hoặc bài hát mà con yêu thích. Đừng quên chuẩn bị vài bộ quần áo cũ có cỡ lớn cho "diễn viên nhí" của bạn nhé.</p>	<p>Trò chơi "Đá bóng": Rất đơn giản, dùng một quả bóng lớn (20-30cm), lăn chậm rãi về phía con. Con sẽ đá quả bóng đi và chạy thật nhanh về "chốt đầu tiên".</p>	<p>Hãy để con tự sáng tạo một kết thúc khác cho câu chuyện vừa đọc xong hoặc thậm chí yêu cầu con kể lại toàn bộ câu chuyện đã được thay đổi bằng một cục có vẻ khó tin và "ngớ ngẩn" của con.</p>
<p>Trong khi nấu nướng hãy yêu cầu con giúp bạn một vài việc nhỏ như nghiền khoai tây, làm bánh sandwich phô mai, hay chuẩn bị một tô ngũ cốc. Hãy hỏi xem liệu con có biết được trình tự để phải hoàn tất một món ăn như thế nào không: phải luộc chín khoai tây rồi nghiền nhuyễn, bánh mì phải lấy ra khỏi tủ và cho phô mai lên mặt. Phải luôn chú ý đến vấn đề an toàn của con, nhất là không bao giờ đứng gần bếp đang nóng.</p>	<p>Trò chơi "20 câu hỏi": Bạn hãy nghĩ đến một con vật. Con sẽ phải đặt tối đa 20 câu hỏi với mệnh đề CÓ/KHÔNG cho đến khi đoán được con vật đó là gì. Bạn có thể đặt một vài câu hỏi làm mẫu cho con hiểu, ví dụ như: "Con vật này màu vàng phải không?", "Nó có móng vuốt phải không?". Đổi lại, con chọn một con vật còn bạn đoán bằng 20 câu hỏi. Ngoài con vật ra bạn và con còn những đề tài khác như thức ăn, đồ chơi và người.</p>	<p>Trong khi khi ngồi trên xe hơi hay xe buýt, hãy cùng con tập nhận diện các con số từ việc quan sát các bảng số xe. Hãy cùng con phát hiện xem bảng số xe nào có chứa số 1, rồi tìm thêm những con số còn lại: 2, 3, 4 cho đến 10. Sau khi đếm xuôi, bạn và con hãy cùng tìm ngược lại: 10, 9, 8... cho đến 1.</p>	<p>Trò chơi "Đóng giả ": Hãy đưa ra một vài tình huống để con diễn tả bằng hành động: 1/ Ăn một cái pizza nóng đến nỗi phô mai kéo thành sợi, 2/ Chiến thắng trong cuộc thi chạy, 3/ Tìm thấy một con nhện lớn, 4/ Đi bộ trên lớp bùn dầy, nhầy nhụa, 5/ In dấu chân lên cát.</p>	<p>Trò chơi giúp tăng cường khả năng tập trung: Chuẩn bị 2 đến 3 cặp bài trùng nhau (cặp bài hình ông vua hay hình trái tim). Bạn cũng có thể tự làm những thẻ hình bằng cách cắt ra từ tranh hay trang quảng cáo trên tạp chí. Hãy bắt đầu bằng 2 đến 3 cặp bài trùng. Úp những lá bài xuống bàn và xáo trộn chúng. Bây giờ hãy yêu cầu con lật hai tấm bài lên xem chúng có trùng nhau không. Nếu không thì lại tiếp tục úp xuống. Sau vài lần chơi, bạn có thể tăng số lượng các cặp bài trùng lên.</p>
<p>Khóa huấn luyện "Vượt chướng ngại vật": Bạn có thể thiết kế khóa học này cả trong nhà lẫn ngoài trời. Dùng những chiếc hộp giấy cứng cho con nhảy qua hoặc trèo qua, bắc chiếc chổi qua hai cái ghế cho con bò luôn bên dưới hai những chiếc gối cho con đi vòng qua. Con có thể tự thiết kế những chướng ngại vật cho khóa huấn luyện, tại sao không nhỉ? Sau vài lần vượt thử thách, bạn hãy tăng độ khó bằng cách yêu cầu con phải rút ngắn thời gian hoàn thành.</p>	<p>Trét một lớp mỏng kem pudding hay khoai tây nghiền lên giấy nướng bánh hay tấm thớt. Sau khi rửa sạch tay, hãy để con tập viết vài ký tự hay con số lên lớp kem hay khoai tây này. Nếu con có sao lãng, mút ngón tay đầy kem, thì cũng không sao nhé!</p>	<p>Trò chơi "Chiếc vớ chứa bí mật": Hãy cho một món đồ gia dụng quen thuộc và một chiếc vớ rồi cột chặt miệng lại. Đưa chiếc vớ cho con sờ nắn và đoán xem bên trong chứa cái gì. Đối ngược lại, con giấu và bạn đoán.</p>	<p>Trò chơi "Ghép vần": Bạn và con hãy thay phiên nhau ghép vần giữa một "màu sắc" và một từ bất kỳ, ví dụ như: <i>Vàng, Hàng, Đỏ, Cỏ, Xanh, Canh</i>. Một "danh từ chỉ người" và một từ bất kỳ, ví dụ như: <i>Bà, Cái Ca, Mái Nhà</i>.</p>	<p>Hãy cùng con làm một tấm bảng với chủ đề "Con có thể đọc". Hãy dán lên đó logo của một nhà hàng bán thức ăn nhanh, logo cắt ra từ hộp ngũ cốc hay một hộp thức ăn. Ngoài ra bạn có thể viết tên của con, của người thân và bạn bè con lên giấy, cắt và dán lên tấm bảng này. Hãy thường xuyên thêm những logo hay tên mới cho tấm bảng khi con đã thuộc được nhiều.</p>
<p>Trò chơi "Cái gì không thuộc cùng một nhóm?" Hãy yêu cầu con chỉ ra từ nào không thuộc cùng một nhóm có 6 - 7 từ. Từ khác biệt có thể không cùng vần với những từ còn lại hoặc khác biệt về nghĩa. Ví dụ như: 1/ Bà ,Cà, Đà, Là, Mè, Mẹ, Già; 2/ Hoa, Loa, Xoa, Toa, Chuối; 3/ Xanh, Đỏ, Tím, Vàng ,Đen, Trắng, Sữa; 4/ Dao, Muỗng, Áo, Nĩa, Chén, Tô. Bạn cũng hãy dạy con cách tạo một nhóm tương tự có 3 - 4 từ, trong đó có một từ khác biệt về vần - về nghĩa.</p>	<p>Trò chơi "Luyện trí nhớ": Hãy bỏ năm, sáu món đồ chơi vào một chiếc hộp và yêu cầu con nhắm mắt lại. Bạn hãy lấy đi một món và sắp xếp lại đồ vật trong hộp một chút để không có gợi ý gì về đồ vật vừa "biến mất". Còn bây giờ, con hãy đoán xem trong hộp thiếu món gì. Sau vài lần, đổi ngược lại, con giấu và bạn đoán.</p>	<p>Cùng sáng tạo một vài con rối từ các nguyên liệu sau: cây kem, túi giấy, vớ hay hộp giấy đựng trứng. Trang trí những con rối này bằng dây, bút, nút hay giấy màu. Sau đó, bạn hãy xây dựng cho con một sân khấu kịch bằng cách dựng đứng một bàn uống nước hay bàn học lên. Hướng dẫn con "núp" sau mặt bàn để điều khiển những con rối diễn lại một câu chuyện gì đó. Còn bạn hãy là khán giả cổ vũ thật nhiệt tình cho con!</p>	<p>Trò chơi "Đoán đồ vật": Chuẩn bị bốn cái cốc hay ly uống nước loại đục (không nhìn xuyên thấu được). Chuẩn bị thêm một số món đồ có kích cỡ nhỏ hơn miệng cốc (quả bóng nhỏ, thức ăn như bánh quy, nho khô...). Để con quan sát khi bạn bỏ một món đồ nào đó bên dưới một trong những chiếc cốc, sau đó nhanh tay dịch chuyển những chiếc cốc vài vòng. Còn bây giờ để con, chiếc cốc nào có chứa đồ vật bên trong. Đối ngược lại, con giấu, dịch chuyển cốc, còn bạn thì đoán.</p>	<p>Trò chơi "Âm thanh bí ẩn": Lựa vài món đồ gia dụng có thể gây ra những tiếng động đặc trưng như một chiếc đồng hồ, hộp ngũ cốc, nắp kim loại (nắp đáy chảo) và một gói bim bim. Bỏ một trong những đồ vật này vào một chiếc túi bịt kín và để con biết đồ vật gì gây ra tiếng động con vừa nghe. Đối ngược lại, con giấu và bạn thì đoán .</p>