Projekt: LOTTO

Schritt 1

Sie Spielen 6 Zahlen zwischen 1 und 49 und zusätzlich Superzahl (zwischen 0 und 9 separat)

Gezogen werden 6 Zahlen (alle zwischen 1 und 49 und alle unterschiedlich) und Superzahl (zwischen 0 und 9 separat)

Ziel heißt: Überprüfung des ev. Gewinnes.

Bevor die Überprüfung stattfindet, werden eingegebene Zahlen überprüft, und bei Falschen Eingabe wird die wiederholt. d.h.

- 1. nur Integer-Zahlen als Eingabe
- 2. Zahlen zwischen 1 und 49
- 3. Superzahl zwischen 0 und 9.
- 4. Zahlen dürfen sich nicht wiederholen.

Folgende Stufen (die den Gewinn bringen) sind möglich:

- 2 Zahlen getroffen + Superzahl
- 3 Zahlen getroffen
- 3 Zahlen getroffen + Superzahl
- 4 Zahlen getroffen
- 4 Zahlen getroffen + Superzahl
- 5 Zahlen getroffen
- 5 Zahlen getroffen + Superzahl
- 6 Zahlen getroffen
- 6 Zahlen getroffen + Superzahl

Organisieren Sie die Ausgabe so, dass alle Informationen der Überprüfung in der Ausgabe erscheinen. Empfehlenswert ist es die 12 x 6 Zahlen in einem 2D-Array zu halten und die gezogenen Zahlen per Tastatur einzugeben.

Beispiel:

```
Ziehung: 14,17,18,19,34,45 - (4) //Sortiert
```

```
1.
2.
    34
    14,34
                          Getroffen 2 + Superzahl
3.
4.
    14
5.
    34
6.
    14,17,18,19,34,45 Getroffen 6 + Superzahl
7.
    34
8.
9.
    17
10.
11. 18
12. 19
```

Kostenvoranschlag

- 5 Entwickler
- 20 Tage 8h pro Tag Entwicklungszeit
- 64.000,00 € Personalkosten
- + 6.000,00 € Materialkosten
- + MwSt 19%

Gesamtkosten: 83.300,00 €