

**GIỚI THIỆU HỌC PHẦN**  
**KỸ THUẬT LẬP TRÌNH**

**Giảng viên: Công nghệ thông tin**

# Giới thiệu

- Tên học phần: **Kỹ thuật lập trình**
- Số tín chỉ: **03 = 02 Lý thuyết – 01 Thực hành**
- Mục tiêu học phần
  - Cú pháp cơ bản của ngôn ngữ C++
  - Kỹ năng lập trình với ngôn ngữ lập trình C++
    - Kỹ thuật lập trình với cấu trúc điều khiển
    - Kỹ thuật định nghĩa và sử dụng hàm
    - Kỹ thuật xử lý mảng, chuỗi, con trỏ, cấu trúc, tệp tin.
  - Cài đặt và chạy chương trình trên máy tính.

# Yêu cầu đối với sinh viên

- Chuẩn bị đủ tài liệu học tập và tài liệu tham khảo.
- Chuẩn bị bài trước mỗi buổi học.
- Tham gia đủ, đúng giờ, nghiêm túc các buổi học cả lý thuyết và thực hành.
- Nghe và ghi chép đầy đủ nội dung mỗi bài học.
- Phản hồi các ý kiến về các vấn đề chưa hiểu một cách hợp lý.
- Học bài và làm bài tập đầy đủ.
- Đặc biệt chú ý: Ý thức tự học và tự nghiên cứu của sinh viên là một yếu tố rất quan trọng giúp sinh viên thành công với môn học nói riêng và nghề nghiệp nói chung.

# Đánh giá học phần

- Thông qua các bài học trên lớp
- Thông qua các buổi thực hành
- Kiểm tra thường xuyên: **02 bài**
- Hình thức kiểm tra: **2 bài thực hành**
- Hình thức thi kết thúc học phần: **Thực hành**
- Điều kiện thi: **Tham gia  $\geq 70\%$  số tiết học**

# Nội dung học phần

**Chương 1: Căn bản về lập trình**

**Chương 2: Kỹ thuật lập trình theo module**

**Chương 3: Kỹ thuật lập trình với mảng**

**Chương 4: Kỹ thuật xử lý chuỗi ký tự**

**Chương 5: Kỹ thuật lập trình với con trỏ**

**Chương 6: Kỹ thuật lập trình với tệp tin**

# Tài liệu học tập – Tham khảo

- [1]. An Văn Minh, Đinh Thị Lan Phương, Nguyễn Lan Anh: Giáo trình môn học KỸ THUẬT LẬP TRÌNH, Nhà xuất bản Khoa Học và Kỹ Thuật, 2014.
- [2]. Peter Norton: Lập trình C++: Lý thuyết, bài tập, lời giải mẫu, Nhà xuất bản Giao Thông Vận Tải, 2001.
- [3]. Dương Thăng Long, Trương Tiến Tùng: Kỹ thuật lập trình cơ sở với ngôn ngữ C/C++, Nhà xuất bản KH và KT, 2015.
- [4]. Nguyễn Nam Thuận: Lập Trình C++, Nhà Xuất Bản Giao Thông Vận Tải, 2006.