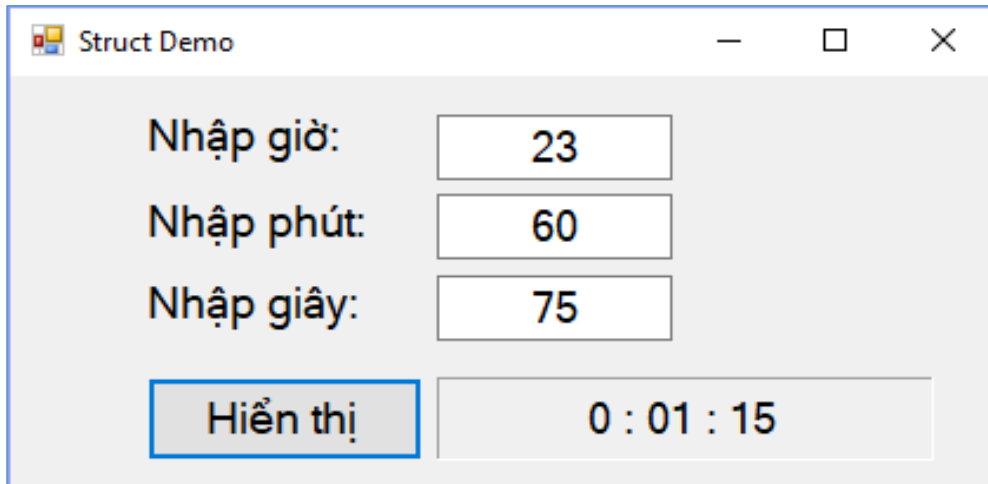


Bài 1: Thiết kế giao diện như hình bên dưới



Hướng dẫn:

```
struct Time
{
    int hour, minute, second;
    public Time(int h, int m, int s)
    {
        hour = h;
        minute = m;
        second = s;
    }
    public int Hour
    {
        get { return hour; }
        set { hour = value; }
    }
    public int Minute
    {
        get { return minute; }
        set { minute = value; }
    }
    public int Second
    {
        get { return second; }
        set { second = value; }
    }
    public string Showtime()
    {
        return String.Format("{0:00}:{1:00}:{2:00}", hour, minute, second);
    }
    public void Normalize()
    {
        int t = second / 60;
        second = second >= 60 ? second % 60 : second;
        t = (minute + t) / 60;
        minute = (minute + t) >= 60 ? (minute + t) % 60 : (minute + t);
        hour = (hour + t) > 23 ? (hour + t) % 23 : (hour + t);
    }
}
```

```
public partial class Form1 : Form
```

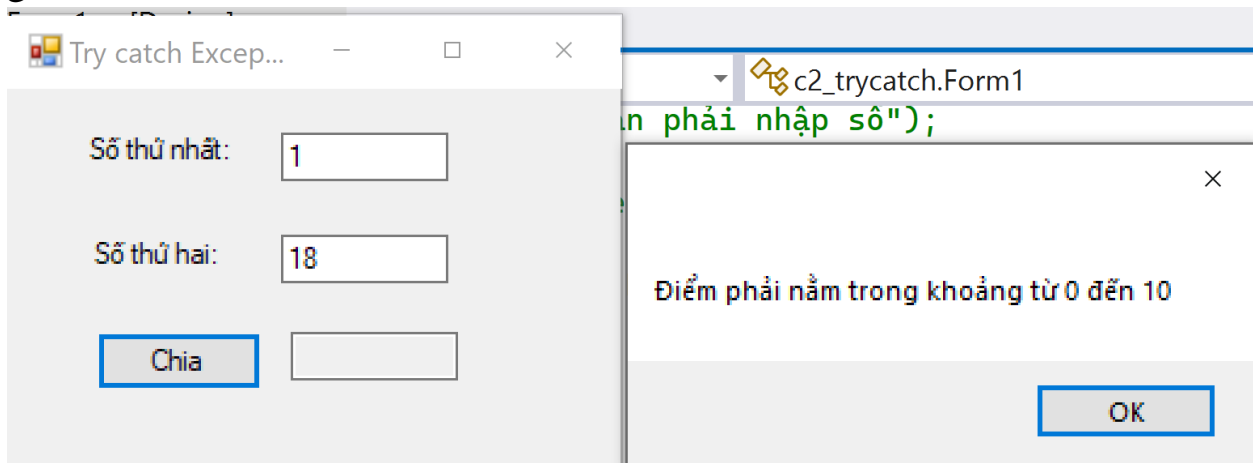
```
{
    public Form1()
    {
        InitializeComponent();
    }
}
```

```

    }
    private void btShowTime_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        Time t = new Time(int.Parse(txtHour.Text),
            int.Parse(txtMinute.Text),
            int.Parse(txtSecond.Text));
        lbTime.Text = t.Showtime();
    }
}

```

Bài 2:Viết chương trình dùng try catch, Exception để xử lý lỗi nhập sai giá trị như sau:

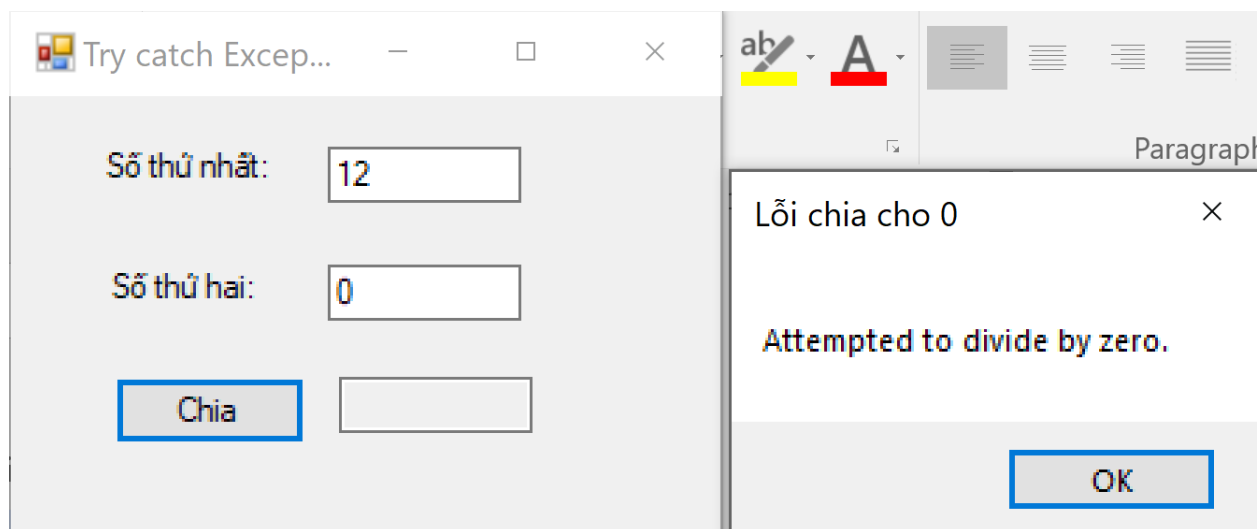
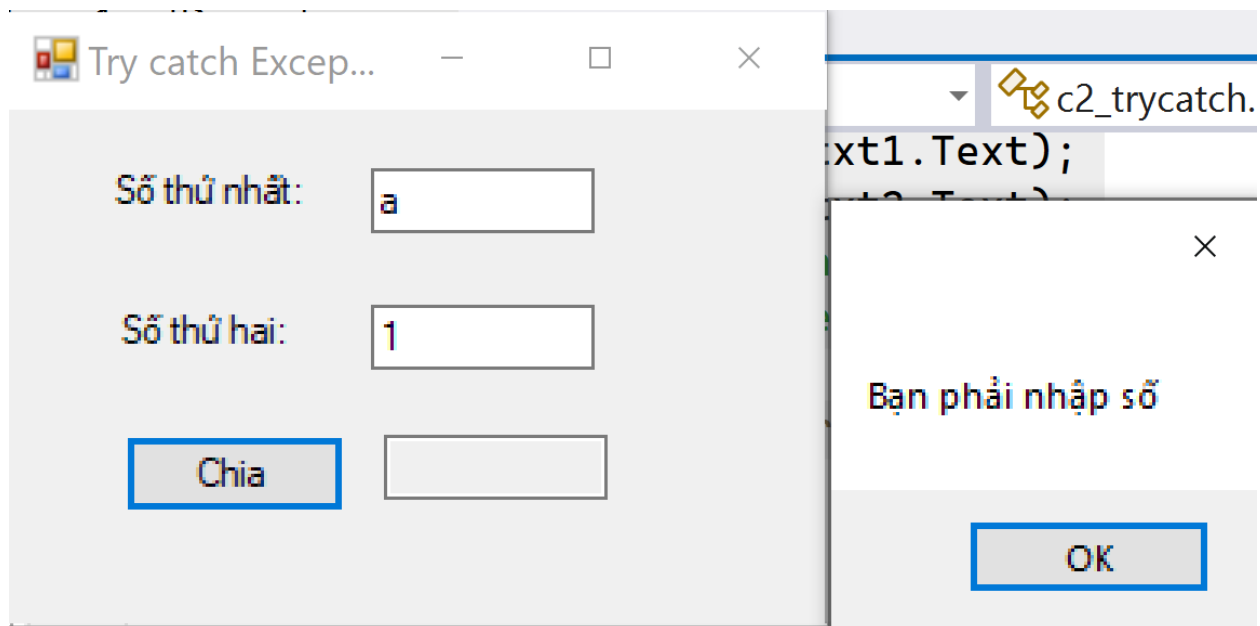


Hướng dẫn:

```

try
{
    int so1, so2, kq;
    so1 = int.Parse(txt1.Text);
    so2 = int.Parse(txt2.Text);
    if (int.Parse(txt1.Text) > 10 || int.Parse(txt1.Text) < 0
        || int.Parse(txt2.Text) > 10 || int.Parse(txt2.Text) < 0)
        throw new Exception("Điểm phải nằm trong khoảng từ 0 đến 10 ");
    kq = so1 + so2;
    txtKQ.Text = kq.ToString();
}
catch (Exception ex)
{
    MessageBox.Show(ex.Message);
}

```



Hướng dẫn:

```
try
{
    //2 lệnh bên dưới sẽ sinh ra lỗi nếu giá trị nhập trên
    //2 txt ko phải là số
    int so1 = int.Parse(txt1.Text);
    int so2 = int.Parse(txt2.Text);
    //lệnh này có thể sinh ra lỗi khi chia cho 0
    //double kq = (double) so1 / so2;
    int kq = so1 / so2;
    txtKQ.Text = kq.ToString();
}
catch (FormatException)
{
    MessageBox.Show("Bạn phải nhập số");
}
catch (DivideByZeroException ex)
{
    MessageBox.Show(ex.Message, "Lỗi chia cho 0");
}
```

Bài 3: Viết chương trình xây dựng ứng dụng Windows Forms Application như sau:

Form Đăng Nhập

Tên đăng nhập

Mật khẩu

☐ Ghi nhớ

Đăng nhập Xóa Dừng

Hướng dẫn:

Yêu cầu:

- Nhập:
 - + Username vào TextBox **Tên đăng nhập** (Name: *txtUser*)
 - + Password vào TextBox **Mật khẩu** (Name: *txtPass*)
- Chọn hoặc không chọn ô CheckBox **Ghi nhớ** (Name: *chkNho*)
- Nhấp button **Đăng nhập** thì hiện ra hộp thông báo chứa **Tên đăng nhập**, **Mật khẩu**; Và **“Bạn có ghi nhớ”** (nếu *chkNho* có đánh dấu chọn).
- Nhấp button **Xóa** thì xóa trống TextBox **Tên đăng nhập** và TextBox **Mật khẩu**, đồng thời di chuyển con trỏ vào *txtUser*.
- Nhấp button **Dừng** thì dừng chương trình.

Hướng dẫn:

- Thiết kế Form như yêu cầu, trong đó form có các thuộc tính sau:
 - + AutoSize: True
 - + Font: Times New Roman
 - + Size: 12
 - + Text: Form Đăng Nhập
 - + Icon: logo.ico
- Nhấp đúp vào button **Đăng nhập**, thêm đoạn code sau:

```

thongbao = "Tên đăng nhập là: ";
thongbao += this.txtDN.Text;
thongbao += "\n\rMật khẩu là: ";
thongbao += this.txtMK.Text;
if (this.chbNho.Checked == true)
{
    thongbao += "\n\rBạn có ghi nhớ.";
}
MessageBox.Show( ... , "Thông báo");

```

- Nhấp đúp vào button **Xóa**, thêm đoạn code sau:

```

this.txtDN.Clear();
...Focus();

```

- Nhấp đúp vào button **Dừng**, thêm đoạn code sau:

```

Application.Exit();

```

+ Có thể thay button **Xóa** bằng button **Reset** với đoạn code như sau:

```

...ResetText();

```

* Phân Bô sung:

1. **MessageBox.Show:** hiện hộp thông báo

```

MessageBox.Show("Thông báo" , "Tiêu đề");
MessageBox.Show("Thông báo", "Tiêu đề", Buttons, Icon);
+ Buttons (nút lệnh):
    MessageBoxButtons.OK
    MessageBoxButtons.OKCancel
    MessageBoxButtons.YesNo
    MessageBoxButtons.YesNoCancel
+ Icon (biểu tượng):
    MessageBoxIcon.Information
    MessageBoxIcon.Question
    MessageBoxIcon.Warning
+ DialogResult (kết quả trả về):
    DialogResult.Ok

```

```

DialogResult.Yes

```

2. **Dừng chương trình:**

```

this.Close();
Application.Exit();

```

Cải tiến Vi Du trên cho button **Dừng** như sau:

- Khi nhấp vào button Dừng thì xuất hiện hộp thoại hỏi đáp có 2 button Ok, Cancel.

- Chương trình chỉ dừng khi nhấp tiếp vào nút Ok.

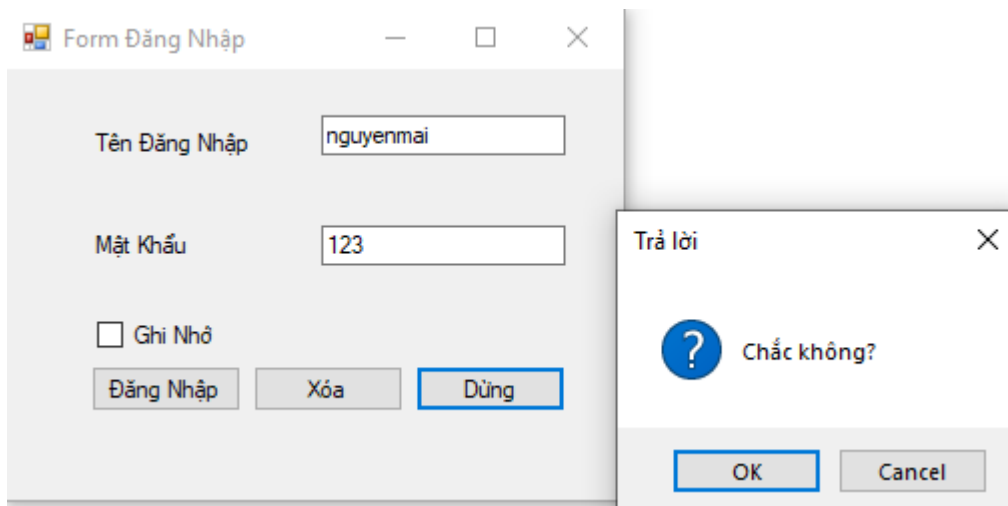
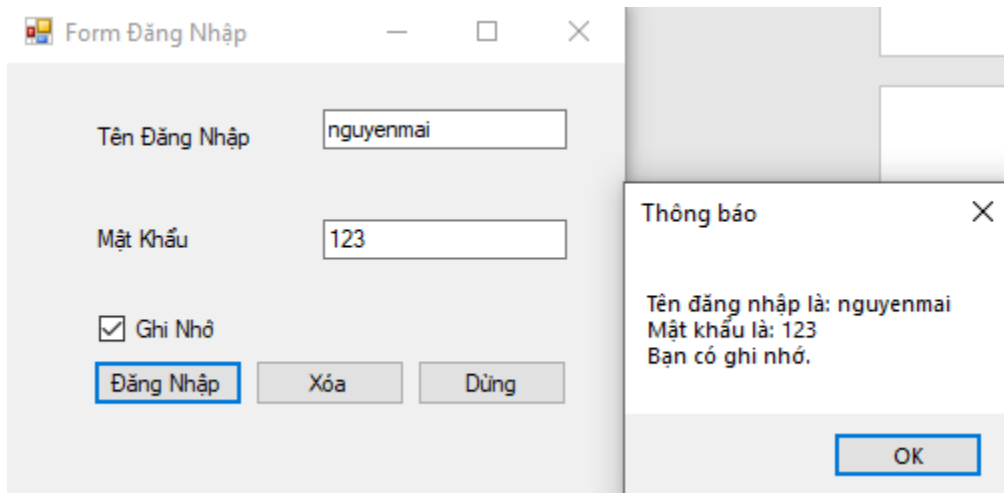
* Hướng dẫn: Sửa lại button **Dừng** như sau

```

DialogResult traloi;
traloi = MessageBox.Show("Chắc không?", "Trả lời",

```

```
MessageBoxButtons.OKCancel, MessageBoxIcon.Question);  
if ( traloi == DialogResult.OK) Application.Exit();
```



Bài 4: Viết chương trình xây dựng ứng dụng Windows Forms Application như sau:

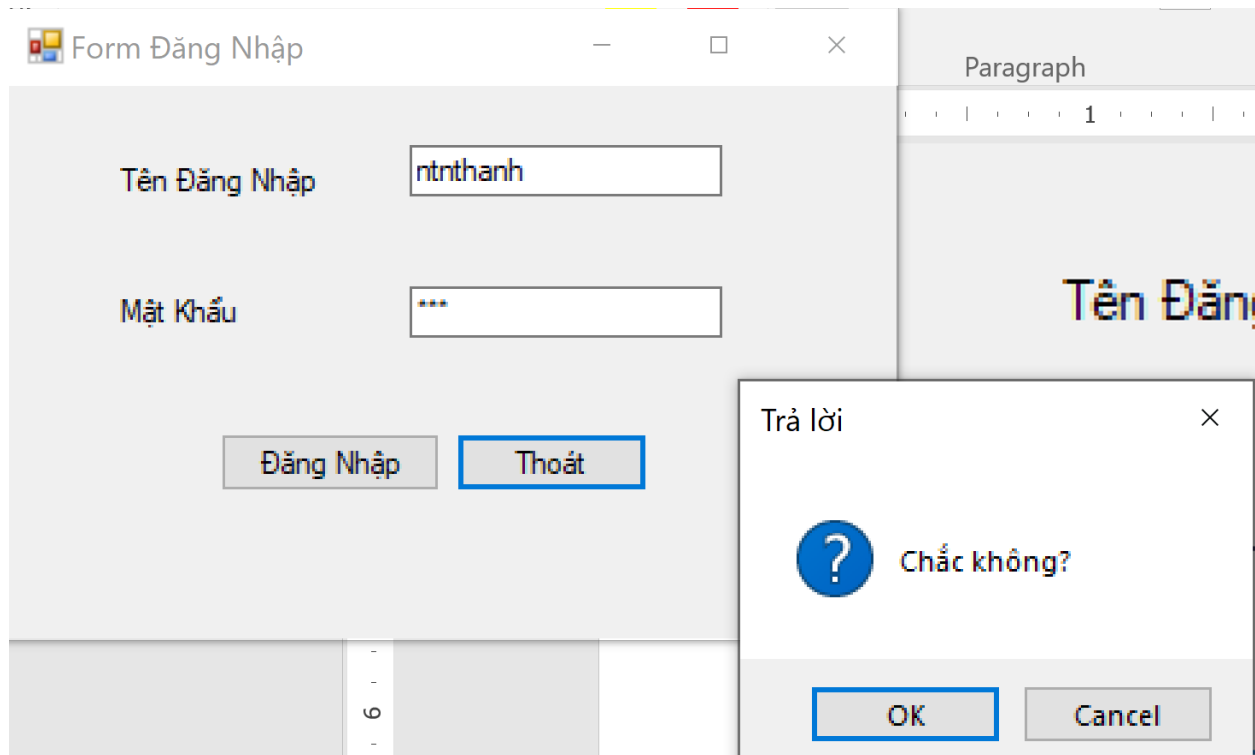
Form 1: được thiết kế như sau



Form 2: được thiết kế như sau

* Yêu cầu:

- Khi chạy chương trình thì Form2 (Đăng nhập) được mở lên trước.
- Nhập:
 - + Tên người dùng vào TextBox **txtUser**
 - + Mật khẩu vào TextBox **txtPass**
- Nhấp button **Đăng nhập** thì thực hiện kiểm tra
 - + Nếu **txtUser** = "**ntnhanh**" và **txtPass** = "**123**" thì chuyển sang Form1 (Màn hình chính)
 - + Ngược lại thì thông báo "**Không đúng tên người dùng / mật khẩu !!!**"
- Nhấp button **Thoát** thì hiển thị thông báo "Chắc không? "
 - + Nếu chọn **Yes** thì kết thúc chương trình.
 - + Ngược lại thì trở lại màn hình Đăng nhập hệ thống.



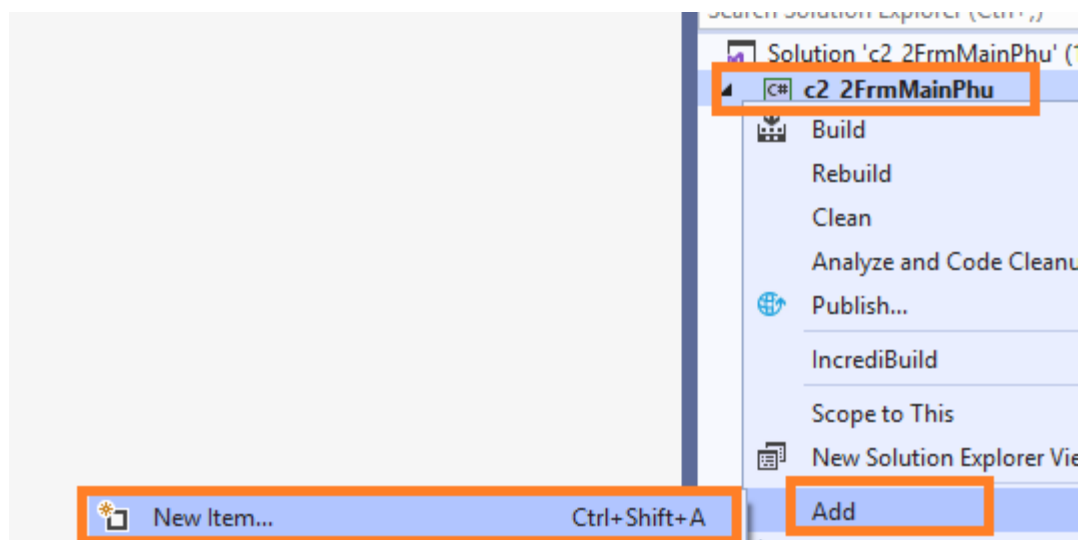
Nhấn ok, thoát,

Nhấn cancel -> vẫn ở form đăng nhập

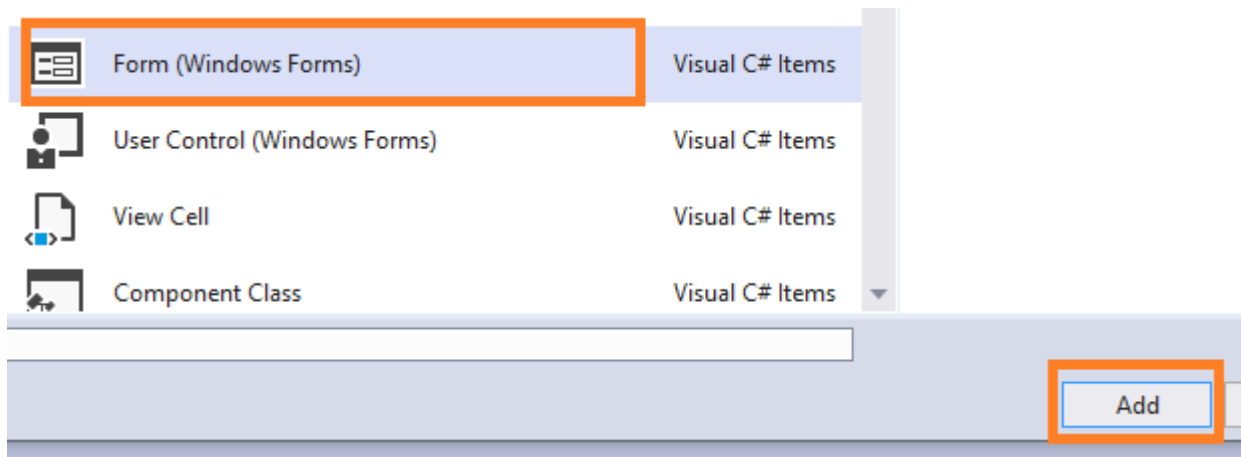
Hướng dẫn:

Thêm mới 1 form vào project

B1: Add-> new Item



B2: chọn Form(Windows Forms)



Thêm một Form có sẵn vào Project:

- b1. Vào menu Project | Add Existing Item ...
- b2. Chọn Form
- b3. Nhấp Add

Form1

. Thiết kế Form như yêu cầu, trong đó form có các thuộc tính sau:

- + AutoSize: True
- + Font: Times New Roman
- + Size: 12
- + Text: Màn hình chính
- + Icon: star.ico

PasswordChar *

```
private void btnDangNhap_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if ((txtDangNhap.Text == "admin") & (txtMatKhau.Text == "123456"))
    {
        this.Hide(); // ẩn form
        FrmMain frmMain = new FrmMain();
        frmMain.ShowDialog();
        this.Close();
    }
    else
    {
        MessageBox.Show("Sai thông tin đăng nhập", "Thông báo", MessageBoxButtons.OK);
        txtDangNhap.Focus(); // con trỏ chuột ở chỗ textBox Đăng Nhập
    }
}

{
    MessageBox.Show(ex.Message, "Thông báo", MessageBoxButtons.OK);
}
```

Bài 5: Viết chương trình xây dựng ứng dụng các phép tính đơn giản với giao diện như sau:

C2: các phép tính

CÁC PHÉP TÍNH ĐƠN GIẢN

Số thứ 1: Số thứ 2:

Kết Quả:

Hướng dẫn:

TextAlign:Center

```
private void btnC_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //lấy giá trị trong 2 txt chuyển về số
    a = int.Parse(txt1.Text);
    b = int.Parse(txt2.Text);
    //hiển thị kết quả
    ...Text = String.Format("{0}", a+b);
}
```

Làm tương tự cho dấu -, *

Dấu chia

.....

```
if //nếu số chia khác 0 mới thực hiện
    ...Text = String.Format("{0:0.00}", ...);
else ...Text = "Số chia phải khác 0";
```

