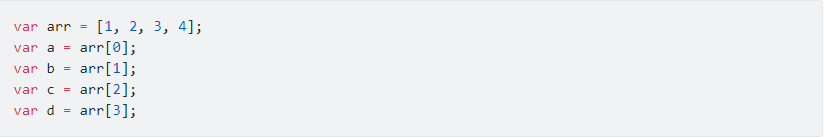
**TÌM HIỂU VỀ SET, ARRAY VÀ MAP TRONG ES6**

* **Nhóm 3:**
  + **Gmail:** ltdd.nhom3@gmail.com
  + **Pass:**Ltdd\_nhom3
  + **Github:**
* **Kiểu Map:**
  + **Khởi tạo**: let map = new Map()
  + **Thêm phần tử**: map.set('Name', 'Nhom3');
  + **Xóa phần tử**: map.delete("Phần tử cần xóa");
  + **Kiểm tra phần tử tồn tại**: map.has('Tên cần tìm'); sẽ trả về giá trị true false. Được in ra bởi dòng lệnh **console.log();**
  + **Đếm tổng số phần tử**: map.size
  + **Xóa toàn bộ phần tử**: map.clear();
* **Kiểu Set:**
  + **Khởi tạo**: let set = new Set(Mảng);
  + **Thêm phần tử**: set.add(Phần tử cần thêm);
  + **Xóa phần tử**: set.delete(Phần tử cần xóa);
  + **Kiểm tra tồn tại giá trị**: set.has(Phần tử cần tìm); sẽ trả về giá trị true hoặc false. Được in ra bởi dòng lệnh **console.log();**
  + **Đếm tổng số phần tử**: set.size;
  + **Xóa toàn bộ phần tử**: set.clear();
* **Kiểu Array:**

Với array hoặc object trong ES6 cũng có sự đột phá giúp ích rất nhiều cho việc code. Phục vụ cho code dễ hiểu hiểu hơn, mà không gây nhầm lẫn. Dưới đây là đoạn code khai báo mảng thông thường.



Đối với ES6 chúng ta sẽ khai báo đơn giản hơn:

