

```

private void btnChuyenHill_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (txtHill.Text == "")
    {
        MessageBox.Show("Bạn chưa nhập văn bản", "Cảnh báo",
        MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);
        txtHill.Focus();
        return;
    }
    int detk = Hill.DetK(int.Parse(Hill_cbxKeya.Text),
    int.Parse(Hill_cbxKeyb.Text), int.Parse(Hill_cbxKeyc.Text),
    int.Parse(Hill_cbxKeyd.Text));
    int Check = Hill.USCLN(detk, Hill.P.Length);
    if (Check != 1)
    {
        MessageBox.Show("Ma trận không hợp lệ, không tồn tại MT khả nghịch.\nNhập
        lại MT sao cho (|DetK|,"+Hill.P.Length+")=1 ", "Cảnh báo", MessageBoxButtons.OK,
        MessageBoxIcon.Warning);
        return;
    }
    int[] ViTri_Char = Hill.ViTri_Char(txtHill.Text);
    int[,] matran = Hill.Taokhoa(int.Parse(Hill_cbxKeya.Text),
    int.Parse(Hill_cbxKeyb.Text), int.Parse(Hill_cbxKeyc.Text),
    int.Parse(Hill_cbxKeyd.Text));
    txtMaHill.Text = Hill.GiaimaMaha(ViTri_Char, matran);
}
private void btnMahill_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (txtMaHill.Text == "")
    {
        MessageBox.Show("Bạn chưa nhập văn bản mã hóa", "Cảnh báo",
        MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);
        txtMaHill.Focus();
        return;
    }
    int detk = Hill.DetK(int.Parse(Hill_cbxKeya.Text),
    int.Parse(Hill_cbxKeyb.Text), int.Parse(Hill_cbxKeyc.Text),
    int.Parse(Hill_cbxKeyd.Text));
    int Check = Hill.USCLN(detk, Hill.P.Length);
    if (Check != 1)
    {
        MessageBox.Show("Ma trận không hợp lệ, không tồn tại MT khả nghịch.\nNhập
        lại MT sao cho (|DetK|," + Hill.P.Length + ")=1 ", "Cảnh báo", MessageBoxButtons.OK,
        MessageBoxIcon.Warning);
        return;
    }
    int NghichDao_detk = Affine.TimNghichDao((int)detk, Hill.P.Length);
    int [,] MtBuDaiSo = Hill.MTBuDaiSo(int.Parse(Hill_cbxKeya.Text),
    int.Parse(Hill_cbxKeyb.Text), int.Parse(Hill_cbxKeyc.Text),
    int.Parse(Hill_cbxKeyd.Text));
    int[,] MTkhaNghich = Hill.MTkhaNghich(NghichDao_detk, MtBuDaiSo);
    int[] ViTri_Char = Hill.ViTri_Char(txtMaHill.Text);
    txtHill.Text = Hill.GiaimaMaha(ViTri_Char, MTkhaNghich);
}

```