**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI**

**BÀI TẬP LỚN**

**KIỂM THỬ PHẦN MỀM**

**Tên đề tài: QUẢN LÝ THƯ VIỆN ĐIỆN TỬ**

**Giáo viên hướng dẫn :TS. Nguyễn Hoàng Tú**

**Lớp : ĐH KTPM 3**

**Nhóm :**

**Sinh viên thực hiện : Phạm Quốc Cường**

**Phạm Hải Dương**

**Phạm Văn Hiểu**

*Hà Nội 2019*

**Hà Nội 5/2018**



**LỜI NÓI ĐẦU**

Trong những năm gần đây, công nghệ thông tin đã phát triển nhanh chóng, mạnh mẽ và được ứng dụng ở hầu hết các mặt của đời sống, kinh tế, văn hóa, xã hội. Công nghệ thông tin phát triển cũng đồng nghĩa với nó là ngành công nghệ phần mềm phát triển. Việc xây dựng các ứng dụng web ngày càng phổ biến. Các ứng dụng web ngày càng trở nên thân thiết với con người qua các hoạt động giời thiệu, quảng cáo, mua bán, quản lý... trên mạng. Cuộc sống càng lên cao nhu cầu về chất lượng của một sản phẩm cũng tăng lên. Một sản phẩm không chỉ dừng lại ở việc thân thiện dễ sử dụng mà nó còn phải luôn chính xác, kịp thời và đảm bảo tính bảo mật tốt. Lỗi của một phần mềm nói chung hay một ứng dụng web nói riêng có thể gây ra những hậu quả nghiêm trọng. Do đó, hoạt động kiểm thử phần mềm là rất quan trọng. Trong khi đó hoạt động này lại tiêu tốn và chiếm tỉ trọng khá lớn công sức và thời gian trong một dự án. Chính vì lí do đó, việc đưa vào quy trình kiểm thử tự động là vô cùng cần thiết.

Qua thực tế cho thấy việc áp dụng kiểm thử tự động hợp lý sẽ đem lại hiệu quả thành công cho hoạt động kiểm thử phần mềm. Kiểm thử tự động giúp giảm bớt công sức thực hiện, tăng độ tin cậy, giảm sự nhàm chán và rèn luyện kĩ năng lập trình cho cán bộ kiểm thử.

Vì những nguyên nhân trên nên em quyết định chọn đề tài: “Kiểm thử phần mềm quản lý thư viện bằng Nunit”.

Mặc dù đã cố gắng để hoàn thiện đề tài tốt nhất có thể, nhưng chắc chắn không thể tránh khỏi những thiếu sót. Em rất mong nhận được sự góp ý của các thầy cô và các bạn để báo cáo đồ án này của em được hoàn thiện hơn.

Em xin chân thành cảm ơn!

***Nhóm sinh viên thực hiện!***

**MỤC LỤC**

Chương 1. TÌM HIỂU CÔNG CỤ NUNIT 1

1.1 Tóm tắt lịch sử 1

1.2 Đặc điểm 1

1.3 Cài đặt và sử dụng công cụ Nunit 1

Chương 2. Giới thiệu phần mềm Quản lý thư viện 6

2.1 Yêu cầu đề tài 6

2.2 Phân tích thiết kế hệ thống 7

2.2.1 Đăc tả hệ thống 7

2.2.1.1 Khảo sát sơ bộ 7

2.2.1.2 Tài liệu đặc tả yêu cầu người dùng 8

2.2.2 Thiết kế hệ thống 10

2.2.2.1 Mô hình hóa chức năng của hệ thống 10

2.2.2.2 Biểu đồ mô hình hóa hệ thống 17

Chương 3. Kiểm thử phần mềm Quản lý thư viện điện tử 20

3.1 Lập kế hoạch kiểm thử 20

3.1.1.1 Mục tiêu lập kế hoạch kiểm thử 20

3.1.1.2 Nhiệm vụ của lập kế hoạch kiểm thử 21

3.2 Thực hiện kiểm thử 22

3.2.1 Phạm Hải Dương - chức năng kiểm thử 22

3.2.1.1 Phân tích thiết kế kiểm thử 22

3.2.2 Phạm Văn Hiểu - chức năng thêm sách 26

3.2.2.1 Phân tích thiết kế kiểm thử 26

3.2.3 Phạm Quốc Cường - Chức năng Sửa độc giả 30

3.2.3.1 Phân tích thiết kế kiểm thử 30

3.2.3.2 Thực hiện kiểm thử 33

Phụ lục 34

Tên phụ lục 1 34

Tên phụ lục 2 34

Tài liệu tham khảo 35

TÌM HIỂU CÔNG CỤ NUNIT

## Tóm tắt lịch sử

Nunit là một testing framework cho tất cả các ngôn ngữ .Net. Được hình thành và phát triển lên từ JUnit bởi 1 nhóm lập trình viên (Charlie Poole, Rob Prouse and Simone Busoli), tương tác trực tiếp với Visual Studio, đồng thời có thể chạy độc lập mà không phụ thuộc vào Visual Studio

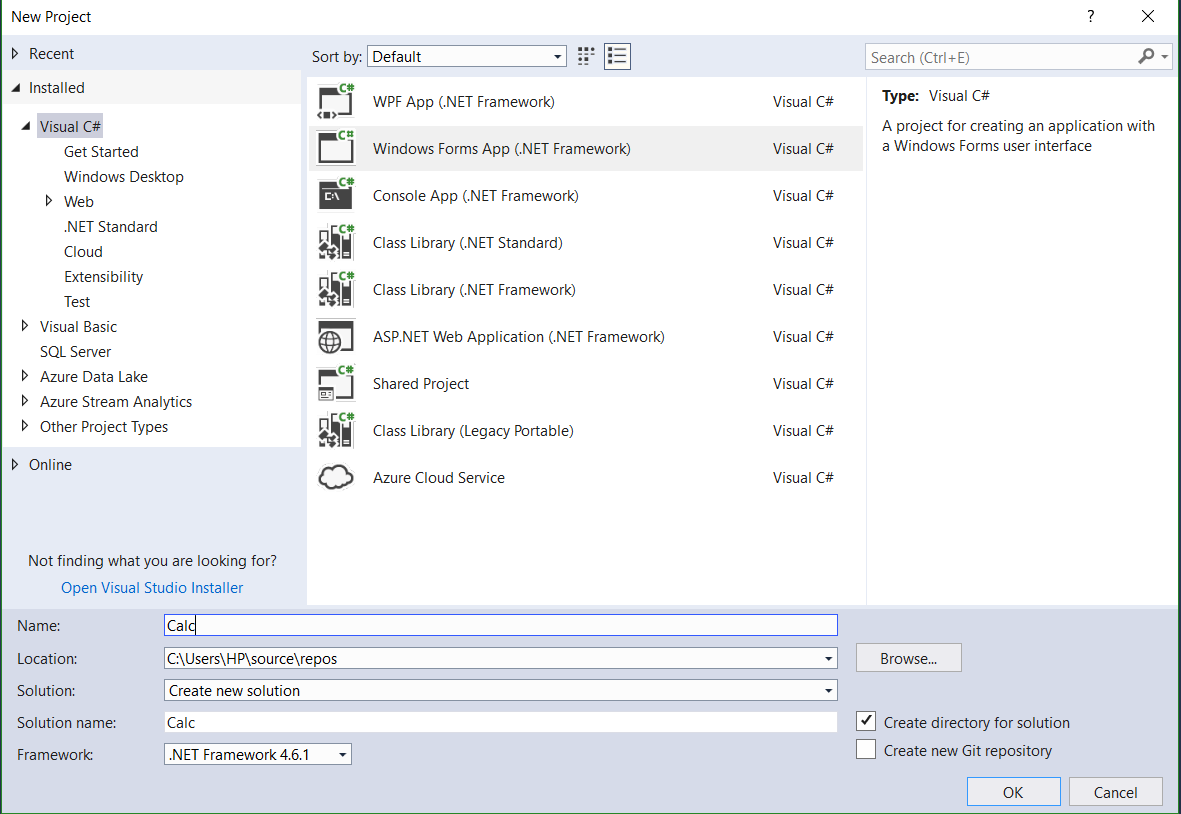
## Đặc điểm

Nunit là 1 công cụ mã nguồn mở, hỗ trợ kiểm thử đơn vị trên Visual Studio dành cho ngôn ngữ C#, được tích hợp dưới dạng 1 extension đây cũng là mặt hạn chế của công cụ Nunit.

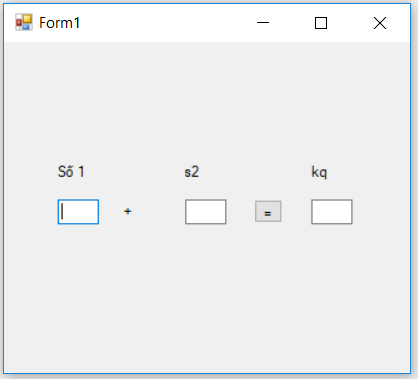
## Cài đặt và sử dụng công cụ Nunit

Để có thể cài đặt được NUnit cần phải có bộ cài của Nuint. Bạn đọc có thể download ở trang chủ của NUnit: <https://nunit.org/download/> . Sau đó giải nén file vừa được tải về.

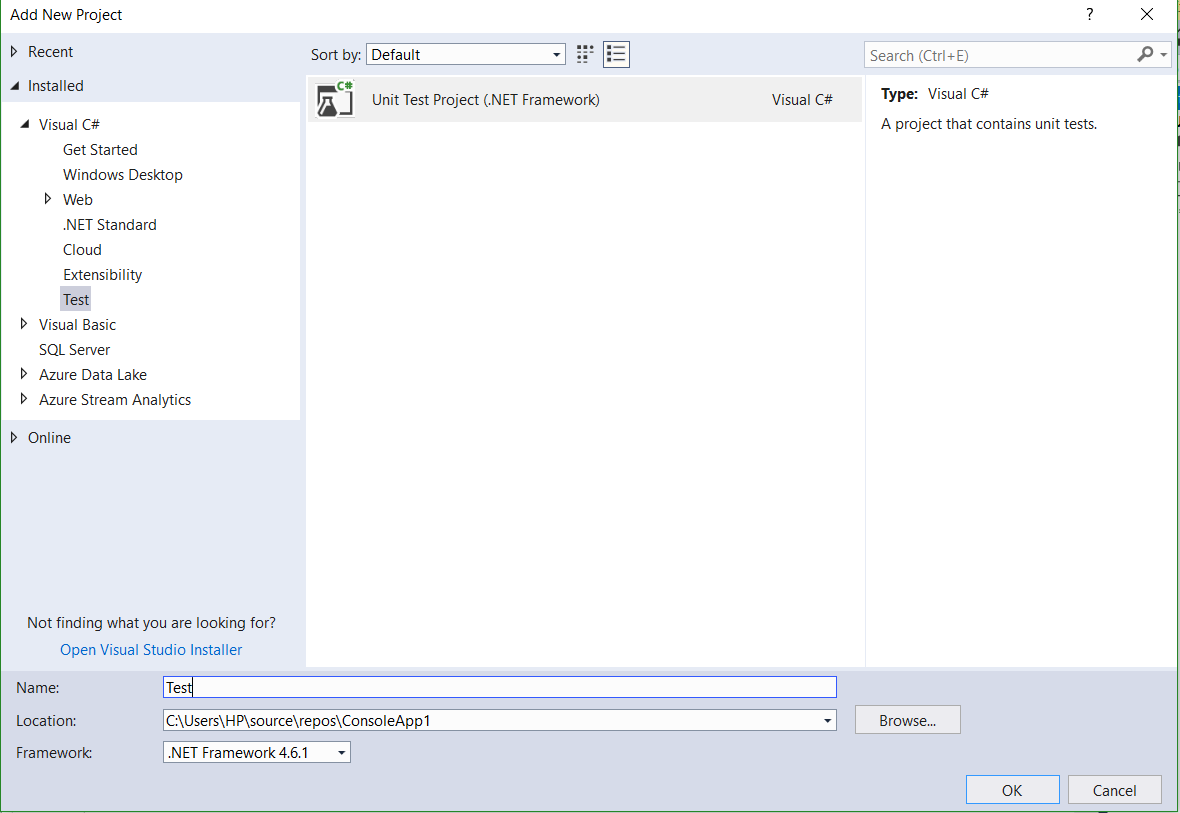
* Cách sử dụng :
* Bước 1: Mở Visual Studio 2017, chọn New -> Project…



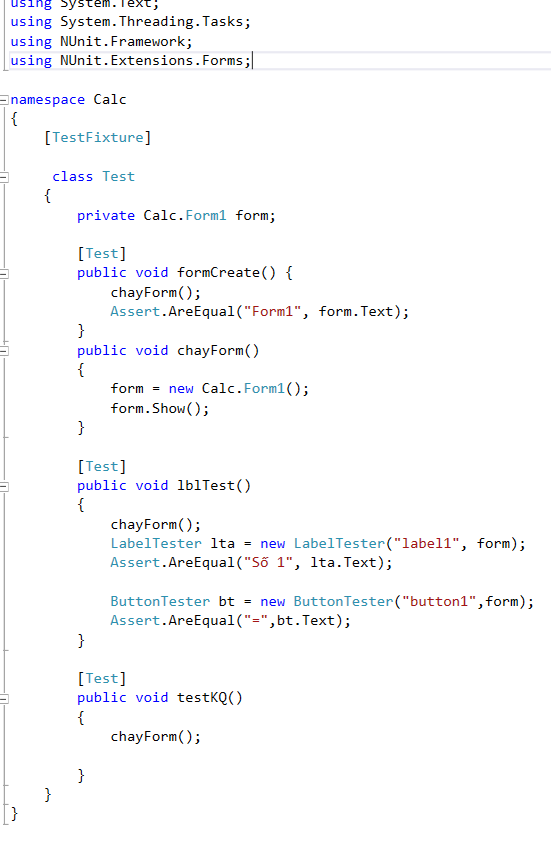
* Bước 2: Tạo form như hình mẫu:



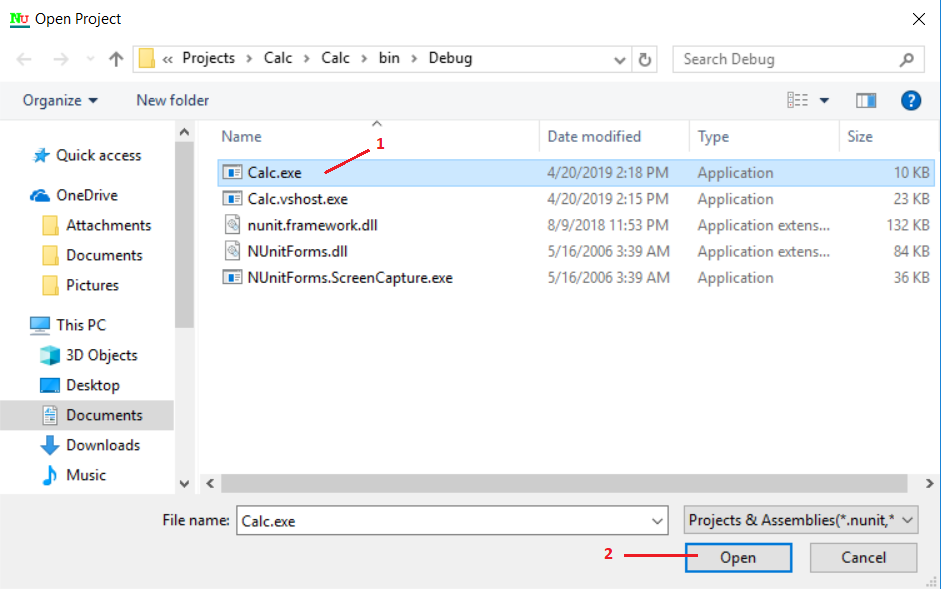
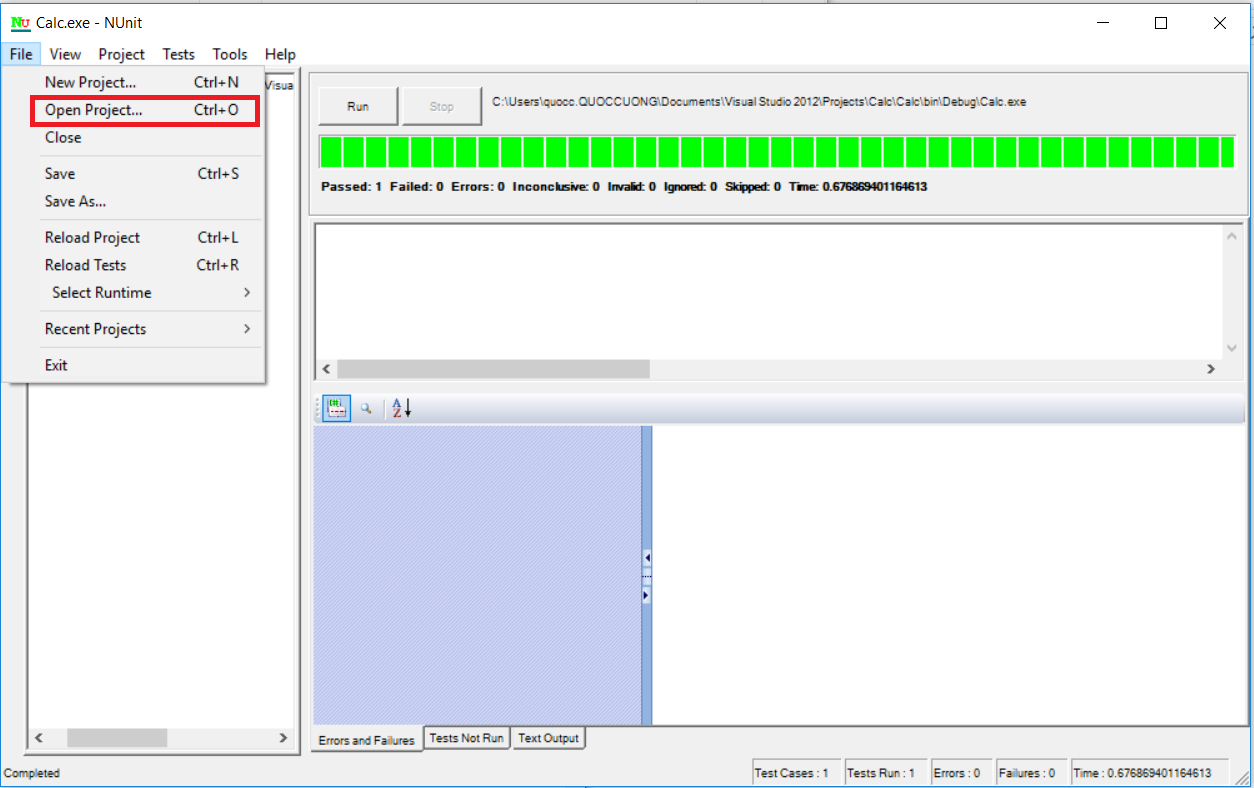
* Bước 3: Thêm vào solution 1 project có tên ‘Test’ (Kích chuột phải vào Solution /Add/New Project /)



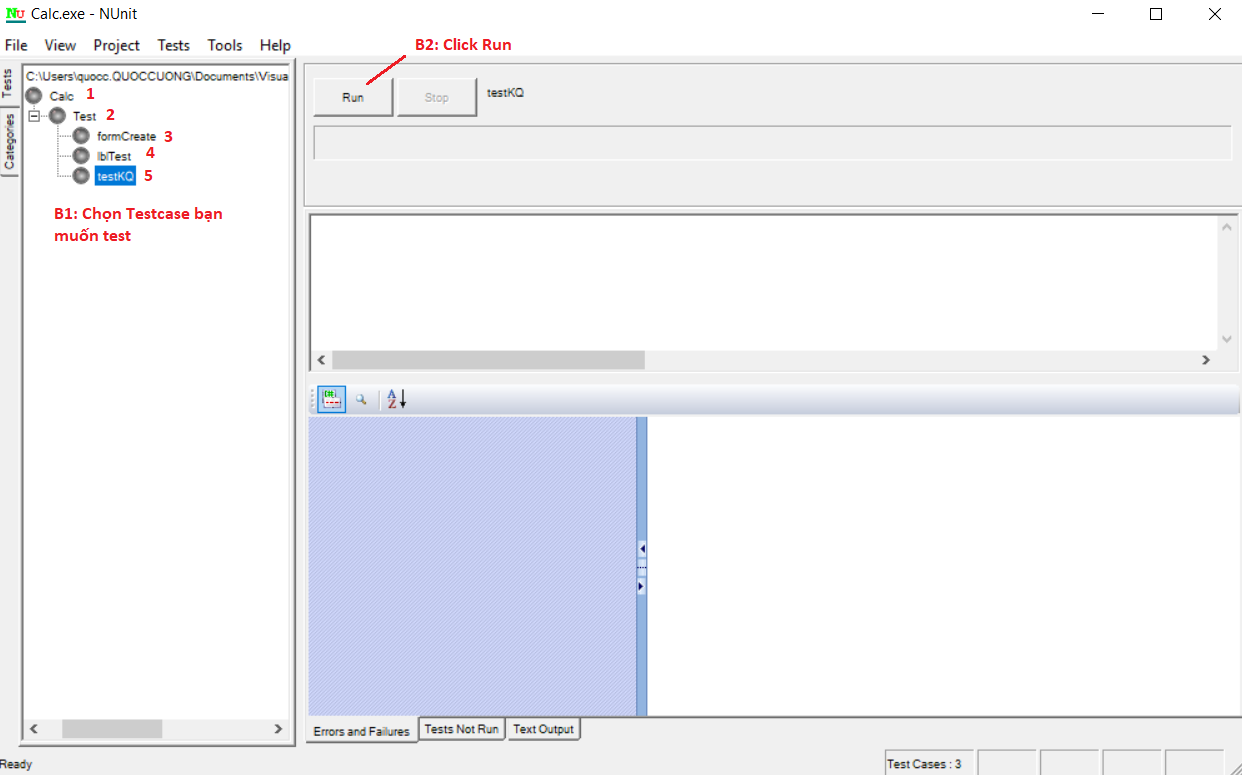
* Bước 4 : Thêm một tham chiếu tới các dự án đang được test. Select Project →Add Reference. Thêm một tham chiếu tới NUnit Framework: Add reference →Tab Project → Chọn dự án mà đang test →OK
* Bước 5: Viết code sử dụng để test trong class ‘Test’



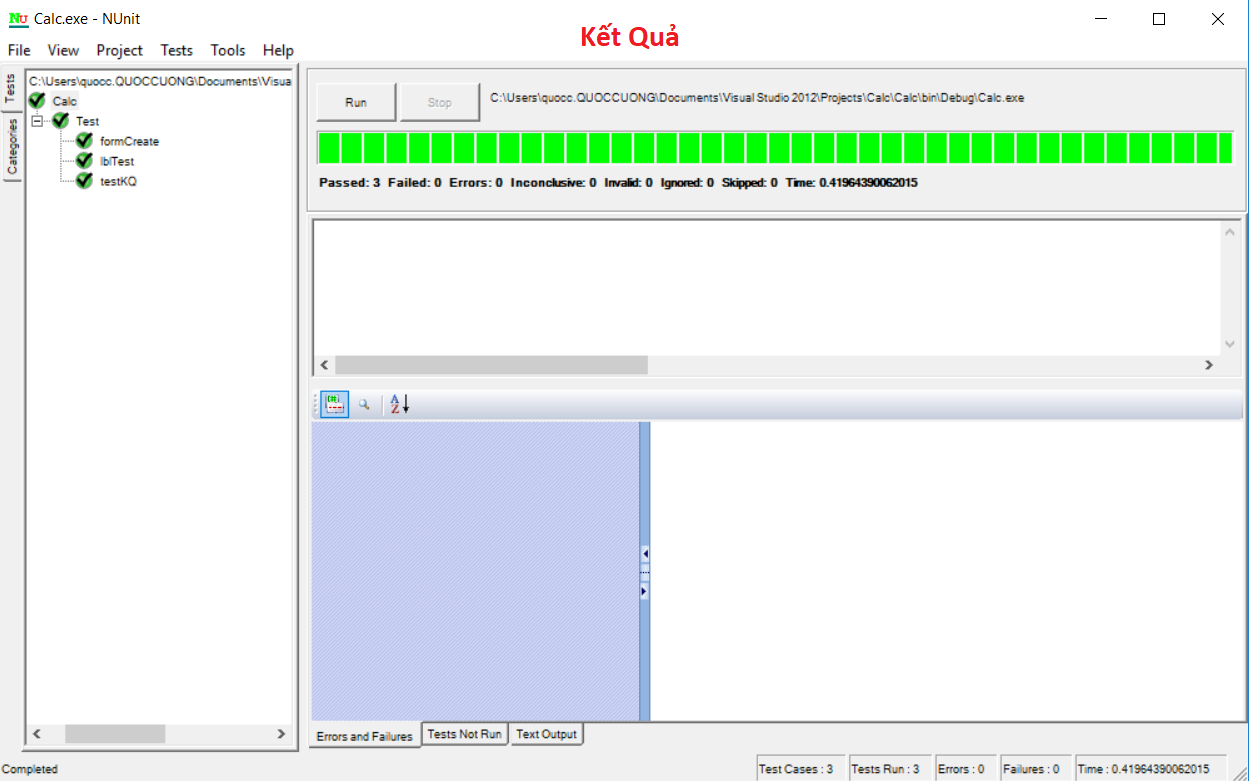
* Bước 6 : vào thư mục đã giải nén lúc trước mở file nunit.exe, sau đó chọn file -> open chọn project mình muốn test(project ‘Calc’ vừa tạo)



* Bước 7 : Chọn test case bạn muốn test, sau đó bấm run



Kết quả



# Giới thiệu phần mềm Quản lý thư viện

## Yêu cầu đề tài

1. Lý do chọn đề tài

Lĩnh vực mà nhóm chọn để thực hiện đề tài lần này chính là lĩnh vực quản lý với các thư viện truyển thống hiện nay. Đây là lĩnh vực rất phát triển, tiềm tàng nhiều cơ hội bởi vì còn có rất nhiều các thư viện đang sử dụng sức người, giấy tờ để quản lý thư viện. Chính vì vậy việc quản lý còn gặp rất nhiều khó khăn, dễ mắc sai lầm, cũng như tốn nhiều thời gian, do đó việc quản lý thư viện bằng công nghệ đang là xu hướng phát triển hiện nay.

Khảo sát trên địa bàn Hà Nội cho thấy nhiều thư viện từ lớn đến nhỏ đã áp dụng có hiệu quả các sản phẩm tin học, đều cho ra phản ưng tích cực về hiệu quả. Do vậy trong đợt báo cáo này em chọn đề tài: “Quản lý thư viện điện tử” để củng cố kiến thức đã học trong trường, nâng cao kỹ năng làm bài cũng như tiếp cận trực tiếp với thực tế phục vụ công tác sau này.

1. Mục đích nghiên cứu

Áp dụng được các kiến thức đã được học trong nhà trường, cũng như kiến thức thực tế. Nhằm hiểu rõ về quy trình xây dựng, phát triển phần mềm (khảo sát, phỏng vấn, lập kế hoạch, phân công công việc, xây dựng phần mềm, kiểm thử, bàn giao khách hàng), giúp cho chúng em có thêm kiến thức, kinh nghiệm cho việc phát triển phần mềm sau này.

1. Bài toán kiểm thử

Trong quá trình xây dựng và phát triển phần mềm chắc chắn không thể tránh được việc gặp những lỗi về hệ thống hay giao diện. Do vậy việc kiểm thử là vô cung cần thiết để đảm bảo chất lượng phần mềm bàn giao tới tay khách hàng. Bài toán kiểm thử đặt ra ở đây là làm sao để có thể khắc phục tối đa những lỗi mà chương trình gặp phải, muốn như thế thì người kiểm thử cần thu thập nhiều thông tin, hiểu biết về hệ thống và công cụ kiểm thử. Nên yêu cầu đặt ra là cần hiểu rõ phần mềm mà mình đang xây dựng, phát triển và phải có hiểu biết và ứng dụng công cụ kiểm thử mình định sử dụng, ngoài ra có thể tìm hiểu thêm một vài công cụ kiểm thử hiệu năng khác.

## Phân tích thiết kế hệ thống

Đăc tả hệ thống

#### Khảo sát sơ bộ

* Tên hệ thống : Quản lý thư viện Vạn Hoa
* Thư viện Vạn Hoa nằm tại 264 Cổ Nhuế, Bắc Từ Liêm, Hà nội với tổng diện tích là 585 m2 , thư viện gồm có :
* 1 phòng đọc
* 1 phòng báo, tạp chí
* Phục vụ mượn về nhà :
* 1 phòng mượn
* 1 kho giáo trình
* Ngoài ra thư viện còn có phòng thảo luận nhóm với sức chứa 150 chỗ ngồi .
* Trang thiết bị kĩ thuật được đầu tư gồm có :
* 60 máy client
* 2 máy server
* 4 máy in laser
* 2 máy scanner
* 2 máy quét mã vạch
* Mới được thành lập từ năm 2014 nên bộ máy quản lý còn đơn giản , mong muốn quản lý công tác tốt , đảm bảo sự phát triển bền vững lâu dài.
* Thư viện Vạn Hoa hiện tại có thủ thư và nhân viên thường trực là người trực tiếp quản lý hoạt động của thư viện.
* Nhiệm vụ chính là kiểm soát người đọc ,phiếu mượn sách và thống kê sách cụ thể:
* Sách được phân chia theo
* Tên tác giả : Nguyên Hồng , La Quán Trung , Ngô Thừa Ân,..
* Thể loại :truyện tranh , khoa học , viễn tưởng , khoa học , giáo dục ,…
* Độc giả mượn sách sẽ được lập phiếu mượn trong thời gian nhất định và cần cung cấp một số thông tin bắt buộc :
* Tên
* Địa chỉ
* Số điện thoại.
* Phiếu mượn sách gồm các thông tin cơ bản như :
  + - Mã phiếu
    - Mã độc giả
    - Mã sách
    - Số lượng sách mượn
    - Ngày mượn và ngày trả

#### Tài liệu đặc tả yêu cầu người dùng

* Phân tích yêu cầu người dùng :

|  |  |
| --- | --- |
| **Câu hỏi** | **Câu trả lời của khách hàng** |
| Anh/chị có thể cho chúng tôi biết mục địch anh/chị muốn có phần mềm không ạ ? | Thư viện chúng tôi muốn có phần mềm để dễ duyệt, quản lý các thông tin tài liệu, đọc giả, danh sách các phiếu trong thư viện, mục đích giảm thiểu các hồ sơ về giấy tờ cũng như đơn giản hóa trong công việc quản lý. |
| * Anh/chị có yêu cầu cơ bản nào về phần mềm quản lý này không ? | Tôi muốn phần mềm phải có các chức năng cơ bản như :thêm, sửa, xóa và tìm kiếm dữ liệu cho phần sách, độc giả và phiếu. |
| * Anh/ chị có muốn tài khoản để quản lý chứ ? | Vâng , tôi muốn có tài khoản với quyền quản trị nội dung. |
| Anh/chị có muốn Sách gồm những thông tin cụ thể nào ? | Có, tôi muốn thông tin về Sách phải có đủ : mã sách, tên sách, thể loại, số lượng, tác giả. |
| * Anh/chị có muốn Đọc giả gồm những thông tin cụ thể nào ? | Phía đọc giả tôi muốn có : mã độc giả, tên độc giả, giới tính, địa chỉ, số điện thoại. |
| * Anh/chị có yêu cầu gì về phần phiếu mượn trả ? | Không, khi cần chúng tôi sẽ liên lạc |
| * Anh/chị muốn chức năng tìm kiếm ra sao thì đáp ứng được yêu cầu ? | Chúng tôi muốn thanh tìm kiếm để khi nhập dữ liệu chúng tôi có thể tìm được các thông tin mong muốn. |
| * Anh/ chị có dặn giò thêm gì hay không nữa ạ ? | Hiện tại thì không có gì cần thêm, có gì chúng tôi sẽ liên lạc lại sau. |

* Yêu cầu chức năng
* Quản lý sách :
* Thêm sách : thêm sách mới bao gồm : mã sách, tên sách,thể loại, số lượng, tác giả
* Sửa sách : sửa lại thông tin của sách khi có sai sót
* Xóa sách : xóa 1 sách được chọn
* Tìm kiếm : tìm kiếm theo dữ liệu mong muốn
* Yêu cầu phi chức năng :
* Bảo mật về dữ liệu
* Tốc độ xử lý tốt
* Giao diện đẹp, màu sáng
* Dễ bảo trì , nâng cấp
* Tương thích với hệ điều hành Windows
* Mô tả hoạt động hệ thống :
* Người quản trị đăng nhập tài khoản và mật khẩu được cấp sẵn để đăng nhập vào hệ thống.
* Màn hình hiện lên với giao diện quản lý sách ở đây ta có thể thực hiện các chức năng : thêm sách mới, sửa sách, xóa sách và tìm kiếm
* Với giao diện quản lý độc giả: ta có thể xem các thông tin về độc giả, thực hiện thêm độc giả mới, sửa thông tin độc giả, xóa độc giả và chức năng tìm kiếm độc giả, lập phiếu mượn sách cho độc giả.
* Với giao diện quản lý phiếu: người quản lý có thể lập phiếu mượn, trả. Sửa phiếu nếu sai thông tin, xóa phiếu và tìm kiếm phiếu một cách rễ ràng hơn.

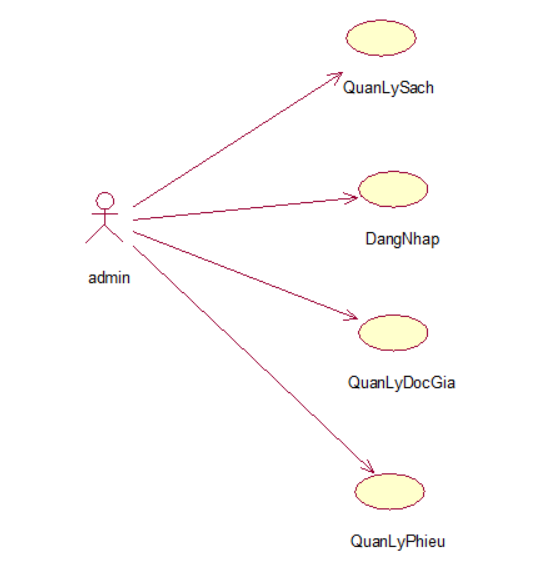
Thiết kế hệ thống

#### Mô hình hóa chức năng của hệ thống

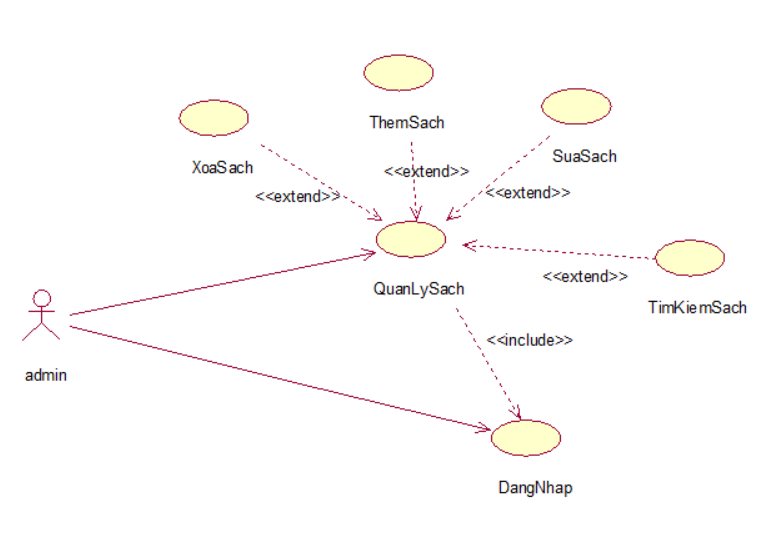
* **Actor :**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tác nhân** | **Ca sử dụng** |
| Người quản lý(Admin) | * Đăng nhập. * Quản lý Sách(thêm, sửa, xóa, tìm kiếm). * Quản lý Độc giả(thêm, sửa, xóa). * Quản lý Phiế(Lập,sửa xóa,tìm kiếm). |

* **Biểu đồ UseCase :**



*Hình 2.1 Biều đồ usecase tổng quát của hệ thống*



*Hình 2.2 Biểu đồ usecase QuanLySach*



*Hình 2.3 Biểu đồ usecase quanLyDocGia*



*Hình 2.4 Biểu đồ usecase QuanLyPhieu*

* **Đặc tả UseCase**
* **Usecase DangNhap**

1. Mô tả : người quản lý đăng nhập vào hệ thống với 1 tên tài khoản và mật khẩu có sẵn
2. Các luồng sự kiện

* Luồng sự kiện chính
* Ca sử dụng này bắt đầu khi người dùng muốn đăng nhập vào hệ thống.
* Hệ thống yêu cầu người dùng nhập tài khoản và mật khẩu.
* Người dùng nhập tên đăng nhập và mật khẩu có sẵn.
* Hệ thống xác nhận tài khoản và mật khẩu có hợp lệ hay không, nếu không hợp lệ thì thực hiện luông A1.
* Hệ thống ghi lại quá trình đăng nhập.
* Các luồng rẽ nhánh
* Luồng A1 : Nhập sai tài khoản/mật khẩu đăng nhập
* Hệ thống thông báo lỗi.
* Người dùng có thể chọn đăng nhập lại hoặc thoát chương trình, khi đó ca sử dụng kết thúc.

1. Tiền điều kiện

Hệ thống chưa được đăng nhập

1. Hậu điều kiện

Nếu đăng nhập thành công, người sử dụng sẽ đăng nhập vào hệ thống.

* **Usecase QuanLySach**

1. Mô tả : người quản lý có thể quản lý sách thông qua giao diện , và các chức năng bao gồm, thêm, sửa, xóa và tìm kiếm sách.
2. Các luồng sự kiện

* Luồng sự kiện chính
* Sau khi đăng nhập màn hình hiển thị với giao diện quản lý sách
* Thêm sách : thêm sách mới

+ Người dùng nhập dữ liệu vào các ô text sau đó bấm Thêm .

+ Hệ thống kiểm tra xem thông tin sách có hợp lệ không. Nếu không thì sẽ thực hiện luồng A2.

+ Thêm sách mới thành công, kêt thúc ca sử dụng.

* Sửa sách : sửa thông tin sách

+ Người dùng chọn sách cần sửa.

+ Người dùng nhập lại thông tin sách.

+ Người dùng chọn Sửa để lưu lại thông tin.

+ Hệ thống kiểm tra thông tin sách, nếu không hợp lệ thực hiện luồng A2.

+ Sửa thông tin lớp thành công , kết thúc ca sử dụng.

* Xóa sách :

+ Người dùng chọn lớp cần xóa.

+ Người dùng bấm nút Xóa.

+ Hệ thống sẽ hỏi lại có thật sự muốn xóa không.

+ Người dùng xác nhận là muốn xóa. Nếu không xóa thực hiện luồng A3.

+ Hệ thống kiểm tra ràng buộc, nếu có ràng buộc thì thực hiện luồng A4

+ Lớp chọn sẽ bị xóa. Kết thúc ca sử dụng.

* Tìm sách :

+ Người dùng nhập dữ liệu muốn tìm kiếm

+ Nếu có hệ thống sẽ hiển thị kết quả tìm kiếm ngược lại thì sẽ không hiện gì .

* Luồng rẽ nhánh :
* Luồng A2 : thông tin sách mới không hợp lệ, hệ thống báo lỗi và yêu cầu nhập lại.
* Luồng A3 : xác nhận không muốn xóa lớp đã chọn, hệ thống sẽ không xóa lớp đã chọn và kết thúc ca sử dụng
* Luồng A4 : có ràng buộc, hệ thống thông báo không thể xóa lớp đã chọn và kết thúc ca sử dụng.

1. Tiền điều kiện

Người dùng cần phải đăng nhập

1. Hậu điều kiện

Sách có thể thêm, sửa, xóa tìm kiếm thông tin.

* **Usecase QuanLyDocGia**

1. Mô tả

* Tên ca sử dụng: Quản lý độc giả.
* Mục đích: mô tả cách người dùng muốn quản lý thông tin học sinh: thêm mới, sửa, xóa thông tin độc giả mượn sách.
* Tác nhân: Quản lý thư viện.

1. Các luồng sự kiện

* Luồng sự kiên chính:

⬩ Từ giao diện chính người dùng chọn quản lý thông tin độc giả.

⬩ Màn hình sẽ hiển thị giao diện quản lý độc giả.

1. Người dùng muốn thêm độc giả.

* Người dùng bấm nút “Độc Giả” trên giao diện.
* Hệ thống sẽ hiển thị ra màn hình giao diện để người dùng điền thông tin độc giả cần thêm.
* Người dùng điền thông tin độc giả cần thêm rồi bấm Thêm,nếu không muốn thêm nữa thì bấm Hủy.
* Hệ thống sẽ kiểm tra thông tin của độc giả mới có hợp lệ không. Nếu không hợp lệ thì thực hiện luồng A11.
* Hệ thống ghi lai quá trình đăng nhập,kết thúc ca sử dụng.

1. Sửa thông tin độc giả: người dùng muốn sửa thông tin độc giả.

* Người dùng nhập mã chọn độc giả cần sửa trên mục tìm kiếm .
* Người dùng nhập lại thông tin độc giả.
* Người dùng chọn Lưu, nếu không muốn sửa nữa chọn Hủy.
* Hệ thống kiểm tra thông tin độc giả, nếu không hợp lệ thì thực hiện luồng A11.
* Sửa thông tin độc giả thành công. Kết thúc ca sử dụng.

1. Xóa thông tin độc giả: người dùng muốn xóa độc giả

* Người dùng nhập mã tìm kiếm độc giả cần xóa.
* Người dùng bấm nút Xóa.
* Hệ thống sẽ hỏi lại có thật sự muốn xóa không.
* Người dùng xác nhận là muốn xóa. Nếu không thực hiện luồng A12.
* Hệ thống kiểm tra ràng buộc. nếu có ràng buộc thì thực hiện luồng A13.
* Độc giả được chọn sẽ bị xóa.kết thúc usecase.
* Luồng rẽ nhánh:
* Luồng A11: thông tin độc giả mới không hợp lệ.

Hệ thống sẽ gửi thông báo lỗi và yêu cầu nhập lại.

* Luồng A12: xác nhận không muốn xóa độc giả đã chọn.

Hệ thống sẽ không xóa độc giả đã chọn và usecase sẽ kết thúc.

* Luồng A13: có ràng buộc.

Hệ thống thông báo có ràng buộc, không thể xóa độc giả đã chọn. Kết thúc ca sử dụng.

1. Tiền điều kiện :

Người dùng phải đăng nhập được vào hệ thống quản lý của thư viện

1. Hậu điều kiện :

Độc giả phải có thêm , sửa, xóa, thông tin

* **Usecase QuanLyPhieu**

1. Mô tả : Người quản lý có thể quản Phiếu thông qua giao diện, và các chức năng bao gồm, thêm, sửa, xóa và tìm kiếm phiếu.
2. Các Luồng Sự kiện :

* Luồng Sự Kiện Chính :
* Sau khi người dùng Đăng Nhập hiện thị giao diện với quản lý phiếu.
* Người dùng lập thêm phiếu :
  + - Người dùng nhập dữ liệu vào các ô text sau đó bấm Thêm .
    - Hệ thống kiểm tra xem thông tin phiếu có hợp lệ không. Nếu không thì sẽ thực hiện luồng B2.
    - Thêm Phiếu mới thành công và kêt thúc.
* Sửa Phiếu :
  + - * + Người hiếu cần sửa.
        + Người dùng lại thông tin phiếu.
        + Người dùng chọn Sửa để lưu lại thông tin.
        + Hệ thống kiểm tra thông tin phiếu, nếu không hợp lệ thực hiện luồng B2.
        + Sửa thông tin lớp thành công và kết thúc.
* Xóa Phiếu :
  + Người dùng chọn Phiếu cần xóa và bấm Nút xóa để thực hiện.
  + Hệ thống sẽ hỏi lại có thật sự muốn xóa không.
  + Người dùng xác nhận là muốn xóa. Nếu không xóa thực hiện luồng B3.
  + Hệ thống kiểm tra ràng buộc, nếu có ràng buộc thì thực hiện luồng B4
  + Lớp chọn sẽ bị xóa và Kết thúc .
* Luồng rẽ nhánh :
* Luồng B2 : thông tin phiếu mới không hợp lệ, hệ thống báo lỗi và yêu cầu nhập lại.
* Luồng B3 : xác nhận không muốn xóa lớp đã chọn, hệ thống sẽ không xóa lớp đã chọn và kết thúc.
* Luồng B4 : có ràng buộc, hệ thống thông báo không thể xóa lớp đã chọn và kết thúc.

1. Tiền điều kiện :

Người dùng phải đăng nhập.

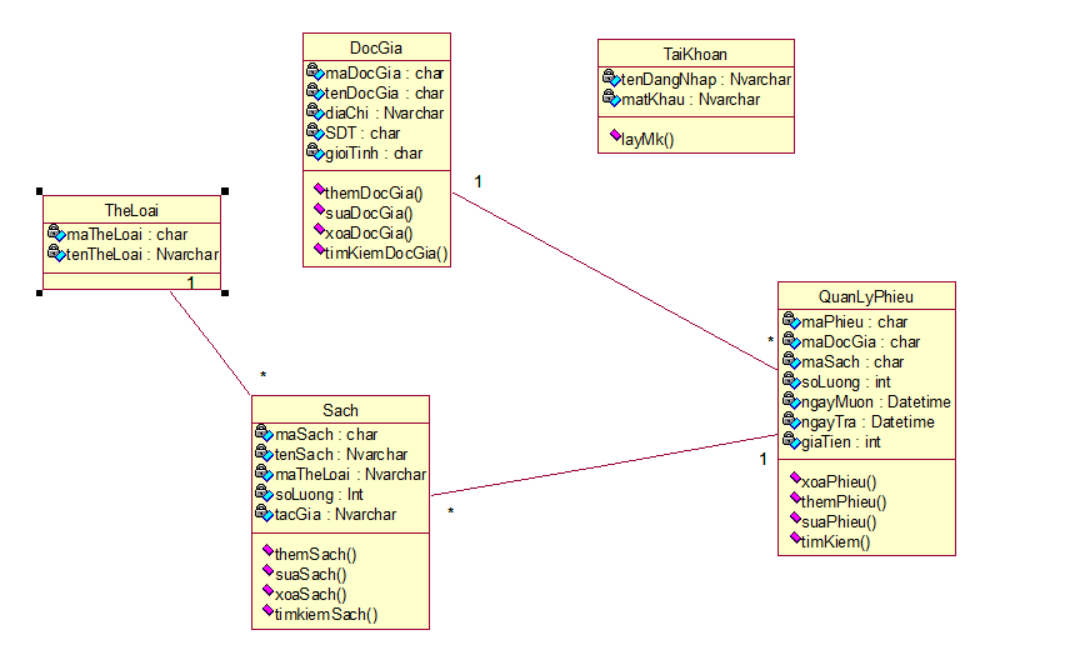
1. Hậu điều kiện :

Thông tin phiếu có thể thêm ,xóa, sửa.

#### Biểu đồ mô hình hóa hệ thống

* Theo phần phân tích ở trên thì hệ thống có những chức năng sau:
* Đăng Nhập
* Quản Lý Sách
* Quản Lý Độc Giả
* Quản Lý Phiếu.
* Để phân tích tìm các lớp nhóm em sẽ thực hiện bằng phương pháp từ trên xuống . Hệ thống mà nhóm muốn xây dựng là hệ thống quản lý thư viện nên cần phải kiểm soát được: Người sử dụng hệ thống, quản lý về sách, người đọc cũng như việc cho mượn sách.
* Trong phần phân tích usecase tiền điều kiện của các chức năng đều yêu cầu phải được đăng nhập tài khoản dành cho người quản trị. Nên 1 lớp bắt buộc phải có đó là “TaiKhoan”.
* Ta thấy các chức năng cũng như yêu cầu của hệ thống đều liên quan đến “Sách”, vì vậy lớp cần phải có đó là lớp “Sach”.
* Lớp “Sach” có các thuộc tính cơ bản như sau: mã sách, tên sách, thể loại, tác giả, số lượng, giá tiền.
* Việc phân tích như trên ta có thể thấy việc trùng lặp thuộc tính thể loại
* của sách nên ta tạo thêm 1 bảng “TheLoai” để lưu trữ thông tin về thể loại sách
* Một hệ thống thư viện cho mượn sách đều cần phải lưu trữ lại thông tin của đọc giả đến mượn sách nên ở đây ta cũng cần phải có 1 lớp để lưu trữ lại thông tin đọc giả : “DocGia”.
* Lớp “DocGia” có các thuộc tính như sau: mã đọc giả, tên đọc giả, giới tính,số điện thoại, địa chỉ.
* Lớp tiếp theo đó là “Phieu” lớp rất quan trọng trong việc xử lý việc đọc giả mượn trả sách
* Ở đây ta có 2 loại phiếu tương ứng với việc mượn trả sách:phiếu mượn, phiếu trả
* Phiếu mượn: mã phiếu, mã đọc giả, mã sách, số lượng, giá tiền, ngày mượn.
* Phiếu trả: mã phiếu, mã đọc giả, mã sách, số lượng, ngày trả.
* Ta thấy được 2 phiếu mượn và trả trùng nhau rất nhiều thuộc tính nên ta ghộp 2 loại phiếu lại để được các thuộc tính của lớp “Phieu” như sau:mã phiếu, mã đọc giả, mã sách,số lượng, giá tiền, ngày mượn, ngày trả.

Biểu đồ lớp hệ thống :



*Hình 2.5 Biểu đồ lớp hệ thống*

# Kiểm thử phần mềm Quản lý thư viện điện tử

## Lập kế hoạch kiểm thử

Kế hoạch kiểm thử là tài liệu mô tả về phạm vi, cách tiếp cận, các nguồn lực và kế hoạch thực hiện kiểm thử.

* Mục tiêu của lập kế hoạch kiểm thử:
* Thiết lập được mục tiêu ngắn hạn và dài hạn của việc kiểm thử.
* Nhận biết được các rủi ro có thể xảy ra.
* Xác định được cách tiếp cận và kế hoạch cho việc kiểm thử.
* Nhiệm vụ chính của hoạt động lập kế hoạch kiểm thử:
* Xác định được phạm vi kiểm thử, các rủi ro có thể xảy ra, xác định được mục tiêu kiểm thử để đảm bảo đo đạc được chất lượng phần mềm.
* Xác định cách tiếp cận việc kiểm thử, các kĩ thuật được sử dụng, độ bao phủ kiểm thử cho phép.
* Thực thi theo chính sách và chiến lược kiểm thử.
* Xác định nguồn lực, chi phí kiểm thử cần thiết.
* Lên kế hoạch cho hoạt động phân tích, thiết kế, thực thi kiểm thử.
* Xác định tiêu chí kết thúc kiểm thử.
* Liệt kê những kết quả, tài kiệu có được sau khi thực hiện kiểm thử.

#### Mục tiêu lập kế hoạch kiểm thử

* Mục tiêu ngắn hạn: Kiểm tra được ngay tính đúng đắn của chức năng trong hệ thống.
* Mục tiêu dài hạn: Đảm bảo chức năng hoạt động chuẩn xác, ổn định theo bản thiết kế với nhiều trường hợp khác nhau.
* Rủi ro có thể xảy ra: Đầu vào của chức năng có thể không phù hợp với tham số của chức năng. Hay đầu ra của chức năng không được như mong muốn tức là có vấn đề trong mã nguồn của chức năng.
* Cách tiếp cận và kế hoạch cho kiểm thử:
* Cách tiếp cận kiểm thử: Kiểm thử từ dưới lên (bottom-up). Vì kiểm thử từ dưới lên tích hợp một số module sau khi được kiểm thử đơn vị thành các thành phần và các thành phần này sẽ được kiểm thử cho đến khi chúng ổn định. Nên cách tiếp này là phù hợp với cách kiểm thử của các chức năng.
* Kế hoạch cho việc kiểm thử: Như đã trình bày ở cách tiếp cận kiểm thử thì việc kiểm thử sẽ thực hiện từ các module nhỏ bên trong chức năng. Sau khi kiểm thử các module nhỏ thì sẽ chuyển sang kiểm thử chức năng chính cho đến khi các chức năng hoạt động ổn định.
* Mục tiêu kiểm thử: Đảm bảo chức sửa thông tin sách hoạt động ổn định, đúng như bản thiết kế.

#### Nhiệm vụ của lập kế hoạch kiểm thử

* Xác định phạm vi kiểm thử, các rủi ro có thể xảy ra, xác định được mục tiêu kiểm thử để đảm bảo đo đạc được chất lượng phần mềm.
* Xác định phạm vi kiểm thử: bao gồm việc kiểm tra tên sách,tên tác giả, số lượng, thực hiện trong môi trường và điều kiện khác nhau, chức năng sửa thông tin sách: nó có làm đúng nhiệm vụ của nó hay không, và nó có làm những gì cần phải làm hay không.
* Rủi ro có thể xảy ra: đầu vào không đúng như yêu cầu của chức năng dẫn tới chức năng không thể hoạt động, hay mã nguồn của chức năng không đúng như yêu cầu của bản thiết kế dẫn tới chức năng không hoạt động đúng chức năng của nó.
* Xác định cách tiếp cận việc kiểm thử, các kĩ thuật được sử dụng, độ bao phủ kiểm thử cho phép.
* Cách tiếp cận: Như đã trình bày ở trên thì phương pháp tiếp cận hợp lý nhất với chức năng sửa thông tin sách này là từ dưới lên.
* Các kĩ thuật sử dụng: kĩ thuật đánh giá rủi ro, phân tích rủi ro, xác định cách tiếp cận, xác định mục tiêu…
* Độ bao phủ kiểm thử cho phép: độ bao phủ kiểm thử phải đạt ít nhất 90%.
* Thực thi theo chính sách và chiến lược kiểm thử:
* Thực thi theo chính sách: Đảm bảo nguyên tắc kiểm thử hết với các giá trị biên, giá trị thỏa mãn, mỗi đường thực thi đêu được kiểm thử ít nhất một lần,... và hoàn thành tất cả các mục tiêu nêu trên.
* Chiến lược kiểm thử: Xác định chức năng sẽ được kiểm thử ở mức kiểm thử đơn vị, kiểm thử tích hợp.
* Xác định nguồn lức, chi phí kiểm thử cần thiết: Nguồn lực ở đây chính là người phát triển phần mềm nên không cần thêm bất kỳ chi phí nào.
* Xác định tiêu chí kết thúc kiểm thử: Chức năng hoạt động tốt, ổn định như bản thiết kế ban đầu và yêu cầu của khách hàng.

## Thực hiện kiểm thử

Phạm Hải Dương - chức năng kiểm thử

#### Phân tích thiết kế kiểm thử

* Giao diện chức năng:



Hình 3.1: Giao diện chức năng Sửa sách

* Mã nguồn chức năng:

private void btnSuaSach\_Click(object sender, EventArgs e)

{

1

if (txtTenSach.TextLength == 0)

2

MessageBox.Show("Tên sách không được để trống.");

322

else if (txtTacGia.TextLength == 0)

422

MessageBox.Show("Nhập tên tác giả");

522

else if (txtSoLuong.TextLength == 0)

622

MessageBox.Show("vui lòng nhập số lượng");

else

{

try

{

7

int sl = int.Parse(txtSoLuong.Text);

Sach sach = new Sach(txtMaSach.Text, txtTenSach.Text, cmbTheLoai.SelectedValue.ToString(),sltxtTacGia.Text);

SachBUS.Instance.UpdateBook(sach);

QuanLySach\_Load(sender, e);

}

catch (FormatException)

{

822

MessageBox.Show("Nhập sai kiểu dữ liệu.");

}

}

}

* Đồ thị giải thuật:



Hình 3.2. Đồ thị lưu trình chức năng sửa sách

* Độ phức tạp của chu trình: C = (4 + 1) = (11-8+2) = 5
* 1) 1
* 2) 1 - 2 - 3
* 3) 1 - 2 - 3 - 4 - 5
* 4) 1 - 2 - 3 - 4 – 5 – 6 -7
* 5) 1 - 2 - 3 - 4 – 5 – 6 – 7 - 8
* Thiết kế testcase:

1. Mô tả điều kiện:

- Tất cả các trường phải được nhập đủ

- Tên sách: 1-100 kí tự

- Tác giả: 1 - 50 kí tự

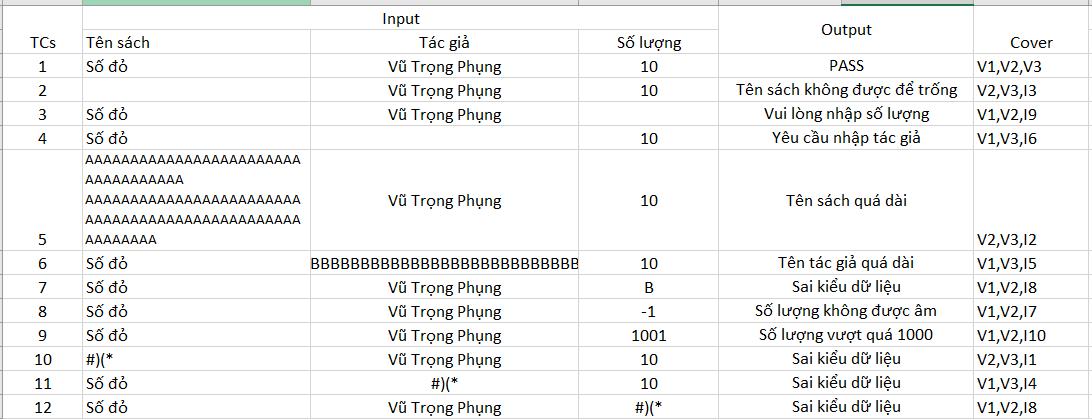
- Số lượng: chỉ được nhập vào số nguyên dương

1. Thiết kế testcase

* Áp dụng phương pháp phân vùng tương đương và phân tích giá trị biên:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Đầu vào** | **Vùng hợp lệ** | **Đánh dấu** | **Vùng không hợp lệ** | **Đánh dấu** |
| Tên sách | [1-100] | V1 | <1 | I1 |
| >100 | I2 |
| Bỏ trống | I3 |
| Tác giả | [1-50] | V2 | <1 | I4 |
| >50 | I5 |
| Bỏ trống | I6 |
| Số lượng | [0-1000] | V  3 | <0 | I7 |
| Nhập sai định dạng | I8 |
| Bỏ trống | I9 |
| >1000 | I10 |

Bảng 3.1. Bảng phân vùng tương đương chức năng sửa sách



Hình 3.3. Ca kiểm thử Sửa thông tin sách



Hình 3.4 Datatess sau khi phân tích testcase

Phạm Văn Hiểu - chức năng thêm sách

#### Phân tích thiết kế kiểm thử

* Giao diện chức năng :



*Hình 3.5 Chức năng Quản lý sách*

* Mã nguồn của chức năng

private void btnThemSach\_Click(object sender, EventArgs e) Begin

{

if (txtTenSach.TextLength == 0) **1**

MessageBox.Show("Tên sách không được để trống."); **2**

else if (txtSoLuong.TextLength == 0) **3**

MessageBox.Show("vui lòng nhập số lượng"); **4**

else

{

Int32 flag = 0; **5**

**6 7 8**

for (int i = 0; i < dtgQuanLySach.Rows.Count; i++)

{

string tenSach = dtgQuanLySach.Rows[i].Cells[1].Value.ToString().ToLower(); **9**

string tacgia = dtgQuanLySach.Rows[i].Cells[4].Value.ToString().ToLower();

if (txtTenSach.Text.ToLower() == tenSach && txtTacGia.Text.ToLower() **10** == tacgia)

{

MessageBox.Show("Sách đã có rồi."); **11**

flag = 1;

}

}

if (flag == 0) **12**

{

Sach sach = new Sach(txtMaSach.Text, txtTenSach.Text, (cmbTheLoai.SelectedValue.ToString()), int.Parse(txtSoLuong.Text), **13** txtTacGia.Text);

SachBUS.Instance.AddBook(sach);

QuanLySach\_Load(sender, e);

tangMa("MS", dtgQuanLySach, txtMaSach);

}

}

} End

* Lưu đồ giải thuật hoặc sơ đồ đồ thị dòng
* Lưu đồ giải thuật



*Hình 3.6 Lưu đồ giải thuật*

* Độ phức tập của chu trình

C = 5 + 1 = 6

1. 1-2
2. 1-3-4
3. 1-3-5-6-7-8-9-11-7
4. 1-3-5-6-7-8-9-10
5. 1-3-5-6-7-12-13
6. 1-3-5-6-7-12

* Thiết kế test case :
  + Mô tả điều kiện :

**+** Trường tên sách

* Phải phải nhập
* 1 đến 255 kí tự

**+** Trường số lượng

* Phải phải nhập
* 1 đến 5 kí tự số

**+** Trường tác giả

* Phải phải nhập
* 1 đến 255 kí tự

**+** Trường thể loại

* Phải chọn
  + Xây dựng test case :
* Áp dụng phương pháp phân tích giá trị biên, phân vùng tương đương.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Đầu vào | Vùng hợp lệ | Ký hiệu đánh dấu | Vùng không hợp lệ | Đánh dấu |
| Tên sách | [1-50] | H1 | Trống | K1 |
| >50 | K2 |
| Số lượng | [1-5] | H2 | Trống | K3 |
| >5 | K4 |
| Sai định dạng | K8 |
| Thể loại | selected | H3 | Trống | K5 |
| Tác giả | [1-50] | H4 | Trống | K6 |
| >50 | K7 |

*Bảng 3.2 Bảng phân vùng tương đương.*

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TCs | Input | | | | | Message | Cover |
| Mã sách | Tên sách | Số lượng | Thể loại | Tác giả |
| 0 | MS1 | Lão Hạc | 5 | Văn học | Nam Cao | Thành công! | H1, H2, H3,H4 |
| 1 | MS1 |  | 5 | Văn học | Nam Cao | Kiểm tra lại tên sách | K1, H2, H3,H4 |
| 2 | MS1 | Số đỏ |  | Văn học | Vũ Trọng Phụng | Kiểm tra lại số lượng | H1, K3, H3,H4 |
| 3 | MS1 | Truyện Kiều | 4 |  | Nguyễn Du | Kiểm tra lại thể loại | H1, H2, K5,H4 |
| 4 | MS1 | Tuổi thơ dữ dội | 2 | Văn học |  | Kiểm tra lại tác không | H1, H2, K5,K6 |
| 5 | MS1 | Những người khốn khổ | 123456 | Tiểu thuyết | Victor Hugo | Kiểm tra lại số lượng | H1, K4, H3,H4 |
| 6 | MS1 | aaaaaaaaaaaa..aa | 3 | Thơ | Nguyễn Trãi | Tên sách quá dài | K2, H2, H3,H4 |
| 7 | MS1 | Tiến gọi nơi hoang dã | 5 | Tiểu thuyết | aaaaaaa..aa | Tác giả quá dài | H1, H2, H3,K7 |
| 8 | MS1 | Không gia đình | aaa | Tiểu thuyết | Không nhớ | Không đúng định dạng số lượng | H1, K8, H3,H4 |

*Hình 3.7 Ca kiểm thử.*

* Testcase thêm thông tin sách

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TCs | Tên test case | Input | | | | | Message |
| Mã sách | Tên sách | Số lượng | Thể loại | Tác giả |
| 0 | Thêm sách | MS1 | Lão Hạc | 5 | Văn học | Nam Cao | Thành công! |
| 1 | Thêm sách | MS1 |  | 5 | Văn học | Nam Cao | Tên sách không dược để trống |
| 2 | Thêm sách | MS1 | Số đỏ |  | Văn học | Vũ Trọng Phụng | Số lượng không được để trống |
| 3 | Thêm sách | MS1 | Truyện Kiều | 4 |  | Nguyễn Du | Thể loại không được để trống |
| 4 | Thêm sách | MS1 | Tuổi thơ dữ dội | 2 | Văn học |  | Tác không được để trống |
| 5 | Thêm sách | MS1 | Những người khốn khổ | 123456 | Tiểu thuyết | Victor Hugo | Số lường quá 5 kí tự số |
| 6 | Thêm sách | MS1 | aaaaaaaaaaaa..aa | 3 | Thơ | Nguyễn Trãi | Tên sách quá 50 kí tự |
| 7 | Thêm sách | MS1 | Tiến gọi nơi hoang dã | 5 | Tiểu thuyết | aaaaaaa..aa | Tác giả quá 50 kí tự |
| 8 | Thêm sách | MS1 | Không gia đình | aaa | Tiểu thuyết | Không nhớ | Không đúng định dạng số lượng |

*Hình 3.8 Datatest sau khi phân tích test case.*

Phạm Quốc Cường - Chức năng Sửa độc giả

#### Phân tích thiết kế kiểm thử

* Giao diện chức năng



*Hinh 3.9 Chức năng Quản lý độc giả*

* Mã nguồn của chức năng

private void btnSuaDG\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (txtTenDG.Text == "" && rdoNam.Checked == false &&

**1**

rdoNu.Checked == false && txtDiaChi.Text == "" && txtSDT.Text == "")

MessageBox.Show("Chọn độc giả."); **2**

else

{

String gioitinh;

if (rdoNam.Checked)

**3**

gioitinh = "Nam";

else gioitinh = "Nữ";

Double value; **4**

if (Double.TryParse(txtSDT.Text, out value) == false) **5**

MessageBox.Show("Số điện thoại phải là số."); **6**

else

if (txtSDT.TextLength < 10 || txtSDT.TextLength > 11) **7**

MessageBox.Show("Số điện thoại gồm 10 hoặc 11 số."); **8**

else

{

DocGia docgia = new DocGia(txtMaDG.Text, txtTenDG.Text, gioitinh,

**9**

txtDiaChi.Text, txtSDT.Text);

DocGiaBUS.Instance.SuaDG(docgia);

QuanLySach\_Load(sender, e);

MessageBox.Show("Sửa thành công.");

}

}

* Lưu đồ giải thuật



*Hình 3.10 Lưu đồ giải thuật*

* Độ phức tạp chu trình :

C = 3 + 1 = 4

1. 1-2
2. 1-3-4-5-6
3. 1-3-4-5-7-8
4. 1-3-4-5-7-9

* Thiết kế test case :
  + Mô tả điều kiện
    - Bắt buộc phải nhập tất cả các trường trừ trường Tìm kiếm.
    - Mã độc giả được chọn từ danh sách độc giả.
    - Tên độc giả tối đa 30 ký tự.
    - Địa chỉ tối đa 100 ký tự.
    - Số điện thoại gồm 10 ký tự.
    - RadioBox phải được chọn.
  + Xây dựng test case : tổng hợp các kỹ thuật (nêu rõ áp dụng kỹ thuật nào sinh đc ca kiểm thử nào)-
    - Áp dụng phương pháp phân vùng tương đương

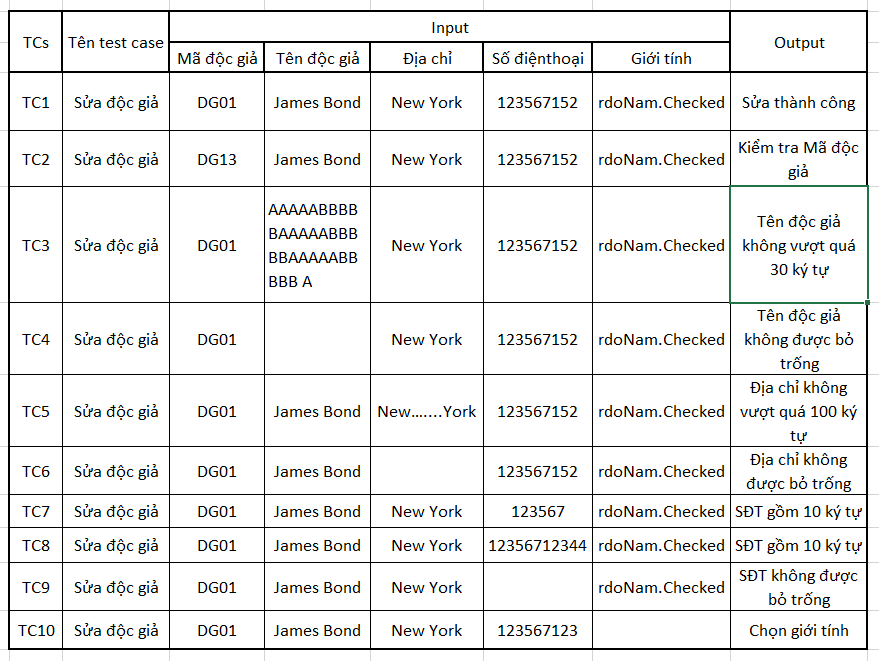
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Đầu vào** | **Vùng hợp lệ** | **Ký hiệu đánh dấu** | **Vùng không hợp lệ** | **Dánh dấu** |
| Mã độc giả | Được chọn từ Datagridview | H1 | Không nằm trong Datagridview | K1 |
| Tên độc giả | <=30 ký tự | H2 | >30 | K2 |
| Bỏ trống | K3 |
| Địa chỉ | <=100 ký tự | H3 | >100 | K4 |
| Bỏ trống | K5 |
| Số điện thoại | 10 ký tự | H4 | <10 | K6 |
| >10 | K7 |
| Bỏ trống | K8 |
| Giới tính | Chọn RadioBox | H5 | Chưa được chọn | K9 |

*Bảng 3.3 Bảng phân vùng tương đương*

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TCs** | **Input** | | | | | **Output** | **Cover** |
| **Mã độc giả** | **Tên độc giả** | **Địa chỉ** | **Số điện thoại** | **Giới tính** |
| 1 | DG01 | James Bond | New York | 0123567152 | rdoNam.Checked | Sửa thành công | H1,H2,H3,H4,H5 |
| 2 | DG13 | James Bond | New York | 0123567152 | rdoNam.Checked | Kiểm tra Mã độc giả | K1 |
| 3 | DG01 | AAAAABBBBBAAAAABBBBBAAAAABBBBB A | New York | 0123567152 | rdoNam.Checked | Không đủ ký tự | K2 |
| 4 | DG01 |  | New York | 0123567152 | rdoNam.Checked | Tên độc giả không được bỏ trống | K3 |
| 5 | DG01 | James Bond | N…. .....ork | 0123567152 | rdoNam.Checked | Địa chỉ không vượt quá 100 ký tự | K4 |
| 6 | DG01 | James Bond |  | 0123567152 | rdoNam.Checked | Địa chỉ không được bỏ trống | K5 |
| 7 | DG01 | James Bond | New York | 0123567 | rdoNam.Checked | SĐT gồm 10 ký tự | K6 |
| 8 | DG01 | James Bond | New York | 012356712344 | rdoNam.Checked | SĐT gồm 10 ký tự | K7 |
| 9 | DG01 | James Bond | New York |  | rdoNam.Checked | SĐT không được bỏ trống | K8 |
| 10 | DG01 | James Bond | New York | 0123567123 |  | Chọn giới tính | K9 |

*Hình 3.11 Ca kiểm thử*

* Testcase Sửa độc giả



*Hình 3.12 Datatest sau khi phân tích test case.*

#### Thực hiện kiểm thử

<-- !Coming Soon-->

# Phụ lục

## Tên phụ lục 1

Nội dung trình bày ở đây :

(Kiểu Normal - Font Times New Roman 13, justified)

## Tên phụ lục 2

Nội dung trình bày ở đây :

(Kiểu Normal - Font Times New Roman 13, justified)

# Tài liệu tham khảo

[1] *Tên tài liệu*  
Tên tác giả - Tên nhà xuất bản, tạp chí, hội nghị, năm xuất bản

[2] *Tên tài liệu*  
Tên tác giả - Tên nhà xuất bản, tạp chí, hội nghị, năm xuất bản