

S%Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userId=...

🔍 ⭐ 🔄 📄 📁 ⌵ ☰

Ứng dụng English Discoveries ChatGPT | OpenAI ngôn ngữ lập trình c... Đăng nhập Tài khoản Google Loạt bài viết Học C K... Luyện Code Online ~... 1000 bài tập lập trình... >> 🔇 Tắt cả dấu trang Back

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 1 of 30 Point: 0.83

Những nhóm nào sau đây có trách nhiệm về chất lượng của dự án?

☐ Người bảo trợ dự án (Champion)

☐ Những người liên quan đến dự án (Cố đồng, người dùng)

☐ Khách hàng

☒ Đội dự án

← Previous Next →

Questions Navigation

⏱ Time Left 0:00:19:36

Attempted: 1 Remaining: 4

☒ Current ☐ Answered ☐ Unanswered

🚩 Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

16 17 18 19 20

S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamId=

Ứng dụng English Discoveries ChatGPT | OpenAI ngôn ngữ lập trình c... Đăng nhập Tài khoản Google Loạt bài viết Học C K... Luyện Code Online ~... 1000 bài tập lập trình... Tắt cả dấu trang

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam Back

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 2 of 30

Point: 0.83

Điều nào sau đây thể hiện tốt nhất cách tiếp cận Agile để lập kế hoạch?

☐ Lập kế hoạch nên được thực hiện chi tiết ngay từ đầu dự án và không nên xem xét lại để tránh lãng phí thời gian

☐ Lập kế hoạch không phải là một phần của phương pháp Agile, vì Agile mang tính thăm dò

☐ Việc lập kế hoạch nên được thực hiện bởi Quản lý dự án (Project Manager)

☐ Lập kế hoạch nên có sự tham gia của cả Đội phát triển (Developers)

Previous Next

Questions Navigation

Time Left 0:00:19:31

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamId=

Ứng dụng English Discoveries ChatGPT | OpenAI ngôn ngữ lập trình c... Đăng nhập Tài khoản Google Loạt bài viết Học C K... Luyện Code Online ~... 1000 bài tập lập trình... Tắt cả dấu trang

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam Back

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 3 of 30

Point: 0.83

Câu nào sau đây mô tả đúng về Sprint backlog trong Scrum (Chọn 2 đáp án)

☐ Được xác định đầu Sprint và hạn chế thay đổi

☐ Cần có tiêu chí chấp nhận cho mỗi backlog

☐ Không cần thiết phải hoàn thành đầy đủ

☐ Được xác định đầu Sprint và được cập nhật thường xuyên

Previous Next

Dịch

Questions Navigation

Time Left 0:00:19:26

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamId=

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 4 of 30

Point: 0.83

Ba trụ cột của Scrum là:

☐ Inspection, Transparency, Adaption ☐ Planning, Inspection, Adaptation

☐ Inspection, Transparency, Restrospective ☐ Planning, Inspection, Retrospective

← Previous Next →

Questions Navigation

Time Left 0:00:19:22

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamId=

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 5 of 30

Point: 0.83

Tuyên ngôn nào dưới đây là đúng với Agile:

☐ Hợp đồng nên được đàm phán cho phép kiểm soát người dùng ☐ Con người quan trọng hơn hợp đồng

☐ Phần mềm chạy tốt nên được ưu tiên hơn tài liệu toàn diện ☐ Các kế hoạch nên được ưu tiên hơn khả năng phản hồi

← Previous Dịch

Questions Navigation

Time Left 0:00:19:19

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

cốc cốc S'Learn x +

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamsId=

Ứng dụng English Discoveries ChatGPT | OpenAI ngôn ngữ lập trình c... Đăng nhập Tài khoản Google Loạt bài viết Học C K... Luyện Code Online ~... 1000 bài tập lập trình... >> | Tất cả dấu trang

**Question 6 of 30**

Point: 0.83

Trong Scrum, danh sách các khó khăn (impediment backlog) được quản lý chính bởi vai trò nào

☐ Chủ sở hữu sản phẩm (Product Owner) ☐ Đội phát triển (Developers)

☐ Quản lý dự án (Project Manager) ☐ Chuyên gia Scrum (Scrum Master)

← Previous Next →

**Time Left** 0:00:19:12

**Attempted: 1** **Remaining: 4**

☒ Current ☐ Answered ☐ Unanswered

**Mark**

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30

Type here to search

Rất ẩm 8:02 AM 7/30/2024

cốc cốc S'Learn x +

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamsId=

Ứng dụng English Discoveries ChatGPT | OpenAI ngôn ngữ lập trình c... Đăng nhập Tài khoản Google Loạt bài viết Học C K... Luyện Code Online ~... 1000 bài tập lập trình... >> | Tất cả dấu trang

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

Home > [Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam Back

**Exam\_Agile/Scrum** Total: 30

**Question 7 of 30**

Point: 0.83

Time-box cho cuộc họp Review Meeting trong Scrum là

☐ 8 giờ cho sprint 1 tháng ☐ 4 giờ cho sprint 4 tuần

☐ Tùy vào khối lượng công việc hoàn thành trong sprint ☐ 3 giờ cho sprint 4 tuần

← Previous Next →

**Questions Navigation**

**Time Left** 0:00:19:08

**Attempted: 1** **Remaining: 4**

☒ Current ☐ Answered ☐ Unanswered

**Mark**

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15

Type here to search

Rất ẩm 8:02 AM 7/30/2024

cốc cốc S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamsId=

Ứng dụng English Discoveries ChatGPT | OpenAI ngôn ngữ lập trình c... Đăng nhập Tài khoản Google Loạt bài viết Học C K... Luyện Code Online ~... 1000 bài tập lập trình... Tất cả dấu trang

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam Back

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 8 of 30

Point: 0.83

Một nhóm Agile...

☐ Hợp tác và hỗ trợ các thành viên trong nhóm

☐ Tự tổ chức, với mỗi thành viên có kỹ năng kỹ thuật như nhau

☐ Đảm bảo các thành viên phải làm việc cùng một vị trí địa lý

☐ Đảm bảo rằng các thành viên yếu kém trong nhóm được giao những nhiệm vụ đơn giản hơn

Previous Next

Questions Navigation

Time Left 0:00:19:05

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

Type here to search

Rất ẩm 8:02 AM 7/30/2024

cốc cốc S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamsId=

Ứng dụng English Discoveries ChatGPT | OpenAI ngôn ngữ lập trình c... Đăng nhập Tài khoản Google Loạt bài viết Học C K... Luyện Code Online ~... 1000 bài tập lập trình... Tất cả dấu trang

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam Back

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 9 of 30

Point: 0.83

Ai có tiếng nói cuối cùng về thứ tự của Product Backlog?

☐ Stakeholders

☐ Product Owner

☐ Project

☐ Scrum Master

Previous Next

Questions Navigation

Time Left 0:00:19:03

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

Type here to search

Rất ẩm 8:02 AM 7/30/2024

cốc cốc S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamId=

Ứng dụng English Discoveries ChatGPT | OpenAI ngôn ngữ lập trình c... Đăng nhập Tài khoản Google Loạt bài viết Học C K... Luyện Code Online ~... 1000 bài tập lập trình... >> | Tất cả dấu trang

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam Back

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 10 of 30

Point: 0.83

Quy trình Agile...

☐ Không có cuộc họp ☐ Khuyến khích nhóm họp thường xuyên

☐ Không có yêu cầu báo cáo ☐ Báo cáo liên tục cho quản lý

Previous Next

Questions Navigation

Time Left 0:00:19:00

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

Type here to search

Rất ẩm 8:02 AM 7/30/2024

cốc cốc S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamId=

Ứng dụng English Discoveries ChatGPT | OpenAI ngôn ngữ lập trình c... Đăng nhập Tài khoản Google Loạt bài viết Học C K... Luyện Code Online ~... 1000 bài tập lập trình... >> | Tất cả dấu trang

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam Back

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 11 of 30

Point: 0.83

Khi nào thì bắt đầu Sprint tiếp theo

☐ Khi Product Owner sẵn sàng ☐ Ngay sau khi Lập kế hoạch Sprint tiếp theo

☐ Thứ 2 tuần tiếp theo ☐ Ngay sau khi kết thúc Sprint trước đó

Previous Next

Questions Navigation

Time Left 0:00:18:58

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

Type here to search

Rất ẩm 8:03 AM 7/30/2024

S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamId=

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 12 of 30

Point: 0.83

Time-box cho cuộc họp Planning Meeting trong Scrum là

☐ 4 giờ cho sprint 2 tuần ☐ 4 giờ cho sprint 4 tuần

☐ Tùy vào khối lượng công việc trong sprint ☐ 2 giờ cho sprint 2 tuần

Previous Next

Questions Navigation

Time Left 0:00:18:55

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamId=

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 13 of 30

Point: 0.83

Câu nào sau đây là phát biểu đúng theo các nguyên lý Agile

☐ Trao đổi trực tiếp lãng phí thời gian ☐ Phần mềm được thiết kế đơn giản là phần mềm không tốt

☐ Bàn giao sản phẩm phải được thực hiện thường xuyên ☐ Hợp cải tiến không nên tổ chức thường xuyên vì lãng phí

Previous Next

Questions Navigation

Time Left 0:00:18:53

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

cốc cốc S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamId=

Ứng dụng English Discoveries ChatGPT | OpenAI ngôn ngữ lập trình c... Đăng nhập Tài khoản Google Loạt bài viết Học C K... Luyện Code Online ~... 1000 bài tập lập trình... Tất cả dấu trang

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam Back

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 14 of 30

Point: 0.83

Trong Scrum, nếu có xung đột nội bộ trong đội phát triển (Developers) xảy ra, vai trò nào là vai trò bảo đảm xung đột phải được giải quyết

☐ Chủ sở hữu sản phẩm (Product Owner) ☐ Đội phát triển (Developers)

☐ Quản lý (Manager) ☐ Chuyên gia Scrum (Scrum Master)

Previous Next

Questions Navigation

Time Left 0:00:18:50

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

Type here to search

Rất ẩm 8:03 AM 7/30/2024

cốc cốc S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamId=

Ứng dụng English Discoveries ChatGPT | OpenAI ngôn ngữ lập trình c... Đăng nhập Tài khoản Google Loạt bài viết Học C K... Luyện Code Online ~... 1000 bài tập lập trình... Tất cả dấu trang

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam Back

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 15 of 30

Point: 0.83

Theo tuyên ngôn Agile, câu nào sau đây mô tả đúng

☐ Con người và sự tương tác không quan trọng bằng quy trình và công cụ ☐ Thương thảo hợp đồng quan trọng hơn là hợp tác với khách hàng

☐ Chấp nhận thay đổi nên không cần kế hoạch ☐ Phần mềm chạy được quan trọng hơn là tài liệu rõ ràng

Previous Next

Questions Navigation

Time Left 0:00:18:48

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

Type here to search

Rất ẩm 8:03 AM 7/30/2024



cốc cốc S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamId=

Ứng dụng English Discoveries ChatGPT | OpenAI ngôn ngữ lập trình c... Đăng nhập Tài khoản Google Loạt bài viết Học C K... Luyện Code Online ~... 1000 bài tập lập trình... >> | Tất cả dấu trang

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam Back

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 16 of 30

Point: 0.83

Loại dự án phát triển phần mềm nào có thể được ứng dụng Scrum Framework để quản lý

☐ Dự án nội bộ của đơn vị, doanh nghiệp ☐ Dự án khách hàng

☐ Tất cả các loại dự án phát triển phần mềm ☐ Hệ thống con, thành phần hoặc bộ phận của hệ thống lớn hơn

Previous Next

Questions Navigation

Time Left 0:00:18:46

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

Type here to search

Rất ẩm 8:03 AM 7/30/2024

cốc cốc S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamId=

Ứng dụng English Discoveries ChatGPT | OpenAI ngôn ngữ lập trình c... Đăng nhập Tài khoản Google Loạt bài viết Học C K... Luyện Code Online ~... 1000 bài tập lập trình... >> | Tất cả dấu trang

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam Back

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 17 of 30

Point: 0.83

Ai bắt buộc tham gia cuộc họp Planning Meeting II trong Scrum

☐ Chủ sở hữu sản phẩm (Product Owner), Chuyên gia Scrum (Scrum Master) ☐ Chủ sở hữu sản phẩm (Product Owner), Đội phát triển (Team), Chuyên gia Scrum (Scrum Master)

☐ Chủ sở hữu sản phẩm (Product Owner) ☐ Đội phát triển (Team), Chuyên gia Scrum (Scrum Master)

Previous Next

Questions Navigation

Time Left 0:00:18:43

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

Type here to search

Rất ẩm 8:03 AM 7/30/2024

S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamId=

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 18 of 30

Point: 0.83

Time-box cho cuộc họp Daily Meeting trong Scrum là

☐ 15 phút ☐ 15 phút cho sprint 1~2 tuần, 30 phút cho sprint 3~4 tuần

☐ Bao lâu tùy vào số lượng thành viên của đội dự án ☐ 5 phút cho team có 5, 10 phút cho team 7 người, 15 phút cho team 9 người

Previous Next

Questions Navigation

Time Left 0:00:18:31

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamId=

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 19 of 30

Point: 0.83

Scrum cho phép ước tính lại các nhiệm vụ dựa trên sự hiểu biết sâu sắc trong sprint. Thành viên nhóm Scrum nào chịu trách nhiệm cập nhật các ước tính công việc trong Sprint?

☐ Scrum Master ☐ Đội phát triển

☐ Product Owner ☐ Leader của đội phát triển

Previous Next

Questions Navigation

Time Left 0:00:18:24

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamsId=

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 20 of 30

Point: 0.83

Vòng lặp (iteration) trong phương pháp phát triển phần mềm Agile

☐ Vòng lặp (Time-box) luôn luôn là 30 ngày ☐ Vòng lặp (Time-box) luôn luôn là 1 tuần

☐ Nhóm tham gia phải thống nhất với nhau độ dài của vòng lặp (Time-box) dựa vào độ lớn và độ phức tạp của dự án ☐ Chủ sở hữu sản phẩm (Product Owner) quyết định

← Previous Next →

Questions Navigation

Time Left 0:00:18:22

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamsId=

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 21 of 30

Point: 0.83

Câu nào sau đây mô tả đúng về biểu đồ burndown (Burndown Chart) là

☐ Biểu đồ thể công việc đã hoàn thành ☐ Biểu đồ thể hiện tổng thời gian đã làm

☐ Biểu đồ thể hiện số lỗi trong quá trình phát triển ☐ Biểu đồ thể hiện công việc còn lại phải hoàn thành

← Previous Next →

Questions Navigation

Time Left 0:00:18:07

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamId=

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 22 of 30

Point: 0.83

Trong Scrum, việc ước lượng độ lớn của backlog được thực hiện bởi vai trò nào

☐ Chủ sở hữu sản phẩm (Product Owner) ☐ Đội phát triển (Developers)

☐ Quản lý dự án (Project Manager) ☐ Chuyên gia Scrum (Scrum Master)

← Previous Next →

Questions Navigation

Time Left 0:00:18:03

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamId=

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 23 of 30

Point: 0.83

Trong cuộc họp Daily Meeting, câu nào sau đây là đúng (Chọn 3 đáp án)

☐ Timebox là 15 phút ☐ Team nên họp đứng để giúp cho cuộc họp ngắn

☐ Đội dự án chọn thời gian phù hợp với tất cả các thành viên để họp ☐ Scrum Team bắt buộc tham gia

← Previous Next →

Questions Navigation

Time Left 0:00:17:57

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

cốc cốc S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamId=

Ứng dụng English Discoveries ChatGPT | OpenAI ngôn ngữ lập trình c... Đăng nhập Tài khoản Google Loạt bài viết Học C K... Luyện Code Online ~... 1000 bài tập lập trình... >> | Tất cả dấu trang

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam Back

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 24 of 30

Point: 0.83

Time-box cho cuộc họp Retrospective Meeting trong Scrum là

☐ 3 giờ cho sprint 4 tuần ☐ 4 giờ cho sprint 4 tuần

☐ 1 giờ cho sprint 4 tuần ☐ 2 giờ cho sprint 4 tuần

Previous Next

Questions Navigation

Time Left 0:00:17:50

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

Type here to search 26°C Có mây 8:04 AM 7/30/2024

cốc cốc S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamId=

Ứng dụng English Discoveries ChatGPT | OpenAI ngôn ngữ lập trình c... Đăng nhập Tài khoản Google Loạt bài viết Học C K... Luyện Code Online ~... 1000 bài tập lập trình... >> | Tất cả dấu trang

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam Back

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 25 of 30

Point: 0.83

Trong Scrum, vai trò chịu trách nhiệm chính trong việc đánh độ ưu tiên của product backlog

☐ Chủ sở hữu sản phẩm (Product Owner) ☐ Technical Leader

☐ Chuyên viên phân tích dự án (Business Analyst) ☐ Quản lý dự án (Project Manager)

Previous Next

Questions Navigation

Time Left 0:00:17:35

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

Type here to search 26°C Có mây 8:04 AM 7/30/2024

cốc cốc S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamId=

Ứng dụng English Discoveries ChatGPT | OpenAI ngôn ngữ lập trình c... Đăng nhập Tài khoản Google Loạt bài viết Học C K... Luyện Code Online ~... 1000 bài tập lập trình... Tất cả dấu trang

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam Back

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 26 of 30

Point: 0.83

Ai KHÔNG bắt buộc tham gia cuộc họp Retrospective Meeting trong Scrum

☐ Các bên liên quan (Stakeholder) ☐ Đội phát triển (Team)

☐ Chủ sở hữu sản phẩm (Product Owner), Chuyên gia Scrum (Scrum Master) ☐ Chuyên gia Scrum (Scrum Master)

Previous Next

Questions Navigation

Time Left 0:00:17:32

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

Type here to search 26°C Có mây 8:04 AM 7/30/2024

cốc cốc S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamId=

Ứng dụng English Discoveries ChatGPT | OpenAI ngôn ngữ lập trình c... Đăng nhập Tài khoản Google Loạt bài viết Học C K... Luyện Code Online ~... 1000 bài tập lập trình... Tất cả dấu trang

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam Back

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 27 of 30

Point: 0.83

Ai bắt buộc tham gia cuộc họp Review Meeting trong Scrum

☐ Chủ sở hữu sản phẩm (Product Owner), Chuyên gia Scrum (Scrum Master) ☐ Scrum Team

☐ Scrum Team và Các bên liên quan (Stakeholder) ☐ Đội phát triển (Team), Chuyên gia Scrum (Scrum Master)

Previous Next

Questions Navigation

Time Left 0:00:17:29

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

Type here to search 26°C Có mây 8:04 AM 7/30/2024

S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamId=

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 28 of 30

Point: 0.83

Câu nào sau đây mô tả đúng về Product backlog trong Scrum (Chọn 2 đáp án)

☐ Không bao giờ thay đổi ☐ Chỉ cần mô tả mơ hồ, không cần chi tiết

☐ Có đánh thứ tự ưu tiên ☐ Được cập nhật thường xuyên

Previous Next

Questions Navigation

Time Left 0:00:17:26

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

S'Learn

tiv.wsm.vn/learn/en/learning/1497/exam/59/?contentId=2088&componentId=5923&userExamId=

Online courses Offline courses Online events Offline events Outside materials MOOCs

[Practice QA] Manual Softwar... > III. Agile/ Scrum > Exam

Exam\_Agile/Scrum Total: 30

Question 29 of 30

Point: 0.83

Câu nào mô tả đúng nhất về Scrum?

☐ Một số tay mô tả các phương pháp hay nhất để phát triển phần mềm. ☐ Một Framework để tạo ra các sản phẩm phức tạp trong môi trường phức tạp.

☐ Một quy trình phù hợp với các nguyên tắc về quản lý dự án khoa học. ☐ Một phương pháp hoàn chỉnh xác định các cách để phát triển phần mềm.

Previous Next

Questions Navigation

Time Left 0:00:17:23

Attempted: 1 Remaining: 4

Current Answered Unanswered

Mark

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

