스테이터스

하트(HP): 체력, 1~5 사이의 값을 가지며 데미지를 받으면 한개씩 깎이고 0이 되면 죽는다.

연료(MP): 마나, 1~100사이의 값을 가진다. 공격을 할때마다 감소, 충전키를 누르고 있으면 오른다.

조작법

이동(Move): 상화좌우 8방향 이동

부스터(Launch): MP를 소모하고 특정 방향으로 부스터를 쓰면서 돌진, 적을 맞추면 하트를 하나 깎는다(오래눌렀다 뗄수록 멀리 날아간다).

충전(Charge): MP를 충전시킨다. 충전 중에 공격(Launch)버튼을 누르면 특수기술이 나간다(캐릭터마다 다르다).

회피(Evade): 짧은 시간 무적이 되고 특정 방향으로 짧게 뛴다.

**일반공격(Launch) – 전 캐릭터 동일**

데미지 : 1  
에너지소모 : 100   
타격범위 : 몸체크기  
쿨다운 : 없음  
이동속도 : 2  
이동범위 : 본체길이의 9배

**회피 – 전 캐릭터 동일(헤비 제외)**

무적시간 : 1초  
쿨타임 : 1.5초  
속도 : 이동속도의 1.5배  
이동거리 : 본체 세배 거리   
에너지소모 : 0







