



TRƯỜNG ĐẠI HỌC KINH TẾ - KỸ THUẬT CÔNG NGHIỆP KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO THỰC HÀNH .NET

Tên đề tài:

XÂY DỰNG ỨNG DỤNG QUẢN LÝ KHÁCH SẠN

Sinh viên thực hiện: Nguyễn Minh Phương

Đoàn Trọng Nhất Nguyễn Văn Nam Phạm Thảo Nguyên

Lóp: DHTI14A12HN

Giảng viên hướng dẫn: Lê Thị Thu Hiền

Hà Nội, ngày 2 tháng 12 năm 2023



MỤC LỤC

DANH MỤC CÁC KÝ HIỆU, CHỮ VIẾT TẮT	5
DANH MỤC HÌNH ẢNH	6
DANH MỤC CÁC BẢNG	7
MỞ ĐẦU	9
1. Tính cấp thiết của đề tài nghiên cứu	9
2. Mục tiêu và nhiệm vụ.	9
2.1. Mục tiêu	9
2.1.1. Mục tiêu chung:	
2.1.2. Mục tiêu cụ thể:	9
2.2. Nhiệm vụ	10
3. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu	10
3.1. Đối tượng nghiên cứu	10
3.2. Phạm vi nghiên cứu	10
4. Phương pháp nghiên cứu	10
4.1. Phương pháp nghiên cứu lý thuyết:	10
CHƯƠNG 1: TÌM HIỀU TỔNG QUAN	12
1.1. Đặt vấn đề	12
1.2. Khảo sát Hiện Trạng	13
1.2.1. Giới thiệu về khách sạn	13
1.3. Giới thiệu về công cụ sử dụng	14
1.3.1. C# là gì?	
1.3.2. Úng dụng của ngôn ngữ C#	14
1.3.3. Giao diện người dùng cho ứng dụng windows	15
1.4. Giới thiệu về SQL server	15
1.5. Tại sao nên sử dụng SQL Server	15
CHƯƠNG 2: NỘI DUNG NGHIÊN CỨU	17
2.1. Xây dựng chức năng, nhiệm vụ " hoặc tính năng kỹ thuật"	17
2.1.1. Xây dựng chức năng hệ thống	17
2.1.2. Mô tả chức năng hệ thống	17
2.2. Nôi dung công việc nghiên cứu	

2.2.1.	Xây dựng biểu đồ Use Case tổng quát và biểu đồ Usecase c	ho
từng c	chức năng	18
2.2.1.1	!. Biểu đồ Use Case tổng quát hệ thống	19
2.2.1.2	2. Chức năng đăng nhập	20
2.2.1. 3	B. Chức năng đăng xuất	21
2.2.1.4	4. Chức năng xem hoá đơn	21
2.2.1.5	Chức năng quản lý khách hàng	22
2.2.1.6	6. Chức năng quản lý nhân viên	24
2.2.1.7	7. Chức năng quản lý loại phòng	26
2.2.1.8	B. Chức năng quản lý phòng	28
2.2.1.9	O. Chức năng thuê phòng	30
2.2.1.1	10. Chức năng trả phòng	31
2.2.2.	Xây dựng biểu đồ cơ sở dữ liệu	32
2.2.3.	Mô tả các bảng cơ sở dữ liệu	33
CHƯƠNG	G 3: XÂY DỰNG CHƯƠNG TRÌNH	37
3.1. Xấ	ày dựng chương trình	37
3.1.1.	Các chức năng chính	37
3.1.2.	Yêu cầu hệ thống	37
3.1.2.1	l. Yêu cầu phần cứng	37
3.1.2.2	2. Yêu cầu phần mềm	37
3.2. M	ô tả thiết kế giao diện	37
3.2.1.	Giao diện đăng nhập	37
3.2.2.	Giao diện với đăng nhập quyền quản lý	38
3.2.3.	Giao diện với đăng nhập quyền nhân viên	39
3.2.4.	Giao diện quản lý khách hàng	39
3.2.5.	Giao diện quản lý nhân viên	
3.2.6.	Giao diện quản lý phòng	41
3.2.7.	Giao diện quản lý loại phòng	
3.2.8.	Giao diện quản lý dịch vụ	
3.2.9.	Giao diện quản lý thuê phòng	
	. Giao diện quản lý trả phòng	

3.2.11. Giao diện quản lý hóa đơn	49
3.2.12. Giao diện quản lý báo cáo và thống kê	51
KÉT LUẬN	52
1. Một số kết quả đạt được	52
2. Hướng phát triển	52
TÀI LIỆU THAM KHẢO	54

DANH MỤC CÁC KÝ HIỆU, CHỮ VIẾT TẮT

STT	Chữ viết tắt	Giải nghĩa
1	CNTT	Công Nghệ Thông Tin
2	STT	Số Thứ Tự
3	CSDL	Cơ Sở Dữ Liệu
4	КН	Khách Hàng
5	NV	Nhân Viên
6	HD	Hóa Đơn
7	C#	C Sharp

DANH MỤC HÌNH ẢNH

Hình 2. 1 Biểu đồ use case tổng quát hệ thống	19
Hình 2. 2 Hình mô tả use case đăng nhập	20
Hình 2. 3 Use case chức năng đăng xuất	21
Hình 2. 4 Use case chức năng xem hóa đơn	21
Hình 2. 5 Use case chức năng quản lý khách hàng	22
Hình 2. 6 Use case chức năng quản lý nhân viên	24
Hình 2. 7 Use case chức năng quản lý loại phòng	26
Hình 2. 8 Use case chức năng quản lý phòng.	28
Hình 2. 9 Use case chức năng quản lý thuê phòng	30
Hình 2. 10 Use case chức năng quản lý trả phòng	31
Hình 2. 11 Biểu đồ quan hệ cơ sở dữ liệu	33
Hình 3. 1 Giao diện trang đăng nhập	38
Hình 3. 2 Giao diện người quản lý	39
Hình 3. 3 Giao diện trang dành cho nhân viên	39
Hình 3. 4 Giao diện trang quản lý khách hàng	40
Hình 3. 5 Giao diện trang quản lý nhân viên	41
Hình 3. 6 Giao diện trang quản lý phòng	42
Hình 3. 7 Giao diện trang quản lý loại phòng	43
Hình 3. 8 Giao diện trang quản lý dịch vụ	44
Hình 3. 9 Giao diện trang quản lý thuê phòng	45
Hình 3. 10 Giao diện đăng kí thuê phòng	46
Hình 3. 11 Giao diện sau khi thuê phòng	47
Hình 3. 12 Giao diện chức năng thêm dịch vụ cho hóa đơn	47
Hình 3. 13 Giao diện chi tiết phòng đã thuê	48
Hình 3. 14 Giao diện chức năng trả phòng	48
Hình 3. 15 Giao diên trang in hóa đơn	49

Hình 3. 16 Giao diện trang quản lý hóa đơn	49
Hình 3. 17 Giao diện trang chi tiết hóa đơn	50
Hình 3. 18 Giao diện trang báo cáo và thống kê	51
Hình 3. 19 Giao diện in báo cáo doanh thu theo phòng	51
Hình 3. 20 Giao diện doanh thu theo tháng năm 2023	52

DANH MỤC CÁC BẢNG

Bảng 2. 1 Các actor phần mềm quản lý khách sạn	19
Bảng 2. 2 Bảng đặc tả use case đăng nhập	20
Bảng 2. 3 Bảng đặc tả use case chức năng đăng xuất	21

Bảng 2. 4 Bảng đặc tả use case chức năng xem hóa đơn	. 22
Bảng 2. 5 Bảng đặc tả use case chức quản lý khách hàng	. 23
Bảng 2. 6 Bảng đặc tả use case chức năng quản lý nhân viên	. 25
Bảng 2. 7 Bảng đặc tả use case chức năng quản lý loại phòng	. 27
Bảng 2. 8 Bảng đặc tả use case chức năng quản lý phòng	. 29
Bảng 2. 9 Bảng đặc tả use case chức năng thuê phòng	. 31
Bảng 2. 10 Bảng đặc tả use case chức năng quản lý trả phòng	. 32
Bảng 2. 11 Bảng khách hàng	. 33
Bảng 2. 12 Bảng nhân viên	. 34
Bảng 2. 13 Bảng phòng	. 34
Bảng 2. 14 Bảng loại phòng	. 35
Bảng 2. 15 Bảng dịch vụ	. 35
Bảng 2. 16 Bảng hóa đơn	. 35
Bảng 2. 17 Bảng hóa đơn chi tiết	. 36

MỞ ĐẦU

1. Tính cấp thiết của đề tài nghiên cứu

Ứng dụng quản lý khách sạn không chỉ là một xu hướng tất yếu trong lĩnh vực thương mại điện tử mà còn là một công cụ quan trọng giúp doanh nghiệp tiếp cận và phục vụ khách hàng một cách hiệu quả. Được xây dựng trên nền tảng công nghệ và kết nối internet, ứng dụng này mang lại sự thuận tiện cho cả doanh nghiệp và người tiêu dùng, đồng thời giúp tối ưu hóa quy trình quản lý.

Với mong muốn giới thiệu các dịch vụ của khách sạn thông qua ứng dụng tiện lợi và giúp người dùng dễ dàng sử dụng nhất, nhóm chúng em đã thực hiện đề tài "Thiết kế và xây dựng một ứng dụng quản lý khách sạn bằng ngôn ngữ lập trình C#". Em tin rằng đây là một đề tài hay và có thể giúp ích cho nhiều doanh nghiệp quản lý khách sạn.

Trong quá trình thực hiện đề tài, nhóm em đã nhận được nhiều sự chỉ bảo, góp ý của người hướng dẫn. Họ đã giúp đỡ nhóm em rất nhiều trong quá trình thực hiện đề tài. Tuy nhiên, đề tài vẫn không tránh khỏi những thiếu sót và khiếm khuyết, kính mong nhận được sự đánh giá và góp ý từ các giảng viên và bạn bè để bài báo cáo được hoàn thiện hơn. Chúng em xin chân thành cảm ơn!

2. Mục tiêu và nhiệm vụ.

2.1. Mục tiêu

2.1.1. Mục tiêu chung:

- Hoàn thành việc xây dựng thành công ứng dụng "Quản lý khách sạn" nhằm đảm bảo sự thành công của bài tập lớn và ứng dụng thực tế hệ thống xây dựng được lên kế hoạch kinh doanh cá nhân của bản thân.

2.1.2. Mục tiêu cụ thể:

- Tìm hiểu, phân tích thị trường kinh doanh.
- Phân tích và nắm rõ các nghiệp vụ của bài toán Quản lý khách sạn.
- Xây dựng phần mềm quản lý khách sạn có đầy đủ các chức năng cơ bản:
- + Quản lý hoá đơn
- + Quản lý phòng
- + Quản lý loại phòng

- + Quản lý khách hàng
- + Quản lý nhân viên
- +Quản lý thuê phòng, trả phòng
- +Quản lý thống kê và báo cáo
- +Quản lý dịch vụ

2.2. Nhiệm vụ.

- Xây dựng các chức năng cơ bản của một hệ thống quản lý khách sạn.
- Khảo sát hệ thống: Giới thiệu chung về khách sạn, khảo sát hiện trạng, đánh giá hiện trạng, giải pháp khắc phục, quy trình thuê phòng, trả phòng, thông tin khách hàng.
- Nắm bắt được tổng quan về mô hình 3 lớp.
- Phân tích thiết kế hệ thống:
- Cài đặt chương trình: Úng dụng mô hình 3 lớp. Úng dụng ngôn ngữ C# lập trình hệ thống, và SQL Server trong quản lý dữ liệu.
- Hướng tới khách hàng: đảm bảo được quá trình xem phòng, thuê phòng, trả phòng,
 thanh toán một cách thuận tiện, dễ dàng sử dụng.
- Giúp chủ khách sạn: quản lý, thống kê doanh thu một cách rõ ràng, truy xuất thông tin nhanh, chính xác.

3. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu.

3.1. Đối tượng nghiên cứu.

❖ Khách sạn nhóm 4

- Khảo sát hoạt động kinh doanh của "Khách sạn nhóm 4". Trao đổi nắm bắt thông tin để tìm giải pháp sao cho tối ưu.
- Tiến hành triển khai và xây dựng hệ thống quản lý các phòng, dịch vụ, nhân viên.

3.2. Phạm vi nghiên cứu.

- Tìm hiểu và xây dựng một chương trình mô phỏng cho việc "quản lý các phòng, thuê phòng, trả phòng" cho khách sạn nhóm 4.

4. Phương pháp nghiên cứu.

4.1. Phương pháp nghiên cứu lý thuyết:

- Nghiên cứu các tài liệu về phân tích thiết kế hệ thống thông tin.
- Nghiên cứu các tài liệu và hướng dẫn sử dụng ngôn ngữ lập trình C# (Winform).
- Nghiên cứu các tài liệu về quản trị cơ sở dữ liệu với ngôn ngữ SQL Server.

4.2. Phương pháp thực nghiệm:

- Xây dựng ứng dụng trên môi trường window form, sử dụng ngôn ngữ lập trình
 C# (Winform) với bộ công cụ Visual studio 2019. Hệ quản trị cơ sở dữ liệu: SQL server.
- Chạy thử phần mềm với lượng dữ liệu lớn để phát hiện lỗi và đánh giá.
- Sửa lỗi ứng dụng nếu có khi phát hiện.

CHƯƠNG 1: TÌM HIỂU TỔNG QUAN

1.1. Đặt vấn đề

- Với sự bùng nổ phần mềm trong lĩnh vực công nghiệp phần mềm, ngành du lịch và khách sạn không nằm ngoại lệ khi áp dụng các giải pháp quản lý tiên tiến. Phần mềm quản lý khách sạn là một công cụ hiệu quả, giúp các doanh nghiệp trong ngành nghề này nâng cao chất lượng phục vụ, tối ưu hóa hoạt động và tăng trải nghiệm của khách hàng.
- Phần mềm quản lý khách sạn không chỉ là một công cụ thu thập dữ liệu, mà còn là trợ thủ đắc lực trong việc tổ chức và quản lý mọi khía cạnh của hoạt động kinh doanh khách sạn. Nhìn chung, các tính năng quan trọng của phần mềm này bao gồm:
- Quản lý Đặt phòng: Hệ thống giúp theo dõi và quản lý tình trạng phòng, đặt phòng,
 và lịch trình đến hạn của khách hàng. Các thông tin về phòng, giá cả, và khuyến
 mãi có sẵn một cách dễ dàng.
- Quản lý Dịch vụ: Ghi chú và theo dõi các yêu cầu đặc biệt của khách hàng, từ dịch vụ phòng đến các yêu cầu riêng như thuê xe, đặt bàn tại nhà hàng, hoặc các sự kiện đặc biệt.
- Thanh toán và Hóa đơn: Quản lý tài chính một cách chặt chẽ, giúp tự động hóa quá trình thanh toán, xử lý hóa đơn và theo dõi các giao dịch tài chính của khách hàng.
- Quản lý Nhân sự: Đối với khách sạn có quy mô lớn, phần mềm hỗ trợ quản lý nhân sự từ việc lên lịch làm việc đến theo dõi hiệu suất làm việc.
- Phân tích và Báo cáo: Cung cấp các báo cáo chi tiết về tỉ lệ lấp đầy, doanh thu, phản hồi từ khách hàng, giúp quản lý đưa ra các quyết định dựa trên dữ liệu chính xác và nhanh chóng.
- Đối với Khách Sạn Nhóm 4, việc triển khai phần mềm quản lý khách sạn không chỉ giúp họ nắm bắt thông tin đặt phòng và dịch vụ khách hàng một cách hiệu quả mà còn tối ưu hóa quá trình quản lý nhân sự và tài chính, từ đó nâng cao chất lượng phục vụ và sự hài lòng của khách hàng. Điều này không chỉ thể hiện sự hiện đại hóa mà còn là chìa khóa thành công trong ngành du lịch và khách sạn ngày nay.

1.2. Khảo sát Hiện Trạng

1.2.1. Giới thiệu về khách sạn

- Địa chỉ: Khách Sạn Nhóm 4 là một khách sạn lớn toạ lạc tại số 218- Đường Lĩnh Nam- Hoàng Mai- Hà Nội.
- Lễ tân của Khách Sạn Nhóm 4 không chỉ đơn thuần là nơi tiếp đón khách hàng, mà còn là điểm nhấn của sự hiện đại và chuyên nghiệp. Với đội ngũ nhân viên lễ tân được đào tạo chuyên sâu về sự phục vụ, du khách sẽ trải nghiệm sự nhanh nhẹn, thân thiện và chuyên nghiệp ngay từ khoảnh khắc đặt chân vào khách sạn.Cửa hàng có 2 nhân viên bán hàng chia ca và hai bạn phụ trách nhặt đồ và đóng gói cho khách hàng.
- Khách Sạn Nhóm 4 không chỉ là nơi dừng chân, mà còn là điểm đến tuyệt vời cho những ai đang tìm kiếm trải nghiệm lưu trú hoàn hảo. Phòng nghỉ tại khách sạn được thiết kế thoải mái và sang trọng, tạo nên không gian ấm cúng và thư giãn sau những ngày dài thăm thú Hà Nội.
- Với các tiện nghi hiện đại như trung tâm thể dục, nhà hàng phục vụ ẩm thực đa dạng, và các phòng họp đa chức năng, Khách Sạn Nhóm 4 đáp ứng đầy đủ nhu cầu của cả khách du lịch và doanh nhân. Không chỉ là điểm lưu trú, khách sạn còn là không gian tinh tế và chuyên nghiệp cho các sự kiện, hội nghị và tiệc cưới, tạo nên những kỷ niệm không thể quên cho mọi khách hàng.

1.2.2. Quy trình thuê phòng, trả phòng tại khách sạn

- Khi có khách hàng thuê phòng, nhân viên lễ tân sẽ giúp khách hàng xem phòng và đặt phòng.
- Trước khi thuê khách hàng phải xuất chứng minh thư nhân dân để nhân viên lễ tân thêm thông tin khách hàng vào hệ thống.
- Khi thuê thành công khách hàng có thể dùng thêm dịch vụ của khách sạn, phí sẽ được nhân viên tính khi trả phòng.
- Khi khách có nhu cầu trả phòng nhân viên lễ tân sẽ in ra hóa đơn thành tiền gồm tiền phòng, các dịch vụ khách đã sử dụng.

1.2.3. Những vấn đề bất cập xảy ra

- Nhân viên không thể biết được số lượng dịch vụ còn bao nhiều.
- Việc thuê phòng có thể gặp sự cố khi phần mềm bị lỗi.

1.3. Giới thiệu về công cụ sử dụng

1.3.1. C# là gì?

- C# (đọc là "C Sharp") là một ngôn ngữ lập trình được phát triển bởi Microsoft.
 Được giới thiệu lần đầu tiên vào năm 2000, C# thuộc họ ngôn ngữ lập trình .NET
 Framework của Microsoft. Ngôn ngữ này được thiết kế để hỗ trợ việc phát triển ứng dụng Windows và ứng dụng web trên nền tảng Microsoft.
- Dựa trên cú pháp của C++ và có nhiều ảnh hưởng từ Java, C# mang đến một loạt các tính năng như quản lý bộ nhớ tự động, điều kiện biên dịch, và cơ chế xử lý ngoại lệ (exception handling). Nó là một ngôn ngữ lập trình đa mục đích, hỗ trợ nhiều loại ứng dụng khác nhau, từ ứng dụng desktop đến ứng dụng di động và các dịch vụ web.
- C# thường được sử dụng trong việc phát triển ứng dụng Windows, ứng dụng trên nền tảng .NET, và cũng là một phần quan trọng của các dự án phát triển trò chơi và ứng dụng di động trên nền tảng Xamarin. Ngôn ngữ này chủ yếu được tích hợp với môi trường phát triển tích hợp của Microsoft, Visual Studio, giúp lập trình viên xây dựng và quản lý dự án một cách hiệu quả.

1.3.2. Úng dụng của ngôn ngữ C#

- Phát Triển Ứng Dụng Windows: C# thường được sử dụng để phát triển các ứng dụng Windows, từ ứng dụng desktop thông thường đến các ứng dụng kinh doanh và quản lý.
- Phát Triển Ứng Dụng Web: C# kết hợp với ASP.NET để phát triển ứng dụng web và trang web động. ASP.NET là một framework mạnh mẽ cho việc xây dựng các ứng dụng web hiệu quả và an toàn.
- Phát Triển Úng Dụng Di Động: Sử dụng Xamarin, một framework cho phép viết mã một lần và chạy trên nhiều nền tảng di động khác nhau, C# có thể được sử dụng để phát triển ứng dụng di động cho cả iOS và Android.
- Phát Triển Trò Chơi: C# là ngôn ngữ lập trình phổ biến trong ngành công nghiệp trò chơi. Unity, một công cụ phát triển trò chơi nổi tiếng, sử dụng C# làm ngôn ngữ kich bản chính.
- Phát Triển Ứng Dụng IoT: C# có thể được sử dụng để phát triển ứng dụng cho Internet of Things (IoT), kết hợp với các framework như Windows IoT Core.

- Phân Tích Dữ Liệu và Khoa Học Dữ Liệu: C# cũng có các thư viện như LINQ (Language Integrated Query) giúp thực hiện các thao tác phức tạp trên dữ liệu, làm cho nó hữu ích trong lĩnh vực phân tích dữ liệu và khoa học dữ liệu.
- Phát Triển Ứng Dụng Môi Trường Doanh Nghiệp: C# thường được sử dụng để phát triển các ứng dụng doanh nghiệp, bao gồm các hệ thống quản lý tài nguyên, quản lý mối quan hệ khách hàng (CRM), và ứng dụng ERP (Enterprise Resource Planning).
- Phát Triển Dịch Vụ Web và API: C# cùng với ASP.NET cung cấp khả năng phát triển các dịch vụ web và API, hỗ trợ tích hợp giữa các hệ thống và ứng dụng khác nhau.

1.3.3. Giao diện người dùng cho ứng dụng windows

- WinForms (Windows Forms) là một phần quan trọng của .NET Framework, được sử dụng để phát triển giao diện người dùng cho ứng dụng Windows bằng C#. WinForms cung cấp các thành phần và điều khiển giúp lập trình viên dễ dàng xây dựng các giao diện người dùng trực quan và tương tác. Đặc điểm chính của winforms gồm:
- Dễ Học và Sử Dụng: WinForms sử dụng mô hình lập trình sự kiện (event-driven programming model), làm cho việc xây dựng giao diện người dùng trở nên dễ dàng và linh hoạt.
- Tích hợp tốt với Visual Studio: Visual Studio, môi trường phát triển tích hợp của Microsoft, cung cấp các công cụ mạnh mẽ để thiết kế và quản lý giao diện người dùng WinForms.
- Hỗ Trợ Nhiều Điều Khiển: WinForms cung cấp nhiều điều khiển (controls) như nút, hộp văn bản, danh sách, và cả các điều khiển phức tạp như lưới (datagrid) để giúp lập trình viên xây dựng ứng dụng đa dạng

1.4. Giới thiệu về SQL server

SQL Server chính là một hệ quản trị dữ liệu quan hệ sử dụng câu lệnh SQL để trao đổi dữ liệu giữa máy cài SQL Server và máy Client. Một Relational Database Management System – RDBMS gồm có: databases, datase engine và các chương trình ứng dụng dùng để quản lý các bộ phận trong RDBMS và những dữ liệu khác.

1.5. Tại sao nên sử dụng SQL Server

- SQL Server không phải là một hệ quản trị cơ sở dữ liệu độc lập mà nó chỉ là một thành phần với vai trò ngôn ngữ là công cụ giao tiếp giữa hệ cơ sở dữ liệu và người dùng. Chính vì thế nó được sử dụng trong các dịch vụ thiết kế với chức năng giao tiếp với người dùng với các vai trò sau:
- SQL là một ngôn ngữ đòi hỏi có tính tương tác cao: Người dùng có thể dễ dàng trao đổi với các tiện ích thông qua các câu lệnh của SQL đến cơ sở dữ liệu và nhận kết quả từ cơ sở dữ liệu.
- SQL là một ngôn ngữ lập trình cơ sở dữ liệu: Các lập trình viên có thể xây dựng các chương trình ứng dụng giao tiếp với cơ sở dữ liệu bằng cách nhúng các câu lệnh SQL vào trong ngôn ngữ lập trình.
- SQL là một ngôn ngữ lập trình quản trị cơ sở dữ liệu: Người quản trị cơ sở dữ liệu có thề quản lý, định nghĩa và điều khiển truy cập cơ sở dữ liệu thông qua SQL.
- SQL là một ngôn ngữ lập trình cho các hệ thống chủ khách: SQL được sử dụng như là một công cụ giao tiếp với các trình ứng dụng trong hệ thống cơ sở dữ liệu khách chủ.
- SQL là ngôn ngữ truy cập dữ liệu trên Internet: SQL được sử dụng với vai trò tương tác với dữ liệu trong hầu hết các máy chủ web và máy chủ Internet.
- SQL là ngôn ngữ cơ sở dữ liệu phân tán: Với vai trò giao tiếp với các hệ thống trên mạng, gửi và nhận các yêu cầu truy xuất dữ liệu với nhau.

Nhìn chung SQL Server là một hệ quản trị cơ sở dữ liệu quan hệ được sử dụng trong các chức năng tương tác giữa người dùng và dữ liệu. Chính vì thế, nó được sử dụng trong các dịch vụ thiết kế web rẻ và chuyên nghiệp.

CHƯƠNG 2: NỘI DUNG NGHIÊN CỨU

2.1. Xây dựng chức năng, nhiệm vụ "hoặc tính năng kỹ thuật"

2.1.1. Xây dựng chức năng hệ thống

- Đối với nhân viên:
- Thêm, sửa, xoá thông tin khách hàng trong quản lý khách hàng.
- Xem thông tin hoá đơn trong phần quản lý hoá đơn.
- Xem phòng, đăng kí thuê phòng, thêm dịch vụ phòng trong quản lý thuê phòng.
- Trả phòng trong quản lý trả phòng.
- Đối với người quản trị:
- Thêm, sửa, xoá thông tin nhân viên trong phần quản lý nhân viên.
- Thêm, sửa, xoá thông tin khách hàng trong quản lý khách hàng.
- Xem phòng, đăng kí thuê phòng, thêm dịch vụ phòng trong quản lý thuê phòng.
- Trả phòng trong quản lý trả phòng.
- Xem thông tin hoá đơn trong phần quản lý hoá đơn.
- Thêm, sửa, xoá thông tin phòng trong phần quản lý phòng.
- Thêm, sửa, xoá thông tin loại phòng trong phần quản lý loại phòng.
- Thêm, sửa, xoá thông tin dịch vụ trong phần quản lý dịch vụ.
- Xem, xuất báo cáo và thống kê doanh thu khách sạn trong phần quản lý doanh thu và báo cáo.

2.1.2. Mô tả chức năng hệ thống

Thông qua các yêu cầu nghiệp vụ, phần mềm có các chức năng sau:

- Xem thông tin chi tiết: Chức năng này cho phép quản lý xem thông tin chi tiết của từng phòng, loại phòng, dịch vụ, báo cáo và thống kê.
- Tìm kiếm (Search): Chức năng này cho phép nhân viên, quản lý có thể nhập từ khóa để tìm kiếm khách hàng, tìm kiếm hóa đơn và tìm kiếm phòng.
- Quản lý nhân viên: Chức năng này cho phép quản lý có thể xem thông tin nhân viên, tài khoản, mật khẩu của các nhân viên.
- Thống kê: Chức năng này cho phép quản lý có thể thống kê doanh thu theo phòng, doanh thu các tháng trong năm 2023, xuất báo cáo doanh thu, xuất excel.
- Nhân viên được đăng nhập bằng tài khoản được cấp để vào hệ thống.

- Quản lý hoá đơn: Nhân viên và quản lý có thể xem thông tin hóa đơn đã thanh toán, xem chi tiết các hóa đơn, dịch vụ, ngày thuê, ngày trả, ...
- Quản lý khách hàng: Có thể thêm khách hàng khi có khách hàng mới, sửa thông tin khách hàng khi nhập sai thông tin, xoá thông tin khách hàng khi không người quản lý muốn. Có thể tìm kiếm khách hàng trong danh sách theo loại như: theo tên, theo CMT, theo quốc tịch, ...
- Quản lý loại phòng: Có thể thêm loại phòng khi có loại phòng mới, sửa loại phòng khi nhập sai thông tin, xoá loại phòng khi quản lý muốn xóa. Có thể tìm kiếm loại phòng trong danh sách.
- Quản lý phòng: Có thể thêm thông tin khi có phòng mới và trạng thái thêm mặc định sẽ là phòng trống, sửa thông tin khi sai, xoá khi không còn cần thiết nữa. Có chức năng tìm kiếm thông tin phòng.
- Quản lý thuê phòng: Khi khách đến thuê phòng có màn hình phòng trống cho khách hàng xem, giao diện đăng kí thuê phòng và khi thuê thành công sẽ hiển thị hóa đơn với trạng thái chưa thanh toán ngoài giao diện. Khách hàng cũng có thể dùng thêm các dịch vụ của khách sạn.
- Quản lý trả phòng: Khi khách hàng có nhu cầu trả phòng thì nhân viên lễ tân sẽ tìm hóa đơn khách hàng đã thuê và chọn ngày trả hệ thống sẽ tự tính thành tiền và thanh toán. Khách hàng muốn in hóa đơn thì nhân viên lễ tân sẽ thực hiện in hóa đơn theo yêu cầu khách hàng.

Yêu cầu phi chức năng

- Giao diện thân thiện với nhân viên lễ tân, người quản trị.
- Giao diện ngôn ngữ tiếng Việt.
- Tính bảo mật, độ tin cậy, hiệu năng.

2.2. Nội dung công việc nghiên cứu

2.2.1. Xây dựng biểu đồ Use Case tổng quát và biểu đồ Usecase cho từng chức năng

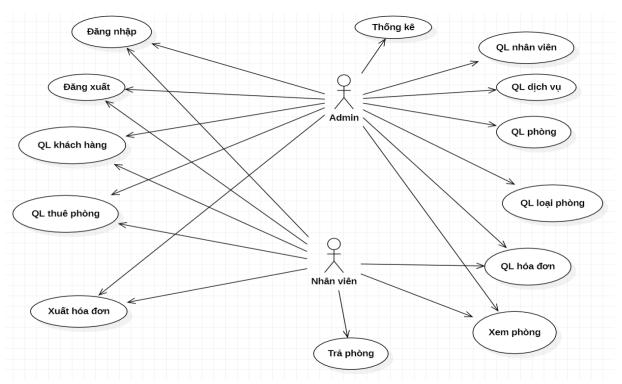
> Actor và Use case của hệ thống

STT	Actor	Diễn giải	Ghi chú
-----	-------	-----------	---------

1	Nhân viên	Là người thực hiện các thao tác tìm kiếm, đăng	
		nhập, thuê phòng, trả phòng, in hóa đơn.	
2	Admin	Người quản lý, duy trì, điều hành toàn bộ phần	
		mềm. Thực hiện các chức năng phân quyền truy	
		cập cho nhân viên khác.	

Bảng 2. 1 Các actor phần mềm quản lý khách sạn

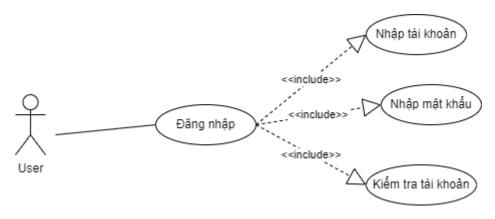
2.2.1.1. Biểu đồ Use Case tổng quát hệ thống



Hình 2. 1 Biểu đồ use case tổng quát hệ thống

2.2.1.2. Chức năng đăng nhập

Biểu đồ Use Case



Hình 2. 2 Hình mô tả use case đăng nhập

Tên Use Case	Đăng nhập		
Tác nhân chính	Quản lý, nhân viên		
	Bước 1: Truy cập vào phần mềm quản lý khách sạn.		
	Bước 2: Nhập thông tin đăng nhập. Chọn đăng nhập.		
	Bước 3: Kiểm tra đã nhập đủ thông tin đăng nhập. Nếu sai, luồng		
Luồng chính	rẽ nhánh E-1 được thực hiện.		
	Bước 4: Kiểm tra tài khoản có tồn tại và thỏa mãn điều kiện.		
	Không tìm thấy luồng rẽ nhánh E-2 được thực hiện		
	Bước 5: Hiển thị view tương ứng.		
	E-1 Nhập thiếu tài khoản hoặc mật khẩu		
	- E-1.1 Quay về bước 1 và thông báo phải nhập đủ tài khoản		
Luồng rẽ	hoặc mật khẩu.		
nhánh	E-2 Tài khoản hoặc mật khẩu không tồn tại		
	- E-2.1 Quay về bước 1 và thông báo tài khoản không tồn		
	tại.		

Bảng 2. 2 Bảng đặc tả use case đăng nhập

2.2.1.3. Chức năng đăng xuất

> Biểu đồ Use Case



Hình 2. 3 Use case chức năng đăng xuất

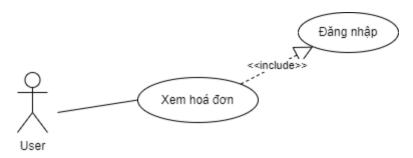
Đặc tả Use Case

Tên Use Case	Đăng xuất	
Tác nhân chính	Quản lý, nhân viên	
Luồng chính	Bước 1: Chọn đăng xuất.	
	Bước 2: Hiển thị modal xác nhận đăng xuất.	
	Bước 3: Người dùng chọn có hoặc không. Nếu có luồn con A-	
	1 được thực hiện.	
	Bước 4: Hiển thị view đăng nhập	
Luồng con	A-1 Người dùng chọn huỷ đăng xuất	
	- A-1.1 Đóng modal xác nhận đăng xuất.	

Bảng 2. 3 Bảng đặc tả use case chức năng đăng xuất

2.2.1.4. Chức năng xem hoá đơn

> Biểu đồ Use Case



Hình 2. 4 Use case chức năng xem hóa đơn

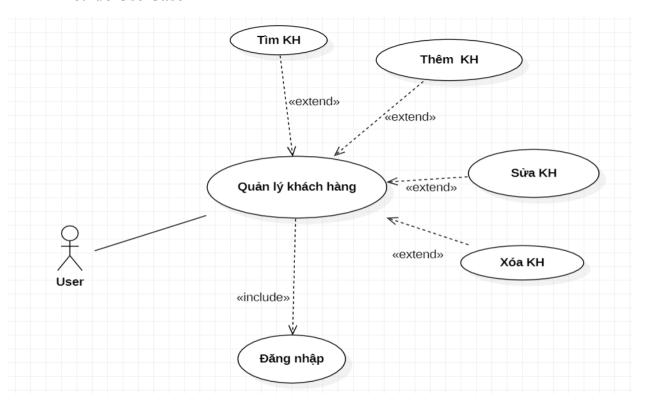
Tên Use Case	Quản lý hóa đơn
--------------	-----------------

Tác nhân chính	Quản lý, nhân viên	
Luồng chính	- Chọn hoá đơn muốn xem	
	- Hiển thị thông tin hoá đơn.	

Bảng 2. 4 Bảng đặc tả use case chức năng xem hóa đơn

2.2.1.5. Chức năng quản lý khách hàng

> Biểu đồ Use Case



Hình 2. 5 Use case chức năng quản lý khách hàng

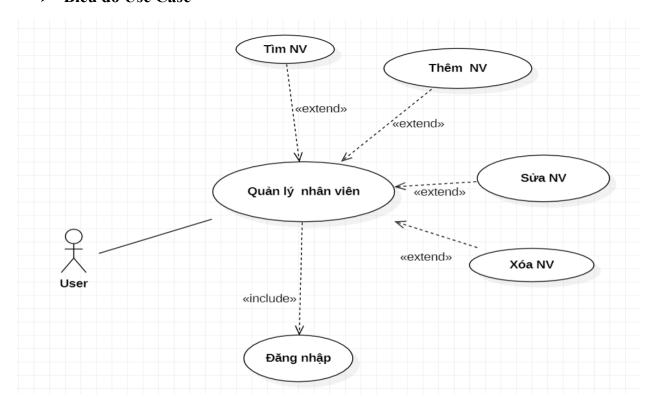
Tên Use Case	Quản	lý khách hàng
Tác nhân chính	Quản lý, nhân viên	
Luồng chính	-	Nhập thông tin của khách hàng
	-	Chọn chức năng:
	0	Thêm khách hàng: Luồng con A-1 được thực hiện.
	0	Sửa thông tin khách hàng: Luồng con A-2 được thực
	hiện.	

	O Xoá thông tin khách hàng: Luồng con A-3 được thực
	hiện.
	 Xóa dữ liệu nhập: Luồng con A-4 được thực hiện.
Luồng con	A-1 Người dùng chọn thêm khách hàng:
	- A-1.1 Hiển thị thông báo có muốn thêm hay không.
	Nếu không luồng rẽ nhánh E-1 được thực hiện.
	- A-1.2 Kiểm tra xem thông tin khách hàng thêm có hợp
	lệ hay không? Nếu không luồng rẽ nhánh E-2 được thực hiện.
	- A-1.3 Thông báo thêm thành công.
	A-2 Người dùng chọn sửa thông tin:
	- A-2.1 Chọn mục cần sửa.
	- A-2.2 Điền thông tin cần sửa.
	- A-2.3 Chọn sửa thông tin.
	A-3 Người dùng chọn xoá khách hàng:
	- A-3.1 Hiển thị thông báo có muốn xoá không.
	- A-3.2 Nếu người dùng chọn không, luồng rẽ nhánh E-
	3 được thực hiện.
	- A-3.3 Thông báo xoá thành công.
	A-4 Người dùng chọn Xóa dữ liệu nhập
	- A-4.1 Xoá dữ liệu đã nhập.
Luồng rẽ nhánh	E-1 Người dùng chọn không thêm khách hàng
	- E-1.1 Kết thúc.
	E-2 Thông tin khách hàng thêm không hợp lệ.
	- E-2.1 Không thêm thông tin khách hàng và thông báo
	lỗi.
	E-3 Người dùng chọn không xoá
	- E-3.1 Kết thúc.

Bảng 2. 5 Bảng đặc tả use case chức quản lý khách hàng

2.2.1.6. Chức năng quản lý nhân viên

> Biểu đồ Use Case



Hình 2. 6 Use case chức năng quản lý nhân viên

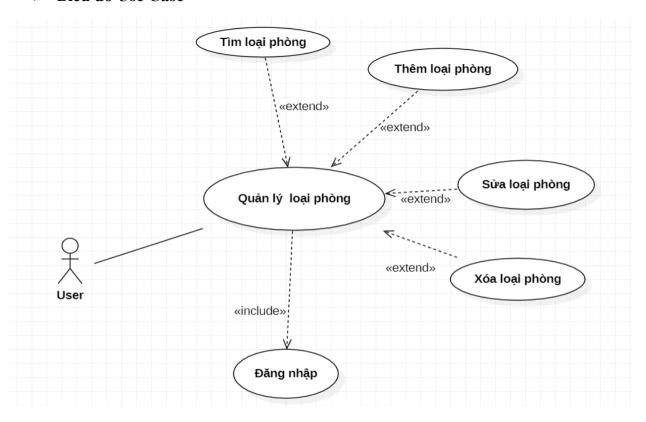
Tên Use Case	Quản lý nhân viên	
Tác nhân chính	Quản lý	
Luồng chính	- Nhập thông tin của nhân viên.	
	- Chọn chức năng:	
	O Thêm thông tin nhân viên: Luồng con A-1 được thực	
	hiện.	
	O Sửa thông tin nhân viên: Luồng con A-2 được thực	
	hiện.	
	O Xoá thông tin nhân viên: Luồng con A-3 được thực	
	hiện.	
	O Xóa dữ liệu nhập: Luồng con A-4 được thực hiện.	
Luồng con	A-1 Người dùng chọn thêm thông tin nhân viên:	

	- A-1.1 Hiển thị thông báo có muốn thêm hay không.
	Nếu không luồng rẽ nhánh E-1 được thực hiện.
	- A-1.2 Kiểm tra xem thông tin nhân viên thêm có hợp lệ
	hay không? Nếu không luồng rẽ nhánh E-2 được thực hiện.
	- A-1.3 Thông báo thêm thành công.
	A-2 Người dùng chọn sửa thông tin nhân viên:
	- A-2.1 Chọn mục cần sửa.
	- A-2.2 Điền thông tin cần sửa.
	- A-2.3 Chọn sửa thông tin.
	A-3 Người dùng chọn xoá thông tin nhân viên:
	- A-3.1 Hiển thị thông báo có muốn xoá không.
	- A-3.2 Nếu người dùng chọn không, luồng rẽ nhánh E-
	3 được thực hiện.
	- A-3.3 Thông báo xoá thành công.
	A-4 Người dùng chọn Clear dữ liệu nhập
	- A-4.1 Xoá dữ liệu đã nhập.
Luồng rẽ nhánh	E-1 Người dùng chọn không thêm thông tin nhân viên
	- E-1.1 Kết thúc.
	E-2 Thông tin nhân viên thêm không hợp lệ.
	- E-2.1 Không thêm thông tin nhân viên và thông báo lỗi.
	E-3 Người dùng chọn không xoá
	- E-3.1 Kết thúc.

Bảng 2. 6 Bảng đặc tả use case chức năng quản lý nhân viên

2.2.1.7. Chức năng quản lý loại phòng

Biểu đồ Use Case



Hình 2. 7 Use case chức năng quản lý loại phòng

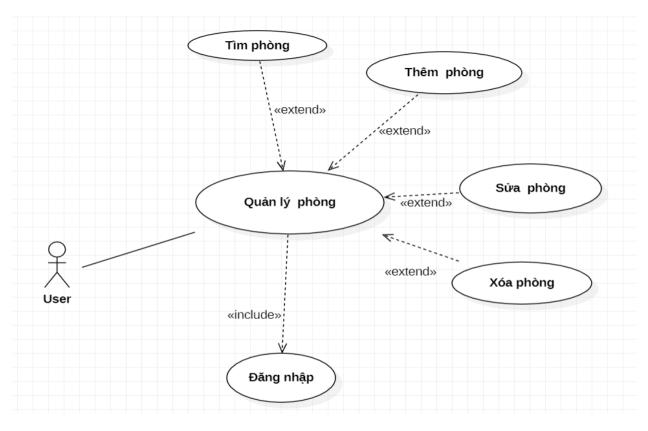
Tên Use Case	Quản lý loại phòng	
Tác nhân chính	Quản lý	
Luồng chính	- Nhập thông tin của loại phòng.	
	- Chọn chức năng:	
	O Thêm loại phòng: Luồng con A-1 được thực hiện.	
	 Sửa loại phòng: Luồng con A-2 được thực hiện. 	
	 Xoá loại phòng: Luồng con A-3 được thực hiện. 	
	 Xóa dữ liệu nhập: Luồng con A-4 được thực hiện. 	
Luồng con	A-1 Người dùng chọn thêm loại phòng:	
	- A-1.1 Hiển thị thông báo có muốn thêm hay không. Nếu không luồng rẽ nhánh E-1 được thực hiện.	

	- A-1.2 Kiểm tra xem thông tin loại phòng thêm có hợp
	lệ hay không? Nếu không luồng rẽ nhánh E-2 được thực hiện.
	- A-1.3 Thông báo thêm thành công.
	A-2 Người dùng chọn sửa loại phòng:
	- A-2.1 Chọn mục cần sửa.
	- A-2.2 Điền thông tin cần sửa.
	- A-2.3 Chọn sửa thông tin.
	A-3 Người dùng chọn xoá loại phòng:
	- A-3.1 Hiển thị thông báo có muốn xoá không.
	- A-3.2 Nếu người dùng chọn không, luồng rẽ nhánh E-
	3 được thực hiện.
	- A-3.3 Thông báo xoá thành công.
	A-4 Người dùng chọn Xóa dữ liệu nhập
	- A-4.1 Xoá dữ liệu đã nhập.
Luồng rẽ nhánh	E-1 Người dùng chọn không thêm loại phòng
	- E-1.1 Kết thúc.
	E-2 Thông tin loại phòng thêm không hợp lệ.
	- E-2.1 Không thêm thông tin loại phòng và thông báo
	lỗi.
	E-3 Người dùng chọn không xoá
	- E-3.1 Kết thúc.

Bảng 2. 7 Bảng đặc tả use case chức năng quản lý loại phòng

2.2.1.8. Chức năng quản lý phòng

Biểu đồ Use Case



Hình 2. 8 Use case chức năng quản lý phòng

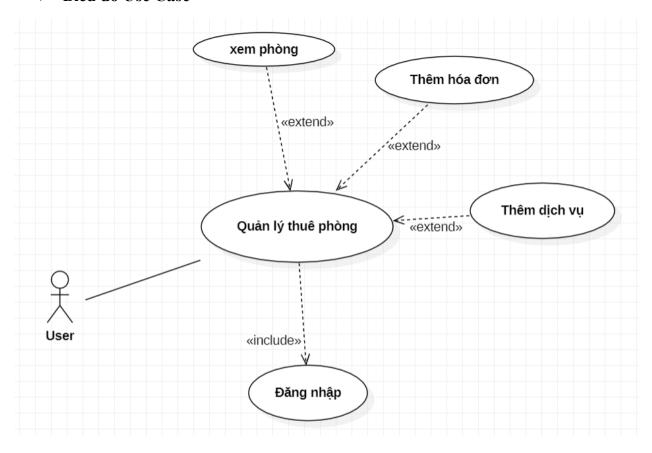
Tên Use Case	Quản lý phòng	
Tác nhân chính	Quản lý	
Luồng chính	- Nhập thông tin của phòng.	
	- Chọn chức năng:	
	O Thêm phòng: Luồng con A-1 được thực hiện.	
	O Sửa phòng: Luồng con A-2 được thực hiện.	
	 Xoá phòng: Luồng con A-3 được thực hiện. 	
	 Xóa dữ liệu nhập: Luồng con A-4 được thực hiện. 	
Luồng con	A-1 Người dùng chọn thêm phòng:	
	- A-1.1 Hiển thị thông báo có muốn thêm hay không.	
	Nếu không luồng rẽ nhánh E-1 được thực hiện.	

	- A-1.2 Kiểm tra xem thông tin phòng thêm có hợp lệ hay
	không? Nếu không luồng rẽ nhánh E-2 được thực hiện.
	- A-1.3 Thông báo thêm thành công.
	A-2 Người dùng chọn sửa phòng:
	- A-2.1 Chọn mục cần sửa.
	- A-2.2 Điền thông tin cần sửa.
	- A-2.3 Chọn sửa thông tin.
	A-3 Người dùng chọn xoá phòng:
	- A-3.1 Hiển thị thông báo có muốn xoá không.
	- A-3.2 Nếu người dùng chọn không, luồng rẽ nhánh E-
	3 được thực hiện.
	- A-3.3 Thông báo xoá thành công.
	A-4 Người dùng chọn Xóa dữ liệu nhập
	- A-4.1 Xoá dữ liệu đã nhập.
Luồng rẽ nhánh	E-1 Người dùng chọn không thêm phòng
	- E-1.1 Kết thúc.
	E-2 Thông tin phòng thêm không hợp lệ.
	- E-2.1 Không thêm thông tin phòng và thông báo lỗi.
	E-3 Người dùng chọn không xoá
	- E-3.1 Kết thúc.

Bảng 2. 8 Bảng đặc tả use case chức năng quản lý phòng

2.2.1.9. Chức năng thuê phòng

> Biểu đồ Use Case



Hình 2. 9 Use case chức năng quản lý thuê phòng

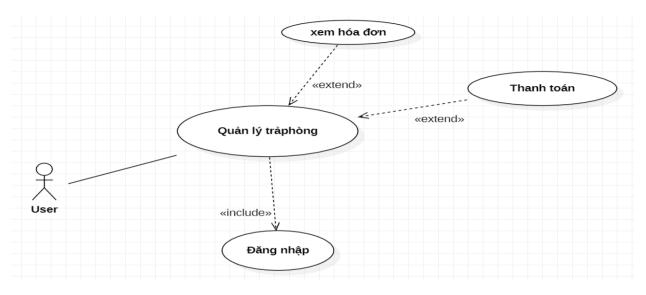
Tên Use Case	Quản lý thuê phòng	
Tác nhân chính	Quản lý, Nhân viên	
Luồng chính	- Nhập thông tin hóa đơn, khách hàng.	
	- Chọn chức năng:	
	O Thêm hóa đơn: Luồng con A-1 được thực hiện.	
	o Thêm dịch vụ: Luồng con A-2 được thực hiện.	
	O Xoá dịch vụ: Luồng con A-3 được thực hiện.	
Luồng con	A-1 Người dùng chọn thêm loại hóa đơn:	
	- A-1.1 Chọn thông tin khách hàng, chọn phòng khách	
	hàng muốn thuê, ngày thuê.	

	- A-1.2 Kiểm tra xem thông tin phòng chọn có hợp lệ hay
	không? Nếu không luồng rẽ nhánh E-2 được thực hiện.
	- A-1.3 Thông báo thêm hóa đơn thành công.
	A-2 Người dùng chọn thêm dịch vụ phòng:
	- A-2.1 Chọn hóa đơn cần thêm.
	- A-2.2 Chọn các dịch vụ theo khách đặt.
	- A-2.3 Chọn thêm dịch vụ.
	A-3 Người dùng chọn Xóa dữ liệu nhập
	- A-4.1 Xoá dữ liệu đã nhập.
Luồng rẽ nhánh	E-1 Người dùng chọn không thêm dịch vụ
	- E-1.1 Kết thúc.
	E-2 Người dùng chọn không xoá
	- E-3.1 Kết thúc.

Bảng 2. 9 Bảng đặc tả use case chức năng thuê phòng

2.2.1.10. Chức năng trả phòng

> Biểu đồ Use Case



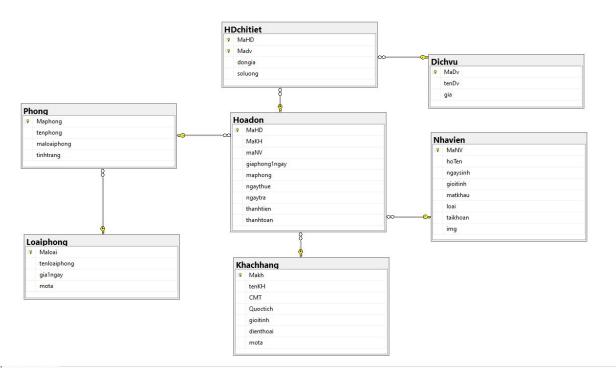
Hình 2. 10 Use case chức năng quản lý trả phòng

Tên Use Case	Quản lý trả phòng
--------------	-------------------

Tác nhân chính	Quản lý, Nhân viên		
Luồng chính	- Chọn thông tin hóa đơn đã thuê.		
	- Chọn chức năng:		
	 Xem hóa đơn: Luồng con A-1 được thực hiện. 		
	o Thanh toán: Luồng con A-2 được thực hiện.		
Luồng con	A-1 Người dùng chọn hóa đơn thuê phòng:		
	- A-1.1Chọn ngày trả phòng.		
	- A-1.2 Kiểm tra xem thông tin ngày trả chọn có hợp lệ		
	hay không? Nếu không luồng rẽ nhánh E-2 được thực hiện.		
	- A-1.3 Thanh toán thành công.		
	A-2 Người dùng chọn hóa đơn đã thuê:		
	- A-2.1 Thông tin hóa đơn.		
	- A-2.2 Thông tin dịch vụ.		
	A-3 Người dùng chọn ngày trả		
	- A-4.1 Thông tin tiền phòng, số ngày thuê.		

Bảng 2. 10 Bảng đặc tả use case chức năng quản lý trả phòng

2.2.2. Xây dựng biểu đồ cơ sở dữ liệu



Hình 2. 11 Biểu đồ quan hệ cơ sở dữ liệu

2.2.3. Mô tả các bảng cơ sở dữ liệu

Bảng khách hàng

Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Mô tả
Makh	Nvarchar(50)	Khóa chính	Mã khách hàng
tenKH	Nvarchar(30)		Tên khách hàng
CMT	Nvarchar(50)		Số CMT
Quoctich	Nvarchar(20)		Quốc tịch
gioitinh	Nvarchar(10)		Giới tính
dienthoai	Int		Điện thoại
mota	Nvarchar(50)		Mô tả

Bảng 2. 11 Bảng khách hàng

➤ Bảng Nhân viên

Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Mô tả
MaNV	Nvarchar(50)	Khóa chính	Mã nhân viên

hoTen	Nvarchar(50)	Tên nhân viên
ngaysinh	Datetime	Ngày sinh
gioitinh	Nvarchar(5)	Giới tính
matkhau	Nvarchar(50)	Mật khẩu
loai	Nvarchar(20)	Loại tài khoản
taikhoan	Nvarchar(20)	Tài khoản
img	Varchar(MAX)	Ånh

Bảng 2. 12 Bảng nhân viên

> Bảng Phòng

Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Mô tả
Maphong	Nvarchar(30)	Khóa chính	Mã phòng
tenphong	Nvarchar(30)		Tên phòng
maloaiphong	Nvarchar(50)	Khóa Ngoại	Mã loại phòng
tinhtrang	Bit		Tình trangj

Bảng 2. 13 Bảng phòng

> Bảng loại phòng

Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Mô tả
Maloai	Nvarchar(50)	Khóa chính	Mã lọai phòng
tenloaiphong	Nvarchar(20)		Tên loại phòng
gialngay	Float		Giá 1 ngày
mota	Nvarchar(50)		Mô tả

Bảng 2. 14 Bảng loại phòng

> Bảng dịch vụ

Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Mô tả
MaDv	Nvarchar(50)	Khóa chính	Mã dịch vụ
tenDv	Nvarchar(50)		Tên dịch vụ
gia	Float		Đơn giá

Bảng 2. 15 Bảng dịch vụ

Bảng hóa đơn

Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Mô tả
MaHD	Nvarchar(30)	Khóa chính	Mã hóa đơn
MaKH	Nvarchar(50)	Khóa ngoại	Mã khách
maNV	Nvarchar(50)	Khóa ngoại	Mã nhân viên
giaphong1ngay	Float		Giá 1 ngày
maphong	Nvarchar(30)	Khóa ngoại	Mã phòng
ngaythue	Datetime		Ngày thuê
ngaytra	Datetime		Ngày trả
thanhtien	Float		Thành tiền
thanhtoan	Bit		Thanh toán

Bảng 2. 16 Bảng hóa đơn

> Bảng hóa đơn chí tiết

Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Mô tả
MaHD	Nvarchar(30)	Khóa chính	Mã hóa đơn
Madv	Nvarchar(50)	Khóa chính	Mã dịch vụ
dongia	Float		Đơn giá
soluong	Int		Số lượng

Bảng 2. 17 Bảng hóa đơn chi tiết

CHƯƠNG 3: XÂY DỤNG CHƯƠNG TRÌNH

3.1. Xây dựng chương trình

3.1.1. Các chức năng chính

- Chức năng đăng nhập
- Chức năng quản lý phòng
- Chức năng quản lý loại phòng
- Chức năng quản lý nhân viên
- Chức năng quản lý thuê phòng
- Chức năng quản lý trả phòng
- Chức năng quản lý khách hàng
- Chức năng quản lý dịch vụ
- Chức năng quản lý hóa đơn
- Chức năng quản lý báo cáo và doanh thu.

3.1.2. Yêu cầu hệ thống

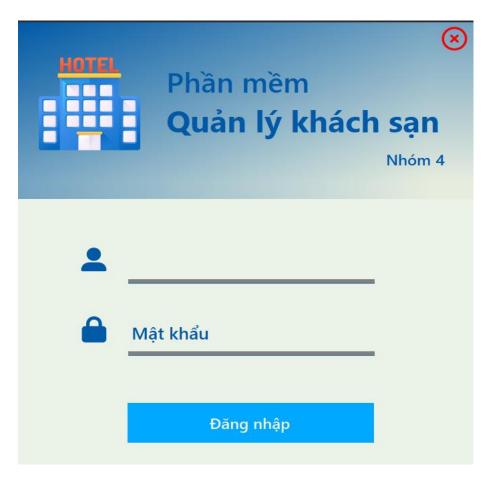
3.1.2.1. Yêu cầu phần cứng

Chạy được trên các hệ điều hành Windows XP, 7, 8, 8.1, 10, 11, Linux, MacOS.

- 3.1.2.2. Yêu cầu phần mềm
- Phần mềm Visual studio 2019.
- Cài đặt Winform.
- Hệ quản trị cơ sở dữ liệu: SQL Server

3.2. Mô tả thiết kế giao diện

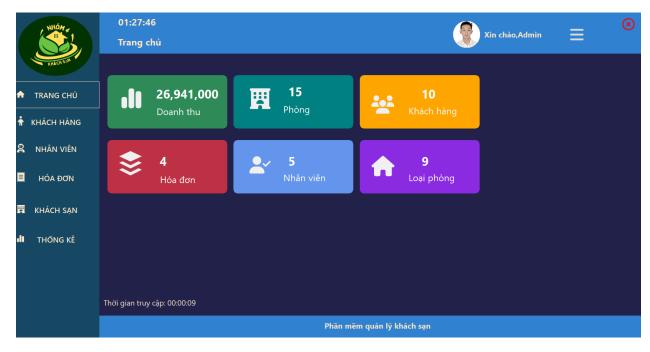
3.2.1. Giao diện đăng nhập



Hình 3. 1 Giao diện trang đăng nhập

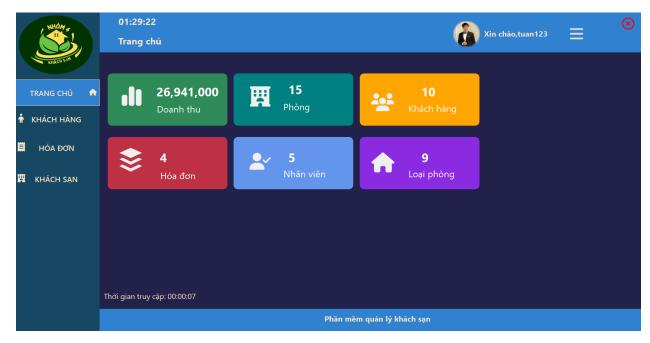
- Người dùng điền tên đăng nhập và mật khẩu đã được cấp vào form.
- Chọn nút login để thực hiện di chuyển vào form giao diện chính.
- Nếu sai mật khẩu sẽ hiện lên thông báo lỗi.

3.2.2. Giao diện với đăng nhập quyền quản lý



Hình 3. 2 Giao diện người quản lý

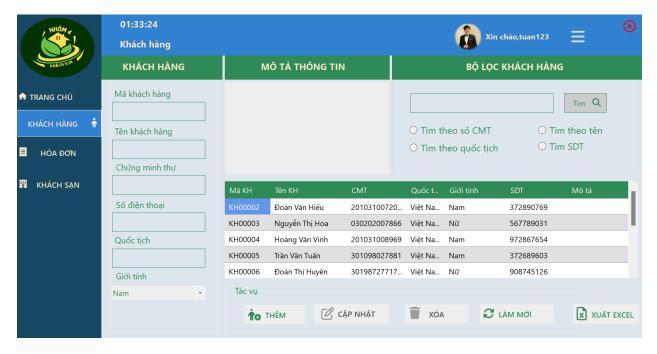
3.2.3. Giao diện với đăng nhập quyền nhân viên



Hình 3. 3 Giao diện trang dành cho nhân viên

Với giao diện nhân viên sẽ không được vào xem doanh thu, quản lý nhân viên, quản lý phòng, loại phòng, dịch vụ.

3.2.4. Giao diện quản lý khách hàng

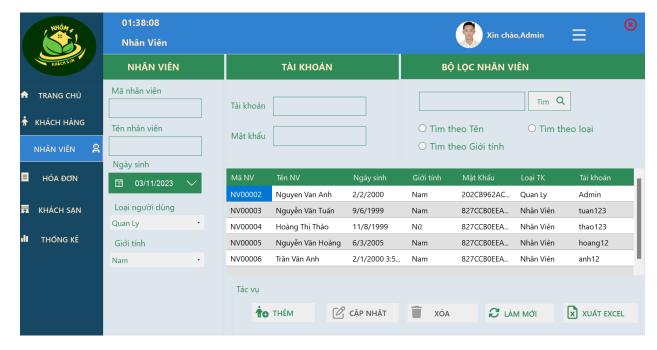


Hình 3. 4 Giao diện trang quản lý khách hàng

Chức năng form: Hiển thị thông tin tất cả các thông tin khách hàng được nhập

- Trên thanh tác vụ gồm các chức năng:
- + Thêm: Khi nhập thông tin khách hàng người dùng tiến hành nhập thông tin khách hàng vào phần nhập thông tin bên trái thanh công cụ rồi chọn nút thêm để thêm.
- + Sửa: Để sửa thông tin của khách hàng người dùng chọn vào khách hàng trên datagridview cần sửa và chọn nút sửa, thông tin của khách hàng cần sửa sẽ được hiện lên phần nhập thông tin sau đó sửa nội dung thông tin rồi chọn nút sửa.
- + Xóa: Để xóa một khách hàng thì người dùng chọn vào khách hàng trên datagridview muốn xóa rồi chọn nút xóa.
- + Làm mới: Để làm mới thông tin trong phần nhập thông tin và đồng thời nhấn nút Enter sẽ tự động sinh mã khách.
- + Xuất excel: Để xuất các thông tin khách hàng có trong hệ thống ra file excel.
- + Tìm kiếm: Khi người dùng nhập nội dung tìm kiếm và chọn tìm kiếm theo loại trên màn hình và ấn Enter hoặc click nút "*Tìm*" sẽ hiển thị thông tin cần tìm trên datagridview.

3.2.5. Giao diện quản lý nhân viên

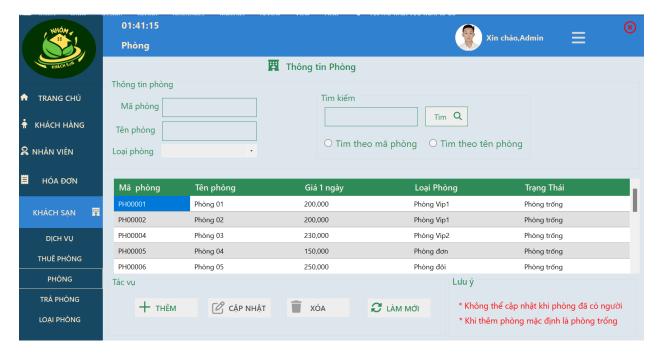


Hình 3. 5 Giao diện trang quản lý nhân viên

Chức năng form: Hiển thị thông tin tất cả các thông tin nhân viên được nhập

- Trên thanh tác vụ gồm các chức năng:
- + Thêm: Khi nhập thông tin nhân viên người dùng tiến hành nhập thông tin nhân viên vào phần nhập thông tin bên trái thanh công cụ rồi chọn nút thêm để thêm.
- + Sửa: Để sửa thông tin của nhân viên người dùng chọn vào nhân viên trên datagridview cần sửa và chọn nút sửa, thông tin của nhân viên cần sửa sẽ được hiện lên phần nhập thông tin sau đó sửa nội dung thông tin rồi chọn nút sửa.
- + Xóa: Để xóa một nhân viên thì người dùng chọn vào nhan viên trên datagridview muốn xóa rồi chọn nút xóa.
- + Làm mới: Để làm mới thông tin trong phần nhập thông tin và đồng thời nhấn nút Enter sẽ tự động sinh mã nhân viên.
- + Xuất excel: Để xuất các thông tin nhân viên có trong hệ thống ra file excel.
- + Tìm kiếm: Khi người dùng nhập nội dung tìm kiếm và chọn tìm kiếm theo loại trên màn hình và ấn Enter hoặc click nút "*Tìm*" sẽ hiển thị thông tin cần tìm trên datagridview.

3.2.6. Giao diện quản lý phòng

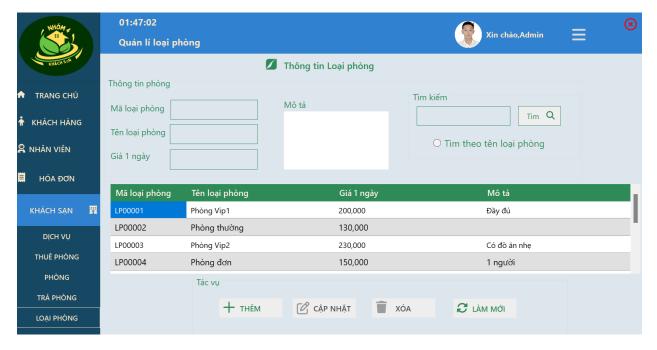


Hình 3. 6 Giao diện trang quản lý phòng

Chức năng form: Hiển thị thông tin tất cả các thông tin phòng được nhập

- Trên thanh tác vụ gồm các chức năng:
- + Thêm: Khi nhập thông tin phòng người dùng tiến hành nhập thông tin phòng vào phần nhập thông tin bên trái thanh công cụ rồi chọn nút thêm để thêm. Khi thêm phòng người dùng sẽ chọn loại phòng từ hệ thống và tình trạng mặc định khi thêm là "*Trống*".
- + Sửa: Để sửa thông tin của phòng người dùng chọn vào phòng trên datagridview cần sửa và chọn nút sửa, thông tin của phòng cần sửa sẽ được hiện lên phần nhập thông tin sau đó sửa nội dung thông tin rồi chọn nút sửa.
- +Lưu ý: Không thể cập nhật phòng khi phòng đang thuê.
- + Xóa: Để xóa một phòng thì người dùng chọn vào phòng trên datagridview muốn xóa rồi chọn nút xóa.
- + Làm mới: Để làm mới thông tin trong phần nhập thông tin và đồng thời nhấn nút Enter sẽ tự động sinh mã phòng.
- +Tìm kiếm: Khi người dùng nhập nội dung tìm kiếm và chọn tìm kiếm theo loại trên màn hình và ấn Enter hoặc click nút "*Tìm*" sẽ hiển thị thông tin cần tìm trên datagridview.

3.2.7. Giao diện quản lý loại phòng

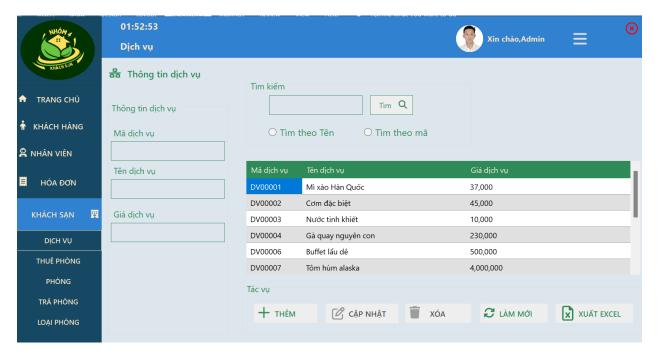


Hình 3. 7 Giao diện trang quản lý loại phòng

Chức năng form: Hiển thị thông tin tất cả các thông tin loại phòng được nhập

- Trên thanh tác vụ gồm các chức năng:
- + Thêm: Khi nhập thông tin loại phòng người dùng tiến hành nhập thông tin loại phòng vào phần nhập thông tin bên trái thanh công cụ rồi chọn nút thêm để thêm.
- + Sửa: Để sửa thông tin của loại phòng người dùng chọn vào loại phòng trên datagridview cần sửa và chọn nút sửa, thông tin của loại phòng cần sửa sẽ được hiện lên phần nhập thông tin sau đó sửa nội dung thông tin rồi chọn nút sửa.
- + Xóa: Để xóa một loại phòng thì người dùng chọn vào loại phòng trên datagridview muốn xóa rồi chọn nút xóa.
- + Làm mới: Để làm mới thông tin trong phần nhập thông tin và đồng thời nhấn nút Enter sẽ tự động sinh mã loại phòng.
- + Tìm kiếm: Khi người dùng nhập nội dung tìm kiếm và chọn tìm kiếm theo loại trên màn hình và ấn Enter hoặc click nút "*Tìm*" sẽ hiển thị thông tin cần tìm trên datagridview.

3.2.8. Giao diện quản lý dịch vụ

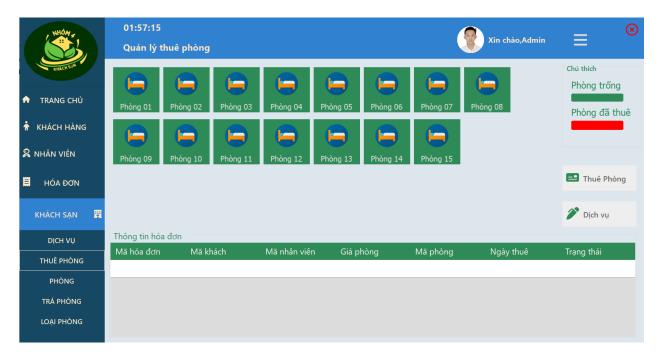


Hình 3. 8 Giao diện trang quản lý dịch vụ

Chức năng form: Hiển thị thông tin tất cả các thông tin dịch vụ được nhập

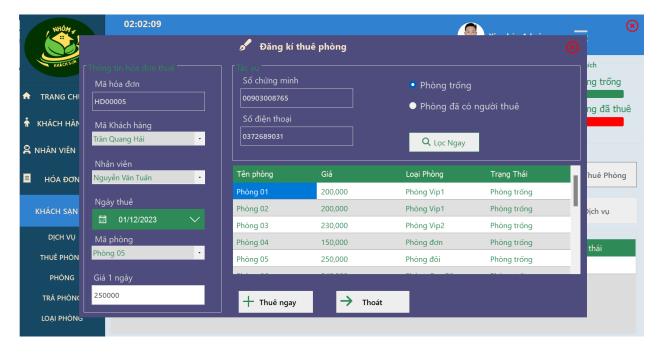
- Trên thanh tác vụ gồm các chức năng:
- + Thêm: Khi nhập thông tin dịch vụ người dùng tiến hành nhập thông tin dịch vụ vào phần nhập thông tin bên trái thanh công cụ rồi chọn nút thêm để thêm.
- + Sửa: Để sửa thông tin của dịch vụ người dùng chọn vào dịch vụ trên datagridview cần sửa và chọn nút sửa, thông tin của dịch vụ cần sửa sẽ được hiện lên phần nhập thông tin sau đó sửa nội dung thông tin rồi chọn nút sửa.
- + Xóa: Để xóa một dịch vụ thì người dùng chọn vào dịch vụ trên datagridview muốn xóa rồi chọn nút xóa.
- + Làm mới: Để làm mới thông tin trong phần nhập thông tin và đồng thời nhấn nút Enter sẽ tự động sinh mã dịch vụ.
- + Xuất excel: Để xuất các thông tin dịch vụ có trong hệ thống ra file excel.
- + Tìm kiếm: Khi người dùng nhập nội dung tìm kiếm và chọn tìm kiếm theo loại trên màn hình và ấn Enter hoặc click nút "*Tìm*" sẽ hiển thị thông tin cần tìm trên datagridview.

3.2.9. Giao diện quản lý thuê phòng



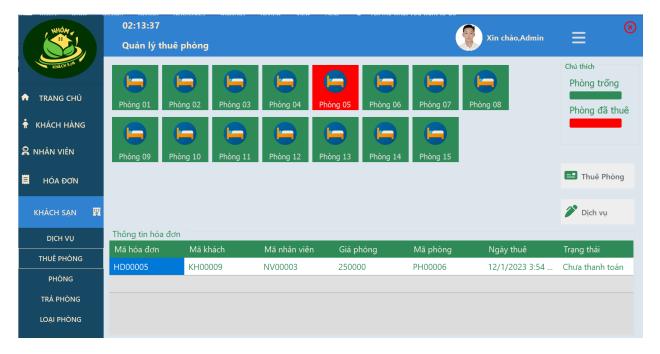
Hình 3. 9 Giao diện trang quản lý thuê phòng

- + Chức năng form: Hiển thị sơ đồ tất cả các phòng của hệ thống cho khách hàng xem.
- + Nếu phòng hiển thị màu đỏ là phòng đã có người thuê, phòng màu xanh là phòng còn trống.
- + Bên dưới sơ đồ sẽ là thông tin hóa đơn khách hàng vừa thuê phòng và trạng thái là "Chưa thanh toán".
- + Khi người dùng click vào Thuê phòng thì lập tức sẽ hiển thị bảng điều khiển cho người dùng tạo hóa đơn thuê phòng.

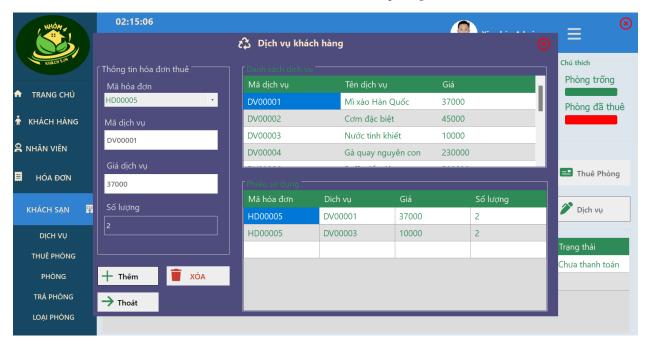


Hình 3. 10 Giao diện đăng kí thuê phòng

- + Khi người dùng tạo hóa đơn thì nhấn Enter sẽ tự động sinh mã hóa đơn
- + Người dùng sẽ chọn khách hàng mà đã được thêm vào hệ thống thì sẽ hiện số CMT và SDT cho khách hàng kiểm tra. Nhân viên tạo hóa đơn người dùng chọn tên mình có trong hệ thống, ngày thuế click vào chọn ngày hiện tại.
- + Khi khách hàng muốn tìm phòng phù hợp thì hệ thống sẽ có chức năng lọc phòng theo phòng trống và phòng đã có người thuê. Ngay lập tức thông tin phòng sẽ hiển thị cho khách hàng chọn.
- + Mã phòng sẽ chọn phòng mà khách hàng đã chọn và sẽ hiển thị giá lên ô texbox.
- + Nhấn thuê ngay thì hóa đơn thuê phòng được tạo và lưu vào hệ thống với tình trạng "Chưa thanh toán". Phòng đã thuê sẽ tự động cập nhật trạng thái thái thành có người thuê.
- + Sau khi tạo hóa đơn thuê phòng thì sơ đồ phòng sẽ hiện phòng màu đỏ và có thể click vào xem thông tin phòng và thêm các dịch vụ.

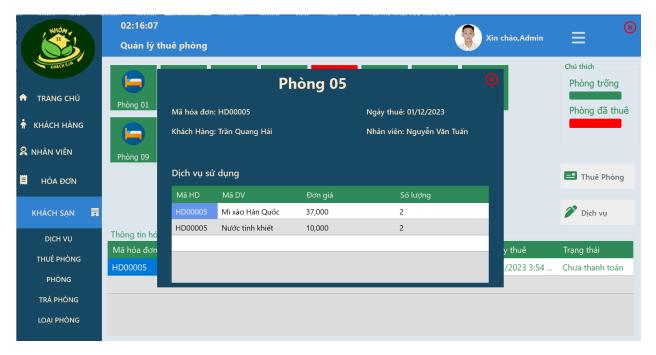


Hình 3. 11 Giao diện sau khi thuê phòng



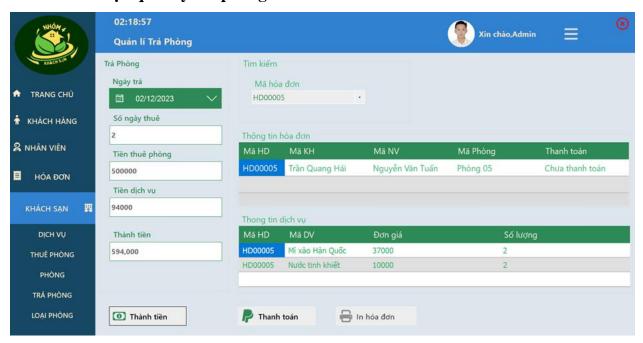
Hình 3. 12 Giao diện chức năng thêm dịch vụ cho hóa đơn

+ Khi thuê phòng xong người dùng có thể xem thông tin phòng đã thuê trên sơ đồ.



Hình 3. 13 Giao diện chi tiết phòng đã thuê

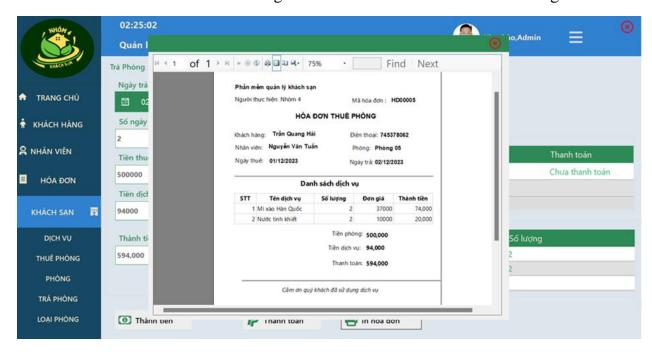
3.2.10. Giao diện quản lý trả phòng



Hình 3. 14 Giao diện chức năng trả phòng

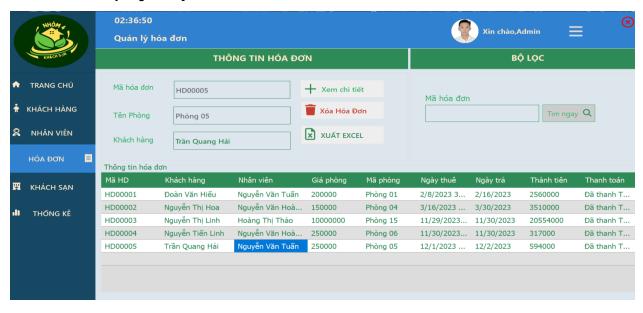
+ Tại giao diện chức năng trả phòng, người dùng bắt buộc phải chọn mã hóa đơn đã thuê phòng theo khách hàng đã thuê trước đó. Khi chọn hóa đơn ngay lập tức thông tin hóa đơn và tiền dịch vụ sẽ tự động hiển thị. Nếu nhập ngày trả nhỏ hơn ngày thuê hệ thống sẽ báo lỗi và ngay lập tức sẽ cộng lên ngày thuê 1 ngày. Khi chọn ngày thuê thành công hệ thống sẽ tự động hiển thị tiền thuê phòng.

+ Khi click vào nút "Thành tiền" thì hệ thống tự động tính thành tiền và có có thể thanh toán. Khi thanh toán thành công thì có thể xuất hóa đơn cho khách hàng.



Hình 3. 15 Giao diện trang in hóa đơn

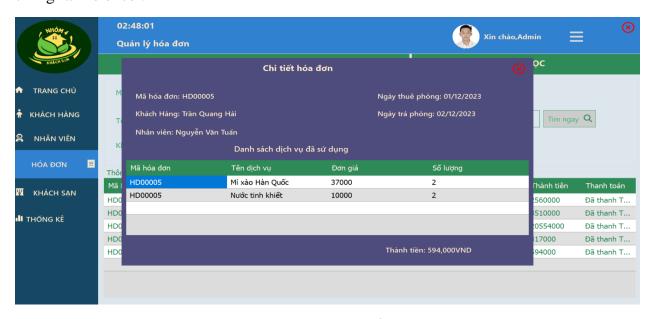
3.2.11. Giao diện quản lý hóa đơn



Hình 3. 16 Giao diện trang quản lý hóa đơn

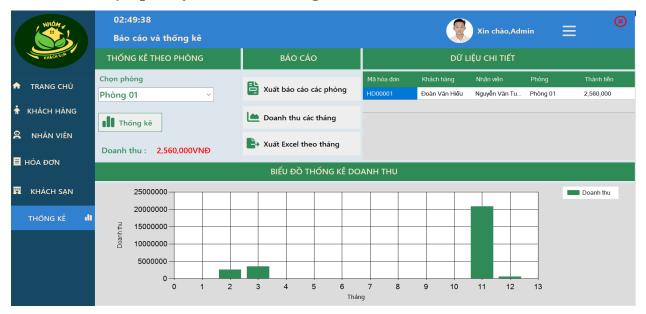
- + Tại giao diện trang quản lý hóa đơn hệ thống sẽ hiển thị toàn bộ hóa đơn với trạng thái là đã thanh toán.
- + Người dùng khi click vào hóa đơn bất kì và chọn xem chi tiết thì hệ thống sẽ hiển thị chi tiết hóa đơn đó. Nếu người dùng muốn xóa hóa đơn thì click vào xóa hóa đơn.

+ Xuất excel: Khi click vào xuất excel thì hệ thống sẽ xuất tất cả hóa đơn trên hệ thống ra file excel.



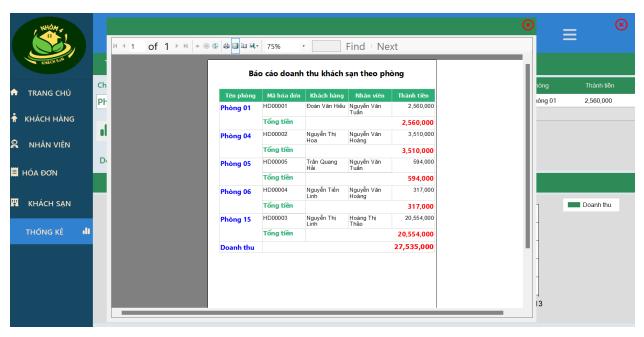
Hình 3. 17 Giao diện trang chi tiết hóa đơn

3.2.12. Giao diện quản lý báo cáo và thống kê



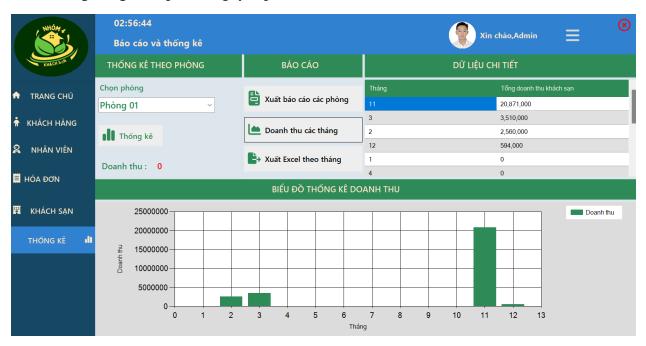
Hình 3. 18 Giao diện trang báo cáo và thống kê

- + Tại giao diện thống kê người dùng có thể chọn thống kê theo phòng, thống kê doanh thu các tháng trong năm 2023. Khi người dùng chọn phòng và click "*Thống kê*" thì hệ thống sẽ hiển thị doanh thu phòng đã chọn và hiển thị chi tiết lên datagridview.
- + Bên dưới là biểu đồ thống kê doanh thu của cả năm 2023.
- + Khi người dùng chọn xuất báo cáo các phòng thì hệ thống sẽ in ra báo cáo doanh thu theo phòng.



Hình 3. 19 Giao diện in báo cáo doanh thu theo phòng

- + Khi người dụng chọn báo cáo theo các tháng thì lập tức trên datagridview sẽ hiện doanh thu các tháng lên và có thể xuất ra file excel.
- + Hệ thống cũng sẽ cập nhật ngay lập tức doanh thu của khách sạn.



Hình 3. 20 Giao diện doanh thu theo tháng năm 2023

KẾT LUẬN

1. Một số kết quả đạt được

Trong quá trình xây dựng và thực hiện đề tài, tôi đã thu được những kết quả sau :

- Những chức năng cần có của một phần mềm quản lý khách sạn cơ bản.
- Nắm bắt được nghiệp vụ quản lý khách sạn
- Nắm vững được ngôn ngữ lập trình C# và cách dùng SQL Server để quản trị cơ sở dữ liêu
- Nắm vững được cách thao tác, cách truy vấn với cơ sở dữ liệu.

2. Hướng phát triển

- Nghiên cứu để triển khai phần mềm trên môi trường Website và ứng dụng được trên các nền tảng di động.
- Thiết kế giao diện chuyên nghiệp hơn.
- Tìm hiểu bảo mật cho hệ thống

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1]. https://learn.microsoft.com/vi-vn/dotnet/desktop/winforms/.
- [2]. https://www.w3schools.com/
- [3]. https://github.com/
- [4] TS. Lê Văn Phùng, Kỹ thuật phân tích và thiết kế hệ thống thông tin hướng cấu trúc, NXB Thông tin và Truyền thông.