





ĐỒ ÁN 1 MÔN HỌC LẬP TRÌNH PYTHON NÂNG CAO

Chủ đề:

QUẨN LÝ THỜI GIAN HẰNG NGÀY

SVTH:NGUYỄN THÀNH NHÂN

MSSV: 2274802010600

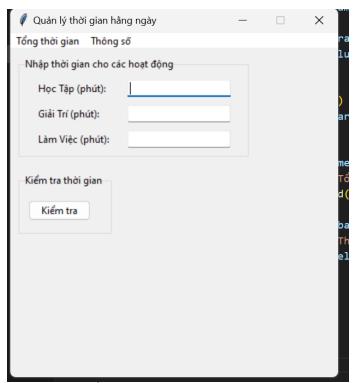
LÓP: 241_71ITSE31003_0201

GVHD: HUÌNH THÁI HỌC

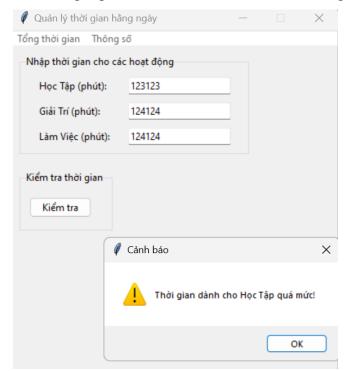
TP. Hồ Chí Minh – 10/2024

1. Giao diện:

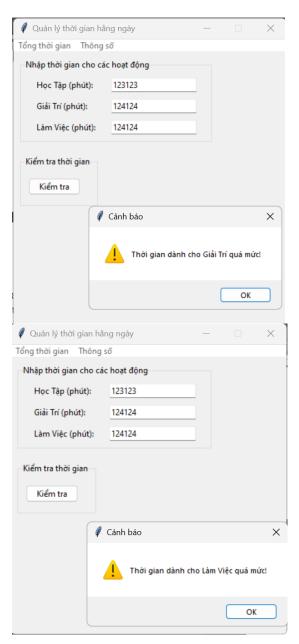
- Úng dụng sử dụng thư viện **Tkinter** để xây dựng giao diện người dùng.
- Giao diện bao gồm các ô nhập liệu cho thời gian dành cho các hoạt động hàng ngày như
 Học Tập, Giải Trí, và Làm Việc cùng với nút kiểm tra.



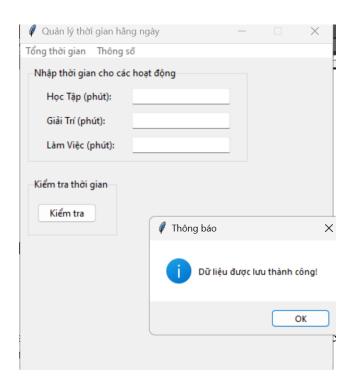
• Cung cấp cảnh báo khi các mức tiêu thụ thời gian vượt ngưỡng:



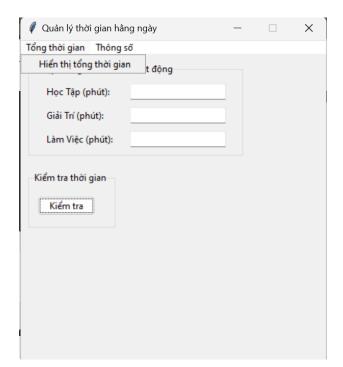
 Cảnh báo sẽ xuất hiện khi thời gian dành cho bất kỳ hoạt động nào vượt quá giới hạn đã được xác định trước cho từng hoạt động.

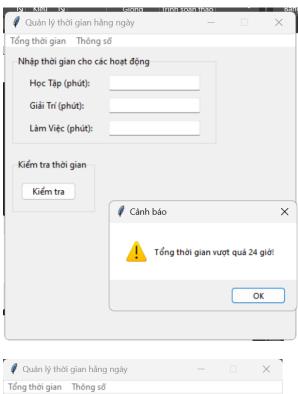


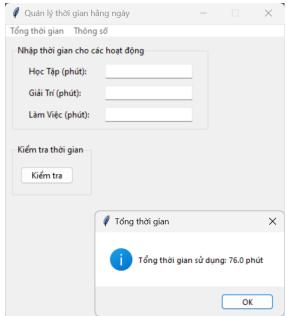
• Sau khi đưa ra các cảnh báo, thông báo sẽ xuất hiện cho biết dữ liệu đã được lưu thành công và các số liệu sẽ biến mất để chuẩn bị cho lần nhập liệu tiếp theo.



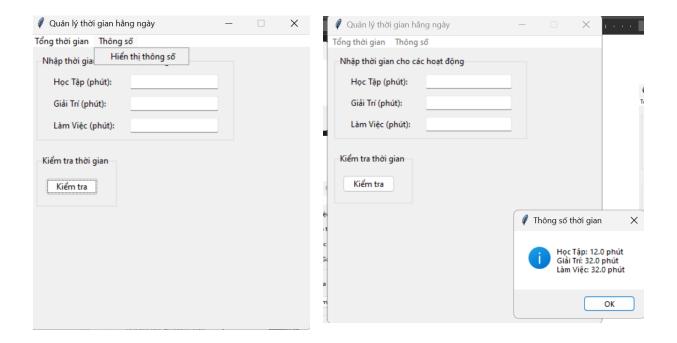
• Giao diện cũng cho phép người dùng xem tổng thời gian đã sử dụng cho các hoạt động và thông số vừa nhập gần đây và đưa ra cảnh báo nếu thời gian vượt quá 24 giờ.







- Giao diện xem thông số vừa nhập vào:



2. Chức năng:

- Nhập dữ liệu: Người dùng có thể nhập thời gian dành cho từng hoạt động (Học Tập, Giải Trí, Làm Việc) và nhấn nút kiểm tra để lưu dữ liệu.
- Cảnh báo: Hiển thị cảnh báo nếu thời gian dành cho hoạt động nào vượt quá ngưỡng đã định. Nếu tổng thời gian vượt quá 24 giờ, người dùng cũng sẽ nhận được cảnh báo.
- Hiển thị tổng thời gian: Tính toán và hiển thị tổng thời gian sử dụng cho các hoạt động dựa trên dữ liệu nhập vào.
- Lưu trữ và hiển thị thông số: Ứng dụng lưu trữ và cho phép người dùng xem các thông số thời gian dành cho từng hoạt động đã nhập gần đây.

3. Mã chương trình:

```
import tkinter as tk
from tkinter import ttk
from tkinter import messagebox

class QuanLyThoiGian:
    def __init__(self, root):
        self.root = root
        self.root.title("Quản lý thời gian hằng ngày")
        self.root.geometry("400x400")
        self.root.config(bg="#f0f0f0") # Màu nền dễ nhìn
        self.root.resizable(False, False) # Khóa phóng to cửa sổ

# Danh sách cảnh báo
        self.canhbao_list = []
```

```
# Ngưỡng cảnh báo (phút)
    self.nguongcanhbao = {"Học Tập": 300, "Giải Trí": 240, "Làm Việc": 180}
    # Tổng thời gian
    self.total time = 1440  # 1440 phút = 24 giờ
    self.recent study = 0
    self.recent entertainment = 0
    self.recent work = 0
    self.giao dien()
    self.thanh menu()
def nhap data(self):
    try:
        study = float(self.entry_study.get())
        entertainment = float(self.entry_entertainment.get())
        work = float(self.entry_work.get())
        # Lưu các giá trị vừa nhập gần nhất
        self.recent study = study
        self.recent_entertainment = entertainment
        self.recent_work = work
        # Kiểm tra nếu vượt quá thời gian cho từng hoạt động
        if study > self.nguongcanhbao["Hoc Tập"]:
            canhbao_message = "Thời gian dành cho Học Tập quá mức!"
            self.canhbao list.append(canhbao message)
            messagebox.showwarning("Canh bao", canhbao message)
        if entertainment > self.nguongcanhbao["Giải Trí"]:
            canhbao message = "Thời gian dành cho Giải Trí quá mức!"
            self.canhbao_list.append(canhbao_message)
            messagebox.showwarning("Canh bao", canhbao_message)
        if work > self.nguongcanhbao["Làm Việc"]:
            canhbao_message = "Thời gian dành cho Làm Việc quá mức!"
            self.canhbao list.append(canhbao message)
            messagebox.showwarning("Canh bao", canhbao_message)
        # Xóa các ô sau khi nhấn nút kiểm tra
        self.entry study.delete(0, tk.END)
        self.entry entertainment.delete(0, tk.END)
        self.entry_work.delete(0, tk.END)
        messagebox.showinfo("Thông báo", "Dữ liệu được lưu thành công!")
```

```
except ValueError:
            messagebox.showerror("Lỗi", "Vui lòng nhập giá trị số hợp lệ và không
để trống!")
    def show thongso(self):
        hienthi2 = (f"Hoc Tập: {self.recent study} phút\n"
                    f"Giải Trí: {self.recent entertainment} phút\n"
                    f"Làm Việc: {self.recent_work} phút")
        messagebox.showinfo("Thông số thời gian", hienthi2)
    def show tongthoigian(self):
        tong thoigian = self.recent study + self.recent entertainment +
self.recent work
        if tong thoigian > self.total time:
            messagebox.showwarning("Cảnh báo", f"Tổng thời gian vượt quá 24
giờ!")
        else:
            messagebox.showinfo("Tổng thời gian", f"Tổng thời gian sử dụng:
{tong thoigian} phút")
    def giao dien(self):
        frame_nhap = ttk.LabelFrame(self.root, text="Nhập thời gian cho các hoạt
động", padding=(10, 5))
        frame nhap.grid(row=0, column=0, padx=10, pady=10, columnspan=2)
        # Tạo Label trong frame nhập
        label study = ttk.Label(frame nhap, text="Hoc Tập (phút):")
        label_study.grid(row=0, column=0, padx=10, pady=5, sticky="w")
        self.entry study = ttk.Entry(frame nhap)
        self.entry study.grid(row=0, column=1, padx=10, pady=5)
        self.entry_study.focus()
        label entertainment = ttk.Label(frame nhap, text="Giải Trí (phút):")
        label entertainment.grid(row=1, column=0, padx=10, pady=5, sticky="w")
        self.entry entertainment = ttk.Entry(frame nhap)
        self.entry entertainment.grid(row=1, column=1, padx=10, pady=5)
        label work = ttk.Label(frame nhap, text="Lam Viec (phút):")
        label_work.grid(row=2, column=0, padx=10, pady=5, sticky="w")
        self.entry work = ttk.Entry(frame nhap)
        self.entry work.grid(row=2, column=1, padx=10, pady=5)
        # Button kiểm tra thời gian
        frame_ketqua = ttk.LabelFrame(self.root, text="Kiểm tra thời gian",
padding=(10, 5))
```

```
frame ketqua.grid(row=1, column=0, padx=10, pady=10, columnspan=2,
sticky='w')
        submit button = ttk.Button(frame ketqua, text="Kiểm tra",
command=self.nhap data)
        submit button.grid(row=1, column=0, columnspan=2, pady=10)
   def thanh menu(self):
       menu bar = tk.Menu(self.root)
        self.root.config(menu=menu_bar)
       # Thêm menubar
       tongthoigian_menu = tk.Menu(menu_bar, tearoff=0)
       menu bar.add cascade(label="Tổng thời gian", menu=tongthoigian menu)
        tongthoigian menu.add command(label="Hiển thị tổng thời gian",
command=self.show tongthoigian)
       thongso_menu = tk.Menu(menu_bar, tearoff=0)
       menu bar.add cascade(label="Thông số", menu=thongso menu)
        thongso menu.add command(label="Hiển thị thông số",
command=self.show thongso)
if name == " main ":
   root = tk.Tk()
   app = QuanLyThoiGian(root)
   root.mainloop()
```

3.1 Lớp chính

• Class QuanLyThoiGian: Đây là lớp chính của ứng dụng.

3.2 Thuộc tính chính

- root: Cửa sổ chính của ứng dụng.
- canhbao list: Danh sách các cảnh báo về thời gian vươt mức.
- nguongcanhbao: Từ điển chứa ngưỡng cảnh báo cho từng hoạt động (Học Tập, Giải Trí, Làm Việc).
- total_time: Tổng thời gian tối đa cho phép trong ngày (1440 phút).
- recent_study, recent_entertainment, recent_work: Biến để lưu trữ giá trị thời gian dành cho từng hoạt động gần nhất.

3.3 Các hàm của class

- init(self, root): Hàm khởi tạo, thiết lập giao diện và các thuộc tính ban đầu cho ứng dụng.
- **nhạp_data**(**self**): Hàm xử lý khi người dùng nhập thời gian cho các hoạt động và nhấn nút kiểm tra.
- **show_thongso(self)**: Hàm hiển thị các thông số thời gian dành cho từng hoạt động gần nhất.
- show_tongthoigian(self): Hàm hiển thị tổng thời gian đã sử dụng cho các hoạt động.
- giao_dien(self): Hàm thiết lập giao diện người dùng.
- thanh_menu(self): Hàm tạo thanh menu cho ứng dụng.

4. GitHub:

https://github.com/NhanDet/NGUYENTHANHNHAN/tree/main/Do%20An