QUÁ TRÌNH XÂY DỰNG SẢN PHẨM

I/ THÀNH VIÊN:

Trần Hoàng Thái - 19127546  
Nguyễn Hoàng Vũ - 19127632  
Nguyễn Anh Tuấn - 19127614

II/ QUÁ TRÌNH

TUẦN 1

+ Thống nhất ngôn ngữ lập trình: Python. Sử dụng PyCharm để lập trình.  
+ Tìm hiểu cơ bản về ngôn ngữ, tìm hiểu thư viện Socket của Python.  
+ Xem lại các demo trên mạng, thầy cô , khóa trước để lấy ý tưởng.

TUẦN 2

+ Hoàn thành chức năng kết nối Client với Server.

TUẦN 3

+ Hoàn thành chức năng đăng nhập, chat.  
+ Vẫn phải đăng nhập bằng dữ liệu có sẵn chứ chửa thể đăng ký.  
+ Tìm hiểu thêm về UI, sử dụng thư viện PyQT5 để làm giao diện.

TUẦN 4

+ Hoàn thành chức năng đăng ký, xem thông tin, cập nhật thông tin, đổi mật khẩu, Private Chat, Xem danh sách người online.  
+ Database: Username, Password, FullName, DoB, Email được lưu vào  
+ Database được lưu trên mongodb:  
mangmaytinh.gbldl.mongodb.net  
+ Đã có giao diện.  
+ Vẫn giữ Client cũ để chạy thử các chức năng.

TUẦN 5

+ Hoàn thành Upload File, Download File , Xem danh sách File đã Upload.  
+ Hoàn thành chức năng mã hóa <Đã sử dụng WireShark để bắt>  
=> Chính thức hoàn thành các chức năng của sản phẩm.   
+ Fix Bug, Cải thiện UI.

**// SAU THI**

TUẦN 7

+ Cải thiện các chức năng nhỏ lẻ: Ân-Hiện Password lúc nhập, thông báo người dùng thoát, thông báo File được Upload, tắt mở mã hóa …  
+ Cải thiện UI, Fix Bug.  
+ Viết báo cáo.