

UỶ BAN NHÂN DÂN TP. HỒ CHÍ MINH

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC SÀI GÒN**

❑❑❑❑❑

BÁO CÁO CUỐI KỲ

MÔN HỌC:

KHAI THÁC DỮ LIỆU VÀ ỨNG DỤNG (841447)

ĐỀ TÀI:

ỨNG DỤNG THUẬT TOÁN SVM PHÂN LOẠI  
CẢM XÚC DỰA TRÊN NỘI DUNG  
BÀI ĐĂNG MXH

**Giảng** **viên:** ThS. Nguyễn Thanh Phước.

**Lớp** **:** DCT1223 ; T7 - Tiết 6 - 10.

**Thực hiện:** Trần Ngô Nhật Nam - 3122410253

*TPHCM, ngày 15 tháng 5 năm 2025*

**MỤC LỤC**

[**Phần I: Giới thiệu** 5](#_Toc198545068)

[**1.** **Lý do chọn đề tài** 5](#_Toc198545069)

[**2.** **Mục đích của đề tài** 5](#_Toc198545070)

[**3.** **Phạm vi của đề tài** 5](#_Toc198545071)

[**4.** **Các bài toán tương tự trong thực tế** 5](#_Toc198545072)

[**Phần II: Mô tả dữ liệu** 6](#_Toc198545073)

[**1.** **Giới thiệu về bộ dữ liệu** 6](#_Toc198545074)

[**2.** **Cấu trúc bộ dữ liệu** 6](#_Toc198545075)

[**Phần III: Xử lý dữ liệu** 7](#_Toc198545076)

[**1.** **Chia lại bộ dữ liệu** 7](#_Toc198545077)

[**1.1.** **Gom nhóm các các xúc với nhau thành 3 nhóm chính:** 7](#_Toc198545078)

[**1.2.** **Ánh xạ các cảm xúc vào nhóm của nó** 8](#_Toc198545079)

[**1.3.** **Tiến hành phân chia tạo dữ liệu mới** 9](#_Toc198545080)

[**2.** **Xử lý dữ liệu thiếu** 10](#_Toc198545081)

[**3.** **Làm sạch và định dạng dữ liệu** 11](#_Toc198545082)

[**Phần IV: Phân tích dữ liệu** 14](#_Toc198545083)

[**1.** **Phân tích đơn biến** 14](#_Toc198545084)

[**1.1.** **Phân phối cảm xúc (Sentiment):** 14](#_Toc198545085)

[**1.2.** **Phân phối theo ngày, giờ (Timestamp):** 15](#_Toc198545086)

[**1.3.** **Phân phối theo nền tảng mạng xã hội (Platform):** 16](#_Toc198545087)

[**1.4.** **Phân phối theo quốc gia (Country):** 17](#_Toc198545088)

[**1.5.** **Phân phối theo người dùng (User):** 18](#_Toc198545089)

[**1.6.** **Phân phối theo lượt tương tác (Like/Retwwets):** 19](#_Toc198545090)

[**2.** **Phân tích đa biến** 20](#_Toc198545091)

[**2.1.** **Phân phôi ma trận tương qua giữa các thuộc tính:** 20](#_Toc198545092)

[**3.** **Phân tích tương quan** 21](#_Toc198545093)

[**3.1.** **Phân phối theo cảm xúc/quốc gia (Sentiment/Country):** 21](#_Toc198545094)

[**3.2.** **Phân phối theo cảm xúc/thời gian (Sentiment/Timestamp):** 22](#_Toc198545095)

[**3.3.** **Phân phối theo cảm xúc/nền tảng MXH (Sentiment/Platform):** 24](#_Toc198545096)

[**3.4.** **Phân phối theo cảm xúc/lượt thích (Sentiment/Likes):** 25](#_Toc198545097)

[**3.5.** **Phân phối theo cảm xúc/lượt thích (Sentiment/Retweets):** 26](#_Toc198545098)

[**3.6.** **Phân phối theo lượt thích/lượt đăng lại (Likes/Retweets):** 27](#_Toc198545099)

[**Phần V: Khai phá dữ liệu** 28](#_Toc198545100)

[**1.** **Đánh giá tổng thể dữ liệu** 28](#_Toc198545101)

[**1.1.** **Kích thước và cấu trúc dữ liệu** 28](#_Toc198545102)

[**1.2.** **Chất lượng dữ liệu:** 28](#_Toc198545103)

[**1.3.** **Đặc điểm của dữ liệu văn bản:** 29](#_Toc198545104)

[**1.4.** **Các bước tiền xử lý đã thực hiện:** 30](#_Toc198545105)

[**1.5.** **Đánh giá tổng quan:** 31](#_Toc198545106)

[**1.6.** **Xử lý mất cân bằng dữ liệu:** 31](#_Toc198545107)

[**Phần VI: Đánh giá và chọn thuật toán** 32](#_Toc198545108)

[**1.** **Các mô hình được áp dụng** 32](#_Toc198545109)

[**1.1.** **Logistic Regression** 32](#_Toc198545110)

[**1.2.** **Naive Bayes** 32](#_Toc198545111)

[**1.3.** **Support Vector Machine (SVM)** 33](#_Toc198545112)

[**1.4.** **XGBoost** 33](#_Toc198545113)

[**2.** **Các tiêu chí đánh giá** 33](#_Toc198545114)

[**3.** **Kết quả so sánh các mô hình** 33](#_Toc198545115)

[**3.1.** **Logistic Regression** 33](#_Toc198545116)

[**3.2.** **Naive Bayes** 34](#_Toc198545117)

[**3.3.** **Support Vector Machine (SVM)** 34](#_Toc198545118)

[**3.4.** **XGBoost** 35](#_Toc198545119)

[**Phần VII: Kết quả và thảo luận** 37](#_Toc198545120)

[**1.** **Kết quả trên tập kiểm tra** 37](#_Toc198545121)

[**2.** **Thảo luận** 38](#_Toc198545122)

[**3.** **Nhận xét tổng quan** 39](#_Toc198545123)

[**4.** **Nhận xét thêm** 39](#_Toc198545124)

[**Phần VIII: Kiểm thử mô hình** 40](#_Toc198545125)

[**1.** **Đánh giá tổng thể** 40](#_Toc198545126)

[**2.** **Những vấn đề nổi bật:** 41](#_Toc198545127)

[**Phần IX: kết luận** 42](#_Toc198545128)

[**1.** **Kết luận sơ bộ** 42](#_Toc198545129)

[**2.** **Kết luận tổng quát** 42](#_Toc198545130)

[**3.** **Tài liệu tham khảo** 43](#_Toc198545131)

**MỤC LỤC ẢNH**

[Hình 1: Dữ liệu trước khi chia lại cột Sentiment 10](#_Toc198466867)

[Hình 2: Dữ liệu sau khi chia lại cột Sentiment 10](#_Toc198466868)

[Hình 3: Kết quả kiểm tra dữ liệu thiếu 11](#_Toc198466869)

[Hình 4: Biểu đồ phân phôi bài đăng theo nền tảng MXH trước khi làm sạch dữ liệu 12](#_Toc198466870)

[Hình 5: Biểu đồ phân phôi bài đăng theo nền tảng MXH sau khi làm sạch dữ liệu 12](#_Toc198466871)

[Hình 6: Dữ liệu trước khi được xử lý 13](#_Toc198466872)

[Hình 7:Dữ liệu sau khi được xử lý 13](#_Toc198466873)

[Hình 8: Biểu đồ số lượng bài đăng theo từng loại cảm xúc 14](#_Toc198466874)

[Hình 9: Biểu đồ số lượng bài đăng theo các ngày trong tuần 15](#_Toc198466875)

[Hình 10: Biểu đồ số lượng bài đăng theo từng khung giờ trong ngày 15](#_Toc198466876)

[Hình 11: Biểu đồ số lượng bài đăng theo nền tảng MXH 16](#_Toc198466877)

[Hình 12: Biểu đồ số lượng bài đăng theo từng quốc gia 17](#_Toc198466878)

[Hình 13: Biểu đồ top 10 người dùng tích cực đăng bài nhất 18](#_Toc198466879)

[Hình 14: Top 10 bài viết có ít/nhiều lượt thích nhất 19](#_Toc198466880)

[Hình 15: Top 10 bài viết có ít/nhiều lượt đăng lại nhất 19](#_Toc198466881)

[Hình 16: Ma trận tương quan Likes, Retweets, Month, Hour, Day 20](#_Toc198466882)

[Hình 17: Biểu đồ top 10 quốc gia có nhiều bài đăng nhất 21](#_Toc198466883)

[Hình 18: Biểu đồ tỷ lệ cảm xúc trong các bài đăng tại top 10 quốc gia 21](#_Toc198466884)

[Hình 19: Biểu đồ số lượng bài đăng theo các ngày trong tuần 22](#_Toc198466885)

[Hình 20: Biểu đồ tỷ lệ cảm xúc trên các bài đăng theo các ngày trong tuần 22](#_Toc198466886)

[Hình 21: Biểu đồ số lượng bài đăng theo các khung giờ trong ngày 23](#_Toc198466887)

[Hình 22: Biểu đồ tỷ lệ cảm xúc trên các bài đăng theo giờ trong ngày 23](#_Toc198466888)

[Hình 23: Biểu đồ phân phối bài đăng theo nền tảng MXH 24](#_Toc198466889)

[Hình 24: Biểu đồ tỷ lệ cảm xúc trên các bài đăng theo nền tảng MXH 24](#_Toc198466890)

[Hình 25: Biểu đồ lượt tương tác trung bình Likes theo cảm xúc 25](#_Toc198466891)

[Hình 26: Biểu đồ lượt tương tác trung bình Retweets theo cảm xúc 26](#_Toc198466892)

[Hình 27: Biểu đồ mối quan hệ giữa Likes và Retweets 27](#_Toc198466893)

[Hình 28: Top những từ được xuất hiện nhiều lần trong các văn bản 29](#_Toc198466894)

[Hình 29: Kết quả xử lý mất cân bằng nhãn. 31](#_Toc198466895)

[Hình 30: Kết quả đánh giá mô hình Logistic Regression trên tập Validation. 34](#_Toc198466896)

[Hình 31: Kết quả đánh giá mô hình Naive Bayes trên tập Validation. 34](#_Toc198466897)

[Hình 32: Kết quả đánh giá mô hình Support Vector Machine trên tập Validation. 35](#_Toc198466898)

[Hình 33: Kết quả đánh giá mô hình XGBoost trên tập Validation. 35](#_Toc198466899)

[Hình 34: Kết quả đánh giá mô hình Support Vector Machine trên tập Test 37](#_Toc198466900)

[Hình 35: Kết quả kiểm thử mô hình SVM 40](#_Toc198466901)

**MỤC LỤC BẢNG**

Bảng 1: Các thuộc tính của bộ dữ liệu 6

Bảng 2: Kết quả so sánh các thuật toán 36

Bảng 3: Kết quả trên tập kiểm tra (Test set) 37

Bảng 4: Ma trận nhầm lẫn SVM 38

# **Phần I: Giới thiệu**

## **Lý do chọn đề tài**

Trong thời đại số hóa hiện nay, mạng xã hội đóng vai trò ngày càng quan trọng trong việc phản ánh quan điểm, cảm xúc và hành vi của người dùng. Việc phân tích cảm xúc từ các bài đăng trên mạng xã hội không chỉ giúp các doanh nghiệp nắm bắt xu hướng người tiêu dùng mà còn hỗ trợ trong việc phát hiện khủng hoảng truyền thông, cải thiện dịch vụ khách hàng, và đưa ra chiến lược tiếp thị hiệu quả.

## **Mục đích của đề tài**

Dự án này nhằm mục tiêu **phân tích và khai phá dữ liệu cảm xúc người dùng trên mạng xã hội**, thông qua việc áp dụng các kỹ thuật tiền xử lý, trích xuất đặc trưng văn bản (như **TF-IDF**), và các thuật toán học máy như **Logistic Regression**, **Naive Bayes** **SVM, XGBoots** để phân loại cảm xúc của bài đăng thành các nhóm như **tích cực (positive)**, **tiêu cực(negative)** hoặc **trung tính(neutral)**. Từ đó có thể kiểm duyệt lượng lớn bài viết trên mạng xã hội mà không cần phải xem xét từng bài một các thủ công.

## **Phạm vi của đề tài**

Phạm vi của dự án tập trung vào việc **xử lý dữ liệu văn bản**, **trích xuất đặc trưng**, **huấn luyện mô hình** và **đánh giá hiệu suất** mô hình trong bài toán phân tích cảm xúc.

## **Các bài toán tương tự trong thực tế**

Một số bài toán tương tự với bài toán phân tích cảm xúc từ mạng xã hội. Các bài toán này đều nằm trong lĩnh vực **Khai phá dữ liệu (Data Mining)** và **Xử lý ngôn ngữ tự nhiên (NLP):**

1. **Phân loại bình luận sản phẩm (Product Review Classification)**

**Mô tả:** Dự đoán cảm xúc của người dùng thông qua đánh giá (review) trên các trang thương mại điện tử như Amazon, Tiki, Shopee,...

**Ứng dụng**: Xác định mức độ hài lòng của khách hàng, cải thiện chất lượng sản phẩm/dịch vụ.

1. **Phát hiện phát ngôn từ thù ghét (Hate Speech Detection)**

**Mô tả:** Nhận diện các phát ngôn độc hại, phân biệt chủng tộc, giới tính, tôn giáo,... trên mạng xã hội.

**Ứng dụng:** Giúp các nền tảng mạng xã hội kiểm duyệt nội dung, bảo vệ cộng đồng.

Tuy các bài toán tương đối giống nhau nhưng quá trình rút trích đặc trưng và huấn luyện lại có thể hoàn toàn khác tùy thuộc vào mô hình và đầu ra của bài toán.

# **Phần II: Mô tả dữ liệu**

## **Giới thiệu về bộ dữ liệu**

Bộ dữ liệu được cung cấp bởi người dùng **Kaggle có tên Kashish Parmar**[1], là tập hợp các bài đăng trên mạng xã hội được gán nhãn cảm xúc. Dữ liệu được chia sẻ công khai với nhằm phục vụ học thuật và nghiên cứu trong lĩnh vực khai phá dữ liệu và xử lý ngôn ngữ tự nhiên.

## **Cấu trúc bộ dữ liệu**

Bộ dữ liệu được xây dựng từ các bài đăng trên mạng xã hội, bao gồm nhiều thuộc tính mô tả **nội dung, người dùng, thời gian và mức độ tương tác**. Cụ thể, bộ dữ liệu bao gồm các trường thuộc tính sau:

|  |  |
| --- | --- |
| **Thuộc tính** | **Mô tả** |
| Text | Nội dung do người dùng tạo ra, phản ánh cảm xúc hoặc quan điểm. |
| Sentiment | Nhãn cảm xúc được gán cho bài đăng (tích cực, tiêu cực, trung tính, buồn, vui,…). |
| Timestamp | Thời gian cụ thể mà bài đăng được đăng tải. |
| User | Mã định danh duy nhất của người dùng đăng bài. |
| Platform | Nền tảng mạng xã hội nơi bài viết được đăng (Instagram, Twitter, Facebook). |
| Hashtags | Các hashtag được sử dụng trong bài đăng, phản ánh chủ đề đang thịnh hành. |
| Likes | Số lượt thích, thể hiện mức độ tương tác từ người xem. |
| Retweets | Số lượt chia sẻ lại, thể hiện mức độ lan truyền của nội dung. |
| Country | Quốc gia nơi người dùng đăng bài. |
| Year | Năm bài viết được đăng. |
| Month | Tháng bài viết được đăng. |
| Day | Ngày bài viết được đăng. |
| Hour | Giờ bài viết được đăng. |

Bảng 1: Các thuộc tính của bộ dữ liệu

Bộ dữ liệu có kích thước khoảng hơn **700** dòng, với mỗi dòng tương ứng một bài đăng duy nhất. Các thuộc tính trong tập dữ liệu không chỉ phục vụ cho phân tích cảm xúc, mà còn hỗ trợ trong việc phân tích hành vi người dùng theo **thời gian, vị trí địa lý, nền tảng sử dụng, và mức độ tương tác với nội dung**. Chúng ta sẽ đặc biệt quan tâm 2 cột thuộc tính chính đó là **Text** và **Sentiment**, đây là 2 cột thuộc tính **input của bài toán.**

# **Phần III: Xử lý dữ liệu**

## **Chia lại bộ dữ liệu**

Vì đây là bộ dữ liệu được thu thập dựa trên cảm xúc của người dùng, số lượng cảm xúc lớn, đa dạng gồm **191** loại cảm xúc khác nhau. Vì vậy nên tôi quyết định chia lại bộ dữ liệu dựa theo **3 nhóm cảm xúc chính** là **tích cực(Positive), tiêu cực(Negative), trung lập(Neutral).**

* 1. **Gom nhóm các các xúc với nhau thành 3 nhóm chính:**

**Tích cực (Positive)** gồm **113 cảm xúc**:

positive = [  
 'Positive','Excitement', 'Happiness', 'Joy', 'Love', 'Amusement',

'Enjoyment','Admiration', 'Affection', 'Awe', 'Acceptance',

'Adoration','Anticipation', 'Kind', 'Pride', 'Elation', 'Euphoria',  
 'Contentment', 'Serenity', 'Gratitude', 'Hope', 'Empowerment',  
 'Compassion', 'Tenderness', 'Arousal', 'Enthusiasm', 'Fulfillment',  
 'Reverence', 'Determination', 'Zest', 'Hopeful', 'Proud', 'Grateful',  
 'Empathetic', 'Compassionate', 'Playful', 'Free-spirited','Inspired',  
 'Confident', 'Thrill', 'Overjoyed', 'Inspiration', 'Motivation',  
 'Satisfaction', 'Blessed', 'Accomplishment', 'Wonderment','Optimism',  
 'Enchantment', 'Intrigue', 'PlayfulJoy', 'Mindfulness','DreamChaser',  
 'Elegance', 'Whimsy', 'Harmony', 'Creativity', 'Radiance', 'Wonder',  
 'Rejuvenation', 'Coziness', 'Adventure', 'Melodic', 'FestiveJoy',  
 'InnerJourney', 'Freedom', 'Dazzle', 'Adrenaline', 'ArtisticBurst',  
 'CulinaryOdyssey', 'Resilience', 'Immersion', 'Spark', 'Marvel',  
 'Success', 'Friendship', 'Romance', 'Tranquility', 'Grandeur',  
 'Energy', 'Celebration', 'Charm', 'Ecstasy', 'Colorful', 'Hypnotic',  
 'Connection', 'Iconic', 'Journey', 'Engagement', 'Touched',  
 'Triumph', 'Heartwarming', 'Breakthrough', 'Joy in Baking',  
 'Envisioning History', 'Imagination', 'Vibrancy', 'Mesmerizing',  
 'Culinary Adventure', 'Winter Magic', 'Thrilling Journey',  
 "Nature's Beauty", 'Celestial Wonder', 'Creative Inspiration',  
 'Runway Creativity', "Ocean's Freedom", 'Happy', 'Confidence',  
 'Kindness', 'Positivity', 'Amazement', 'Captivation', 'Emotion'  
]

**Tiêu cực (Negative)** gồm **54 cảm xúc**:

negative = [  
 'Negative','Sad','Frustrated', 'Anger', 'Fear', 'Sadness', 'Disgust',   
 'Bitter', 'Shame', 'Despair', 'Grief', 'Loneliness', 'Jealousy',  
 'Resentment', 'Frustration', 'Boredom', 'Anxiety', 'Intimidation',  
 'Helplessness', 'Envy', 'Regret', 'Melancholy', 'Bitterness',  
 'Yearning', 'Fearful', 'Apprehensive', 'Overwhelmed', 'Jealous',  
 'Devastated', 'Envious', 'Dismissive', 'Heartbreak', 'Betrayal',  
 'Suffering', 'EmotionalStorm', 'Isolation', 'Disappointment',  
 'LostLove', 'Exhaustion', 'Sorrow', 'Darkness', 'Desperation',  
 'Ruins', 'Desolation', 'Loss', 'Heartache', 'Hate', 'Bad',  
 'Embarrassed', 'Pressure', 'Miscalculation', 'Obstacle', 'Challenge',

'Disappointed',  
]

**Trung lập (Neutral)** gồm **24 cảm xúc**:

neutral = [  
 'Neutral','Bittersweet', 'Surprise', 'Calmness', 'Confusion',   
 'Numbness', 'Nostalgia', 'Ambivalence', 'Pensive', 'Reflection',  
 'Indifference', 'Contemplation', 'JoyfulReunion', 'Appreciation',  
 'Sympathy', 'Renewed Effort', 'Solace', 'Relief', 'Mischievous',  
 'Whispers of the Past', 'Solitude','Exploration','Suspense',  
 'Curiosity',  
]

* 1. **Ánh xạ các cảm xúc vào nhóm của nó**

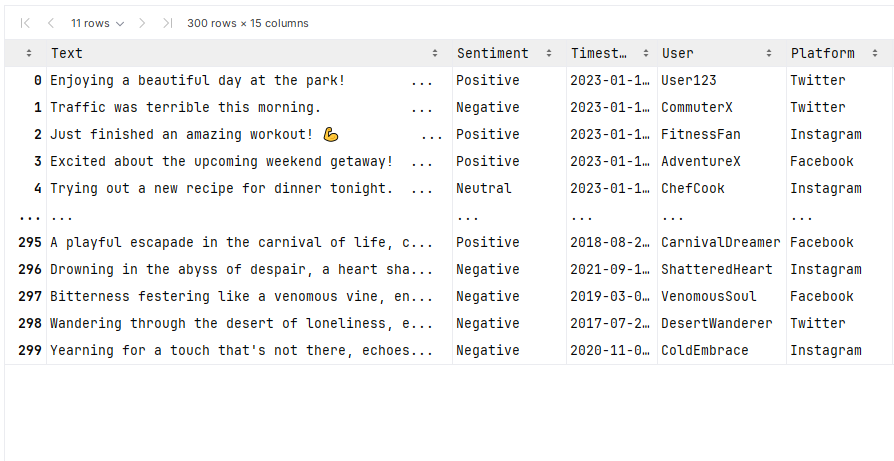
def map\_sentiment\_to\_group(sentiment):  
 sentiment = sentiment.strip() *# Loại bỏ khoảng trắng thừa* if sentiment in positive:  
 return 'Positive'  
 elif sentiment in negative:  
 return 'Negative'  
 elif sentiment in neutral:  
 return 'Neutral'  
 else:  
 return 'unknown' *# Trường hợp thuộc ba nhóm cảm xúc trên*

* 1. **Tiến hành phân chia tạo dữ liệu mới**

def convert\_sentiment\_groups(input\_file, output\_file):  
 try:df = pd.read\_csv(input\_file)  
  
 *# Kiểm tra xem cột 'Sentiment' có tồn tại không* if 'Sentiment' not in df.columns:  
 print("Lỗi: Không tìm thấy cột 'Sentiment' trong file CSV")  
 return False  
  
 *# Tạo một bản sao của DataFrame để tránh thay đổi dữ liệu gốc* new\_df = df.copy()  
  
 *# Áp dụng hàm map\_sentiment\_to\_group cho mỗi giá trị trong cột 'Sentiment'* new\_df['Sentiment'] = new\_df['Sentiment'].apply(map\_sentiment\_to\_group)  
  
 *# Lưu DataFrame mới vào file CSV đầu ra* new\_df.to\_csv(output\_file, index=False)  
 print(f"Đã chuyển đổi thành công và lưu kết quả vào {output\_file}")  
 return True  
  
 except Exception as e:  
 print(f"Đã xảy ra lỗi: {str(e)}")  
 return False



Hình 1: Dữ liệu trước khi chia lại cột Sentiment

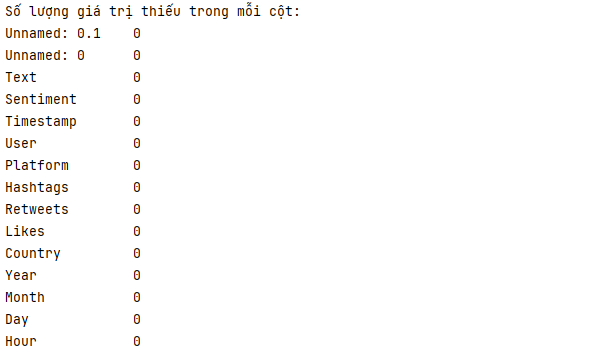


Hình 2: Dữ liệu sau khi chia lại cột Sentiment

## **Xử lý dữ liệu thiếu**

Vì đây là bộ dữ liệu đã được thu thập và tiền xử lý cơ bản nên không có dữ liệu bị thiếu. Tuy nhiên chúng ta cần phải kiểm tra lại để đảm bảo tính đầy đủ của dữ liệu.

print("\nSố lượng giá trị thiếu trong mỗi cột:")  
print(df.isnull().sum())



Hình 3: Kết quả kiểm tra dữ liệu thiếu

**Nhận xét:** dữ liệu đầy đủ, không bị thiếu.

## **Làm sạch và định dạng dữ liệu**

Loại bỏ các cột không cần thiết(không có ý nghĩa):

df.drop(columns=[col for col in df.columns if col.startswith('Unnamed:')]  
 ,inplace=True)

Cột Timestamp được chuyển đổi sang định dạng thời gian (datetime):

df['Timestamp'] = pd.to\_datetime(df['Timestamp'])  
df['DayOfWeek'] = df['Timestamp'].dt.dayofweek

Làm sạch các cột dữ liệu, đảm bảo tính nhất quán của dữ liệu:

df['Sentiment'] = df['Sentiment'].str.strip()  
df['Platform'] = df['Platform'].str.strip()  
df['Country'] = df['Country'].str.strip()  
df['User'] = df['User'].str.strip()  
df['Hashtags'] = df['Hashtags'].str.strip()

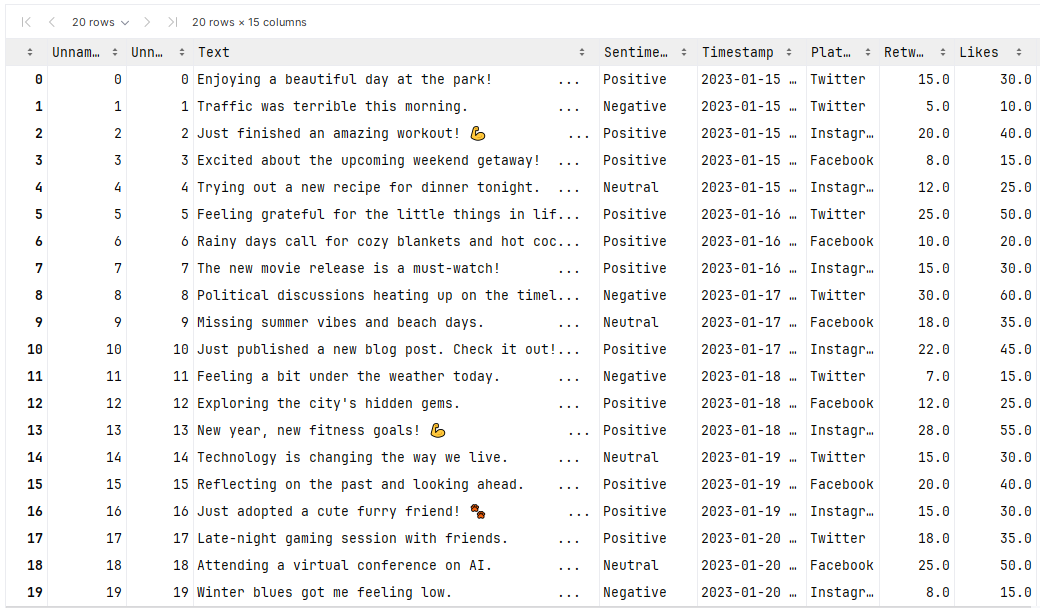
Tổng quan dữ liệu trước và sau khi được xử lý:



Hình 4: Biểu đồ phân phôi bài đăng theo nền tảng MXH trước khi làm sạch dữ liệu



Hình 5: Biểu đồ phân phôi bài đăng theo nền tảng MXH sau khi làm sạch dữ liệu



Hình 6: Dữ liệu trước khi được xử lý



Hình 7:Dữ liệu sau khi được xử lý

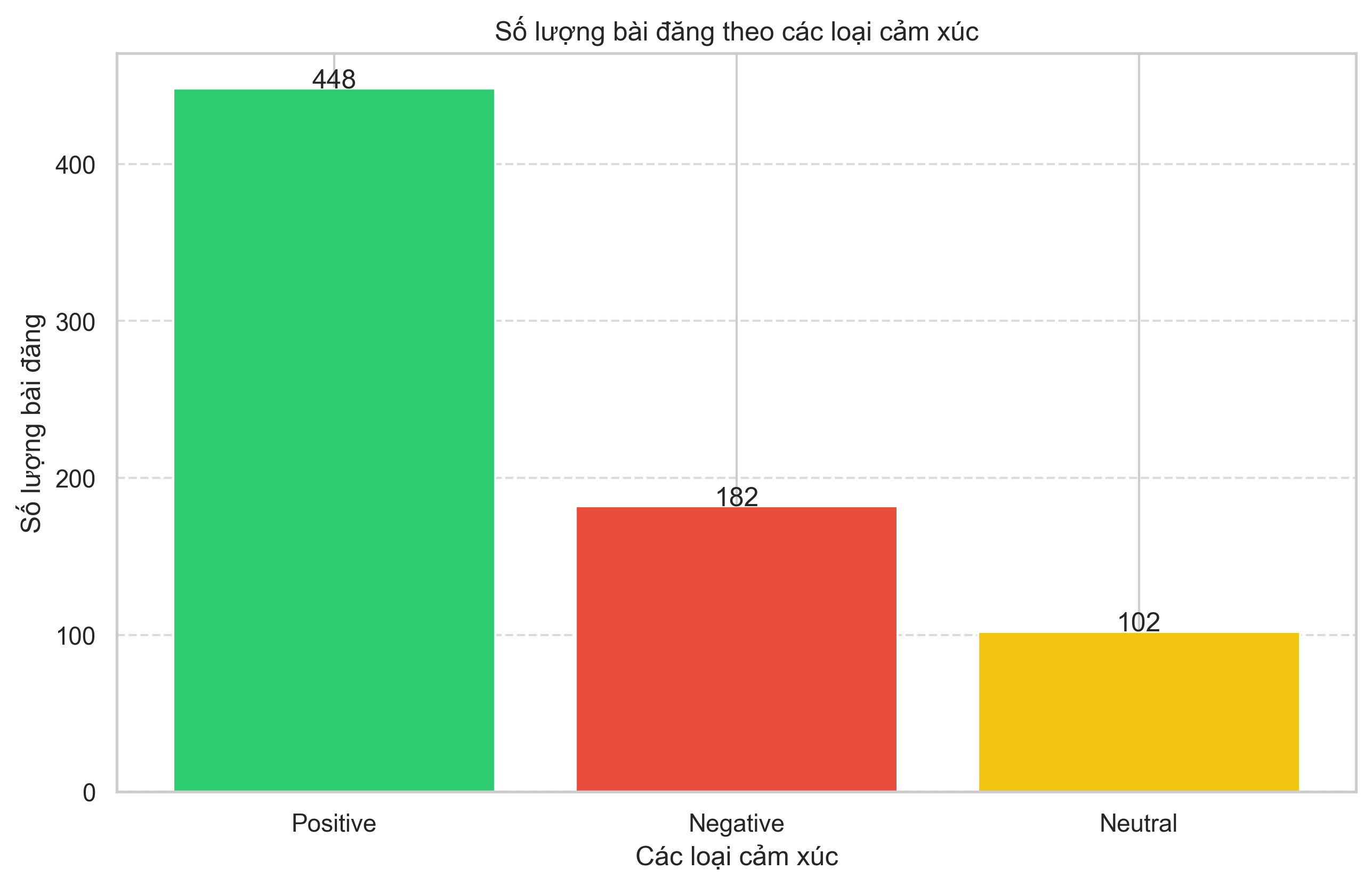
(**Lưu ý:** không tiền xử lý cột **“Text”** vì phân tích **EDA** không cần dùng tới cột **“Text”)**

# **Phần IV: Phân tích dữ liệu**

## **Phân tích đơn biến**

* 1. **Phân phối cảm xúc (Sentiment):**

Thống kê số lượng bài đăng tương ứng với từng loại cảm xúc **(Positive, Negative, Neutral)**. Kết quả được thể hiện bằng biểu đồ cột.

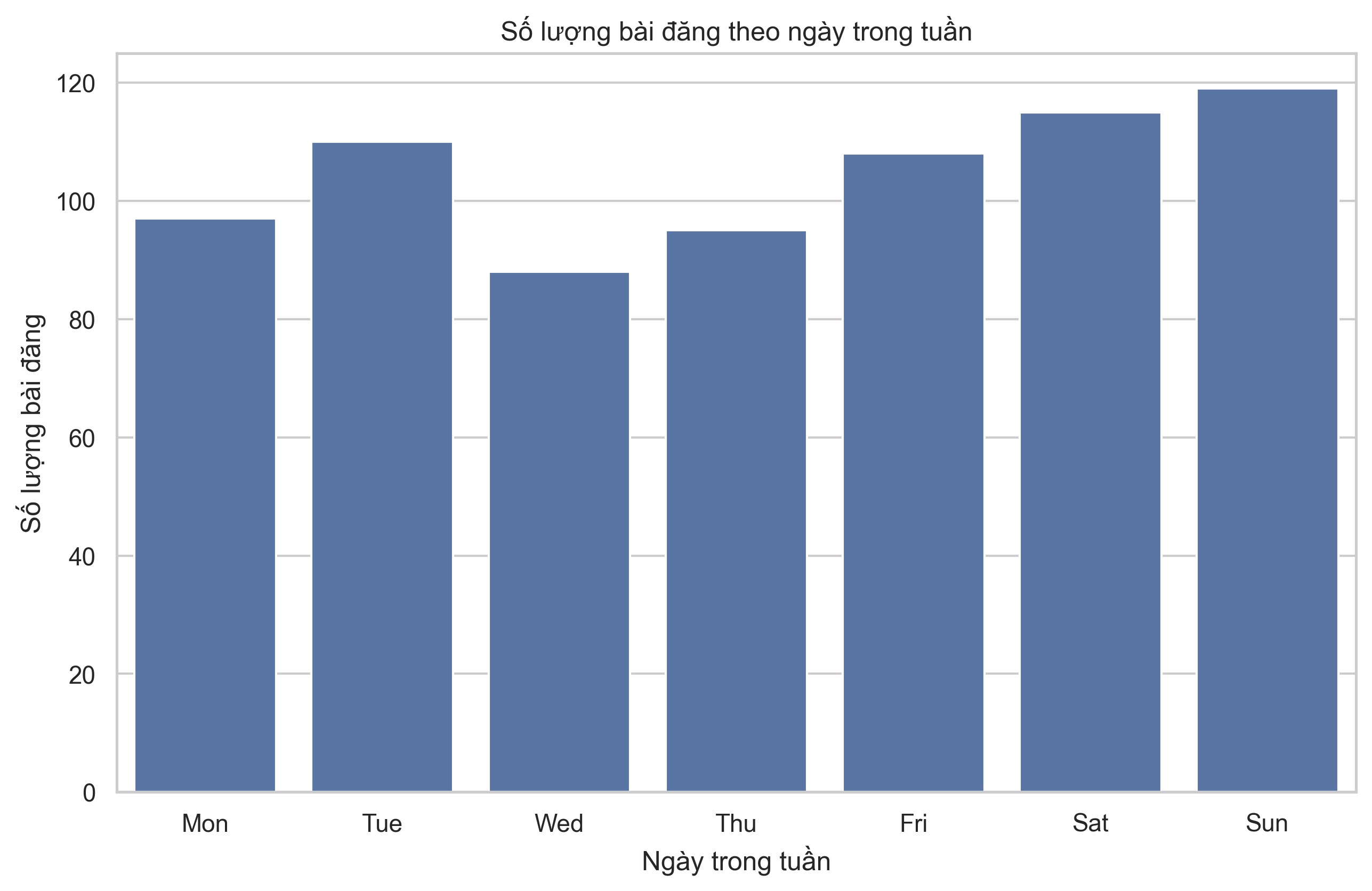


Hình 8: Biểu đồ số lượng bài đăng theo từng loại cảm xúc

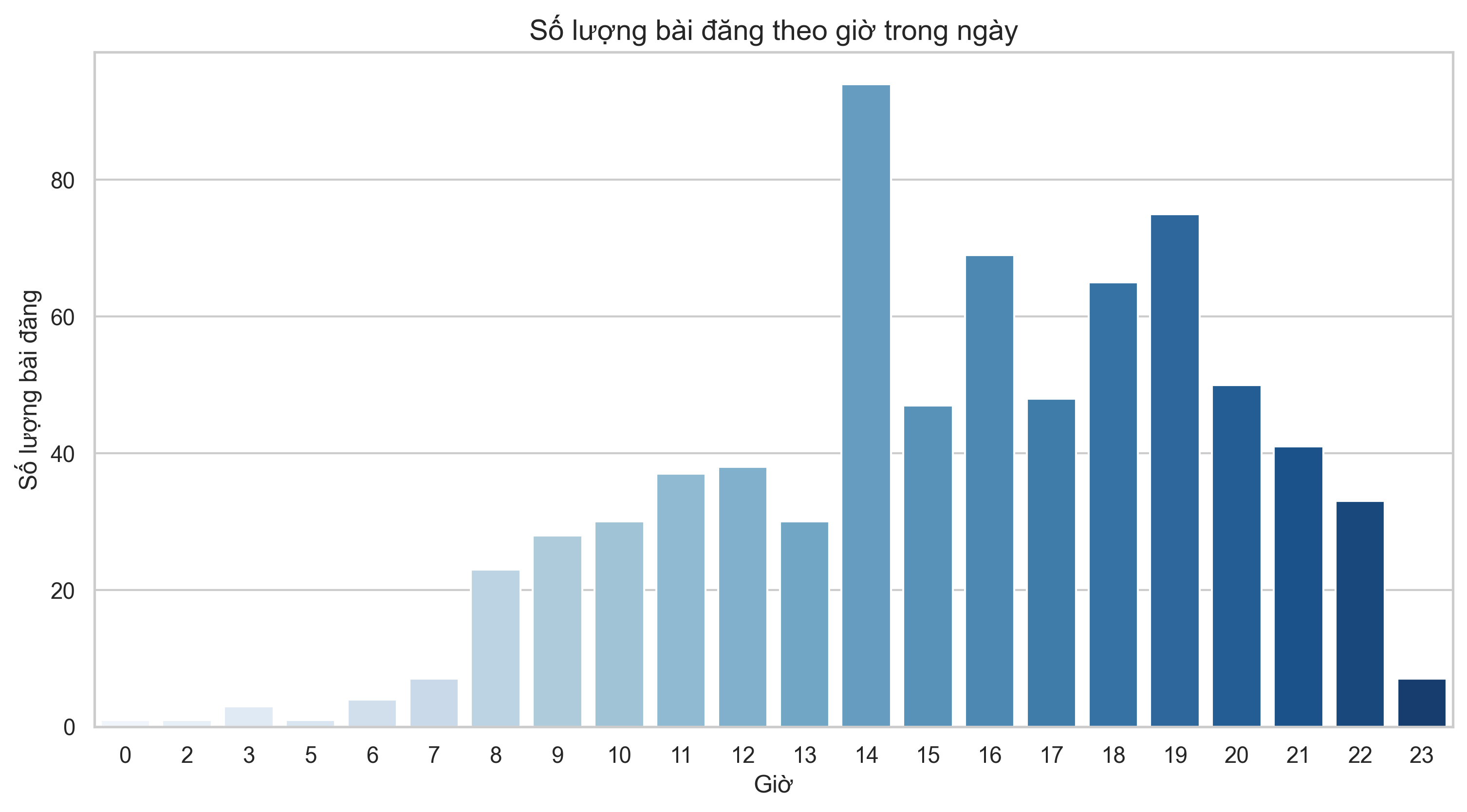
**Nhận xét:** có sự chênh lệch lớn giữa số lượng bài đăng phân loại theo cảm xúc. Nhìn chung các bài đăng trên các nền tảng mạng xã hội vẫn có xu hướng tích cực.

* 1. **Phân phối theo ngày, giờ (Timestamp):**

Thực hiện thống kê top số lượng bài đăng theo ngày trong tuần, theo giờ trong ngày.



Hình 9: Biểu đồ số lượng bài đăng theo các ngày trong tuần



Hình 10: Biểu đồ số lượng bài đăng theo từng khung giờ trong ngày

**Nhận xét:** Phân tích hai biểu đồ cho thấy có sự khác biệt đáng kể trong việc đăng bài cả theo giờ và theo ngày. Về thời gian trong ngày, mạng xã hội hoạt động sôi nổi nhất vào hai khung giờ chính: cao điểm đầu tiên vào 14h (có thể là giờ nghỉ trưa) và cao điểm thứ hai vào khoảng 18h-19h (có thể là giờ tan làm/tan học). Nhìn chung, khoảng thời gian từ 14h đến 21h có lượng bài đăng cao nhất, phản ánh thời gian người dùng có nhiều thời gian rảnh để tương tác trên mạng xã hội. Về ngày trong tuần, số lượng bài đăng tăng dần từ giữa tuần đến cuối tuần, với ngày cao nhất là **Chủ Nhật**, tiếp theo là **Thứ Bảy**, cho thấy người dùng hoạt động nhiều hơn vào những ngày nghỉ.

* 1. **Phân phối theo nền tảng mạng xã hội (Platform):**

Thống kê số lượng bài đăng từ mỗi nền tảng. Sử dụng biểu đồ cột để thể hiện số lượng bài đăng từ các nền tảng khác nhau **(Instagram, Twitter, Facebook)**.

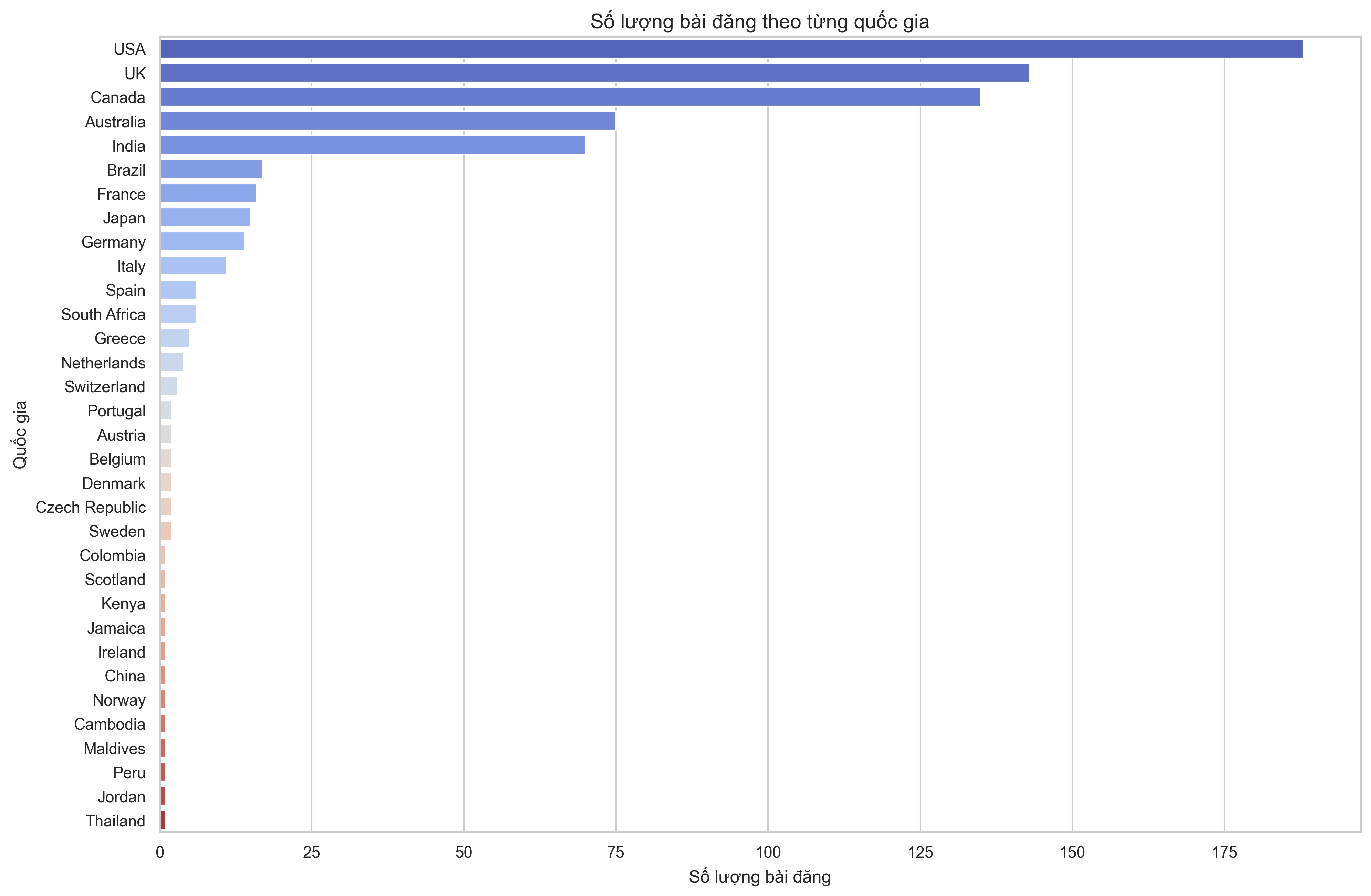


Hình 11: Biểu đồ số lượng bài đăng theo nền tảng MXH

**Nhận xét:** sự chênh lệch số lượng bài đăng giữa các nền tảng là không quá lớn cho thấy quá trình thu thập dữ liệu diễn ra ổn định và đồng đều.

* 1. **Phân phối theo quốc gia (Country):**

Thực hiện thống kê số lượng bài đăng theo các quốc gia.

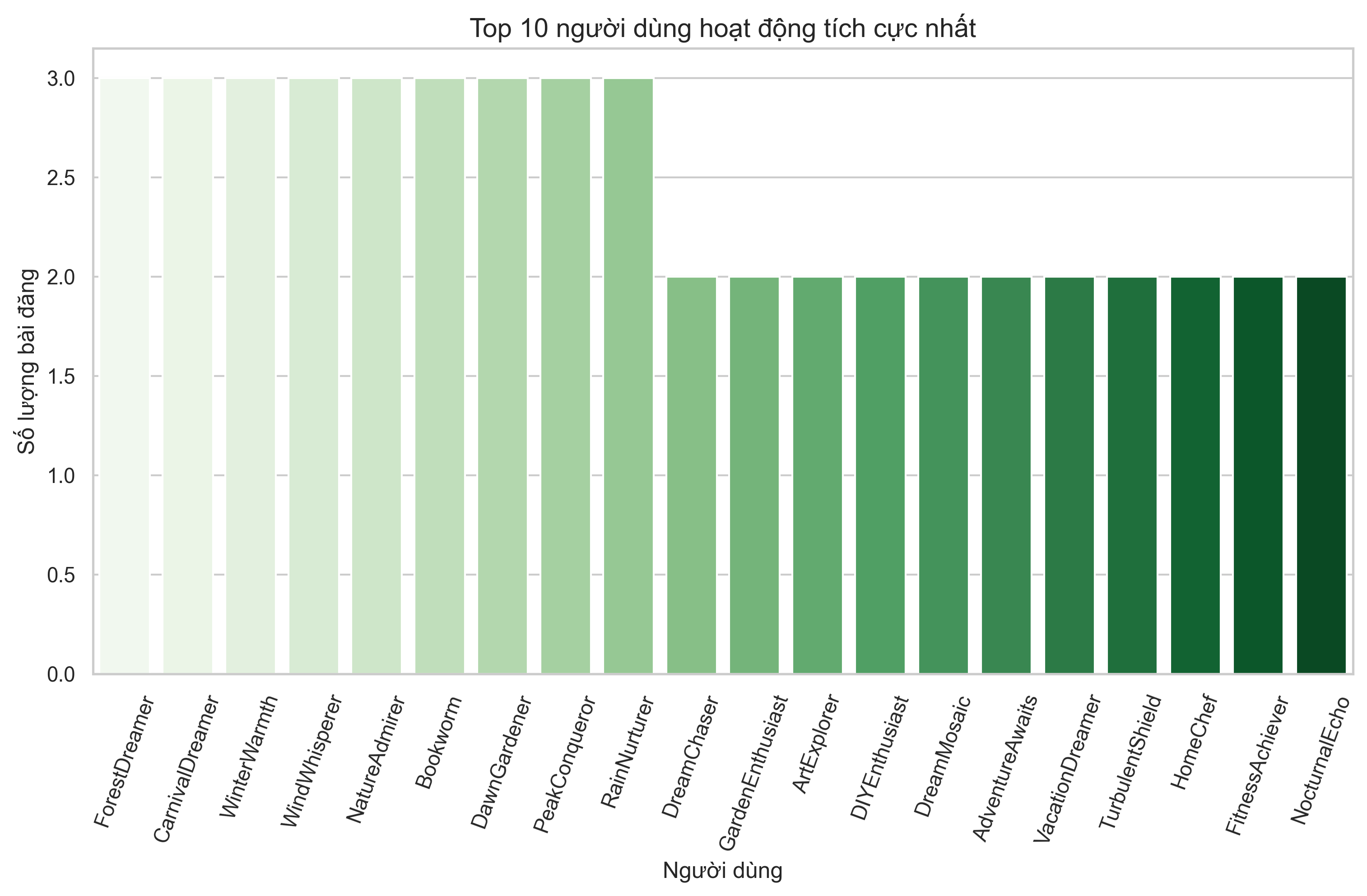


Hình 12: Biểu đồ số lượng bài đăng theo từng quốc gia

**Nhận xét:** Biểu đồ cho thấy sự chênh lệch rất lớn về số lượng bài đăng giữa các quốc gia. Các quốc gia nói **tiếng Anh** như **Mỹ, Anh và Canada** chiếm ưu thế áp đảo trong số lượng bài đăng. Điều này có thể cho thấy dữ liệu được thu thập chủ yếu từ các nền tảng mạng xã hội **sử dụng tiếng Anh** hoặc các nền tảng này phổ biến hơn ở các quốc gia nói tiếng Anh. Ngoài ra, sự hiện diện của các quốc gia đa dạng như **Ấn Độ, Brazil, và Nhật Bản** trong top 10 cho thấy tính toàn cầu của mạng xã hội, mặc dù với mức độ phân bố không đồng đều. Các quốc gia ở châu **Phi, Đông Nam Á và Đông Âu** có rất ít đại diện, phản ánh khả năng tiếp cận dữ liệu hoặc mức độ phổ biến của các nền tảng này ở các khu vực đó.

* 1. **Phân phối theo người dùng (User):**

Thực hiện thống kê số lượng bài đăng theo người dùng, lấy top 10 người dùng tích cực đăng bài nhất.



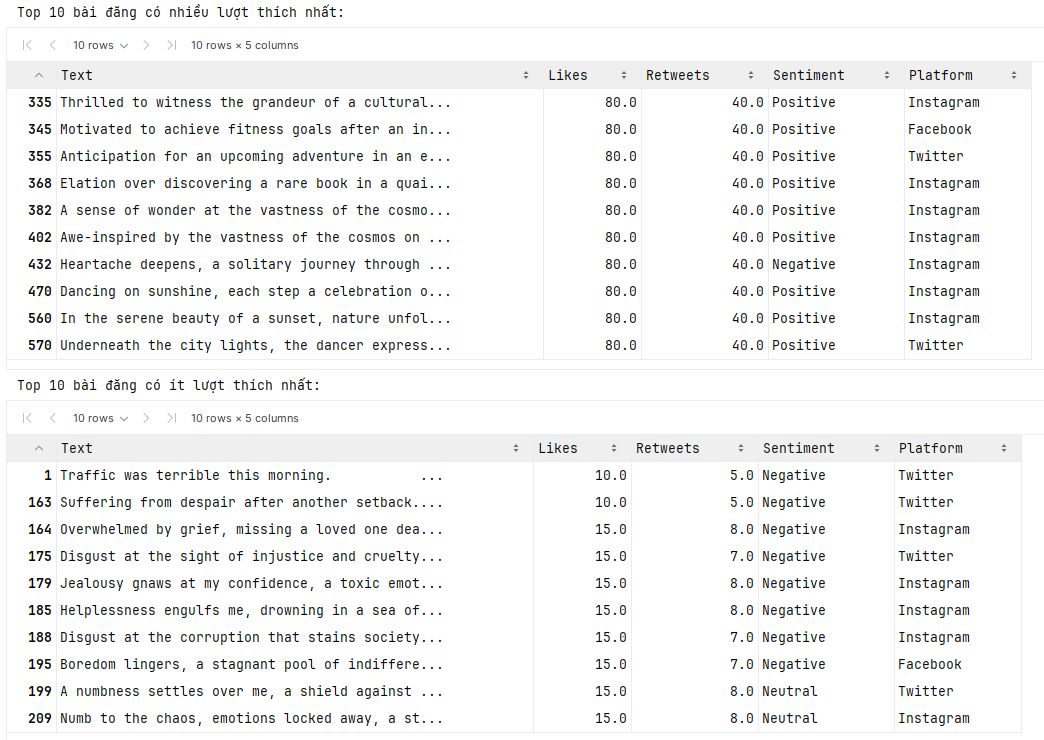
Hình 13: Biểu đồ top 10 người dùng tích cực đăng bài nhất

**Nhận xét:** Biểu đồ cho thấy số lượng bài đăng của từng người dùng là không nhiều **(cao nhất là 3 bài)**, cho thấy quá trình thu thập dữ liệu diễn ra trên toàn bộ người dùng mạng xã hội chứ không tập trung vào một nhóm đối tượng riêng biệt nào, cột dữ liệu **“User”** gần như không có quá nhiều ý nghĩa trong bộ dữ liệu này.

* 1. **Phân phối theo lượt tương tác (Like/Retwwets):**

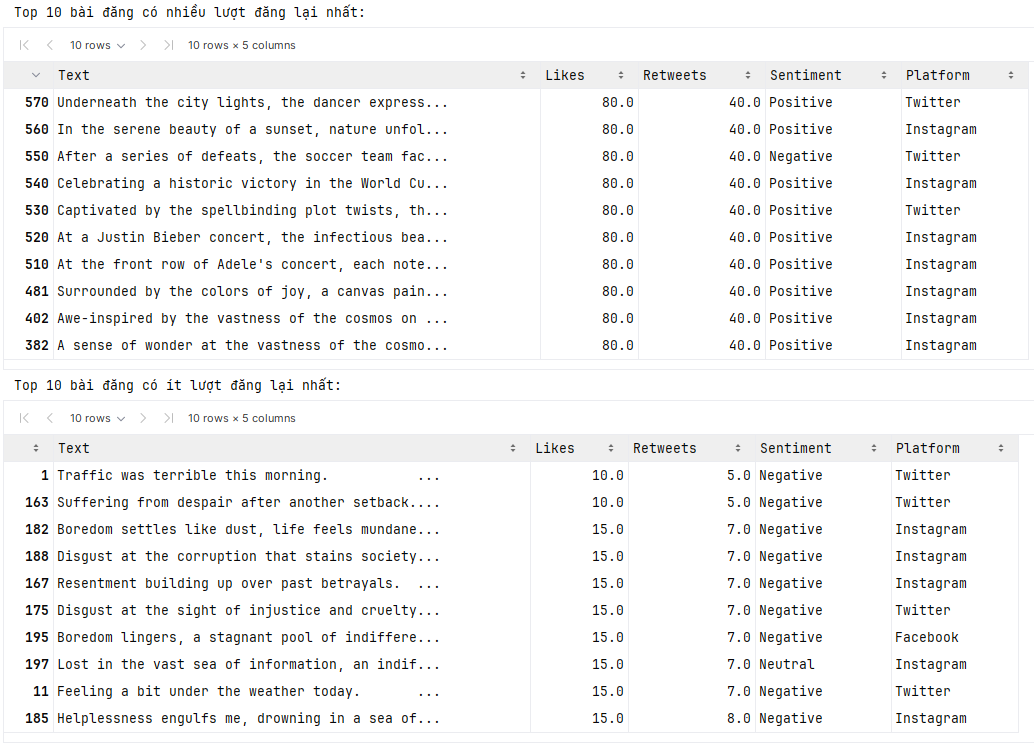
Thực hiện thống kê số lượng bài đăng theo lượt tương tác, lấy top 10 bài viết có lượt tương tác nhiều nhất và thấp nhất.

**Likes:**



Hình 14: Top 10 bài viết có ít/nhiều lượt thích nhất

**Retweets:**



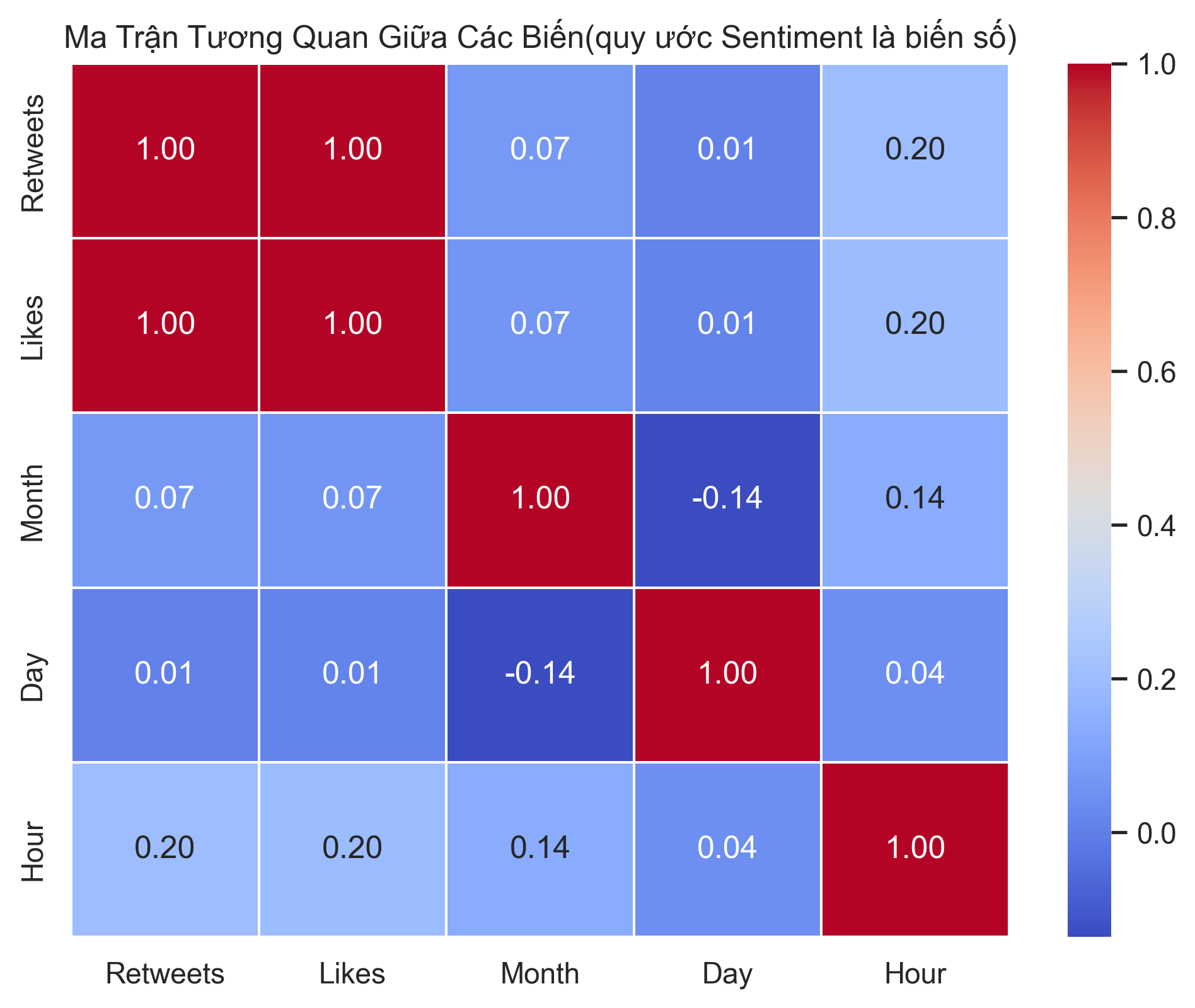
Hình 15: Top 10 bài viết có ít/nhiều lượt đăng lại nhất

**Nhận xét:** bảng dữ liệu cho thấy số lượng những bài đăng được nhiều lượt **likes/retweets** nhất chủ yếu nằm ở nhóm những bài đăng **tích cực(positive)**, những bài đăng ít lượt **likes/retweets** chủ yếu nằm ở nhóm những bài đăng **tiêu cực(negative)**, các bài đăng thuộc nhóm bài đăng có cảm xúc **trung lập(neutral)** gần như nằm ở tầm trung**(không ít cũng không nhiều lượt tương tác)**. **Dữ liệu có sự phân hóa rõ ràng** theo từng nhóm cảm xúc.

## **Phân tích đa biến**

* 1. **Phân phôi ma trận tương qua giữa các thuộc tính:**

Vì dữ liệu gồm nhiều trường văn bản và phân loại, việc tính toán tương quan số học có thể không phù hợp. Tuy nhiên, tương quan giữa các trường số như **Likes, Retweets, Month, Hour, Day** có thể được khai thác tốt.



Hình 16: Ma trận tương quan Likes, Retweets, Month, Hour, Day

**Nhận xét:** Ma trận tương quan cho thấy **Retweets** và **Likes** có mối quan hệ chặt chẽ (tương quan 1.00), trong khi các yếu tố thời gian như **Month, Day**, và **Hour** không ảnh hưởng mạnh đến hành vi tương tác của người dùng.

## **Phân tích tương quan**

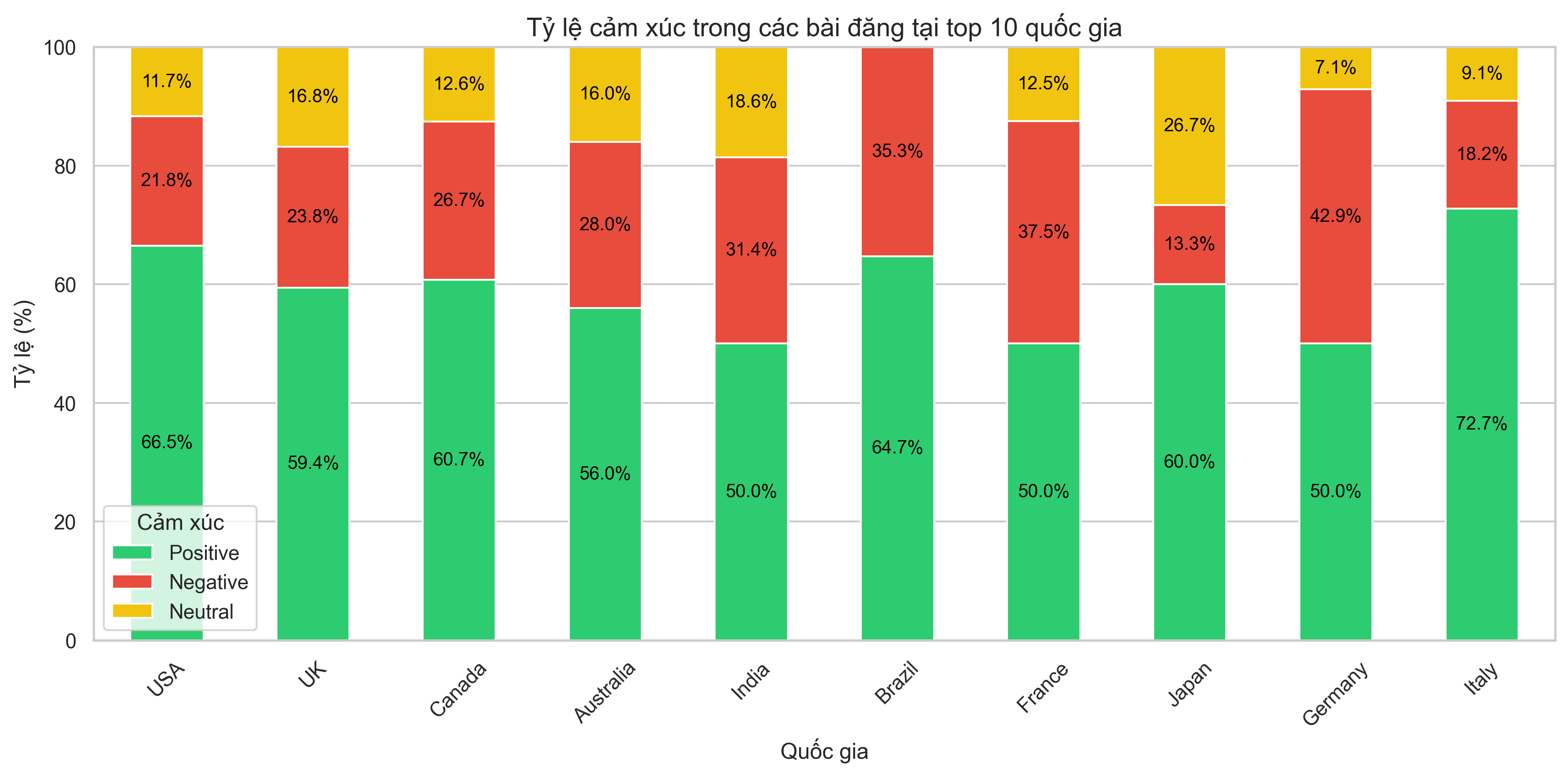
Kết hợp các biến như **Sentiment với Platform, Country, hoặc Timestamp, Likes, Retweets** để tìm hiểu cảm xúc theo từng nhóm nền tảng, khu vực, thời gian hoặc lượt tương tác.

* 1. **Phân phối theo cảm xúc/quốc gia (Sentiment/Country):**

Thực hiện thống kê số lượng bài đăng theo cảm xúc trên top 10 quốc gia có số lượng bài đăng nhiều nhất. Tính **tỷ lệ** bài đăng **tích cực/tiêu cực/trung** lập trên tổng số lượng bài đăng của từng quốc gia.



Hình 17: Biểu đồ top 10 quốc gia có nhiều bài đăng nhất

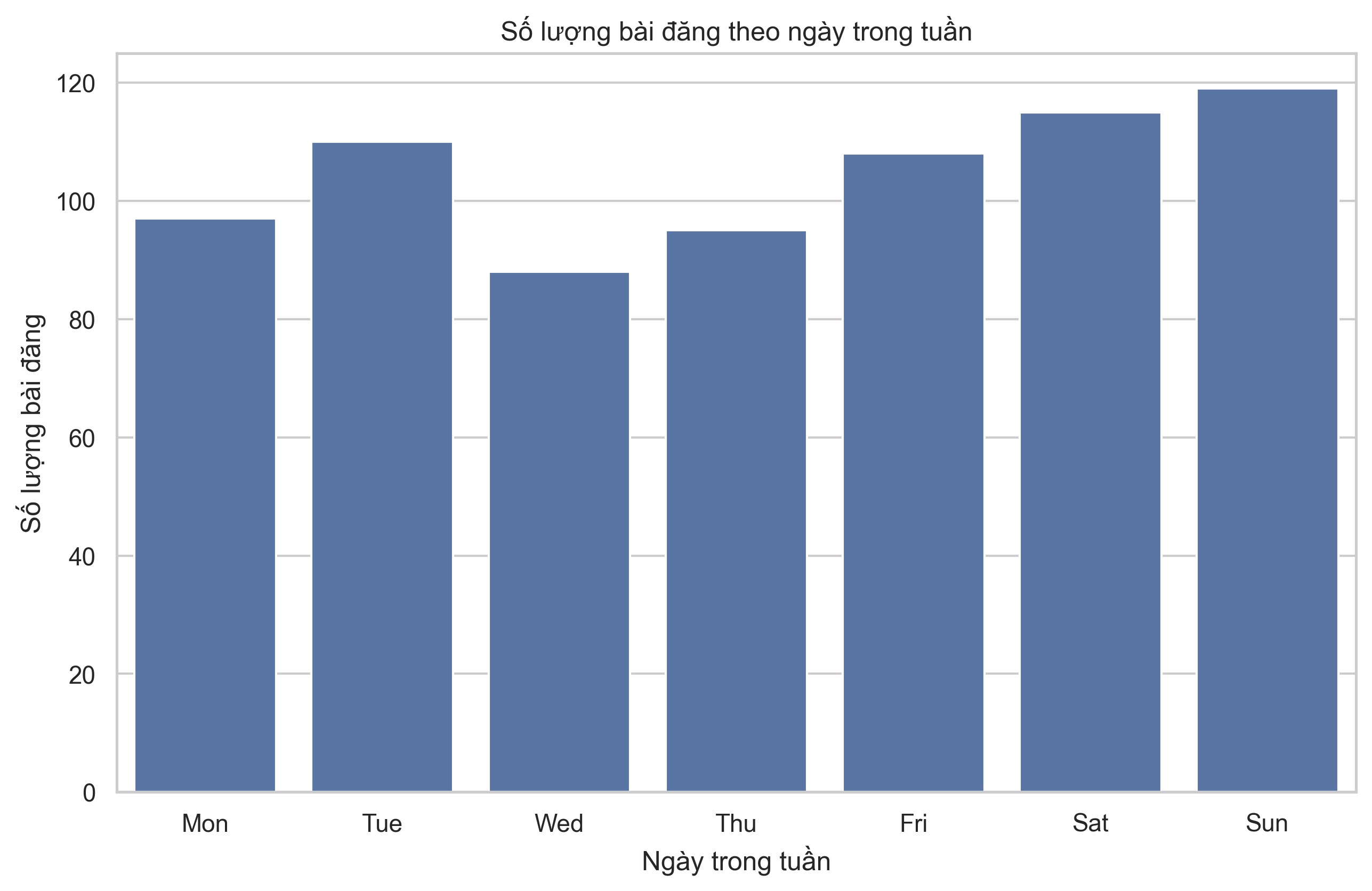


Hình 18: Biểu đồ tỷ lệ cảm xúc trong các bài đăng tại top 10 quốc gia

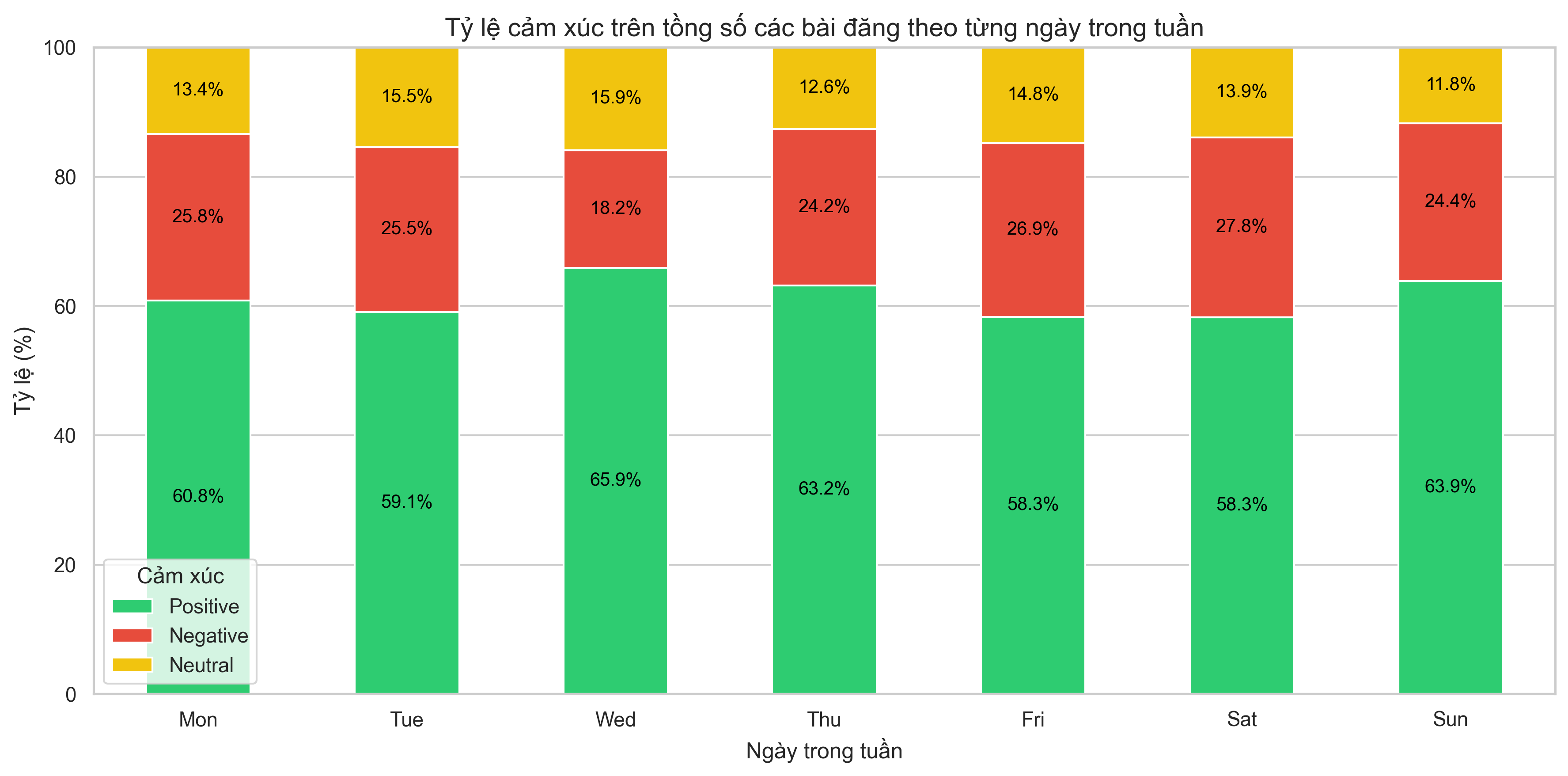
**Nhận xét:** Qua phân tích hai biểu đồ, ta thấy **Hoa Kỳ** dẫn đầu về số lượng bài đăng **(khoảng 180 bài)**, cao hơn nhiều so với các nước như **Brazil, Pháp, Nhật, Đức và Ý (dưới 25 bài mỗi nước)**. Tuy nhiên, về chất lượng cảm xúc, **Ý lại nổi bật với tỷ lệ nội dung tích cực cao nhất (72,7%)**, trong khi **Đức có tỷ lệ tiêu cực cao nhất (42,9%).** Đáng chú ý là không có mối liên hệ rõ ràng giữa số lượng và chất lượng bài đăng – tuy nhiên các nước có nhiều bài đăng thể hiện sự phân hóa dữ liệu rõ rệt hơn.

* 1. **Phân phối theo cảm xúc/thời gian (Sentiment/Timestamp):**

Thực hiện thống kê số lượng bài đăng theo cảm xúc theo các ngày trong tuần và theo giờ trong ngày. Tính tỷ lệ bài đăng tích **cực/tiêu cực/trung lập** trên tổng số lượng bài đăng của từng ngày trong tuần và từng khung giờ trong ngày.

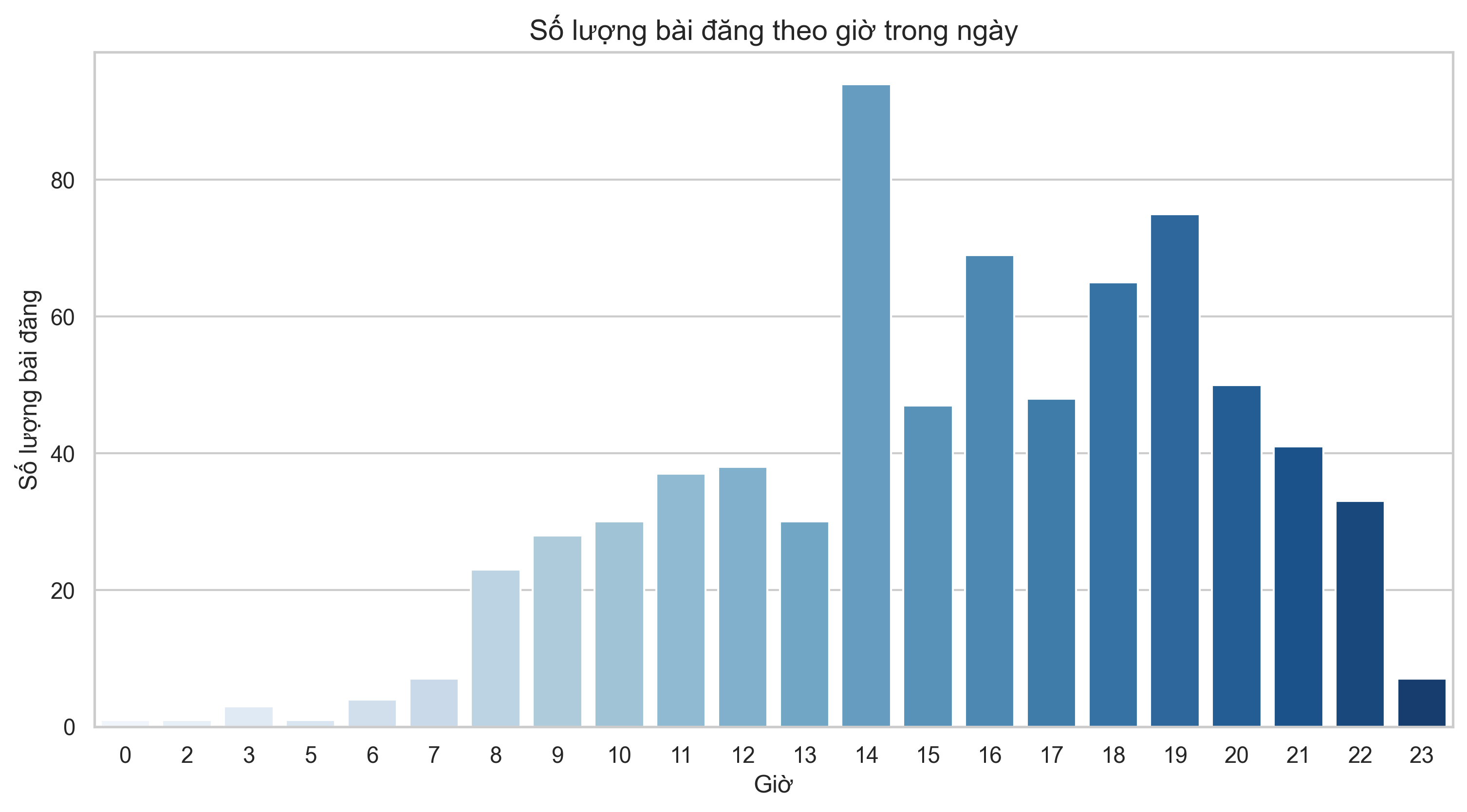


Hình 19: Biểu đồ số lượng bài đăng theo các ngày trong tuần

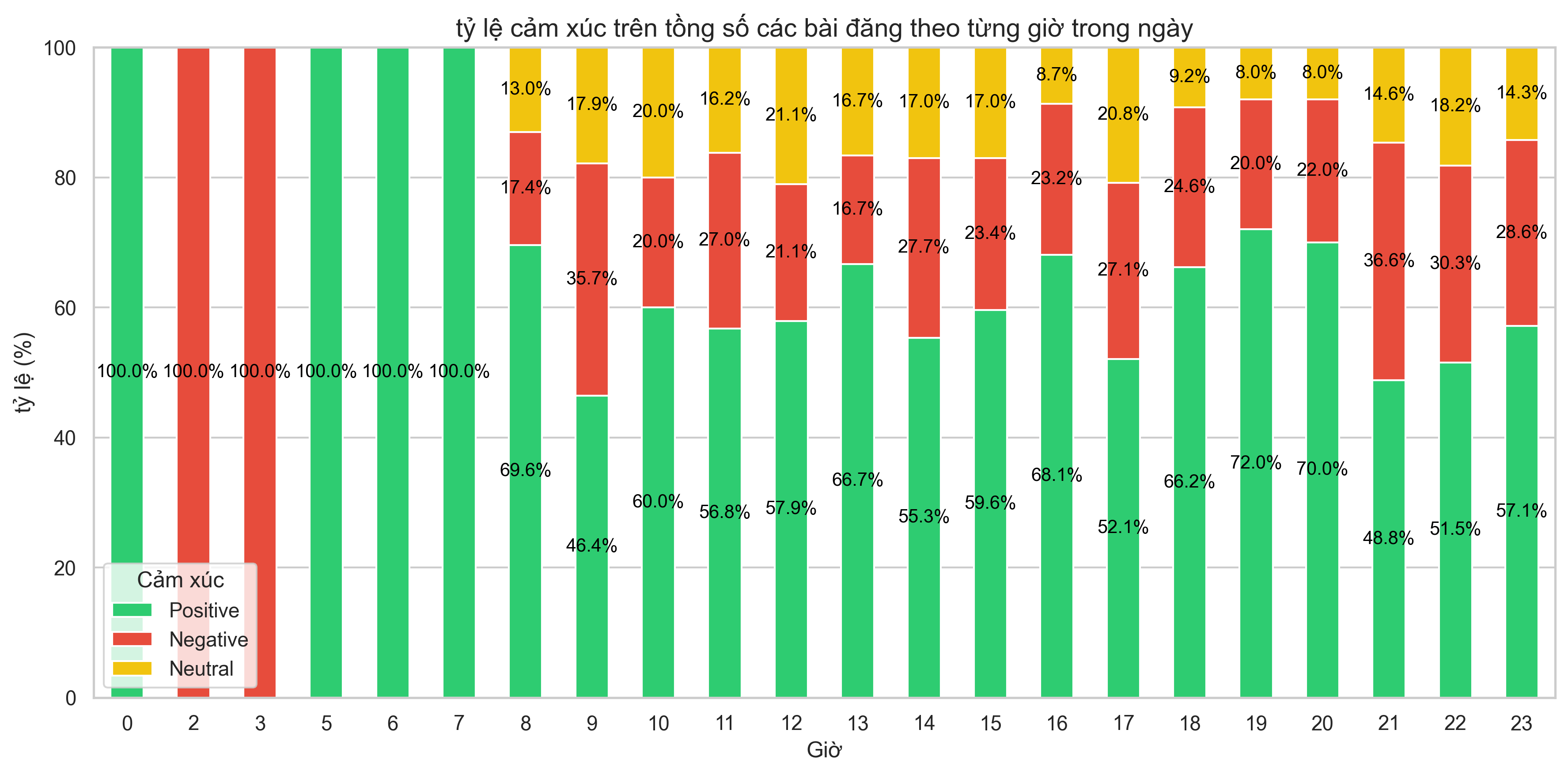


Hình 20: Biểu đồ tỷ lệ cảm xúc trên các bài đăng theo các ngày trong tuần

**Nhận xét:** Sự phân bổ cảm xúc bài đăng theo các ngày trong tuần dường như không có sự chênh lệch đáng kể, mặc dù người dùng hoạt động mạnh vào các ngày cuối tuần nhưng biểu đồ tỷ lệ vẫn không thể hiện được sự khác biệt giữa các ngày cuối tuần và các ngày đầu tuần.



Hình 21: Biểu đồ số lượng bài đăng theo các khung giờ trong ngày



Hình 22: Biểu đồ tỷ lệ cảm xúc trên các bài đăng theo giờ trong ngày

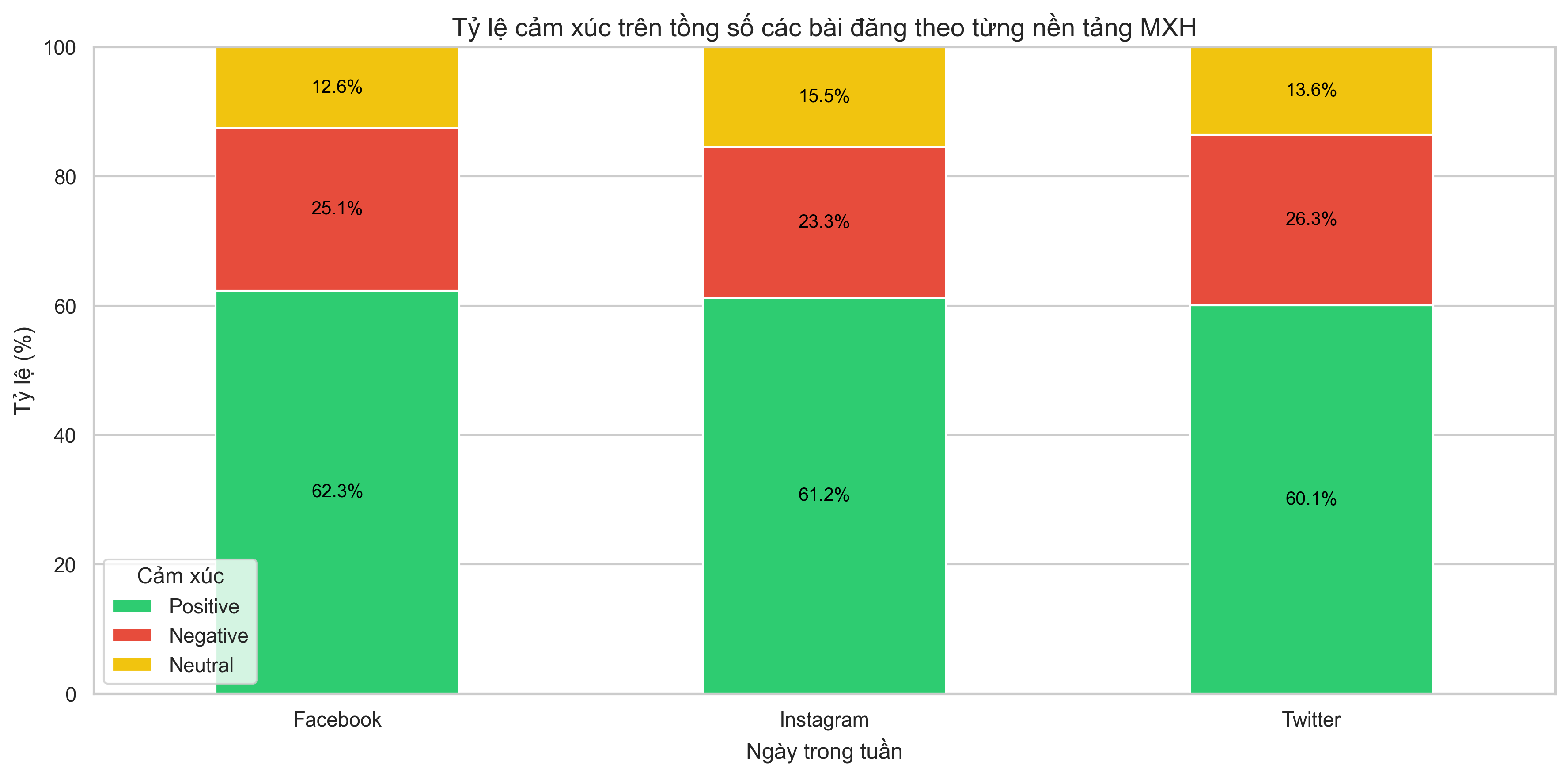
**Nhận xét:** Phân tích hai biểu đồ cho thấy lượng bài đăng **cao nhất** vào lúc **14h và 19h**, trong khi gần như **không có bài từ 0–5h sáng**. Về cảm xúc, các khung giờ **6h, 7h và 19h** có tỷ lệ nội dung **tích cực cao nhất (khoảng 72%)**, ngược lại **21h** ghi nhận tỷ lệ **tiêu cực cao nhất (36.6%)**. Đáng chú ý, những thời điểm có nhiều bài đăng **(14h, 19h)** cũng là lúc cảm xúc **tích cực chiếm ưu thế (55.3% và 72%)**, cho thấy người dùng có xu hướng đăng bài nhiều hơn khi tâm trạng tốt. Tuy nhiên, tỷ lệ nội dung tích cực **dao động** khá lớn theo giờ, từ **46% đến 72%**, điều này rất đáng chú ý về mặt xu hướng người dùng.

* 1. **Phân phối theo cảm xúc/nền tảng MXH (Sentiment/Platform):**

Thực hiện thống kê số lượng bài đăng theo cảm xúc trên các nền tảng MXH. Tính tỷ lệ bài đăng **tích cực/tiêu cực/trung lập** trên tổng số lượng bài đăng của từng nền tảng MXH.



Hình 23: Biểu đồ phân phối bài đăng theo nền tảng MXH

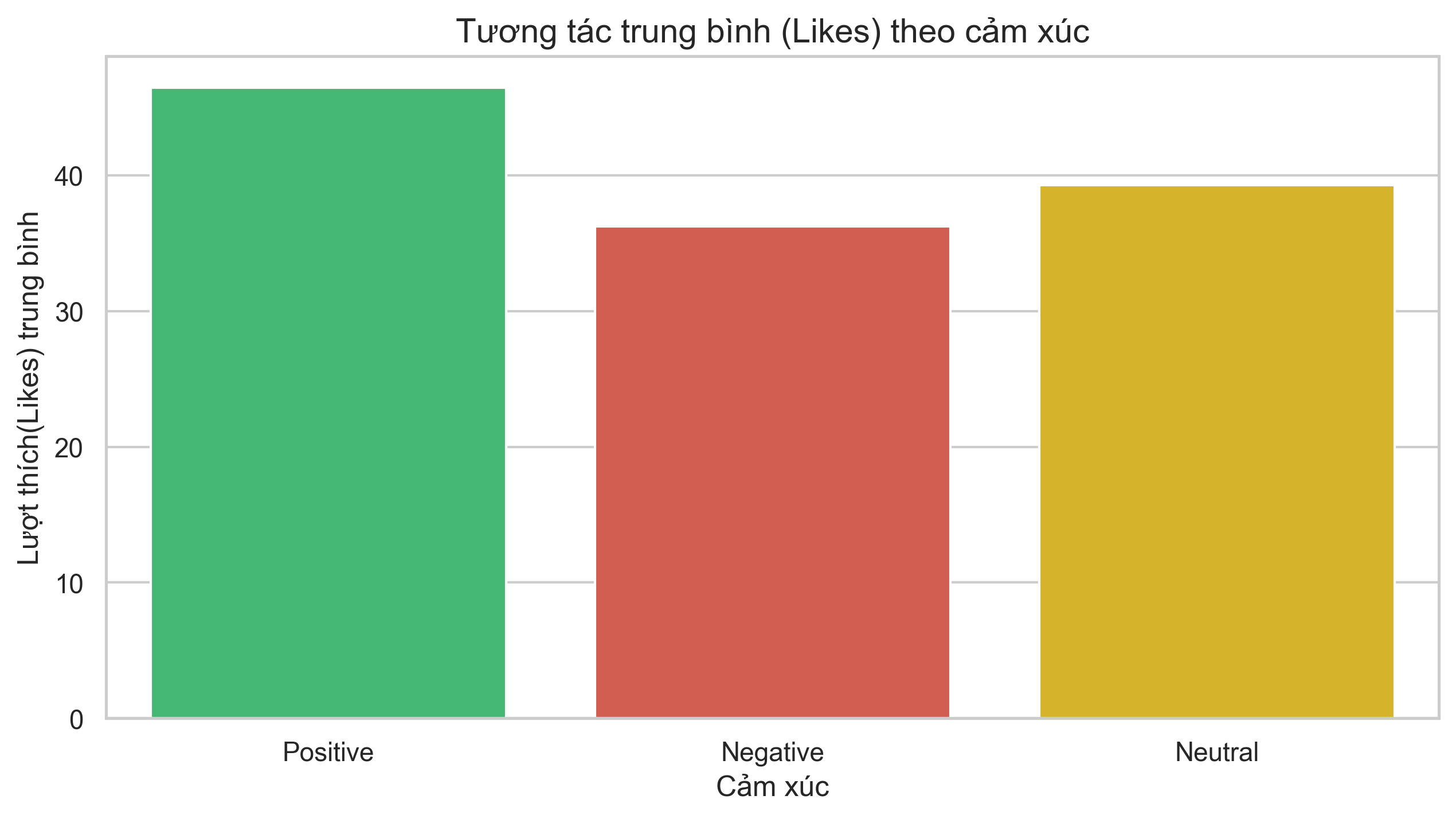


Hình 24: Biểu đồ tỷ lệ cảm xúc trên các bài đăng theo nền tảng MXH

**Nhận xét:** Như đã phân tích trước đó, lượng bài đăng và tỷ lệ các cảm xúc giữa các nên tảng mạng xã hội gần như không có sự chênh lệch, tỷ lệ bài đăng tích cực vẫn chiếm ưu thế. Điều này cho thấy dữ liệu được thu thấp một cách đồng đều giữa các nền tảng mạng xã hội nhưng không đều về mặt cảm xúc.

* 1. **Phân phối theo cảm xúc/lượt thích (Sentiment/Likes):**

Thực hiện thống kê số lượng lượt thích dựa trên các bài đăng. Tính trung bình số lượt thích trên các bài đăng **tích cực/tiêu cực/trung lập**.

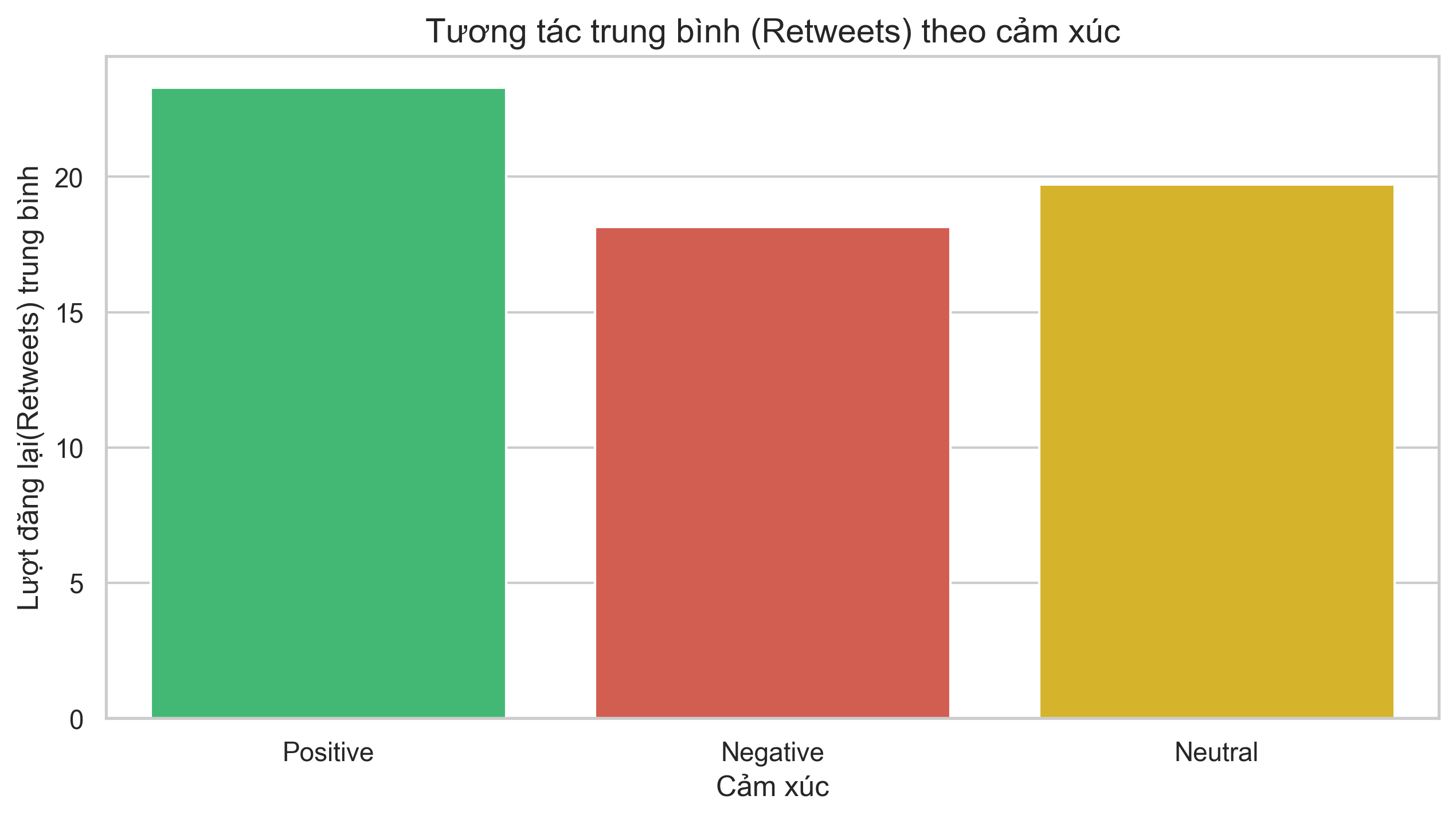


Hình 25: Biểu đồ lượt tương tác trung bình Likes theo cảm xúc

**Nhận xét:** Biểu đồ cho thấy **bài viết có cảm xúc tích cực (Positive)** nhận được lượng **like trung bình cao nhất**, trong khi **cảm xúc tiêu cực (Negative)** **có số lượt like thấp nhất**. Cảm xúc **trung lập (Neutral**) **nằm ở mức giữa**. Điều này cho thấy người dùng có xu hướng tương tác tích cực hơn với nội dung mang cảm xúc tích cực.

* 1. **Phân phối theo cảm xúc/lượt thích (Sentiment/Retweets):**

Thực hiện thống kê số lượng lượt đăng lại dựa trên các bài đăng. Tính trung bình số lượt đăng lại trên các bài đăng **tích cực/tiêu cực/trung lập**.

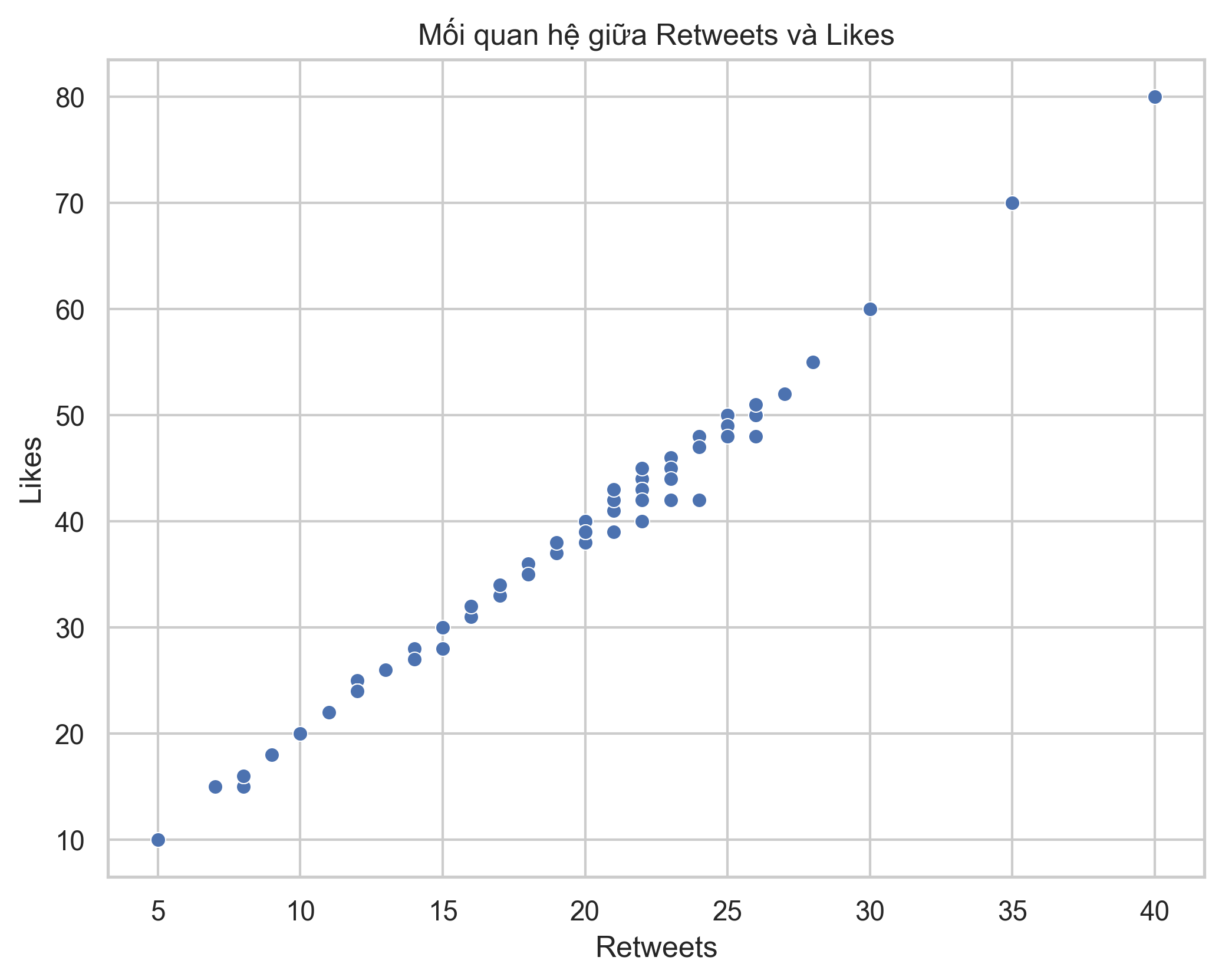


Hình 26: Biểu đồ lượt tương tác trung bình Retweets theo cảm xúc

**Nhận xét:** Tương tự như biểu đồ **Sentiment/Likes** biểu đồ cho thấy **bài viết có cảm xúc tích cực (Positive)** nhận được lượng **Retweet trung bình cao nhất**, trong khi **cảm xúc tiêu cực (Negative)** **có số lượt Retweet thấp nhất**. Cảm xúc **trung lập (Neutral**) **nằm ở mức giữa**. Điều này cho thấy người dùng có xu hướng tương tác tích cực hơn với nội dung mang cảm xúc tích cực.

* 1. **Phân phối theo lượt thích/lượt đăng lại (Likes/Retweets):**

Thực hiện thống kê số lượt thích/đăng lại của các bài đăng. Tìm mối tương quan giữa lượt thích và lượt đăng lại.



Hình 27: Biểu đồ mối quan hệ giữa Likes và Retweets

**Nhận xét:** Biểu đồ cho thấy mối tương quan tuyến tính rõ rệt giữa số lượt **Retweets và Likes**: khi **Retweets tăng thì Likes cũng tăng** đều, cho thấy những bài viết được chia sẻ nhiều thường cũng được yêu thích nhiều, phản ánh hiệu ứng lan tỏa tích cực từ người dùng.

# **Phần V: Khai phá dữ liệu**

## **Đánh giá tổng thể dữ liệu**

Phần này chúng ta sẽ tiến hành đánh giá lại dữ liệu sau khi đã phân tích **EDA** để tìm ra hướng đi và mô hình phù hợp.

### **Kích thước và cấu trúc dữ liệu**

**Tổng số mẫu sau khi làm sạch**: **732** dòng dữ liệu hợp lệ.

**Cấu trúc dữ liệu** gồm **2 cột chính** mà chúng ta cần quan tâm:

* **Text:** chứa nội dung **văn bản tiếng Anh**.
* **Sentiment:** chứa nhãn cảm xúc tương ứng, gồm 3 giá trị:
  + **Positive:** 448 mẫu.
  + **Negative:** 182 mẫu.
  + **Neutrail:** 102 mẫu.

### **Chất lượng dữ liệu:**

**Không có giá trị thiếu nghiêm trọng:** các dòng thiếu **Text** hoặc **Sentiment** đã được loại bỏ trong quá trình thu thập dữ liệu.

Dữ liệu **mất cân bằng nhãn** đáng kể:

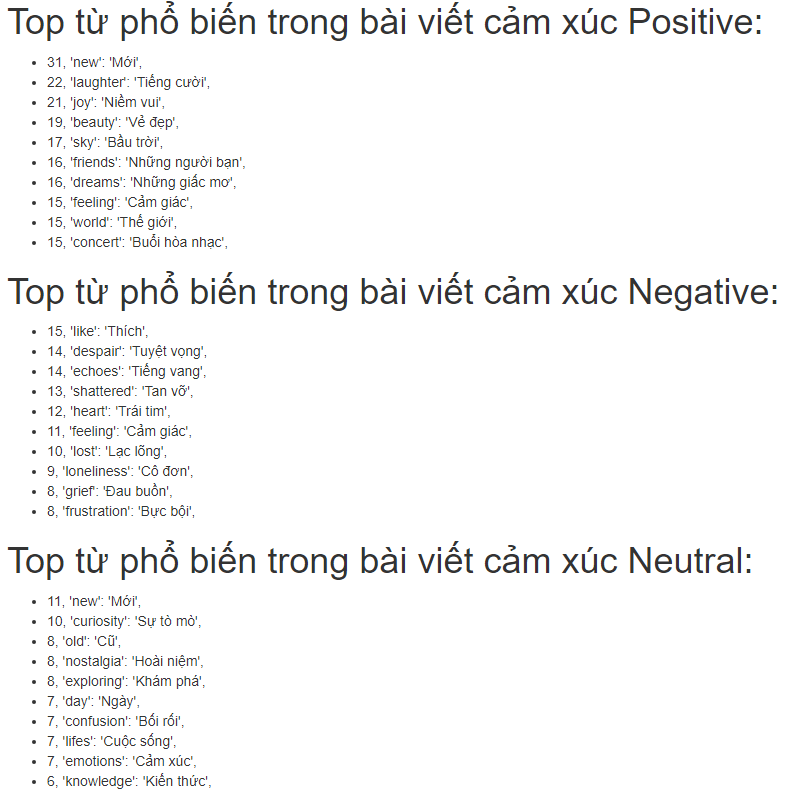
* Positive: ~61.2%
* Negative: ~24.9%
* Neutral: ~13.9%

**Không phát hiện lỗi định dạng:** Văn bản ở dạng chuỗi, không chứa ký tự lỗi hoặc ngoại lệ lớn ngoại trừ các ký tự **icon**.

### **Đặc điểm của dữ liệu văn bản:**

Tiến hành phân tích các từ thường xuất hiện trong dữ liệu

for sentiment in ['Positive', 'Negative', 'Neutral']:  
 subset = df[df['Sentiment'] == sentiment]  
 *# Tách văn bản thành danh sách các từ* all\_words = ' '.join(subset['clean\_text']).split()  
 counter = Counter(all\_words)  
 common\_words = counter.most\_common(10)  
   
 print(f"\nTop từ phổ biến trong bài viết cảm xúc {sentiment}:")  
 for word, freq in common\_words:  
 print(f"- {word}: {freq} lần")



Hình 28: Top những từ được xuất hiện nhiều lần trong các văn bản

*(các số đầu dòng đại diện cho tần suất xuất hiện của từ)*

Đặc điểm chính của cột **“Text”**:

* **Ngôn ngữ:** **tiếng Anh**, chủ yếu là các đoạn văn ngắn, mang tính đánh giá hoặc phản hồi.
* **Độ dài văn bản:** dao động từ **một vài từ đến vài câu**, phần lớn là **câu** **đơn giản** hoặc **cụm từ ngắn**.
* Nội dung thường liên quan đến **cảm xúc hoặc quan điểm**, nhưng không sử dụng nhiều biểu thức đặc trưng như **"great product"** hay **"waste of time".**
* Chỉ có **một vài từ** trong top các từ phổ biến **thể hiện cảm xúc** của đoạn văn, còn lại đều là những từ không liên quan hoặc thể hiện nhóm cảm xúc khác, từ **“new”** xuất hiện trong cả nhóm văn bản **Posivite** và **Neutral**, có thể xem xét loại bỏ khi huấn luyện.
* Dữ liệu mang tính thực tế, thể hiện rõ sự đa dạng trong cách biểu đạt cảm xúc của người dùng.

### **Các bước tiền xử lý đã thực hiện:**

Chuyển văn bản về chữ thường **(lowercase)**.

**Loại bỏ:**

* URL, email, emoji, ký tự đặc biệt, số.
* Khoảng trắng dư thừa.
* Loại bỏ những từ không cần thiết

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Từ** | **Positive** | **Negative** | **Neutral** | **Nhận xét** |
| **new** | 31 | - | 11 | Rất chung, không mang cảm xúc rõ |
| **feeling** | 15 | 11 | - | Trung tính, không đặc trưng |
| **day** | - | - | 7 | Không mang cảm xúc, nên bỏ |
| **world** | 15 | - | - | Có thể giữ nếu mang sắc thái |
| **like** | - | 15 | - | Mang nghĩa rộng, mơ hồ, nên bỏ |

**Vector hóa văn bản bằng:**

* TF-IDF.
* Áp dụng n-gram từ (1,1) đến (1,3)
* Giới hạn số đặc trưng: 1.000.

### **Đánh giá tổng quan:**

Bộ dữ liệu có chất lượng tốt về mặt nội dung và tính khả thi huấn luyện. **Tuy nhiên, sự mất cân bằng nhãn** **là điểm yếu lớn**, có thể **gây thiên lệch (bias)** khi huấn luyện.

Dữ liệu phù hợp với các bài toán phân tích cảm xúc cơ bản, nhưng **chưa có thông tin ngữ cảnh hay đặc trưng người dùng**, do đó chưa thể áp dụng cho các hệ thống khuyến nghị hoặc phân tích nâng cao.

**Nhận xét:** Bộ dữ liệu có **quy mô nhỏ** **(732 mẫu)** và nội dung văn bản tương đối ngắn, phù hợp với các mô hình học máy truyền thống. Dữ liệu đã được làm sạch kỹ lưỡng và chuẩn hóa nhãn rõ ràng. Tuy nhiên, nhược điểm lớn nhất là sự mất cân bằng nhãn nghiêm trọng, khi số mẫu **Positive chiếm hơn 60%** toàn bộ dữ liệu, gây nguy cơ thiên lệch trong quá trình huấn luyện mô hình.

Ngoài ra, nội dung văn bản tuy mang tính cảm xúc nhưng không có nhiều mẫu mang biểu thức đặc trưng hoặc phức tạp. Điều này vừa là thuận lợi cho việc huấn luyện mô hình đơn giản, vừa là hạn chế nếu muốn áp dụng vào các hệ thống phân tích cảm xúc nâng cao hơn.

Nhìn chung, bộ dữ liệu đủ tốt cho mục tiêu khảo sát và thử nghiệm các mô hình học máy cơ bản, nhưng cần cải thiện về mặt cân bằng nhãn và mở rộng quy mô nếu muốn áp dụng vào thực tế.

### **Xử lý mất cân bằng dữ liệu:**

Áp dụng phương pháp **Random Over-sampling**. Đây là một kỹ thuật xử lý mất cân bằng dữ liệu (**imbalanced data**) bằng cách nhân bản ngẫu nhiên các mẫu từ lớp thiểu số cho đến khi các lớp có số lượng gần bằng nhau.

*# In ra kích thước dữ liệu trước khi cân bằng*print(f"\nKích thước dữ liệu trước khi cân bằng: {X.shape}")  
*# Áp dụng Random Over-sampling để cân bằng dữ liệu*ros = RandomOverSampler(random\_state=42)  
X, y = ros.fit\_resample(X, y)  
*# In ra kích thước dữ liệu sau khi cân bằng*print(f"Kích thước dữ liệu sau khi over-sampling: {X.shape}")



Hình 29: Kết quả xử lý mất cân bằng nhãn.

**Nhận xét:** Sau khi áp dụng **Random Over-Sampling**, tổng số mẫu huấn luyện đã **tăng từ 732 lên 1,344**, tương đương với mức **tăng khoảng 83.6%**. **Kỹ thuật này không làm thay đổi số lượng đặc trưng**, nhưng đã tăng cường số lượng mẫu thuộc các lớp thiểu số ("Negative" và "Neutral"), giúp đưa chúng về mức cân bằng với lớp đa số ("Positive").

# **Phần VI: Đánh giá và chọn thuật toán**

## **Các mô hình được áp dụng**

Trong quá trình thực nghiệm, tôi đã triển khai và huấn luyện 4 mô hình học máy khác nhau trên cùng một tập dữ liệu đã được tiền xử lý:

* **Logistic Regression**
* **Naive Bayes**
* **Support Vector Machine (SVM)**
* **XGBoost**
  1. **Logistic Regression**

**Logistic Regression [2]** là một thuật toán phân loại tuyến tính phổ biến dùng để dự đoán xác suất xảy ra của một sự kiện. Dù tên gọi là **“Regression”**, nhưng thuật toán được sử dụng chủ yếu trong các bài toán **phân loại nhị phân** và **đa lớp**.

Ưu điểm:

* Đơn giản, dễ triển khai
* Tốc độ huấn luyện nhanh
* Dễ giải thích và trực quan hóa kết quả
  1. **Naive Bayes**

**Naive Bayes [3]** là một nhóm các thuật toán phân loại dựa trên định lý **Bayes**, với giả định “**naive**” rằng các đặc trưng là độc lập với nhau. Mô hình thường được dùng trong các bài toán **phân loại văn bản** do tốc độ nhanh và hiệu quả với dữ liệu rời rạc như từ ngữ.

**Ưu điểm:**

* Huấn luyện nhanh
* Tốt với dữ liệu nhiều chiều như văn bản
* Hiệu quả cả khi dữ liệu ít
  1. **Support Vector Machine (SVM)**

**SVM [4]** là một thuật toán phân loại mạnh mẽ, hoạt động bằng cách tìm siêu phẳng **(hyperplane)** tối ưu để phân tách các lớp dữ liệu trong không gian đặc trưng. **SVM** hoạt động tốt với dữ liệu có chiều cao **(high-dimensional)** như **TF-IDF**.

**Ưu điểm:**

* Hiệu suất cao trên dữ liệu phân lớp rõ
* Phù hợp với dữ liệu nhiều chiều
* Có thể mở rộng qua kernel (phi tuyến)
  1. **XGBoost**

**XGBoost [5] (Extreme Gradient Boosting)** là một thuật toán tăng cường **(boosting)** tối ưu hóa hiệu năng cho các bài toán phân loại và hồi quy. Nó xây dựng nhiều cây quyết định **(decision trees)** liên tiếp, trong đó mỗi cây mới học từ lỗi của cây trước đó.

**Ưu điểm:**

* Hiệu suất mạnh mẽ, thường đứng đầu trong các cuộc thi **(Kaggle, v.v.)**
* Có cơ chế **chống overfitting** (regularization)
* Hỗ trợ xử lý thiếu dữ liệu và song song tốt

Các mô hình này đều sử dụng biểu diễn văn bản theo dạng **TF-IDF với n-gram từ 1 đến 3**, giới hạn số chiều từ **1000**.

## **Các tiêu chí đánh giá**

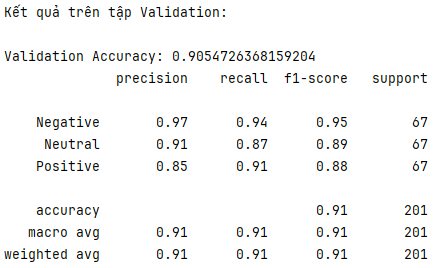
Hiệu quả của mô hình được đánh giá thông qua các chỉ số sau:

* **Accuracy (Độ chính xác)**
* **Precision / Recall / F1-Score** cho từng nhãn: **Positive, Negative, Neutral.**

## **Kết quả so sánh các mô hình**

### **Logistic Regression**

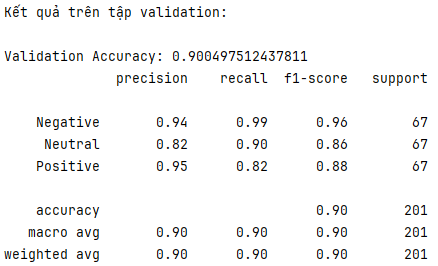
Mô hình đạt hiệu suất **tốt hơn Naive Bayes** với **Accuracy 90.5%, Precision 91%, Recall 91% và F1-Score 91%**. Với đặc điểm đơn giản, dễ giải thích và hiệu suất ổn định, Logistic Regression là sự cân bằng giữa độ phức tạp và hiệu quả, phù hợp khi cần triển khai nhanh với tính minh bạch cao.



Hình 30: Kết quả đánh giá mô hình Logistic Regression trên tập Validation.

### **Naive Bayes**

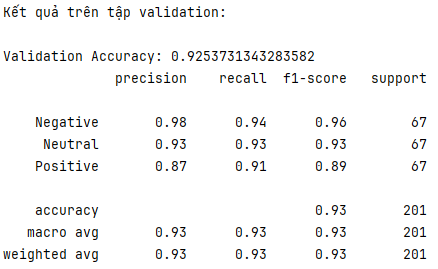
Mô hình có hiệu suất thấp nhất trong nhóm với **Accuracy 90.0%, Precision 90%, Recall 90% và F1-Score 90%**. Tuy nhiên, Naive Bayes có ưu điểm là huấn luyện nhanh, tiết kiệm tài nguyên và vẫn cho kết quả khá tốt làm baseline. Mô hình có thể bị ảnh hưởng bởi giả định độc lập giữa các đặc trưng trong dữ liệu văn bản.



Hình 31: Kết quả đánh giá mô hình Naive Bayes trên tập Validation.

### **Support Vector Machine (SVM)**

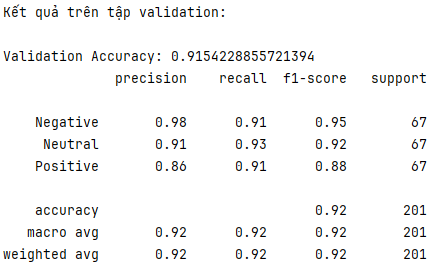
Đây là mô hình có hiệu suất cao nhất trong các thuật toán được so sánh, với **Accuracy 92.5%, Precision 93%, Recall 93% và F1-Score 93%**. SVM hoạt động hiệu quả trên dữ liệu văn bản có nhiều chiều và thể hiện sự cân bằng tốt giữa các chỉ số. Mô hình này là lựa chọn phù hợp nhất để triển khai trong thực tế cho bài toán phân loại cảm xúc này.



Hình 32: Kết quả đánh giá mô hình Support Vector Machine trên tập Validation.

### **XGBoost**

Mô hình đạt hiệu suất tốt thứ hai với **Accuracy 91.5%, Precision 92%, Recall 92% và F1-Score 92%**. XGBoost là mô hình ensemble mạnh mẽ, có khả năng xử lý dữ liệu phức tạp và quan hệ phi tuyến tính. Mô hình này còn tiềm năng cải thiện nếu được điều chỉnh tham số kỹ lưỡng hơn.



Hình 33: Kết quả đánh giá mô hình XGBoost trên tập Validation.

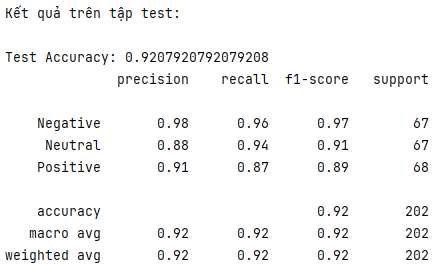
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Thuật toán** | **Accuracy** | **Precision** | **Recall** | **F1-Score** | **Nhận xét sơ bộ** |
| **Naive Bayes** | 90.0% | 90% | 90% | 90% | Mô hình đơn giản, huấn luyện nhanh với hiệu suất khá tốt, phù hợp làm baseline hoặc ứng dụng yêu cầu tốc độ cao, tuy nhiên có độ chính xác thấp nhất trong các mô hình so sánh. |
| **Logistic Regression** | 90.5% | 91% | 91% | 91% | Mô hình dễ giải thích với hiệu suất cao hơn Naive Bayes, cân bằng tốt giữa đơn giản và hiệu quả, phù hợp cho triển khai thực tế khi cần tính minh bạch. |
| **XGBoost** | 91,5% | 92% | 92% | 92% | Mô hình ensemble mạnh mẽ với hiệu suất cao, có tiềm năng cải thiện thêm nếu được điều chỉnh tham số kỹ lưỡng, phù hợp cho các ứng dụng yêu cầu độ chính xác cao. |
| **SVM** | 92.5% | 93% | 93% | 93% | Mô hình hiệu suất cao nhất với precision, recall và F1-score đều đạt 93%, cân bằng tốt giữa các lớp, phù hợp làm mô hình chính cho hệ thống phân loại cảm xúc. |

Bảng 2: Kết quả so sánh các thuật toán

# **Phần VII: Kết quả và thảo luận**

## **Kết quả trên tập kiểm tra**

Sau khi lựa chọn mô hình **Support Vector Machine (SVM**) là mô hình phù hợp nhất dựa trên hiệu suất trên tập validation, mô hình đã được đánh giá lại trên tập kiểm tra (test set) – tập dữ liệu hoàn toàn chưa từng được sử dụng trong quá trình huấn luyện hoặc chọn mô hình.

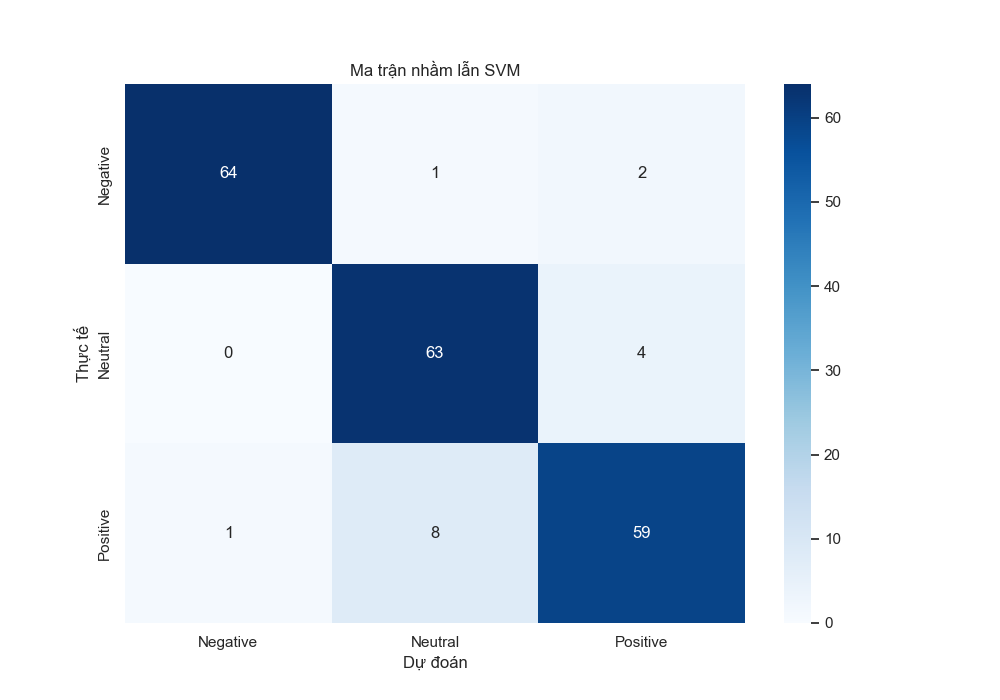


Hình 34: Kết quả đánh giá mô hình Support Vector Machine trên tập Test

* **Accuracy:** 92.07%
* **Weighted Precision:** 82%
* **Weighted Recall:** 82%
* **Weighted F1-Score:** 82%

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nhãn** | **Precision** | **Recall** | **F1-score** | **Số mẫu** |
| **Negative** | 98% | 96% | 97% | 67 |
| **Neutral** | 88% | 94% | 91% | 67 |
| **Positive** | 91% | 87% | 89% | 68 |

Bảng 3: Kết quả trên tập kiểm tra.

\

Bảng 4: Ma trận nhầm lẫn Support Vector Machine.

## **Thảo luận**

Dựa trên ma trận nhầm lẫn thu được từ mô hình SVM trên tập kiểm tra, có thể rút ra các nhận định sau:

**Lớp Positive:**

* Có 59/68 mẫu được phân loại đúng là Positive
* 1 mẫu Positive bị nhầm thành Negative
* 8 mẫu Positive bị nhầm thành Neutral
* **Độ nhớ (Recall):** 59/(1+8+59) = 59/68 ≈ **86,8%**

**Lớp Negative:**

* Có 64/67 mẫu được phân loại đúng là Negative
* 1 mẫu Negative bị nhầm thành Neutral
* 2 mẫu Negative bị nhầm thành Positive
* **Độ nhớ (Recall):** 64/(64+1+2) = 64/67 ≈ **95,5%**

**Lớp Neutral:**

* Có 63/67 mẫu được phân loại đúng là Neutral
* 0 mẫu Neutral bị nhầm thành Negative
* 4 mẫu Neutral bị nhầm thành Positive
* **Độ nhớ (Recall):** 63/(0+63+4) = 63/67 ≈ **94%**

**Độ chính xác (Precision) cho từng lớp:**

* **Negative:** 64/(64+0+1) = 64/65 ≈ **98,5%**
* **Neutral:** 63/(1+63+8) = 63/72 ≈ **87,5%**
* **Positive:** 59/(2+4+59) = 59/65 ≈ **90,8%**

## **Nhận xét tổng quan**

1. **Lớp Negative** có hiệu suất tốt nhất với độ nhớ và độ chính xác đều cao (**95,5% và 98,5%**)
2. **Lớp Neutral** có độ nhớ khá tốt (**94%**) nhưng độ chính xác thấp hơn do nhiều mẫu Positive bị phân loại nhầm thành Neutral
3. **Lớp Positive** có độ nhớ thấp nhất (**86,8%**), chủ yếu do nhiều mẫu bị phân loại nhầm thành Neutral

## **Nhận xét thêm**

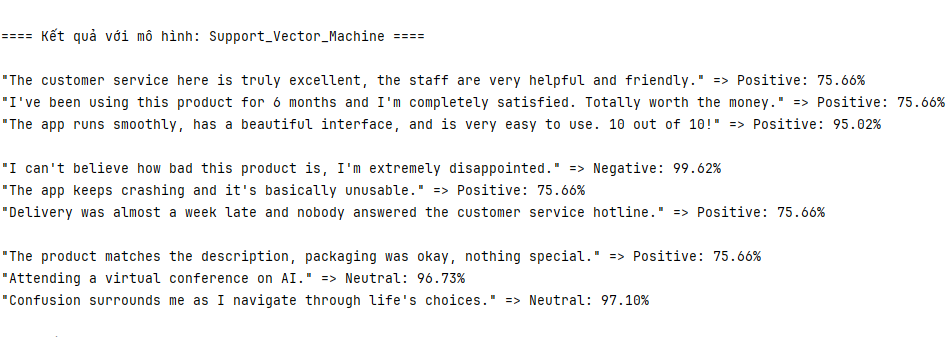
* **Mô hình SVM hoạt động khá tốt với tổng thể độ chính xác:** (64+63+59)/(67+67+68) = 186/202 ≈ **92,1%**
* **Điểm yếu của mô hình** là phân biệt giữa lớp **Positive** và **Neutral**, với 8 mẫu Positive bị phân loại nhầm thành Neutral
* Mô hình có xu hướng phân loại chính xác nhất các mẫu **Negative**

Nhìn chung, mô hình **SVM** có **hiệu suất tổng thể cao**, khả năng tổng quát hóa tốt, nhưng cần được cải tiến thêm nếu muốn xử lý các văn bản mang cảm xúc trung tính **(Neutral)** và tiêu cực **(Negative)** một cách chính xác hơn.

# **Phần VIII: Kiểm thử mô hình**

sample\_texts = [  
 *# Positive* "The customer service here is truly excellent, the staff are very helpful and friendly.",  
 "I've been using this product for 6 months and I'm completely satisfied. Totally worth the money.",  
 "The app runs smoothly, has a beautiful interface, and is very easy to use. 10 out of 10!" ,  
  
 *# Negative* "I can't believe how bad this product is, I'm extremely disappointed.",  
 "The app keeps crashing and it's basically unusable. # Negative",  
 "Delivery was almost a week late and nobody answered the customer service hotline.",  
  
 *# Neutral* "The product matches the description, packaging was okay, nothing special.",  
 "Attending a virtual conference on AI.",  
 "Confusion surrounds me as I navigate through life's choices.",  
]

## **Đánh giá tổng thể**



Hình 35: Kết quả kiểm thử mô hình SVM

**3 câu đầu (Positive):** Hệ thống dự đoán chính xác cả 3 câu, với xác suất khá cao (76–95%).

**3 câu giữa (Negative):**

* **Câu đầu tiên** mô hình dự đoán đúng là **Negative**, với **99.62%**, rất tốt.
* Tuy nhiên **2 câu còn lại** bị **dự đoán sai** là **Positive**, mặc dù **nội dung rất tiêu cực**.

**3 câu cuối (Neutral):**

* **2/3** **câu đầu** mô hình dự đoán đúng là **Neultral** với xác suất rất cao (96,73% và 97,10%)
* Chỉ **câu đầu tiên** dự đoán nhầm là **Positive**.

## **Những vấn đề nổi bật:**

**Sai lệch với câu Negative và Posetive:**

**Những câu như:**

* "the app keeps crashing and its basically unusable negative"
* "delivery was almost a week late and nobody answered the customer service hotline"

Nội dung rõ ràng **phản ánh sự bất mãn**, nhưng lại bị dự đoán là **Positive**.

Điều này cho thấy mô hình đang: **Bị lệch nhãn (label bias)**, có thể thiên về **"Positive"** do phân bố dữ liệu huấn luyện không cân bằng. **Chưa hiểu tốt ngữ cảnh tiêu cực nếu không có từ khóa tiêu cực rõ ràng** (như **"bad"**, **"terrible"**, **"worst"**,...).

**Neutral dễ bị nhầm là Positive:**

Câu như **"the product matches the description packaging was okay nothing special"** là rất trung tính, nhưng bị gán là Positive.

Mô hình có vẻ đánh giá trung lập + có chút tích cực là Positive.

# **Phần IX: kết luận**

## **Kết luận sơ bộ**

Trong dự án khai phá dữ liệu này, tôi đã thực hiện xây dựng hệ thống phân loại cảm xúc từ văn bản trên mạng xã hội bằng cách ứng dụng các thuật toán học máy. Dữ liệu đầu vào là tập văn bản tiếng Anh chứa cảm xúc người dùng được thu thập và xử lý kỹ lưỡng thông qua các bước làm sạch, chuẩn hóa và biểu diễn bằng **TF-IDF**.

Triển khai và so sánh hiệu quả của 4 thuật toán: **Naive Bayes, Logistic Regression, XGBoost và Support Vector Machine (SVM)**. Qua quá trình đánh giá hiệu suất trên tập validation và kiểm tra lại trên tập test, **SVM** được lựa chọn là mô hình tối ưu nhất với **accuracy đạt 92.5%** và **F1-score đạt 93%** trên tập **validation**, **92% trên tập test (weighted average).**

Tuy mô hình hoạt động rất tốt ở lớp **Positive**, nhưng gặp khó khăn trong việc phân loại các văn bản mang cảm xúc trung lập **(Neutral) và** tiêu cực **(Negative).** Điều này đến từ **sự mất cân bằng dữ liệu**, một yếu tố cần cải thiện trong các phiên bản tiếp theo của hệ thống.

## **Kết luận tổng quát**

Quá trình khai phá dữ liệu và ứng dụng học máy đã giúp xây dựng được một hệ thống phân loại cảm xúc hiệu quả với độ chính xác cao. Tuy nhiên vẫn còn nhầm lần do sự mất cân bằng trong dữ liệu.

Các mô hình học máy cổ điển như **SVM** vẫn cho thấy khả năng áp dụng mạnh mẽ trong các bài toán **NLP** nếu được tiền xử lý đúng cách.

**Dự án có thể được mở rộng bằng cách:**

* Bổ sung thêm dữ liệu để cân bằng các lớp cảm xúc.
* Áp dụng các mô hình ngôn ngữ hiện đại như **BERT** hoặc **Transformer-based models** để nâng cao độ hiểu ngữ nghĩa.
* Tích hợp mô hình vào các ứng dụng thực tế như phân tích phản hồi người dùng, chatbot cảm xúc, hệ thống gợi ý, hoặc hệ thống kiểm duyệt bài viết trên mạng xã hội (đây có lẽ là 1 trong những hệ thống phù hợp nhất với mô hình này).

## **Tài liệu tham khảo**

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | K. Parmar, "Social Media Sentiments Analysis Dataset," Kaggle, 2024. [Online]. Available: https://www.kaggle.com/datasets/kashishparmar02/social-media-sentiments-analysis-dataset. |
| [2] | D. W. Hosmer, S. Lemeshow and R. X. Sturdivant, Applied logistic regression (3rd ed.), Wiley, 2013. |
| [3] | J. D. M. Rennie, L. Shih, J. Teevan and D. R. Karger, "Tackling the poor assumptions of naive Bayes text classifiers," in *Proceedings of the 20th International Conference on Machine Learning (ICML-03)*, 2003. |
| [4] | C. Cortes and V. Vapnik, "Support-vector networks," *Machine Learning,* vol. 20, no. 3, p. 273–297, 1995. |
| [5] | T. Chen and C. Guestrin, "XGBoost: A scalable tree boosting system," in *Proceedings of the 22nd ACM SIGKDD International Conference on Knowledge Discovery and Data Mining*, 2016. |