LẬP TRÌNH TRÊN THIẾT BỊ DI ĐÔNG

Bài 1: HỆ ĐIỀU HÀNH ANDROID

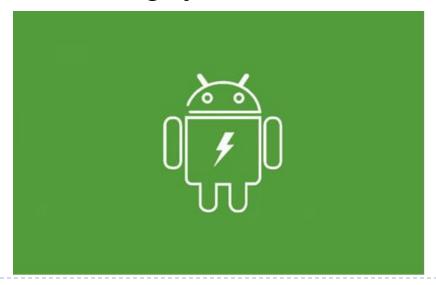
GIỚI THIỆU HỆ ĐIỀU HÀNH ANDROID

- Android là một hệ điều hành mã nguồn mở phát triển trên nền tảng Linux.
- Hệ điều hành Android được thiết kế dành cho các thiết bị di động cảm ứng.
- Android Studio cung cấp môi trường cho phép xây dựng các ứng dụng và trò chơi chạy trên các thiết bị di động Android bằng ngôn ngữ Java (hoặc Kotlin).



GIỚI THIỆU HỆ ĐIỀU HÀNH ANDROID

- Android là hệ điều hành mã nguồn mở do Google phát hành.
- Thống kê quý 2 năm 2017 thì Android chiếm 87,7% thị phần điện thoại thông minh trên toàn thế giới với khoảng 2 tỷ thiết bị đã được kích hoạt và 1,3 triệu lượt kích hoạt mỗi ngày.





LỊCH SỬ HỆ ĐIỀU HÀNH ANDROID

Tổng công ty Android (Android, Inc.) được thành lập tại Palo Alto, California vào tháng 10 năm 2003 bởi Andy Rubin, Rich Miner, Nick Sears, và Chris White. Đến ngày 17 tháng 8 năm 2005 được Google mua lại và tiếp tục phát triển tới nay.





CÁC PHIÊN BẢN CỦA ANDROID

numbers	date	level
1.0	September 23, 2008	1
1.1	February 9, 2009	2
1.5	April 27, 2009	3
1.6	September 15, 2009	4
2.0 - 2.1	October 26, 2009	5-7
2.2 - 2.2.3	May 20, 2010	8
2.3 - 2.3.7	December 6, 2010	9 – 10
3.0 - 3.2.6	February 22, 2011	11 – 13
4.0 - 4.0.4	October 18, 2011	14 – 15
4.1 – 4.3.1	July 9, 2012	16 – 18
4.4 - 4.4.4	October 31, 2013	19 – 20
5.0 - 5.1.1	November 12, 2014	21 – 22
6.0 - 6.0.1	October 5, 2015	23
7.0 – 7.1.2	August 22, 2016	24 – 25
8.0 - 8.1	August 21, 2017	26 – 27
9.0	August 6, 2018	28
10.0	September 3, 2019	29
	1.1 1.5 1.6 2.0 - 2.1 2.2 - 2.2.3 2.3 - 2.3.7 3.0 - 3.2.6 4.0 - 4.0.4 4.1 - 4.3.1 4.4 - 4.4.4 5.0 - 5.1.1 6.0 - 6.0.1 7.0 - 7.1.2 8.0 - 8.1 9.0	1.1 February 9, 2009 1.5 April 27, 2009 1.6 September 15, 2009 2.0 – 2.1 October 26, 2009 2.2 – 2.2.3 May 20, 2010 2.3 – 2.3.7 December 6, 2010 3.0 – 3.2.6 February 22, 2011 4.0 – 4.0.4 October 18, 2011 4.1 – 4.3.1 July 9, 2012 4.4 – 4.4.4 October 31, 2013 5.0 – 5.1.1 November 12, 2014 6.0 – 6.0.1 October 5, 2015 7.0 – 7.1.2 August 22, 2016 8.0 – 8.1 August 21, 2017 9.0 August 6, 2018



TÍNH NĂNG NỔI BẬT

- Android là hệ điều hành mã nguồn mở.
- Khả năng tuỳ biến cao.
- Là hệ điều hành di động phổ biến nhất hiện nay chiếm thị phần sử dụng cao trên toàn thế giới.
- Kho ứng dụng Google Play với nhiều ứng dụng, trò chơi phong phú.
- Hỗ trợ nhiều dịch vụ như nhắn tin (SMS và MMS), trình duyệt web, lưu trữ (SQLite), kết nối (GSM, CDMA, Blue Tooth, Wi-Fi)...

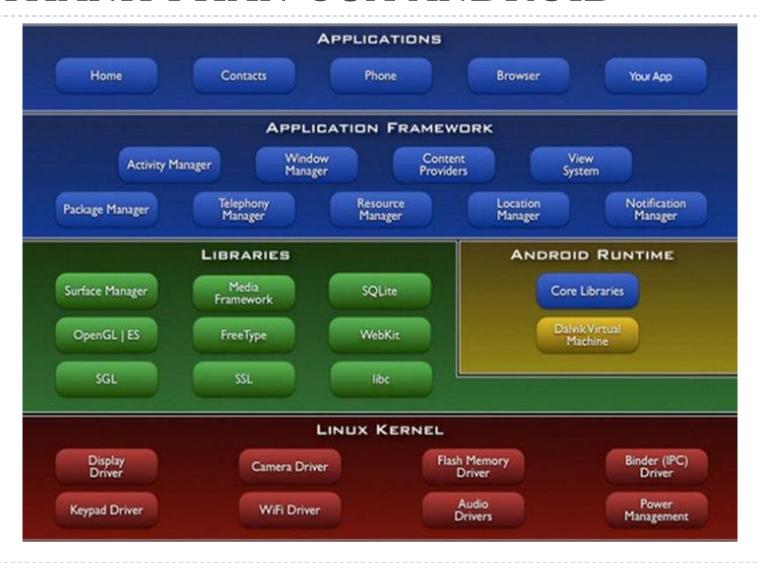


THÀNH PHẦN KIẾN TRÚC ANDROID

- Thành phần kiến trúc Android được chia thành 5 phần (xếp vào trong 4 lớp) bao gồm:
 - Linux Kernel
 - Native Libraries
 - Android Runtime
 - Application Framework
 - Application.



5 THÀNH PHẦN CỦA ANDROID





CÁC THÀNH PHẦN CỦA ANDROID

- Linux Kernel: giúp hệ điều hành có thể giao tiếp với phần cứng của thiết bị. Linux Kernel chịu trách nhiệm cho các trình điều khiển thiết bị, quản lý nguồn điện, quản lý bộ nhớ, quản lý thiết bị và truy cập tài nguyên.
- Native Libraries: là tập hợp của nhiều thư viện như WebKit, OpenGL, FreeType, SQLite, Media, SSL...
- Android Runtime: cung cấp một thành phần quan trọng được gọi là DVM (Dalvik Virtual Machine) có trách nhiệm chạy ứng dụng android.
- Application Framework: bao gồm tập hợp những API cho phép các nhà phát triển ứng dụng được phép sử dụng các dịch vụ này trong các ứng dụng của họ.
- Application: Application là tầng ứng dụng, bạn sẽ chỉ viết ứng dụng của mình trên Application giống như những ứng dụng FaceBook, Gallery, Music...



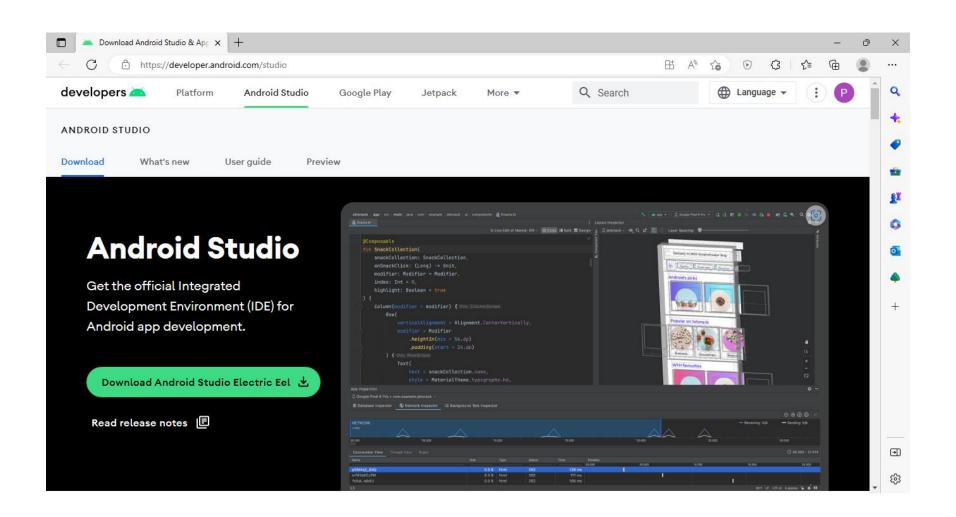
CÀI ĐẶT ANDROID STUDIO

Android Studio

- 1- Download Android Studio
- 2- Cài đặt Java
- 3- Cài đặt Android Studio
- 4- Chay Android Studio
- 5- Cài đặt Intel® HAXM



DOWNLOAD ANDROID STUDIO



DOWNLOAD ANDROID STUDIO

Android Studio downloads

Download the latest version of Android Studio. For more information, see the Android Studio release notes.

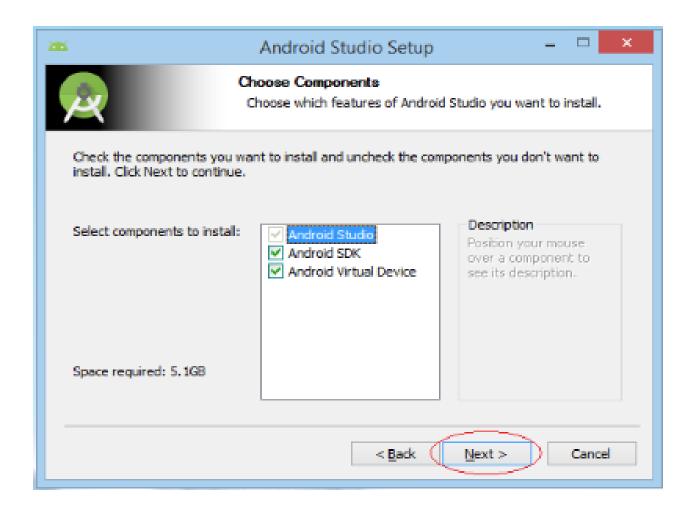
Platform	Android Studio package	Size	SHA-256 checksum
Windows (64-bit)	android-studio-2022.1.1.19-windows.exe Recommended	992.1 MB	1ae29028ef09838a04fffae463e4b008251019a33733dd27aa72ca6b2d9c1029
Windows (64-bit)	android-studio-2022.1.1.19-windows.zip No .exe installer	994.9 MB	12eaad3efce8bdc54024f0c7efc37e4cb29139f855862c49fd0653030a1619af
Mac (64-bit)	android-studio-2022.1.1.19-mac.dmg	1.1 GB	3e965f50d7312859b4ea11cf530ca1a6ba0bc476a285fe614a2b2f3cde1fc2d0



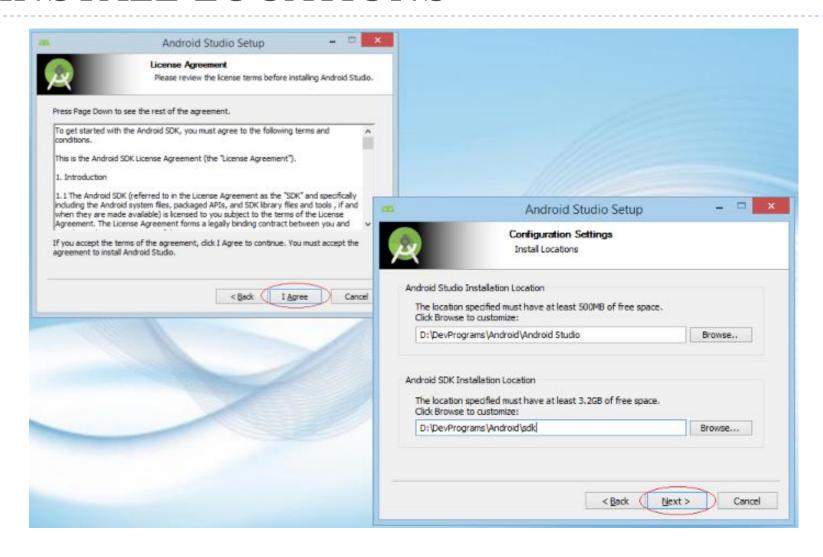
TIẾN HÀNH CÀI ĐẶT ANDROID STUDIO



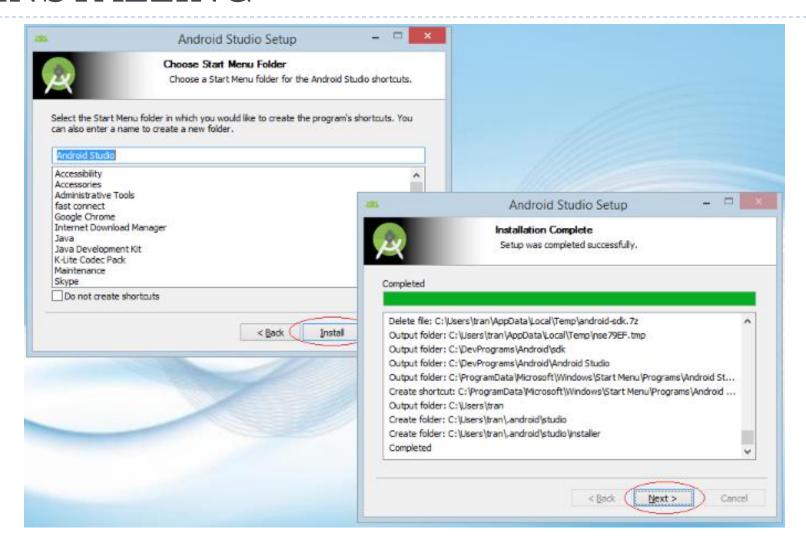
CHON CÁC THÀNH PHẦN CÀI ĐẶT



INSTALL LOCATIONS



INSTALLING



INSTALLATION COMPLETE



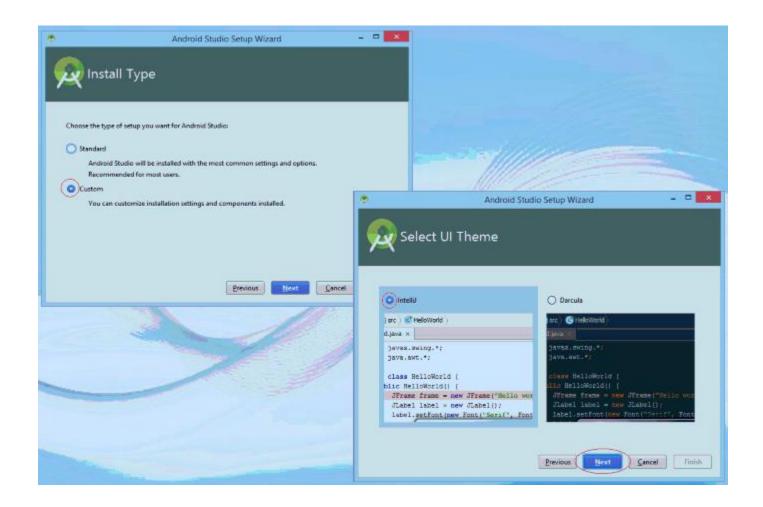
LÂN ĐẦU TIÊN CHẠY ANDROID STUDIO

Trong lần chạy đầu tiên, Android Studio hỏi bạn có import các thiết lập từ phiên bản Android Studio mà bạn có thể đã cài đặt trước đó hay không. Bạn có thể chọn NO.





SETUP WIZARD



SETUP WIZARD

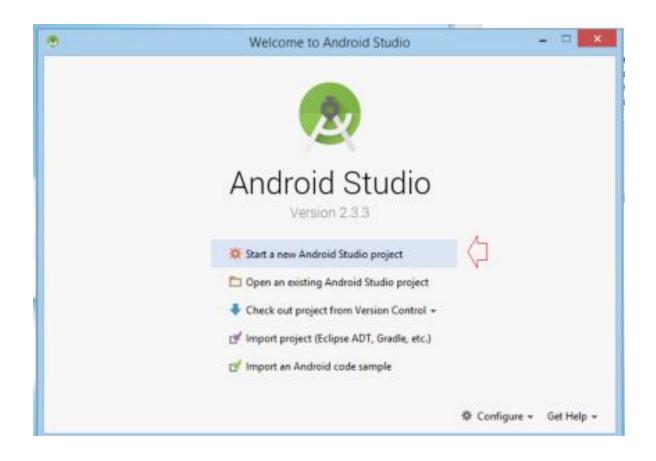


TẠO VÀ CHẠY MỘT ANDROID PROJECT

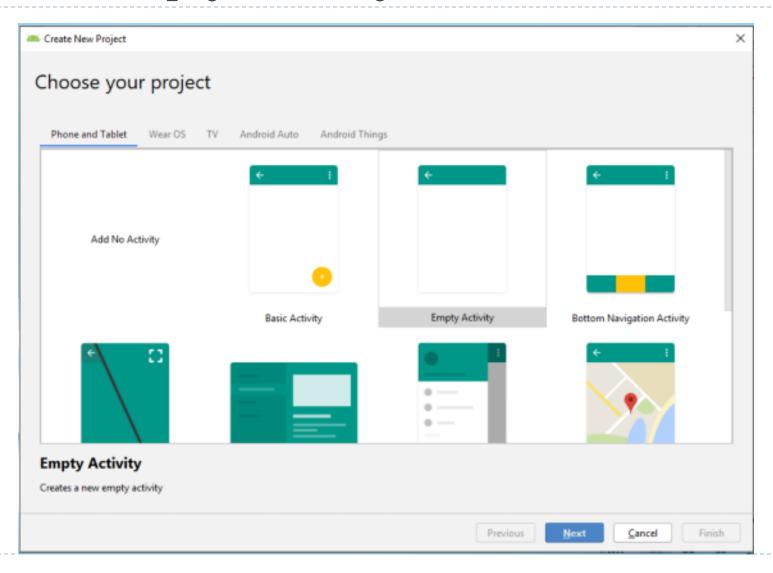
- Lần đầu tiên khởi chạy Adnroid Studio, nó sẽ tiến hành cập nhật một loạt các thành phần, chờ cho nó cập nhật xong.
 - Tiếp theo, nó xuất hiện màn hình Setup Wizad để ta cấu hình tùy ý.
 - Sau đó, ta có thể tạo Project mới hoặc mở Project đã có sẵn để làm việc.



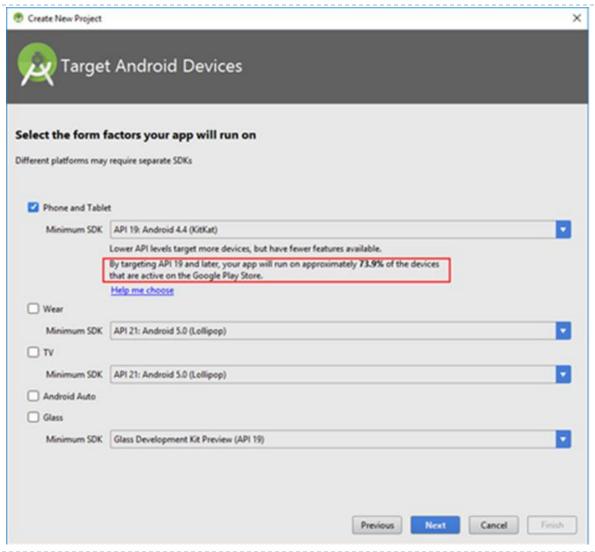
Start a new Andoid Studio Project



Chon Empty Activity



Chọn nền tảng để phát triển ứng dụng

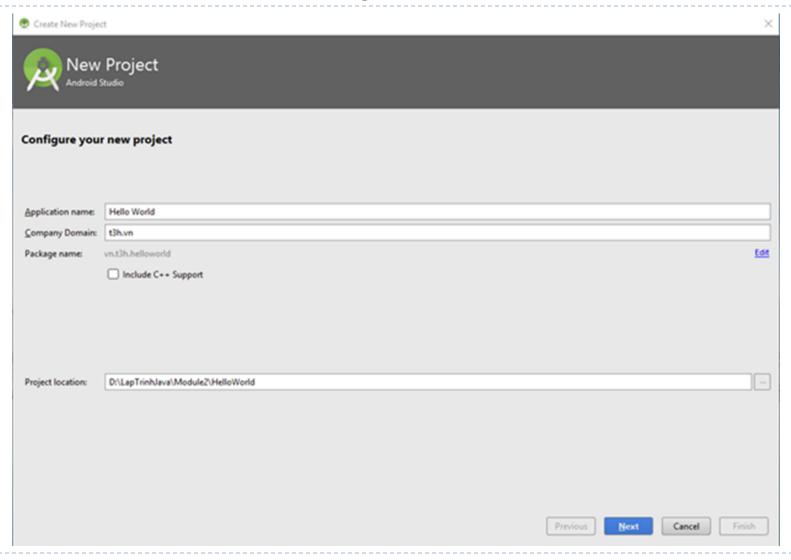


Create Android Project

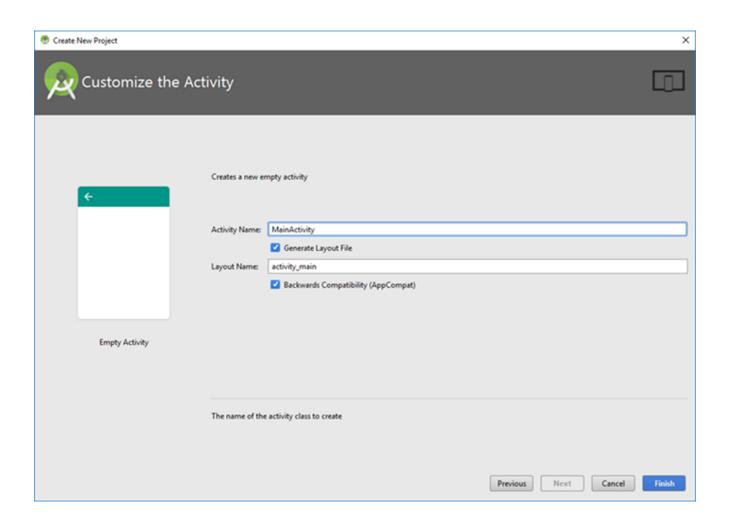
- Application name: Tên của ứng dụng, bạn lưu ý phải viết HOA chữ cái đầu tiên của tên ứng dụng. Mặc định tên của ứng dụng cũng sẽ là tên Project.
- Company Domain: Tên domain của công ty. Dựa trên Application name và Company name, hệ thống sẽ tạo ra package name và thông tin này được sử dụng để đưa ứng dụng lên Google Play. Bạn có thể giữ nguyên các thông tin này mặc định như gợi ý của hệ thống
- Project location: đường dẫn trên máy dùng để lưu trữ ứng dụng.



Create Android Project

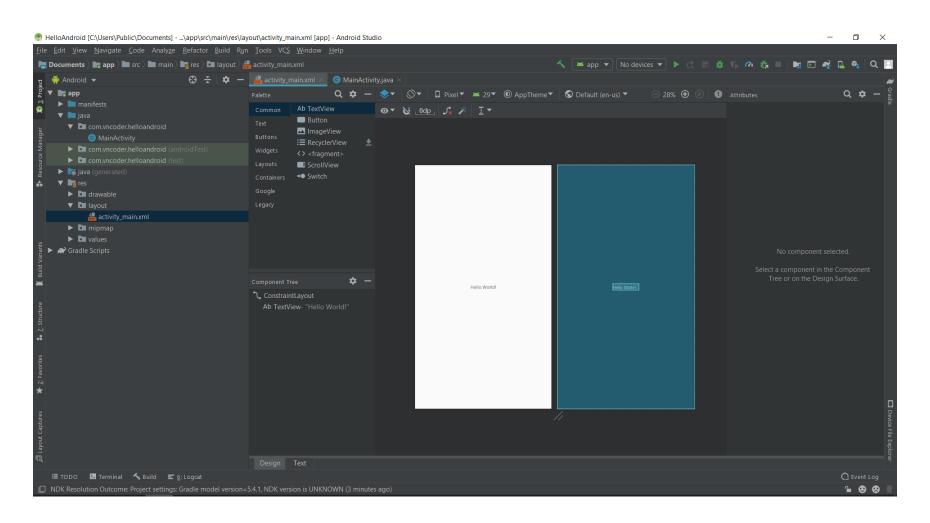


Đặt tên cho Activity Name và Layout Name





Giao diện chính của Android Studio



TỔ CHỨC CÂY THƯ MỤC CỦA PROJECT

Một project trong Android Studio có 3 thư mục chính:

- Manifests
- Java
- và Res.



Thu muc manifests

- Chứa thông tin cấu hình của ứng dụng
- AndroidManifest.xml: tập tin XML chứa tất cả các thông tin cấu hình dùng để build ứng dụng và các thành phần của ứng dụng (activity, service,...). Mỗi ứng dụng đều có một tập tin AndroidManifest.xml. Trong ứng dụng, Activity nào muốn sử dụng đều bắt buộc phải có khai báo AndroidManifest.xml



Thu mục java

- Chứa tất cả các file mã nguồn .java của ứng dụng
- Lúc đầu do ứng dụng của chúng ta chỉ có một màn hình màn hình MainActivity nên các bạn chỉ thấy MainActivity.java. Tương ứng với mỗi Activity thì file mã nguồn sẽ chứa các xử lý trên Activity đó. Activity nào được khởi chạy đầu tiên khi ứng dụng hoạt động sẽ được khai báo đầu tiên trong tập tin AndroidManifest.xml.



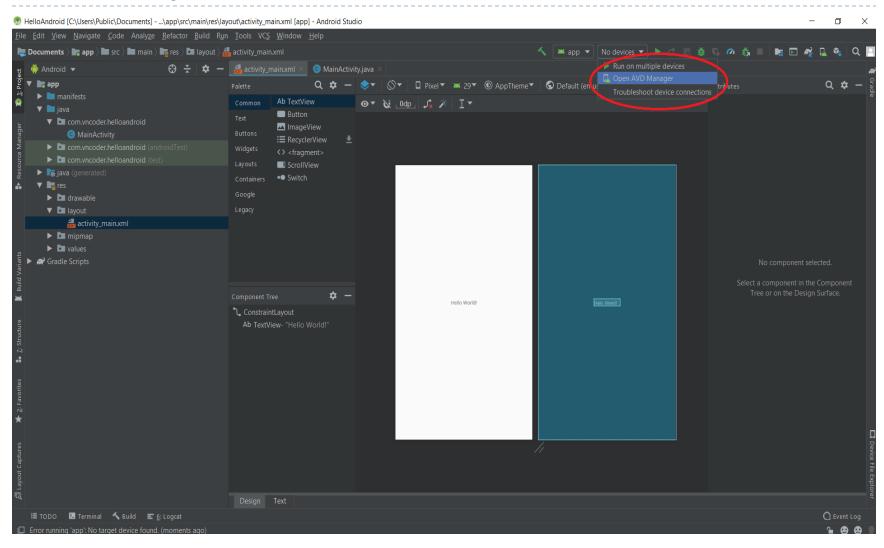
Thu muc res

Chứa các tài nguyên của ứng dụng, bao gồm các tập tin hình ảnh, các thiết kế giao diện, thực đơn,... của ứng dụng

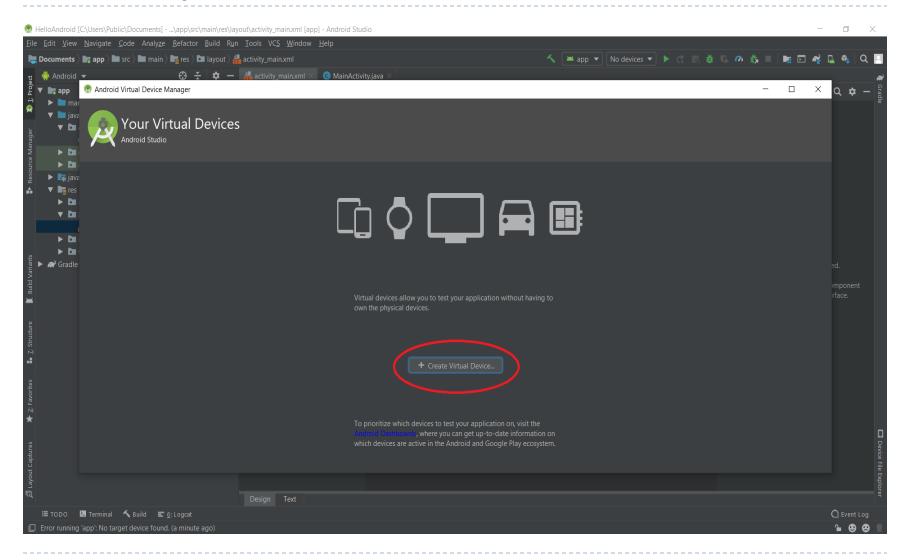
Thư mục	Mô tả		
drawable/	Thư mục chứa các hình ảnh của ứng dụng		
layout/	Thư mục chứa các tập tin XML dùng để thiết kế giao diện của ứng dụng. Hiện giờ đang có tập tin <i>activity_main.xml</i> chính là phần thiết kế giao diện của ứng dụng <i>Hello world</i> .		
mipmap/	Thư mục thường chứa các hình ảnh dạng icon của ứng dụng.		
values/	Thư mục quản lý các giá trị, đó có thể là các giá trị chuỗi (strings.xml), màu sắc (colors.xml),		



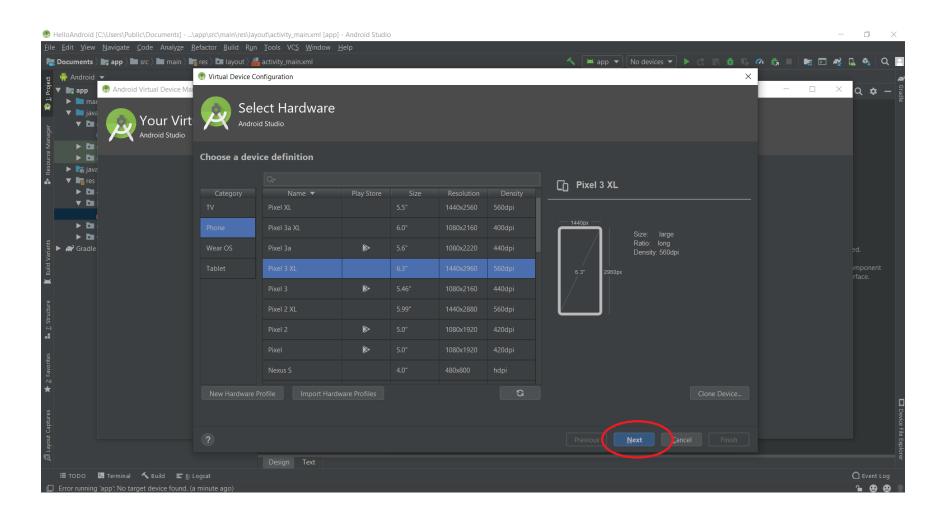
Tạo máy ảo



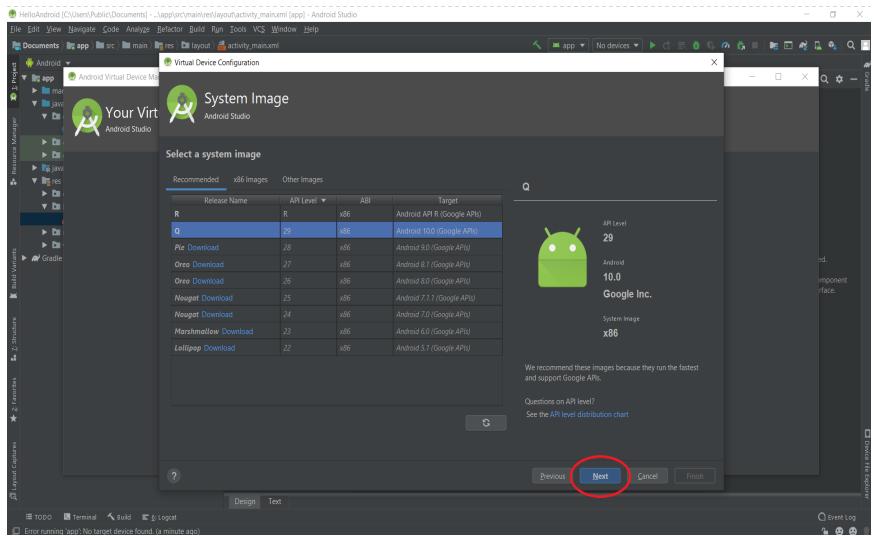
Tạo máy ảo



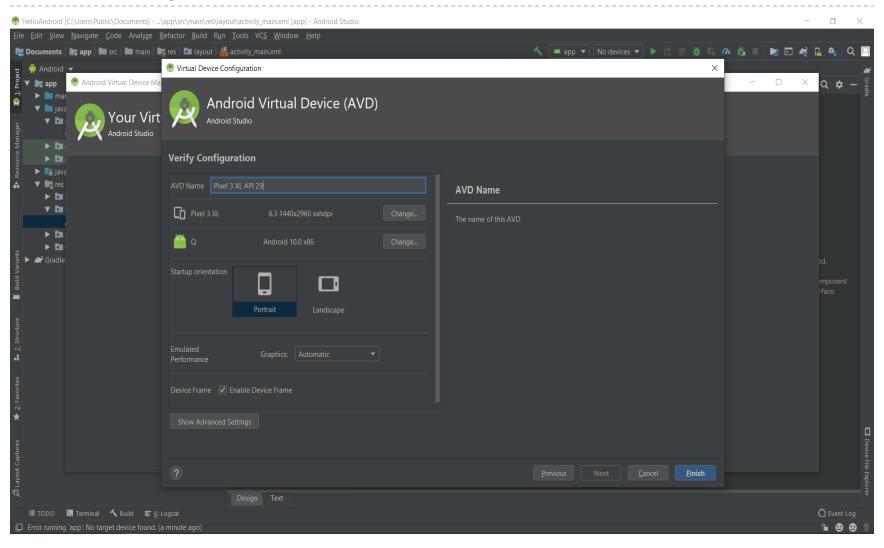
Lựa chọn thiết bị



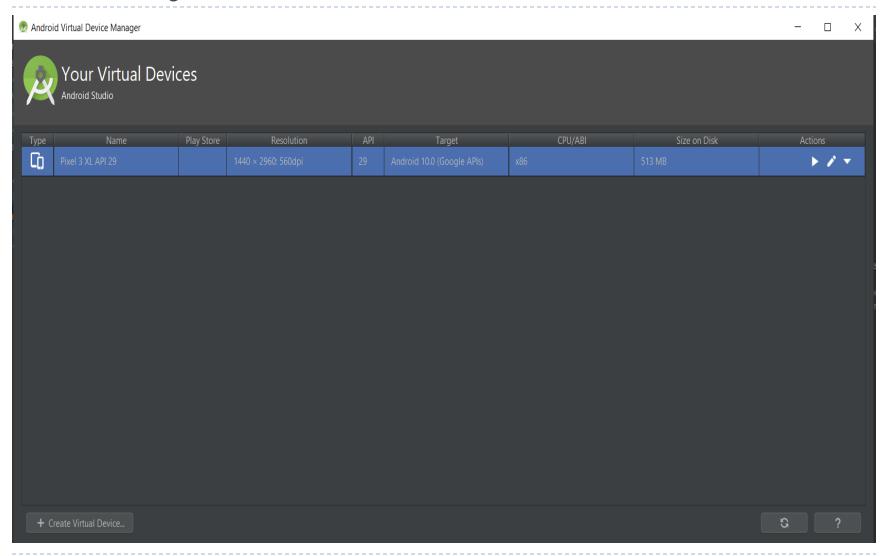
Chọn API cho thiết bị của bạn



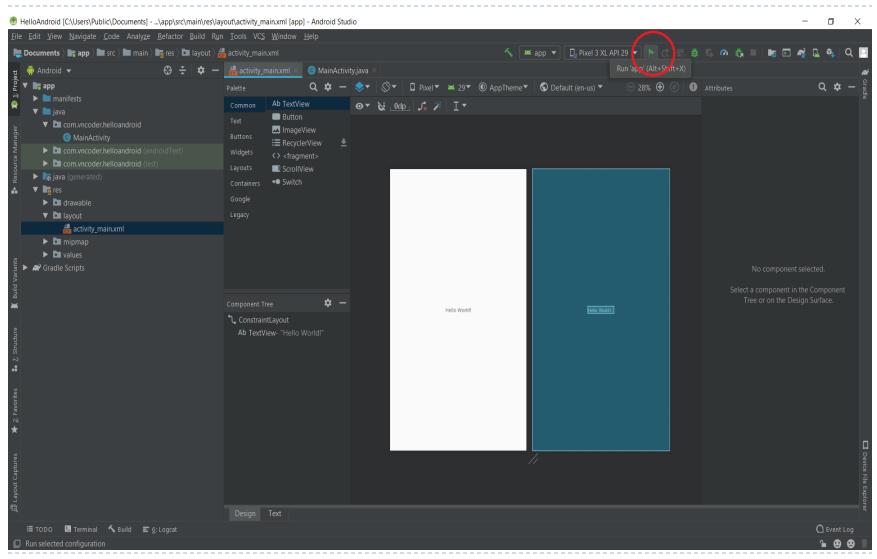
Tạo máy ảo



Tạo máy ảo



Chạy thử chương trình



Chạy thử chương trình

