1. **Tạo giao diện IVehicle có 1 phương thức:**

* String NienHanSuDung()

1. **Tạo lớp Vehicles thực thi giao diện IVehicle.**

Lớp Vehicles có các biến thành viên và thuộc tính sau:

- string id; (biển số xe)

- string maker; (hãng sản xuất)

- string model; (model, tên xe)

- int year; (năm sản xuất)

- string type; (loại xe)

1. Viết phương thức khởi tạo không tham số và năm tham số
2. Viết đè phương thức Equals(), nếu id bằng nhau thì 2 đối tượng là bằng nhau.
3. Viết đè phương thức ToString(), trả về xâu có năm thuộc tính trên.
4. Thực thi phương thức NienHanSuDung() để xác định thời gian sử dụng của xe như sau

|  |  |
| --- | --- |
| **Loại xe** | **Niên hạn sử dụng** |
| Xe tải | 20 (năm) |
| Xe chở người | 30 (năm) |

1. **Tạo lớp Car thừa kế từ lớp Vehicles và có thêm 1 thuộc tính seats (số chỗ ngồi).**
2. Viết phương thức khởi tạo không tham số và sáu tham số, gọi phương thức khởi tạo lớp cơ sở.
3. Viết đè phương thức NienHanSuDung() để xác định thời gian sử dụng của xe như sau.

|  |  |
| --- | --- |
| **Số chỗ ngồi** | **Niên hạn sử dụng** |
| <9 | Không áp dụng |
| >=9 | 30 (năm) |

1. Viết đè phương thức ToString()
2. **Tạo lớp thừa kết từ lớp Vehicles và có thêm 1 thuộc tính load (tải trọng).**
3. Viết phương thức khởi tạo không tham số và sáu tham số, gọi phương thức khởi tạo lớp cơ sở.
4. Viết đè phương thức ToString().
5. **Viết mã trong phương thức Main ở lớp Program để kiểm tra sự hoạt động của các lớp, các phương thức đã viết:**
6. Nhập dữ liệu
7. Hiển thị dữ liệu
8. Tìm kiếm theo id
9. Tìm kiếm theo maker
10. Sắp xếp theo model
11. Sắp xếp theo year
12. Kết thúc.