|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **BỘ CÔNG THƯƠNG**  **TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG THƯƠNG TP.HỒ CHÍ MINH**  **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**  ----o0o----    **Nhóm 15**  **ĐỀ TÀI: Phần mềm quản lý vật liệu xây dựng**   |  |  | | --- | --- | | **Nhóm: 15**  Thành viên:  1. Hồ Thị Kiều Oanh - **Mssv: 2001210823**  2. Nguyễn Thanh Vi - **Mssv: 2001216310**  3. Lê Nguyễn Quang Minh - **Mssv: 2001215955** | **Giáo viên hướng dẫn:**  **Lâm Thị Họa Mi** |   **Thành phố Hồ Chí Minh, tháng 12 năm 2024** |

**Lời cam đoan**

Em/ chúng em xin cam đoan đề tài : **Phần mềm quản lý vật liệu xây dưng** do cá nhân/nhómnghiên cứu và thực hiện.

Kết quả bài làm của đề tài **Phần mềm quản lý vật liệu xây dưng** là trung thực và không sao chép từ bất kỳ bài tập của nhóm khác.

(Ký và ghi rõ họ tên)

**Nhóm 15**

MỤC LỤC

[CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU ĐỒ ÁN 4](#_Toc177658292)

[I. Định Nghĩa Vấn Đề 4](#_Toc177658293)

[II. Phạm vi của đồ án 5](#_Toc177658294)

[III. Mục tiêu, sự cần thiết của đề tài và vì sao lại chọn đề tài này? 5](#_Toc177658295)

[CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH ĐỀ TÀI 5](#_Toc177658296)

[I . Phân tích yêu cầu hệ thống, quy trình nghiệp vụ 5](#_Toc177658297)

[II. Yêu cầu chức năng 5](#_Toc177658298)

[III. Các quy trình nghiệp vụ cần giải quyết 5](#_Toc177658299)

[CHƯƠNG 3. THIẾT KẾ 5](#_Toc177658300)

[I . Các sơ đồ cần thiết 5](#_Toc177658301)

[II. Database Design SQL Server 6](#_Toc177658302)

[CHƯƠNG 4. HIỆN THỰC 6](#_Toc177658303)

[I. Giao Diện Hệ Thống 6](#_Toc177658304)

[II. Giao Diện Danh Mục 6](#_Toc177658305)

[III. Giao Diện Báo Cáo –Thống Kê 6](#_Toc177658306)

[CHƯƠNG 5. KẾT LUẬN VÀ ĐỊNH HƯỚNG PHÁT TRIỂN 6](#_Toc177658307)

[CHƯƠNG 6. TÀI LIỆU THAM KHẢO 6](#_Toc177658308)

[**CHƯƠNG 7. PHỤ LỤC** 6](#_Toc177658309)

# CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU ĐỒ ÁN

## I. Định Nghĩa Vấn Đề

Ngày nay với sự phát triển của công nghệ thông tin, nhu cầu cuộc sống cũng như việc ứng dụng Công nghệ thông tin vào công việc của con người được phát triển mạnh mẽ. Mọi lĩnh vực kinh tế, xã hội đều được hiện đại hóa quản lý bằng máy tính. Công nghệ thông tin phát triển mạnh mẽ, nó tác động mạnh đến mọi mặt của đời sống như khoa học kỹ thuật, kinh tế, giáo dục và xã hội. Nhờ sự phát triển của công nghệ thông tin, các hoạt động sản xuất, mua bán và quản lý hàng hóa trở nên phong phú, đa dạng hơn.

Trên thực tế, hầu hết các cửa hàng vật liệu xây dựng đều sử dụng phương pháp thủ công để quản lý cửa hàng trong tất cả các khâu như : lưu trữ, thống kê, nhập xuất, tìm kiếm nên tốn rất nhiều thời gian và công sức mà hiệu quả đạt được lại không cao, đôi khi dẫn đến những sai lầm không đáng có. Nếu như không có các phần mềm máy tính hỗ trợ việc quản lý thì công việc này càng trở nên khó khăn và tốn kém thời gian hơn.

Việc xây dựng một chương trình quản lý vật liệu là rất cần thiết cho các cửa hàng, nhằm thay thế một số công việc mà trước đó phải thao tác bằng tay trên giấy tờ đạt hiệu quả không cao, mất nhiều thời gian. Vì vậy, tôi đã chọn đề tài nghiên cứu ***“*Quản lý vật liệu xây dựng*”*** để giải quyết vấn đề về việc quản lý vật liệu xây dựng cho cửa hàng, nhằm giảm thiểu thời gian cho việc quản lý bằng phương pháp viết tay cổ điển. Từ đó người quản lý có thể đưa ra các kế hoạch và quyết định đúng đắn, giảm chi phí và tăng khả năng cạnh tranh, nâng cao kết quả hoạt động sản xuất kinh doanh.

Khóa luận tập trung phát triển xây dựng hệ thống bao gồm:

* Tìm hiểu các nghiệp vụ quản lý bán hàng của các cửa hàng vật liệu xây dựng.
* Phân tích các đặc điểm của quy trình bán hàng.
* Tiếp cận một số phần mềm Quản lý bán hàng sẵn có.
* Thiết kế giao diện chương trình phù hợp với người dùng.
* Dùng phương pháp phân tích thiết kế hệ thống để tiến hành thực hiện đề tài.

## II. Phạm vi của đồ án

abc

## III. Mục tiêu, sự cần thiết của đề tài và vì sao lại chọn đề tài này?

abc

# CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH ĐỀ TÀI

## I . Phân tích yêu cầu hệ thống, quy trình nghiệp vụ

abc

## II. Yêu cầu chức năng

Abc

## III. Các quy trình nghiệp vụ cần giải quyết

abc

# CHƯƠNG 3. THIẾT KẾ

## I . Các sơ đồ cần thiết

abc

## II. Database Design SQL Server

Abc

# CHƯƠNG 4. HIỆN THỰC

## Giao Diện Hệ Thống

Các giao diện

## Giao Diện Danh Mục

Abc

## Giao Diện Báo Cáo –Thống Kê

Abc

# CHƯƠNG 5. KẾT LUẬN VÀ ĐỊNH HƯỚNG PHÁT TRIỂN

Abc

# CHƯƠNG 6. TÀI LIỆU THAM KHẢO

**Abc**

# **CHƯƠNG 7. PHỤ LỤC**

abc