

1. Đổi các số sau sang số nhị phân 8 bit có dấu:
 - a. 100
 - b. -92
2. Thực hiện phép tính nhị phân sau: (các số là số nguyên 8bit có dấu)
 - a. $100+92$
 - b. $100-92$
3. Thực hiện phép tính trên hệ Hexa (16), (Chữ H ở cuối thể hiện con số ở hệ 16)
 - a. $1200FH+12345H$
 - b. $ABCD9FH-9DE34H$
4. Địa chỉ nào sau đây có thể là địa chỉ bắt đầu của một đoạn:

10010H
20022H
3FFF0H
FF0F4H
5. Địa chỉ vật lý của một ô nhớ trên vi xử lý 8086 là 98765H.
 - a. Tìm địa chỉ lệch (Offset) nếu địa chỉ đoạn là: 9000H, 8038H
 - b. Tìm địa chỉ đoạn (Segment) nếu địa chỉ lệch là: 9005H, 8039H
6. Giả sử bạn là người thiết kế hệ vi xử lý. Bạn sẽ thiết kế hệ thống như thế nào để hệ thống nhận được các thông tin bên ngoài trong khi hệ thống đang thực thi một nhiệm vụ nào đó của mình. Ví dụ, máy tính đang chạy chương trình xem phim, người sử dụng bấm chuột, vậy phần cứng và phần mềm hoạt động như thế nào để hệ thống có thể nhận được và đáp ứng sự kiện bấm chuột đó?