### MẠNG NEURON VÀ ỨNG DỤNG TRONG XỬ LÝ TÍN HIỆU

TS. TRẦN MẠNH CƯỜNG

TS. NGUYỄN THÚY BÌNH

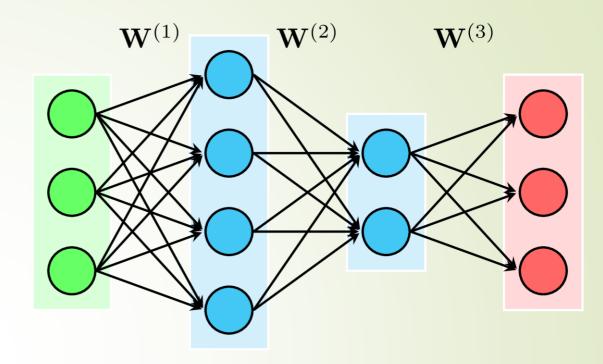
BỘ MÔN KỸ THUẬT ĐIỆN TỬ

Email: thuybinh\_ktdt@utc.edu.vn

# Multi-layer Perceptron và Backpropagation

- 1. Giới thiệu
- 2. Hàm mất mát và phương pháp tối ưu
- 3. Ví dụ

- □ Đầu vào: Input layer
- □ Đầu ra: Output layer
- □ Lớp ẩn: Hidden layers
- □ Số lượng các lớp trong MLP = số lớp
   ẩn (hiddent layers) +1



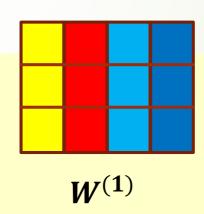
Input

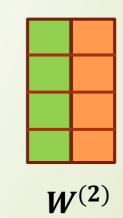
Hidden 1

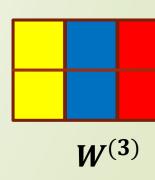
Hidden 2

Output

- □ Mỗi node trong một layer: unit
- □ Đầu vào của mỗi hidden layer: z
- □ Đầu ra của mỗi hidden layer: a
- $\square$  Đầu ra tại unit thứ i, lớp thứ l:  $a_i^{(l)}$
- $\square$  Số lượng unit của lớp thứ  $l: d^{(l)} \rightarrow \mathbf{a}^{(l)} \in \mathbb{R}^{d^{(l)}}$

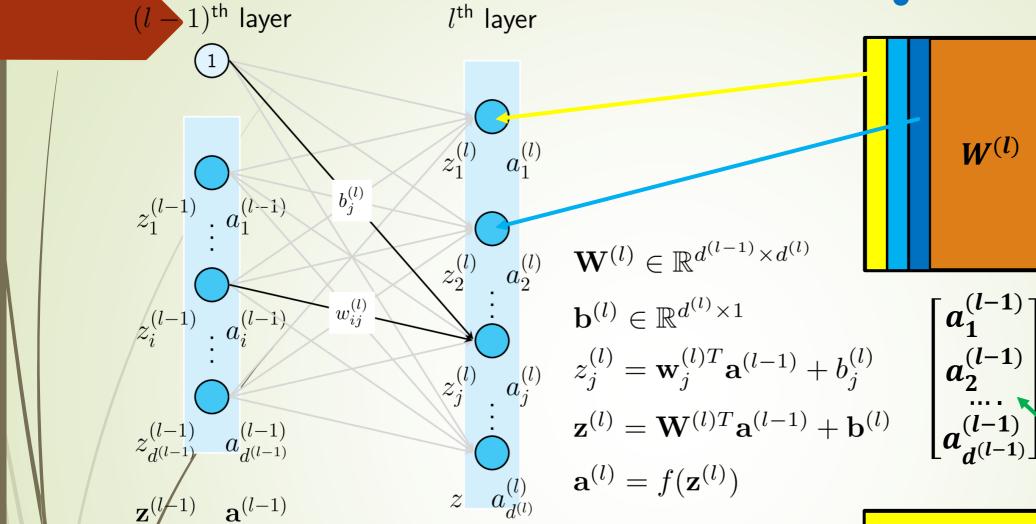






$$\begin{bmatrix} 2 & 5 & 7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 9 \end{bmatrix} = 65$$

3

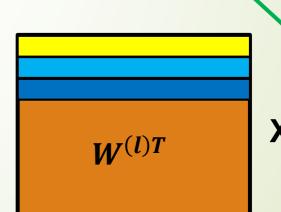


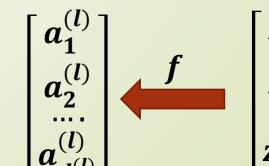
 $\mathbf{z}^{(l)}$   $\mathbf{a}^{(l)}$ 

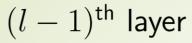
■ MLP có L layers: → L ma trận trọng số

$$\mathbf{W}^{(l)} \in R^{d^{(l-1)} \times d^{(l)}}; \quad l = 1, 2, 3, ..., L$$

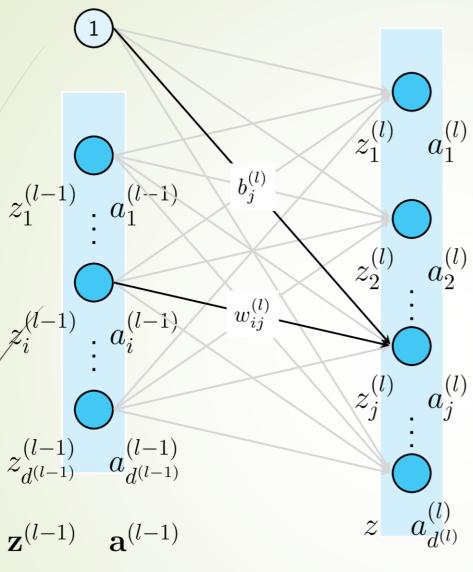
- $\square w_{ij}^{(l)}$ : kết nối từ lớp thứ (l-1) đến lớp thứ (l)
- □ Bias của layer thứ (l):  $b^{(l)} \in R^{d^{(l)}}$







$$l^{\mathsf{th}}$$
 layer



$$z_{2}^{(l)} \quad a_{2}^{(l)} \quad \mathbf{W}^{(l)} \in \mathbb{R}^{d^{(l-1)} \times d^{(l)}}$$

$$\mathbf{b}^{(l)} \in \mathbb{R}^{d^{(l)} \times 1}$$

$$z_{j}^{(l)} \quad a_{j}^{(l)} \quad z_{j}^{(l)} = \mathbf{w}_{j}^{(l)T} \mathbf{a}^{(l-1)} + b_{j}^{(l)}$$

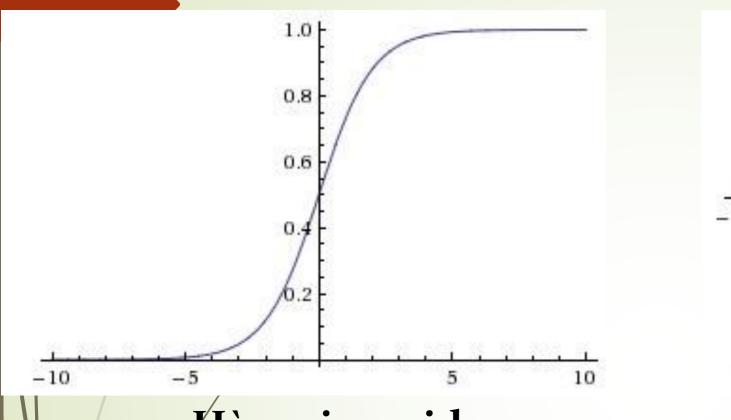
$$\mathbf{z}^{(l)} = \mathbf{W}^{(l)T} \mathbf{a}^{(l-1)} + \mathbf{b}^{(l)}$$

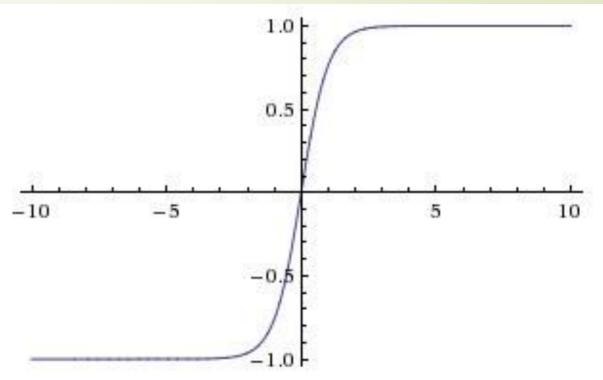
$$\mathbf{a}^{(l)} = f(\mathbf{z}^{(l)})$$

$$\mathbf{z}^{(l)}$$
  $\mathbf{a}^{(l)}$ 

lacksquare lacksquare

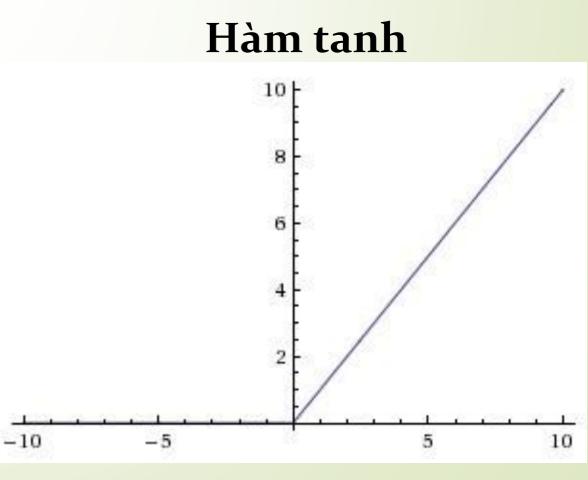
$$\mathbf{a}^{(l)} = f(\mathbf{W}^{(l)T}\mathbf{a}^{(l-1)} + \mathbf{b}^{(l)})$$





Hàm sigmoid





### □ Feedforwad

- ightharpoonup Đầu vào:  $\mathbf{a}^{(0)} = \mathbf{x}$
- > Đầu vào của mỗi lớp ẩn:

$$z_i^{(l)} = \mathbf{w}_i^{(l)T} \mathbf{a}^{(l-1)} + b_i^{(l)}$$
  $\mathbf{z}^{(l)} = \mathbf{W}^{(l)T} \mathbf{a}^{(l-1)} + \mathbf{b}^{(l)}, \;\; l = 1, 2, \dots, L$ 

- ightharpoonup Đầu ra của mỗi lớp ẩn:  $\mathbf{a}^{(l)} = f(\mathbf{z}^{(l)}), \;\; l=1,2,\ldots,L$
- ightharpoonup Đầu ra dự đoán:  $\hat{\mathbf{y}} = \mathbf{a}^{(L)}$

 $\square$  Loss function  $J(\mathbf{W}, \mathbf{b}, \mathbf{X}, \mathbf{Y})$ 

$$J(\mathbf{W}, \mathbf{b}, \mathbf{X}, \mathbf{Y}) = rac{1}{N} \sum_{n=1}^{N} ||\mathbf{y}_n - \mathbf{\hat{y}}_n||_2^2 = rac{1}{N} \sum_{n=1}^{N} ||\mathbf{y}_n - \mathbf{a}_n^{(L)}||_2^2$$

Ma trận trọng số bias

 $\square$  Đạo hàm tại layer thứ (l)

$$rac{\partial J}{\partial \mathbf{W}^{(l)}}; rac{\partial J}{\partial \mathbf{b}^{(l)}}, \;\; l=1,2,\ldots,L$$



Tính toán phức tạp



Back propagation: Tính đạo hàm ngược từ

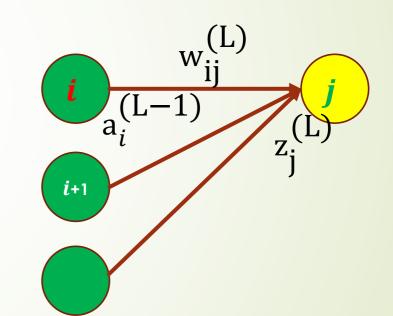
### \* Đạo hàm tại lớp thứ cuối cùng

$$rac{\partial J}{\partial w_{ij}^{(L)}} = rac{\partial J}{\partial z_j^{(L)}}.rac{\partial z_j^{(L)}}{\partial w_{ij}^{(L)}} \ = e_j^{(L)}a_i^{(L-1)} \ rac{\partial J}{\partial b_j^{(L)}} = rac{\partial J}{\partial z_j^{(L)}}.rac{\partial z_j^{(L)}}{\partial b_j^{(L)}} = e_j^{(L)}$$

$$rac{\partial J}{\partial b_j^{(L)}} = rac{\partial J}{\partial z_j^{(L)}}. rac{\partial z_j^{(L)}}{\partial b_j^{(L)}} = e_j^{(L)}$$

- ❖ Đạo hàm tại lớp thứ (l)
  - Đạo hàm theo ma trận trọng số

$$rac{\partial J}{\partial w_{ij}^{(l)}} = rac{\partial J}{\partial z_j^{(l)}}. rac{\partial z_j^{(l)}}{\partial w_{ij}^{(l)}} \;\; = e_j^{(l)} a_i^{(l-1)}$$



$$e_j^{(l)} = rac{\partial J}{\partial z_j^{(l)}} = rac{\partial J}{\partial a_j^{(l)}} \cdot rac{\partial a_j^{(l)}}{\partial z_j^{(l)}} \cdot rac{\partial a_j^{(l+1)}}{\partial z_j^{(l)}} \ = \left( \sum_{k=1}^{d^{(l+1)}} rac{\partial J}{\partial z_k^{(l+1)}} \cdot rac{\partial z_k^{(l+1)}}{\partial a_j^{(l)}} 
ight) f'(z_j^{(l)}) \ = \left( \sum_{k=1}^{d^{(l+1)}} e_k^{(l+1)} w_{jk}^{(l+1)} 
ight) f'(z_j^{(l)})$$

$$\left(\sum_{k=1}^{d^{(l+1)}} e_k^{(l+1)} w_{jk}^{(l+1)}
ight) f'(z_j^{(l)}) \ = \left(\mathbf{w}_{j:}^{(l+1)} \mathbf{e}^{(l+1)}
ight) f'(z_j^{(l)})$$

$$\left(\sum_{k=1}^{d^{(l+1)}} e_k^{(l+1)} w_{jk}^{(l+1)}
ight) f'(z_j^{(l)}) \ = \left(\mathbf{w}_{j:}^{(l+1)} \mathbf{e}^{(l+1)}
ight) f'(z_j^{(l)})$$

Vector hàng

$$\mathbf{e}^{(l+1)} = [e_1^{(l+1)}, e_2^{(l+1)}, \dots, e_{d^{(l+1)}}^{(l+1)}]^T \in \mathbb{R}^{d^{(l+1)} imes 1} igwedge Vector cot$$

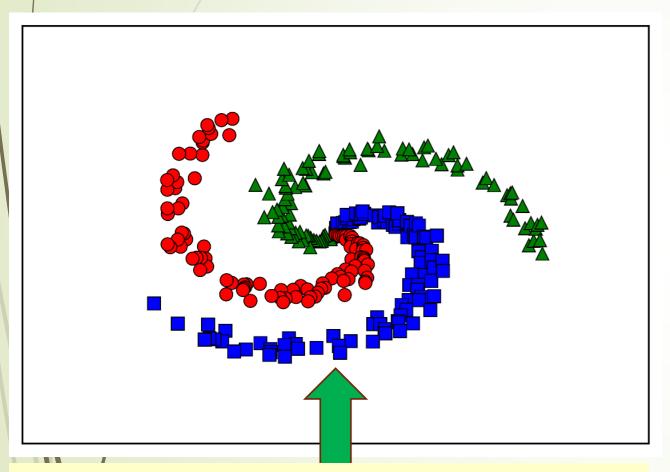
Đạo hàm theo bias

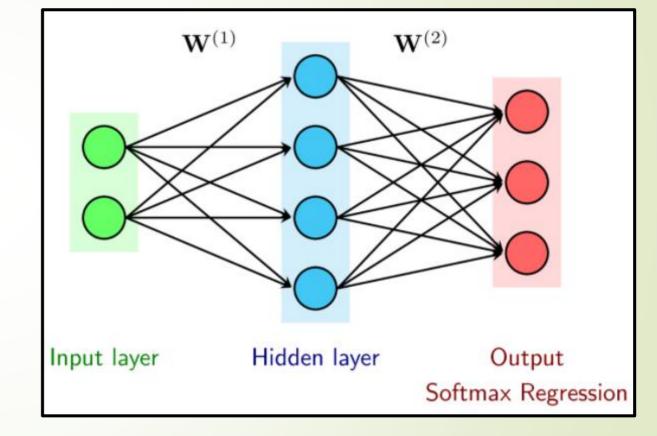
$$igg/rac{\partial J}{\partial b_j^{(l)}}=e_j^{(l)}$$

### Vídu

```
# To support both python 2 and python 3
from future import division, print function, unicode literals
import math
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
N = 100 # number of points per class
                                                         0 0 0 1 1 1 1 2 2 2 2 2
d0 = 2 # dimensionality
C = 3 # number of classes
X = np.zeros((d0, N*C)) # data matrix (each row = single example)
y = np.zeros(N*C, dtype='uint8') # class/labels
for j in xrange(C):
  ix = range(N*j,N*(j+1))
  r = np.linspace(0.0,1,N) # radius
  t = np.linspace(j*4,(j+1)*4,N) + np/random.randn(N)*0.2 0 0 0 0
 X[:,ix] = np.c_[r*np.sin(t), r*np.cos(t)].T
 y[ix] = j
# lets visualize the data:
plt.plot(X[0, :N], X[1, :N], 'bs', markersize = 7);
plt.plot(X[0, N:2*N], X[1, N:2*N], 'ro', markersize = 7);
plt.plot(X[0, 2*N:], X[1, 2*N:], 'g^', markersize = 7);
plt.xlim([-1.5, 1.5])
plt.ylim([-1.5, 1.5])
cur axes = plt.gca()
cur_axes.axes.get_xaxis().set_ticks([])
```

### Ví du





Softmax Regression không thực hiện được vì boundary giữa các class tạo bởi Softmax Regression phải có dạng tuyến tính (linear)

ReLU: 
$$f(s) = \max(s, 0)$$
;  
 $f'(s) = 0 \text{ n\'eu } s \le 0 \text{ v\'a } f'(s) = 1 \text{ n\'eu } s > 0$ 

### Vídu

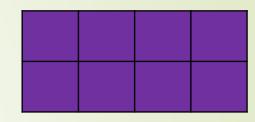
### **Feed forward**

Input:  $A^{(0)}=X$ 





Hidden layer:  $\mathbf{Z}^{(1)} = \mathbf{W}^{(1)T}\mathbf{X}$   $\triangleright$   $\mathbf{A}^{(1)} = \max(\mathbf{Z}^{(1)}, \mathbf{0})$ 



Output

Softmax Regression

 $W^{(2)}$ 

Hidden layer

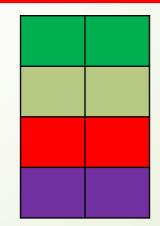
$$\mathbf{Z}^{(2)} = \mathbf{W}^{(2)T} \mathbf{A}^{(1)}$$



Output layer: 
$$\mathbf{Z}^{(2)} = \mathbf{W}^{(2)T} \mathbf{A}^{(1)}$$
  $\Rightarrow$   $\hat{\mathbf{Y}} = \mathbf{A}^{(2)} = \operatorname{softmax}(\mathbf{Z}^{(2)})$ 

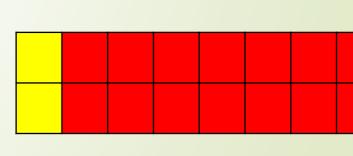
### **Loss function**

$$J \triangleq J(\mathbf{W}, \mathbf{b}; \mathbf{X}, \mathbf{Y}) = -rac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \sum_{j=1}^{C} y_{ji} \log(\hat{y}_{ji})$$



 $W^{(1)}$ 

Input layer



$$rac{\partial J(\mathbf{W})}{\partial \mathbf{W}} = \sum_{i=1}^N \mathbf{x}_i \mathbf{e}_i^T = \mathbf{X} \mathbf{E}^T$$



$$\frac{\partial J(W)}{\partial W} = X(\widehat{Y} - Y)$$

### Ví du

### **Back propagation**

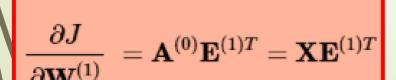
$$\mathbf{E}^{(2)} = rac{\partial J}{\partial \mathbf{Z}^{(2)}} = rac{1}{N} (\mathbf{\hat{Y}} - \mathbf{Y})$$



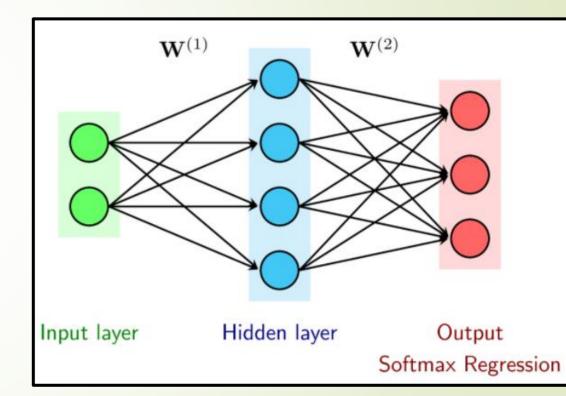
$$rac{\partial J}{\partial \mathbf{W}^{(2)}} \ = \mathbf{A}^{(1)} \mathbf{E}^{(2)T}$$

$$\frac{\partial J}{\partial \mathbf{b}^{(2)}} = \sum_{n=1}^{N} \mathbf{e}_n^{(2)}$$

**Hidden layer:** 
$$\mathbf{E}^{(1)} = \left(\mathbf{W}^{(2)}\mathbf{E}^{(2)}\right) \odot f'(\mathbf{Z}^{(1)})$$



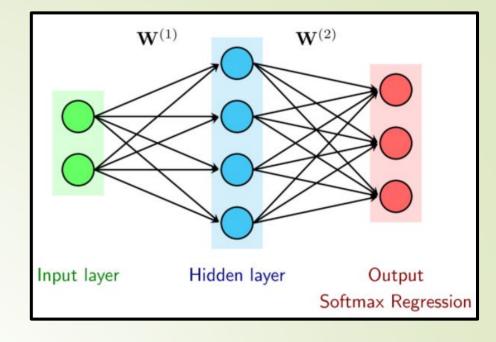
$$\frac{\partial J}{\partial \mathbf{b}^{(1)}} = \sum_{n=1}^{N} \mathbf{e}_n^{(1)}$$



```
def softmax(V):
    e_V = np.exp(V - np.max(V, axis = 0, keepdims = True))
   Z = e_V / e_V.sum(axis = 0)
   return Z
## One-hot coding
from scipy import sparse
def convert_labels(y, C = 3):
   Y = sparse.coo_matrix((np.ones_like(y),
        (y, np.arange(len(y)))), shape = (C, len(y))).toarray()
    return Y
# cost or loss function
def cost(Y, Yhat):
    return -np.sum(Y*np.log(Yhat))/Y.shape[1]
```

```
d0 = 2
d1 = h = 100 # size of hidden layer
d2 = C = 3
# initialize parameters randomly
W1 = 0.01*np.random.randn(d0, d1)
b1 = np.zeros((d1, 1))
W2 = 0.01*np.random.randn(d1, d2)
b2 = np.zeros((d2, 1))
Y = convert_labels(y, C)
N = X.shape[1]
eta = 1 # learning rate
for i in xrange(10000):
    ## Feedforward
    Z1 = np.dot(W1.T, X) + b1
    A1 = np.maximum(Z1, 0)
    Z2 = np.dot(W2.T, A1) + b2
    Yhat = softmax(Z2)
    # print loss after each 1000 iterations
    if i %1000 == 0:
        # compute the loss: average cross-entropy loss
        loss = cost(Y, Yhat)
        print("iter %d, loss: %f" %(i, loss))
```





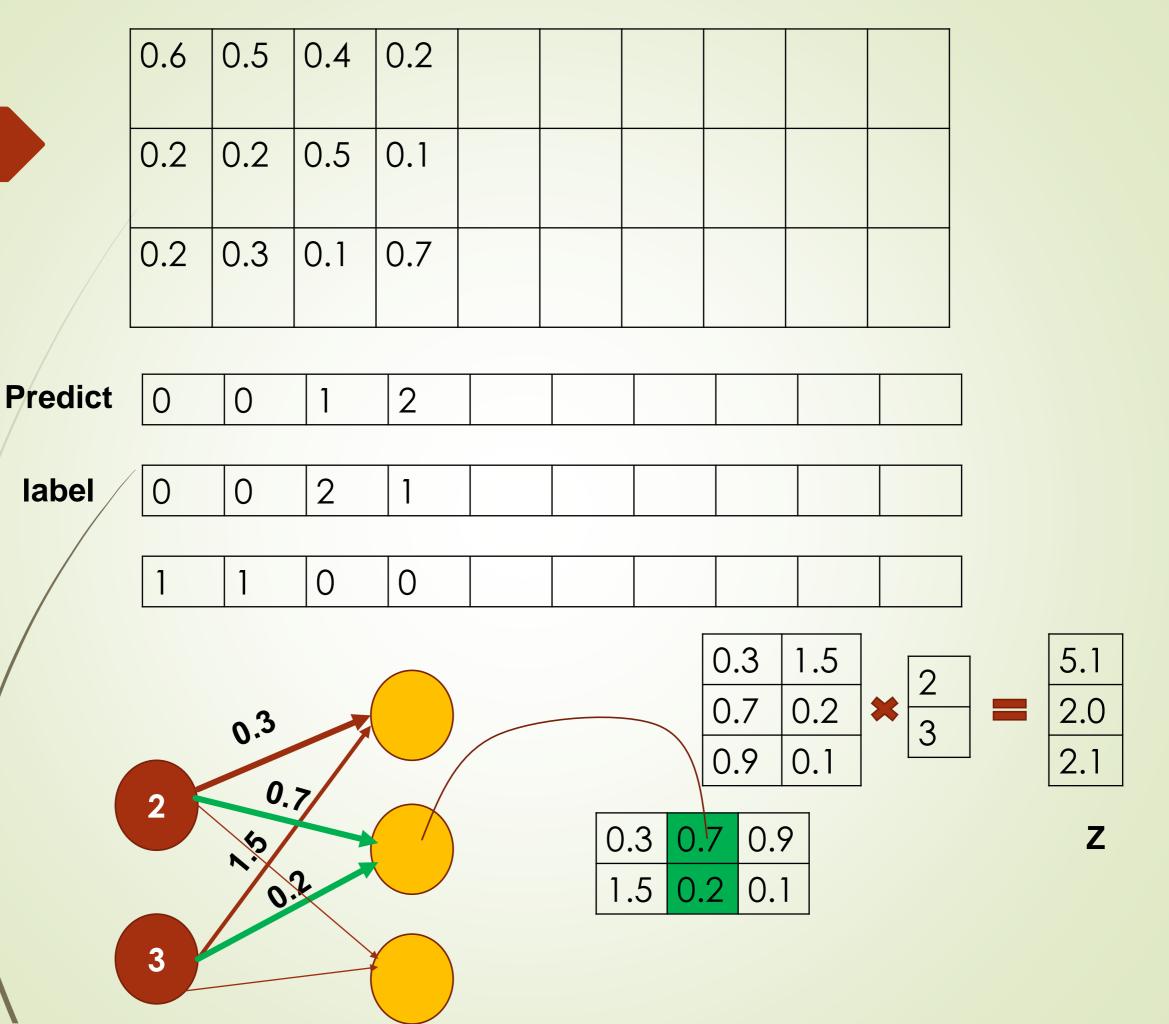
```
# backpropagation
E2 = (Yhat - Y )/N
dW2 = np.dot(A1, E2.T)
db2 = np.sum(E2, axis = 1, keepdims = True)
E1 = np.dot(W2, E2)
E1[Z1 <= 0] = 0 # gradient of ReLU
dW1 = np.dot(X, E1.T)
db1 = np.sum(E1, axis = 1, keepdims = True)

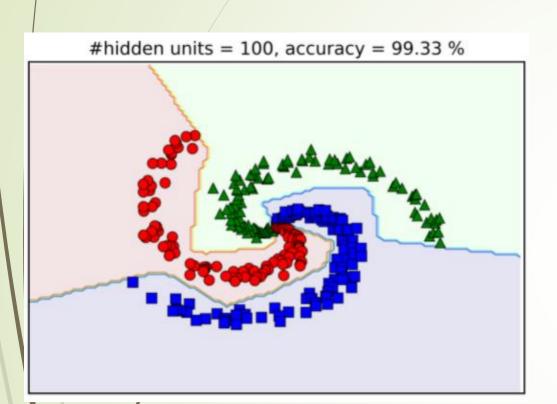
# Gradient Descent update
W1 += -eta*dW1
b1 += -eta*dW1
W2 += -eta*dW2
b2 += -eta*db2</pre>
```

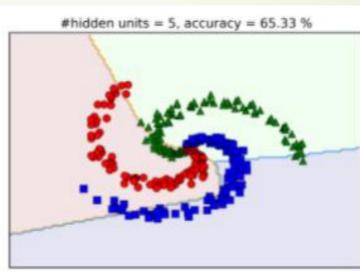
```
iter 0, loss: 1.098815
iter 1000, loss: 0.150974
iter 2000, loss: 0.0357996
iter 3000, loss: 0.039621
iter 4000, loss: 0.032148
iter 5000, loss: 0.028054
iter 6000, loss: 0.025346
iter 7000, loss: 0.023311
iter 8000, loss: 0.021727
iter 9000, loss: 0.020585

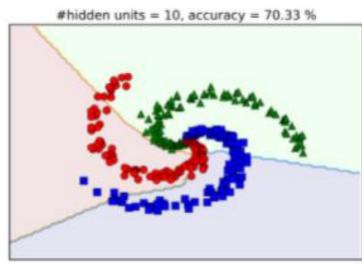
Z1 = np.dot(W1.T, X) + b1
A1 = np.maximum(Z1, 0)
Z2 = np.dot(W2.T, A1) + b2
predicted_class = np.argmax(Z2, axis=0)
print('training accuracy: %.2f %%' % (100*np.mean(predicted_class == y)))
```

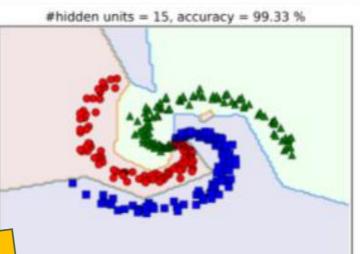
training accuracy: 99.33 %

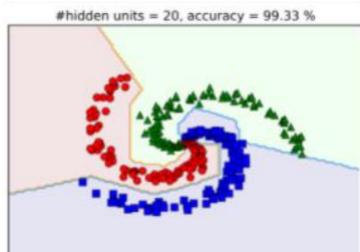






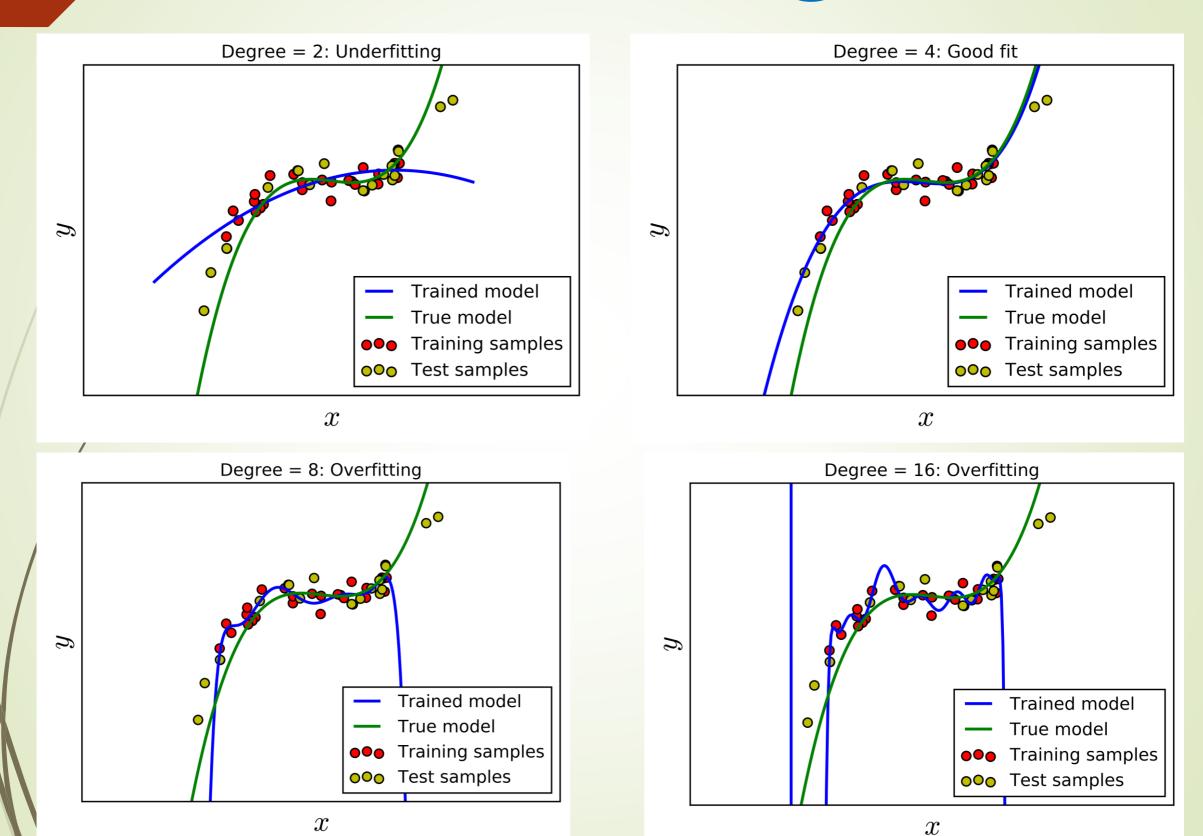






Số lượng hiddent unit tăng, độ chính xác của mô hình tăng

## Overfitting



## Overfitting

- > Overfitting: mô hình tìm được *quá khóp* với dữ liệu training
- Quá khớp có thể dẫn đến việc dự đoán nhầm nhiễu, và chất lượng mô hình không còn tốt trên dữ liệu test
- > Overfitting xảy ra khi mô hình quá phức tạp để mô phỏng training data



### Tránh hiện tượng Overfitting?

Regression:

$$ext{train error} = rac{1}{N_{ ext{train}}} \sum_{ ext{training set}} \|\mathbf{y} - \mathbf{\hat{y}}\|_p^2$$

Classification: 
$$J \triangleq J(\mathbf{W}, \mathbf{b}; \mathbf{X}, \mathbf{Y}) = -\frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \sum_{j=1}^{C} y_{ji} \log(\hat{y}_{ji})$$

## Overfitting

Regression:

$$ext{train error} = rac{1}{N_{ ext{train}}} \sum_{ ext{training set}} \|\mathbf{y} - \mathbf{\hat{y}}\|_p^2$$

$$ext{test error} = rac{1}{N_{ ext{test}}} \sum_{ ext{test set}} \|\mathbf{y} - \mathbf{\hat{y}}\|_p^2$$

- ☐ Overfitting: train error nhỏ, test error lớn
- ☐ Underfitting: train error lớn, test error lớn
- ☐ **Fitting:** train error nhỏ, test error nhỏ





**Validation** 

Regularization

### Validation

### Validation

- Chia tập huấn luyện (training set): training set và validation set
- Xây dựng mô hình: training error và validation error đều nhỏ

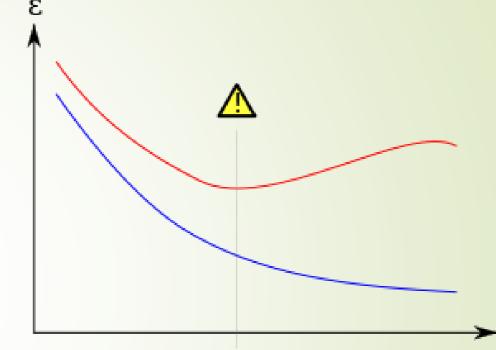
### Cross-validation

- Chía tập training thành k phần bằng nhau
- Lấy 1 phần làm dữ liệu validation; (k-1) phần còn lại được dùng làm dữ liệu huấn luyện
- Thực hiện k lần huấn luyện:  $\rightarrow k$ -fold cross validation
- Mô hình cuối được xác định dựa trên trung bình của các train error và validation error

## Regularization

- Early stopping: dùng thuật toán trước khi hàm mất mát đạt giá trị quá nhỏ, giúp tránh overfitting
- Regularized loss function

$$J_{ ext{reg}}( heta) = J( heta) + \lambda R( heta)$$



l2 Regularization

$$R(\mathbf{w}) = \|\mathbf{w}\|_2^2$$

$$rac{\partial J_{ ext{reg}}}{\partial \mathbf{w}} = rac{\partial J}{\partial \mathbf{w}} + \lambda \mathbf{w}$$



$$J(\mathbf{w}) = rac{1}{2} \|\mathbf{y} - \mathbf{X}\mathbf{w}\|_2^2 + \lambda \|\mathbf{w}\|_2^2$$

weight decay

Tikhonov regularization

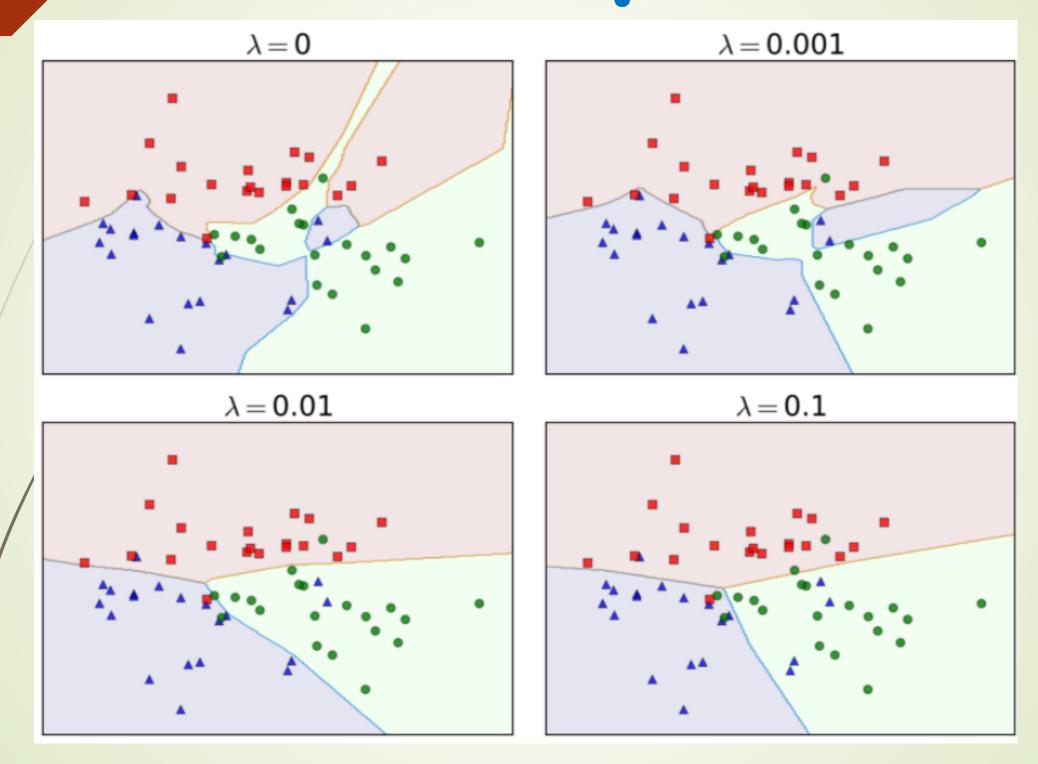
$$\lambda R(\mathbf{w}) = \|\Gamma \mathbf{w}\|_2^2$$

```
# To support both python 2 and python 3
from __future__ import division, print_function, unicode_literals
import math
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
np.random.seed(4)

means = [[-1, -1], [1, -1], [0, 1]]
cov = [[1, 0], [0, 1]]
N = 20
X0 = np.random.multivariate_normal(means[0], cov, N)
X1 = np.random.multivariate_normal(means[1], cov, N)
X2 = np.random.multivariate_normal(means[2], cov, N)
```

$$\lambda R(\mathbf{W}) = \lambda \sum_{l=1}^L \|\mathbf{W}^{(l)}\|_F^2$$

### Ví du



https://github.com/tiepvupsu/tiepvupsu.github.io/blob/master/assets/15\_overfitting/Weight%20Decay.ipynb

### Bài tập

### Bài 1

- Tạo 100 điểm ngẫu nhiên xung quanh đường thẳng 3x+5
- Viết chương trình Python sử dụng thuật toán gradient descent để xây dựng mô hình hồi quy tuyến tính (linear regression) với 100 điểm dữ liệu đầu vào trên

### Bài 2

- Cho hàm:  $f(x) = 3x^2 + 8 \sin 2x$ 
  - Sử dụng thuật toán gradient descent tìm giá trị nhỏ nhất của hàm f(x)