



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Sunday, 16 February 2025, 8:35 PM**State** Finished**Completed on** Sunday, 16 February 2025, 8:41 PM**Time taken** 6 mins 4 secs**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)**Question 1**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Công nghệ phần mềm được hiểu là một lĩnh vực ..... nhằm phát triển phần mềm.

Select one:

- a. Áp dụng các quy trình một cách có hệ thống
- b. Áp dụng các phương pháp luận và các kỹ thuật
- c. Nghiên cứu các quy trình mới, các phương pháp và kỹ thuật liên quan
- d. Tất cả các đáp án ✓

The correct answer is: Tất cả các đáp án

**Question 2**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Theo Pressman, công nghệ phần mềm là bộ môn tích hợp ... để phát triển phần mềm máy tính.

Select one:

- a. quy trình, các phương pháp, các công cụ ✓
- b. các kỹ thuật, phương pháp luận công nghệ học
- c. các nguyên tắc công nghệ
- d. các phương pháp tiếp cận có hệ thống

The correct answer is: quy trình, các phương pháp, các công cụ

Question 3  
Correct  
Mark 2.00 out of 2.00

Hide sidebar

Đâu không phải là định nghĩa của công nghệ phần mềm?

Select one:

- a. Là lĩnh vực khoa học để tạo ra chương trình máy tính, dữ liệu và các tài liệu liên quan ✓
- b. Là lĩnh vực khoa học về các phương pháp luận, kỹ thuật và công cụ tích hợp trong quy trình sản xuất và vận hành phần mềm nhằm tạo ra phần mềm với những chất lượng mong muốn
- c. Là lĩnh vực liên quan đến lý thuyết, phương pháp và công cụ dùng cho phát triển phần mềm
- d. Là việc xây dựng phần mềm nhiều phiên bản bởi nhiều người

The correct answer is: Là lĩnh vực khoa học để tạo ra chương trình máy tính, dữ liệu và các tài liệu liên quan

Question 4  
Correct  
Mark 2.00 out of 2.00

Các giai đoạn (các pha) trong công nghệ phần mềm bao gồm

Select one:

- a. Pha thực hiện, pha đánh giá và pha nâng cấp
- b. Pha định nghĩa, pha phát triển và pha hỗ trợ ✓
- c. Pha tìm hiểu, pha phân tích và pha thực thi
- d. Pha bắt đầu, pha thực hiện và pha kết thúc

The correct answer is: Pha định nghĩa, pha phát triển và pha hỗ trợ

Question 5  
Correct  
Mark 2.00 out of 2.00

Các công việc được thực hiện trong pha hỗ trợ...

Select one:

- a. Xác định các yêu cầu chính của hệ thống và phần mềm
- b. Tất cả các công việc
- c. Tương ứng với các thay đổi theo yêu cầu của bối cảnh và khách hàng ✓
- d. Xác định các chức năng, dữ liệu, giao diện... được xây dựng như thế nào

The correct answer is: Tương ứng với các thay đổi theo yêu cầu của bối cảnh và khách hàng

[◀ Video 0102 Các khái...](#)[Jump to...](#)[1.3 Công nghệ phần m...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[f](#) [p](#) [s](#) [G+](#)[Hide sidebar](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

[Home](#) [Courses](#) [Support](#) [News](#)

En [▼](#)

[Dashboard](#) > [My courses](#) > [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#) > [Tuần 1 - Chương 1. Tổng quan về Công nghệ phần mềm](#) > [Quiz 0103](#)

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Sunday, 16 February 2025, 8:45 PM

**State** Finished

**Completed on** Sunday, 16 February 2025, 8:50 PM

**Time taken** 4 mins 33 secs

**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Giá thành của phần mềm ngày càng giảm?

Select one:

- a. Sai ✓
- b. Đúng

The correct answer is: Sai

### Question 2

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Vì sao giá thành phần mềm ngày càng cao?

Select one:

- a. Phần mềm có thể giúp khách hàng tiết kiệm tiền
- b. Tất cả các đáp án ✓
- c. Một số phần mềm là không thể thay thế
- d. Sản xuất phần mềm rất đắt đỏ

The correct answer is: Tất cả các đáp án

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hide sidebar

Chi phí nào là tốn kém nhất trong phát triển phần mềm?

Select one:

- a. Chi phí phần cứng cho nhóm phát triển
- b. Các công cụ phát triển phần mềm
- c. Hỗ trợ, bảo trì ✓
- d. Quảng cáo, marketing

The correct answer is: Hỗ trợ, bảo trì

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Một kỹ sư phần mềm (software engineer) phải làm được...?

Select one:

- a. Có khả năng viết mã nguồn.
- b. Có khả năng cài đặt các giải thuật để giải quyết vấn đề.
- c. Tạo ra các ứng dụng có thể sử dụng được, thu được lợi nhuận từ việc bán phần mềm.
- d. Thiết kế giải pháp, xây dựng các hệ thống và viết mã nguồn để xây dựng các ứng dụng có khả năng mở rộng. ✓

The correct answer is: Thiết kế giải pháp, xây dựng các hệ thống và viết mã nguồn để xây dựng các ứng dụng có khả năng mở rộng.

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Việc không áp dụng các kỹ thuật công nghệ phần mềm có thể khiến

Select one:

- a. Quy trình không tái sử dụng và khó quản lý
- b. Tất cả các yếu tố này ✓
- c. Phần mềm khó bảo trì và đáp ứng với các thay đổi
- d. Phần mềm thiếu chắc chắn, ổn định

The correct answer is: Tất cả các yếu tố này

[◀ Video 0103 Vai trò c...](#)[Jump to...](#)[1.4 Các vấn đề trong C<sub>y</sub>](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[f](#) [p](#) [s](#) [G+](#)[Hide sidebar](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

[Home](#) [Courses](#) [Support](#) [News](#)

En [▼](#)

[Dashboard](#) > [My courses](#) > [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#) > [Tuần 1 - Chương 1. Tổng quan về Công nghệ phần mềm](#) > [Quiz 0104](#)

## [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#)

Hide sidebar

**Started on** Monday, 17 February 2025, 6:58 PM

**State** Finished

**Completed on** Monday, 17 February 2025, 7:05 PM

**Time taken** 7 mins 6 secs

**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Người mua sản phẩm trên chợ ứng dụng (vd. Google Play) là ..... của nhóm phát triển?

Select one:

- a. Người mua (Customer)
- b. Cả người mua và người sử dụng (Customer và User) ✓
- c. Khách hàng (Client)
- d. Người sử dụng (User)

The correct answer is: Cả người mua và người sử dụng (Customer và User)

### Question 2

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Có rất ít dự án phần mềm thất bại vì người phát triển phần mềm xây dựng sai phần mềm

Select one:

- a. Sai ✓
- b. Đúng

The correct answer is: Sai

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hide sidebar

Để giảm thiểu rủi ro, nhóm phát triển phần mềm phải...

Select one:

- a. Hiểu những gì tổ chức của khách hàng mong đợi ở khách hàng
- b. Hiểu những gì khách hàng và người dùng mong đợi ở phần mềm
- c. Tất cả các yêu cầu ✓
- d. Hiểu những gì khách hàng mong đợi ở phần mềm

The correct answer is: Tất cả các yêu cầu

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Trong các yếu tố sau, yếu tố nào không góp phần giảm thiểu rủi ro trong quá trình phát triển phần mềm?

Select one:

- a. Kiểm thử
- b. Báo cáo tiến độ
- c. Nghiên cứu tiền khả thi
- d. Phát triển ứng dụng nhanh ✓

The correct answer is: Phát triển ứng dụng nhanh

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Việc phát triển phần mềm hướng đến...

Select one:

- a. Ngân sách tối thiểu
- b. Bảo đảm sản phẩm hoạt động như mong đợi
- c. Sớm nhất có thể
- d. Cân bằng giữa tính năng, chi phí và thời gian ✓

The correct answer is: Cân bằng giữa tính năng, chi phí và thời gian

◀ Video 0104 Các vấn...

[Jump to...](#)[Quiz Kết thúc chương ...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#) [f](#)  [p](#)  [s](#)  [G+](#)[Hide sidebars](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

 Home Courses Support News

En 

Dashboard > My courses > BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm > Tuần 1 - Chương 1. Tổng quan về Công nghệ phần mềm > Quiz Kết thúc chương 1

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Monday, 17 February 2025, 7:06 PM

**State** Finished

**Completed on** Monday, 17 February 2025, 7:17 PM

**Time taken** 10 mins 56 secs

**Marks** 40.00/40.00

**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Trong các yếu tố sau, yếu tố nào không góp phần giảm thiểu rủi ro trong quá trình phát triển phần mềm?

Select one:

- a. Phát triển ứng dụng nhanh ✓
- b. Kiểm thử
- c. Báo cáo tiến độ
- d. Nghiên cứu tiền khả thi

The correct answer is: Phát triển ứng dụng nhanh

### Question 2

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Việc phát triển phần mềm hướng đến...

Select one:

- a. Cân bằng giữa tính năng, chi phí và thời gian ✓
- b. Ngân sách tối thiểu
- c. Sớm nhất có thể
- d. Bảo đảm sản phẩm hoạt động như mong đợi

The correct answer is: Cân bằng giữa tính năng, chi phí và thời gian

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00



Hide sidebars

Người mua sản phẩm trên chợ ứng dụng (vd. Google Play) là ..... của nhóm phát triển?

Select one:

- a. Khách hàng (Client)
- b. Người sử dụng (User)
- c. Người mua (Customer)
- d. Cả người mua và người sử dụng (Customer và User) ✓

The correct answer is: Cả người mua và người sử dụng (Customer và User)

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Đâu không là đặc trưng của phần mềm?

Select one:

- a. Phần mềm có quy mô càng lớn thì khả năng chứa lỗi càng cao
- b. Chức năng của phần mềm thường biến hóa thay đổi theo thời gian
- c. Chất lượng phần mềm có xu hướng kém dần vì các lỗi được phát hiện bởi người dùng ✓
- d. Là hàng hóa vô hình, không nhìn thấy được

The correct answer is: Chất lượng phần mềm có xu hướng kém dần vì các lỗi được phát hiện bởi người dùng

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Lựa chọn nào sau đây không phải là một trong những yếu tố của công nghệ phần mềm?

Select one:

- a. Phương pháp (methods)
- b. Công cụ (tools)
- c. Chế tạo (manufacturing) ✓
- d. Quy trình (process)

The correct answer is: Chế tạo (manufacturing)

**Question 6**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hide sidebar

Theo Pressman, công nghệ phần mềm là bộ môn tích hợp ... để phát triển phần mềm máy tính.

Select one:

- a. các phương pháp tiếp cận có hệ thống
- b. quy trình, các phương pháp, các công cụ ✓
- c. các nguyên tắc công nghệ
- d. các kỹ thuật, phương pháp luận công nghệ học

The correct answer is: quy trình, các phương pháp, các công cụ

**Question 7**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Phát biểu nào sau đây không phải là đặc trưng cho một sản phẩm phần mềm?

Select one:

- a. Phần mềm không bị hao mòn
- b. Các yếu tố về thay đổi yêu cầu của phần mềm không được xem xét một khi phát hành sản phẩm phần mềm ✓
- c. Phần mềm được hỗ trợ trong suốt toàn bộ vòng đời của nó
- d. Phát triển sản phẩm phần mềm vô cùng tốn kém

The correct answer is: Các yếu tố về thay đổi yêu cầu của phần mềm không được xem xét một khi phát hành sản phẩm phần mềm

**Question 8**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Các công việc được thực hiện trong pha hỗ trợ...

Select one:

- a. Tất cả các công việc
- b. Xác định các yêu cầu chính của hệ thống và phần mềm
- c. Tương ứng với các thay đổi theo yêu cầu của bối cảnh và khách hàng ✓
- d. Xác định các chức năng, dữ liệu, giao diện... được xây dựng như thế nào

The correct answer is: Tương ứng với các thay đổi theo yêu cầu của bối cảnh và khách hàng

Question 9  
Correct  
Mark 2.00 out of 2.00



Hide sidebars

Chi phí nào là tốn kém nhất trong phát triển phần mềm?

Select one:

- a. Hỗ trợ, bảo trì ✓
- b. Quảng cáo, marketing
- c. Các công cụ phát triển phần mềm
- d. Chi phí phần cứng cho nhóm phát triển

The correct answer is: Hỗ trợ, bảo trì

Question 10  
Correct  
Mark 2.00 out of 2.00

Giá thành của phần mềm ngày càng giảm?

Select one:

- a. Đúng
- b. Sai ✓

The correct answer is: Sai

Question 11  
Correct  
Mark 2.00 out of 2.00

Vì sao giá thành phần mềm ngày càng cao?

Select one:

- a. Một số phần mềm là không thể thay thế
- b. Tất cả các đáp án ✓
- c. Phần mềm có thể giúp khách hàng tiết kiệm tiền
- d. Sản xuất phần mềm rất đắt đỏ

The correct answer is: Tất cả các đáp án

**Question 12**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Việc không áp dụng các kỹ thuật công nghệ phần mềm có thể khiến

Select one:

- a. Phần mềm khó bảo trì và đáp ứng với các thay đổi
- b. Quy trình không tái sử dụng và khó quản lý
- c. Tất cả các yếu tố này ✓
- d. Phần mềm thiếu chắc chắn, ổn định

The correct answer is: Tất cả các yếu tố này

**Question 13**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Có rất ít dự án phần mềm thất bại vì người phát triển phần mềm xây dựng sai phần mềm

Select one:

- a. Sai ✓
- b. Đúng

The correct answer is: Sai

**Question 14**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Các giai đoạn (các pha) trong công nghệ phần mềm bao gồm

Select one:

- a. Pha định nghĩa, pha phát triển và pha hỗ trợ ✓
- b. Pha tìm hiểu, pha phân tích và pha thực thi
- c. Pha bắt đầu, pha thực hiện và pha kết thúc
- d. Pha thực hiện, pha đánh giá và pha nâng cấp

The correct answer is: Pha định nghĩa, pha phát triển và pha hỗ trợ

**Question 15**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hide sidebar

Một kỹ sư phần mềm (software engineer) phải làm được...?

Select one:

- a. Có khả năng cài đặt các giải thuật để giải quyết vấn đề.
- b. Có khả năng viết mã nguồn.
- c. tạo ra các ứng dụng có thể sử dụng được, thu được lợi nhuận từ việc bán phần mềm.
- d. Thiết kế giải pháp, xây dựng các hệ thống và viết mã nguồn để xây dựng các ứng dụng có khả năng mở rộng. ✓

The correct answer is: Thiết kế giải pháp, xây dựng các hệ thống và viết mã nguồn để xây dựng các ứng dụng có khả năng mở rộng.

**Question 16**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Phần mềm bao gồm

Select one:

- a. Các tài liệu mô tả thao tác và cách sử dụng chương trình.
- b. Các lệnh (chương trình máy tính) cung cấp những chức năng và kết quả mong muốn khi được thực hiện.
- c. Các cấu trúc dữ liệu làm cho chương trình thao tác với các thông tin tương ứng.
- d. Tất cả các thành phần trên ✓

The correct answer is: Tất cả các thành phần trên

**Question 17**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Đâu không phải là định nghĩa của công nghệ phần mềm?

Select one:

- a. Là lĩnh vực khoa học về các phương pháp luận, kỹ thuật và công cụ tích hợp trong quy trình sản xuất và vận hành phần mềm nhằm tạo ra phần mềm với những chất lượng mong muốn
- b. Là lĩnh vực khoa học để tạo ra chương trình máy tính, dữ liệu và các tài liệu liên quan ✓
- c. Là lĩnh vực liên quan đến lý thuyết, phương pháp và công cụ dùng cho phát triển phần mềm
- d. Là việc xây dựng phần mềm nhiều phiên bản bởi nhiều người

The correct answer is: Là lĩnh vực khoa học để tạo ra chương trình máy tính, dữ liệu và các tài liệu liên quan

**Question 18**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Để giảm thiểu rủi ro, nhóm phát triển phần mềm phải...

Select one:

- a. Hiểu những gì tổ chức của khách hàng mong đợi ở khách hàng
- b. Tất cả các yêu cầu ✓
- c. Hiểu những gì khách hàng và người dùng mong đợi ở phần mềm
- d. Hiểu những gì khách hàng mong đợi ở phần mềm

The correct answer is: Tất cả các yêu cầu

**Question 19**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Công nghệ phần mềm được hiểu là một lĩnh vực ..... nhằm phát triển phần mềm.

Select one:

- a. Áp dụng các phương pháp luận và các kỹ thuật
- b. Nghiên cứu các quy trình mới, các phương pháp và kỹ thuật liên quan
- c. Áp dụng các quy trình một cách có hệ thống
- d. Tất cả các đáp án ✓

The correct answer is: Tất cả các đáp án

**Question 20**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Phần mềm nào dưới đây là phần mềm hệ thống

Select one:

- a. Ứng dụng nhắc lịch công việc
- b. Phần mềm kế toán
- c. Hệ điều hành ✓
- d. Hệ thống quản lý nhà hàng

The correct answer is: Hệ điều hành

[Jump to...](#)[2.1 Hệ thống vs Phần ...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#) [f](#)  [p](#)  [s](#)  [G+](#)[Hide sidebars](#)



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Sunday, 2 March 2025, 10:12 PM**State** Finished**Completed on** Sunday, 2 March 2025, 10:20 PM**Time taken** 7 mins 53 secs**Grade** 6.00 out of 10.00 (60%)**Question 1**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
2.00

Pha đầu tiên trong vòng đời phát triển phần mềm là gì ?

Select one:

- a. Triển khai (deployment).
- b. Phát triển (implementation).
- c. Lập kế hoạch (planning).
- d. Phân tích (analysis).

The correct answer is: Lập kế hoạch (planning).

**Question 2**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
2.00

Pha thứ 3 trong vòng đời phát triển phần mềm là gì ?

Select one:

- a. Kiểm thử và tích hợp (Testing and integration).
- b. Thiết kế (design).
- c. Triển khai (deployment).
- d. Phát triển (implementation).

The correct answer is: Thiết kế (design).

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00



Trong bài học SDLC viết tắt của từ gì ? Pha thứ 3 trong vòng đời phát triển phần mềm là gì ?

Select one:

- a. System development life conditions.
- b. Software development life cycle. ✓
- c. System development life cycle.
- d. Software development litigation cycle.

The correct answer is: Software development life cycle.

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Trong bước thiết kế phần mềm, chúng ta thường làm gì

Select one:

- a. Thực hiện các thay đổi khi tạo phần mềm
- b. Viết mã chương trình
- c. Đảm bảo các yêu cầu về phần mềm được hiểu rõ
- d. Lập kế hoạch giải pháp, giao diện phần mềm ✓

The correct answer is: Lập kế hoạch giải pháp, giao diện phần mềm

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Điều gì xảy ra trong giai đoạn phân tích?

Select one:

- a. Quyết định hệ thống mới hoạt động tốt như thế nào
- b. Nhìn vào hệ thống hiện có và tìm các vấn đề cần cải thiện ✓
- c. Đưa hệ thống mới vào công ty để sử dụng
- d. Tạo hệ thống mới và kiểm tra nó

The correct answer is: Nhìn vào hệ thống hiện có và tìm các vấn đề cần cải thiện

[Jump to...](#)[2.3 Quy trình phát triển...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#) [f](#)  [p](#)  [s](#)  [G+](#)[Hide sidebars](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY



[Home](#) [Courses](#) [Support](#) [News](#)

En [v](#)

[Dashboard](#) > [My courses](#) > [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#) > [Tuần 2 - Chương 2. Vòng đời phần mềm](#) > [Quiz 0202](#)

## [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#)

Hide sidebar

**Started on** Sunday, 2 March 2025, 10:33 PM

**State** Finished

**Completed on** Sunday, 2 March 2025, 10:43 PM

**Time taken** 10 mins

**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Một dự án phần mềm có độ phức tạp cao, đòi hỏi độ tin cậy tuyệt đối cùng với khung thời gian phát triển rộng có thể sẽ được phát triển bằng cách sử dụng phương pháp nào?

Select one:

- a. Cách tiếp cận theo người dùng cuối (end-user approach)
- b. Theo cách tiếp cận RAD (phát triển nhanh)
- c. Theo cách tiếp cận của Waterfall. ✓
- d. Theo cách tiếp cận kiểu mẫu thử (prototyping).

The correct answer is: Theo cách tiếp cận của Waterfall.

### Question 2

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Khi áp dụng quy trình phát triển phần mềm trong thực tế, cần lưu ý

Select one:

- a. Tập trung vào tính ưu tiên và quan trọng ✓
- b. Tập trung vào giao diện
- c. Nên có nhiều lập trình viên
- d. Viết phần mềm nhanh

The correct answer is: Tập trung vào tính ưu tiên và quan trọng

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hide sidebar

Liên quan đến cách tiếp cận có cấu trúc, thời gian tương đối được phân bổ cho từng bước của dự án sẽ là một phần của giai đoạn phát triển nào?

Select one:

- a. Lập kế hoạch và thiết kế. ✓
- b. Phát triển/lập trình.
- c. Xác định, định nghĩa yêu cầu
- d. Kiểm tra và đánh giá.

The correct answer is: Lập kế hoạch và thiết kế.

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Cách tiếp cận nào thường được coi là tốn chi phí nhất?

Select one:

- a. Cách tiếp cận nguyên mẫu.
- b. Cách tiếp cận linh hoạt.
- c. Cách tiếp cận thác nước. ✓
- d. Cách tiếp cận của người dùng cuối.

The correct answer is: Cách tiếp cận thác nước.

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Việc thiết kế các cấu trúc chứa dữ liệu thường diễn ra ở giai đoạn phát triển nào?

Select one:

- a. Xác định vấn đề .
- b. Kiểm tra giải pháp.
- c. Lập kế hoạch giải pháp. ✓
- d. Xây dựng giải pháp.

The correct answer is: Lập kế hoạch giải pháp.

[◀ Slide 0202](#)[Jump to...](#)

2.4 Các mô hình quy trù

Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[f](#) [p](#) [s](#) [G+](#)[Hide sidebar](#)



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Wednesday, 5 March 2025, 5:39 PM**State** Finished**Completed on** Wednesday, 5 March 2025, 5:45 PM**Time taken** 6 mins 1 sec**Grade** 8.00 out of 10.00 (80%)**Question 1**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Cách tiếp cận nào mang lại phiên bản hoạt động của phần mềm sau mỗi lần lặp?

Select one:

- a. Agile. ✓
- b. Nguyên mẫu.
- c. RAD
- d. Thác nước

The correct answer is: Agile.

**Question 2**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
2.00

Mô hình phát triển phần mềm nào dưới đây sẽ phù hợp cho một doanh nghiệp nhỏ khi phát triển sản phẩm phần mềm với thời hạn cụ thể?

Select one:

- a. Thác nước
- b. Tăng trưởng
- c. Xoắn ốc
- d. RAD ✗

The correct answer is: Thác nước

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00



Tên gọi khác của bản phác thảo thô hoặc phiên bản khung của chương trình là gì?

Select one:

- a. Phiên bản (Version)
- b. Mẫu thử (prototype) ✓
- c. Nguyên mẫu (Archetype)
- d. Mô hình (model)

The correct answer is: Mẫu thử (prototype)

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Một nguyên mẫu được phát triển để hỗ trợ việc xác định các yêu cầu và sau đó bị loại bỏ được gọi là:

Select one:

- a. Nguyên mẫu vứt/loại bỏ. ✓
- b. Nguyên mẫu tiền triển.
- c. Nguyên mẫu lý thuyết.
- d. Nguyên mẫu tiến hóa.

The correct answer is: Nguyên mẫu vứt/loại bỏ.

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Phương pháp RAD nhằm mục đích:

Select one:

- a. Sản xuất các sản phẩm phần mềm có quy mô lớn, phức tạp.
- b. Tất cả ý kiến trên đều sai.
- c. Giảm cả thời gian phát triển và chi phí phát triển. ✓
- d. Dạy các lập trình viên cách làm việc hiệu quả hơn.

The correct answer is: Giảm cả thời gian phát triển và chi phí phát triển.

[Jump to...](#)[Ví dụ và bài tập \(Offline...\)](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[f](#) [p](#) [s](#) [G+](#)[Hide sidebar](#)



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Wednesday, 5 March 2025, 9:31 PM**State** Finished**Completed on** Wednesday, 5 March 2025, 9:34 PM**Time taken** 3 mins 48 secs**Grade** 6.00 out of 10.00 (60%)**Question 1**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Ai nên xem xét thiết kế chi tiết trước khi nó được phát triển?

Select one:

- a. Những người dùng.
- b. Càng nhiều bên liên quan càng tốt.
- c. Nhóm hỗ trợ CNTT.
- d. Người sản xuất.

The correct answer is: Càng nhiều bên liên quan càng tốt.

**Question 2**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
2.00

Đối với một hệ thống lớn, nhiều người dùng xử lý dữ liệu, nhìn chung mô hình phát triển phần mềm tốt nhất sẽ là:

Select one:

- a. Agile
- b. Truyền thống

The correct answer is: Truyền thống

Question 3  
Incorrect  
Mark 0.00 out of 2.00

Hide sidebar

Khi áp dụng mô hình thác nước, một nguyên mẫu có thể được phát triển..

Select one:

- a. Trong giai đoạn Triển khai.
- b. Trong giai đoạn Thiết kế.
- c. Trong giai đoạn Phát triển.
- d. Trong giai đoạn Phân tích. ✗

The correct answer is: Trong giai đoạn Thiết kế.

Question 4  
Correct  
Mark 2.00 out of 2.00

Sẽ hữu ích khi tuyển dụng một lập trình viên sẽ trong giai đoạn nào?

Select one:

- a. Thiết kế.
- b. Thực hiện. ✓
- c. Lập kế hoạch
- d. Phân tích.

The correct answer is: Thực hiện.

Question 5  
Correct  
Mark 2.00 out of 2.00

Bảng Kanban là một công cụ quản lý dự án theo mô hình:

Select one:

- a. Agile ✓
- b. Thác nước
- c. Mô hình V
- d. Lặp đi lặp lại

The correct answer is: Agile

[Jump to...](#)[Quiz Kết thúc chương ...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#) [f](#)  [p](#)  [s](#)  [G+](#)[Hide sidebars](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY



[Home](#) [Courses](#) [Support](#) [News](#)

En [▼](#)

[Dashboard](#) > [My courses](#) > [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#) > [Tuần 2 - Chương 2. Vòng đời phần mềm](#) > [Quiz Kết thúc chương 2](#)

## [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#)

Hide sidebar

**Started on** Wednesday, 5 March 2025, 9:36 PM

**State** Finished

**Completed on** Wednesday, 5 March 2025, 10:03 PM

**Time taken** 27 mins 3 secs

**Marks** 19.00/20.00

**Grade** 9.50 out of 10.00 (95%)

### Question 1

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Pha thứ 2 trong vòng đời phát triển phần mềm là gì ?

Select one:

- a. Lập kế hoạch (planning).
- b. Phân tích (analysis). ✓
- c. Phát triển (implementation).
- d. Triển khai (deployment).

The correct answer is: Phân tích (analysis).

### Question 2

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Pha thứ 4 trong vòng đời phát triển phần mềm là gì ?

Select one:

- a. Thiết kế (design).
- b. Triển khai (deployment).
- c. Kiểm thử và tích hợp (Testing and integration). ✓
- d. Phát triển (implementation).

The correct answer is: Kiểm thử và tích hợp (Testing and integration).

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Hide sidebar

Bước thứ sáu trong Vòng đời phát triển phần mềm là gì?

Select one:

- a. Kiểm tra và tích hợp
- b. Vận hành và bảo trì
- c. Thực hiện/Phát triển
- d. Triển khai ✓

The correct answer is: Triển khai

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Trong bước thiết kế phần mềm, chúng ta thường làm gì

Select one:

- a. Đảm bảo các yêu cầu về phần mềm được hiểu rõ
- b. Thực hiện các thay đổi khi tạo phần mềm
- c. Lập kế hoạch giải pháp, giao diện phần mềm ✓
- d. Viết mã chương trình

The correct answer is: Lập kế hoạch giải pháp, giao diện phần mềm

Question 5

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Bước nào trong Vòng đời phát triển phần mềm (SDLC) phù hợp với mô tả sau đây? "Trong giai đoạn này của SDLC, người đứng đầu dự án đánh giá các vấn đề của dự án. Điều này bao gồm việc tính toán chi phí nhân công và vật chất, lập thời gian biểu với các mục tiêu cụ thể cũng như tạo ra các nhóm và cơ cấu quản lý của nhóm tổng dự án".

Select one:

- a. Phát triển (implementation).
- b. Phân tích (analysis).
- c. Triển khai (deployment).
- d. Lập kế hoạch (planning). ✓

The correct answer is: Lập kế hoạch (planning).

Question 6

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Hide sidebar

Bước nào trong Vòng đời phát triển phần mềm (SDLC) phù hợp với mô tả sau đây? "Trong giai đoạn này của SDLC, nhóm bắt đầu kiểm tra các lỗi và thiếu sót. Họ sẽ tiếp tục khắc phục mọi vấn đề được phát hiện cho đến khi sản phẩm đáp ứng được các thông số kỹ thuật ban đầu."

Select one:

- a. Triển khai (deployment).
- b. Lập kế hoạch (planning).
- c. Kiểm thử và tích hợp (Testing and integration). ✓
- d. Phân tích (analysis).

The correct answer is: Kiểm thử và tích hợp (Testing and integration).

Question 7

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Bước nào trong Vòng đời phát triển phần mềm (SDLC) phù hợp với mô tả sau đây? "Trong giai đoạn này của SDLC, chương trình phát triển gần như đã kết thúc. Ứng dụng đã được thực hiện và đang được sử dụng trong thực tế. Trong giai đoạn này, nếu người dùng phát hiện ra các lỗi không được tìm thấy trong quá trình thử nghiệm/phát triển. Những lỗi này cần được lên kế hoạch giải quyết bằng cách có thể tạo ra các chu kỳ phát triển mới."

Select one:

- a. Phân tích (analysis).
- b. Kiểm thử và tích hợp (Testing and integration).
- c. Vận hành và bảo trì (Operation and Maintenance). ✓
- d. Triển khai (deployment).

The correct answer is: Vận hành và bảo trì (Operation and Maintenance).

Question 8

Correct

Mark 1.00 out of 1.00



Hide sidebar

Khi áp dụng quy trình phát triển phần mềm trong thực tế, cần lưu ý

Select one:

- a. Tập trung vào giao diện
- b. Tập trung vào tính ưu tiên và quan trọng ✓
- c. Nên có nhiều lập trình viên
- d. Viết phần mềm nhanh

The correct answer is: Tập trung vào tính ưu tiên và quan trọng

Question 9

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Liên quan đến cách tiếp cận có cấu trúc, thời gian tương đối được phân bổ cho từng bước của dự án sẽ là một phần của giai đoạn phát triển nào?

Select one:

- a. Xác định, định nghĩa yêu cầu
- b. Lập kế hoạch và thiết kế. ✓
- c. Kiểm tra và đánh giá.
- d. Phát triển/lập trình.

The correct answer is: Lập kế hoạch và thiết kế.

Question 10

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Cách tiếp cận nào thường được coi là tốn chi phí nhất?

Select one:

- a. Cách tiếp cận linh hoạt.
- b. Cách tiếp cận nguyên mẫu.
- c. Cách tiếp cận thác nước. ✓
- d. Cách tiếp cận của người dùng cuối.

The correct answer is: Cách tiếp cận thác nước.

**Question 11**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Mô hình phát triển phần mềm giả định rằng mọi thứ được thực hiện và diễn ra một cách hoàn hảo theo kế hoạch ở giai đoạn trước và không cần phải suy nghĩ về những vấn đề trong quá khứ có thể phát sinh trong giai đoạn tiếp theo.

Select one:

- a. Mô hình thác nước ✓
- b. Mô hình xoắn ốc
- c. Mô hình lặp
- d. V-Model

**The correct answer is: Mô hình thác nước****Question 12**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
1.00

Yêu cầu chức năng của phần mềm bao gồm những điều sau đây?

Select one:

- a. Tên miền, Hosting, Lưu trữ
- b. Phần mềm vận hành, Thông số kỹ thuật của thiết bị, Trình duyệt sử dụng.
- c. Phân tích hệ thống, Người phát triển Front End, Người phát triển Back End, tài liệu
- d. Quản trị viên, Người dùng cụ thể ✗

**The correct answer is: Phần mềm vận hành, Thông số kỹ thuật của thiết bị, Trình duyệt sử dụng.****Question 13**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Mô hình phát triển phần mềm nào dưới đây sẽ phù hợp cho một doanh nghiệp nhỏ khi phát triển sản phẩm phần mềm với thời hạn cụ thể?

Select one:

- a. Xoắn ốc
- b. RAD
- c. Tăng trưởng
- d. Thác nước ✓

**The correct answer is: Thác nước**

Question 14

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Hide sidebar

Tên gọi khác của bản phác thảo thô hoặc phiên bản khung của chương trình là gì?

Select one:

- a. Nguyên mẫu (Archetype)
- b. Phiên bản (Version)
- c. Mô hình (model)
- d. Mẫu thử (prototype) ✓

The correct answer is: Mẫu thử (prototype)

Question 15

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Một nguyên mẫu được phát triển để hỗ trợ việc xác định các yêu cầu và sau đó bị loại bỏ được gọi là:

Select one:

- a. Nguyên mẫu lý thuyết.
- b. Nguyên mẫu tiền triết.
- c. Nguyên mẫu vứt/loại bỏ. ✓
- d. Nguyên mẫu tiến hóa.

The correct answer is: Nguyên mẫu vứt/loại bỏ.

Question 16

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Phương pháp RAD nhằm mục đích:

Select one:

- a. Sản xuất các sản phẩm phần mềm có quy mô lớn, phức tạp.
- b. Tất cả ý kiến trên đều sai.
- c. Dạy các lập trình viên cách làm việc hiệu quả hơn.
- d. Giảm cả thời gian phát triển và chi phí phát triển. ✓

The correct answer is: Giảm cả thời gian phát triển và chi phí phát triển.

**Question 17**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Ai nên xem xét thiết kế chi tiết trước khi nó được phát triển?

Select one:

- a. Nhóm hỗ trợ CNTT.
- b. Người sản xuất.
- c. Những người dùng.
- d. Càng nhiều bên liên quan càng tốt. ✓

The correct answer is: Càng nhiều bên liên quan càng tốt.

**Question 18**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Đối với một hệ thống lớn, nhiều người dùng xử lý dữ liệu, nhìn chung mô hình phát triển phần mềm tốt nhất sẽ là:

Select one:

- a. Truyền thống ✓
- b. Agile

The correct answer is: Truyền thống

**Question 19**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Khi áp dụng mô hình thác nước, một nguyên mẫu có thể được phát triển..

Select one:

- a. Trong giai đoạn Phân tích.
- b. Trong giai đoạn Triển khai.
- c. Trong giai đoạn Phát triển.
- d. Trong giai đoạn Thiết kế. ✓

The correct answer is: Trong giai đoạn Thiết kế.

**Question 20**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Hide sidebars

Sẽ hữu ích khi tuyển dụng một lập trình viên sẽ trong giai đoạn nào?

Select one:

- a. Lập kế hoạch
- b. Thực hiện. ✓
- c. Phân tích.
- d. Thiết kế.

The correct answer is: Thực hiện.

[◀ Quiz 0204](#)[Jump to...](#)[3.1 Khái niệm ►](#)



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Friday, 6 June 2025, 1:43 PM**State** Finished**Completed on** Friday, 6 June 2025, 1:44 PM**Time taken** 1 min 34 secs**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)**Question 1**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Đâu là lý do để chuyển sang phương pháp Agile?

Select one:

- a. Có tính linh hoạt và khả năng thích ứng cao hơn ✓
- b. Trao quyền cho nhóm và ít trách nhiệm quản lý trách nhiệm
- c. Có khả năng thích ứng và luôn chuyển nhóm tốt hơn
- d. Có sự linh hoạt hơn và luôn chuyển nhóm

The correct answer is: Có tính linh hoạt và khả năng thích ứng cao hơn

**Question 2**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Phương pháp Agile có bao nhiêu ý trong tuyên ngôn?

Select one:

- a. 1
- b. 3
- c. 4 ✓
- d. 2

The correct answer is: 4

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hide sidebar



Agile là được hiểu là gì?

Select one:

- a. Mã số
- b. Framework
- c. Phương pháp luận ✓
- d. Phần mềm

The correct answer is: Phương pháp luận

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Những ý nào sau đây là đúng về Agile?

Select one:

- a. Tất cả những ý trên ✓
- b. Linh hoạt trong phân tích và viết mã chương trình
- c. Chu kỳ phản hồi ngắn
- d. Rà soát/đánh giá theo các mốc thời gian

The correct answer is: Tất cả những ý trên

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Ý tưởng phát triển lặp lại (iterative development) trong Agile là gì?

Select one:

- a. Phần mềm được phát triển với sự tiếp xúc hàng ngày với khách hàng
- b. Phần mềm được phát triển có tính đến phản hồi của khách hàng ✓
- c. Phần mềm được phát triển tại chỗ với khách hàng với đội ngũ phát triển
- d. Phần mềm được phát triển có tính đến các quyết định quản lý

The correct answer is: Phần mềm được phát triển có tính đến phản hồi của khách hàng

[Jump to...](#)[3.2 Các nguyên lý cơ b...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#) [f](#)  [p](#)  [s](#)  [G+](#)[Hide sidebar](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

Home Courses Support News

En

[Dashboard](#) > [My courses](#) > [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#) > [Tuần 3 - Chương 3. Phương pháp Agile](#) > [Quiz 0302](#)

## [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#)

Hide sidebar

**Started on** Friday, 6 June 2025, 1:45 PM

**State** Finished

**Completed on** Friday, 6 June 2025, 1:46 PM

**Time taken** 58 secs

**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Điều nào sau đây là nhược điểm của mô hình Agile?

Select one:

- a. Yêu cầu mới có thể xung đột với kiến trúc hiện tại
- b. Nhóm phát triển phải có tính chuyên nghiệp cao và hướng tới khách hàng.
- c. Tất cả những điều trên ✓
- d. Có thể khó ước tính được chi phí cuối cùng của dự án do sự lặp lại liên tục

The correct answer is: Tất cả những điều trên

### Question 2

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Vòng lặp trong Agile thường kéo dài?

Select one:

- a. 1 đến 3 tuần ✓
- b. 1 đến 4 ngày
- c. 4 đến 8 tuần
- d. 1 đến 4 tháng

The correct answer is: 1 đến 3 tuần

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00



Hide sidebars

Agile hoan nghênh các yêu cầu thay đổi, thậm chí ở giai đoạn phát triển muộn?

Select one:

- a. Sai
- b. Đúng ✓

The correct answer is: Đúng

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Khách hàng và nhóm phát triển phải làm việc cùng nhau ...

Select one:

- a. Hàng ngày ✓
- b. Hàng tuần
- c. Mỗi giờ
- d. Hàng tháng

The correct answer is: Hàng ngày

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Những kiến trúc, yêu cầu và thiết kế tốt nhất xuất hiện từ các nhóm tự tổ chức

Select one:

- a. Sai
- b. Đúng ✓

The correct answer is: Đúng

◀ Slide 0302

Jump to...

3.3 Ưu - nhược điểm c...

[Hide sidebars](#)



Dashboard > My courses > BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm > Tuần 3 - Chương 3. Phương pháp Agile > Quiz 0303

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Friday, 6 June 2025, 1:47 PM

**State** Finished

**Completed on** Friday, 6 June 2025, 1:49 PM

**Time taken** 1 min 29 secs

**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Trong Agile, trách nhiệm chính của người kiểm thử là gì?

Select one:

- a. Không có vai trò là Người kiểm thử ✓
- b. Tìm lỗi
- c. Tạo tập lệnh tự động hóa
- d. Tạo kịch bản thử nghiệm và trường hợp thử nghiệm

The correct answer is: Không có vai trò là Người kiểm thử

### Question 2

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Phát triển lặp đi lặp lại KHÔNG phải là một ý tưởng hay cho?

Select one:

- a. Phát triển back-end
- b. Phát triển phần mềm trung gian
- c. Phát triển front-end ✓
- d. Phát triển phần mềm

The correct answer is: Phát triển front-end

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hide sidebar

Khái niệm chính đằng sau Agile là gì?

Select one:

- a. Định hướng theo kế hoạch
- b. Định hướng giá trị và chất lượng ✓
- c. Áp dụng theo lô lớn
- d. Kiểm tra vào cuối

The correct answer is: Định hướng giá trị và chất lượng

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Đâu KHÔNG phải là lợi thế của quản lý dự án theo Agile?

Select one:

- a. Tuân thủ nghiêm ngặt các mốc thời gian
- b. Tính linh hoạt để thích ứng với những thay đổi
- c. Tài liệu hạn chế ✓
- d. Giao tiếp và hợp tác rõ ràng

The correct answer is: Tài liệu hạn chế

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Mục tiêu của sprint/lặp trong Agile là gì?

Select one:

- a. Tối đa hóa năng suất của nhóm
- b. Hoàn thành mọi nhiệm vụ theo kế hoạch
- c. Đáp ứng mọi thời hạn của dự án
- d. Cung cấp sản phẩm có khả dụng sớm ✓

The correct answer is: Cung cấp sản phẩm có khả dụng sớm

[Jump to...](#)[3.3 Extreme Programm...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#) [f](#)    [p](#)    [s](#)    [G+](#)[Hide sidebar](#)



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Friday, 6 June 2025, 1:49 PM**State** Finished**Completed on** Friday, 6 June 2025, 1:50 PM**Time taken** 52 secs**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)**Question 1**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Scrum là một phương pháp phát triển phần mềm

Select one:

- a. Đúng
- b. Sai ✓

The correct answer is: Sai

**Question 2**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Khi nào một Sprint được coi là kết thúc?

Select one:

- a. Khi thời gian hết hạn ✓
- b. Khi Product Owner cho biết nó đã hoàn thành
- c. Khi tất cả các nhiệm vụ được hoàn thành
- d. Khi tất cả các hạng mục Product Backlog được định nghĩa đã hoàn thành

The correct answer is: Khi thời gian hết hạn

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hide sidebar

Khung thời gian cho Daily Scrum là:

Select one:

- a. 1 giờ.
- b. 15 phút cho mỗi tuần trong sprint.
- c. 15 phút. ✓
- d. Hai phút mỗi người.

The correct answer is: 15 phút.

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Product Backlog là gì?

Select one:

- a. Danh sách các thành viên trong nhóm
- b. Danh sách các ý tưởng tiếp thị
- c. Danh sách yêu cầu đối với sản phẩm ✓
- d. Danh sách các chuyên gia scrum tiềm năng

The correct answer is: Danh sách yêu cầu đối với sản phẩm

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Điều nào sau đây mô tả đúng nhất về Scrum?

Select one:

- a. Một tập hợp các phương pháp hay nhất cho dự án
- b. Một framework để phát triển các sản phẩm phức tạp ✓
- c. Một tiêu chuẩn quản lý dự án thực tế và hiện đại
- d. Một phương pháp phát triển phần mềm

The correct answer is: Một framework để phát triển các sản phẩm phức tạp

[Jump to...](#)[3.5 Các phương pháp ...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#) [f](#)  [p](#)  [s](#)  [G+](#)[Hide sidebar](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

 Home Courses Support News

En 

Dashboard > My courses > BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm > Tuần 3 - Chương 3. Phương pháp Agile > Quiz Kết thúc chương 3

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Friday, 6 June 2025, 1:50 PM

**State** Finished

**Completed on** Friday, 6 June 2025, 1:56 PM

**Time taken** 6 mins 5 secs

**Grade** 20.00 out of 20.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Agile là được hiểu là gì?

Select one:

- a. Phần mềm
- b. Mã số
- c. Framework
- d. Phương pháp luận ✓

The correct answer is: Phương pháp luận

### Question 2

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Những ý nào sau đây là đúng về Agile?

Select one:

- a. Tất cả những ý trên ✓
- b. Linh hoạt trong phân tích và viết mã chương trình
- c. Chu kỳ phản hồi ngắn
- d. Rà soát/dánh giá theo các mốc thời gian

The correct answer is: Tất cả những ý trên

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Hide sidebars

Định nghĩa nào mô tả đúng nhất về vòng đời phần mềm?

Select one:

- a. Là khoảng thời gian phần mềm được vận hành và bảo trì
- b. Là một quá trình phân tích và thiết kế phần mềm
- c. Là khoảng thời gian phần mềm được phát triển
- d. Là một giai đoạn bắt đầu từ ý tưởng ban đầu về sản phẩm phần mềm đến việc vận hành và bảo trì phần mềm và kết thúc nếu phần mềm không được hỗ trợ ✓

The correct answer is: Là một giai đoạn bắt đầu từ ý tưởng ban đầu về sản phẩm phần mềm đến việc vận hành và bảo trì phần mềm và kết thúc nếu phần mềm không được hỗ trợ

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Phát biểu nào sau đây đúng cho mô hình thác nước?

Select one:

- a. Vòng đời phát triển là một chuỗi các giai đoạn tuyến tính, trong đó đầu ra của giai đoạn trước được sử dụng làm đầu vào của giai đoạn hiện tại và có thể quay lại các giai đoạn trước để sửa đổi hoặc sửa lỗi (nếu có)
- b. Vòng đời phát triển liên quan đến khách hàng để cải thiện năng suất và giảm rủi ro thay đổi
- c. Việc phát triển phần mềm được thực hiện tuần tự, kết quả của giai đoạn trước được sử dụng làm đầu vào cho giai đoạn tiếp theo và không thể quay lại các giai đoạn trước ✓
- d. Một ứng dụng được chia thành nhiều phần khác nhau, mỗi phần được phát triển độc lập với nhau, các bản phát hành của sản phẩm được tạo ra bởi sự tích hợp dần dần của các bộ phận này

The correct answer is: Việc phát triển phần mềm được thực hiện tuần tự, kết quả của giai đoạn trước được sử dụng làm đầu vào cho giai đoạn tiếp theo và không thể quay lại các giai đoạn trước

Question 5

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Hide sidebars

Phát biểu nào sau đây đúng về Scrum Master trong mô hình Agile Scrum khi phát triển phần mềm

Select one:

- a. Là đại diện từ phía khách hàng
- b. Là một thành viên của đội dự án, có am hiểu về quy trình Agile Scrum, đóng vai trò điều phối, tương tác với các thành viên khác để hoàn thành kế hoạch ✓
- c. Là người quản lý dự án (PM)
- d. Là QA Leader

The correct answer is: Là một thành viên của đội dự án, có am hiểu về quy trình Agile Scrum, đóng vai trò điều phối, tương tác với các thành viên khác để hoàn thành kế hoạch

Question 6

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Product Backlog là gì?

Select one:

- a. Biên bản của các cuộc họp đứng hàng ngày.
- b. Biểu đồ được cập nhật mỗi ngày, cho thấy công việc còn lại trong sprint.
- c. Danh sách các hạng mục tồn đọng được chỉ định cho một sprint, nhưng chưa hoàn thành
- d. Danh sách đầy đủ các yêu cầu — bao gồm lỗi, yêu cầu nâng cao, cải tiến khả năng sử dụng và hiệu suất — hiện không có trong bản phát hành sản phẩm. ✓

The correct answer is: Danh sách đầy đủ các yêu cầu — bao gồm lỗi, yêu cầu nâng cao, cải tiến khả năng sử dụng và hiệu suất — hiện không có trong bản phát hành sản phẩm.

**Question 7**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Đâu là điểm nổi bật nhất của mô hình xoắn ốc?

Select one:

- a. Hoạt động quản lý chất lượng.
- b. Hoạt động phân tích rủi ro. ✓
- c. Hoạt động quản lý hiệu suất.
- d. Hoạt động lập kế hoạch.

The correct answer is: Hoạt động phân tích rủi ro.

**Question 8**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Mô hình phần mềm nào sau đây nên được lựa chọn nếu đội phát triển có ít kinh nghiệm về dự án tương tự?

Select one:

- a. RAD
- b. Prototype
- c. Waterfall
- d. Spiral ✓

The correct answer is: Spiral

**Question 9**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Hai mô hình phần mềm cho phép các yêu cầu phần mềm chưa cần xác định rõ ràng ở các giai đoạn sớm của dự án?

Select one:

- a. Incremental & Prototype
- b. Waterfall & Spiral
- c. Waterfall & RAD
- d. Spiral & Prototype ✓

The correct answer is: Spiral & Prototype

**Question 10**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00[Hide sidebar](#)

Mô hình Tăng dần là kết quả của việc kết hợp các yếu tố của các mô hình nào sau đây?

Select one:

- a. Linear & Iterative
- b. Prototype & Iterative
- c. Linear & RAD
- d. Linear & Prototype ✓

The correct answer is: Linear & Prototype

**Question 11**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Lựa chọn nào chỉ ra ưu điểm quan trọng nhất của mô hình tăng dần?

Select one:

- a. Dễ dàng kiểm thử và sửa lỗi, nhanh chóng đẩy sản phẩm ra thị trường ✓
- b. Dễ dàng kiểm thử và sửa lỗi
- c. Khách hàng có thể phản hồi về từng phiên bản "tăng dần"
- d. Mô hình này thường được dùng khi muốn phát triển một sản phẩm nhanh chóng đẩy ra thị trường

The correct answer is: Dễ dàng kiểm thử và sửa lỗi, nhanh chóng đẩy sản phẩm ra thị trường

**Question 12**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Mô hình xoáy ốc (Spiral) có hai chiều (dimensions) là .... và .....?

Select one:

- a. radial và angular ✓
- b. đường chéo (diagonal) và góc (angular)
- c. diagonal và perpendicular
- d. tia xuất phát từ tâm (radial) và các đường vuông góc (perpendicular)

The correct answer is: radial và angular

**Question 13**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Hide sidebar

Nhược điểm lớn nhất của mô hình xoắn ốc là gì?

Select one:

- a. Tài liệu hoá mỗi giai đoạn và đảm bảo sự đồng thuận giữa các bên liên quan
- b. Làm việc không tốt lắm với các dự án vừa và nhỏ ✓
- c. Phân tích rủi ro quá nhiều mà đây là một hoạt động tương đối phức tạp
- d. Các chức năng mới có thể được thêm vào dự án ở các pha muộn

The correct answer is: Làm việc không tốt lắm với các dự án vừa và nhỏ

**Question 14**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Định nghĩa về mô hình chế thử nhanh (rapid/throwable prototype).

Select one:

- a. Mẫu chế thử đầu tiên được tạo ra cho khách hàng xem xét càng sớm càng tốt, sau đó các quyết định sẽ được đưa ra dựa trên phản hồi của khách hàng để tạo ra một giải pháp cuối cùng. ✓
- b. Mẫu chế thử đầu tiên được tạo ra, xem xét, cải tiến dựa trên phản hồi của khách hàng và quá trình cứ vậy tiếp diễn.

The correct answer is: Mẫu chế thử đầu tiên được tạo ra cho khách hàng xem xét càng sớm càng tốt, sau đó các quyết định sẽ được đưa ra dựa trên phản hồi của khách hàng để tạo ra một giải pháp cuối cùng.

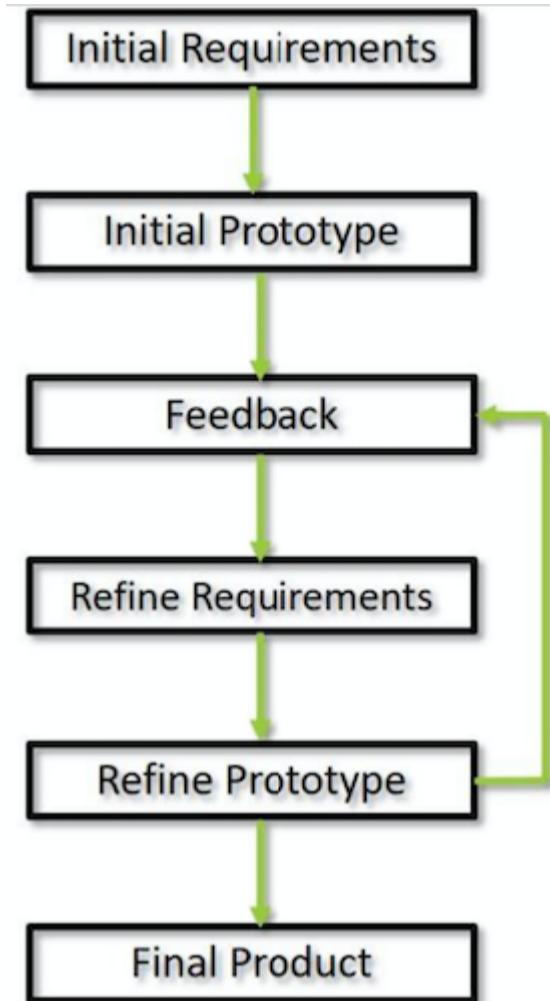
**Question 15**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Hide sidebar

Hình vẽ sau đây mô tả loại mô hình chế thử nào?



Select one:

- a. Throwaway Prototype
- b. Incremental Prototype
- c. Evolutionary Prototype ✓
- d. Requirement Prototype

The correct answer is: Evolutionary Prototype

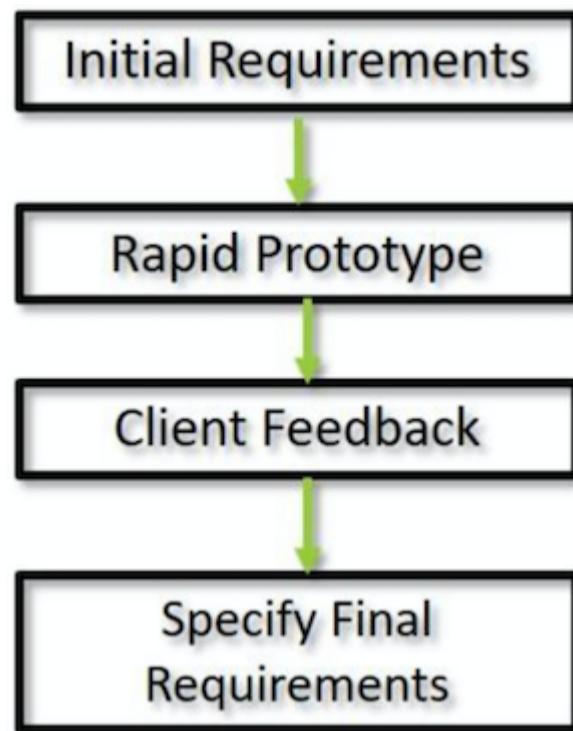
**Question 16**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Hide sidebar

Hình vẽ sau mô tả loại mô hình chế thử nào?



Select one:

- a. Requirement Prototype
- b. Throwaway Prototype ✓
- c. Incremental Prototype
- d. Evolutionary Prototype

The correct answer is: Throwaway Prototype

**Question 17**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Thế nào là một mẫu thử?

Select one:

- a. Được coi là một phần giả lập của một phần mềm hoặc một giải pháp cho một vấn đề nào đó ✓
- b. Là một phần mềm mới được tạo ra cho một mục đích đặc biệt nào đó
- c. Một tác vụ trong dự án phải được hoàn thành trước khi tác vụ khác được bắt đầu
- d. Các tác vụ cần được hoàn thành đúng hạn

The correct answer is: Được coi là một phần giả lập của một phần mềm hoặc một giải pháp cho một vấn đề nào đó

**Question 18**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Mô hình nào dưới đây cho phép người dùng tham gia vào mọi pha trong quá trình phát triển phần mềm?

Select one:

- a. Mô hình nguyên mẫu ✓
- b. Mô hình tăng dần (gia tăng)
- c. Mô hình thác nước
- d. Mô hình nguyên mẫu và mô hình gia tăng

The correct answer is: Mô hình nguyên mẫu

**Question 19**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Mô hình tăng dần (incremental) khác với mô hình xoáy ốc (spiral) ở điểm nào?

Select one:

- a. Thay đổi yêu cầu phần mềm có thể được thêm vào trong mô hình tăng dần
- b. Tiến độ dự án có thể ước tính được với mô hình tăng dần ✓
- c. Khách hàng có thể nhìn thấy toàn bộ hệ thống từ các pha sớm trong mô hình tăng dần
- d. Tất cả các lựa chọn trên đều đúng

The correct answer is: Tiến độ dự án có thể ước tính được với mô hình tăng dần

**Question 20**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Mô hình xoắn ốc có sự tham gia của khách hàng trong tất cả các pha của dự án.

Select one:

- True
- False ✓

False

The correct answer is 'False'.

◀ Ví dụ và bài tập (Offline)

Jump to...

Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#) [f](#)  [p](#)  [s](#)  [G+](#)

Hide sidebars



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Friday, 21 March 2025, 11:44 PM**State** Finished**Completed on** Friday, 21 March 2025, 11:53 PM**Time taken** 8 mins 58 secs**Grade** 8.00 out of 10.00 (80%)**Question 1**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Mô tả nào sau đây không thể hiện tính thời hạn của dự án ?

Select one:

- a. Dự án kết thúc khi đã đạt mục tiêu đề ra.
- b. Dự án có thời điểm bắt đầu, thời điểm kết thúc rõ ràng.
- c. Cơ quan chủ quản không muốn kết thúc dự án. ✓
- d. Dự án kết thúc do các vấn đề pháp lý.

The correct answer is: Cơ quan chủ quản không muốn kết thúc dự án.

**Question 2**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Dự án nào sau đây không phải dự án phần mềm ?

Select one:

- a. Dự án chuyển đổi nhà cung cấp dịch vụ công nghệ thông tin. ✓
- b. Dự án chỉnh sửa một phần mềm có sẵn.
- c. Dự án tích hợp một tập hợp các thành phần phần mềm hiện có.
- d. Dự án xây dựng một phần mềm mới.

The correct answer is: Dự án chuyển đổi nhà cung cấp dịch vụ công nghệ thông tin.

Question 3  
Incorrect  
Mark 0.00 out of 2.00

Hide sidebar

Xét dự án phần mềm A. Dự án này bị chậm tiến độ 10 tháng, chi phí tăng gấp rưỡi so với dự kiến. Nhưng sản phẩm của dự án được khách hàng sử dụng liên tục trong vòng 15 năm vì nó rất hữu ích cho công việc của họ.

Mức độ thành công của dự án này là gì ?

Select one:

- a. Tiềm năng cho tương lai
- b. Thành công trong nghiệp vụ ✗
- c. Thành công trong quản lý dự án
- d. Thành công trong dự án

The correct answer is: Thành công trong dự án

Question 4  
Correct  
Mark 2.00 out of 2.00

Thành phần nào sau đây không thuộc 4 thành phần của quản lý dự án (4Ps of project management) ?

Select one:

- a. Con người (People)
- b. Quy trình (Process)
- c. Hồ sơ (Porfolio) ✓
- d. Sản phẩm (Product)

The correct answer is: Hồ sơ (Porfolio)

Question 5  
Correct  
Mark 2.00 out of 2.00

Ai không phải là thành viên của một đội phát triển dự án phần mềm ?

Select one:

- a. Người dùng cuối (End user) ✓
- b. Kỹ sư phát triển / triển khai (DevOps Engineer)
- c. Kiến trúc sư phần mềm (Software architect)
- d. Người phân tích nghiệp vụ (Business analyst)

The correct answer is: Người dùng cuối (End user)

[◀ Slide 0401](#)[Jump to...](#)[4.2 Quy trình quản lý d...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[f](#) [p](#) [s](#) [G+](#)[Hide sidebar](#)



Dashboard > My courses > BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm > Tuần 4 - Chương 4. Quản lý dự án phần mềm > Quiz 0402

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Saturday, 22 March 2025, 12:45 AM

**State** Finished

**Completed on** Saturday, 22 March 2025, 12:48 AM

**Time taken** 3 mins 10 secs

**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Mô tả nào sau đây không thể hiện tính thời hạn của dự án ?

Select one:

- a. Cơ quan chủ quản không muốn kết thúc dự án. ✓
- b. Dự án kết thúc do các vấn đề pháp lý.
- c. Dự án có thời điểm bắt đầu, thời điểm kết thúc rõ ràng.
- d. Dự án kết thúc khi đã đạt mục tiêu đề ra.

The correct answer is: Cơ quan chủ quản không muốn kết thúc dự án.

### Question 2

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Mô tả nào sau đây không thể hiện các đầu vào đặc trưng của dự án ?

Select one:

- a. Tiền bạc, thời gian, công nghệ
- b. Các yêu cầu, chỉ dẫn thực hiện
- c. Con người, thiết bị, máy móc
- d. Sản phẩm giao nộp ✓

The correct answer is: Sản phẩm giao nộp

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hide sidebar

Nhóm quy trình nào sau đây không phải là nhóm quy trình quản lý dự án ?

Select one:

- a. Nhóm quy trình lập kế hoạch
- b. Nhóm quy trình tổ chức ✓
- c. Nhóm quy trình khởi tạo
- d. Nhóm quy trình giám sát và kiểm soát

The correct answer is: Nhóm quy trình tổ chức

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Mô tả nào sau đây không phải là một phân mục kiến thức về quản lý dự án ?

Select one:

- a. Quản lý rủi ro
- b. Quản lý nguồn lực
- c. Quản lý chiến lược ✓
- d. Quản lý phạm vi

The correct answer is: Quản lý chiến lược

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Thông tin về các công việc / hoạt động cần thực hiện trong khuôn khổ dự án là đầu ra của nhóm quy trình quản lý dự án nào ?

Select one:

- a. Nhóm quy trình giám sát và kiểm soát
- b. Nhóm quy trình thực thi
- c. Nhóm quy trình khởi tạo
- d. Nhóm quy trình lập kế hoạch ✓

The correct answer is: Nhóm quy trình lập kế hoạch

[◀ Slide 0402](#)[Jump to...](#)[4.2 Quy trình quản lý d...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[f](#) [p](#) [s](#) [G+](#)[Hide sidebar](#)



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Saturday, 22 March 2025, 2:55 PM**State** Finished**Completed on** Saturday, 22 March 2025, 3:06 PM**Time taken** 10 mins 3 secs**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)**Question 1**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hoạt động nào sau đây không thuộc về kế hoạch quản lý thời gian ?

Select one:

- a. Xâu chuỗi các hoạt động
- b. Ước tính chi phí của từng hoạt động ✓
- c. Lập lịch thực hiện các hoạt động
- d. Xác định các hoạt động

The correct answer is: Ước tính chi phí của từng hoạt động

**Question 2**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Mô tả nào sau đây đúng về phạm vi sản phẩm và phạm vi dự án ?

Select one:

- a. Phạm vi sản phẩm trả lời câu hỏi: cần tạo ra cái gì. Phạm vi dự án trả lời câu hỏi: làm như thế nào.
- b. Phạm vi sản phẩm trả lời câu hỏi: cần làm gì. Phạm vi dự án trả lời câu hỏi: cần tạo ra cái gì.
- c. Phạm vi sản phẩm trả lời câu hỏi: cần làm gì. Phạm vi dự án trả lời câu hỏi: làm như thế nào.
- d. Phạm vi sản phẩm trả lời câu hỏi: cần tạo ra cái gì. Phạm vi dự án trả lời câu hỏi: cần làm gì. ✓

The correct answer is: Phạm vi sản phẩm trả lời câu hỏi: cần tạo ra cái gì. Phạm vi dự án trả lời câu hỏi: cần làm gì.

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00



Hide sidebars

Phần tử ở mức thấp nhất trong cấu trúc phân cấp công việc được gọi là gì ?

Select one:

- a. Sản phẩm bàn giao
- b. Hoạt động
- c. Gói công việc ✓
- d. Công việc

The correct answer is: Gói công việc

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Phát biểu nào sau đây là đúng về đường găng (critical path)?

Select one:

- a. Các hoạt động trên đường găng được phép trễ hạn
- b. Các hoạt động trên đường găng không có quan hệ phụ thuộc về thứ tự thực hiện
- c. Các hoạt động trên đường găng có thể thực hiện song song
- d. Các hoạt động trên đường găng không được phép trễ hạn ✓

The correct answer is: Các hoạt động trên đường găng không được phép trễ hạn

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Đâu không phải là một mục tiêu ước lượng dự án ?

Select one:

- a. Thời gian
- b. Số lượng lỗi ✓
- c. Chi phí
- d. Số ngày công

The correct answer is: Số lượng lỗi

[Jump to...](#)[Quản lý rủi ro dự án ►](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[f](#) [p](#) [s](#) [G+](#)[Hide sidebars](#)



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Saturday, 22 March 2025, 4:02 PM**State** Finished**Completed on** Saturday, 22 March 2025, 4:09 PM**Time taken** 7 mins 37 secs**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)**Question 1**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Đâu không phải là một rủi ro kỹ thuật của dự án phần mềm ?

Select one:

- a. Lựa chọn nền tảng phát triển, ngôn ngữ hoặc công cụ mới trong khi số lượng nhân sự hạn chế và thiếu kinh nghiệm
- b. Mã nguồn chất lượng kém dẫn đến phần mềm không đáp ứng được yêu cầu về hiệu suất
- c. Các module phần mềm được tích hợp trễ, dẫn tới việc kiểm thử trễ, khi phát hiện lỗi không có đủ thời gian sửa chữa
- d. Lịch trình cơ sở không nhất quán với tốc độ thực hiện dự án thực tế ✓

The correct answer is: Lịch trình cơ sở không nhất quán với tốc độ thực hiện dự án thực tế

**Question 2**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Một quá trình liên quan đến việc ưu tiên các rủi ro để có hành động hoặc phân tích tiếp theo bằng cách đánh giá tác động và xác suất xảy ra được gọi là?

Select one:

- a. Phân tích rủi ro định tính ✓
- b. Đáp trả rủi ro
- c. Xác định rủi ro
- d. Phân tích rủi ro định lượng

The correct answer is: Phân tích rủi ro định tính

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hide sidebar

Đâu không phải một kiểu ứng phó rủi ro ?

Select one:

- a. Giảm thiểu (Mitigate)
- b. Tránh (Avoid)
- c. Chuyển (Transfer)
- d. Bỏ qua (Skip) ✓

The correct answer is: Bỏ qua (Skip)

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Mức độ rủi ro tổng cộng (risk exposure) được tính toán dựa trên ?

Select one:

- a. Mức độ tác động và phân loại rủi ro
- b. Xác suất xảy ra rủi ro và mức độ tác động của rủi ro ✓
- c. Xác suất xảy ra rủi ro và phân loại rủi ro
- d. Mức độ tác động và thời điểm xảy ra rủi ro

The correct answer is: Xác suất xảy ra rủi ro và mức độ tác động của rủi ro

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Câu hỏi nào sau đây không cho phép xác định rủi ro về khách hàng / bên liên quan?

Select one:

- a. Người quản lý phần mềm và khách hàng cấp cao có chính thức cam kết hỗ trợ dự án hay không?
- b. Khách hàng có được tham gia hoàn toàn trong việc định ra các yêu cầu hay không?
- c. Dự án có sử dụng các công nghệ mới không? ✓
- d. Người dùng cuối có những mong muốn mang tính thực tế hay không?

The correct answer is: Dự án có sử dụng các công nghệ mới không?

[Jump to...](#)[Quiz Kết thúc chương ...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#) [f](#)  [p](#)  [s](#)  [G+](#)[Hide sidebars](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

 Home Courses Support News

En 

Dashboard > My courses > BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm > Tuần 5 - Chương 4. Quản lý dự án phần mềm (tiếp theo) > Quiz Kết thúc chương 4

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Saturday, 22 March 2025, 4:14 PM

**State** Finished

**Completed on** Saturday, 22 March 2025, 4:27 PM

**Time taken** 13 mins 28 secs

**Marks** 40.00/40.00

**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Mô tả nào sau đây không thể hiện tính thời hạn của dự án ?

Select one:

- a. Dự án kết thúc khi đã đạt mục tiêu đề ra.
- b. Dự án kết thúc do các vấn đề pháp lý.
- c. Cơ quan chủ quản không muốn kết thúc dự án. ✓
- d. Dự án có thời điểm bắt đầu, thời điểm kết thúc rõ ràng.

The correct answer is: Cơ quan chủ quản không muốn kết thúc dự án.

### Question 2

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Dự án nào sau đây không phải dự án phần mềm ?

Select one:

- a. Dự án tích hợp một tập hợp các thành phần phần mềm hiện có.
- b. Dự án chuyển đổi nhà cung cấp dịch vụ công nghệ thông tin. ✓
- c. Dự án xây dựng một phần mềm mới.
- d. Dự án chỉnh sửa một phần mềm có sẵn.

The correct answer is: Dự án chuyển đổi nhà cung cấp dịch vụ công nghệ thông tin.

**Question 3**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hide sidebar

Xét dự án phần mềm A. Dự án này bị chậm tiến độ 10 tháng, chi phí tăng gấp rưỡi so với dự kiến. Nhưng sản phẩm của dự án được khách hàng sử dụng liên tục trong vòng 15 năm vì nó rất hữu ích cho công việc của họ. Mức độ thành công của dự án này là gì ?

Select one:

- a. Thành công trong nghiệp vụ
- b. Thành công trong dự án ✓
- c. Tiềm năng cho tương lai
- d. Thành công trong quản lý dự án

**The correct answer is: Thành công trong dự án****Question 4**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Thành phần nào sau đây không thuộc 4 thành phần của quản lý dự án (4Ps of project management) ?

Select one:

- a. Quy trình (Process)
- b. Sản phẩm (Product)
- c. Con người (People)
- d. Hồ sơ (Porfolio) ✓

**The correct answer is: Hồ sơ (Porfolio)****Question 5**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hoạt động nào sau đây không thuộc về kế hoạch quản lý thời gian ?

Select one:

- a. Lập lịch thực hiện các hoạt động
- b. Uớc tính chi phí của từng hoạt động ✓
- c. Xâu chuỗi các hoạt động
- d. Xác định các hoạt động

**The correct answer is: Uớc tính chi phí của từng hoạt động**

**Question 6**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Mô tả nào sau đây đúng về phạm vi sản phẩm và phạm vi dự án ?

Select one:

- a. Phạm vi sản phẩm trả lời câu hỏi: cần tạo ra cái gì. Phạm vi dự án trả lời câu hỏi: làm như thế nào.
- b. Phạm vi sản phẩm trả lời câu hỏi: cần làm gì. Phạm vi dự án trả lời câu hỏi: làm như thế nào.
- c. Phạm vi sản phẩm trả lời câu hỏi: cần tạo ra cái gì. Phạm vi dự án trả lời câu hỏi: cần làm gì. ✓
- d. Phạm vi sản phẩm trả lời câu hỏi: cần làm gì. Phạm vi dự án trả lời câu hỏi: cần tạo ra cái gì.

The correct answer is: Phạm vi sản phẩm trả lời câu hỏi: cần tạo ra cái gì. Phạm vi dự án trả lời câu hỏi: cần làm gì.

**Question 7**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Phần tử ở mức thấp nhất trong cấu trúc phân cấp công việc được gọi là gì ?

Select one:

- a. Sản phẩm bàn giao
- b. Hoạt động
- c. Gói công việc ✓
- d. Công việc

The correct answer is: Gói công việc

**Question 8**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Phát biểu nào sau đây là đúng về đường găng (critical path)?

Select one:

- a. Các hoạt động trên đường găng không được phép trễ hạn ✓
- b. Các hoạt động trên đường găng được phép trễ hạn
- c. Các hoạt động trên đường găng có thể thực hiện song song
- d. Các hoạt động trên đường găng không có quan hệ phụ thuộc về thứ tự thực hiện

The correct answer is: Các hoạt động trên đường găng không được phép trễ hạn

**Question 9**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hide sidebar

Đâu không phải là một mục tiêu ước lượng dự án ?

Select one:

- a. Chi phí
- b. Thời gian
- c. Số ngày công
- d. Số lượng lỗi ✓

The correct answer is: Số lượng lỗi

**Question 10**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Chỉ đạo và quản lý các công việc của dự án là quy trình thuộc nhóm nào ?

Select one:

- a. Nhóm quy trình thực thi ✓
- b. Nhóm quy trình lập kế hoạch
- c. Nhóm quy trình khởi tạo
- d. Nhóm quy trình giám sát và kiểm soát

The correct answer is: Nhóm quy trình thực thi

**Question 11**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Mô tả nào sau đây không thể hiện tính thời hạn của dự án ?

Select one:

- a. Dự án có thời điểm bắt đầu, thời điểm kết thúc rõ ràng.
- b. Dự án kết thúc khi đã đạt mục tiêu đề ra.
- c. Cơ quan chủ quản không muốn kết thúc dự án. ✓
- d. Dự án kết thúc do các vấn đề pháp lý.

The correct answer is: Cơ quan chủ quản không muốn kết thúc dự án.

**Question 12**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Mô tả nào sau đây không thể hiện các đầu vào đặc trưng của dự án ?

Select one:

- a. Các yêu cầu, chỉ dẫn thực hiện
- b. Tiền bạc, thời gian, công nghệ
- c. Con người, thiết bị, máy móc
- d. Sản phẩm giao nộp ✓

The correct answer is: Sản phẩm giao nộp

**Question 13**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Nhóm quy trình nào sau đây không phải là nhóm quy trình quản lý dự án ?

Select one:

- a. Nhóm quy trình lập kế hoạch
- b. Nhóm quy trình tổ chức ✓
- c. Nhóm quy trình khởi tạo
- d. Nhóm quy trình giám sát và kiểm soát

The correct answer is: Nhóm quy trình tổ chức

**Question 14**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Mô tả nào sau đây không phải là một phân mục kiến thức về quản lý dự án ?

Select one:

- a. Quản lý rủi ro
- b. Quản lý phạm vi
- c. Quản lý chiến lược ✓
- d. Quản lý nguồn lực

The correct answer is: Quản lý chiến lược

**Question 15**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Thông tin về các công việc / hoạt động cần thực hiện trong khuôn khổ dự án là đầu ra của nhóm quy trình quản lý dự án nào ?

Select one:

- a. Nhóm quy trình khởi tạo
- b. Nhóm quy trình thực thi
- c. Nhóm quy trình giám sát và kiểm soát
- d. Nhóm quy trình lập kế hoạch ✓

The correct answer is: Nhóm quy trình lập kế hoạch

**Question 16**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Đâu không phải là một rủi ro kỹ thuật của dự án phần mềm ?

Select one:

- a. Các module phần mềm được tích hợp trễ, dẫn tới việc kiểm thử trễ, khi phát hiện lỗi không có đủ thời gian sửa chữa
- b. Lựa chọn nền tảng phát triển, ngôn ngữ hoặc công cụ mới trong khi số lượng nhân sự hạn chế và thiếu kinh nghiệm
- c. Lịch trình cơ sở không nhất quán với tốc độ thực hiện dự án thực tế ✓
- d. Mã nguồn chất lượng kém dẫn đến phần mềm không đáp ứng được yêu cầu về hiệu suất

The correct answer is: Lịch trình cơ sở không nhất quán với tốc độ thực hiện dự án thực tế

**Question 17**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Một quá trình liên quan đến việc ưu tiên các rủi ro để có hành động hoặc phân tích tiếp theo bằng cách đánh giá tác động và xác suất xảy ra được gọi là?

Select one:

- a. Phân tích rủi ro định lượng
- b. Đáp trả rủi ro
- c. Xác định rủi ro
- d. Phân tích rủi ro định tính ✓

The correct answer is: Phân tích rủi ro định tính

**Question 18**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Đâu không phải một kiểu ứng phó rủi ro ?

Select one:

- a. Bỏ qua (Skip) ✓
- b. Giảm thiểu (Mitigate)
- c. Chuyển (Transfer)
- d. Tránh (Avoid)

The correct answer is: Bỏ qua (Skip)

**Question 19**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Mức độ rủi ro tổng cộng (risk exposure) được tính toán dựa trên ?

Select one:

- a. Mức độ tác động và phân loại rủi ro
- b. Xác suất xảy ra rủi ro và phân loại rủi ro
- c. Mức độ tác động và thời điểm xảy ra rủi ro
- d. Xác suất xảy ra rủi ro và mức độ tác động của rủi ro ✓

The correct answer is: Xác suất xảy ra rủi ro và mức độ tác động của rủi ro

**Question 20**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Câu hỏi nào sau đây không cho phép xác định rủi ro về khách hàng / bên liên quan?

Select one:

- a. Người dùng cuối có những mong muốn mang tính thực tế hay không?
- b. Dự án có sử dụng các công nghệ mới không? ✓
- c. Khách hàng có được tham gia hoàn toàn trong việc định ra các yêu cầu hay không?
- d. Người quản lý phản melden và khách hàng cấp cao có chính thức cam kết hỗ trợ dự án hay không?

The correct answer is: Dự án có sử dụng các công nghệ mới không?

[Jump to...](#)[5.1 Khái niệm quản lý c...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#) [f](#)  [p](#)  [s](#)  [G+](#)[Hide sidebars](#)



Dashboard > My courses > BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm > Tuần 6 - Chương 5. Quản lý cấu hình phần mềm > Quiz 0501

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Tuesday, 10 June 2025, 4:44 PM

**State** Finished

**Completed on** Tuesday, 10 June 2025, 4:46 PM

**Time taken** 1 min 12 secs

**Marks** 5.00/5.00

**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Những thay đổi của phần mềm có thể là?

Select one:

- a. Thay đổi yêu cầu người dùng
- b. Thay đổi yêu cầu nghiệp vụ
- c. Tất cả các phương án còn lại ✓
- d. Thay đổi trong nhóm phát triển

The correct answer is: Tất cả các phương án còn lại

### Question 2

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Lựa chọn nào có thể được chỉ định để quản lý cấu hình trong quy trình quản lý cấu hình?

Select one:

- a. Design specification, Activity diagrams
- b. Source Code, Test Plan, Test Script, Test results
- c. Tất cả các phương án còn lại ✓
- d. Project plan, Requirement specification, Class diagrams

The correct answer is: Tất cả các phương án còn lại

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Hide sidebar

Lựa chọn nào phù hợp cho mô tả về "gồm các nguyên tắc và kỹ thuật đánh giá và kiểm soát sự thay đổi đối với các sản phẩm phần mềm trong và sau quá trình kỹ thuật phần mềm"?

Select one:

- a. Quản lý nhà thầu phụ
- b. Quản lý cấu hình phần mềm ✓
- c. Quản lý rủi ro dự án phần mềm
- d. Lập kế hoạch dự án phần mềm

The correct answer is: Quản lý cấu hình phần mềm

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Thay đổi của phần mềm có thể ảnh hưởng đến các sản phẩm nào?

Select one:

- a. Kế hoạch dự án
- b. Mã nguồn phần mềm
- c. Tất cả các phương án còn lại ✓
- d. Các tài liệu trong quá trình phát triển phần mềm

The correct answer is: Tất cả các phương án còn lại

Question 5

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Mô tả nào sau đây không thể hiện sự tiến hóa của phần mềm?

Select one:

- a. Nhiều yếu tố khác nhau được tạo ra trong suốt thời gian của dự án
- b. Các thành viên của nhóm dự án làm việc đồng thời trên phần mềm đang thay đổi
- c. Phần mềm có thể thay đổi liên tục
- d. Các sản phẩm được tạo ra trong quá trình phát triển phần mềm chỉ có một phiên bản duy nhất ✓

The correct answer is: Các sản phẩm được tạo ra trong quá trình phát triển phần mềm chỉ có một phiên bản duy nhất

[◀ Slide 0501](#)[Jump to...](#)[5.2 Quy trình cấu hình ↗](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[f](#) [p](#) [s](#) [G+](#)[Hide sidebar](#)



## [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#)

Hide sidebar

**Started on** Tuesday, 10 June 2025, 4:46 PM**State** Finished**Completed on** Tuesday, 10 June 2025, 4:47 PM**Time taken** 1 min 36 secs**Marks** 5.00/5.00**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)**Question 1**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Vai trò chịu trách nhiệm xác định các mục cấu hình và xác định các thủ tục để tạo các sự tăng trưởng và các bản phát hành?

Select one:

- a. Tất cả các phương án còn lại
- b. Ban kiểm soát thay đổi
- c. Lập trình viên
- d. Người quản lý cấu hình ✓

**The correct answer is: Người quản lý cấu hình****Question 2**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Nhận dạng mục cấu hình là một phần thiết yếu của quản lý cấu hình phần mềm. Mô tả nào phù hợp về nhận dạng mục cấu hình?

Select one:

- a. Đảm bảo rằng tại một thời điểm chỉ có một người đang trong quá trình tạo phiên bản mới cho một nhánh (branch) cụ thể
- b. Phát hiện sự không nhất quán trong quá trình phát triển
- c. Cung cấp thông tin lịch sử về nỗ lực phát triển và bảo trì trong suốt vòng đời của sản phẩm
- d. Mục cấu hình có một tập hợp các đặc trưng riêng biệt giúp xác định nó một cách duy nhất ✓

**The correct answer is: Mục cấu hình có một tập hợp các đặc trưng riêng biệt giúp xác định nó một cách duy nhất**

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00



Hide sidebar

Lựa chọn nào đảm bảo rằng sự phát triển của hệ thống là một quá trình được quản lý và ưu tiên dành cho những thay đổi cấp bách nhất và tiết kiệm chi phí?

Select one:

- a. Tất cả các lựa chọn còn lại đều không đúng
- b. Kiểm soát phiên bản (Version control)
- c. Kiểm toán cấu hình (Configuration audit)
- d. Kiểm soát thay đổi (Change control) ✓

The correct answer is: Kiểm soát thay đổi (Change control)

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Kiểm soát thay đổi (Change control) có thể được kích hoạt bởi?

Select one:

- a. Các thay đổi yêu cầu của khách hàng
- b. Các lỗi được tìm thấy trong quá trình kiểm thử
- c. Tất cả các lựa chọn còn lại đều đúng ✓
- d. Phát hiện sự không nhất quán trong quá trình phát triển

The correct answer is: Tất cả các lựa chọn còn lại đều đúng

Question 5

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Phương án nào phù hợp với mô tả về hoạt động đánh giá cấu hình phần mềm bổ sung cho việc xét duyệt kỹ thuật và đảm bảo rằng thay đổi đã được thực hiện đúng cách?

Select one:

- a. Kiểm soát thay đổi (Change control)
- b. Kiểm toán cấu hình (Configuration audit) ✓
- c. Báo cáo trạng thái cấu hình (Configuration status reporting)
- d. Nhận dạng mục cấu hình (Configuration item identification)

The correct answer is: Kiểm toán cấu hình (Configuration audit)

[◀ Slide 0502](#)[Jump to...](#)[5.3 Quản lý phiên bản ➔](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[f](#) [p](#) [s](#) [G+](#)

Hide sidebar

[Dashboard](#) > [My courses](#) > [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#) > [Tuần 6 - Chương 5. Quản lý cấu hình phần mềm](#) > [Quiz 0503](#)

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Tuesday, 10 June 2025, 4:47 PM**State** Finished**Completed on** Tuesday, 10 June 2025, 4:49 PM**Time taken** 1 min 53 secs**Marks** 5.00/5.00**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Phát biểu nào sau đây là không chính xác?

Select one:

- a. Một không gian làm việc (workspace) có thể bắt nguồn từ một kho lưu trữ (repository)
- b. Kho lưu trữ dự án (repository) duy trì phiên bản "chính" của tất cả các thành phần phần mềm
- c. Một không gian làm việc (workspace) có thể bắt nguồn từ cấu hình được bảo tồn của một không gian làm việc khác
- d. Duy trì một hệ thống tệp (file system) dưới dạng vùng làm việc sẽ tiết kiệm không gian hơn so với sử dụng không gian làm việc (workspace) ✓

The correct answer is: Duy trì một hệ thống tệp (file system) dưới dạng vùng làm việc sẽ tiết kiệm không gian hơn so với sử dụng không gian làm việc (workspace)

### Question 2

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Phân nhánh phiên bản (version branching) được sử dụng cho?

Select one:

- a. Thay đổi đồng thời trên các thành phần mã nguồn
- b. Phát triển thử nghiệm tính năng mới của phần mềm
- c. Tất cả các lựa chọn còn lại đều đúng ✓
- d. Đường phát triển độc lập của các lập trình viên

The correct answer is: Tất cả các lựa chọn còn lại đều đúng

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Hide sidebar

Trong quá trình làm việc với công cụ quản lý phiên bản, chuỗi hoạt động nào là phù hợp để chỉnh sửa tệp mã nguồn hiện có?

Select one:

- a. Check-out, sửa đổi bản sao của tệp mã nguồn trên máy cục bộ và check-in ✓
- b. Check-in, sửa đổi bản sao của tệp mã nguồn trên máy cục bộ và check-out
- c. Check-out, thực hiện sửa đổi tệp mã nguồn ở phía máy chủ và check-in
- d. Check-in, thực hiện sửa đổi tệp mã nguồn ở phía máy chủ và check-out

The correct answer is: Check-out, sửa đổi bản sao của tệp mã nguồn trên máy cục bộ và check-in

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Trong các hệ thống quản lý phiên bản, lựa chọn nào mô tả phù hợp cho thao tác check-in?

Select one:

- a. Nhà phát triển hoàn thành các thay đổi của mình trên không gian làm việc riêng, các thành phần đã thay đổi sẽ được trả lại vào kho lưu trữ ✓
- b. Nhà phát triển sao chép những thành phần cần sử dụng hoặc sửa đổi từ kho lưu trữ vào không gian làm việc riêng
- c. Các lựa chọn còn lại đều không đúng
- d. Hợp nhất các nhánh phiên bản để tạo phiên bản mới của thành phần bao gồm tất cả các thay đổi đã được thực hiện

The correct answer is: Nhà phát triển hoàn thành các thay đổi của mình trên không gian làm việc riêng, các thành phần đã thay đổi sẽ được trả lại vào kho lưu trữ

**Question 5**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Hide sidebar

Trong hệ thống quản lý phiên bản, các hoạt động phân nhánh và hợp nhất phiên bản (version branching and merging) được thể hiện bằng cấu trúc được gọi là?

Select one:

- a. Các lựa chọn còn lại đều không đúng
- b. Version Graph ✓
- c. History Tree
- d. Structure Chart

The correct answer is: Version Graph

◀ Slide 0503

Jump to...

5.4 Quản lý thay đổi (O...)



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Tuesday, 10 June 2025, 4:50 PM**State** Finished**Completed on** Tuesday, 10 June 2025, 4:58 PM**Time taken** 8 mins 12 secs**Marks** 5.00/5.00**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Git là gì?

Select one:

- a. Một nền tảng kho lưu trữ (repository) từ xa
- b. Một hệ thống kiểm soát phiên bản ✓
- c. Tên gọi tắt của GitHub
- d. Một ngôn ngữ lập trình

The correct answer is: Một hệ thống kiểm soát phiên bản

### Question 2

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Một chức năng phần mềm đã được lập trình viên xây dựng không chính xác. Tính năng nào của công cụ quản lý phiên bản có thể được sử dụng để theo vết người lập trình và phiên bản được phát triển?

Select one:

- a. History log ✓
- b. Tất cả các phương án còn lại
- c. Branching
- d. Merging

The correct answer is: History log

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00



Điều nào sau đây cần được xem xét khi lựa chọn công cụ quản lý cấu hình phần mềm?

Select one:

- a. Yêu cầu phần cứng
- b. Tất cả các phương án còn lại ✓
- c. Môi trường phát triển
- d. Hỗ trợ hệ điều hành

The correct answer is: Tất cả các phương án còn lại

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Cơ chế làm việc của hệ thống quản lý phiên bản Git?

Select one:

- a. Git không lưu trữ những thay đổi được thực hiện đối với từng tệp theo thời gian mà ghi đè dữ liệu lên tệp cũ
- b. Tất cả các phương án còn lại đều không đúng
- c. Git lưu trữ dữ liệu như một luồng các ảnh chụp nhanh (stream of snapshots) trạng thái của dự án theo thời gian ✓
- d. Git lưu trữ dữ liệu dưới dạng một tập hợp các tệp và những thay đổi được thực hiện đối với từng tệp theo thời gian

The correct answer is: Git lưu trữ dữ liệu như một luồng các ảnh chụp nhanh (stream of snapshots) trạng thái của dự án theo thời gian

**Question 5**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Hide sidebars

Lựa chọn nào phù hợp với mô tả về vùng tổ chức hay khu vực trung gian (staging area) trong hệ thống quản lý phiên bản Git?

Select one:

- a. Khu vực này là nơi Git lưu trữ siêu dữ liệu và cơ sở dữ liệu đối tượng cho dự án. Đây là thứ được sao chép khi thực hiện lệnh clone kho lưu trữ từ máy tính khác hoặc kho lưu trữ từ xa trên đám mây
- b. Khu vực sẽ lưu trữ những thay đổi trên tập tin để nó có thể được commit ✓
- c. Khu vực các nhà phát triển làm việc trực tiếp để thay đổi, cập nhật tập tin
- d. Tất cả các phương án còn lại đều đúng

The correct answer is: Khu vực sẽ lưu trữ những thay đổi trên tập tin để nó có thể được commit

◀ Slide 0504

Jump to...

Quiz Kết thúc chương ...



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

 Home Courses Support News

En 

[Dashboard](#) > [My courses](#) > [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#) > [Tuần 6 - Chương 5. Quản lý cấu hình phần mềm](#) > [Quiz Kết thúc chương 5](#)

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Tuesday, 10 June 2025, 4:58 PM

**State** Finished

**Completed on** Tuesday, 10 June 2025, 5:04 PM

**Time taken** 6 mins 5 secs

**Marks** 20.00/20.00

**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Trong hệ thống quản lý phiên bản, thao tác nào đảm bảo rằng những thay đổi trên một tệp mã nguồn được thực hiện bởi một nhà phát triển sẽ có sẵn cho tất cả những nhà phát triển khác?

Select one:

- a. Branching
- b. Check-out
- c. Check-in ✓
- d. Merging

The correct answer is: Check-in

**Question 2**

Correct

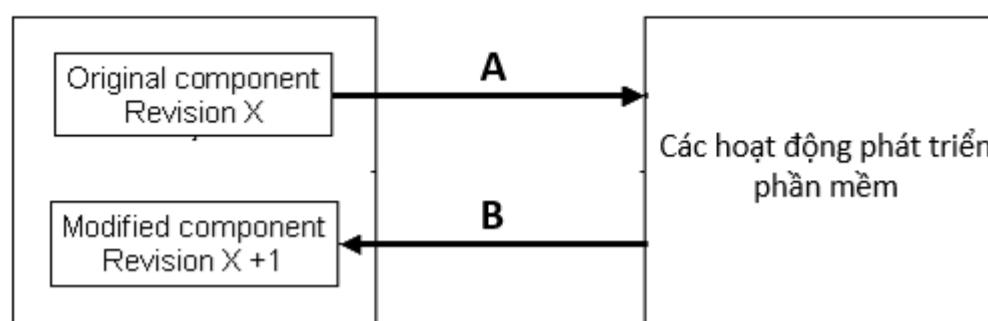
Mark 1.00 out of  
1.00

Hide sidebar

Các từ khóa có thể điền vào vị trí A, B theo thứ tự trong hình minh họa các thao tác của hệ thống quản lý phiên bản?

Runtime environment

Development environment



Select one:

- a. check-in, check-out
- b. check-out, check-in ✓
- c. copy, paste
- d. get, set

The correct answer is: check-out, check-in

**Question 3**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Mục đích chính của việc báo cáo trạng thái cấu hình / kiểm kê trạng thái là để?

Select one:

- a. Cung cấp một hoặc nhiều mục cấu hình phần mềm và sự chấp thuận của các mục cấu hình thu được thông qua đánh giá kỹ thuật chính thức
- b. Đánh giá hiệu suất của các nhà phát triển phần mềm
- c. Đảm bảo rằng thông tin thay đổi được truyền đạt giữa tất cả những người có liên quan ✓
- d. Đảm bảo rằng việc kiểm soát của bên thứ ba được thực hiện

The correct answer is: Đảm bảo rằng thông tin thay đổi được truyền đạt giữa tất cả những người có liên quan

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Hide sidebars



Phương án nào có thể được xác định là mục cấu hình phần mềm (Software Configuration Item)?

Select one:

- a. Trình điều khiển cho các trường hợp kiểm thử
- b. Tài liệu đặc tả yêu cầu phần mềm
- c. Tất cả các phương án còn lại ✓
- d. Tài liệu thiết kế phần mềm, tài liệu hướng dẫn sử dụng

The correct answer is: Tất cả các phương án còn lại

Question 5

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Câu lệnh trong Git để đặt email người dùng cho kho lưu trữ hiện tại là gì?

Select one:

- a. git email.user
- b. git email
- c. git config email
- d. git config user.email ✓

The correct answer is: git config user.email

Question 6

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Quản lý cấu hình phần mềm (SCM) nằm trong các hoạt động bao trùm (umbrella activities)?

Select one:

- a. Sai
- b. Đúng ✓

The correct answer is: Đúng

Question 7

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Hide sidebars

Đặc trưng của hệ thống kiểm soát phiên bản?

Select one:

- a. Tất cả các phương án còn lại ✓
- b. Sử dụng các cơ chế lưu trữ phiên bản hiệu quả
- c. Ghi lại lịch sử thay đổi
- d. Định danh phiên bản và bản phát hành

The correct answer is: Tất cả các phương án còn lại

Question 8

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Trong khóa học này, thuật ngữ SCM là viết tắt cho?

Select one:

- a. Software Configuration Management ✓
- b. System Crossover Management
- c. Supply Chain Management
- d. Software Change Management

The correct answer is: Software Configuration Management

Question 9

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Quản lý cấu hình hỗ trợ kiểm soát thay đổi bằng cách?

Select one:

- a. Ánh xạ cơ sở hạ tầng tới các ứng dụng và quy trình kinh doanh
- b. Xác định xu hướng và nguyên nhân gốc rễ
- c. Đánh giá tác động của lỗi dịch vụ và tìm kiếm nguyên nhân liên quan
- d. Đánh giá chi phí và tác động liên quan đến sự thay đổi ✓

The correct answer is: Đánh giá chi phí và tác động liên quan đến sự thay đổi

Question 10

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00



Câu lệnh để thu được thông tin phiên bản Git đã cài đặt là gì?

Select one:

- a. getGitVersion
- b. git help version
- c. gitVersion
- d. git –version ✓

The correct answer is: git –version

Question 11

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Trong hệ thống quản lý phiên bản Git, mô tả nào phù hợp cho trạng thái Staged của tệp tin?

Select one:

- a. Tất cả các lựa chọn còn lại đều không đúng
- b. Đánh dấu tệp tin đã được chỉnh sửa trong phiên bản hiện tại để đưa vào snapshot lần commit tiếp theo ✓
- c. Dữ liệu (các thay đổi) đã được lưu trữ an toàn trong kho lưu trữ cục bộ
- d. Tệp tin chưa được theo dõi phiên bản

The correct answer is: Đánh dấu tệp tin đã được chỉnh sửa trong phiên bản hiện tại để đưa vào snapshot lần commit tiếp theo

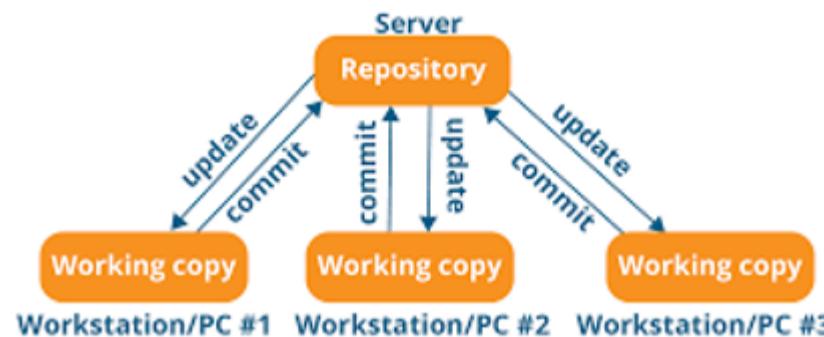
**Question 12**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Hide sidebars

Hệ thống quản lý phiên bản như hình minh họa được gọi là?



Select one:

- a. Hệ thống quản lý phiên bản phân tán
- b. Hệ thống chia sẻ tệp tin
- c. Tất cả các lựa chọn còn lại đều không đúng
- d. Hệ thống quản lý phiên bản tập trung ✓

The correct answer is: Hệ thống quản lý phiên bản tập trung

**Question 13**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Phần mềm hiện tại đang phát hành phiên bản 2.0.0. Nhà phát triển đã thực hiện sửa một lỗi (bug) nhỏ trong mã nguồn nhằm khắc phục việc hiển thị không chính xác của một nút bấm trên giao diện. Định danh phiên bản nào phù hợp để gán cho phần mềm sau thao tác sửa lỗi này?

Select one:

- a. 3.0.0
- b. 2.0.1 ✓
- c. 1.2.1
- d. 2.1.0

The correct answer is: 2.0.1

Question 14

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Hide sidebar

Khi một sản phẩm của quá trình phát triển phần mềm được xét duyệt chính thức trở thành baseline thì nó sẽ không được thay đổi tiếp sau đó?

Select one:

- a. Đúng
- b. Sai ✓

The correct answer is: Sai

Question 15

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Nhiệm vụ nào sau đây không phải là một phần của quản lý cấu hình phần mềm (SCM)?

Select one:

- a. Project planning ✓
- b. Configuration status reporting
- c. Version control
- d. Change control

The correct answer is: Project planning

Question 16

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Câu lệnh để lấy trạng thái hiện tại của kho lưu trữ trong Git là gì?

Select one:

- a. git getStatus
- b. -status git
- c. git status ✓
- d. git config -status

The correct answer is: git status

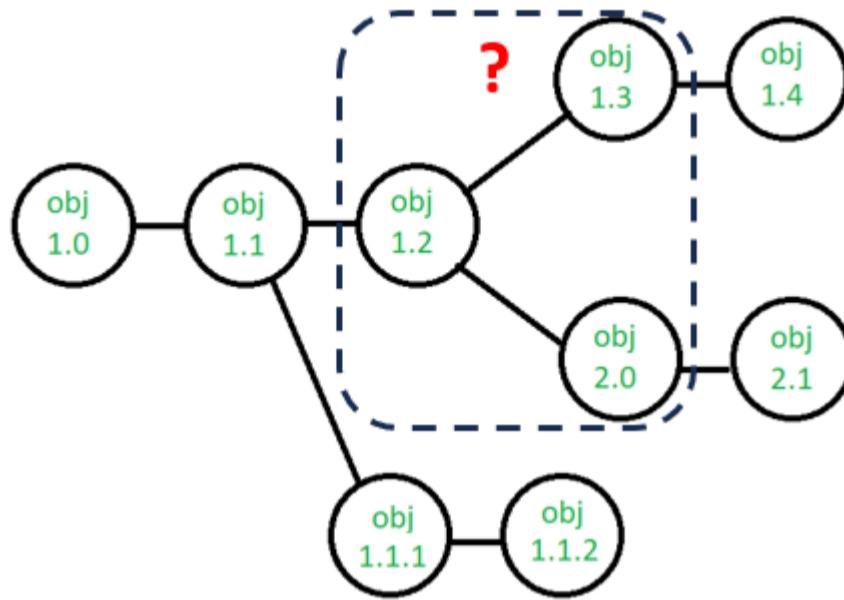
**Question 17**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Hide sidebar

Phát triển phiên bản 1.2 của thực thể obj thành các phiên bản 1.3 và 2.0 như hình minh họa trong hệ thống quản lý phiên bản được gọi là?



Select one:

- a. Check-in
- b. Merging
- c. Check-out
- d. Branching ✓

**The correct answer is: Branching****Question 18**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Thuật ngữ nào sau đây phù hợp nhất với phát biểu "Sự kết hợp các nhánh phiên bản để tạo phiên bản mới của thành phần bao gồm tất cả các thay đổi đã được thực hiện"?

Select one:

- a. Merging ✓
- b. Codeline
- c. Branching
- d. Baseline

**The correct answer is: Merging**

Question 19

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Hide sidebar

Mô tả nào thể hiện sự cần thiết của quản lý cấu hình phần mềm?

Select one:

- a. Quản lý cấu hình phần mềm cho phép các nhà phát triển theo dõi các thay đổi và khôi phục bất kỳ thay đổi nào khi gặp sự cố ✓
- b. Quản lý cấu hình phần mềm truyền bá các thay đổi trong các phiên bản chỉ dành cho người quản lý dự án
- c. Quản lý cấu hình phần mềm yêu cầu các vai trò mới trong quy trình quản lý dự án
- d. Các hoạt động trong quản lý cấu hình phần mềm làm cho quy trình phát triển phần mềm phức tạp hơn

The correct answer is: Quản lý cấu hình phần mềm cho phép các nhà phát triển theo dõi các thay đổi và khôi phục bất kỳ thay đổi nào khi gặp sự cố

Question 20

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Mô tả phù hợp cho việc tìm kiếm các mục cấu hình phần mềm?

Select one:

- a. Các mục cấu hình phần mềm chỉ bao gồm các thông số phần cứng và cấu hình mạng cần thiết để triển khai vận hành phần mềm
- b. Xác định một lược đồ đặt tên thực thể để định danh cho các mục cấu hình phần mềm ✓
- c. Tất cả mọi thực thể (các tệp tin, tài liệu,...) trong dự án đều cần được định cấu hình
- d. Các mục cấu hình phần mềm chỉ bao gồm các tệp tin mã nguồn của phần mềm

The correct answer is: Xác định một lược đồ đặt tên thực thể để định danh cho các mục cấu hình phần mềm

◀ Quiz 0504

Jump to...

6.1 Khái niệm ►



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY



Home Courses Support News

EN

Dashboard > My courses > BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm > Tuần 7 - Chương 6. Kỹ nghệ yêu cầu phần mềm > Quiz 0601

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Saturday, 31 May 2025, 2:51 PM

**State** Finished

**Completed on** Saturday, 31 May 2025, 2:57 PM

**Time taken** 6 mins 3 secs

**Marks** 3.00/5.00

**Grade** 6.00 out of 10.00 (60%)

### Question 1

Incorrect

Mark 0.00 out of  
1.00

Lựa chọn nào dưới đây để chỉ một yêu cầu chức năng của hệ thống?

Select one:

- a. Không lựa chọn nào đúng
- b. Khả năng bảo trì được
- c. Tính đúng đắn của hệ thống ✗
- d. Tính khả chuyển của hệ thống

The correct answer is: Không lựa chọn nào đúng

### Question 2

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Yêu cầu phi chức năng nào phù hợp với quan điểm của đội phát triển về một sản phẩm phần mềm?

Select one:

- a. Tính sử dụng được
- b. Tính kiểm thử được ✓
- c. Tính sẵn có
- d. Tính linh hoạt

The correct answer is: Tính kiểm thử được

**Question 3**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00**Hide sidebar**

Xác định yêu cầu phần mềm rõ ràng đóng vai trò quan trọng trong quá trình phát triển phần mềm. Phát biểu nào sau đây là đúng nhất?

Select one:

- a. Vì xác định yêu cầu phần mềm phụ thuộc vào khách hàng
- b. Vì khách hàng hay thay đổi yêu cầu
- c. Vì đáp ứng yêu cầu phần mềm quyết định sự thành công của dự án ✓
- d. Vì hiểu rõ yêu cầu của phần mềm giúp đội dự án dễ dàng xây dựng giao diện

The correct answer is: Vì đáp ứng yêu cầu phần mềm quyết định sự thành công của dự án

**Question 4**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Thế nào là yêu cầu chức năng?

Select one:

- a. Là yêu cầu về khả năng mã nguồn phải dễ đọc dễ hiểu
- b. Là yêu cầu về giao diện và trải nghiệm người dùng
- c. Là yêu cầu về hiệu năng và độ tin cậy của một hệ thống
- d. Là yêu cầu về các tính năng của hệ thống tương tác với người dùng và các tác nhân trong hệ thống ✓

The correct answer is: Là yêu cầu về các tính năng của hệ thống tương tác với người dùng và các tác nhân trong hệ thống

**Question 5**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
1.00

Yêu cầu phi chức năng nào sau đây là đúng?

Select one:

- a. Tính kiểm thử được
- b. Tính dễ sử dụng được
- c. Tính tái sử dụng
- d. Tính bảo trì được ✗

The correct answer is: Tính dễ sử dụng được

[◀ Slide 0601](#)[Jump to...](#)[6.2 Tầm quan trọng củ. ^](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[Hide sidebars](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY



Home Courses Support News

EN

EN

Dashboard > My courses > BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm > Tuần 7 - Chương 6. Kỹ nghệ yêu cầu phần mềm > Quiz 0602

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

Started on Saturday, 31 May 2025, 3:01 PM

State Finished

Completed on Saturday, 31 May 2025, 3:04 PM

Time taken 3 mins 4 secs

Marks 5.00/5.00

Grade 10.00 out of 10.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Việc tìm hiểu yêu cầu của phần mềm thông qua khảo sát các hệ thống đang tồn tại nhằm:

Select one:

- a. Tận dụng các yêu cầu của các hệ thống đó
- b. Phân tích các yêu cầu dư thừa mà các hệ thống đó thực hiện
- c. Hiểu rõ nghiệp vụ của các yêu cầu chung và tái sử dụng các thành phần sẵn có nếu có thể ✓
- d. Tìm hiểu các yêu cầu của khách hàng

The correct answer is: Hiểu rõ nghiệp vụ của các yêu cầu chung và tái sử dụng các thành phần sẵn có nếu có thể

### Question 2

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Mục đích của việc phỏng vấn khách hàng khi phân tích yêu cầu phần mềm?

Select one:

- a. Để chứng cầu ý kiến của khách hàng về giao diện của hệ thống
- b. Để yêu cầu khách hàng lựa chọn những yêu cầu cụ thể do đội dự án đưa ra
- c. Để làm rõ các mong đợi của khách hàng đối với dự án phần mềm ✓
- d. Để hiểu khách hàng muốn phát triển hệ thống dựa trên nền tảng kỹ thuật nào

The correct answer is: Để làm rõ các mong đợi của khách hàng đối với dự án phần mềm

**Question 3**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Lựa chọn nào sau đây không phải là một nội dung của kỹ nghệ yêu cầu phần mềm?

Select one:

- a. Đánh giá (Validation)
- b. Đặc tả (Specification)
- c. Thiết kế (Design) ✓
- d. Khám phá (Elicitation)

The correct answer is: Thiết kế (Design)

**Question 4**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Một trong các đầu ra của bước phát hiện yêu cầu phần mềm?

Select one:

- a. Bảng kê (statement) các đòi hỏi và chức năng khả thi của phần mềm ✓
- b. Kế hoạch thực hiện dự án phần mềm
- c. Hướng dẫn triển khai cài đặt của phần mềm
- d. Thiết kế chi tiết của phần mềm

The correct answer is: Bảng kê (statement) các đòi hỏi và chức năng khả thi của phần mềm

**Question 5**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Tiêu chí đánh giá chất lượng của hồ sơ đặc tả yêu cầu phần mềm?

Select one:

- a. Tính rõ ràng, chính xác
- b. Tính đầy đủ, hoàn thiện
- c. Tính phù hợp
- d. Tất cả các đáp án ✓

The correct answer is: Tất cả các đáp án

[Jump to...](#)[Ví dụ và bài tập \(Offline...\)](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[Hide sidebar](#)



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Saturday, 31 May 2025, 3:06 PM**State** Finished**Completed on** Saturday, 31 May 2025, 3:09 PM**Time taken** 2 mins 57 secs**Marks** 5.00/5.00**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Mô hình hoá các hệ thống phức tạp là gì?

Select one:

- a. Là việc đơn giản hoá một hệ thống phức tạp bằng nhiều mô hình khác nhau, mỗi mô hình thể hiện một khía cạnh của hệ thống ✓
- b. Là việc thể hiện các yêu cầu của một hệ thống bằng các biểu đồ
- c. Là trực quan hoá một hệ thống theo các chiều không gian
- d. Xây dựng bản thiết kế của hệ thống

The correct answer is: Là việc đơn giản hoá một hệ thống phức tạp bằng nhiều mô hình khác nhau, mỗi mô hình thể hiện một khía cạnh của hệ thống

### Question 2

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Mục đích của việc sử dụng ngôn ngữ mô hình hoá UML trong quá trình mô hình hoá hệ thống phần mềm là gì?

Select one:

- a. Giúp tương tác giữa các đối tượng tham gia dự án
- b. Tắt cả các đáp án ✓
- c. Giúp xây dựng tài liệu hệ thống
- d. Giúp mô hình hoá yêu cầu phần mềm và các thành phần của hệ thống bằng một hệ thống các biểu đồ trực quan ở nhiều mức độ chi tiết khác nhau

The correct answer is: Tắt cả các đáp án

**Question 3**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00[Hide sidebar](#)

Các biểu đồ nào của UML thể hiện góc nhìn động của hệ thống?

Select one:

- a. Biểu đồ lớp
- b. Biểu đồ cộng tác ✓
- c. Biểu đồ gói
- d. Biểu đồ thành phần và biểu đồ triển khai

The correct answer is: Biểu đồ cộng tác

**Question 4**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Biểu đồ nào giúp mô hình hóa nghiệp vụ của hệ thống?

Select one:

- a. Biểu đồ máy trạng thái
- b. Biểu đồ ca sử dụng
- c. Biểu đồ hoạt động ✓
- d. Biểu đồ tuần tự

The correct answers are: Biểu đồ ca sử dụng, Biểu đồ hoạt động, Biểu đồ máy trạng thái

**Question 5**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Các biểu đồ nào của UML thể hiện góc nhìn tĩnh (static view) của hệ thống?

Select one:

- a. Biểu đồ ca sử dụng
- b. Biểu đồ lớp và biểu đồ triển khai ✓
- c. Biểu đồ cộng tác
- d. Biểu đồ máy hữu hạn

The correct answer is: Biểu đồ lớp và biểu đồ triển khai

[Jump to...](#)

6.6 Đặc tả yêu cầu phâ...

Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[Hide sidebars](#)

[Dashboard](#) > [My courses](#) > [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#) > [Tuần 8 - Chương 6. Kỹ nghệ yêu cầu phần mềm \(tiếp theo\)](#) > [Quiz 0604](#)

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Saturday, 31 May 2025, 3:11 PM**State** Finished**Completed on** Saturday, 31 May 2025, 3:20 PM**Time taken** 8 mins 57 secs**Grade** 3.00 out of 5.00 (60%)**Question 1**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
1.00

Trong lược đồ DFDs, các tương tác giữa người dùng với hệ thống được biểu thị bằng:

Select one:

- a. Khoanh tròn
- b. Mũi tên ✗
- c. Tam giác
- d. Hình chữ nhật

The correct answer is: Khoanh tròn

**Question 2**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Biểu đồ máy hữu hạn trạng thái mô hình hoá khía cạnh nào của hệ thống phần mềm?

Select one:

- a. Mô hình hoá các trạng thái khác nhau của một đối tượng dữ liệu cụ thể trong hệ thống và các sự kiện/bộ kích hoạt dẫn tới sự chuyển trạng thái đó ✓
- b. Mô hình hoá sự chuyển trạng thái của các đối tượng khác nhau trong hệ thống
- c. Mô hình hoá các ràng buộc và điều kiện dẫn tới sự chuyển trạng thái của một đối tượng dữ liệu cụ thể
- d. Mô hình hoá các sự kiện dẫn tới một chức năng nào đó được thực hiện

The correct answer is: Mô hình hoá các trạng thái khác nhau của một đối tượng dữ liệu cụ thể trong hệ thống và các sự kiện/bộ kích hoạt dẫn tới sự chuyển trạng thái đó

**Question 3**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00[Hide sidebar](#)

Trong các lựa chọn dưới đây, đâu là các phần trong báo cáo khả thi?

Select one:

- a. Khả năng triển khai được
- b. Tính khả thi về mặt ngân sách
- c. Tính khả thi về mặt kỹ thuật
- d. Tất cả các đáp án đều đúng ✓

The correct answer is: Tất cả các đáp án đều đúng

**Question 4**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Chọn phát biểu đúng nhất của Kho dữ liệu trong mô hình hướng luồng dữ liệu DFD

Select one:

- a. Là nơi lưu trữ dữ liệu cần thiết, lâu dài cho các tiến trình xử lý của hệ thống ✓
- b. Là 1 trong 5 thành phần của mô hình DFD
- c. Là nơi lưu trữ dữ liệu cho Hệ thống
- d. Là tiền đề để xây dựng các thực thể dữ liệu khi PT Hệ thống về dữ liệu

The correct answer is: Là nơi lưu trữ dữ liệu cần thiết, lâu dài cho các tiến trình xử lý của hệ thống

**Question 5**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
1.00

Công cụ đặc tả hình thức các yêu cầu chức năng của phần mềm theo tiếp cận cấu trúc. Chọn phát biểu đúng nhất.

Select one:

- a. Biểu đồ luồng dữ liệu DFD, Máy trạng thái hữu hạn FSM, Mạng Petri, ngôn ngữ đặc tả Z ✗
- b. Tất cả các mục trên
- c. Biểu đồ luồng dữ liệu DFD, Máy trạng thái hữu hạn FSM, Mạng Petri
- d. Đặc tả bằng ngôn ngữ tự nhiên có cấu trúc

The correct answer is: Biểu đồ luồng dữ liệu DFD, Máy trạng thái hữu hạn FSM, Mạng Petri

[Jump to...](#)[Video 0605 Các công c...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[Hide sidebar](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY



Home Courses Support News

EN



Dashboard > My courses > BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm > Tuần 8 - Chương 6. Kỹ nghệ yêu cầu phần mềm (tiếp theo) > Quiz 0605

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

Started on Saturday, 31 May 2025, 3:25 PM

State Finished

Completed on Saturday, 31 May 2025, 3:47 PM

Time taken 21 mins 58 secs

Grade 2.00 out of 5.00 (40%)

### Question 1

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Trong hình vẽ dưới đây, đâu là phát biểu đúng?



Select one:

- a. A kế thừa mọi quan hệ từ B
- b. A không được là abstract
- c. B kế thừa mọi quan hệ từ A ✓
- d. B được gọi là base-use-case

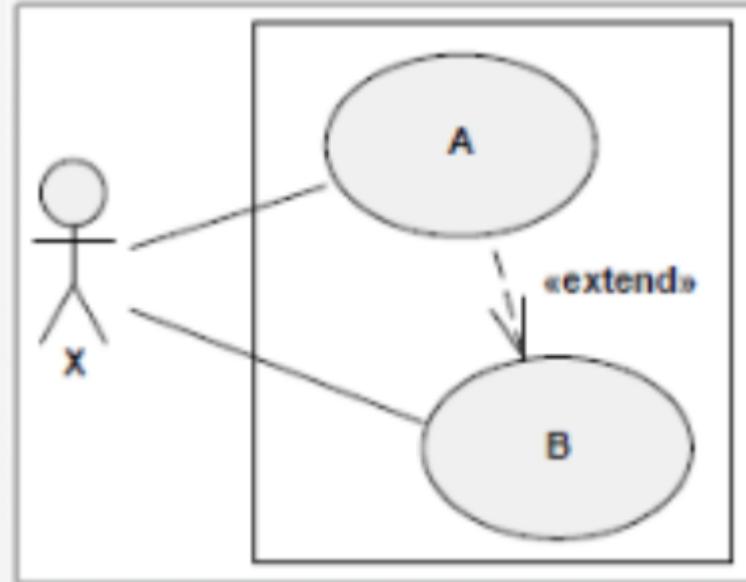
The correct answer is: B kế thừa mọi quan hệ từ A

**Question 2**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00[Hide sidebar](#)

Trong hình vẽ dưới đây, đâu là phát biểu đúng?



Select one:

- a. B luôn luôn gọi tới A
- b. Khi thực hiện B có thể hoặc không gọi tới A ✓
- c. A không thể thực hiện mà không có
- d. B mở rộng A

The correct answer is: Khi thực hiện B có thể hoặc không gọi tới A

**Question 3**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
1.00

Đâu là phát biểu đúng về quan hệ association giữa một actor và usecase trong biểu đồ UML?

Select one:

- a. Quan hệ này có thể có chiều, thể hiện chiều phụ thuộc của actor vào usecase ✗
- b. Đôi khi được biểu diễn bằng một đường nét đứt
- c. Quan hệ này có thể có định lượng (cardinalities) thể hiện số lượng actor có thể tham gia vào usecase - định lượng này được ghi chú ở phía đầu của actor

The correct answer is: Quan hệ này có thể có định lượng (cardinalities) thể hiện số lượng actor có thể tham gia vào usecase - định lượng này được ghi chú ở phía đầu của actor

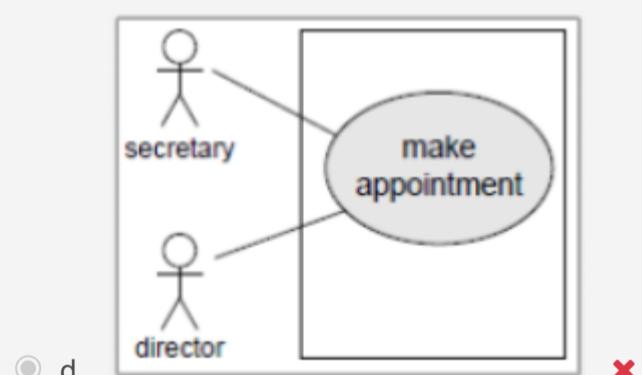
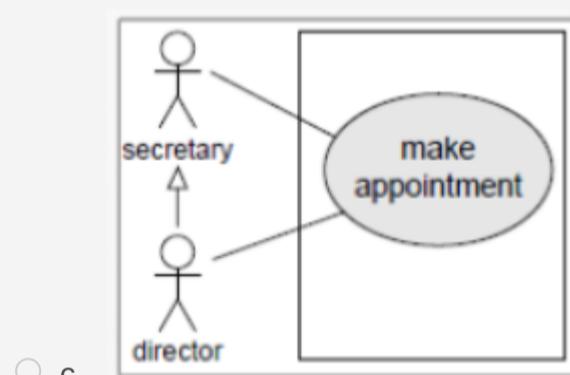
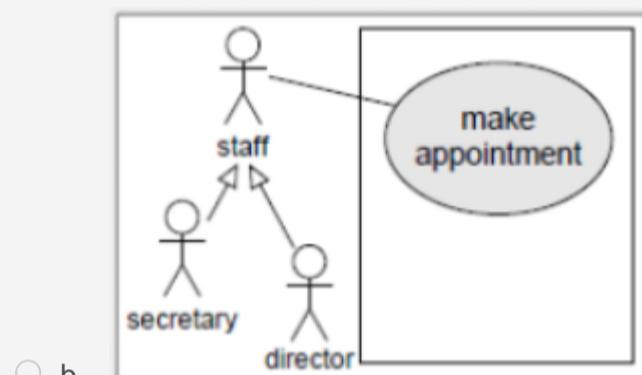
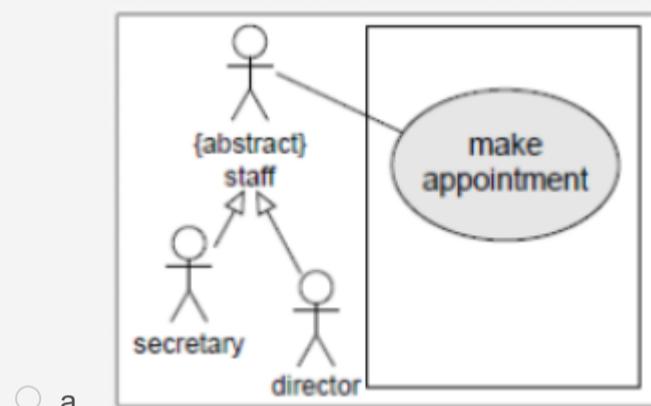
**Question 4**

Incorrect

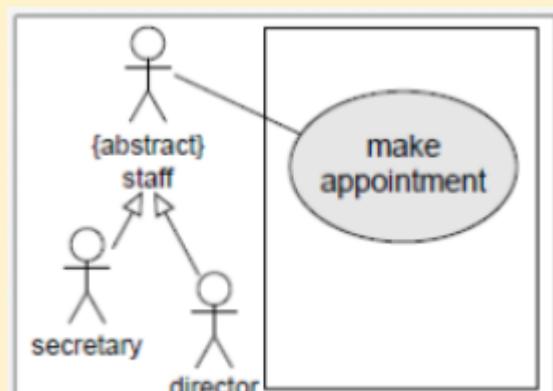
Mark 0.00 out of  
1.00[Hide sidebar](#)

Hãy mô hình hóa tình huống sau đây bằng biểu đồ UML usecase (2.0): {lit The director or his secretary are allowed to make an appointment, but nobody else - Chỉ giám đốc và thư ký của anh ta là có thể được phép đặt hẹn ngoài ra không có người nào khác có thể}.

Select one:



The correct answer is:

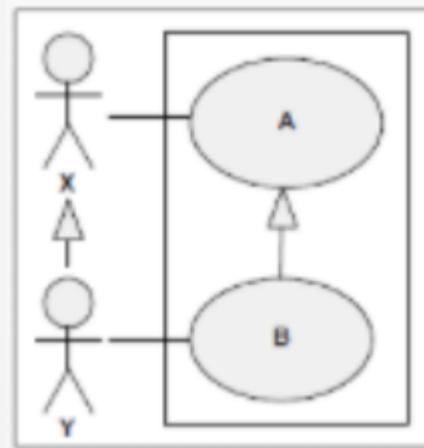


**Question 5**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
1.00[Hide sidebar](#)

Lựa chọn các kết hợp có thể có của các actor có thể thực hiện use case B. Lưu ý: ký hiệu  $\vee$  thể hiện toán tử logic {\bf or} và ký hiệu  $\wedge$  thể hiện toán tử logic {\bf and}.



Select one:

- a.  $X \vee (Y \wedge Y)$   
✗
- b.  $Y$
- c.  $X \wedge Y$
- d.  $X$

The correct answer is:  $X \wedge Y$ [◀ Slide 0605](#)[Jump to...](#)[Video 0606 Các công c...](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY



Home Courses Support News

EN

EN

Dashboard > My courses > BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm > Tuần 8 - Chương 6. Kỹ nghệ yêu cầu phần mềm (tiếp theo) > Quiz 0606

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

Started on Saturday, 31 May 2025, 3:52 PM

State Finished

Completed on Saturday, 31 May 2025, 3:56 PM

Time taken 4 mins 10 secs

Marks 4.00/5.00

Grade 8.00 out of 10.00 (80%)

### Question 1

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Đâu là phát biểu đúng về biểu đồ hoạt động trong UML?

- (1) Nút chia của sơ đồ hoạt động UML2 được sử dụng để mô hình hóa các luồng song song và tạo mã thông báo cho tất cả các cạnh đi ra.
- (2) Nút chia là một nút thay thế cho nút quyết định và chỉ hợp lệ khi được kết hợp với nút nối.
- (3) Một nút ghép giúp đồng bộ hóa nhiều luồng thay thế.
- (4) Nút ghép hợp nhất các mã thông báo ngay khi chúng có sẵn trên tất cả các cạnh đến
- (5) Nút cuối cùng của hoạt động chỉ có thể được mô hình hóa một lần trong mỗi mô hình
- (6) Các phân vùng không được có độ sâu phân cấp nhiều hơn một.

Select one:

- a. 1 và 4 ✓
- b. 1 và 2
- c. 5 và 6
- d. 2 và 3
- e. 1, 3 và 4

The correct answer is: 1 và 4

**Question 2**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00[Hide sidebar](#)

Mục đích của biểu đồ hoạt động trong mô hình hóa phần mềm?

Select one:

- a. Biểu diễn các tương tác giữa các thành phần khác nhau trong hệ thống
- b. Mô hình hóa thuật toán
- c. Biểu diễn khía cạnh động trong đó tác nhân tương tác với nhau và tương tác với hệ thống phần mềm
- d. Mô hình hóa nghiệp vụ của hệ thống phần mềm và giúp đặc tả trực quan luồng sự kiện của các ca sử dụng ✓

The correct answer is: Mô hình hóa nghiệp vụ của hệ thống phần mềm và giúp đặc tả trực quan luồng sự kiện của các ca sử dụng

**Question 3**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Đâu là phát biểu đúng về nút quyết định trong biểu đồ hoạt động UML2?

Select one:

- a. Mỗi nút quyết định chỉ có thẻ biểu diễn với 1 ràng buộc hoặc điều kiện để kiểm chứng
- b. Một nút quyết định cũng chính là một nút hoạt động của biểu đồ hoạt động tại đó có điều kiện cần phải kiểm chứng ✓
- c. Giúp biểu diễn các luồng khác nhau của 1 sự kiện cụ thể
- d. Giúp phân nhánh các luồng sự kiện tuỳ theo một giá trị cụ thể của các ràng buộc tại nút quyết định

The correct answers are: Giúp phân nhánh các luồng sự kiện tuỳ theo một giá trị cụ thể của các ràng buộc tại nút quyết định, Một nút quyết định cũng chính là một nút hoạt động của biểu đồ hoạt động tại đó có điều kiện cần phải kiểm chứng

**Question 4**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
1.00[Hide sidebar](#)

Mục đích của sự phân làn trong biểu đồ hoạt động là gì

Select one:

- a. Giúp phân biệt một cách cụ thể sự tham gia của từng thành phần khác nhau của hệ thống ✗
- b. Giúp phân định một cách rõ ràng giữa hệ thống và các tác nhân
- c. Giúp cấu trúc hóa biểu đồ hoạt động thành các thành phần khác nhau
- d. Giúp trực quan hóa từng đối tượng cụ thể với các hoạt động riêng biệt

The correct answer is: Giúp trực quan hóa từng đối tượng cụ thể với các hoạt động riêng biệt

**Question 5**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Một biểu đồ hoạt động chỉ có thể có 1 nút bắt đầu và 1 nút kết thúc

Select one:

- True
- False ✓

Sai

The correct answer is 'False'.

[◀ Slide 0606](#)[Jump to...](#)

6.7 Bài tập mô hình ho...



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY



Home Courses Support News

EN



EN



Dashboard > My courses > BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm > Tuần 8 - Chương 6. Kỹ nghệ yêu cầu phần mềm (tiếp theo) > Quiz 0607

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Saturday, 31 May 2025, 4:28 PM

**State** Finished

**Completed on** Tuesday, 10 June 2025, 2:47 PM

**Time taken** 9 days 22 hours

**Marks** 5.00/5.00

**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Đâu không phải là quan hệ đúng giữa các ca sử dụng trong biểu đồ ca sử dụng UML2?

Select one:

- a. Quan hệ liên kết giữa ca sử dụng và ca sử dụng ✓
- b. Quan hệ kế thừa giữa các ca sử dụng
- c. Quan hệ bao gồm giữa các ca sử dụng
- d. Quan hệ mở rộng giữa các ca sử dụng

The correct answer is: Quan hệ liên kết giữa ca sử dụng và ca sử dụng

### Question 2

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Đâu là quan hệ đúng trong biểu đồ ca sử dụng của UML2?

Select one:

- a. Quan hệ bao gồm giữa tác nhân và ca sử dụng
- b. Quan hệ liên kết giữa các ca sử dụng
- c. Quan hệ liên kết giữa một hoặc nhiều tác nhân với ca sử dụng ✓
- d. Quan hệ kế thừa giữa tác nhân và ca sử dụng

The correct answer is: Quan hệ liên kết giữa một hoặc nhiều tác nhân với ca sử dụng

**Question 3**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Mỗi ca sử dụng được đặt tên bằng một danh từ

Select one:

- True
- False ✓

**Sai**

The correct answer is 'False'.

**Question 4**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Mỗi tác nhân thể hiện một vai trò cụ thể đối với hệ thống phần mềm.

Select one:

- True ✓
- False

**Đúng**

The correct answer is 'True'.

**Question 5**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Mỗi ca sử dụng trong biểu đồ ca sử dụng được đặc tả chi tiết bằng nhiều luồng sự kiện chính?

Select one:

- True
- False ✓

**Sai**

The correct answer is 'False'.

[◀ Slide 0607](#)[Jump to...](#)[Video 0608 Hướng dẫn...](#)

Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)



[Hide sidebars](#)



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

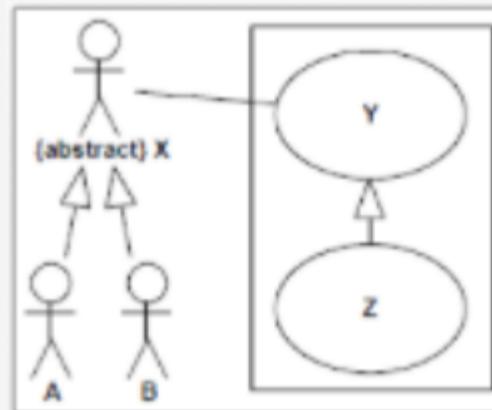
**Started on** Tuesday, 10 June 2025, 2:48 PM**State** Finished**Completed on** Tuesday, 10 June 2025, 3:16 PM**Time taken** 27 mins 29 secs**Marks** 3.00/5.00**Grade** 6.00 out of 10.00 (60%)

### Question 1

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Hãy lựa chọn phát biểu đúng cho biểu đồ sau đây.



Select one:

- a. A và B có thể thực hiện Y một cách riêng biệt nhưng không thể thực hiện Z
- b. A và B có thể thực hiện Z cùng nhau
- c. A và B cùng thực hiện Y cùng nhau
- d. Z kế thừa từ Y, do đó kế thừa cả quan hệ của Y và được coi là một trường hợp đặc biệt của Y, do vậy có thể được thực thi bởi bất kỳ một hậu duệ (con) của . A và B là hậu duệ của X, cho nên có thể thay thế X và thực hiện . ✓

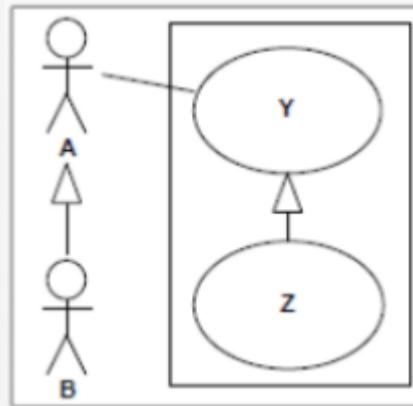
The correct answer is: Z kế thừa từ Y, do đó kế thừa cả quan hệ của Y và được coi là một trường hợp đặc biệt của Y, do vậy có thể được thực thi bởi bất kỳ một hậu duệ (con) của . A và B là hậu duệ của X, cho nên có thể thay thế X và thực hiện .

**Question 2**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00[Hide sidebar](#)

Hãy lựa chọn phát biểu đúng cho biểu đồ sau đây.



Select one:

- a. A và B có thể thực hiện Y nhưng chỉ có A thực hiện được Z
- b. A và B có thể thực hiện Z một cách riêng biệt ✓
- c. A và B cùng thực hiện Y cùng nhau
- d. A và B thực hiện Z đồng thời

The correct answer is: A và B có thể thực hiện Z một cách riêng biệt

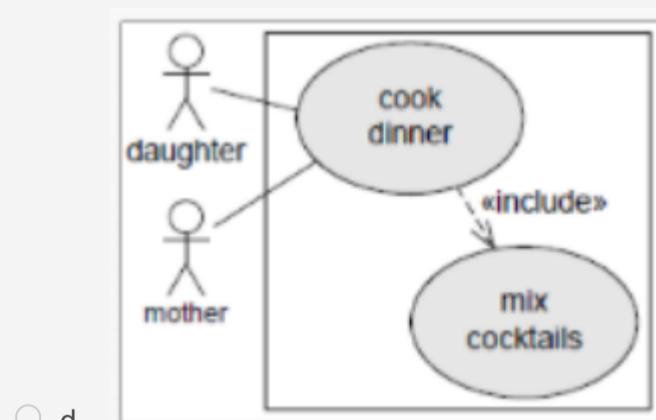
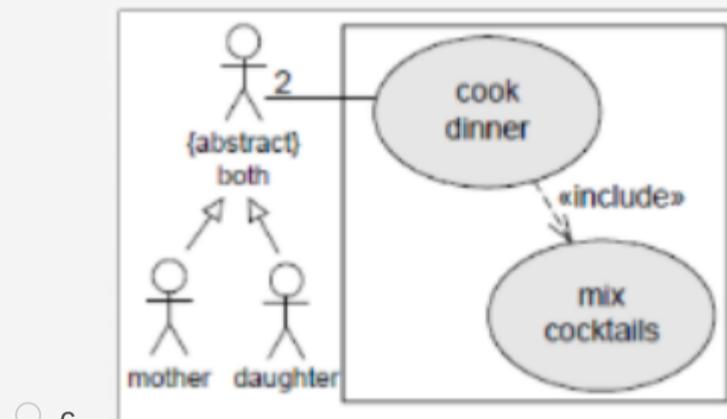
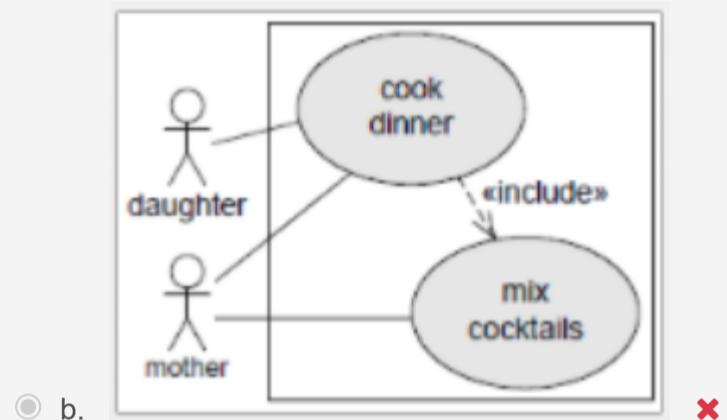
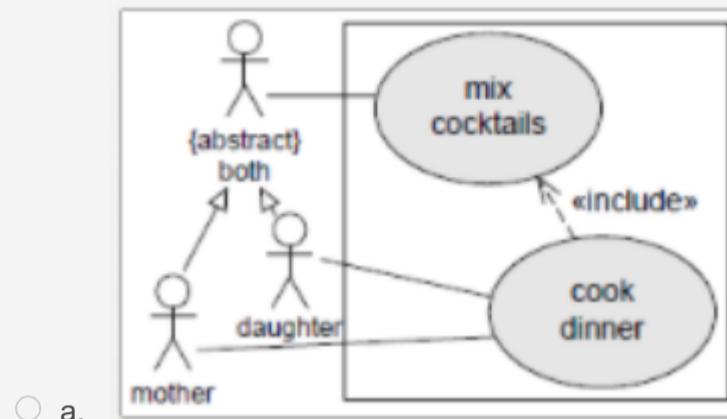
**Question 3**

Incorrect

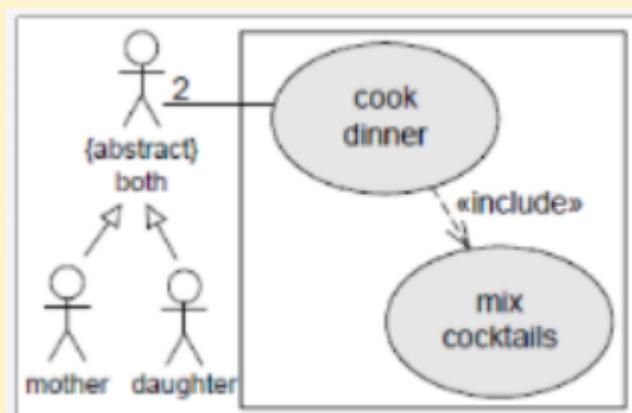
Mark 0.00 out of  
1.00[Hide sidebar](#)

Hãy mô hình hóa tình huống sau đây bằng biểu đồ UML usecase (2.0): {lit A mother cooks dinner together with her daughter. In the course of that, the mother always has to mix the cocktail - Một người mẹ nấu bữa tối cùng với con gái, trong quá trình thực hiện điều đó, người mẹ luôn luôn là người thực hiện việc pha chế cốc-tai}.

Select one:



The correct answer is:



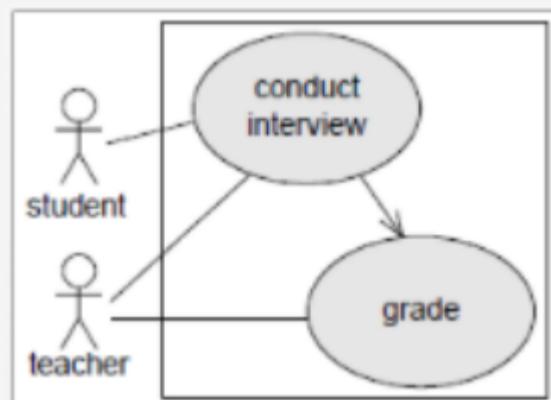
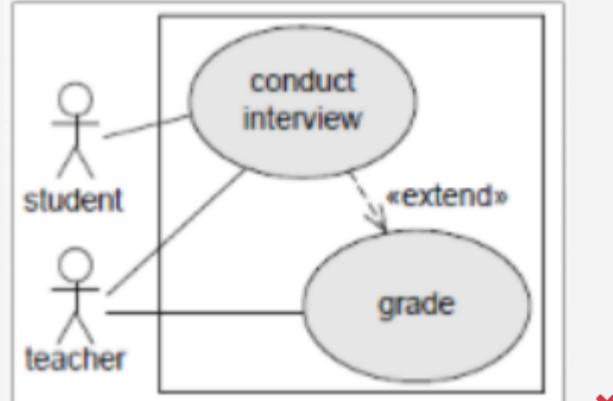
**Question 4**

Incorrect

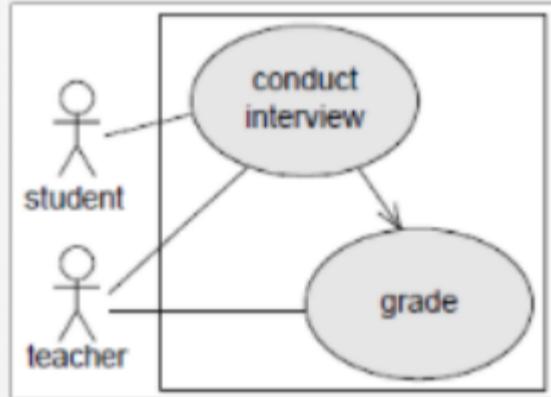
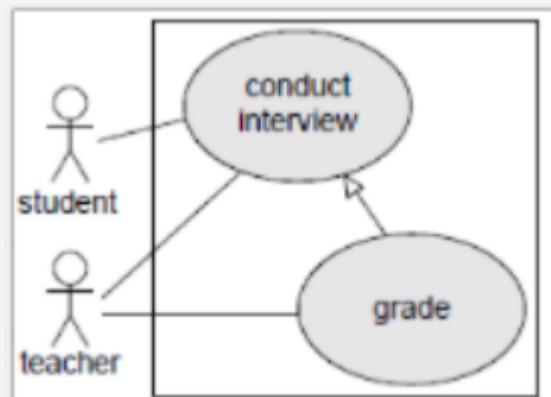
Mark 0.00 out of  
1.00[Hide sidebar](#)

Hãy mô hình hóa tình huống sau đây bằng biểu đồ UML usecase (2.0): Một giáo viên thực hiện cuộc phỏng vấn cùng với sinh viên của mình, trong quá trình thực hiện điều đó, người giáo viên luôn luôn là người phải cho điểm sinh viên.

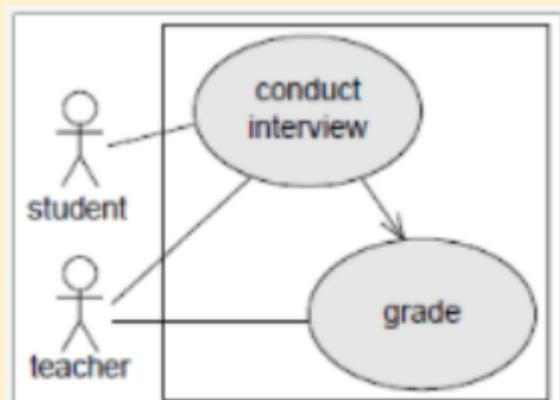
Select one:

 a. b.

X

 c. d.

The correct answer is:



**Question 5**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00[Hide sidebars](#)

Trong các lựa chọn dưới đây, đâu là một ví dụ cụ thể về ca sử dụng trong hệ thống quản lý thư viện ?

Select one:

- a. Trả sách
- b. Xác nhận mượn sách
- c. Mượn sách ✓
- d. Lựa chọn một quyển sách để xem thông tin chi tiết

The correct answers are: Mượn sách, Trả sách

[◀ Slide 0608](#)[Jump to...](#)[Video 0609 Hướng dẫn...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)

[Dashboard](#) > [My courses](#) > [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#) > [Tuần 8 - Chương 6. Kỹ nghệ yêu cầu phần mềm \(tiếp theo\)](#) > [Quiz 0609](#)

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Tuesday, 10 June 2025, 3:19 PM**State** Finished**Completed on** Tuesday, 10 June 2025, 3:24 PM**Time taken** 4 mins 48 secs**Grade** 4.00 out of 5.00 (80%)**Question 1**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Đâu là phát biểu đúng về biểu đồ hoạt động trong UML?

- (1) Nút chia của sơ đồ hoạt động UML2 được sử dụng để mô hình hóa các luồng song song và tạo mã thông báo cho tất cả các cạnh đi ra.
- (2) Nút chia là một nút thay thế cho nút quyết định và chỉ hợp lệ khi được kết hợp với nút nối.
- (3) Một nút ghép giúp đồng bộ hóa nhiều luồng thay thế.
- (4) Nút ghép hợp nhất các mã thông báo ngay khi chúng có sẵn trên tất cả các cạnh đến.
- (5) Nút cuối cùng của hoạt động chỉ có thể được mô hình hóa một lần trong mỗi mô hình
- (6) Các phân vùng không được có độ sâu phân cấp nhiều hơn một.

Select one:

- a. 1 và 2
- b. 1 và 4 ✓
- c. 2 và 3
- d. 1, 3 và 4
- e. 5 và 6

The correct answer is: 1 và 4

**Question 2**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00**Hide sidebar**

Mục đích của biểu đồ hoạt động trong mô hình hóa phần mềm?

Select one:

- a. Biểu diễn khía cạnh động trong đó tác nhân tương tác với nhau và tương tác với hệ thống phần mềm
- b. Mô hình hóa thuật toán
- c. Biểu diễn các tương tác giữa các thành phần khác nhau trong hệ thống
- d. Mô hình hóa nghiệp vụ của hệ thống phần mềm và giúp đặc tả trực quan luồng sự kiện của các ca sử dụng ✓

The correct answer is: Mô hình hóa nghiệp vụ của hệ thống phần mềm và giúp đặc tả trực quan luồng sự kiện của các ca sử dụng

**Question 3**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Đâu là phát biểu đúng về nút quyết định trong biểu đồ hoạt động UML2?

Select one:

- a. Mỗi nút quyết định chỉ có thẻ biểu diễn với 1 ràng buộc hoặc điều kiện để kiểm chứng
- b. Một nút quyết định cũng chính là một nút hoạt động của biểu đồ hoạt động tại đó có điều kiện cần phải kiểm chứng
- c. Giúp biểu diễn các luồng khác nhau của 1 sự kiện cụ thể
- d. Giúp phân nhánh các luồng sự kiện tuỳ theo một giá trị cụ thể của các ràng buộc tại nút quyết định ✓

The correct answers are: Giúp phân nhánh các luồng sự kiện tuỳ theo một giá trị cụ thể của các ràng buộc tại nút quyết định, Một nút quyết định cũng chính là một nút hoạt động của biểu đồ hoạt động tại đó có điều kiện cần phải kiểm chứng

**Question 4**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
1.00

Mục đích của sự phân lán trong biểu đồ hoạt động là gì

Select one:

- a. Giúp phân định một cách rõ ràng giữa hệ thống và các tác nhân
- b. Giúp trực quan hóa từng đối tượng cụ thể với các hoạt động riêng biệt
- c. Giúp cấu trúc hóa biểu đồ hoạt động thành các thành phần khác nhau
- d. Giúp phân biệt một cách cụ thể sự tham gia của từng thành phần khác nhau của hệ thống ✗

The correct answer is: Giúp trực quan hóa từng đối tượng cụ thể với các hoạt động riêng biệt

**Question 5**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00[Hide sidebar](#)

Một biểu đồ hoạt động chỉ có thể có 1 nút bắt đầu và 1 nút kết thúc

Select one:

- True
- False ✓

**Sai**

The correct answer is 'False'.

[◀ Slide 0609](#)[Jump to...](#)[Quiz Kết thúc chương ...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY



Home Courses Support News

EN

Dashboard > My courses > BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm > Tuần 8 - Chương 6. Kỹ nghệ yêu cầu phần mềm (tiếp theo) > Quiz Kết thúc chương 6

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

Started on Tuesday, 10 June 2025, 3:33 PM

State Finished

Completed on Tuesday, 10 June 2025, 3:59 PM

Time taken 25 mins 36 secs

Grade 17.00 out of 20.00 (85%)

### Question 1

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Trong lược đồ DFDs, các tương tác giữa người dùng với hệ thống được biểu thị bằng:

Select one:

- a. Khoanh tròn ✓
- b. Hình chữ nhật
- c. Mũi tên
- d. Tam giác

The correct answer is: Khoanh tròn

### Question 2

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Trong các lựa chọn dưới đây, đâu là các phần trong báo cáo khả thi?

Select one:

- a. Khả năng triển khai được
- b. Tính khả thi về mặt kỹ thuật
- c. Tất cả các đáp án đều đúng ✓
- d. Tính khả thi về mặt ngân sách

The correct answer is: Tất cả các đáp án đều đúng

**Question 3**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00[Hide sidebar](#)

Lựa chọn nào dưới đây để chỉ một yêu cầu chức năng của hệ thống?

Select one:

- a. Khả năng bảo trì được
- b. Không lựa chọn nào đúng ✓
- c. Tính khả chuyển của hệ thống
- d. Tính đúng đắn của hệ thống

The correct answer is: Không lựa chọn nào đúng

**Question 4**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Yêu cầu phi chức năng nào phù hợp với quan điểm của đội phát triển về một sản phẩm phần mềm?

Select one:

- a. Tính sử dụng được
- b. Tính kiểm thử được ✓
- c. Tính linh hoạt
- d. Tính sẵn có

The correct answer is: Tính kiểm thử được

**Question 5**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Đâu là bước đầu tiên trong quá trình phân tích yêu cầu phần mềm?

Select one:

- a. Xác định các bên liên quan trong hệ thống ✓
- b. Tất cả các lựa chọn trên đều đúng
- c. Thu thập các yêu cầu
- d. Liệt kê các yêu cầu

The correct answer is: Xác định các bên liên quan trong hệ thống

**Question 6**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00[Hide sidebar](#)

Một trong các đầu ra của bước phát hiện yêu cầu phần mềm?

Select one:

- a. Bảng kê (statement) các đòi hỏi và chức năng khả thi của phần mềm ✓
- b. Kế hoạch thực hiện dự án phần mềm
- c. Hướng dẫn triển khai cài đặt của phần mềm
- d. Thiết kế chi tiết của phần mềm

The correct answer is: Bảng kê (statement) các đòi hỏi và chức năng khả thi của phần mềm

**Question 7**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Công cụ đặc tả hình thức các yêu cầu chức năng của phần mềm theo tiếp cận cấu trúc. Chọn phát biểu đúng nhất.

Select one:

- a. Đặc tả bằng ngôn ngữ tự nhiên có cấu trúc
- b. Tất cả các mục trên
- c. Biểu đồ luồng dữ liệu DFD, Máy trạng thái hữu hạn FSM, Mạng Petri, ngôn ngữ đặc tả Z
- d. Biểu đồ luồng dữ liệu DFD, Máy trạng thái hữu hạn FSM, Mạng Petri ✓

The correct answer is: Biểu đồ luồng dữ liệu DFD, Máy trạng thái hữu hạn FSM, Mạng Petri

**Question 8**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
1.00

Trong sơ đồ use-case của UML, một usecase A bao gồm (includes) một usecase B có nghĩa là:

Select one:

- a. Hành vi của A luôn phải được chèn vào hành vi của B
- b. Hành vi của B luôn phải được chèn vào hành vi của A ✗
- c. B không thể được thực hiện mà không có A
- d. B được thực hiện đầu tiên sau đó A sẽ được thực hiện

The correct answer is: B không thể được thực hiện mà không có A

**Question 9**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00[Hide sidebar](#)

Trong sơ đồ use-case của UML, mối quan hệ tổng quát hoá (generalization relationship) giữa usecase A và usecase B (được hiểu là **B là một trường hợp đặc biệt của A**) có nghĩa là:

Select one:

- a. B kế thừa tất cả các mối quan hệ từ A ✓
- b. A không được trừu tượng
- c. B có thể được thực thi thay vì A
- d. A kế thừa tất cả các mối quan hệ từ B

The correct answer is: B kế thừa tất cả các mối quan hệ từ A

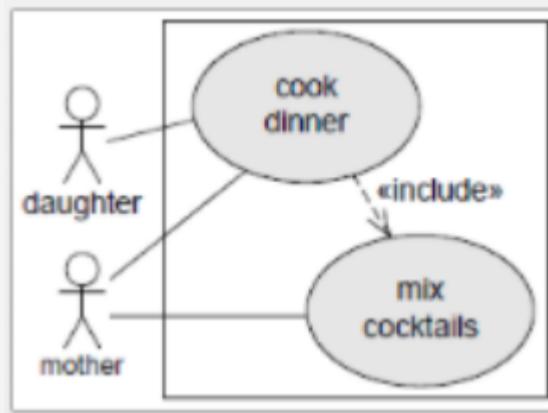
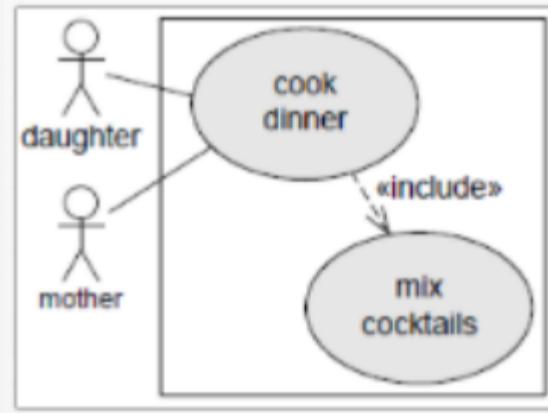
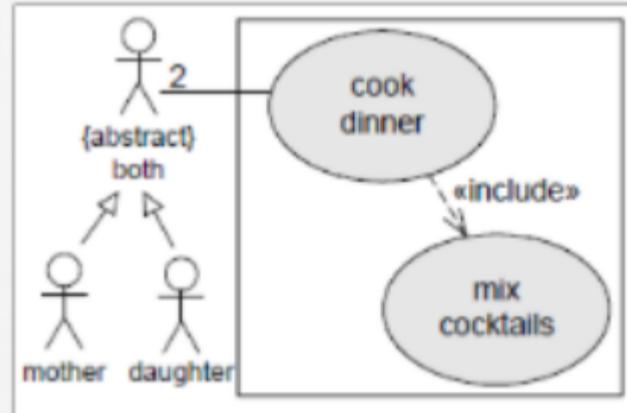
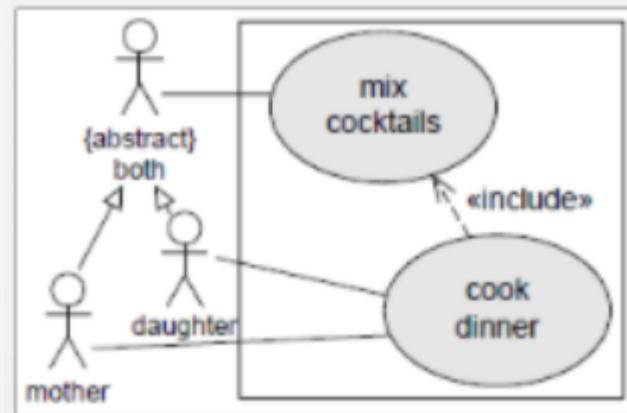
**Question 10**

Correct

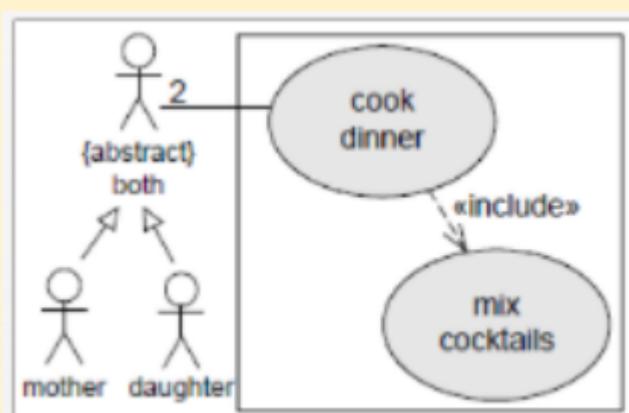
Mark 1.00 out of  
1.00[Hide sidebar](#)

Hãy mô hình hóa tình huống sau đây bằng biểu đồ UML usecase (2.0): {lit A mother cooks dinner together with her daughter. In the course of that, the mother always has to mix the cocktail - Một người mẹ nấu bữa tối cùng với con gái, trong quá trình thực hiện điều đó, người mẹ luôn luôn là người thực hiện việc pha chế cốc-tai}.

Select one:

 a. b. c. d.

The correct answer is:



**Question 11**

Incorrect

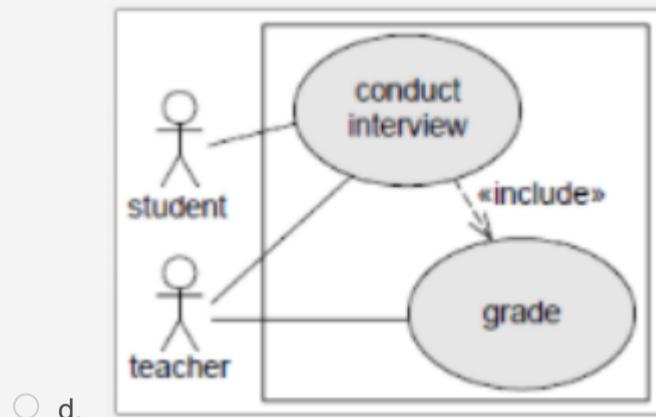
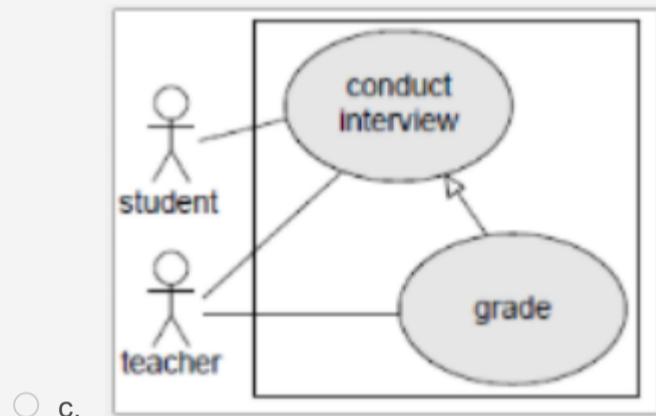
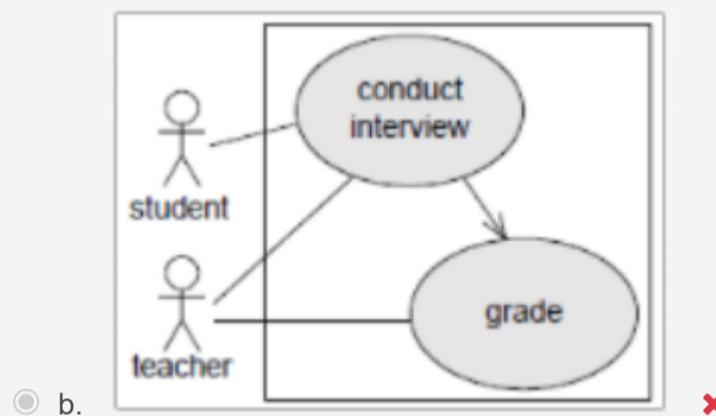
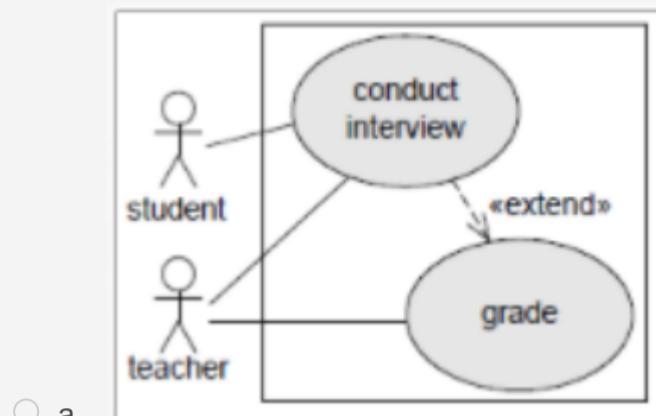
Mark 0.00 out of

1.00

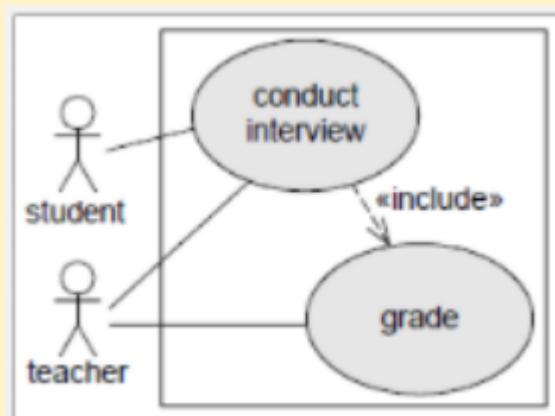
[Hide sidebar](#)

Hãy mô hình hóa tình huống sau đây bằng biểu đồ UML usecase (2.0): {ít A teacher is conducting the interview with her student, in the course of that the teacher always has to grade the student - Một giáo viên thực hiện cuộc phỏng vấn cùng với sinh viên của mình, trong quá trình thực hiện điều đó, người giáo viên luôn luôn là người phải cho điểm sinh viên}.

Select one:



The correct answer is:

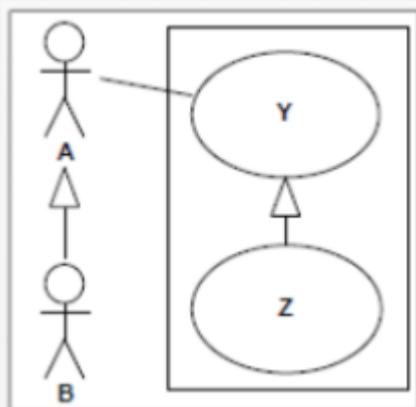


**Question 12**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00[Hide sidebar](#)

Hãy lựa chọn phát biểu đúng cho biểu đồ sau đây.



Select one:

- a. A và B thực hiện Z đồng thời
- b. A và B có thể thực hiện Y nhưng chỉ có A thực hiện được Z
- c. A và B có thể thực hiện Z một cách riêng biệt ✓
- d. A và B cùng thực hiện Y cùng nhau

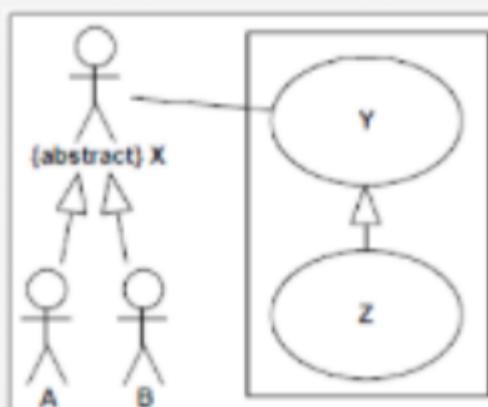
The correct answer is: A và B có thể thực hiện Z một cách riêng biệt

**Question 13**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Hãy lựa chọn phát biểu đúng cho biểu đồ sau đây.



Select one:

- a. Z kế thừa từ Y, do đó kế thừa cả quan hệ của Y và được coi là một trường hợp đặc biệt của Y, do vậy có thể được thực thi bởi bất kỳ một hậu duệ (con) của . A và B là hậu duệ của X, cho nên có thể thay thế X và thực hiện . ✓
- b. A và B có thể thực hiện Y một cách riêng biệt nhưng không thể thực hiện Z
- c. A và B cùng thực hiện Y cùng nhau
- d. A và B có thể thực hiện Z cùng nhau

The correct answer is: Z kế thừa từ Y, do đó kế thừa cả quan hệ của Y và được coi là một trường hợp đặc biệt của Y, do vậy có thể được thực thi bởi bất kỳ một hậu duệ (con) của . A và B là hậu duệ của X, cho nên có thể thay thế X và thực hiện .

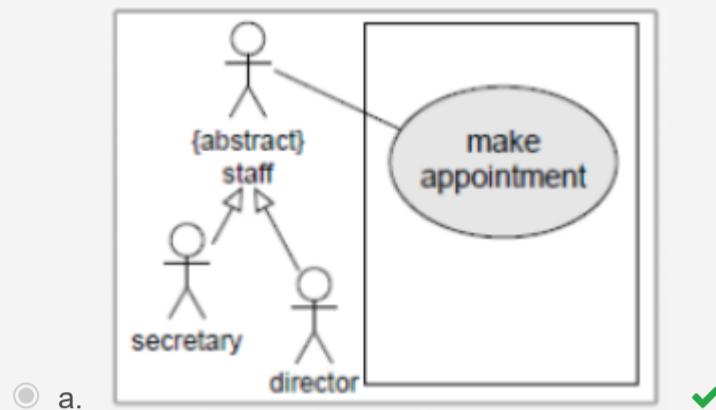
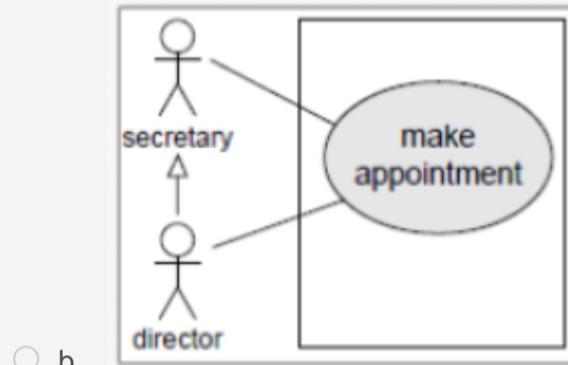
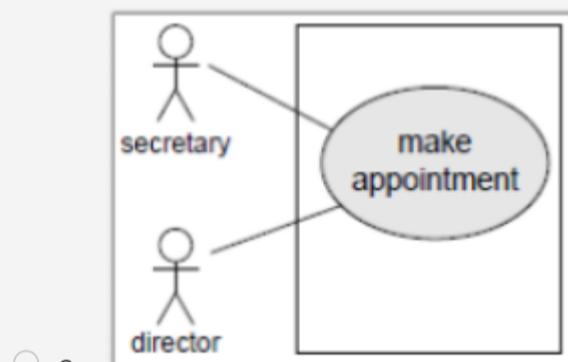
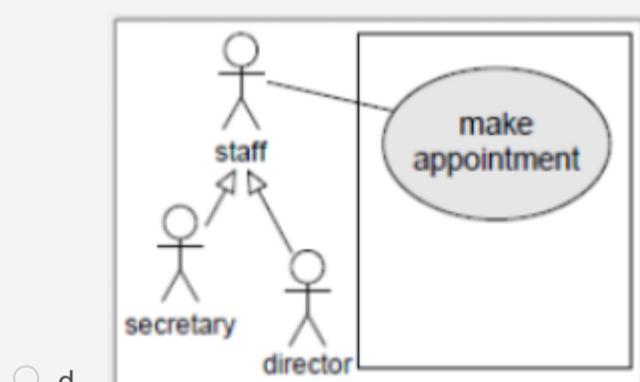
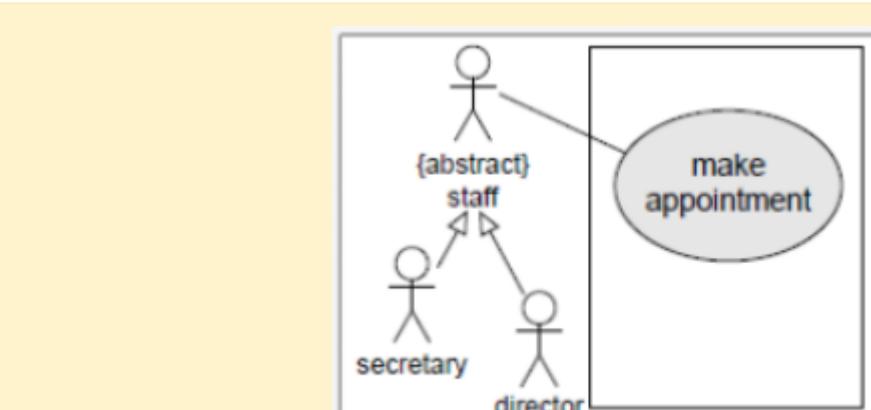
**Question 14**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00[Hide sidebar](#)

Hãy mô hình hóa tình huống sau đây bằng biểu đồ UML usecase (2.0): {lit The director or his secretary are allowed to make an appointment, but nobody else - Chỉ giám đốc và thư ký của anh ta là có thể được phép đặt hẹn ngoài ra không có người nào khác có thể}.

Select one:

 a. b. c. d.

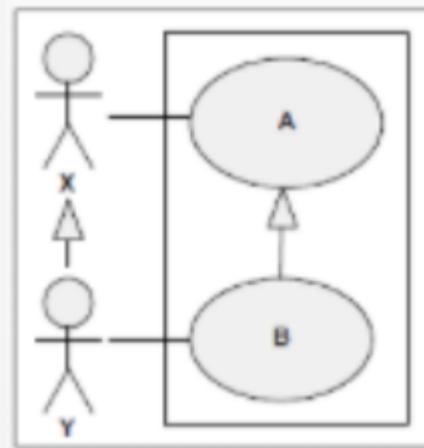
The correct answer is:

**Question 15**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00[Hide sidebar](#)

Lựa chọn các kết hợp có thể có của các actor có thể thực hiện use case B. Lưu ý: ký hiệu  $\vee$  thể hiện toán tử logic {\bf or} và ký hiệu  $\wedge$  thể hiện toán tử logic {\bf and}.



Select one:

- a.  $X \wedge Y$   
✓
- b.  $X$
- c.  $X \vee (Y \wedge Y)$
- d.  $Y$

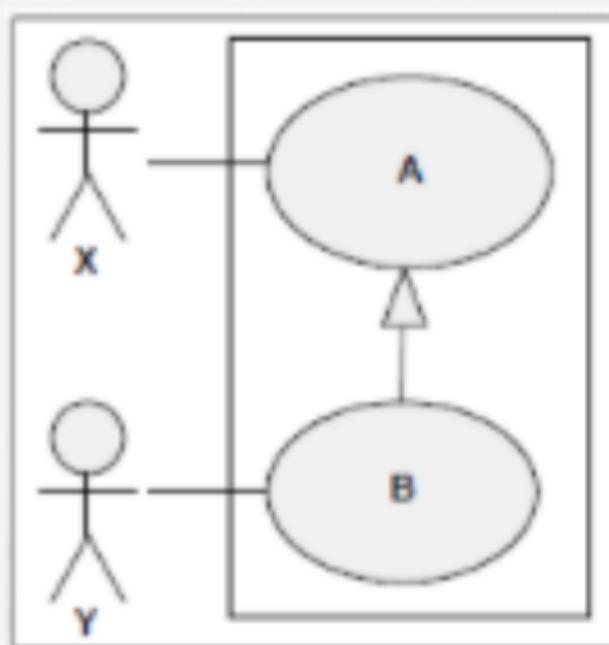
The correct answer is:  $X \wedge Y$

**Question 16**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00[Hide sidebar](#)

Lựa chọn các kết hợp có thể có của các actor có thể thực hiện use case B. Lưu ý: ký hiệu  $\vee$  thể hiện toán tử logic {\bf or} và ký hiệu  $\wedge$  thể hiện toán tử logic {\bf and}.



Select one:

- a. X
- b. X  $\vee$  Y
- c. Y
- d. X  $\wedge$  Y



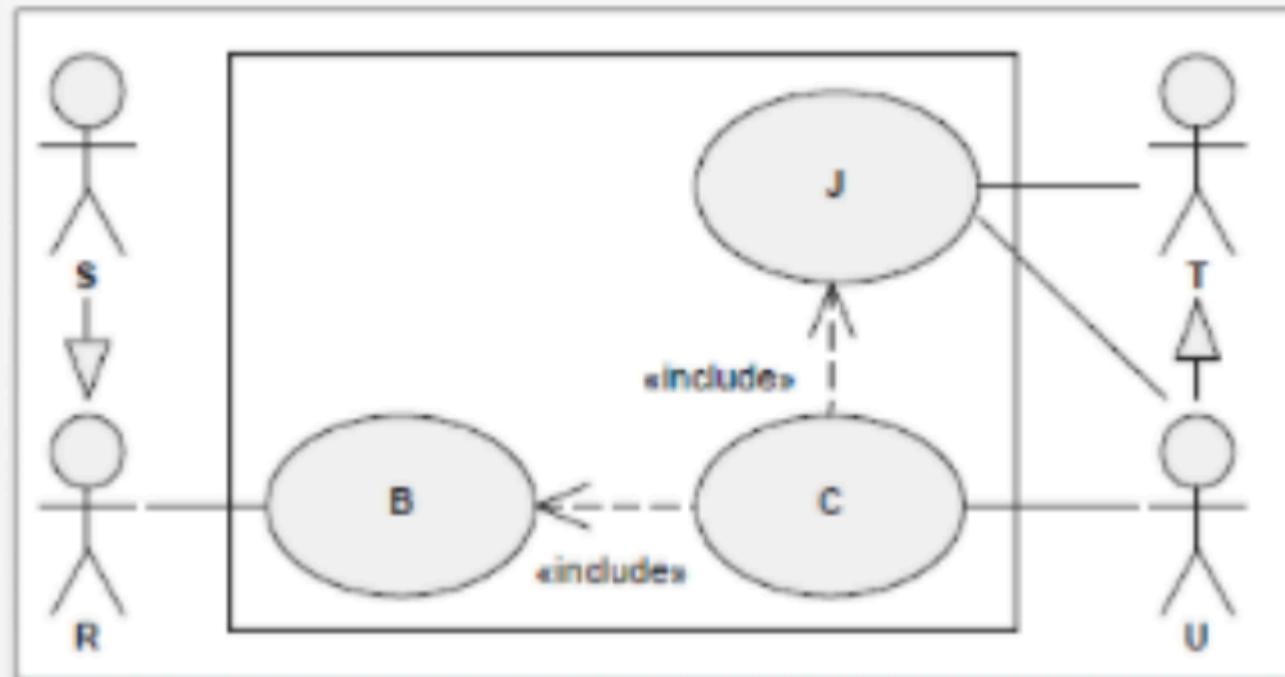
The correct answer is: X  $\wedge$  Y

**Question 17**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00[Hide sidebar](#)

Actor T có thể thực hiện use-case nào?



Select one:

- a. J ✓
- b. B
- c. C

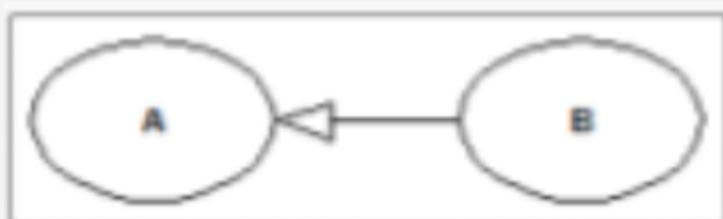
The correct answer is: J

**Question 18**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Đâu là phát biểu đúng?



Select one:

- a. B kế thừa mọi quan hệ từ A ✓
- b. B được gọi là base-use-case
- c. A không được là abstract
- d. A kế thừa mọi quan hệ từ B

The correct answer is: B kế thừa mọi quan hệ từ A

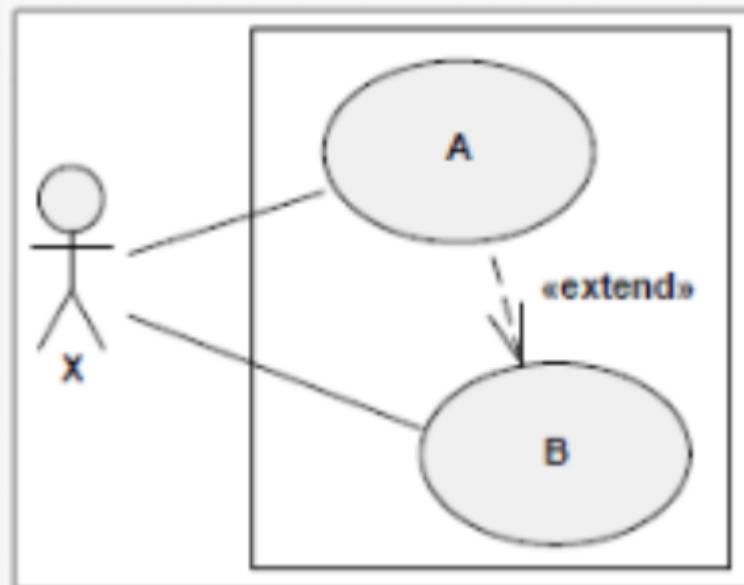
### Question 19

Incorrect

Mark 0.00 out of  
1.00

Hide sidebars

Đâu là phát biểu đúng?



Select one:

- a. B luôn luôn gọi tới A
  - b. Khi thực hiện B có thể hoặc không gọi tới A
  - c. A không thể thực hiện mà không có
  - d. B mở rộng A 

The correct answer is: Khi thực hiện B có thể hoặc không gọi tới A

## Question 20

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Đâu là phát biểu đúng về quan hệ association giữa một actor và usecase trong biểu đồ UML?

Select one:

- a. Quan hệ này có thể có chiều, thể hiện chiều phụ thuộc của actor vào usecase
  - b. Đôi khi được biểu diễn bằng một đường nét đứt
  - c. Quan hệ này có thể có định lượng (cardinalities) thể hiện số lượng actor có thể tham gia vào usecase - định lượng này được ghi chú ở phía đầu của actor ✓

The correct answer is: Quan hệ này có thể có định lượng (cardinalities) thể hiện số lượng actor có thể tham gia vào usecase - định lượng này được ghi chú ở phía đầu của actor

1 Quiz 0609

Jump to

1

## 7.1 Tổng quan về thiết ...

Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)



[Hide sidebars](#)



# BK-EARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Saturday, 31 May 2025, 4:33 PM**State** Finished**Completed on** Saturday, 31 May 2025, 4:43 PM**Time taken** 9 mins 51 secs**Marks** 5.00/5.00**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)**Question 1**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Thiết kế nên cung cấp một bức tranh hoàn chỉnh của phần mềm. Các mô hình thiết kế thể hiện các nội dung nào của phần mềm?

Select one:

- a. Dữ liệu
- b. Kiến trúc
- c. Giao diện
- d. Tất cả các phương án còn lại ✓

**The correct answer is: Tất cả các phương án còn lại****Question 2**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Một đặc trưng của thiết kế tốt là?

Select one:

- a. Thực hiện tất cả các yêu cầu rõ ràng chưa trong mô hình phân tích ✓
- b. Bao gồm đầy đủ các testcase cho tất cả thành phần phần mềm
- c. Cho thấy sự liên kết mạnh giữa các mô-đun
- d. Thiết kế được biểu diễn bằng mã nguồn nhằm mục đích mô tả

**The correct answer is: Thực hiện tất cả các yêu cầu rõ ràng chưa trong mô hình phân tích**

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Hide sidebar

Lựa chọn nào không phải là một nguyên tắc của thiết kế phần mềm?

Select one:

- a. Thiết kế chính là lập trình, kết quả thiết kế được biểu diễn bằng mã nguồn ✓
- b. Thiết kế nên được cấu trúc để thích ứng với thay đổi
- c. Thiết kế nên có thể truy ngược về mô hình phân tích
- d. Thiết kế không nên "phát minh lại bánh xe"

The correct answer is: Thiết kế chính là lập trình, kết quả thiết kế được biểu diễn bằng mã nguồn

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sự quan trọng của thiết kế phần mềm được thể hiện qua sự ảnh hưởng của thiết kế đối với?

Select one:

- a. Chất lượng (Quality) của phần mềm ✓
- b. Độ phức tạp (Complexity) của phần mềm
- c. Hiệu quả (Efficiency) của phần mềm
- d. Sự chính xác (Accuracy) của phần mềm

The correct answer is: Chất lượng (Quality) của phần mềm

Question 5

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Lựa chọn nào không phải là đặc trưng của một thiết kế tốt?

Select one:

- a. Thiết kế phải thực hiện tất cả các yêu cầu rõ ràng chứa trong mô hình phân tích
- b. Thiết kế phải là một hướng dẫn dễ hiểu, dễ đọc cho lập trình viên, người kiểm thử và người triển khai, vận hành phần mềm
- c. Thiết kế không nên mô-đun hóa, phần mềm nên được xem xét như một khối tổng thể để đảm bảo nhất quán ✓
- d. Thiết kế nên cung cấp một bức tranh hoàn chỉnh của phần mềm

The correct answer is: Thiết kế không nên mô-đun hóa, phần mềm nên được xem xét như một khối tổng thể để đảm bảo nhất quán

[◀ Slide 0701](#)[Jump to...](#)[7.2 Các khái niệm tron...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)   [Hide sidebar](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

Home Courses Support News

En

[Dashboard](#) > [My courses](#) > [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#) > [Tuần 9 - Chương 7. Thiết kế phần mềm](#) > [Quiz 0702](#)

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Monday, 2 June 2025, 12:30 AM

**State** Finished

**Completed on** Monday, 2 June 2025, 12:37 AM

**Time taken** 7 mins 23 secs

**Marks** 5.00/5.00

**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Phát biểu sau phù hợp với lựa chọn nào: "Cấu trúc hoặc tổ chức của các thành phần phần mềm (mô-đun), cách thức mà các thành phần này tương tác và cấu trúc dữ liệu được các thành phần sử dụng"

Select one:

- a. Kiến trúc (Architecture)
- b. Che giấu thông tin (Information hiding)
- c. Mẫu thiết kế (Design patterns)
- d. Tái cấu trúc (Refactoring)

The correct answer is: Kiến trúc (Architecture)

### Question 2

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Nhận xét nào là không phù hợp liên quan đến việc phân hoạch mô-đun trong giai đoạn thiết kế chương trình?

Select one:

- a. Số các mô-đun thành phần mà một mô-đun có thể gọi đến phải giới hạn
- b. Số lượng mô-đun không giới hạn, kích thước một mô-đun càng nhỏ càng tốt
- c. Giao diện giữa các mô-đun phải được đơn giản hóa
- d. Trong thiết kế cấu trúc phân tầng, một mô-đun gọi đến mô-đun khác, cần chú ý tới độ sâu ở một giới hạn xác định

The correct answer is: Số lượng mô-đun không giới hạn, kích thước một mô-đun càng nhỏ càng tốt

Question 3  
Correct  
Mark 1.00 out of 1.00

Hide sidebar

Thuật ngữ nào mô tả một vấn đề xảy ra hết lần này đến lần khác trong môi trường của chúng ta và sau đó mô tả cốt lõi của giải pháp cho vấn đề đó theo một cách mà bạn có thể sử dụng nó hàng triệu lần mà không bao giờ phải làm lại một việc lần thứ hai?

Select one:

- a. Mẫu thiết kế (Design patterns) ✓
- b. Mô đun hóa (Modularity)
- c. Phân tách mối quan tâm (Separation of concerns)
- d. Trừu tượng hóa (Abstraction)

The correct answer is: Mẫu thiết kế (Design patterns)

Question 4  
Correct  
Mark 1.00 out of 1.00

Lựa chọn nào không phải là một phần của các yếu tố thiết kế giao diện (Interface design elements)

Select one:

- a. Thông tin về miền ứng dụng của phần mềm được xây dựng ✓
- b. Đặc tả tương tác nội bộ giữa các thành phần
- c. Đặc tả giao thức bên ngoài đến các hệ thống khác
- d. Các màn hình tương tác của người dùng

The correct answer is: Thông tin về miền ứng dụng của phần mềm được xây dựng

Question 5  
Correct  
Mark 1.00 out of 1.00

Thiết kế hướng đối tượng dẫn đến sự liên kết lỏng (low coupling) giữa các đối tượng vì một đối tượng không cần thiết phải biết bất cứ điều gì về cách thức mà một đối tượng khác sẽ cung cấp dịch vụ.

Select one:

- a. Đúng ✓
- b. Sai

The correct answer is: Đúng



[Jump to...](#)[7.3 Tính móc nối \(Coup...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)   [Hide sidebar](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY



[Home](#) [Courses](#) [Support](#) [News](#)

En [▼](#)

[Dashboard](#) > [My courses](#) > [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#) > [Tuần 10 - Chương 7. Thiết kế phần mềm \(tiếp theo\)](#) > [Quiz 0703](#)

## [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#)

Hide sidebar

**Started on** Monday, 2 June 2025, 12:38 AM

**State** Finished

**Completed on** Monday, 2 June 2025, 12:47 AM

**Time taken** 8 mins 40 secs

**Marks** 5.00/5.00

**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Phát biểu "Phụ thuộc vào trừu tượng hóa, không phụ thuộc vào thực thi" phù hợp với nguyên lý thiết kế cơ bản nào?

Select one:

- a. Nguyên lý thay thế Liskov (LSP)
- b. Nguyên lý tách biệt giao diện (ISP)
- c. Nguyên lý mở-đóng (OCP)
- d. Nguyên lý tráo đổi phụ thuộc (DIP) ✓

The correct answer is: Nguyên lý tráo đổi phụ thuộc (DIP)

### Question 2

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Mỗi kiểu kiến trúc hay phong cách kiến trúc bao gồm?

Select one:

- a. Một tập hợp các thành phần
- b. Các ràng buộc và các mô hình ngữ nghĩa
- c. Tất cả các phương án còn lại ✓
- d. Một tập hợp các kết nối

The correct answer is: Tất cả các phương án còn lại

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Hide sidebar

Hình sau minh họa các thành phần của một hệ thống phần mềm được phát triển và triển khai trên nền tảng điện toán đám mây (cloud computing). Hãy xác định kiểu kiến trúc phù hợp?

Business process

Application data  
(SaaS – Software as a Service)

OS, middleware  
(PaaS – Platform as a Service)

Networking, Hardware, Storage  
(IaaS – Infrastructure as a Service)

Select one:

- a. Layered Architecture ✓
- b. Data-Flow Architecture
- c. Data-Centered Architecture
- d. Call and Return Architecture

The correct answer is: Layered Architecture

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Mô tả về việc chỉ ra chi tiết và đầy đủ về thành phần, tạo điều kiện xây dựng phần mềm trong pha sau, được gọi là?

Select one:

- a. Thiết kế kiến trúc
- b. Thiết kế hệ thống
- c. Thiết kế mức thành phần ✓
- d. Thiết kế hướng đối tượng

The correct answer is: Thiết kế mức thành phần

**Question 5**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Hide sidebars

Kiểu kiến trúc nào hỗ trợ tốt nhất cho sự thay đổi trong thuật toán (cách thực hiện tính toán)?

Select one:

- a. Data store or repository
- b. Pipes & filters ✓
- c. Call and return
- d. Data abstraction

The correct answer is: Pipes & filters

◀ Slide 0703

Jump to...

7.5 Thiết kế chi tiết ►

Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Monday, 2 June 2025, 12:48 AM**State** Finished**Completed on** Monday, 2 June 2025, 12:58 AM**Time taken** 9 mins 8 secs**Marks** 4.00/5.00**Grade** 8.00 out of 10.00 (80%)**Question 1**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Lựa chọn nào không được ngũ ý bởi sơ đồ lớp minh họa dưới đây?



Select one:

- a. Mỗi khóa học được giảng dạy bởi chính xác hai giáo viên
- b. Một số giáo viên có thể dạy ba khóa học
- c. Một giáo viên chỉ dạy hai khóa học ✓
- d. Một số giáo viên có thể không dạy bất kỳ khóa học nào

The correct answer is: Một giáo viên chỉ dạy hai khóa học

**Question 2**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
1.00

Hide sidebar

Hai lớp B và C có quan hệ như trong hình minh họa. Phát biểu nào là đúng về mối quan hệ giữa hai lớp này?



Select one:

- a. Khi lớp B bị hủy, lớp C được tham chiếu cũng bị hủy
- b. Khi một đối tượng của lớp B bị hủy, các đối tượng được tham chiếu của lớp C cũng bị hủy
- c. Một đối tượng của lớp B chứa các tham chiếu đến hai đối tượng của lớp C
- d. Lớp B chứa một tham chiếu đến hai lớp kiểu C ✗

The correct answer is: Một đối tượng của lớp B chứa các tham chiếu đến hai đối tượng của lớp C

**Question 3**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Liên kết (Coupling) là một chỉ báo chất lượng cho biết mức độ một mô-đun ...?

Select one:

- a. Tập trung vào một nhiệm vụ duy nhất
- b. Kết nối với mô-đun khác và môi trường bên ngoài ✓
- c. Có thể được xây dựng một cách vững chắc
- d. Có thể hoàn thành chức năng của nó trong một cách thức phù hợp về thời gian

The correct answer is: Kết nối với mô-đun khác và môi trường bên ngoài

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Hide sidebar

Để biểu diễn các quan hệ vật lý giữa phần mềm và các thành phần phần cứng trong một hệ thống bạn sẽ sử dụng sơ đồ nào của UML?

Select one:

- a. Sơ đồ hoạt động (Activity Diagram)
- b. Sơ đồ trạng thái (State Diagram)
- c. Sơ đồ triển khai (Deployment Diagram) ✓
- d. Sơ đồ lớp (Class Diagram)

The correct answer is: Sơ đồ triển khai (Deployment Diagram)

Question 5

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Trong thiết kế dữ liệu theo mô hình dữ liệu quan hệ khi gặp quan hệ nhiều - nhiều, giải pháp thường thực hiện là?

Select one:

- a. Giữ nguyên không cần thay đổi
- b. Tách thành hai quan hệ một - nhiều và nhiều - một ✓
- c. Gộp hai tập thực thể thành một tập thực thể
- d. Xoá đi một quan hệ

The correct answer is: Tách thành hai quan hệ một - nhiều và nhiều - một

◀ Slide 0704

Jump to...

Ví dụ và bài tập (Offline...)



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Tuesday, 10 June 2025, 5:12 PM**State** Finished**Completed on** Tuesday, 10 June 2025, 5:13 PM**Time taken** 1 min 31 secs**Grade** 8.00 out of 10.00 (80%)

### Question 1

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Tìm cụm từ điền vào chỗ trống: "..... có thể có nhiều dạng nhưng luôn hoàn thành hai nhiệm vụ cơ bản : truyền đạt thông tin từ hệ tương tác tới người dùng, và truyền đạt thông tin từ người dùng đến hệ tương tác."

Select one:

- a. Giao diện người dùng ✓
- b. Công cụ hỗ trợ thiết kế giao diện
- c. Nguyên tắc thiết kế giao diện
- d. Quy trình thiết kế giao diện

The correct answer is: Giao diện người dùng

### Question 2

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Mệnh đề nào sau đây không đúng với quy trình thiết kế giao diện ?

Select one:

- a. Tạo mẫu thử là một bước của quy trình thiết kế giao diện
- b. Hệ tương tác là trung tâm trong các hoạt động của quy trình thiết kế giao diện ✓
- c. Quy trình thiết kế giao diện là quy trình lặp
- d. Xác định bối cảnh và yêu cầu sử dụng là một bước của quy trình thiết kế giao diện

The correct answer is: Hệ tương tác là trung tâm trong các hoạt động của quy trình thiết kế giao diện

**Question 3**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Đâu không phải là một đặc tính mong muốn của giao diện ?

Select one:

- a. Tính bí mật ✓
- b. Tính dùng được
- c. Tính dễ truy cập
- d. Trải nghiệm người dùng

The correct answer is: Tính bí mật

**Question 4**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Đâu không phải là một thành phần của đặc tả giao diện người dùng ?

Select one:

- a. Đặc tính, hành vi, mối quan hệ giữa các nhiệm vụ và hệ thống
- b. Phần tử giao diện biểu diễn nhiệm vụ và hệ thống
- c. Phương thức biểu diễn các phần tử giao diện
- d. Mục tiêu khả năng sử dụng chi tiết theo nhiệm vụ cụ thể ✓

The correct answer is: Mục tiêu khả năng sử dụng chi tiết theo nhiệm vụ cụ thể

**Question 5**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
2.00

Đâu không phải là một thành phần của đặc tả tương tác người dùng ?

Select one:

- a. Phần tử giao diện biểu diễn nhiệm vụ và hệ thống
- b. Mục tiêu khả năng sử dụng chi tiết theo nhiệm vụ cụ thể
- c. Thiết kế quy trình làm việc của người dùng
- d. Kiến trúc thông tin ✗

The correct answer is: Phần tử giao diện biểu diễn nhiệm vụ và hệ thống

[Jump to...](#)

Quy trình thiết kế UI (O...)

Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[Hide sidebar](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY



Home Courses Support News

EN

EN

Dashboard > My courses > BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm > Tuần 11 - Chương 7. Thiết kế phần mềm (tiếp theo) > Quiz 0706

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

Started on Tuesday, 10 June 2025, 5:14 PM

State Finished

Completed on Tuesday, 10 June 2025, 5:19 PM

Time taken 5 mins 14 secs

Grade 8.00 out of 10.00 (80%)

### Question 1

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Đâu không phải là một thành phần của bản mô tả bối cảnh sử dụng ?

Select one:

- a. Tiêu chuẩn, hướng dẫn, kiến thức về công thái học và giao diện người dùng ✓
- b. Môi trường kỹ thuật (phần cứng, phần mềm và thiết bị)
- c. Mục tiêu và đặc điểm của nhiệm vụ
- d. Đặc điểm của người dùng

The correct answer is: Tiêu chuẩn, hướng dẫn, kiến thức về công thái học và giao diện người dùng

### Question 2

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Đâu không phải là yêu cầu người dùng về giao diện?

Select one:

- a. Yêu cầu của tổ chức / cộng đồng, có ảnh hưởng trực tiếp đến người dùng
- b. Yêu cầu xuất phát từ nhu cầu của người dùng và bối cảnh sử dụng
- c. Yêu cầu và mục tiêu về tính dùng được
- d. Yêu cầu về an toàn thông tin ✓

The correct answer is: Yêu cầu về an toàn thông tin

**Question 3**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00[Hide sidebar](#)

Yêu cầu sau đây thuộc loại nào: Nhân viên quản lý có thể xuất báo cáo thống kê theo tháng một cách nhanh chóng theo các tiêu chí sau: Về thời gian: Trung bình, thời gian cần thiết để xuất báo cáo không được vượt quá 1 phút. Về số hành động tương tác cần thực hiện: Quá trình xuất báo cáo sẽ được hoàn thành trong vòng 3 lần nhấp chuột.

Select one:

- a. Yêu cầu xuất phát từ nhu cầu của người dùng và bối cảnh sử dụng
- b. Yêu cầu phát sinh từ các tiêu chuẩn, hướng dẫn, kiến thức về công thái học và giao diện người dùng
- c. Yêu cầu của tổ chức / cộng đồng, có ảnh hưởng trực tiếp đến người dùng
- d. Yêu cầu và mục tiêu về tính dùng được ✓

The correct answer is: Yêu cầu và mục tiêu về tính dùng được

**Question 4**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
2.00

Báo cáo về nhu cầu của từng nhóm người dùng liên quan đến các khía cạnh nhận thức, sinh lý, xã hội là một thành phần của:

Select one:

- a. Bản mô tả bối cảnh sử dụng
- b. Hồ sơ người dùng ✗
- c. Báo cáo về nhu cầu người dùng
- d. Bản mô tả yêu cầu xuất phát từ nhu cầu của người dùng và bối cảnh sử dụng

The correct answer is: Báo cáo về nhu cầu người dùng

 Dịch

⋮

**Question 5**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00[Hide sidebar](#)

Mô tả sau đây thuộc loại nào:

Sinh viên: Thông tin chung: - Độ tuổi: 18-22 - Trình độ văn hóa: tốt nghiệp trung học phổ thông - Hiện đang theo học tại các trường đại học tại Hà Nội, và có làm thêm (bán thời gian). Vai trò: - Người thực hiện công việc Mục đích / mục tiêu tương tác: - Được nhắc nhở thời hạn hoàn thành các bài tập, bài kiểm tra - Theo dõi lịch học - Tìm kiếm giải pháp hỗ trợ cân bằng trách nhiệm học tập với các hoạt động xã hội và lợi ích cá nhân.

Select one:

- a. Hồ sơ người dùng ✓
- b. Báo cáo về nhu cầu người dùng
- c. Bản mô tả yêu cầu xuất phát từ nhu cầu của người dùng và bối cảnh sử dụng
- d. Bản mô tả bối cảnh sử dụng

The correct answer is: Hồ sơ người dùng

[◀ Slide 0706](#)[Jump to...](#)[Tạo mẫu thử giao diện,...](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

## HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY


[Home](#) [Courses](#) [Support](#) [News](#)

En

[Dashboard](#) > [My courses](#) > [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#) > [Tuần 11 - Chương 7. Thiết kế phần mềm \(tiếp theo\)](#) > [Quiz 0707](#)

### BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Tuesday, 10 June 2025, 5:20 PM

**State** Finished

**Completed on** Tuesday, 10 June 2025, 5:23 PM

**Time taken** 2 mins 44 secs

**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)

**Question 1**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Quan sát màn hình giao diện trang web dantri.com.vn dưới đây. Các nội dung được khoanh đỏ trong hình thuộc loại nào ?

The screenshot shows a web browser displaying the dantri.com.vn homepage. Several elements are highlighted with red boxes:

- A green box highlights the top navigation bar with the 'DANTRI' logo.
- A large red box highlights a news article thumbnail showing a landscape scene with smoke or fire, with the caption "Sau nửa năm phản công, 10 lữ đoàn 'năm đấm thép' của Ukraine giờ ra sao?"
- A smaller red box highlights a sidebar section titled "Nguyên Phó Bí thư Tỉnh đoàn Yên Bái được tuyên vô tội".

Select one:

- a. Kiến trúc thông tin
- b. Nội dung tương tác
- c. Nội dung một chiều ✓
- d. Lưới thông tin

The correct answer is: Nội dung một chiều

**Question 2**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00[Hide sidebar](#)

Quan sát màn hình giao diện đăng ký tài khoản Google dưới đây. Các phần tử giao diện được khoanh đỏ trong hình thuộc loại nào ?

The screenshot shows the 'Create a Google Account' form. At the top is the Google logo. Below it is the heading 'Create a Google Account'. A large text input field is labeled 'Enter your name'. Inside this field, there are two smaller input fields: 'First name' and 'Surname (optional)'. Both of these inner fields are enclosed within a large red rectangular box. To the right of the input fields is a blue 'Next' button.

English (United Kingdom) ▾

[Help](#)[Privacy](#)[Terms](#)

Select one:

- a. Tiêu đề
- b. Nút bấm
- c. Nhãn văn bản
- d. Ô nhập liệu ✓

**The correct answer is: Ô nhập liệu**

**Question 3**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Cô A. cần thiết kế một cửa sổ thông báo có kích thước tuân thủ tỉ lệ vàng. Tỉ lệ kích thước của cửa sổ đó là:

Select one:

- a. (1:1)
- b. (1:2)
- c. (1:1.732)
- d. (1:1.618) ✓

The correct answer is: (1:1.618)

**Question 4**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Loại mẫu thử nào sau đây được tạo lập với mục đích định hình bố cục màn hình giao diện?

Select one:

- a. Bản phác thảo ✓
- b. Bản đơn sắc
- c. Bản phối màu
- d. Lưới thông tin

The correct answer is: Bản phác thảo

**Question 5**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Loại mẫu thử nào sau đây được tạo lập với mục đích phối màu cho các thành phần đơn sắc?

Select one:

- a. Bản phác thảo
- b. Bản phối màu ✓
- c. Lưới thông tin
- d. Bản đơn sắc

The correct answer is: Bản phối màu

[Jump to...](#)[Video 0708 Thiết kế điề...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[Hide sidebar](#)



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Tuesday, 10 June 2025, 5:23 PM**State** Finished**Completed on** Tuesday, 10 June 2025, 5:28 PM**Time taken** 4 mins 55 secs**Grade** 4.00 out of 10.00 (40%)

### Question 1

Incorrect

Mark 0.00 out of  
2.00

Đâu là mô tả đúng nhất cho luồng người dùng (user flows)?

Select one:

- a. Biểu diễn trình tự tương tác người dùng cần thực hiện để hoàn thành một nhiệm vụ hoặc mục tiêu cụ thể trong hệ thống ✗
- b. Biểu diễn một nhóm các thông tin bị hiện thị trên vài màn hình khác nhau
- c. Biểu diễn tất cả các điều hướng được phép thực hiện giữa các màn hình của ứng dụng
- d. Biểu diễn lộ trình của một cá nhân cụ thể thông qua thiết kế hiện có.

The correct answer is: Biểu diễn lộ trình của một cá nhân cụ thể thông qua thiết kế hiện có.

### Question 2

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Đâu là mô tả đúng nhất cho cơ chế hỗ trợ định vị khi người dùng tương tác?

Select one:

- a. Có dịch vụ tìm kiếm nội dung
- b. Có cơ chế để có thể thay đổi, hủy bỏ thao tác điều hướng trước đó
- c. Có cơ chế giúp người dùng xác định được vị trí màn hình hiện tại và quan hệ với các màn hình khác ✓
- d. Có cơ chế liên kết đến các màn hình có liên quan theo quy trình nghiệp vụ

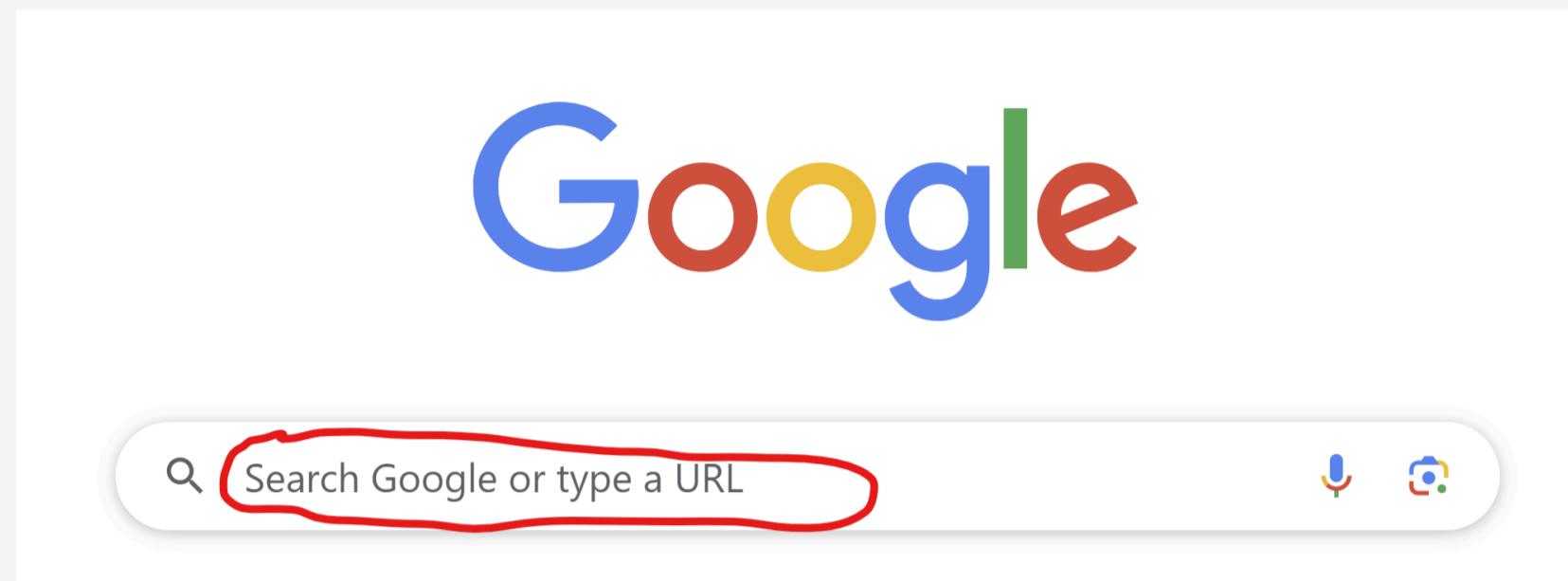
The correct answer is: Có cơ chế giúp người dùng xác định được vị trí màn hình hiện tại và quan hệ với các màn hình khác

**Question 3**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
2.00[Hide sidebar](#)

Phần bôi đỏ trong hình dưới đây tương ứng với hình thức hỗ trợ tương tác nào ?



Select one:

- a. Liên kết thông tin
- b. Chỉ dẫn
- c. Trợ giúp
- d. Định vị 

The correct answer is: Chỉ dẫn

**Question 4**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
2.00[Hide sidebar](#)

Cho bố cục màn hình như sau. Vùng nào trên màn hình dễ tìm thấy thông tin nhất và dễ truy cập nhất?

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Select one:

- a. 5
- b. 2, 5, 8
- c. 1, 2, 3 ✗
- d. 4, 5, 6

The correct answer is: 5

**Question 5**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Đâu là mô tả đúng nhất cho thứ tự duyệt tin bằng mắt của con người ?

Select one:

- a. Trái - phải, trên - dưới, ngược chiều kim đồng hồ
- b. Trên - dưới, trái - phải, ngược chiều kim đồng hồ
- c. Trái - phải, trên - dưới, theo chiều kim đồng hồ ✓
- d. Trên - dưới, trái - phải, theo chiều kim đồng hồ

The correct answer is: Trái - phải, trên - dưới, theo chiều kim đồng hồ

[◀ Slide 0708](#)[Jump to...](#)[Đánh giá UI \(Offline\) ▶](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[Hide sidebars](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY



Home Courses Support News

En

Dashboard > My courses > BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm > Tuần 11 - Chương 7. Thiết kế phần mềm (tiếp theo) > Quiz Kết thúc chương 7

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Tuesday, 10 June 2025, 5:29 PM

**State** Finished

**Completed on** Tuesday, 10 June 2025, 5:41 PM

**Time taken** 12 mins 12 secs

**Marks** 90.00/100.00

**Grade** 9.00 out of 10.00 (90%)

### Question 1

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Khảo sát một hệ thống thương mại điện tử, trong đó chức năng đặt hàng mới được gửi đến xử lý dưới dạng một thông điệp. Các đơn hàng được mã hóa để ngăn chặn những kẻ nghe trộm theo dõi đơn đặt hàng của khách hàng. Đơn hàng cũng chứa thông tin xác thực dưới dạng chứng chỉ số để đảm bảo rằng các đơn hàng chỉ được đặt bởi những khách hàng đáng tin cậy. Ngoài ra các đơn hàng trùng lặp (có thể do khách hàng vô tình nhấp vào nút 'Đặt hàng ngay' nhiều lần) cũng cần xử lý loại bỏ. Chức năng này được thiết kế như hình minh họa dưới đây. Hãy xác định kiểu kiến trúc phù hợp?



Select one:

- a. Layered systems
- b. Call and Return
- c. Data-Centered Architecture
- d. Pipes and filters ✓

The correct answer is: Pipes and filters

**Question 2**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Đâu không phải là yêu cầu người dùng về giao diện?

Select one:

- a. Yêu cầu và mục tiêu về tính dùng được
- b. Yêu cầu của tổ chức / cộng đồng, có ảnh hưởng trực tiếp đến người dùng
- c. Yêu cầu về an toàn thông tin ✓
- d. Yêu cầu xuất phát từ nhu cầu của người dùng và bối cảnh sử dụng

The correct answer is: Yêu cầu về an toàn thông tin

**Question 3**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Đây là một đoạn giả mã thiết kế thuật toán xử lý cấu hình hiển thị trên một trang web thương mại điện tử. Hãy lựa chọn phương án cải thiện thiết kế thuật toán mà không làm thay đổi hành vi của nó.

```
Procedure setProductDisplayType(type)
    If type equals "compact" Then
        Set maxDescriptionLength to 140
        Set numSimilarProductsToShow to 2
        Set numReviewsToShow to 1
    Else If type equals "detailed" Then
        Set maxDescriptionLength to 500
        Set numSimilarProductsToShow to 5
        Set numReviewsToShow to 7
    End If
End Procedure
```

Select one:

- a. Các giá trị hằng chuyển thành các giá trị tham số được truyền vào khi gọi phương thức
- b. Thay thế các chuỗi được mã hóa cứng 'compact' và 'detailed' bằng các hằng chuỗi hoặc dưới dạng enum
- c. Sử dụng cấu trúc switch thay cho if else
- d. Đóng gói 3 giá trị được truyền cho các thuộc tính maxDescriptionLength, numSimilarProductsToShow và numReviewsToShow thành lớp ProductDisplayType ✓

The correct answer is: Đóng gói 3 giá trị được truyền cho các thuộc tính maxDescriptionLength, numSimilarProductsToShow và numReviewsToShow thành lớp ProductDisplayType

**Question 4**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
5.00

Phương án mô tả phù hợp cho một thành phần phần mềm?

Select one:

- a. Một phần có tính mô-đun, có thể triển khai và thay thế của một hệ thống. Nó đóng gói việc thực thi và đưa ra một tập các giao diện.
- b. Theo góc nhìn quy ước, một thành phần bao gồm một tập các lớp cộng tác.
- c. Tất cả các lựa chọn còn lại đều đúng. ❌
- d. Theo góc nhìn hướng đối tượng, một thành phần bao gồm logic xử lý, cấu trúc dữ liệu bên trong cần thiết để triển khai logic đó và một giao diện cho phép thành phần được gọi và dữ liệu được truyền đến nó.

The correct answer is: Một phần có tính mô-đun, có thể triển khai và thay thế của một hệ thống. Nó đóng gói việc thực thi và đưa ra một tập các giao diện.

**Question 5**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Phát biểu "Một mô đun (thành phần) nên được mở cho sự mở rộng nhưng nên đóng cho các thay đổi" phù hợp với nguyên lý thiết kế nào?

Select one:

- a. Nguyên lý tráo đổi phụ thuộc (DIP)
- b. Nguyên lý đóng chung (CCP)
- c. Nguyên lý tái sử dụng chung (CRP)
- d. Nguyên lý mở-đóng (OCP) ✓

The correct answer is: Nguyên lý mở-đóng (OCP)

**Question 6**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00[Hide sidebar](#)

Trong thiết kế dữ liệu, kết quả thiết kế có thể được biểu diễn ở mức trừu tượng nào?

Select one:

- a. Mô hình dữ liệu logic
- b. Mô hình dữ liệu vật lý
- c. Tất cả các lựa chọn còn lại đều đúng ✓
- d. Mô hình dữ liệu quan niệm

The correct answer is: Tất cả các lựa chọn còn lại đều đúng

## Question 7

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Hide sidebar

Giả sử bạn cần thiết kế một hệ thống quản lý tập tin đơn giản. Hai thành phần chính cần quản lý trong thiết kế là các tập tin và thư mục. Thư mục có thể chứa 0 hoặc nhiều tập tin hoặc thư mục con khác. Các thư mục và tập tin cần được xử lý một cách thống nhất, ví dụ: cả hai đều có tên và cung cấp các thao tác để truyền nội dung vào (streamIn) và ra (streamOut) cũng như liệt kê các phần tử con (listChildren). Lựa chọn nào là thiết kế phù hợp với mô tả trên?

Select one:

- a.
- 
- ```

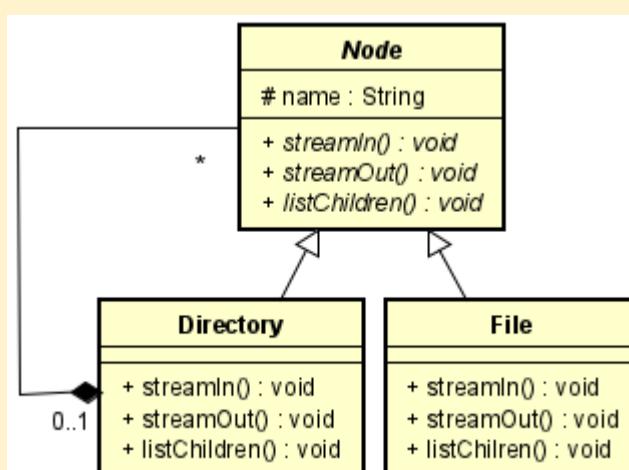
classDiagram
    class Node {
        #name : String
        +streamIn() : void
        +streamOut() : void
        +listChildren() : void
    }
    class Directory {
        +streamIn() : void
        +streamOut() : void
        +listChildren() : void
    }
    class File {
        +streamIn() : void
        +streamOut() : void
        +listChildren() : void
    }
    Node "*" -- "0..1" Directory
    Node "*" -- "0..1" File
  
```
- b.
- 
- ```

classDiagram
    class Node {
        #name : String
        +streamIn() : void
        +streamOut() : void
        +listChildren() : void
    }
    class Directory {
        -name : String
        +streamIn() : void
        +streamOut() : void
        +listChildren() : void
    }
    class File {
        -name : String
        +streamIn() : void
        +streamOut() : void
        +listChildren() : void
    }
    Node "*" -- "0..1" Directory
    Node "*" -- "0..1" File
  
```
- c.
- 
- ```

classDiagram
    class Node {
        #name : String
        +streamIn() : void
        +streamOut() : void
        +listChildren() : void
    }
    class Directory {
        +streamIn() : void
        +streamOut() : void
        +listChildren() : void
    }
    class File {
        +streamIn() : void
        +streamOut() : void
        +listChildren() : void
    }
    Node "*" -- "0..1" Directory
    Node "*" -- "0..1" File
  
```
- d.
- 
- ```

classDiagram
    class Node {
        #name : String
        +streamIn() : void
        +streamOut() : void
        +listChildren() : void
    }
    class Directory {
        -name : String
        +streamIn() : void
        +streamOut() : void
        +listChildren() : void
    }
    class File {
        -name : String
        +streamIn() : void
        +streamOut() : void
        +listChildren() : void
    }
    Node "*" -- "0..1" Directory
    Node "*" -- "0..1" File
  
```

The correct answer is:



**Question 8**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Những nguyên lý thiết kế giao diện cho phép người dùng ít phải ghi nhớ?

Select one:

- a. Tất cả các lựa chọn còn lại ✓
- b. Thiết lập những trường hợp mặc định có ý nghĩa
- c. Biểu lộ thông tin theo cách diễn tiến (tăng dần)
- d. Xác định những lối tắt trực quan

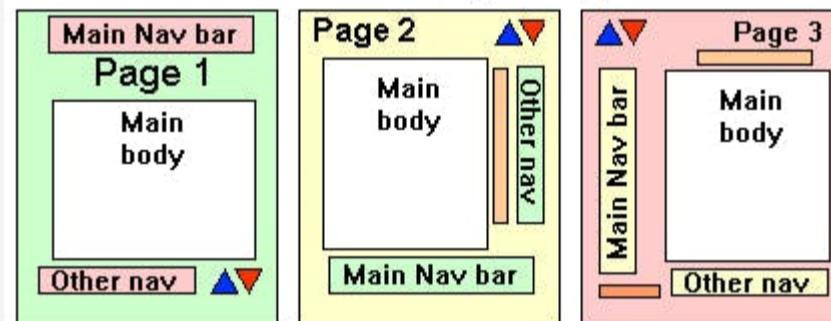
The correct answer is: Tất cả các lựa chọn còn lại

**Question 9**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Các minh họa (mockup) của 3 màn hình trong một ứng dụng sau mắc phải lỗi thiết kế giao diện nào?



Select one:

- a. Thiếu nhất quán ✓
- b. Đáp ứng kém
- c. Quá nhiều ghi nhớ
- d. Không có hướng dẫn / giúp đỡ

The correct answer is: Thiếu nhất quán

**Question 10**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Đâu là mô tả đúng nhất cho thứ tự duyệt tin bằng mắt của con người ?

Select one:

- a. Trên - dưới, trái - phải, theo chiều kim đồng hồ
- b. Trên - dưới, trái - phải, ngược chiều kim đồng hồ
- c. Trái - phải, trên - dưới, ngược chiều kim đồng hồ
- d. Trái - phải, trên - dưới, theo chiều kim đồng hồ ✓

The correct answer is: Trái - phải, trên - dưới, theo chiều kim đồng hồ

[Hide sidebar](#)

**Question 11**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00[Hide sidebar](#)

Quan sát màn hình giao diện đăng ký tài khoản Google dưới đây. Các phần tử giao diện được khoanh đỏ trong hình thuộc loại nào ?

The screenshot shows the 'Create a Google Account' form. At the top, the Google logo is displayed. Below it, the heading 'Create a Google Account' is centered. A large input field labeled 'Enter your name' is present. Within this field, two smaller input fields are visible: 'First name' and 'Surname (optional)'. Both of these inner fields are circled with a thick red line.

**Next**

English (United Kingdom) ▾

[Help](#)[Privacy](#)[Terms](#)

Select one:

- a. Nút bấm
- b. Nhãn văn bản
- c. Tiêu đề
- d. Ô nhập liệu ✓

**The correct answer is: Ô nhập liệu**

**Question 12**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Một số lớp được phát hiện trong giai đoạn phân tích có thể được lược bỏ trong giai đoạn thiết kế.

Select one:

- a. Đúng ✓
- b. Sai

The correct answer is: Đúng

**Question 13**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Trong phân tích và thiết kế hướng đối tượng, các lớp đối tượng được xác định bằng cách ...?

Select one:

- a. Xem xét các đối tượng trong miền ứng dụng
- b. Phân tích theo khía cạnh ngữ pháp mô tả hệ thống (lớp đối tượng và thuộc tính thường là các danh từ)
- c. Tất cả các lựa chọn còn lại ✓
- d. Phân tích các trường hợp sử dụng để xác định các lớp đối tượng

The correct answer is: Tất cả các lựa chọn còn lại

**Question 14**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Việc đo “độ mạnh” của sự kết nối giữa hai thành phần hệ thống được biết như là?

Select one:

- a. Aggregation (kết tập)
- b. Inheritance (kế thừa)
- c. Coupling (liên kết) ✓
- d. Cohesion (gắn kết)

The correct answer is: Coupling (liên kết)

**Question 15**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Tính gắn kết (cohesion) là một chỉ số chất lượng để đánh giá thiết kế một mô-đun ...?

Select one:

- a. Hoàn thành chức năng của nó một cách kịp thời
- b. Tập trung vào một nhiệm vụ đơn nhất ✓
- c. Có thể được viết gọn hơn
- d. Được kết nối với các mô-đun khác và thế giới bên ngoài

The correct answer is: Tập trung vào một nhiệm vụ đơn nhất

**Question 16**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Các yếu tố thiết kế mức thành phần?

Select one:

- a. Giao diện cho phép truy cập vào tất cả các hoạt động (hành vi) của thành phần
- b. Tất cả các lựa chọn còn lại ✓
- c. Chi tiết thuật toán xử lý
- d. Cấu trúc dữ liệu

The correct answer is: Tất cả các lựa chọn còn lại

**Question 17**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
5.00

Những phần tử mô hình thiết kế nào được sử dụng để mô tả mô hình thông tin được trình bày từ góc nhìn của người dùng?

Select one:

- a. Interface design elements ✗
- b. Architectural design elements
- c. Data design elements
- d. Component-level design elements

The correct answer is: Data design elements

**Question 18**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Mệnh đề nào sau đây không đúng với quy trình thiết kế giao diện ?

Select one:

- a. Xác định bối cảnh và yêu cầu sử dụng là một bước của quy trình thiết kế giao diện
- b. Hệ tương tác là trung tâm trong các hoạt động của quy trình thiết kế giao diện ✓
- c. Quy trình thiết kế giao diện là quy trình lặp
- d. Tạo mẫu thử là một bước của quy trình thiết kế giao diện

The correct answer is: Hệ tương tác là trung tâm trong các hoạt động của quy trình thiết kế giao diện

**Question 19**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Đâu không phải là một đặc tính mong muốn của giao diện ?

Select one:

- a. Tính dễ truy cập
- b. Trải nghiệm người dùng
- c. Tính bí mật ✓
- d. Tính dùng được

The correct answer is: Tính bí mật

**Question 20**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Hoàn chỉnh phát biểu sau: "... là cách biểu diễn tốt để mô tả hành vi của một số đối tượng. Nó rất tốt để mô tả hành vi liên quan đến một số đối tượng hợp tác với nhau không cần biểu diễn rõ trình tự thời gian"

Select one:

- a. Biểu đồ giao tiếp (communication diagram) ✓
- b. Biểu đồ trình tự (sequence diagram)
- c. Biểu đồ trạng thái (state diagram)
- d. Biểu đồ hoạt động (activity diagram)

The correct answer is: Biểu đồ giao tiếp (communication diagram)

[◀ Các công cụ thiết kế...](#)[Jump to...](#)[8.1 Khái niệm ►](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[Hide sidebar](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY



Home Courses Support News

EN

EN

Dashboard > My courses > BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm > Tuần 12 - Chương 8. Xây dựng phần mềm > Quiz 0801

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

Started on Tuesday, 10 June 2025, 4:04 PM

State Finished

Completed on Tuesday, 10 June 2025, 4:08 PM

Time taken 3 mins 36 secs

Grade 6.00 out of 10.00 (60%)

### Question 1

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Việc nào sau đây là KHÔNG được khuyến khích khi xây dựng một hệ thống lớn?

Select one:

- a. Tuân thủ theo các thiết kế
- b. Coi mỗi module như một chương trình độc lập không liên kết đến các module khác ✓
- c. Sử dụng các framework hay thư viện có sẵn
- d. Nắm vững cấu trúc dữ liệu và giải thuật

The correct answer is: Coi mỗi module như một chương trình độc lập không liên kết đến các module khác

### Question 2

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Lựa chọn nào sau đây KHÔNG PHẢI là một mục tiêu của việc xây dựng phần mềm?

Select one:

- a. Thực hiện các tác vụ theo chỉ định của thiết kế
- b. Biên soạn tài liệu đi kèm với mã nguồn ✓
- c. Giảm chi phí của các giai đoạn kiểm thử và bảo trì
- d. Làm cho mã nguồn dễ đọc, dễ hiểu hơn

The correct answer is: Biên soạn tài liệu đi kèm với mã nguồn

**Question 3**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
2.00[Hide sidebar](#)

Trong hai loại mô thức lập trình, Imperative Paradigm và Declarative Paradigm, định nghĩa về Declarative Paradigm là...

Select one:

- a. Lập trình viên đưa ra các đặc điểm của kết quả muốn có **X**
- b. Lập trình viên cung cấp cho máy tính từng bước để hướng dẫn máy tính làm một công việc

The correct answer is: Lập trình viên cung cấp cho máy tính từng bước để hướng dẫn máy tính làm một công việc

**Question 4**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Trong các loại mô thức lập trình, Procedural paradigm, Structured paradigm, Object-oriented paradigm, và Database oriented paradigm: định nghĩa về Structured paradigm là...

Select one:

- a. Các câu lệnh được đưa ra lần lượt
- b. Các câu lệnh được tổ chức một cách có cấu trúc (vd. thành các hàm), tương tự như tư tưởng "chia để trị" **✓**
- c. Các thành phần của một chương trình được coi là các đối tượng, và có thể tương tác với nhau bằng cách "truyền thông điệp"
- d. Sử dụng các câu truy vấn, query, để yêu cầu máy tính thực hiện một công việc.

The correct answer is: Các câu lệnh được tổ chức một cách có cấu trúc (vd. thành các hàm), tương tự như tư tưởng "chia để trị"

**Question 5**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
2.00

Vai trò của bước xây dựng phần mềm trong quy trình thác nước (waterfall) là lớn hơn hay nhỏ hơn các quy trình khác như (Scrum hay Spiral)

Select one:

- a. Nhỏ hơn
- b. Như nhau
- c. Lớn hơn **X**

The correct answer is: Nhỏ hơn

[Jump to...](#)

8.2 Quy trình xây dựng...

Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[Hide sidebar](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY



Home Courses Support News

EN

Dashboard > My courses > BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm > Tuần 12 - Chương 8. Xây dựng phần mềm > Quiz 0802

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

Started on Tuesday, 10 June 2025, 4:09 PM

State Finished

Completed on Tuesday, 10 June 2025, 4:15 PM

Time taken 6 mins 17 secs

Grade 8.00 out of 10.00 (80%)

### Question 1

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Việc mã nguồn có phong cách lập trình tốt có thể giúp giảm chi phí phát triển phần mềm?

Select one:

- a. Đúng ✓
- b. Sai

The correct answer is: Đúng

### Question 2

Incorrect

Mark 0.00 out of  
2.00

Việc mã nguồn có phong cách lập trình tốt có thể giúp cải thiện hiệu năng của chương trình

Select one:

- a. Sai
- b. Đúng ✗

The correct answer is: Sai

**Question 3**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Chú thích cho một hàm nêu...

Select one:

- a. Mô tả hàm làm gì? (WHAT) ✓
- b. Mô tả tại sao phải có hàm này? (WHY)
- c. Mô tả khi nào cần gọi hàm này? (WHEN)
- d. Mô tả hàm làm như thế nào? (HOW)

The correct answer is: Mô tả hàm làm gì? (WHAT)

**Question 4**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Vì sao lại ví “phong cách lập trình” tương tự như “thời trang” trong lập trình

Select one:

- a. Vì các đoạn chú thích mã nguồn có thể được sử dụng để minh họa bằng các họa tiết, giúp mã nguồn đẹp mắt hơn.
- b. Chúng ta có thể áp dụng các khái niệm trong thiết kế thời trang vào trong phát triển phần mềm.
- c. Không bắt buộc phải theo phong cách lập trình hay ăn mặc hợp thời trang, tuy nhiên việc tuân theo các quy ước sẽ mang lại các hiệu quả nhất định. ✓
- d. Việc lập trình theo “phong cách” sẽ giúp phát triển các phần mềm hỗ trợ thời trang.

The correct answer is: Không bắt buộc phải theo phong cách lập trình hay ăn mặc hợp thời trang, tuy nhiên việc tuân theo các quy ước sẽ mang lại các hiệu quả nhất định.

**Question 5**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Lựa chọn nào sau đây không phải là một quy tắc cơ bản của phong cách lập trình tốt?

Select one:

- a. Tuân thủ quy tắc đặt tên nhất quán, gợi nhớ, có tính miêu tả
- b. Chú thích cho từng dòng lệnh trong mã nguồn ✓
- c. Cấu trúc chương trình rõ ràng, dễ hiểu, khúc triết
- d. Mỗi function/method phải có một nhiệm vụ rõ ràng

The correct answer is: Chú thích cho từng dòng lệnh trong mã nguồn

[◀ Slide 0802](#)[Jump to...](#)

8.4 Tái cấu trúc mã ngu...

Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[Hide sidebar](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY



Home Courses Support News

EN

Dashboard > My courses > BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm > Tuần 12 - Chương 8. Xây dựng phần mềm > Quiz 0803

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

Started on Tuesday, 10 June 2025, 4:16 PM

State Finished

Completed on Tuesday, 10 June 2025, 4:18 PM

Time taken 1 min 54 secs

Grade 6.00 out of 10.00 (60%)

### Question 1

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Lợi ích của việc rà soát mã nguồn?

Select one:

- a. Giảm thiểu công sức phải làm lại
- b. Phát hiện lỗi sớm
- c. Chia sẻ tri thức
- d. Tất cả các đáp án ✓

The correct answer is: Tất cả các đáp án

### Question 2

Incorrect

Mark 0.00 out of  
2.00

Tái cấu trúc mã nguồn được thực hiện khi mã nguồn chương trình có lỗi hoặc chưa hoàn thiện, cần phải bổ sung thêm các tính năng mới hoặc sửa lỗi cho chương trình?

Select one:

- a. Sai
- b. Đúng ✗

The correct answer is: Sai

**Question 3**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Tái cấu trúc mã nguồn có thể tạo ra các lỗi mới cho chương trình

Select one:

- a. Đúng ✓
- b. Sai

The correct answer is: Đúng

**Question 4**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
2.00

Check-list của tái cấu trúc mã nguồn KHÔNG bao gồm yêu cầu nào?

Select one:

- a. Pass tất cả các kiểm thử
- b. Code đã dễ đọc, dễ hiểu hơn chưa?
- c. Tuân thủ các quy tắc viết mã nguồn
- d. Không có chức năng mới nào được thêm vào ✗

**Question 5**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Các khái niệm "lớp lười", "mã trùng lặp", "phương thức dài"... là dấu hiệu của?

Select one:

- a. Mã nguồn có lỗi
- b. Mã nguồn cần tái cấu trúc
- c. Mã nguồn cần rà soát
- d. Mã nguồn "bốc mùi" ✓

The correct answer is: Mã nguồn "bốc mùi"

◀ Slide 0803

Jump to...



8.5 Rà soát mã nguồn (...)

[Hide sidebars](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY



Home Courses Support News

EN

EN

Dashboard > My courses > BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm > Tuần 12 - Chương 8. Xây dựng phần mềm > Quiz 0804

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

Started on Tuesday, 10 June 2025, 4:19 PM

State Finished

Completed on Tuesday, 10 June 2025, 4:23 PM

Time taken 3 mins 9 secs

Grade 8.00 out of 10.00 (80%)

### Question 1

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Theo nguyên tắc tái cấu trúc mã nguồn của Java, dấu ngoặc nhọn mở một block mới nên được viết ở...

Select one:

- a. Dòng tiếp theo sau khai báo, thẳng lề với các khối lệnh của block
- b. Dòng tiếp theo sau khai báo, cùng dòng với các khối lệnh của block
- c. Cùng dòng với khai báo ✓
- d. Dòng tiếp theo sau khai báo, thẳng lề với khai báo

The correct answer is: Cùng dòng với khai báo

### Question 2

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Đầu mỗi tệp mã nguồn, chú thích nên mô tả...

Select one:

- a. Mô tả ngắn gọn về những gì chương trình sẽ thực hiện
- b. Tên lớp
- c. Tên người lập trình
- d. Tất cả những mô tả trên ✓

The correct answer is: Tất cả những mô tả trên

**Question 3**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00[Hide sidebar](#)

Tên phương thức theo nguyên tắc tái cấu trúc mã nguồn của Java là động từ, và...

Select one:

- a. viết hoa các chữ cái đầu của từ, riêng từ đầu tiên viết thường ✓
- b. được viết toàn bộ bằng chữ thường
- c. viết hoa các chữ cái đầu của từ, thay khoảng trắng bằng dấu gạch dưới
- d. viết hoa các chữ cái đầu của từ

The correct answer is: viết hoa các chữ cái đầu của từ, riêng từ đầu tiên viết thường

**Question 4**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
2.00

Kỹ thuật tái cấu trúc mã nguồn sử dụng Null Object được sử dụng khi nào?

Select one:

- a. Trong mã nguồn có rất nhiều đối tượng mang giá trị null
- b. Trong mã nguồn có nhiều phương thức trả về null
- c. Tất cả các trường hợp trên ✗
- d. Trong mã nguồn có rất nhiều kiểm tra đối tượng có phải null hay không

The correct answer is: Trong mã nguồn có rất nhiều kiểm tra đối tượng có phải null hay không

**Question 5**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Chúng ta sử dụng /// hoặc /\*\* để bắt đầu chú thích trước các phương thức là để...

Select one:

- a. vô hiệu hóa toàn bộ phương thức đó
- b. các IDE tái cấu trúc mã nguồn cho phương thức
- c. các IDE kiểm tra quy ước viết mã của phương thức
- d. các IDE tự động sinh ra các gợi ý để viết chú thích cho phương thức ✓

The correct answer is: các IDE tự động sinh ra các gợi ý để viết chú thích cho phương thức

[Jump to...](#)[Quiz Kết thúc chương ...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[Hide sidebars](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY



Home Courses Support News

EN

EN

Dashboard > My courses > BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm > Tuần 12 - Chương 8. Xây dựng phần mềm > Quiz Kết thúc chương 8

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

Started on Tuesday, 10 June 2025, 4:24 PM

State Finished

Completed on Tuesday, 10 June 2025, 4:31 PM

Time taken 7 mins 14 secs

Marks 38.00/40.00

Grade 9.50 out of 10.00 (95%)

### Question 1

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Lợi ích của việc rà soát mã nguồn?

Select one:

- a. Chia sẻ tri thức
- b. Giảm thiểu công sức phải làm lại
- c. Phát hiện lỗi sớm
- d. Tất cả các đáp án ✓

The correct answer is: Tất cả các đáp án

### Question 2

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Đầu mỗi tệp mã nguồn, chú thích nên mô tả...

Select one:

- a. Tất cả những mô tả trên ✓
- b. Mô tả ngắn gọn về những gì chương trình sẽ thực hiện
- c. Tên lớp
- d. Tên người lập trình

The correct answer is: Tất cả những mô tả trên

**Question 3**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00[Hide sidebar](#)

Chúng ta sử dụng /// hoặc /\*\* để bắt đầu chú thích trước các phương thức là để...

Select one:

- a. các IDE kiểm tra quy ước viết mã của phương thức
- b. vô hiệu hóa toàn bộ phương thức đó
- c. các IDE tái cấu trúc mã nguồn cho phương thức
- d. các IDE tự động sinh ra các gợi ý để viết chú thích cho phương thức ✓

The correct answer is: các IDE tự động sinh ra các gợi ý để viết chú thích cho phương thức

**Question 4**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Các khái niệm "lớp lười", "mã trùng lặp", "phương thức dài"... là dấu hiệu của?

Select one:

- a. Mã nguồn "bốc mùi" ✓
- b. Mã nguồn có lỗi
- c. Mã nguồn cần rà soát
- d. Mã nguồn cần tái cấu trúc

The correct answer is: Mã nguồn "bốc mùi"

**Question 5**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Tên phương thức theo nguyên tắc tái cấu trúc mã nguồn của Java là động từ, và...

Select one:

- a. được viết toàn bộ bằng chữ thường
- b. viết hoa các chữ cái đầu của từ, riêng từ đầu tiên viết thường ✓
- c. viết hoa các chữ cái đầu của từ, thay khoảng trắng bằng dấu gạch dưới
- d. viết hoa các chữ cái đầu của từ

The correct answer is: viết hoa các chữ cái đầu của từ, riêng từ đầu tiên viết thường

**Question 6**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00[Hide sidebar](#)

Lựa chọn nào sau đây không phải là một quy tắc cơ bản của phong cách lập trình tốt?

Select one:

- a. Cấu trúc chương trình rõ ràng, dễ hiểu, khúc triết
- b. Tuân thủ quy tắc đặt tên nhất quán, gợi nhớ, có tính miêu tả
- c. Chú thích cho từng dòng lệnh trong mã nguồn ✓
- d. Mỗi function/method phải có một nhiệm vụ rõ ràng

The correct answer is: Chú thích cho từng dòng lệnh trong mã nguồn

**Question 7**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Theo nguyên tắc tái cấu trúc mã nguồn của Java, dấu ngoặc nhọn mở một block mới nên được viết ở...

Select one:

- a. Cùng dòng với khai báo ✓
- b. Dòng tiếp theo sau khai báo, thẳng lè với các khối lệnh của block
- c. Dòng tiếp theo sau khai báo, cùng dòng với các khối lệnh của block
- d. Dòng tiếp theo sau khai báo, thẳng lè với khai báo

The correct answer is: Cùng dòng với khai báo

**Question 8**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
2.00

Check-list của tái cấu trúc mã nguồn KHÔNG bao gồm yêu cầu nào?

Select one:

- a. Không có chức năng mới nào được thêm vào
- b. Pass tất cả các kiểm thử
- c. Tuân thủ các quy tắc viết mã nguồn
- d. Code đã dễ đọc, dễ hiểu hơn chưa? ✗

**Question 9**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00[Hide sidebar](#)

Việc này sau đây là KHÔNG được khuyến khích khi xây dựng một hệ thống lớn?

Select one:

- a. Coi mỗi module như một chương trình độc lập không liên kết đến các module khác ✓
- b. Sử dụng các framework hay thư viện có sẵn
- c. Tuân thủ theo các thiết kế
- d. Nắm vững cấu trúc dữ liệu và giải thuật

The correct answer is: Coi mỗi module như một chương trình độc lập không liên kết đến các module khác

**Question 10**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Vì sao lại ví “phong cách lập trình” tương tự như “thời trang” trong lập trình

Select one:

- a. Việc lập trình theo “phong cách” sẽ giúp phát triển các phần mềm hỗ trợ thời trang.
- b. Chúng ta có thể áp dụng các khái niệm trong thiết kế thời trang vào trong phát triển phần mềm.
- c. Vì các đoạn chú thích mã nguồn có thể được sử dụng để minh họa bằng các họa tiết, giúp mã nguồn đẹp mắt hơn.
- d. Không bắt buộc phải theo phong cách lập trình hay ăn mặc hợp thời trang, tuy nhiên việc tuân theo các quy ước sẽ mang lại các hiệu quả nhất định. ✓

The correct answer is: Không bắt buộc phải theo phong cách lập trình hay ăn mặc hợp thời trang, tuy nhiên việc tuân theo các quy ước sẽ mang lại các hiệu quả nhất định.

**Question 11**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Việc mã nguồn có phong cách lập trình tốt có thể giúp giảm chi phí phát triển phần mềm?

Select one:

- a. Đúng ✓
- b. Sai

The correct answer is: Đúng

**Question 12**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00[Hide sidebar](#)

Trong hai loại mô thức lập trình, Imperative Paradigm và Declarative Paradigm, định nghĩa về Declarative Paradigm là...

Select one:

- a. Lập trình viên đưa ra các đặc điểm của kết quả muốn có
- b. Lập trình viên cung cấp cho máy tính từng bước để hướng dẫn máy tính làm một công việc ✓

The correct answer is: Lập trình viên cung cấp cho máy tính từng bước để hướng dẫn máy tính làm một công việc

**Question 13**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Lựa chọn nào sau đây KHÔNG PHẢI là một mục tiêu của việc xây dựng phần mềm?

Select one:

- a. Thực hiện các tác vụ theo chỉ định của thiết kế
- b. Giảm chi phí của các giai đoạn kiểm thử và bảo trì
- c. Biên soạn tài liệu đi kèm với mã nguồn ✓
- d. Làm cho mã nguồn dễ đọc, dễ hiểu hơn

The correct answer is: Biên soạn tài liệu đi kèm với mã nguồn

**Question 14**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Tái cấu trúc mã nguồn được thực hiện khi mã nguồn chương trình có lỗi hoặc chưa hoàn thiện, cần phải bổ sung thêm các tính năng mới hoặc sửa lỗi cho chương trình?

Select one:

- a. Đúng
- b. Sai ✓

The correct answer is: Sai

**Question 15**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00[Hide sidebar](#)

Tái cấu trúc mã nguồn có thể tạo ra các lỗi mới cho chương trình

Select one:

- a. Đúng ✓
- b. Sai

The correct answer is: Đúng

**Question 16**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Kỹ thuật tái cấu trúc mã nguồn sử dụng Null Object được sử dụng khi nào?

Select one:

- a. Tất cả các trường hợp trên
- b. Trong mã nguồn có rất nhiều kiểm tra đối tượng có phải null hay không ✓
- c. Trong mã nguồn có rất nhiều đối tượng mang giá trị null
- d. Trong mã nguồn có nhiều phương thức trả về null

The correct answer is: Trong mã nguồn có rất nhiều kiểm tra đối tượng có phải null hay không

**Question 17**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Vai trò của bước xây dựng phần mềm trong quy trình thác nước (waterfall) là lớn hơn hay nhỏ hơn các quy trình khác như (Scrum hay Spiral)

Select one:

- a. Lớn hơn
- b. Như nhau
- c. Nhỏ hơn ✓

The correct answer is: Nhỏ hơn

**Question 18**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00[Hide sidebar](#)

Trong các loại mô thức lập trình, Procedural paradigm, Structured paradigm, Object-oriented paradigm, và Database oriented paradigm: định nghĩa về Structured paradigm là...

Select one:

- a. Sử dụng các câu truy vấn, query, để yêu cầu máy tính thực hiện một công việc.
- b. Các câu lệnh được tổ chức một cách có cấu trúc (vd. thành các hàm), tương tự như tư tưởng "chia để trị" ✓
- c. Các thành phần của một chương trình được coi là các đối tượng, và có thể tương tác với nhau bằng cách "truyền thông điệp"
- d. Các câu lệnh được đưa ra lần lượt

The correct answer is: Các câu lệnh được tổ chức một cách có cấu trúc (vd. thành các hàm), tương tự như tư tưởng "chia để trị"

**Question 19**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Chú thích cho một hàm nên...

Select one:

- a. Mô tả hàm làm như thế nào? (HOW)
- b. Mô tả tại sao phải có hàm này? (WHY)
- c. Mô tả khi nào cần gọi hàm này? (WHEN)
- d. Mô tả hàm làm gì? (WHAT) ✓

The correct answer is: Mô tả hàm làm gì? (WHAT)

**Question 20**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Việc mã nguồn có phong cách lập trình tốt có thể giúp cải thiện hiệu năng của chương trình

Select one:

- a. Sai ✓
- b. Đúng

The correct answer is: Sai

[Jump to...](#)[9.1 Mô hình V&V ►](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[Hide sidebars](#)



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebars

**Started on** Wednesday, 11 June 2025, 12:17 AM

**State** Finished

**Completed on** Wednesday, 11 June 2025, 12:22 AM

**Time taken** 5 mins 18 secs

**Grade** 8.00 out of 10.00 (80%)

### Question 1

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Lỗi của một phần mềm

Select one:

- a. Là không đáp ứng về mặt chức năng của sản phẩm.
- b. Là không thỏa mãn yêu cầu của khách hàng.
- c. Là sự khác biệt giữa sản phẩm với các yêu cầu đặt ra. ✓
- d. Được phát hiện trực tiếp bởi lập trình viên.

The correct answer is: Là sự khác biệt giữa sản phẩm với các yêu cầu đặt ra.

### Question 2

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Theo định nghĩa của IEEE thì chất lượng của sản phẩm phần mềm không bao gồm

Select one:

- a. Đạt được các yêu cầu đặt ra.
- b. Đạt được mong đợi của khách hàng.
- c. Đạt được mong đợi của người dùng.
- d. Đáp ứng được các yêu cầu của người phát triển. ✓

The correct answer is: Đáp ứng được các yêu cầu của người phát triển.

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hide sidebars

Định nghĩa về chất lượng phần mềm được nhìn nhận dưới những góc độ nào?

Select one:

- a. Người sử dụng, người phát triển, nhà kinh doanh, người phân tích chiến lược.
- b. Nhà sản xuất, lợi ích, người phân tích, tiềm năng.
- c. Người dùng, sản xuất, sản phẩm, kinh tế. ✓
- d. Người dùng, nhà phát triển, kỹ năng, lợi nhuận.

The correct answer is: Người dùng, sản xuất, sản phẩm, kinh tế.

Question 4

Incorrect

Mark 0.00 out of  
2.00

Yếu tố nào sau đây không được xem là khó khăn trong kiểm thử phần mềm

Select one:

- a. Phụ thuộc vào chất lượng của thiết kế. ✗
- b. Dễ bị ảnh hưởng tâm lý của người kiểm thử.
- c. Khó đảm bảo được tính đầy đủ của kiểm thử.
- d. Việc lựa chọn kỹ thuật kiểm thử phù hợp.

The correct answer is: Việc lựa chọn kỹ thuật kiểm thử phù hợp.

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Phát triển nào sau đây không đúng đối với mô hình chữ V

Select one:

- a. Validation là kiểm tra xem sản phẩm có thỏa mãn các yêu cầu người dùng hay không.
- b. Là mô hình cho hoạt động phát triển và đánh giá chất lượng phần mềm.
- c. Verification là xác minh xem hệ thống có được xây dựng đúng hay không.
- d. Là mô hình đánh giá chất lượng sản phẩm dựa trên góc nhìn của người dùng cuối. ✓

The correct answer is: Là mô hình đánh giá chất lượng sản phẩm dựa trên góc nhìn của người dùng cuối.





## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebars

**Started on** Wednesday, 11 June 2025, 12:23 AM

**State** Finished

**Completed on** Wednesday, 11 June 2025, 12:29 AM

**Time taken** 5 mins 42 secs

**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

#### Đồ thị luồng điều khiển

Select one:

- a. Thể hiện việc tương tác về mặt dữ liệu của chương trình.
- b. Biểu diễn các đường đi từ điểm bắt đầu đến điểm kết thúc của chương trình. ✓
- c. Biểu diễn cấu trúc dữ liệu của một đơn vị chương trình.
- d. Là sự liên kết giữa các module trong chương trình được biểu diễn ở dạng đồ thị.

The correct answer is: Biểu diễn các đường đi từ điểm bắt đầu đến điểm kết thúc của chương trình.

### Question 2

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

#### Chọn phát biểu sai đối với kiểm thử luồng điều khiển

Select one:

- a. Luôn kiểm thử được một đường đi (path) từ điểm bắt đầu đến điểm kết thúc của chương trình. ✓
- b. Luồng điều khiển luôn có một điểm bắt đầu và một điểm kết thúc.
- c. Thiết kế các ca kiểm thử nhằm tìm ra các đường dẫn có lỗi.
- d. Với mỗi dữ liệu đầu vào chương trình có thể thực hiện theo các đường dẫn khác nhau.

The correct answer is: Luôn kiểm thử được một đường đi (path) từ điểm bắt đầu đến điểm kết thúc của chương trình.

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00



Hide sidebars

Phát biểu nào là sai đối với các kĩ thuật thiết kế ca kiểm thử theo kiểm thử hộp trắng

Select one:

- a. Phân vùng tương đương. ✓
- b. Bao phủ điểm định nghĩa của biến.
- c. Bao phủ lệnh.
- d. Bao phủ điểm sử dụng của biến.

The correct answer is: Phân vùng tương đương.

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Phát biểu nào là sai đối với kiểm thử hộp trắng

Select one:

- a. Người dùng hệ thống có thể tham gia thực hiện tùy từng giai đoạn cụ thể. ✓
- b. Được thực hiện chủ yếu bởi lập trình viên hoặc kiểm thử viên
- c. Có thể triển khai ở bước tích hợp các module.
- d. Có thể áp dụng ở giai đoạn kiểm thử đơn vị.

The correct answer is: Người dùng hệ thống có thể tham gia thực hiện tùy từng giai đoạn cụ thể.

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Kiểm thử hộp trắng

Select one:

- a. Kiểm thử hoạt động của chương trình dựa vào mô tả chức năng.
- b. Được thực hiện bởi kiểm thử viên.
- c. Tập trung vào kết quả đầu ra dựa trên dữ liệu đầu vào.
- d. Chiến lược kiểm thử dựa trên cấu trúc của chương trình. ✓

The correct answer is: Chiến lược kiểm thử dựa trên cấu trúc của chương trình.

Jump to...

Video 0903 Phương phá...



Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)

[f](#) [D](#) [S](#) [G+](#)

Hide sidebars



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebars

**Started on** Wednesday, 11 June 2025, 12:31 AM

**State** Finished

**Completed on** Wednesday, 11 June 2025, 12:39 AM

**Time taken** 7 mins 58 secs

**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Trong kiểm thử hộp trắng với luồng điều khiển

Select one:

- a. Tiêu chí bao phủ nhánh còn được gọi là bao phủ điểm quyết định.
- b. Có thể xét bao phủ nhánh và bao phủ lệnh thay thế cho bao phủ đường dẫn.
- c. Tiêu chí mạnh nhất là bao phủ mọi đường dẫn. ✓
- d. Bao phủ lệnh luôn được đảm bảo trong mọi trường hợp.

The correct answer is: Tiêu chí mạnh nhất là bao phủ mọi đường dẫn.

### Question 2

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Sử dụng kỹ thuật bao phủ nhánh trong kiểm thử luồng điều khiển nhằm mục đích

Select one:

- a. Kiểm tra giá trị điều kiện của điểm quyết định phải là true.
- b. Đảm bảo các nhánh tại điểm quyết định ở trên đồ thị luồng điều khiển phải được xem xét. ✓
- c. Xác định giá trị đầu ra khi chương trình thực hiện câu lệnh điều kiện tương ứng.
- d. Câu lệnh điều kiện bắt kí luôn được thực hiện ít nhất một lần.

The correct answer is: Đảm bảo các nhánh tại điểm quyết định ở trên đồ thị luồng điều khiển phải được xem xét.

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00



Hide sidebars

Phát biểu nào là sai đối với kĩ thuật bao phủ nhánh

Select one:

- a. Không đảm bảo tìm được giá trị của dữ liệu để tất cả các nhánh rẽ đều được xét.
- b. Bao phủ nhánh đảm bảo phủ lệnh.
- c. Luôn thiết kế được đường đi tương ứng với các nhánh rẽ. ✓
- d. Các nhánh rẽ làm mọi câu lệnh đều được thực thi ít nhất một lần.

The correct answer is: Luôn thiết kế được đường đi tương ứng với các nhánh rẽ.

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Các tiêu chí nào không dùng để lựa chọn đường dẫn chương trình trong kiểm thử luồng điều khiển

Select one:

- a. Bao phủ các đường dẫn.
- b. Đảm bảo mọi miền dữ liệu đầu vào của hệ thống đều được xem xét. ✓
- c. Đảm bảo mọi câu lệnh trong chương trình đều được thực thi.
- d. Đảm bảo mọi giá trị điều kiện true/false ở câu lệnh điều kiện đều được kiểm tra.

The correct answer is: Đảm bảo mọi miền dữ liệu đầu vào của hệ thống đều được xem xét.

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Kĩ thuật bao phủ lệnh không yêu cầu

Select one:

- a. Mọi câu lệnh đều được thực thi ít nhất một lần.
- b. Cần thực thi ít nhất một nhánh rẽ ở khối câu lệnh điều kiện. ✓
- c. Các đỉnh trên đồ thị luồng điều khiển phải xuất hiện ít nhất 1 lần trong đường thực thi của chương trình.
- d. Tìm ra đường đi qua câu lệnh cần xem xét.

The correct answer is: Cần thực thi ít nhất một nhánh rẽ ở khối câu lệnh điều kiện.

Jump to...

Kỹ thuật bao phủ luồng ...



Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)

[f](#) [p](#) [s](#) [G+](#)

Hide sidebars

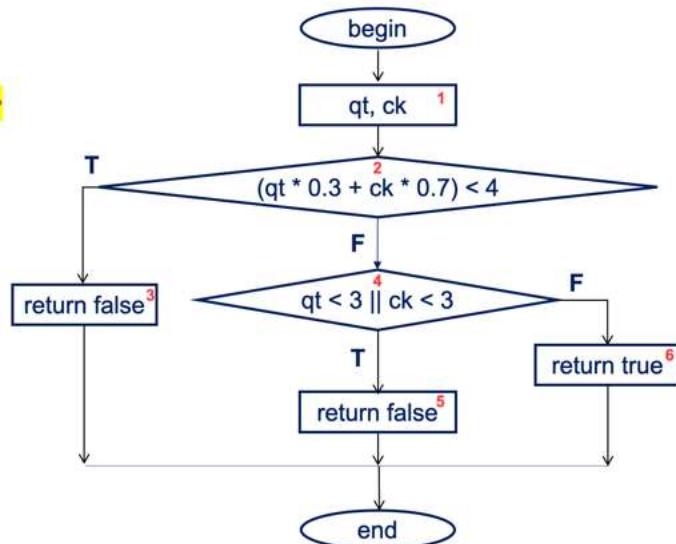
BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebars

**Started on** Wednesday, 11 June 2025, 12:40 AM**State** Finished**Completed on** Wednesday, 11 June 2025, 12:48 AM**Time taken** 7 mins 37 secs**Grade** 8.00 out of 10.00 (80%)

## Question 1

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Các node nào trên đồ thị tương ứng với các điều kiện cần kiểm tra

Select one or more:

- a. Node 2 ✓
- b. Node 3
- c. Node 1
- d. Node 4 ✓

The correct answers are: Node 2, Node 4

Question 2

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00



Hide sidebars

```
bool kq(float qt, float ck) {  
    if ((qt * 0.3 + ck * 0.7) < 4)  
        return false; //1  
    else  
        if (qt < 3 || ck < 3)  
            return false; //2  
        else  
            return true; //3  
}
```

Test case tương ứng với câu lệnh trả về return true; của đoạn chương trình là

Select one or more:

- a. <4, 8, true> ✓
- b. không có đáp án nào đúng
- c. <1, 5, false>
- d. <2, 8, false>

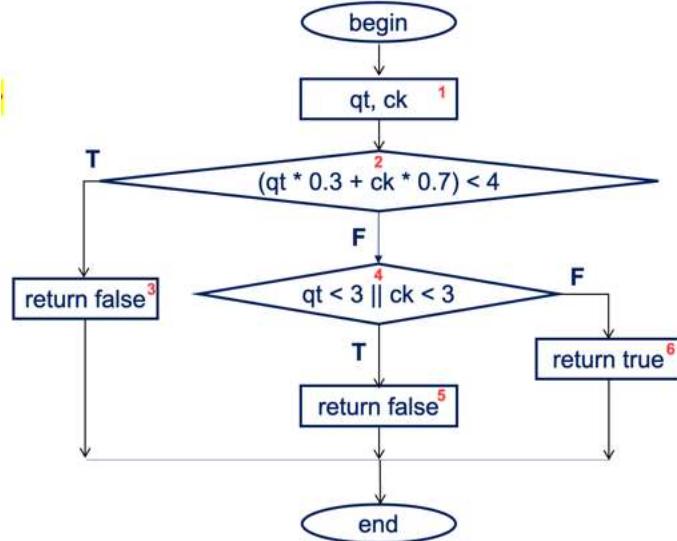
The correct answer is: <4, 8, true>

## Question 3

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hide sidebars



Các node nào trên đồ thị tương ứng với các giá trị kết quả có thể trả về

Select one or more:

- a. Node 3 ✓
- b. Node 2
- c. Node 5 ✓
- d. Node 6 ✓

The correct answers are: Node 3, Node 5, Node 6

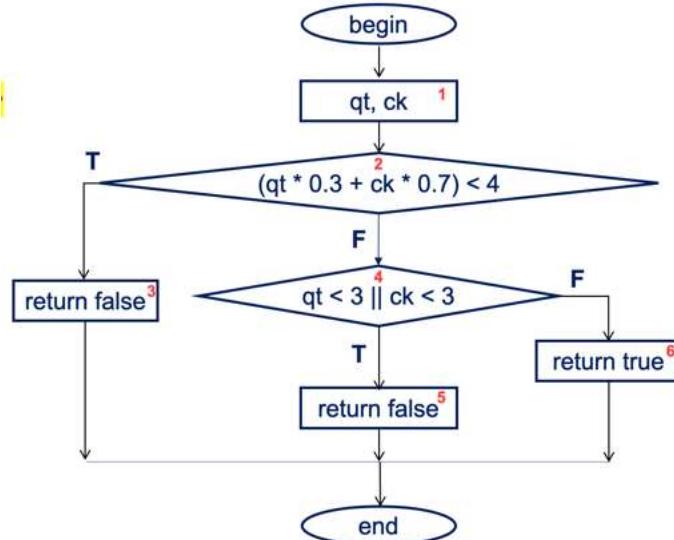
Question 4

Incorrect

Mark 0.00 out of  
2.00



Hide sidebars



Test case tương ứng với đường đi qua các node 1-2-4-5 được thể hiện trên đồ thị là

Select one or more:

- a. <1, 5, false> ✘
- b. không tồn tại
- c. <2, 8, false>
- d. <4, 8, true>

The correct answer is: <2, 8, false>

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00



Hide sidebars

```
bool kq(float qt, float ck) {  
    if ((qt * 0.3 + ck * 0.7) < 4)  
        return false; //1  
    else  
        if (qt < 3 || ck < 3)  
            return false; //2  
        else  
            return true; //3  
}
```

Test case tương ứng với nhánh  $(qt * 0.3 + ck * 0.7) < 4$  (đúng) trên đồ thị luồng điều khiển là

Select one or more:

- a. <4, 8, true>
- b. <1, 5, false> ✓
- c. không có đáp án nào đúng
- d. <2, 8, false>

The correct answer is: <1, 5, false>

◀ Slide 0904

Jump to...

9.4 Phương pháp kiểm t...



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebars

**Started on** Wednesday, 11 June 2025, 12:49 AM**State** Finished**Completed on** Wednesday, 11 June 2025, 12:56 AM**Time taken** 7 mins 38 secs**Grade** 8.00 out of 10.00 (80%)**Question 1**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Kỹ thuật phân lớp tương đương trong phương pháp kiểm thử hộp đen thực hiện những bước nào sau đây

Select one:

- a. Xác định các giá trị nằm ở miền giao của mỗi lớp để đảm bảo tính chính xác của ca kiểm thử.
- b. Lấy giá trị bất kì miền giá trị để xây dựng ca kiểm thử.
- c. Cần xác định tính hợp lệ của dữ liệu đầu vào.
- d. Xác định các lớp tương đương từ giá trị đầu vào và đầu ra. ✓

The correct answer is: Xác định các lớp tương đương từ giá trị đầu vào và đầu ra.

**Question 2**

Incorrect

Mark 0.00 out of  
2.00

Kỹ thuật phân lớp tương đương trong phương pháp kiểm thử hộp đen

Select one:

- a. Luôn có thể xác định lớp dựa theo miền dữ liệu hợp lệ hoặc không hợp lệ. ✗
- b. Hàm vi của hệ thống là đối với mọi điểm thuộc lớp tương đương có thể khác nhau.
- c. Hệ thống sẽ hoạt động theo cách khác nhau tùy thuộc vào dữ liệu thuộc lớp nào.
- d. Dựa vào miền dữ liệu đầu vào và đầu ra.

The correct answer is: Dựa vào miền dữ liệu đầu vào và đầu ra.

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of 2.00

^

Hide sidebars

Đâu không được xem là nhược điểm của kĩ thuật phân lớp tương đương trong phương pháp kiểm thử hộp đen là

Select one:

- a. Phụ thuộc vào kiến trúc của đơn vị chương trình. ✓
- b. Việc thiết kế các ca kiểm thử sẽ phức tạp nếu các dữ liệu không còn độc lập.
- c. Không quan tâm đến một số giá trị không hợp lệ.
- d. Phụ thuộc vào kinh nghiệm của người kiểm thử.

The correct answer is: Phụ thuộc vào kiến trúc của đơn vị chương trình.

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of 2.00

Các phương pháp thiết kế ca kiểm thử đối với phương pháp kiểm thử hộp đen

Select one:

- a. Phân lớp tương đương, phân tích giá trị biên, sử dụng bảng quyết định, kiểm thử trạng thái. ✓
- b. Kiểm thử trạng thái, phân miền giá trị, sử dụng bảng quyết định, xác định giá trị biên.
- c. Xác định giá trị biên, kiểm thử hoạt động, phân chia miền tương đương, sử dụng bảng quyết định.
- d. Phân tích giá trị của biến, sử dụng bảng quyết định, kiểm thử trạng thái hệ thống.

The correct answer is: Phân lớp tương đương, phân tích giá trị biên, sử dụng bảng quyết định, kiểm thử trạng thái.

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of 2.00

Phát biểu nào là sai đối với phương pháp kiểm thử hộp đen

Select one:

- a. Được thực hiện bởi kiểm thử viên.
- b. Kiểm thử hộp đen dựa trên yêu cầu và chức năng của chương trình.
- c. Không xác định được việc sẽ kiểm soát lỗi như thế nào.
- d. Cấu trúc của đơn vị chương trình quyết định đến việc thiết kế các test case. ✓

The correct answer is: Cấu trúc của đơn vị chương trình quyết định đến việc thiết kế các test case.

Jump to...

Kỹ thuật phân vùng tươ...



Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)

[f](#) [p](#) [s](#) [G+](#)

Hide sidebars



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

[Hide sidebars](#)**Started on** Wednesday, 11 June 2025, 12:57 AM**State** Finished**Completed on** Wednesday, 11 June 2025, 1:01 AM**Time taken** 4 mins 16 secs**Grade** 8.00 out of 10.00 (80%)**Question 1**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Thứ tự các bước để giải quyết bài toán kiểm thử hộp đen với lớp tương đương là

Select one:

- a. Phân các lớp cho miền giá trị của dữ liệu. Xác định các dữ liệu đầu vào và miền giá trị tương ứng. Lấy giá trị thích hợp cho các dữ liệu đầu ra. Thiết kế các test case.
- b. Xác định các dữ liệu đầu vào và miền giá trị tương ứng. Thiết kế các test case. Lấy giá trị thích hợp cho các dữ liệu đầu ra. Xác định các test case.
- c. Xác định các dữ liệu đầu vào và miền giá trị tương ứng. Phân các lớp cho miền giá trị của dữ liệu. Lấy giá trị thích hợp cho các dữ liệu đầu ra. Xác định các test case. ✓
- d. Thiết kế các test case. Phân các lớp cho miền giá trị của dữ liệu. Lấy giá trị thích hợp cho các dữ liệu đầu ra. Xác định các test case.

The correct answer is: Xác định các dữ liệu đầu vào và miền giá trị tương ứng. Phân các lớp cho miền giá trị của dữ liệu. Lấy giá trị thích hợp cho các dữ liệu đầu ra. Xác định các test case.

Question 2

Incorrect

Mark 0.00 out of  
2.00

Hide sidebars

Với bài toán xét kết quả của sinh viên với hai điểm thi là toán và vật lý. Sinh viên chỉ vượt qua kì thi nếu: Cả điểm toán và điểm vật lý  $\geq 70$  (xét theo thang điểm 100) và điểm trung bình của toán và vật lý  $\geq 80$ . Các miền tương đương được xác định bởi giới hạn của các đường

Select one:

- a. Lý = 100; Lý = 70
- b. Toán = 100; Toán = 70
- c. Không có đáp án nào đúng ✗
- d.  $(Toán + Lý)/2 = 80$

The correct answers are: Toán = 100; Toán = 70, Lý = 100; Lý = 70,  $(Toán + Lý)/2 = 80$

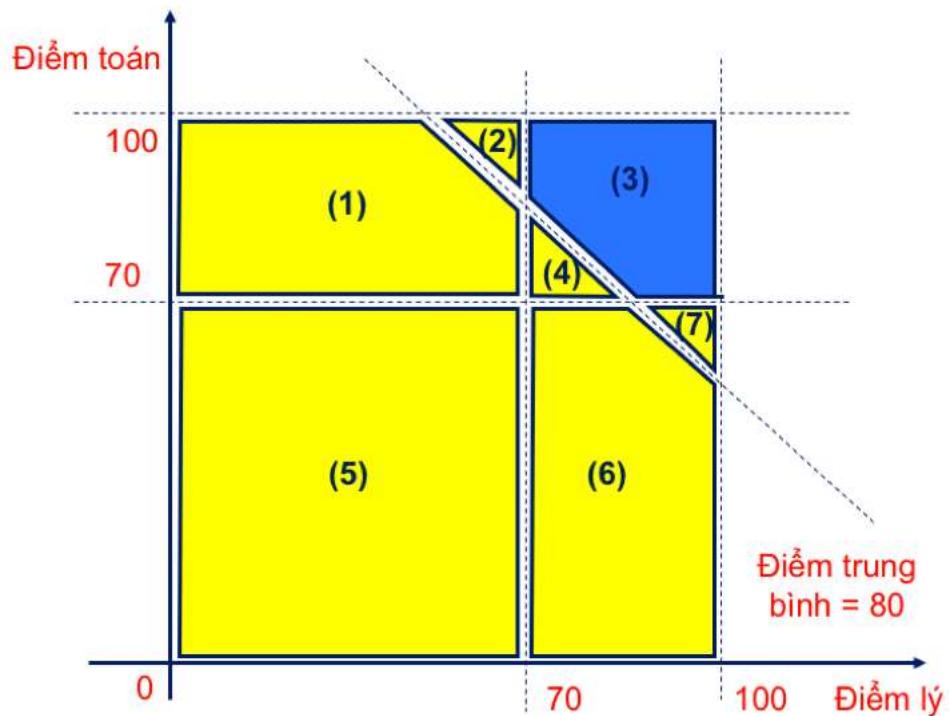
^

## Question 3

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hide sidebars



Với bài toán xét kết quả của sinh viên với hai điểm thi là toán và vật lý. Sinh viên chỉ vượt qua kì thi nếu: Cả điểm toán và điểm vật lý  $\geq 70$  (xét theo thang điểm 100) và điểm trung bình của toán và vật lý  $\geq 80$ . Các miền tương ứng với trường hợp “Không đạt” là:

Select one:

- a. 1, 2, 4, 5, 6, 7 ✓
- b. 1, 5, 6
- c. 1, 4, 5, 6
- d. 1, 2, 4, 5, 6

The correct answer is: 1, 2, 4, 5, 6, 7

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hide sidebars

Với bài toán xét kết quả của sinh viên với hai điểm thi là toán và vật lý. Sinh viên chỉ vượt qua kì thi nếu: Cả điểm toán và điểm vật lý  $\geq 70$  (xét theo thang điểm 100) và điểm trung bình của toán và vật lý  $\geq 80$ . Các test case nào sau đây được thiết kế đúng:

Select one or more:

- a. `<80, 50, false>` ✓
- b. `<75, 75, false>` ✓
- c. `<96, 66, false>` ✓
- d. `<86, 86, true>` ✓

The correct answers are: `<80, 50, false>`, `<96, 66, false>`, `<75, 75, false>`, `<86, 86, true>`

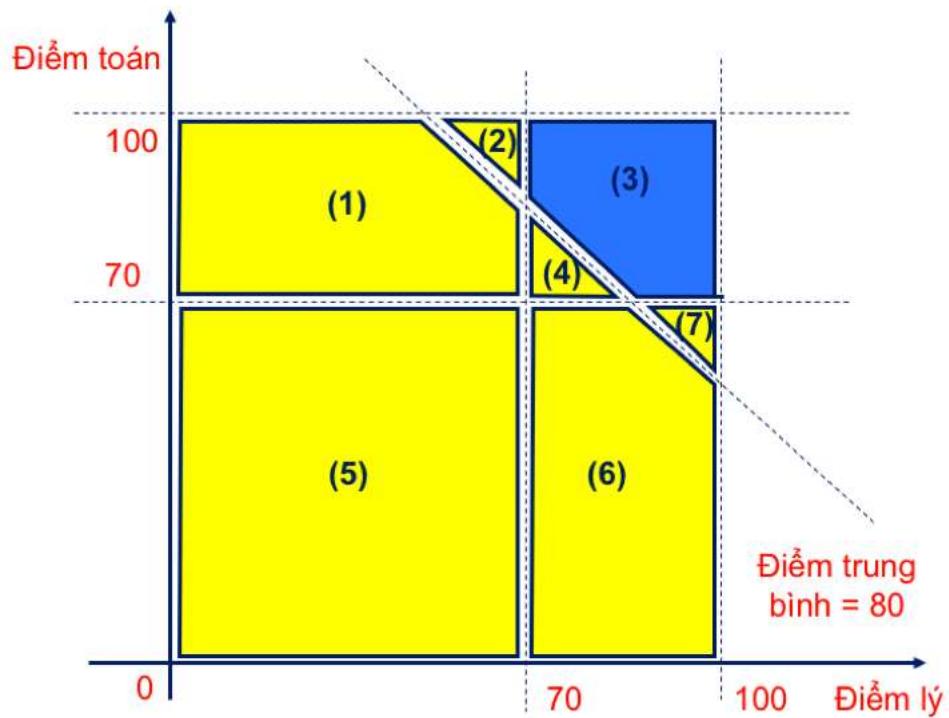


Question 5

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hide sidebars



Với bài toán xét kết quả của sinh viên với hai điểm thi là toán và vật lý. Sinh viên chỉ vượt qua kì thi nếu: Cả điểm toán và điểm vật lý  $\geq 70$  (xét theo thang điểm 100) và điểm trung bình của toán và vật lý  $\geq 80$ . Các miền tương ứng với trường hợp "Đạt" là:

Select one:

- a. 3 ✓
- b. Không có đáp án nào đúng
- c. 2, 3, 7
- d. 3, 4

The correct answer is: 3

◀ Slide 0906

Jump to...

9.5 Quản lý chất lượng ...



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Saturday, 14 June 2025, 12:55 PM**State** Finished**Completed on** Saturday, 14 June 2025, 12:58 PM**Time taken** 3 mins 23 secs**Grade** 9.50 out of 10.00 (95%)**Question 1**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Đâu được xem là các vấn đề mấu chốt trong đảm bảo chất lượng phần mềm

Select one or more:

- a. Các tiêu chí để đảm bảo cho chương trình tái sử dụng và dễ bảo trì lại mâu thuẫn với tín. ✓
- b. Đặc tả phần mềm không đầy đủ và nhất quán. ✓
- c. Việc phát triển phần mềm không tuân thủ theo một quy trình đầy đủ.
- d. Quan điểm về chất lượng của người dùng và đội phát triển là khác nhau. ✓

The correct answers are: Quan điểm về chất lượng của người dùng và đội phát triển là khác nhau., Các tiêu chí để đảm bảo cho chương trình tái sử dụng và dễ bảo trì lại mâu thuẫn với tín., Đặc tả phần mềm không đầy đủ và nhất quán.

**Question 2**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hoạt động quản lý dự án trong quy trình đảm bảo chất lượng phần mềm cần xác định

Select one or more:

- a. Các mục tiêu và tiêu chí chất lượng. ✓
- b. Các nguồn lực cần thiết cho đảm bảo chất lượng. ✓
- c. Các thủ tục kiểm thử và đảm bảo chất lượng. ✓
- d. Các kết quả cần đạt được của phần mềm.

The correct answers are: Các mục tiêu và tiêu chí chất lượng., Các thủ tục kiểm thử và đảm bảo chất lượng., Các nguồn lực cần thiết cho đảm bảo chất lượng.

Question 3  
Correct  
Mark 2.00 out of 2.00

Hide sidebar

Phát biểu nào sau đây là đúng với quy trình đảm bảo chất lượng phần mềm

Select one or more:

- a. Là việc phối hợp giữa đội ngũ phát triển và khách hàng.
- b. Quy trình đảm bảo chất lượng là một quy trình mang tính hệ thống. ✓
- c. Phụ thuộc vào yêu cầu cụ thể của khách hàng.
- d. Xác định xem sản phẩm hoặc dịch vụ đang được phát triển có đạt được các yêu cầu theo đặc tả ban đầu hay không. ✓

The correct answers are: Xác định xem sản phẩm hoặc dịch vụ đang được phát triển có đạt được các yêu cầu theo đặc tả ban đầu hay không., Quy trình đảm bảo chất lượng là một quy trình mang tính hệ thống.

Question 4  
Correct  
Mark 2.00 out of 2.00

Quy trình kiểm thử trong đảm bảo chất lượng phần mềm gồm các hoạt động nào sau đây

Select one or more:

- a. Thực thi kiểm thử. ✓
- b. Quản lý kiểm thử. ✓
- c. Đánh giá kết quả kiểm thử.
- d. Chuẩn bị, lên kế hoạch kiểm thử. ✓

The correct answers are: Quản lý kiểm thử., Chuẩn bị, lên kế hoạch kiểm thử., Thực thi kiểm thử.

Question 5  
Partially correct  
Mark 1.50 out of 2.00

Đảm bảo chất lượng phần mềm liên quan đến các quy trình nào trong vòng đời phát triển phần mềm

Select one or more:

- a. Quản lý dự án. ✓
- b. Quản lý cấu hình. ✓
- c. Quản lý yêu cầu. ✓
- d. Quản lý mã nguồn.

The correct answers are: Quản lý dự án., Quản lý yêu cầu., Quản lý cấu hình., Quản lý mã nguồn.

[◀ Slide 0907](#)[Jump to...](#)[9.6 Bảo trì ►](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[f](#) [p](#) [s](#) [G+](#)[Hide sidebar](#)



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Saturday, 14 June 2025, 12:59 PM**State** Finished**Completed on** Saturday, 14 June 2025, 1:01 PM**Time taken** 1 min 26 secs**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)**Question 1**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Bảo trì để thích hợp nhằm mục đích tu chỉnh phần mềm theo các thay đổi đến từ các nguyên nhân

Select one or more:

- a. Thay đổi về cấu trúc hệ thống ✓
- b. Thay đổi yêu cầu của khách hàng
- c. Thay đổi phần mềm (môi trường, hệ thống) ✓
- d. Thay đổi phần cứng ✓

The correct answers are: Thay đổi phần cứng, Thay đổi phần mềm (môi trường, hệ thống), Thay đổi về cấu trúc hệ thống

**Question 2**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Các hình thức của bảo trì

Select one or more:

- a. Bảo trì để tu sửa. ✓
- b. Bảo trì để thích hợp. ✓
- c. Bảo trì để cải tiến.
- d. Bảo trì để phòng ngừa.

The correct answers are: Bảo trì để tu sửa., Bảo trì để thích hợp.

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of 2.00

Hide sidebar

Mục đích của bảo trì là

Select one or more:

- a. Sửa đổi một phần mềm đã được phát triển . ✓
- b. Hiệu chỉnh lỗi của phần mềm. ✓
- c. Thay đổi phần mềm theo yêu cầu mới của khách hàng .
- d. Cải thiện hiệu quả của sản phẩm. ✓

The correct answers are: Sửa đổi một phần mềm đã được phát triển ., Hiệu chỉnh lỗi của phần mềm., Cải thiện hiệu quả của sản phẩm.

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of 2.00

Bảo trì cải tiến nhằm mục đích thay đổi phần mềm ngày càng hoàn thiện, hợp lý và đầy đủ hơn theo các nguyên nhân

Select one or more:

- a. Nâng cao hiệu suất ✓
- b. Thay đổi môi trường
- c. Cải tiến nghiệp vụ ✓
- d. Mở rộng chức năng ✓

The correct answers are: Nâng cao hiệu suất, Mở rộng chức năng, Cải tiến nghiệp vụ

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of 2.00

Bảo trì sửa lỗi là khắc phục các khuyết điểm trong phần mềm đến từ các nguyên nhân

Select one or more:

- a. Sơ ý của người lập trình hoặc kiểm thử viên ✓
- b. Dự phòng các trường hợp có thể xảy ra
- c. Thiết kế sai ✓
- d. Hiểu nhầm giữa khách hàng và kỹ sư phần mềm ✓

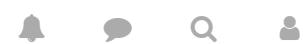
The correct answers are: Hiểu nhầm giữa khách hàng và kỹ sư phần mềm, Thiết kế sai, Sơ ý của người lập trình hoặc kiểm thử viên

[◀ Slide 0908](#)[Jump to...](#)[Khái niệm \(Offline\) ▶^](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[f](#) [p](#) [s](#) [G+](#)[Hide sidebar](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY



[Home](#) [Courses](#) [Support](#) [News](#)

En [v](#)

[Dashboard](#) > [My courses](#) > [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#) > [Tuần 14 - Chương 9. Đảm bảo chất lượng phần mềm \(tiếp theo\)](#) > [Quiz Kết thúc chương 9](#)

## [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#)

Hide sidebar

**Started on** Saturday, 14 June 2025, 1:01 PM

**State** Finished

**Completed on** Saturday, 14 June 2025, 1:12 PM

**Time taken** 11 mins 15 secs

**Marks** 100.00/100.00

**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Phát biểu nào là sai cho hoạt động kiểm thử

Select one:

- a. Thực hiện thao tác kiểm thử có thể khẳng định được phần mềm không có lỗi ✓
- b. Hoạt động kiểm thử cần được tiến hành trực tiếp trên chương trình
- c. Có hai kĩ thuật kiểm thử cơ bản, đó là: kiểm thử hộp đen và kiểm thử hộp trắng
- d. Cần thiết kế các ca kiểm thử để phát hiện nhiều lỗi có thể nhất có thể

The correct answer is: Thực hiện thao tác kiểm thử có thể khẳng định được phần mềm không có lỗi

### Question 2

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Hiểu về phần mềm đã có để bảo trì phần mềm có nghĩa là

Select one or more:

- a. Cần nắm vững các chức năng của hệ thống ✓
- b. Hiểu về đối tượng người dùng
- c. Nắm bắt đặc tả và điều kiện kiểm thử ✓
- d. Hiểu về mã nguồn của chương trình ✓

The correct answers are: Cần nắm vững các chức năng của hệ thống, Nắm bắt đặc tả và điều kiện kiểm thử, Hiểu về mã nguồn của chương trình

**Question 3**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Hide sidebar

Các mục đích chính của quản lý kiểm thử trong đảm bảo chất lượng phần mềm

Select one or more:

- a. Lên kế hoạch kiểm thử và xác định rủi ro ✓
- b. Xác định các chiến lược kiểm thử ✓
- c. Đánh giá chất lượng và viết báo cáo ✓
- d. Phân công công việc và đào tạo ✓

The correct answers are: Xác định các chiến lược kiểm thử, Lên kế hoạch kiểm thử và xác định rủi ro, Đánh giá chất lượng và viết báo cáo, Phân công công việc và đào tạo

**Question 4**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Mô hình chữ V cho phép đánh giá chất lượng phần mềm qua

Select one:

- a. Các pha phát triển bởi các hoạt động kiểm thử tương ứng ✓
- b. Các hoạt động trong tiến trình xây dựng phần mềm
- c. Các hoạt động kiểm chứng và xác nhận
- d. Các hoạt động phân tích và kiểm thử

The correct answer is: Các pha phát triển bởi các hoạt động kiểm thử tương ứng

**Question 5**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Quản lý mã nguồn làm tăng hiệu quả cho đảm bảo chất lượng phần mềm vì

Select one or more:

- a. Cải tiến được kỹ năng thành viên của đội dự án ✓
- b. Mã nguồn thống nhất sẽ giúp cho việc bảo trì sản phẩm sẽ dễ dàng hơn ✓
- c. Các nhóm/thành viên có thể làm việc một cách độc lập
- d. Cho phép phát hiện lỗi sớm và giảm thiểu tác động của lỗi lên các thành phần phụ thuộc khác ✓

The correct answers are: Mã nguồn thống nhất sẽ giúp cho việc bảo trì sản phẩm sẽ dễ dàng hơn, Cho phép phát hiện lỗi sớm và giảm thiểu tác động của lỗi lên các thành phần phụ thuộc khác, Cải tiến được kỹ năng thành viên của đội dự án

Question 6

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00



Hide sidebars

Chất lượng của sản phẩm phần mềm cần

Select one:

- a. Thõa mãn tất cả các yêu cầu của khách hàng
- b. Đáp ứng được các yêu cầu kỹ thuật của nó ✓
- c. Mang lại lợi ích cho người phát triển .
- d. Phù hợp với các mục đích đặt ra

The correct answer is: Đáp ứng được các yêu cầu kỹ thuật của nó

Question 7

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Quản lý cấu hình trong đảm bảo chất lượng phần mềm nhằm mục đích

Select one or more:

- a. Xác định lỗi xuất hiện ở mã nguồn nào ✓
- b. Đảm bảo cho các nhóm phát triển có thể làm việc trên cùng mã nguồn ✓
- c. Các phiên bản không bị ảnh hưởng bởi lỗi cấu trúc ✓
- d. Tạo điều kiện cho việc kiểm thử tự động ✓

The correct answers are: Đảm bảo cho các nhóm phát triển có thể làm việc trên cùng mã nguồn, Các phiên bản không bị ảnh hưởng bởi lỗi cấu trúc, Xác định lỗi xuất hiện ở mã nguồn nào, Tạo điều kiện cho việc kiểm thử tự động

Question 8

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00



Đối với các loại hình bảo trì khác nhau

Select one or more:

- a. Để tu sửa phần mềm cần thực hiện thao tác lập trình và kiểm thử ✓
- b. Các thành phần của hệ thống có thể bảo trì một cách độc lập
- c. Khi thêm chức năng trong bảo trì cần phải tiến hành các bước thiết kế, lập trình, kiểm thử ✓
- d. Cần sử dụng và cập nhật các tài liệu đặc tả trong quá trình bảo trì ✓

The correct answers are: Khi thêm chức năng trong bảo trì cần phải tiến hành các bước thiết kế, lập trình, kiểm thử, Để tu sửa phần mềm cần thực hiện thao tác lập trình và kiểm thử, Cần sử dụng và cập nhật các tài liệu đặc tả trong quá trình bảo trì

Question 9

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Quá trình bảo trì phần mềm cần

Select one or more:

- a. Sử dụng môi trường cũ để thực hiện việc kiểm thử
- b. Sử dụng các ca kiểm thử và dữ liệu kiểm thử trước để kiểm thử lại hệ thống ✓
- c. Cập nhật các tài liệu mô tả tương ứng với công tác bảo trì ✓
- d. Kiểm thử tính nhất quán của các thành phần bằng kiểm thử tích hợp ✓

The correct answers are: Kiểm thử tính nhất quán của các thành phần bằng kiểm thử tích hợp, Sử dụng các ca kiểm thử và dữ liệu kiểm thử trước để kiểm thử lại hệ thống, Cập nhật các tài liệu mô tả tương ứng với công tác bảo trì

Question 10

Correct

Mark 5.00 out of 5.00

Hide sidebar

Thứ tự các bước để giải quyết bài toán kiểm thử hộp trắng với luồng điều khiển là

Select one:

- a. Thiết kế các test case. Vẽ đồ thị CFG tương ứng với đoạn chương trình đã cho. Xác định các đường đi (nhánh rẽ/câu lệnh) tương ứng theo yêu cầu. Xác định các giá trị đầu vào tương ứng theo các đường đi (nhánh rẽ/câu lệnh).
- b. Vẽ đồ thị CFG tương ứng với đoạn chương trình đã cho. Xác định các đường đi (nhánh rẽ/câu lệnh) tương ứng theo yêu cầu. Xác định các giá trị đầu vào tương ứng theo các đường đi (nhánh rẽ/câu lệnh). Thực hiện các test case.
- c. Vẽ đồ thị CFG tương ứng với đoạn chương trình đã cho. Thiết kế các test case. Xác định các đường đi (nhánh rẽ/câu lệnh) tương ứng theo yêu cầu. Xác định các giá trị đầu vào tương ứng theo các đường đi (nhánh rẽ/câu lệnh).
- d. Vẽ đồ thị CFG tương ứng với đoạn chương trình đã cho. Xác định các đường đi (nhánh rẽ/câu lệnh) tương ứng theo yêu cầu. Xác định các giá trị đầu vào tương ứng theo các đường đi (nhánh rẽ/câu lệnh). Xác định các test case. ✓

The correct answer is: Vẽ đồ thị CFG tương ứng với đoạn chương trình đã cho. Xác định các đường đi (nhánh rẽ/câu lệnh) tương ứng theo yêu cầu. Xác định các giá trị đầu vào tương ứng theo các đường đi (nhánh rẽ/câu lệnh). Xác định các test case.

Question 11

Correct

Mark 5.00 out of 5.00

Thực hiện kiểm thử bao gồm

Select one or more:

- a. Thực thi các ca kiểm thử ✓
- b. Thiết kế ca kiểm thử theo yêu cầu
- c. Phân tích các kết quả thực thi ✓
- d. Thu thập và ghi nhận lỗi ✓

The correct answers are: Thực thi các ca kiểm thử, Phân tích các kết quả thực thi, Thu thập và ghi nhận lỗi

**Question 12**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Hide sidebars

Bài toán kiểm thử hộp đen với kỹ thuật phân lớp tương đương có

Select one or more:

- a. Sơ đồ luồng điều khiển
- b. Yêu cầu kết quả đầu ra ✓
- c. Miền dữ liệu đầu vào ✓
- d. Mã nguồn của chương trình

The correct answers are: Miền dữ liệu đầu vào, Yêu cầu kết quả đầu ra

**Question 13**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Quy trình bảo trì được tiến hành như thế nào

Select one:

- a. Chú ý đến thiết kế hệ thống và lập trình
- b. Tập trung vào bước kiểm thử và sửa lỗi
- c. Tuân theo các pha như quá trình phát triển phần mềm ✓
- d. Cần thiết kế lại trước khi lập trình

The correct answer is: Tuân theo các pha như quá trình phát triển phần mềm

**Question 14**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Phát biểu nào sau đây là đúng đối với bảo trì phòng ngừa

Select one or more:

- a. Cần hiểu về thiết kế và lập trình lại ✓
- b. Tính đến việc mở rộng hoặc thay đổi trong tương lai ✓
- c. Sửa lỗi để thích hợp với các yêu cầu có thể có trong tương lai của người dùng ✓
- d. Sửa lỗi của hệ thống

The correct answers are: Tính đến việc mở rộng hoặc thay đổi trong tương lai, Sửa lỗi để thích hợp với các yêu cầu có thể có trong tương lai của người dùng, Cần hiểu về thiết kế và lập trình lại

**Question 15**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Hide sidebar

Việc kiểm thử trong đảm bảo chất lượng phần mềm

Select one or more:

- a. Có thể thực hiện trong các pha riêng biệt hoặc lồng nhau ✓
- b. Cho các khía cạnh như hiệu năng, độ ổn định, khả năng tương tác ✓
- c. Là nền tảng của quy trình đảm bảo chất lượng ✓
- d. Ở nhiều mức độ khác nhau của sản phẩm ✓

The correct answers are: Có thể thực hiện trong các pha riêng biệt hoặc lồng nhau, Ở nhiều mức độ khác nhau của sản phẩm, Cho các khía cạnh như hiệu năng, độ ổn định, khả năng tương tác, Là nền tảng của quy trình đảm bảo chất lượng

**Question 16**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Quản lý yêu cầu trong quy trình đảm bảo chất lượng phần mềm cần thực hiện các hoạt động

Select one or more:

- a. Xác định các hạn chế và ngoại lệ từ yêu cầu ✓
- b. Xác định chức năng của hệ thống ✓
- c. Nắm bắt các vấn đề của dự án ✓
- d. Cung cấp cơ sở cho các ước tính dự án, phát triển mã nguồn và các quy trình kiểm chứng ✓

The correct answers are: Xác định chức năng của hệ thống, Xác định các hạn chế và ngoại lệ từ yêu cầu, Nắm bắt các vấn đề của dự án, Cung cấp cơ sở cho các ước tính dự án, phát triển mã nguồn và các quy trình kiểm chứng

**Question 17**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Hide sidebar

**Hoạt động chính của chuẩn bị kiểm thử bao gồm**

Select one or more:

- a. Phân tích yêu cầu chức năng ✓
- b. Thiết kế các ca kiểm thử ✓
- c. Thiết lập môi trường cần thiết ✓
- d. Ghi nhật ký kiểm thử ✓

**The correct answers are: Phân tích yêu cầu chức năng, Thiết kế các ca kiểm thử, Thiết lập môi trường cần thiết, Ghi nhật ký kiểm thử****Question 18**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00**Ưu điểm của kỹ thuật phân lớp tương đương trong phương pháp kiểm thử hộp đen là**

Select one or more:

- a. Không cần phải xét toàn bộ miền dữ liệu đầu vào ✓
- b. Có thể lấy giá trị bất kỳ trong miền dữ liệu đã được xác định
- c. Giảm số lượng ca kiểm thử cần thiết kế ✓
- d. Đảm bảo mỗi miền dữ liệu đều có thể được kiểm thử ✓

**The correct answers are: Không cần phải xét toàn bộ miền dữ liệu đầu vào, Đảm bảo mỗi miền dữ liệu đều có thể được kiểm thử, Giảm số lượng ca kiểm thử cần thiết kế****Question 19**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00**Thao tác kiểm thử cần chú ý đến**

Select one or more:

- a. Thiết kế kết quả đầu ra ✓
- b. Yêu tố hồi quy ✓
- c. Cấu trúc của chương trình ✓
- d. Môi trường phát triển

**The correct answers are: Yêu tố hồi quy, Cấu trúc của chương trình, Thiết kế kết quả đầu ra**

**Question 20**

Correct

Mark 5.00 out of  
5.00

Hide sidebar

Phát biểu nào là sai về kiểm thử

Select one:

- a. Tập các ca kiểm thử cho một chức năng hoặc một nhóm chức năng của phần mềm được gọi là một test suite
- b. Một ca kiểm thử được gọi là đạt nếu nó trả về đúng kết quả như trong thiết kế
- c. Ca kiểm thử là một cặp giá trị đầu vào và giá trị đầu ra khi thực hiện kiểm thử ✓
- d. Một kiểm thử có kết quả đạt không mang lại nhiều ý nghĩa trong việc phát hiện lỗi

The correct answer is: Ca kiểm thử là một cặp giá trị đầu vào và giá trị đầu ra khi thực hiện kiểm thử

◀ Kiểm thử và bảo trì (...)

Jump to...

Hướng dẫn bài tập: Gi...



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Thursday, 19 June 2025, 5:38 PM**State** Finished**Completed on** Thursday, 19 June 2025, 5:40 PM**Time taken** 2 mins 18 secs**Grade** 20.00 out of 20.00 (100%)**Question 1**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Phần mềm là gì?

Select one:

- a. Không có điều nào được đề cập
- b. Phần mềm là tập hợp các chương trình
- c. Phần mềm là tập hợp các chương trình, tài liệu và dữ liệu phục vụ cho nó ✓
- d. Phần mềm là tài liệu và dữ liệu đã được cấu trúc

The correct answer is: Phần mềm là tập hợp các chương trình, tài liệu và dữ liệu phục vụ cho nó

**Question 2**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Tài liệu nào bao gồm kiến trúc tổng thể của phần mềm và kiểm tra tính khả thi của nó với yêu cầu của khách hàng?

Select one:

- a. Hướng dẫn sử dụng
- b. Chi tiết mã phần mềm
- c. Chi tiết kiến trúc phần mềm ✓
- d. Kế hoạch chi tiết

The correct answer is: Chi tiết kiến trúc phần mềm

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hide sidebar

Tài liệu SRS dùng để mô tả cho:

Select one:

- a. Cụ thể phần mềm/hệ thống là "Cái gì"? ✓
- b. Yêu cầu của hệ thống
- c. Tính toán chi phí và lập kế hoạch cho hệ thống/phần mềm
- d. "Làm thế nào" để thiết kế hệ thống?

The correct answer is: Cụ thể phần mềm/hệ thống là "Cái gì"?

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Bước nào không phải là bước của kỹ thuật xác định yêu cầu?

Select one:

- a. Tài liệu yêu cầu
- b. Phân tích yêu cầu
- c. Yêu cầu thiết kế ✓
- d. Gợi ý yêu cầu

The correct answer is: Yêu cầu thiết kế

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Điều nào sau đây không được xác định trong tài liệu Đặc tả yêu cầu phần mềm (SRS) tốt?

Select one:

- a. Yêu cầu về chức năng
- b. Thuật toán triển khai phần mềm ✓
- c. Yêu cầu phi chức năng
- d. Mục tiêu thực hiện

The correct answer is: Thuật toán triển khai phần mềm

Question 6

Correct

Mark 2.00 out of 2.00

Hide sidebar

Phần mềm là gì?

Select one:

- a. Phần mềm là tài liệu và dữ liệu đã được cấu trúc
- b. Phần mềm là tập hợp các chương trình
- c. Không có điều nào được đề cập
- d. Phần mềm là tập hợp các chương trình, tài liệu và dữ liệu phục vụ cho nó ✓

The correct answer is: Phần mềm là tập hợp các chương trình, tài liệu và dữ liệu phục vụ cho nó

Question 7

Correct

Mark 2.00 out of 2.00

Tài liệu nào bao gồm kiến trúc tổng thể của phần mềm và kiểm tra tính khả thi của nó với yêu cầu của khách hàng?

Select one:

- a. Kế hoạch chi tiết
- b. Hướng dẫn sử dụng
- c. Chi tiết kiến trúc phần mềm ✓
- d. Chi tiết mã phần mềm

The correct answer is: Chi tiết kiến trúc phần mềm

Question 8

Correct

Mark 2.00 out of 2.00

Tài liệu SRS dùng để mô tả cho:

Select one:

- a. "Làm thế nào" để thiết kế hệ thống?
- b. Cụ thể phần mềm/hệ thống là "Cái gì"? ✓
- c. Yêu cầu của hệ thống
- d. Tính toán chi phí và lập kế hoạch cho hệ thống/phần mềm

The correct answer is: Cụ thể phần mềm/hệ thống là "Cái gì"?

Question 9  
Correct  
Mark 2.00 out of 2.00



Hide sidebars

Bước nào không phải là bước của kỹ thuật xác định yêu cầu?

Select one:

- a. Phân tích yêu cầu
- b. Yêu cầu thiết kế ✓
- c. Tài liệu yêu cầu
- d. Gợi ý yêu cầu

The correct answer is: Yêu cầu thiết kế

Question 10  
Correct  
Mark 2.00 out of 2.00

Điều nào sau đây không được xác định trong tài liệu Đặc tả yêu cầu phần mềm (SRS) tốt?

Select one:

- a. Yêu cầu phi chức năng
- b. Yêu cầu về chức năng
- c. Thuật toán triển khai phần mềm ✓
- d. Mục tiêu thực hiện

The correct answer is: Thuật toán triển khai phần mềm

◀ Slide Pr01

Jump to...

Hướng dẫn bài tập: Lâ...

**BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm**[Hide sidebar](#)**Started on** Thursday, 19 June 2025, 5:40 PM**State** Finished**Completed on** Thursday, 19 June 2025, 5:42 PM**Time taken** 1 min 13 secs**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)**Question 1**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Product Backlog nên được sắp xếp dựa trên cơ sở?

Select one:

- a. Sự phức tạp của item
- b. Rủi ro liên quan đến item
- c. Kích thước của các item
- d. Giá trị của item ✓

The correct answer is: Giá trị của item

**Question 2**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Việc tồn đọng của sprint là trách nhiệm của ....

Select one:

- a. Product Owner
- b. Mọi người
- c. Nhóm phát triển ✓
- d. Scrum Master

The correct answer is: Nhóm phát triển

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of 2.00

Hide sidebar

Ai nên hiểu/biết nhất về mục tiêu kinh doanh hoặc giá trị bản phát hành và có thể giải thích các lựa chọn một cách rõ ràng nhất?

Select one:

- a. Nhóm phát triển
- b. Người quản lý
- c. Scrum Master
- d. Product Owner ✓

The correct answer is: Product Owner

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of 2.00

Danh sách các nhiệm vụ ưu tiên mà nhóm dự án cần thực hiện trong phạm vi quản lý dự án

Select one:

- a. Product backlog ✓
- b. Sprint backlog
- c. Nhiệm vụ được định nghĩa “Xong”

The correct answer is: Product backlog

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of 2.00

Mục tiêu của Sprint là tạo ra một Phần tăng trưởng có giá trị (có giá trị) và hữu ích (hữu ích) cho sản phẩm công nghệ?

Select one:

- a. Đúng ✓
- b. Sai

The correct answer is: Đúng

◀ Slide Pr02

Jump to...

Hướng dẫn bài tập: Lập...

Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)



Hide sidebars



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Thursday, 19 June 2025, 5:43 PM**State** Finished**Completed on** Thursday, 19 June 2025, 5:45 PM**Time taken** 1 min 50 secs**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)**Question 1**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Các hành động sau đây:

- Tổ chức các cuộc họp giữa các bên liên quan để gỡ rối các vấn đề hiện tại, xem xét và tiếp nhận các ý kiến đóng góp của thành viên
  - Xây dựng và gợi ý về tình huống sử dụng giả định cho khách hàng
  - Thiết lập thêm kênh trao đổi trực tiếp giữa khách hàng với nhóm phát triển (qua Zalo, điện thoại)
- là các hành động ngăn ngừa rủi ro "Thiếu sự tương tác, trao đổi đa chiều dẫn đến hiểu lầm, bất đồng quan điểm"

Select one:

 True ✓ False

Đúng

The correct answer is 'True'.

Question 2

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hide sidebar



Các hành động sau đây:

- Kiểm tra kỹ các điều khoản về bàn giao sản phẩm trước khi ký hợp đồng
  - Thiết lập và thỏa thuận với khách hàng về các tiêu chí nghiệm thu sản phẩm một cách định lượng
  - Kiểm thử với dữ liệu, hệ thống thật nếu có thể
- là các hành động ngăn ngừa rủi ro "Ước tính thời gian và chi phí quá lạc quan"

Select one:

- True
- False ✓

Sai

The correct answer is 'False'.

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Mục nào sau đây không thuộc cấu trúc tuyên ngôn dự án (điều lệ dự án)?

Select one:

- a. Tuyên bố phạm vi dự án
- b. Cấu trúc phân cấp công việc ✓
- c. Thông tin chung
- d. Các bên liên quan

The correct answer is: Cấu trúc phân cấp công việc

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hide sidebar

Mục nào sau đây không thuộc cấu trúc tuyên bố phạm vi dự án ?

Select one:

- a. Kinh phí
- b. Sản phẩm bàn giao
- c. Chiến lược truyền thông ✓
- d. Lịch trình thực hiện

The correct answer is: Chiến lược truyền thông

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Cấu trúc phân cấp công việc hướng quy trình sẽ phân chia phạm vi dự án thành các quy trình cần thiết để hoàn thành nó. Những quy trình này sẽ ở cấp đầu tiên trong cấu trúc. Đến một cấp nào đó, các nút trong cấu trúc phân cấp công việc theo quy trình sẽ giống các nút trong cấu trúc phân cấp công việc theo sản phẩm.

Select one:

- True ✓
- False

Đúng

The correct answer is 'True'.

◀ Slide Pr03

Jump to...

Hướng dẫn bài tập: Xâ...



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY



[Home](#) [Courses](#) [Support](#) [News](#)

En [v](#)

[Dashboard](#) > [My courses](#) > [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#) > [Tuần 15 - Kiểm tra kết quả bài tập lớn](#) > [Quiz Pr04](#)

## [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#)

Hide sidebar

**Started on** Thursday, 19 June 2025, 5:45 PM

**State** Finished

**Completed on** Thursday, 19 June 2025, 5:47 PM

**Time taken** 1 min 29 secs

**Marks** 5.00/5.00

**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Câu lệnh nào của Git được sử dụng để tạo bản sao từ kho lưu trữ từ xa trên Github?

Select one:

- a. git log
- b. git commit
- c. git push
- d. git clone ✓

The correct answer is: git clone

### Question 2

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Phát biểu nào phù hợp cho vấn đề xung đột (conflicts) mã nguồn trong các hệ thống kiểm soát phiên bản?

Select one:

- a. Xung đột chỉ xảy ra tại kho lưu trữ cục bộ của thành viên, không xuất hiện tại kho lưu trữ từ xa như Github
- b. Hệ thống kiểm soát phiên bản Git luôn có thể xử lý xung đột tự động
- c. Xung đột có thể xảy ra khi hai hoặc nhiều nhà phát triển thay đổi cùng một tệp mã nguồn ✓
- d. Tất cả các lựa chọn còn lại đều đúng

The correct answer is: Xung đột có thể xảy ra khi hai hoặc nhiều nhà phát triển thay đổi cùng một tệp mã nguồn

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Hide sidebar

Trong hệ thống kiểm soát phiên bản Git, mục đích của tệp tin ".gitignore"?

Select one:

- a. Mô tả các thông tin cơ bản về phần mềm
- b. Chứa thông tin username và email của nhà phát triển
- c. Chứa nội dung của giấy phép sao chép và sử dụng, bao gồm một số thông tin bản quyền
- d. Cho biết những tệp nào không được đồng bộ hóa với kho lưu trữ ✓

The correct answer is: Cho biết những tệp nào không được đồng bộ hóa với kho lưu trữ

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Câu lệnh nào của Git được sử dụng để kiểm tra trạng thái các tệp tin được đánh dấu quản lý phiên bản?

Select one:

- a. git status ✓
- b. git commit
- c. git log
- d. git push

The correct answer is: git status

Question 5

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Mô tả phù hợp cho câu lệnh: {\$ git branch dev}?

Select one:

- a. Tất cả các lựa chọn còn lại đều sai
- b. Đẩy một nhánh có tên là dev lên kho lưu trữ từ xa
- c. Xóa ra một nhánh có tên là dev tại kho lưu trữ cục bộ
- d. Tạo ra một nhánh có tên là dev tại kho lưu trữ cục bộ ✓

The correct answer is: Tạo ra một nhánh có tên là dev tại kho lưu trữ cục bộ

◀ Slide Pr04

[Jump to...](#)[Hướng dẫn bài tập: Kỹ ...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[f](#) [p](#) [s](#) [G+](#)[Hide sidebars](#)



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Thursday, 19 June 2025, 5:47 PM**State** Finished**Completed on** Thursday, 19 June 2025, 5:48 PM**Time taken** 1 min 10 secs**Grade** 5.00 out of 5.00 (100%)**Question 1**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Trong các lựa chọn dưới đây, đâu là các phần trong báo cáo khả thi?

Select one:

- a. Tính khả thi về mặt kỹ thuật
- b. Tất cả các đáp án đều đúng ✓
- c. Khả năng triển khai được
- d. Tính khả thi về mặt ngân sách

The correct answer is: Tất cả các đáp án đều đúng

**Question 2**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Mục đích của việc sử dụng ngôn ngữ mô hình hoá UML trong quá trình mô hình hoá hệ thống phần mềm là gì?

Select one:

- a. Tất cả các đáp án ✓
- b. Giúp xây dựng tài liệu hệ thống
- c. Giúp tương tác giữa các đối tượng tham gia dự án
- d. Giúp mô hình hoá yêu cầu phần mềm và các thành phần của hệ thống bằng một hệ thống các biểu đồ trực quan ở nhiều mức độ chi tiết khác nhau

The correct answer is: Tất cả các đáp án

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00



Hide sidebars

Các biểu đồ nào của UML thể hiện góc nhìn động của hệ thống?

Select one:

- a. Biểu đồ lớp
- b. Biểu đồ gói
- c. Biểu đồ thành phần và biểu đồ triển khai
- d. Biểu đồ cộng tác ✓

The correct answer is: Biểu đồ cộng tác

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Các biểu đồ nào của UML thể hiện góc nhìn tĩnh (static view) của hệ thống?

Select one:

- a. Biểu đồ ca sử dụng
- b. Biểu đồ máy hữu hạn
- c. Biểu đồ cộng tác
- d. Biểu đồ lớp và biểu đồ triển khai ✓

The correct answer is: Biểu đồ lớp và biểu đồ triển khai

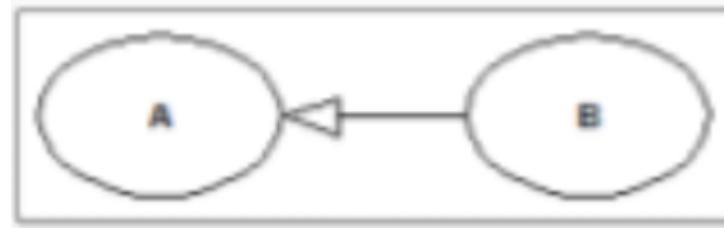
**Question 5**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Hide sidebar

Trong hình vẽ dưới đây, đâu là phát biểu đúng?



Select one:

- a. A kế thừa mọi quan hệ từ B
- b. B kế thừa mọi quan hệ từ A ✓
- c. A không được là abstract
- d. B được gọi là base-use-case

The correct answer is: B kế thừa mọi quan hệ từ A

◀ Slide Prj-C6-P1

Jump to...

Hướng dẫn bài tập: Kỹ ...



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Saturday, 21 June 2025, 9:16 PM**State** Finished**Completed on** Saturday, 21 June 2025, 9:17 PM**Time taken** 1 min 39 secs**Grade** 5.00 out of 5.00 (100%)**Question 1**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Đâu là phát biểu đúng về biểu đồ hoạt động trong UML?

- (1) Nút chia của sơ đồ hoạt động UML2 được sử dụng để mô hình hóa các luồng song song và tạo mã thông báo cho tất cả các cạnh đi ra.
- (2) Nút chia là một nút thay thế cho nút quyết định và chỉ hợp lệ khi được kết hợp với nút nối.
- (3) Một nút ghép giúp đồng bộ hóa nhiều luồng thay thế.
- (4) Nút ghép hợp nhất các mã thông báo ngay khi chúng có sẵn trên tất cả các cạnh đến.
- (5) Nút cuối cùng của hoạt động chỉ có thể được mô hình hóa một lần trong mỗi mô hình
- (6) Các phân vùng không được có độ sâu phân cấp nhiều hơn một.

Select one:

- a. 5 và 6
- b. 1 và 4 ✓
- c. 1 và 2
- d. 1, 3 và 4
- e. 2 và 3

The correct answer is: 1 và 4

**Question 2**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Mục đích của biểu đồ hoạt động trong mô hình hoá phần mềm?

Select one:

- a. Biểu diễn khía cạnh động trong đó tác nhân tương tác với nhau và tương tác với hệ thống phần mềm
- b. Biểu diễn các tương tác giữa các thành phần khác nhau trong hệ thống
- c. Mô hình hoá thuật toán
- d. Mô hình hoá nghiệp vụ của hệ thống phần mềm và giúp đặc tả trực quan luồng sự kiện của các ca sử dụng ✓

The correct answer is: Mô hình hoá nghiệp vụ của hệ thống phần mềm và giúp đặc tả trực quan luồng sự kiện của các ca sử dụng

**Question 3**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Biểu đồ nào giúp mô hình hoá nghiệp vụ của hệ thống?

Select one:

- a. Biểu đồ hoạt động ✓
- b. Biểu đồ máy trạng thái
- c. Biểu đồ ca sử dụng
- d. Biểu đồ tuần tự

The correct answers are: Biểu đồ ca sử dụng, Biểu đồ hoạt động, Biểu đồ máy trạng thái

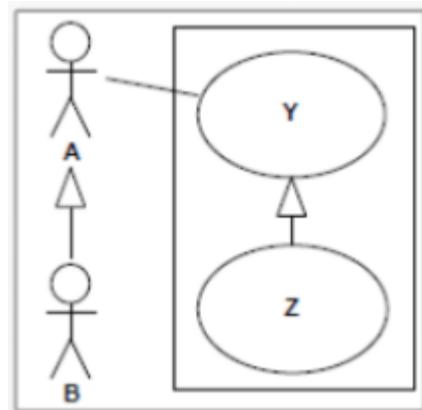
**Question 4**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Hide sidebar

Hãy lựa chọn phát biểu đúng cho biểu đồ sau đây.



Select one:

- a. A và B thực hiện Z đồng thời
- b. A và B có thể thực hiện Z một cách riêng biệt ✓
- c. A và B cùng thực hiện Y cùng nhau
- d. A và B có thể thực hiện Y nhưng chỉ có A thực hiện được Z

The correct answer is: A và B có thể thực hiện Z một cách riêng biệt

**Question 5**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Một biểu đồ hoạt động chỉ có thể có 1 nút bắt đầu và 1 nút kết thúc

Select one:

- True
- False ✓

Sai

The correct answer is 'False'.

◀ Slide Prj-C6-P2

Jump to...

Hướng dẫn bài tập: Thi...



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Saturday, 21 June 2025, 9:17 PM**State** Finished**Completed on** Saturday, 21 June 2025, 9:19 PM**Time taken** 1 min 43 secs**Marks** 5.00/5.00**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)**Question 1**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Mô tả về chữ ký cho các phương thức trong lớp, gồm các thông tin nào?

Select one:

- a. Tên phương thức và danh sách tham số (kiểu dữ liệu và thứ tự của tham số) ✓
- b. Kiểu dữ liệu trả về (return type)
- c. Giới hạn truy cập của phương thức (public / protected / private)
- d. Phạm vi của phương thức (static / non-static)

The correct answer is: Tên phương thức và danh sách tham số (kiểu dữ liệu và thứ tự của tham số)

**Question 2**

Correct

Mark 1.00 out of  
1.00

Trong mô hình kiến trúc MVC, thành phần tương ứng với V là?

Select one:

- a. Đóng gói thông tin hay dữ liệu nghiệp vụ
- b. Xử lý logic nghiệp vụ, phối hợp các thành phần khác
- c. Giao diện hiển thị, tương tác người dùng ✓
- d. Tất cả các lựa chọn còn lại đều sai

The correct answer is: Giao diện hiển thị, tương tác người dùng

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Hide sidebar

Các thành phần của một sơ đồ thực thể - quan hệ (ER diagram)?

Select one:

- a. Tài liệu, chỉ mục (index), tập hợp
- b. Tập thực thể, thuộc tính, quan hệ ✓
- c. Bảng, dòng, cột
- d. Đối tượng, trạng thái, thao tác

The correct answer is: Tập thực thể, thuộc tính, quan hệ

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Phát biểu phù hợp cho các lớp phân tích thuộc nhóm lớp thực thể (entity class)?

Select one:

- a. Tất cả các lựa chọn còn lại đều sai
- b. Lớp chứa logic điều khiển của ca sử dụng
- c. Ranh giới giữa hệ thống và các tác nhân
- d. Đóng gói thông tin hệ thống sử dụng ✓

The correct answer is: Đóng gói thông tin hệ thống sử dụng

Question 5

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Trong thiết kế hướng đối tượng, cơ chế nào sau đây cho phép một số lớp đối tượng trong hệ thống phân cấp lớp có các phương thức khác nhau có cùng tên??

Select one:

- a. Polymorphism ✓
- b. Aggregation
- c. Tất cả các lựa chọn còn lại đều sai
- d. Composition

The correct answer is: Polymorphism

[◀ Slide Pr07](#)[Jump to...](#)[Hướng dẫn bài tập: Tạ...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[f](#) [p](#) [s](#) [G+](#)[Hide sidebar](#)



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

Home Courses Support News

En

[Dashboard](#) > [My courses](#) > [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#) > [Tuần 16 - Kiểm tra kết quả bài tập lớn \(tiếp theo\)](#) > [Quiz Pr08](#)

## [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#)

Hide sidebar

**Started on** Saturday, 21 June 2025, 9:25 PM

**State** Finished

**Completed on** Saturday, 21 June 2025, 9:27 PM

**Time taken** 1 min 35 secs

**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)

### Question 1

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Nên cung cấp cho người dùng nhiều mẫu thử giao diện để họ lựa chọn.

Select one:

True ✓

False

Đúng

The correct answer is 'True'.

### Question 2

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Trong số những mẫu thử đưa ra cho người dùng xem và thảo luận, người thiết kế chủ động chọn lấy một mẫu thử để dùng làm bản thiết kế chính thức, mà không cần chỉnh sửa theo góp ý của người dùng.

Select one:

True

False ✓

Sai

The correct answer is 'False'.

Question 3  
Correct  
Mark 2.00 out of 2.00



Hide sidebar

Màn hình trang chính của ứng dụng cần chứa các phần tử giao diện cho phép điều hướng (trực tiếp hoặc gián tiếp) đến tất cả các chức năng của ứng dụng.

Select one:

- True ✓  
 False

Đúng

The correct answer is 'True'.

Question 4  
Correct  
Mark 2.00 out of 2.00

Khi thiết kế luồng duyệt tin trong mỗi màn hình, cần lưu ý kiểm tra lại thứ tự các nhóm thông tin và điều chỉnh nếu cần.

Select one:

- True ✓  
 False

Đúng

The correct answer is 'True'.

Question 5  
Correct  
Mark 2.00 out of 2.00

Cần lập hướng dẫn phong cách thiết kế ứng dụng để đảm bảo tính nhất quán của các phần tử giao diện.

Select one:

- True ✓  
 False

Đúng

The correct answer is 'True'.

◀ Slide Prj08

Jump to...

Hướng dẫn bài tập: Biê...

Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)



Hide sidebars



# BK-ELEARNING MANAGEMENT SYSTEM

HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

 Home Courses Support News

En 

Dashboard > My courses > BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm > Tuần 16 - Kiểm tra kết quả bài tập lớn (tiếp theo) > Quiz Pr09

## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Saturday, 21 June 2025, 9:32 PM

**State** Finished

**Completed on** Saturday, 21 June 2025, 9:42 PM

**Time taken** 10 mins 15 secs

**Grade** 4.00 out of 10.00 (40%)

### Question 1

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Khi xây dựng phần mềm, cần phải lưu ý

Select one:

- a. Không được viết mã nguồn xử lý trực tiếp trên giao diện ✓
- b. Thiết kế biểu đồ lớp phải độc lập với thiết kế kiến trúc hệ thống
- c. Tất cả các lưu ý
- d. Tổng hợp các chức năng có liên quan của mô hình vào cùng một lớp model

The correct answer is: Không được viết mã nguồn xử lý trực tiếp trên giao diện

### Question 2

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Các phương thức như addKhoanThu(), showAllKhoanThu()... cần phải

Select one:

- a. Nằm trong lớp KhoanThu nếu lớp đó là trùu tượng
- b. Nằm trong lớp KhoanThu
- c. Phải được viết trong phương thức main()
- d. Nằm bên ngoài lớp KhoanThu ✓

The correct answer is: Nằm bên ngoài lớp KhoanThu

**Question 3**

Not answered

Marked out of 2.00

[Hide sidebar](#)

Quá trình tái cấu trúc mã nguồn nên được thực hiện

Select one:

- a. Liên tục trong suốt thời gian xây dựng phần mềm
- b. Khi nhà phát triển có thời gian
- c. Sau khi đã xây dựng các test case
- d. Sớm nhất có thể

The correct answer is: Sau khi đã xây dựng các test case

**Question 4**

Not answered

Marked out of 2.00

Mã bốc mùi "Shotgun Surgery" là mã nguồn có dấu hiệu...

Select one:

- a. Có nhiều đoạn mã bị trùng lặp do thiết kế dạng copy-pasta
- b. Khi có một thay đổi, phải thực hiện thay đổi ở nhiều lớp
- c. Nhiều dữ liệu được truyền qua lại trong mã nguồn mà không được gói lại thành một đối tượng riêng biệt
- d. Có nhiều thay đổi được thực hiện trong một lớp

The correct answer is: Khi có một thay đổi, phải thực hiện thay đổi ở nhiều lớp

**Question 5**

Not answered

Marked out of 2.00

Mã bốc mùi "Data Clump" là mã nguồn có dấu hiệu...

Select one:

- a. Có nhiều đoạn mã bị trùng lặp do thiết kế dạng copy-pasta
- b. Có nhiều thay đổi được thực hiện trong một lớp
- c. Nhiều dữ liệu được truyền qua lại trong mã nguồn mà không được gói lại thành một đối tượng riêng biệt
- d. Khi có một thay đổi, phải thực hiện thay đổi ở nhiều lớp

The correct answer is: Nhiều dữ liệu được truyền qua lại trong mã nguồn mà không được gói lại thành một đối tượng riêng biệt

[◀ Slide Pr09](#)[Jump to...](#)

Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#) [f](#)  [p](#)  [s](#)  [G+](#)

Hide sidebars



## BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm

Hide sidebar

**Started on** Sunday, 22 June 2025, 4:35 PM**State** Finished**Completed on** Sunday, 22 June 2025, 4:37 PM**Time taken** 1 min 15 secs**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)**Question 1**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Theo quy ước viết mã Java (Java coding convention), tên biến nên là...

Select one:

- a. Động từ, viết thường chữ cái đầu tiên
- b. Danh từ, viết hoa chữ cái đầu tiên
- c. Danh từ, viết thường chữ cái đầu tiên ✓
- d. Động từ, viết hoa chữ cái đầu tiên

The correct answer is: Danh từ, viết thường chữ cái đầu tiên

**Question 2**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Theo quy ước viết mã Java (Java coding convention), tên lớp và tên giao diện nên là...

Select one:

- a. Động từ, viết hoa chữ cái đầu tiên
- b. Danh từ, viết hoa chữ cái đầu tiên ✓
- c. Động từ, viết thường chữ cái đầu tiên
- d. Danh từ, viết thường chữ cái đầu tiên

The correct answer is: Danh từ, viết hoa chữ cái đầu tiên

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hide sidebar

Theo quy ước viết mã Java (Java coding convention), tên phương thức nên là...

Select one:

- a. Động từ, viết hoa chữ cái đầu tiên
- b. Danh từ, viết hoa chữ cái đầu tiên
- c. Danh từ, viết thường chữ cái đầu tiên
- d. Động từ, viết thường chữ cái đầu tiên ✓

The correct answer is: Động từ, viết thường chữ cái đầu tiên

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Viết chú thích tài liệu theo Javadoc có ưu điểm là...

Select one:

- a. Tắt cả các ý trên ✓
- b. Hỗ trợ cho các IDE trong việc cung cấp các gợi ý khi viết mã
- c. Dễ dàng sinh tài liệu từ mã nguồn
- d. Giúp mã nguồn có phong cách viết mã tốt và nhất quán

The correct answer is: Tắt cả các ý trên

Question 5

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Thẻ (tag) nào là bắt buộc đối với phương thức có kiểu trả về trong Javadoc

Select one:

- a. @author và @version
- b. @param
- c. @author, @version, @param và @return
- d. @return ✓

The correct answer is: @return

◀ Slide Pr10

[Jump to...](#)[Hướng dẫn bài tập: Kiể...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[f](#) [p](#) [s](#) [G+](#)[Hide sidebars](#)



## [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#)

[Hide sidebar](#)**Started on** Sunday, 22 June 2025, 4:37 PM**State** Finished**Completed on** Sunday, 22 June 2025, 4:38 PM**Time taken** 1 min 48 secs**Grade** 10.00 out of 10.00 (100%)**Question 1**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Phương pháp kiểm thử nào được sử dụng cho công tác kiểm tra với cấu trúc và giải thuật của chương trình

Select one:

- a. Kiểm thử hộp đen.
- b. Kiểm thử tích hợp.
- c. Kiểm thử hộp trắng. ✓
- d. Kiểm thử dưới lên.

The correct answer is: Kiểm thử hộp trắng.

**Question 2**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Kỹ thuật này sử dụng các đặc tả yêu cầu để sinh các ca kiểm thử?

Select one:

- a. Kiểm thử hồi quy.
- b. Kiểm thử chấp nhận.
- c. Kiểm thử hộp trắng
- d. Kiểm thử hộp đen. ✓

The correct answer is: Kiểm thử hộp đen.

Question 3  
Correct  
Mark 2.00 out of 2.00

Hide sidebar

Đâu là mô tả phù hợp đối với việc thiết kế ca kiểm thử

Select one:

- a. Các dữ liệu kiểm thử đã được xử lý đúng mới được chuẩn bị kiểm thử.
- b. Các trường hợp kiểm thử được chuẩn bị trước, sau đó dữ liệu kiểm thử có thể đáp ứng yêu cầu được xác định trong trường hợp kiểm thử được chuẩn bị. ✓
- c. Thiết kế ca kiểm thử phụ thuộc vào dữ liệu được yêu cầu.
- d. Cần chuẩn bị đầy đủ các dữ liệu trong thực tế tương ứng với các ca kiểm thử.

The correct answer is: Các trường hợp kiểm thử được chuẩn bị trước, sau đó dữ liệu kiểm thử có thể đáp ứng yêu cầu được xác định trong trường hợp kiểm thử được chuẩn bị.

Question 4  
Correct  
Mark 2.00 out of 2.00

Phương pháp kiểm thử nào phù hợp với việc kiểm thử các chức năng của chương trình

Select one:

- a. Kiểm thử hộp trắng
- b. Kiểm thử hệ thống.
- c. Kiểm thử hộp đen. ✓
- d. Kiểm thử chấp nhận.

The correct answer is: Kiểm thử hộp đen.

Question 5  
Correct  
Mark 2.00 out of 2.00

Khi thực hiện một ca kiểm thử nhận được kết quả là đạt. Khẳng định nào là đúng nhất

Select one:

- a. Kiểm thử đã thành công.
- b. Đối tượng kiểm thử không có lỗi.
- c. Không khẳng định được gì.
- d. Kiểm thử này không phát hiện được lỗi. ✓

The correct answer is: Kiểm thử này không phát hiện được lỗi.

[◀ Slide Pr11](#)[Jump to...](#)[Hướng dẫn bài tập: Kiê..^](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[Hide sidebar](#)



## [BL-IT3180-157489 - Nhập môn công nghệ phần mềm](#)

Hide sidebar

**Started on** Sunday, 22 June 2025, 4:39 PM**State** Finished**Completed on** Sunday, 22 June 2025, 4:40 PM**Time taken** 1 min 20 secs**Grade** 8.00 out of 10.00 (80%)**Question 1**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Ai là người thích hợp nhất trong công việc kiểm thử chấp nhận

Select one:

- a. Người thiết kế.
- b. Khách hàng. ✓
- c. Kiểm thử viên.
- d. Kỹ sư phần mềm.

The correct answer is: Khách hàng.

**Question 2**

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Ai là người thích hợp nhất trong công việc kiểm thử hộp trắng

Select one:

- a. Kiểm thử viên.
- b. Lập trình viên.
- c. Khách hàng. ✓
- d. Kỹ sư phần mềm.

The correct answer is: Khách hàng.

Question 3

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Hide sidebar

Chỉ ra phát biểu sai khi nói về các kỹ thuật kiểm thử và phân tích

Select one:

- a. Kiểm thử tích hợp cần đến mã nguồn của chương trình.
- b. Kiểm thử hộp trắng cần phân tích mã nguồn của chương trình.
- c. Các kỹ thuật đều được tiến hành với mã nguồn chương trình. ✓
- d. Kiểm thử hộp đen có sử dụng đến chương trình.

The correct answer is: Các kỹ thuật đều được tiến hành với mã nguồn chương trình.

Question 4

Correct

Mark 2.00 out of  
2.00

Chỉ ra phát biểu sai trong kiểm thử hộp trắng

Select one:

- a. Phù hợp với việc kiểm thử chấp nhận. ✓
- b. Sử dụng cho kiểm thử đơn vị.
- c. Lập trình viên đóng vai trò quan trọng trong quá trình này.
- d. Được sử dụng trong quá trình kiểm thử tích hợp.

The correct answer is: Phù hợp với việc kiểm thử chấp nhận.

Question 5

Incorrect

Mark 0.00 out of  
2.00

Vai trò của kiểm thử tích hợp là

Select one:

- a. Kiểm tra từng đơn vị chương trình.
- b. Kiểm thử tính hợp lệ của các module. ✗
- c. Đây là một kỹ thuật kiểm thử phần mềm.
- d. Kiểm tra giao diện giữa các module.

The correct answer is: Kiểm tra giao diện giữa các module.

◀ Slide Pr12

[Jump to...](#)[Tổng kết và ôn tập \(Offl...](#)Copyright © 2020 - Developed by [BKElearning - HUST](#)[f](#) [p](#) [s](#) [G+](#)[Hide sidebars](#)