#### TRƯỜNG CAO ĐẮNG BÁN CÔNG CÔNG NGHỆ VÀ QUẢN TRỊ DOANH NGHIỆP



### THIẾT KẾ WEBSITE Đồ ÁN MÔN HỌC

Giảng viên: ThS. Mai Thái Quốc

Email: maithaiquoc@gmail.com

### Mục tiêu đô án

Sau khi hoàn thành đồ án, sinh viên có thể:

- 1. Thiết kế layout giao diện trang Web
- 2. Sử dụng được các kỹ thuật thiết kế Web Responsive
- 3. Cách kiểm tra và xử lý dữ liệu đầu vào
- 4. Sử dụng được các thư viện hỗ trợ
- 5. Cách xử lý các ngoại lệ

### Nội dung đồ án

#### Đồ án gồm 3 phần:

- > Phần thiết kế giao diện: HTML, CSS
- > Phần xử lý Web Responsive: Bootstrap
- Phần xử lý dữ liệu đầu vào: Javascript

- 1. Xác định đề tài
- 2. Thiết kế quy trình nghiệp vụ
- 3. Thiết kế giao diện
- 4. Xử lý dữ liệu đầu vào
- 5. Lập trình
- 6. Vấn đáp

#### ❖ Đề tài đô án:

Các đề tài tham khảo:

- ✓ Lĩnh vực Kinh doanh: Thiết kế Website bán đồng hồ, trà sữa, quần áo,...
- ✓ Hệ thống Quản lý: Hệ thống Website quản lý đào tạo, nhân sự, sắp xếp thời khóa biểu cho sinh viên,...
- ✓ Trang thông tin: Xây dựng Website tìm việc làm, bất động sản, du lịch,...

#### Quy trình nghiệp vụ:

Sinh viên cần xây dựng các nghiệp vụ của một dự án. Từ đó, hình thành thiết kế các giao diện liên quan của đồ án.

Ví dụ về Website bán điện thoại:

- Quy trình nghiệp vụ: Người dùng chọn sản phẩm có sẵn/tìm kiếm -> thêm vào giỏ hàng -> đặt hàng -> thanh toán.
- 2. Các giao diện cần thiết kế: Trang hiển thị sản phẩm, Trang giỏ hàng, Trang đặt hàng, Trang thanh toán.

#### ❖ Thiết kế giao diện:

Việc thiết kế giao diện cần thể hiện tính thống nhất trong các quy trình nghiệp vụ, đơn giản với người sử dụng. Website có tính tương thích với các kich cỡ màn hình thiết bị khác nhau.

#### ❖ Xử lý dữ liệu đầu vào:

Từ giao diện, cần kiểm tra và xử lý các thông tin nhập vào từ người dùng. Các thông tin này cần được xác thực (form validation) trước khi thực hiện cơ chế gửi dữ liêu.

#### Lập trình:

Phần này bao gồm 2 công việc chính: lập trình giao diện và lập trình xử lý xác thực dữ liệu người dùng.

- Cần sắp xếp, tổ chức thư mục sao cho hợp lý: file chương trình chính index.html? Thư mục chứa các file css/js/image/...? Chỉ lưu trữ các file thật sự cần thiết (bootstrap.js vs bootstrap.min.js?)
- Cần phân chia rõ ràng giữa các file html và các file tập tin khác.
- Code cần đơn giản, dễ hiểu.

#### ❖ Vấn đáp:

- Các nội dung cần trình bày trong buổi báo cáo:
  - > Phân chia công việc (nếu đăng ký theo nhóm 2 thành viên)
  - Mô tả dự án, quy trình nghiệp vụ, chức năng
  - Demo chương trình
  - > Đánh giá chung, ưu điểm, khuyết điểm
  - > Kết luận những gì đã làm được/chưa làm được, hướng phát triển của dự án
  - > Tài liệu tham khảo
- Lịch báo cáo: theo lịch thi của trường (thông báo sau)

# Đăng ký đề tài

Số lượng sinh viên tối đa: 2
 Đăng ký đề tài và thành viên (nhóm) tại:

https://forms.gle/cYZ8jqcQQCchNt6LA

### Các yêu cầu cần thực hiện

#### Phần thiết kế giao diện (4đ)

- 1. Sử dụng ngôn ngữ thiết kế Web HTML
- 2. Sử dụng ngôn ngữ định dạng CSS
- 3. Sử dụng framework thiết kế Web Responsive Bootstrap

### Các yêu cầu cần thực hiện

#### Phần xử lý Web Responsive (3đ)

- 1. Sử dụng các lớp responsive có sẵn của framework Bootstrap
- 2. Sử dụng CSS để override lại các thuộc tính với các kích cỡ màn hình tương ứng

# Các yêu cầu cần thực hiện

#### Phần xử lý dữ liệu đầu vào (3đ)

- 1. Sử dụng Javascript để xác thực dữ liệu người dùng nhập vào
- 2. Xử lý các ngoại lệ

### Nộp bài tập

- 1. File source code có định dạng: .html, .css, .js
- 2. File tập tin đính kèm: image (.jpg, .png,...); video (.mp4, .wmv,...); audio (.mp3, .wav,...); ...
- Nén tất cả file và source code với định dạng:
  WBD\_Final\_Project\_HoTen.rar

Vd: WBD\_Final\_Project\_NguyenVanA.rar

Nếu đồ án có 2 sinh viên đăng ký: WBD\_Final\_Project\_NguyenVanA\_TranVanB.rar

4. Nộp bài (trước buổi báo cáo ít nhất 1 ngày) tại: <a href="https://classroom.google.com/c/NjQ1MzE5MzI0NzUw/a/NjUzNDIwODU5NzA0/details">https://classroom.google.com/c/NjQ1MzE5MzI0NzUw/a/NjUzNDIwODU5NzA0/details</a>

### Tiêu chí chấm điểm

- 1. Thực hiện đầy đủ yêu cầu
- 2. Tính cấu trúc và bố cục trang web
- 3. Tái sử dụng
- 4. Tính linh hoạt
- 5. Tính sáng tạo

# CAM O'N