

## XOAY XOAY XOAY

Chúng ta có thể thực hiện phép xoay trên một mảng số nguyên cho trước bằng cách đưa phần tử ở cuối mảng lên đầu mảng và dời các phần tử còn lại sang phải 1 vị trí.

Cho một mảng số nguyên **A** gồm  $n$  phần tử và thực hiện  $k$  lần xoay. Nhận vào một mảng **Q** gồm  $q$  chỉ số thể hiện vị trí của các phần tử cần được truy suất, với mỗi vị trí, hãy in ra màn hình phần tử tại vị trí đó trong **A**.

### INPUT

- Dòng đầu tiên gồm 3 số nguyên dương (cách nhau bởi khoảng trắng)  $n$ ,  $k$ , và  $q$  lần lượt thể hiện số lượng phần tử trong mảng **A**, số lần xoay và số lượng phần tử trong mảng **Q** ( $1 \leq n \leq 10^5$ ;  $1 \leq k \leq 10^5$ ;  $1 \leq q \leq 10000$ )
- Dòng tiếp theo gồm  $n$  số nguyên dương cách nhau bởi khoảng trắng là các phần tử trong **A** ( $1 \leq A[i] \leq 10^5$ ).
- $q$  dòng tiếp theo tương ứng với  $q$  phần tử trong **Q** thể hiện các vị trí cần truy xuất giá trị ( $0 \leq Q[i] < n$ )

### OUTPUT

- $q$  dòng thể hiện giá trị của các phần tử trong **A** tại  $q$  vị trí trong **Q**.

### EXAMPLE

3 2 3	2
3 1 2	1
1	3
0	
2	