

KẾ HOẠCH LÀM VIỆC NHÓM

Đồ án cuối kỳ Song song hóa và tối ưu hóa ứng dụng

Môn: Lập trình song song trên GPU

Trình bày : Nhóm 6

Thành viên:

21424088 - Huỳnh Văn Thái

21424069 - Nguyễn Bá Việt

21424032 - Võ Công Minh

Thời gian		Nguyễn Bá Việt	Huỳnh Văn Thái	Võ Công Minh
13/04/2023	15/04/2023	Họp bàn về chọn đề tài đồ án	Họp bàn về chọn đề tài đồ án	Họp bàn về chọn đề tài đồ án
15/04/2023	20/04/2023	Đọc, tìm hiểu đề tài về Seam Carving. Tìm hiểu về Seam, Energy pixel	Đọc, tìm hiểu đề tài về Seam Carving. Tìm hiểu về Seam, Energy pixel	Đọc, tìm hiểu đề tài về Seam Carving. Tìm hiểu về Seam, Energy pixel
20/04/2023	23/04/2023	Thực hành code tuần tự, tìm hiểu về convolution. Tìm hiểu về filter: xSobel, ySobel	Thực hành code tuần tự, tìm hiểu về convolution. Tìm hiểu về filter: xSobel, ySobel	Thực hành code tuần tự, tìm hiểu về convolution. Tìm hiểu về filter: xSobel, ySobel
23/04/2023	26/04/2023	Code song song, hàm convolution, tính toán độ quan trọng pixel, triển khai các kernel	Code song song, hàm convolution, tính toán độ quan trọng pixel, triển khai các kernel	Code song song, hàm convolution, tính toán độ quan trọng pixel, triển khai các kernel
26/04/2023	30/04/2023	Tiến hành song song hóa hàm remove seam. Tiếp tục triển khai các kernel của bước song song hóa. Tìm hiểu triển khai tối ưu hóa	Tiến hành song song hóa hàm remove seam. Tiếp tục triển khai các kernel của bước song song hóa. Tìm hiểu triển khai tối ưu hóa	Tiến hành song song hóa hàm remove seam. Tiếp tục triển khai các kernel của bước song song hóa. Tìm hiểu triển khai tối ưu hóa
30/04/2023	02/05/2023	Thực hành code song song + tối ưu hóa. Tối ưu hóa removeSeamKernel. Tối ưu hóa hàm edgeDetection	Thực hành code song song + tối ưu hóa. Tối ưu hóa removeSeamKernel. Tối ưu hóa hàm edgeDetection	Thực hành code song song + tối ưu hóa. Tối ưu hóa removeSeamKernel. Tối ưu hóa hàm edgeDetection
02/05/2023	04/05/2023	Họp bàn, chỉnh sửa lần cuối trước ngày báo cáo	Họp bàn, chỉnh sửa lần cuối trước ngày báo cáo	Họp bàn, chỉnh sửa lần cuối trước ngày báo cáo