Công nghệ Java cho hệ thống phân tán

**GV LT: Thầy Trương Phước Lộc**



**BÁO CÁO ĐỒ ÁN**

Tên đồ án: Hệ thống quản lý quán ăn

Thành viên

|  |  |
| --- | --- |
| 1212173 | Phạm Đức Khánh |
| 1212229 | Võ Minh Mẫn |
| 1312397 | Hoàng Trọng Nhân |
| 1412149 | Phạm Ngọc Hải |

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Bộ môn Công nghệ phần mềm

Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

# C:\Users\tdqua_000\Desktop\self_reflection.jpg TỰ ĐÁNH GIÁ ĐỒ ÁN

## Mô tả dự án

**a. Tên của dự án**: Hệ thống quản lý quán ăn

**b. Môi trường thực thi**: Window

**c. Mục tiêu của chương trình**:

## Đóng góp của các thành viên cho dự án

**Chi tiết các công việc đã thực hiện:**

**Release 1: Chức năng cho người dùng**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên chức năng / công việc** | **SV thực hiện** | **Chú ý** |
| 1 | Thiết kế database | Hoàng Trọng Nhân |  |
| 2 | Xây dựng layout tĩnh | Phạm Đức Khánh |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## Thông tin cần thiết để thực thi chương trình

# C:\Users\tdqua_000\Desktop\checklist (1).jpg ỨNG DỤNG - CÁC CHỨC NĂNG ĐÃ THỰC HIỆN

***Hướng dẫn***

*Với mỗi chức năng của chương trình mà các bạn liệt kê bên dưới,*

* *Viết mô tả ngắn gọn cho biết chức năng này cụ thể làm gì (1-3 câu).*
* *Chụp ảnh màn hình minh họa với dữ liệu cần thiết để người xem hiểu được khái quát nó làm gì, đừng để màn hình trống trơn. Đôi khi chỉ cần một hình chụp của một thời điểm thuộc giai đoạn xử lí / cảnh game nào đó. Nếu cần nhiều hơn 1 hình, cứ chụp. Điều này sẽ giúp giáo viên hình dung rõ hơn chức năng này làm gì. Ví dụ màn hình đăng nhập sẽ có sẵn tên đăng nhập admin và mật khẩu, màn hình tra cứu sẽ có sẵn kết quả tra cứu của một nhân viên nào đó, màn hình báo cáo có sẵn kết quả báo cáo của một tháng…*
* *Nên show những hình chức năng chính ra trước, các màn hình phụ sau, đừng lúc nào cũng show màn hình đăng nhập rồi chào mừng game rồi credit và high score hoặc các bạn rất hay show màn hình chào mừng của chương trình rồi about rồi mới tới các chức năng chính. Điều này là không nên.*
* *Sử dụng cách mô tả case study, cho biết luồng sự kiện chính của màn hình này là gì (người dùng nhập / thao tác cái gì, kết quả màn hình sẽ hiển thị / trả ra kết quả gì)*

## Chức năng cho người dùng

## Chức năng cho admin

## Chức năng báo cáo