Projekt: LOTTO

**Schritt 1**

Sie Spielen 6 Zahlen zwischen 1 und 49 und zusätzlich Superzahl (zwischen 0 und 9 separat)

Gezogen werden 6 Zahlen (alle zwischen 1 und 49 und alle unterschiedlich) und Superzahl (zwischen 0 und 9 separat)

**Ziel heißt: Überprüfung des ev. Gewinnes.**

Bevor die Überprüfung stattfindet, werden eingegebene Zahlen überprüft, und bei Falschen Eingabe wird die wiederholt. d.h.

1. nur Integer-Zahlen als Eingabe

2. Zahlen zwischen 1 und 49

3. Superzahl zwischen 0 und 9.

4. Zahlen dürfen sich nicht wiederholen.

Folgende Stufen (die den Gewinn bringen) sind möglich:

2 Zahlen getroffen + Superzahl

3 Zahlen getroffen

3 Zahlen getroffen + Superzahl

4 Zahlen getroffen

4 Zahlen getroffen + Superzahl

5 Zahlen getroffen

5 Zahlen getroffen + Superzahl

6 Zahlen getroffen

6 Zahlen getroffen + Superzahl

Organisieren Sie die Ausgabe so, dass alle Informationen der Überprüfung in der Ausgabe erscheinen. Empfehlenswert ist es die 12 x 6 Zahlen in einem 2D-Array zu halten und die gezogenen Zahlen per Tastatur einzugeben.

Beispiel:

int Spiel\_12x6[12][6] = { { 1, 8, 9,11,35,49},

{ 6,25,32,33,34,49},

{ 5, 7,14,30,34,39},

{11,14,25,30,36,41},

{ 8,19,21,34,46,49},

{14,17,18,19,34,45},

{ 2,12,25,31,34,44},

{ 7,11,12,25,36,48},

{ 1, 9,12,17,31,41},

{ 1,11,23,27,28,42},

{ 3, 7, 9,18,23,40},

{ 1,19,22,31,37,49} };

int Spiel\_Superzahl = 4;

Ziehung: 14,17,18,19,34,45 – (4) //Sortiert

2. 34
3. 14,34 Getroffen 2 + Superzahl
4. 14
5. 34
6. 14,17,18,19,34,45 Getroffen 6 + Superzahl
7. 34
9. 17
11. 18
12. 19

**Kostenvoranschlag**

* 5 Entwickler
* 20 Tage 8h pro Tag Entwicklungszeit
* 64.000,00 € Personalkosten
* + 6.000,00 € Materialkosten
* + MwSt 19%

Gesamtkosten: 83.300,00 €