

Lab 2. Giới thiệu về PHP (4 tiết)

I. Yêu cầu

- Sinh viên tìm hiểu các kiến thức liên quan đến PHP cơ bản để xây dựng website.
- Mỗi người làm trên một dự án khác nhau.
- Khi có yêu cầu, sinh viên nộp bài qua LMS.

II. Lý thuyết

1. Cài đặt PHP

Để cài đặt PHP có 3 phương án như sau:

PHƯƠNG ÁN 1



<http://www.apachefriends.org/en/xampp.html>

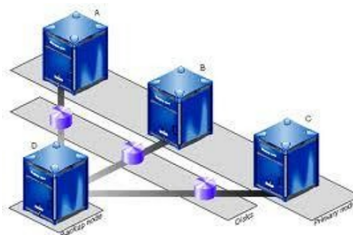
PHƯƠNG ÁN 2



<http://www.wampserver.com/en/>

PHƯƠNG ÁN 3

Cấu hình manual



Trong các bài học này chúng ta sẽ thao tác trên XAMPP. Sinh viên truy cập link sau để xem phương pháp cài đặt phần mềm XAMP:

<https://www.youtube.com/watch?v=3B-CnezWEo>

1. Lý thuyết PHP

Sinh viên truy cập link sau để tìm hiểu PHP cơ bản:

<https://www.w3schools.com/php/DEFAULT.asp>

2. Khóa học về PHP

Sinh viên xem video tại đây: https://www.youtube.com/watch?v=pWG7ajC_OVo

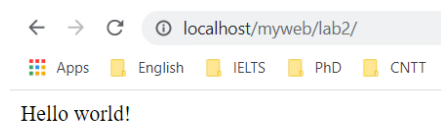
III. Luyện tập

Practical 1: Hello world PHP

1. Create a php webpage and print “hello world”:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>(^_^)</title>
</head>
<body>
    <?php
        echo "Hello world!"
    ?>
</body>
</html>
```

Output:

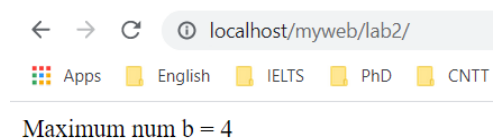


2. Write a php program to find maximum of three numbers:

```
<?php
$a = 1;
$b = 4;
$c = 3;
if($a > $b)
{
    if($a > $c)
        echo "Maximum num a = $a";
    else
        echo "Maximum num c = $c";
}
else
{
    if($c > $b)
        echo "Maximum num c = $c";
    else
        echo "Maximum num b = $b";
}

?>
```

Output:

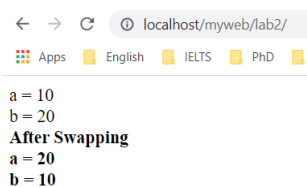


3. Write a PHP program to swap two numbers

```
<?php
    $a = 10;
    $b = 20;
    echo "a = $a". "<br>". "b = $b". "<br>";
    $a = $a + $b;
    $b = $a - $b;
    $a = $a - $b;
    echo "<b>After Swapping". "<br>". " a = $a". "<br>". "b = $b<b>";

?>
```

Output:



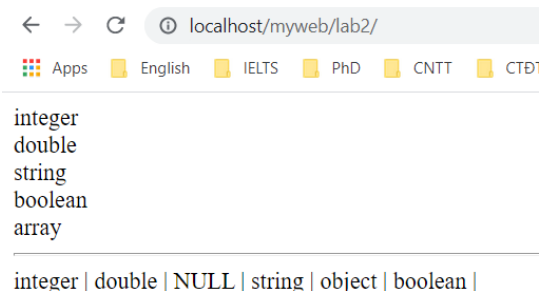
```
a = 10
b = 20
After Swapping
a = 20
b = 10
```

4. Write a PHP Program to demonstrate the variable function Gettype():

```
<?php
    $no = 5;
    $value = 13.5;
    $name = "Bipin R. Prajapati";
    $var = true;
    $myarray= array(110,45," Bipin",1.5,true);
    echo gettype($no). "<br/>";
    echo gettype($value). "<br/>";
    echo gettype($name). "<br/>";
    echo gettype($var). "<br/>";
    echo gettype($myarray). "<br/>";
    echo "<hr/>";
    $data = array(1,1.5,null,"Bipin",new stdClass,true);
    foreach($data as $value)
    {
        echo gettype($value). " | ";
    }

?>
```

Output:

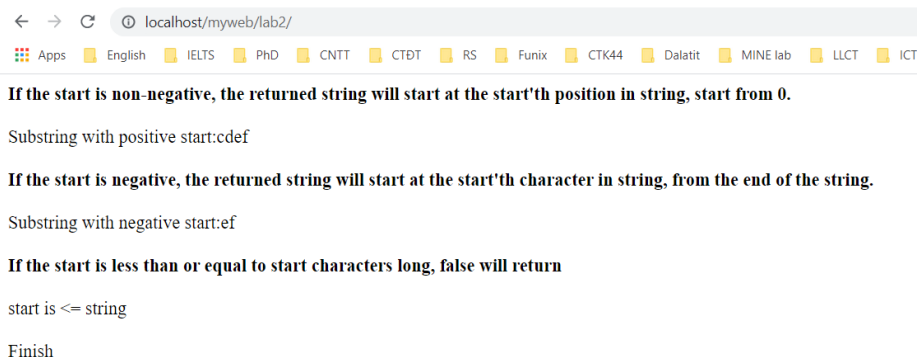


```
integer
double
string
boolean
array
integer | double | NULL | string | object | boolean |
```

5. Give the example of string function: substr():

```
<body>
<b>If the start is non-negative, the returned string will start at the start'th position
in string, start from 0.</b><br/><br/>
<?php
    echo "Substring with positive start:".substr("abcdef",2)."<br/>";
?>
<br/>
<b>If the start is negative, the returned string will start at the start'th character in
string, from the end of the string.</b><br/><br/>
<?php
    echo "Substring with negative start:".substr("abcdef",-2)."<br/>";
?>
<br/>
<b>If the start is less than or equal to start characters long, false will
return</b><br/><br/>
<?php
    echo "start is <= string".substr("abcdef",7)."<br/><br/>";
    echo "Finish";
?>
</body>
```

Output:



localhost/myweb/lab2/

Apps English IELTS PhD CNTT CTĐT RS Funix CTK44 Dalatit MINE lab LLCT ICT

If the start is non-negative, the returned string will start at the start'th position in string, start from 0.

Substring with positive start:cdef

If the start is negative, the returned string will start at the start'th character in string, from the end of the string.

Substring with negative start:ef

If the start is less than or equal to start characters long, false will return

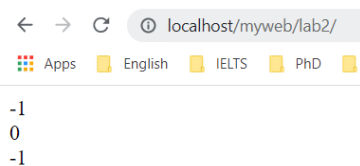
start is <= string

Finish

6. Give the example of string function: strcmp()

```
<?php
$str1 = 'a';
$str2 = 'b';
echo strcmp($str1, $str2)."<br/>";
$str3 = 'b';
$str4 = 'b';
echo strcmp($str3, $str4)."<br/>";
$str5 = "Anil";
$str6 = "anil";
echo strcmp($str5, $str6)."<br/>";
?>
```

Output:



localhost/myweb/lab2/

Apps English IELTS PhD

-1
0
-1

Practical 2: Form and URL

1. Write a PHP program that demonstrate form element(input elements):

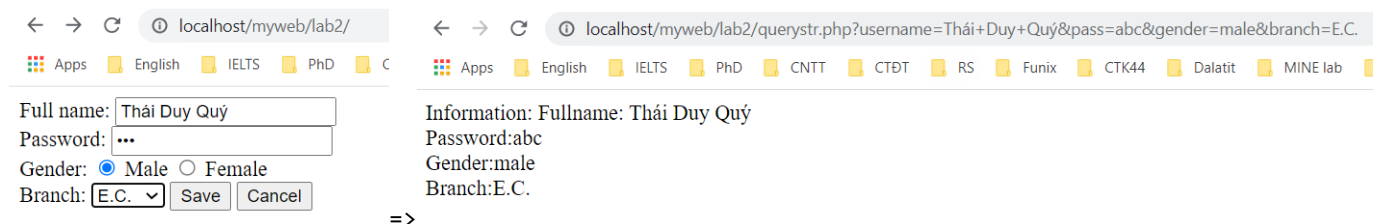
```
<body>
<form action="querystr.php">
Full name: <input type = "text" name = "username"> <br>
Password: <input type = "Password" name = "pass"> <br>
Gender:
    <input type = "radio" name = "gender" value = "male"> Male
    <input type = "radio" name = "gender" value = "female"> Female
    <br>
Branch:
    <select name = "branch">
        <option>C.E.</option>
        <option>Mech</option>
        <option>E.C.</option>
        <option>I.T.</option>
        <option>E.E.</option>
    </select>
<input type = "Submit" value = "Save"> <input type = "Reset" value = "Cancel">
</form>
</body>
```

Note: No PHP code in this file but the form tag have an value: [querystr.php](#)

2. Write a PHP program that demonstrate passing variable using URL: [querystr.php](#)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Demo input</title>
</head>
<body>
<body>
Information:
<?php
    echo "Fullname: " . $_GET["username"] . "<br/>";
    echo "Password: " . $_GET["pass"] . "<br/>";
    echo "Gender: " . $_GET["gender"] . "<br/>";
    echo "Branch: " . $_GET["branch"] . "<br/>";
?>
</body>
</html>
```

Output:



IV. Bài tập

Bài tập 1: Xây dựng trang PHP giải quyết bài toán xử lý mảng một chiều và hai chiều như sau:

➤ **Mảng 1 chiều**

1. Xây dựng hàm nhập / xuất mảng
2. Viết hàm tìm phần tử max, min trong mảng
3. Sắp xếp mảng tăng dần, giảm dần
4. Tìm phần tử có giá trị x trong mảng
5. Cập nhật giá trị cho phần tử có giá trị x trong mảng
6. Xoá phần tử có giá trị x trong mảng

➤ **Mảng 2 chiều:**

1. Xây dựng hàm nhập / xuất mảng
2. Xuất các phần tử trên đường chéo chính, chéo phụ.
3. Sắp xếp mảng giảm dần theo chiều kim đồng hồ..

Bài tập 2:

Xây dựng 2 trang pheptinh.php và ketquapheptinh.php để tạo một máy tính như sau:

Giao diện trang pheptinh.php:

PHÉP TÍNH TRÊN HAI SỐ

Chọn phép tính : ☐ Cộng ☐ Trừ ☒ Nhân ☐ Chia

Số thứ nhất :

Số thứ nhì :

Khi nhấn vào nút Tính thì chuyển qua trang ketquapheptinh.php với giao diện như sau:

PHÉP TÍNH TRÊN HAI SỐ

Chọn phép tính : **Nhân**

Số 1 :

Số 2 :

Kết quả :

[Quay lại trang trước](#)

Bài tập 3:

Sử dụng Bootstrap, thiết kế lại giao diện và xử lý với PHP trang web xem điểm thi đại học như sau:

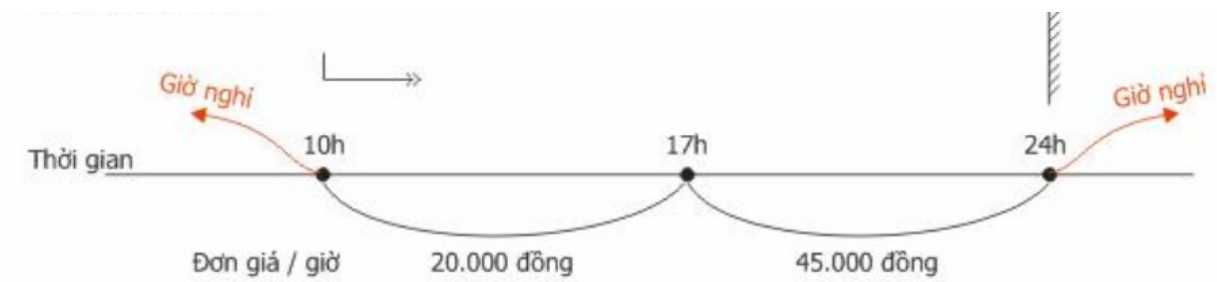
KẾT QUẢ THI ĐẠI HỌC	
Toán:	8.5
Lý:	6.5
Hoá:	8
Điểm chuẩn:	20
Tổng điểm:	23
Kết quả thi:	Đầu
<button>Xem kết quả</button>	

Bài tập 4:

Sử dụng bootstrap, thiết kế giao diện web tính giờ hát Karaoke như sau:

TÍNH TIỀN KARAOKE	
Giờ bắt đầu:	17 (h)
Giờ kết thúc:	20 (h)
Tiền thanh toán:	135000 (VNĐ)
<button>Tính tiền</button>	

Lưu ý: Biểu giá tiền hát được tuân theo quy tắc sau đây:



--Hết--