

1. Tạo giao diện `IVehicle` có 1 phương thức:

- String NienHanSuDung()

2. Tạo lớp `Vehicles` thực thi giao diện `IVehicle`.

Lớp `Vehicles` có các biến thành viên và thuộc tính sau:

- string id; (biển số xe)
- string maker; (hãng sản xuất)
- string model; (model, tên xe)
- int year; (năm sản xuất)
- string type; (loại xe)

a. Viết phương thức khởi tạo không tham số và năm tham số

b. Viết đè phương thức `Equals()`, nếu id bằng nhau thì 2 đối tượng là bằng nhau.

c. Viết đè phương thức `ToString()`, trả về xâu có năm thuộc tính trên.

d. Thực thi phương thức `NienHanSuDung()` để xác định thời gian sử dụng của xe như sau

Loại xe	Niên hạn sử dụng
Xe tải	20 (năm)
Xe chở người	30 (năm)

3. Tạo lớp `Car` thừa kế từ lớp `Vehicles` và có thêm 1 thuộc tính `seats` (số chỗ ngồi).

a. Viết phương thức khởi tạo không tham số và sáu tham số, gọi phương thức khởi tạo lớp cơ sở.

b. Viết đè phương thức `NienHanSuDung()` để xác định thời gian sử dụng của xe như sau.

Số chỗ ngồi	Niên hạn sử dụng
<9	Không áp dụng
>=9	30 (năm)

c. Viết đè phương thức `ToString()`

4. Tạo lớp thừa kế từ lớp `Vehicles` và có thêm 1 thuộc tính `load` (tải trọng).

a. Viết phương thức khởi tạo không tham số và sáu tham số, gọi phương thức khởi tạo lớp cơ sở.

b. Viết đè phương thức `ToString()`.

5. Viết mã trong phương thức `Main` ở lớp `Program` để kiểm tra sự hoạt động của các lớp, các phương thức đã viết:

1. Nhập dữ liệu
2. Hiển thị dữ liệu
3. Tìm kiếm theo id
4. Tìm kiếm theo maker
5. Sắp xếp theo model
6. Sắp xếp theo year

7. Kết thúc.