**Kapazitätsplan (Ressourcenplan)**

**1.Bedarfsermittlung:**

Personalbedarf: min. 3 Entwickler, Projektleiter, Chefentwickler

Software: Präsentationssoftware, UML Tools, Projektsoftware, Textverarbeitungs- / Officeprogramm, IDE – integrierte Endwicklungsumgebung, Datenbankserver – Software, Versionskontrollsystem, Graphische Modellierungssoftware, ERM Tool

Hardware: jedes Entwickler Team braucht einen leistungsfähigen Rechner

**2.Verfügbare Kapazitäten:**

**Personal:**

Wir haben ausreichend Entwickler im Team, keine Urlaubszeiten, bei evtl. Krankheitsfällen sind wir trotzdem redundant aufgestellt

Projektleiter: Joachim Harms

Chefentwicklerin: Maya Schwenk

Etwaige Spezialkenntnisse in Bezug auf Datenbank müssen notfalls während des Projektes erarbeitet werden. Es findet GitHub-Schulung für alle Teilnehmer statt.

**Software:**

Wir haben genügend Kapazitäten für den gesamten Bedarf vor Ort

Präsentationssoftware: Microsoft Powerpoint

UML Tool: Astah Community, VisualStudio integrierte Diagramme, DIA, MS Visio

Projektsoftware: MS Project

Officeprogramm: MS Office Paket

IDE: Visualstudio 2013 Premium

Datenbank-Server Software: MS SQL Server, Xampp – MySQL

Versionkontrollsystem: GitHub

Graphische Modellierungssoftware: DIA, MS Paint, Pencil, MS Visio

ERM – Software: DIA, MS Server integrierte Tools, MS Visio

**Hardware:**

Jedes Teammitglied verfügt über einen eigenen leistungsfähigen Rechner

**3.Soll-Ist-Vergleich:**

Wir haben genügend Kapazitäten für den gesamten Bedarf vor Ort.

**4.Kapazitätsausgleich:**

Wir haben genügend Kapazitäten für den gesamten Bedarf vor Ort. Falls es trotzdem zu Engpässen kommen sollte ist für genügend Puffer im Projekt gesorgt, so dass es zu keinen Problemen bei der Durchführung des Projekts kommen sollte.