

AN NINH MÁY TÍNH

ĐỒ ÁN 1

QUI ĐỊNH

- Đồ án nhóm 3 sinh viên.
- Nhóm sinh viên thực hiện đồ án theo yêu cầu bên dưới, phân công đều để tất cả các thành viên trong nhóm đều tham gia thực hiện đồ án.
- Ngôn ngữ lập trình: tùy chọn (khuyến khích sử dụng Java, Python, C#). Giao diện chương trình: Console hoặc GUI, sao cho tiện dụng.
- Viết báo cáo trình bày rõ các nội dung sau:
 - o Thông tin các thành viên trong nhóm (họ tên, mssv, email), phân công thực hiện
 - o Ghi rõ các chức năng đã thực hiện kèm giao diện tương ứng
 - o Giải thích ngắn gọn, súc tích các vấn đề, giải pháp đã tìm hiểu và thực hiện theo các chức năng mà đề bài yêu cầu.
- 1 sinh viên đại diện nhóm nộp file MSSV1_MSSV2_MSSV3.zip/rar là bài nộp của nhóm lên link nộp bài ở website môn học.
- Vấn đáp khi kết thúc đồ án.

YÊU CẦU

Xây dựng ứng dụng gồm các chức năng chính sau:

1. Đăng ký tài khoản người dùng

- 1.1 Ứng dụng cho phép người dùng đăng ký 1 tài khoản với các thông tin: email (dùng làm định danh tài khoản), họ tên, ngày sinh, điện thoại, địa chỉ, mật khẩu (passphrase).
- 1.2 Mật khẩu cần được lưu trữ dưới dạng Hash có kết hợp với Salt. Thuật toán Hash là SHA-256.
- 1.3 Ứng dụng có thể sử dụng CSDL SQL hoặc file XML, JSON để lưu trữ thông tin về người dùng.
- 1.4 Người dùng phải đăng nhập ứng dụng bằng email và passphrase trước khi sử dụng các tính năng tiếp theo sau đây.

2. Phát sinh cặp khoá bất đối xứng

- 2.1 Ứng dụng cho phép phát sinh một cặp khoá (K_{public} , $K_{private}$) có độ dài là 2048 bit cho thuật toán RSA tương ứng với mỗi người dùng.
- 2.2 Khoá riêng $K_{private}$ cần được mã hoá bằng thuật toán AES. Passphrase của người dùng được sử dụng để phát sinh khoá bí mật K_{secret} trong thuật toán AES. Khoá riêng $K_{private}$ sau khi được mã hoá và khoá công cộng K_{public} được lưu trữ tương ứng với thông tin người dùng.
- 2.3 Cặp khoá này chỉ cần phát sinh 1 lần.

3. Cập nhật thông tin tài khoản

- 3.1 Ứng dụng cho phép cập nhật thông tin tài khoản (họ tên, ngày sinh, điện thoại, địa chỉ, passphrase).
- 3.2 Trường hợp đổi passphrase cần đảm bảo cặp khoá $K_{private}$, K_{public} không bị thay đổi. Tức là khoá $K_{private}$ được mã hoá ở bước 2.2 với passphrase cũ, cần được mã hoá lại với passphrase mới.

4. Mã hoá tập tin (người gửi mã hoá tập tin và gửi cho người nhận)

- 4.1 Ứng dụng cho phép người dùng chọn tập tin cần mã hoá và chọn người nhận (giả sử người nhận là 1 người dùng khác của ứng dụng).
- 4.2 Ứng dụng tự phát sinh một khoá bí mật $K_{session}$ (khoá phiên) cho thuật toán AES để mã hoá toàn bộ tập tin.
- 4.3 Ứng dụng sử dụng public key (K_{public}) của người nhận để mã hoá khoá $K_{session}$ bằng thuật toán RSA. Khoá $K_{session}$ sau khi được mã hoá thì sẽ được bổ sung vào tập tin đã mã hoá (sinh viên tự đề nghị cấu trúc tập tin này).

5. Giải mã tập tin (người nhận nhận tập tin và giải mã)

- 5.1 Ứng dụng cho phép người dùng chọn tập tin cần giải mã.
- 5.2 Ứng dụng dùng passphrase của người dùng (đã đăng nhập thành công) để giải mã thông tin private key ($K_{private}$) của mình đã được mã hoá bằng thuật toán AES ở bước 2.2.
- 5.3 Ứng dụng dùng private key ($K_{private}$) của mình để giải mã nội dung trong tập tin để có được khoá $K_{session}$ (giải mã cho bước 4.3).
- 5.4 Ứng dụng dùng khoá $K_{session}$ để giải mã tập tin (giải mã cho bước 4.2)

6. Ký trên tập tin

6.1 Ứng dụng cho phép chọn tập tin cần ký

6.2 Hash nội dung tập tin cần ký (dùng thuật toán SHA-256)

6.3 Ký trên nội dung Hash sử dụng private key (K_{private}) của người dùng

6.4 Chữ ký lưu riêng thành 1 file .sig (ví dụ: chữ ký đi kèm với file sample.doc là file sample.doc.sig)

7. Xác nhận chữ ký trên tập tin

7.1 Ứng dụng cho phép chọn 2 tập tin, gồm 1 tập tin cần xác nhận chữ ký, 1 tập tin chữ ký (ví dụ: sample.doc và sample.doc.sig ở bước 6.4)

7.2 Ứng dụng sử dụng danh sách các public key (K_{public}) của tất cả các người dùng để kiểm tra chữ ký điện tử tương ứng. Nếu kiểm tra thành công với một public key có trong danh sách trên thì thông báo chữ ký hợp lệ và do ai đã ký. Ngược lại, thông báo lỗi không xác nhận được chữ ký.