VIỆN ĐIỆN TỬ VIỄN THÔNG BỘ MÔN ĐIỆN TỬ VÀ KTMT

MÔN HỌC: KỸ THUẬT VI XỬ LÝ Học kỳ: 2 Năm học: 2017-2018

BÀI TẬP VỀ NHÀ SỐ 4

Sinh viên: Lương Văn Minh

MSSV: 20152445 Lớp: Điện tử 06 – K60

Bài 1 (15 điểm)

Viết lại hàm C sau đây bằng hợp ngữ cho 8086 (tham số của hàm truyền qua stack, giá trị trả về lưu trong thanh ghi chứa)

Hàm viết lại bằng ASM:

```
count proc

pop bx ; Lay ra IP tu stack

pop ax ; Lay ra tham so truyen vao tu stack

push bx ; Cat lai IP vao stack

mov cx,16 ; 2 bytes = 16 bits

xor dx,dx ; dx = 0

; dx chua so bit 1 cua so nguyen 2 bytes

dich:

shr ax,1

jnc bit0

inc dx

bit0:

loop dich

ret ; tro lai chuong trinh chinh

count endp
```

Bài 2 (20 điểm) (yêu cầu làm trên máy tính và in mã nguồn cùng kết quả chạy chương trình)

.Hãy viết chương trình assembly cho 8086 thực hiện:

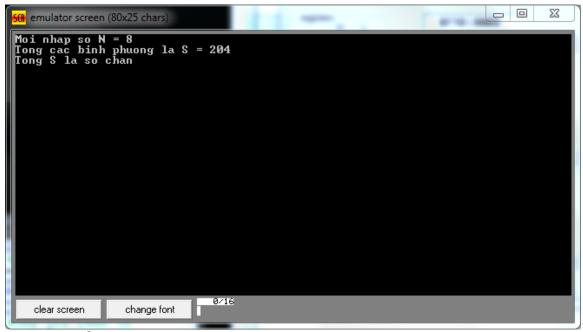
- 1. Nhập số N (N nguyên dương, N <9) từ bàn phím
- 2. Tính $S=1^2 + 2^2 + 3^2 + ... + N^2$
- 3. Kiểm tra tính chẵn lẻ của S và đưa kết quả ra màn hình

Mã nguồn:

```
.model small
.stack 100
.data
    msg1 db 'Moi nhap so N = $'
    msg2 db 10,13,'Tong cac binh phuong la S = $'
    msg3 db 10,13,'Tong S la so chan$'
    msg4 db 10,13,'Tong S la so le$'
    flag db 0
.code
main proc
    ; Init DS
    mov ax,@data
    mov ds, ax
    ; Thong bao nhap N
    mov ah,9
    lea dx, msg1
    int 21h
    ; Nhap N
    mov ah, 1
    int 21h
    ; Tinh tong
    sub al, 30h
    mov cl, al
    xor ch, ch
    xor bx,bx
    tinhtong:
    mov ax,cx
    mul cx
    add bx,ax
    loop tinhtong
    ; Hien thi tong
    mov ah, 9
    lea dx, msg2
    int 21h
    ; Hien thi hang tram
    mov ax,bx
    mov bl, 100
    div bl
    mov bl, ah
    cmp al,0
    jz hangchuc
    mov flag, 1
    mov dl, al
    add dl,30h
```

```
mov ah,2
    int 21h
    ; Hien thi hang chuc
    hangchuc:
    mov al, bl
    xor ah, ah
    mov bl,10
    div bl
    mov bl,ah
    cmp flag,1
    jz chuc
    cmp al,0
    jz hangdonvi
    _chuc:
    mov dl,al
    add dl,30h
    mov ah, 2
    int 21h
    ; Hien thi hang don vi
    hangdonvi:
    mov dl,bl
    add dl,30h
    mov ah, 2
    int 21h
    ; Kiem tra chan le
    mov ah, 9
    test dl,1
    jz tong_chan
    lea dx, msg4
    jmp hienthi chanle
    tong chan:
    lea dx, msg3
    ; Hien thi chan le
    hienthi chanle:
    int 21h
main endp
end code
```

Kết quả chạy chương trình:



Bài 3 (15 điểm)

Viết lại hàm C sau đây bằng hợp ngữ cho 8086 (tham số của hàm truyền qua stack, giá trị trả về lưu trong thanh ghi chứa)

```
/* Hàm tính tổng các số chia hết cho 4 của mảng N số nguyên 2 byte */
```

```
int Sum(int A[], int N) {  int s = 0; \\ for (int i = 0; i < N; i++) \\ if (A[i] % 4 == 0) \\ s += A[i]; \\ return s; }
```

Hàm viết lại bằng ASM:

```
sum proc

pop si ; Lay ra IP tu stack

pop cx ; Lay ra so phan tu N

xor dx,dx ; dx = 0

; dx chua tong cac so chia het cho 4

tong:

pop bx ; Lay ra tung phan tu cua mang trong stack

mov ax,bx

xor ah,ah

mov ch,4

div ch

cmp ah,0

jnz chia_du

add dx,bx
```

```
xor ch,ch
chia_du:
loop tong
push si ; Cat lai IP vao stack
sum endp
```

Bài 4 (15 điểm)

Viết lại hàm C sau đây bằng hợp ngữ cho 8086 (tham số của hàm truyền qua stack, giá trị trả về lưu trong thanh ghi chứa)

/* Hàm tính tổng các chữ số của một số cho bởi xâu ký tự */ int Sum(char A[]) { $int \ s=0; \\ for \ (int \ i=0; \ A[i] \ !=0; \ i++) \\ s \ += \ A[i] \ - \ 48; \\ return \ s;$

Hàm viết lại bằng ASM:

```
sum proc

pop si ; Lay ra IP trong stack

xor dx,dx ; dx = 0

; dx chua tong cac chu so

tinhtong:

pop ax ; Lay ra tung ky tu

cmp ax,0 ; Kiem tra neu la NULL (0)

jz kt_tinhtong

sub ax,30h

add dx,ax

jmp tinhtong

kt_tinhtong:

push si ; Cat lai IP vao stack

sum endp
```

Bài 5 (20 điểm)

Viết đoạn chương trình assembly thực hiện:

- 1. Nhập hai số nguyên a và n từ bàn phím, kiểm tra điều kiện 0<a, n<10. Nếu không thỏa mãn điều kiện thì thoát khỏi chương trình.
- 2. Tính aⁿ

3. Đưa kết quả ra màn hình sử dụng hàm Xuat cho dưới đây

1 · <u>U</u>	J .
Hàm Xuat in một giá trị có độ	Đầu vào: AX chứa giá trị của số cần hiển thị
dài thập phân bất kỳ ra màn	Sử dụng: CALL Xuat
hình	

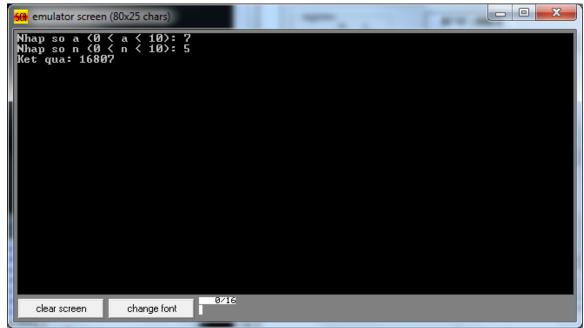
Mã nguồn chương trình:

```
.model small
.stack 100
.data
     msg1 db 'Nhap so a (0 < a < 10): $'
     msg2 db 10,13,'Nhap so n (0 < n < 10): $'
          db 10,13,'So vua nhap khong hop le! Chuong trinh ket
     err
thuc!$'
     res db 10,13,'Ket qua: $'
     a db 0
     n db 0
.code
main proc
    ; Init DS
    mov ax,@data
    mov ds, ax
    ;
    mov ah,9
    lea dx, msg1
    int 21h
    mov ah, 1
    int 21h
    cmp al, 31h
    jb baoloi
    cmp al,39h
    ja baoloi
    ; Luu a
    sub al, 30h
    mov a, al
    mov ah, 9
    lea dx, msg2
    int 21h
    mov ah,1
    int 21h
    cmp al, 31h
    jb baoloi
    cmp al,39h
    ja baoloi
    ; Luu n
    sub al, 30h
    mov n,al
    jmp tinh luythua
    baoloi:
    mov ah, 9
    lea dx,err
    int 21h
    jmp kt_chuongtrinh
```

```
tinh luythua:
    mov bl,a
    xor bh, bh
    mov cl,n
    xor ch, ch
    mov ax, 1
    luythua:
    mul bx
    loop luythua
    push ax
    mov ah, 9
    lea dx, res
    int 21h
    call xuat
    kt chuongtrinh:
    call endmain
main endp
xuat proc
    pop bx ; Lay ra IP tu stack
    xor si,si ; dung lam flag
    ; Hien thi hang chuc nghin
    hang chucnghin:
    pop ax ; Lay ra tham so tu stack
    xor dx, dx
    mov cx, 10000
    div cx
    mov ah, 2
    add al,30h
    push dx
    cmp al,30h
    jz hang nghin
    mov si, \overline{1}
    mov dl, al
    int 21h
    ; Hien thi hang nghin
    hang nghin:
    pop ax
    xor dx, dx
    mov cx, 1000
    div cx
    mov ah,2
    add al,30h
    push dx
    cmp si,1
    jz nghin
    cmp al, 30h
    jz hang tram
    _nghin:
    mov si,1
```

```
mov dl,al
    int 21h
    ; Hien thi hang tram
    hang_tram:
    pop ax
    xor dx,dx
    mov cx,100
    div cx
    mov ah, 2
    add al,30h
    push dx
    cmp si,1
    jz tram
    cmp al,30h
    jz hang_chuc
    _tram:
    mov si,1
    mov dl, al
    int 21h
    ; Hien thi hang chuc
    hang_chuc:
    pop ax
    xor dx, dx
    mov cx, 10
    div cx
    mov ah, 2
    add al,30h
    push dx
    cmp si,1
    jz chuc
    cmp al, 30h
    jz hang_donvi
    _chuc:
    mov dl,al
    int 21h
    ; Hien thi hang don vi
    hang_donvi:
    mov ah,2
    pop dx
    add dl,30h
    int 21h
    push bx
xuat endp
endmain proc
endmain endp
end code
```

Kết quả chương trình:



4. Giả sử a=4 thì n tối đa là bao nhiều để hàm Xuat còn hiễn thị đúng giá trị?

Trả lời: Ta thấy kết quả có thể được biểu diễn bởi tối đa 16 bits ứng với giá trị tối đa là 2¹⁶ - 1 = 65535. Ta có 4⁷ = 16384 (thỏa mãn) mà 4⁸ = 65536 (vượt quá giới hạn biểu diễn 16 bits). Do đó, với a = 4 thì giá trị của n tối đa bằng 7.

Bài 6 (10 điểm)

Đặt 5 câu hỏi trắc nghiệm cho các nội dung đã học từ đầu kỳ đến tuần này. Mỗi câu hỏi có 4 phương án trả lời trong đó có 1 đáp án đúng. Nhập các câu hỏi vào form tại địa chỉ:

 $https://docs.google.com/spreadsheet/viewform?formkey=dFh3MkZacWVTa0tNS0JWcm\\5QbF94bmc6MA$