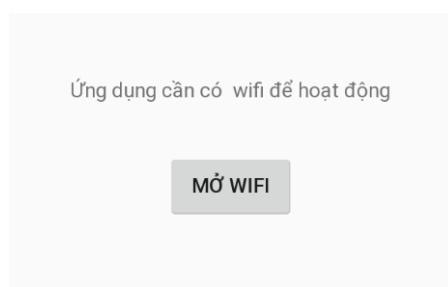


PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG DI ĐỘNG

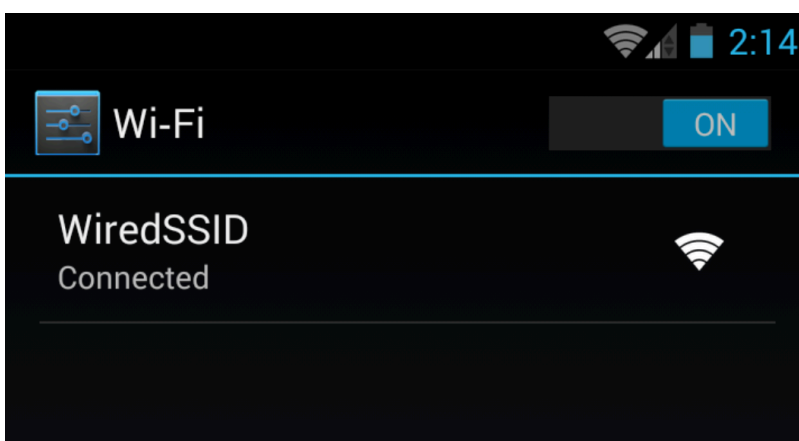
(TUẦN 08)

GIẢNG VIÊN BIÊN SOẠN: MAI VĂN MẠNH

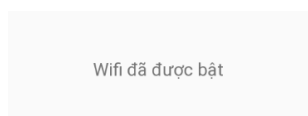
Bài 1. Thiết kế ứng dụng có giao diện như hình bên dưới.



- Ứng dụng khi vừa mở lên sẽ kiểm tra trạng thái hiện tại của Wifi và hiện thông báo như hình bên trên nếu Wifi chưa được mở.
- Khi nhấn nút “Mở Wifi”, ứng dụng sẽ chuyển hướng đến màn hình cài đặt wifi để người dùng bật wifi (chuyển đến giao diện cài đặt của hệ thống).

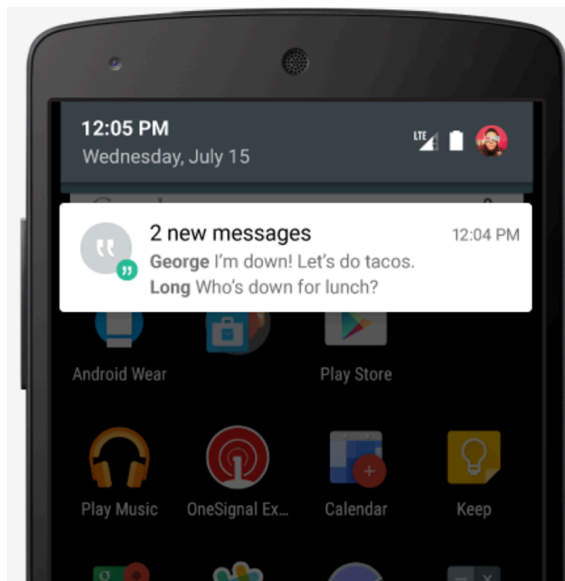


- Ngay khi wifi được bật/tắt, ứng dụng sẽ nhận được thông báo (thông qua một Broadcast receiver – lắng nghe sự kiện WIFI_STATE_CHANGED) và cập nhật lại giao diện cho phù hợp.



Bài 2. Tạo hai ứng dụng (hai project riêng biệt) mang tên **Sender** và **Receiver**. Hai ứng dụng hoạt động như sau:

- **Sender:** Có một button, khi nhấn vào button này, ứng dụng sẽ gửi broadcast một thông điệp ví dụ một đoạn String.
- **Receiver:** Đăng ký để nhận broadcast từ Sender. Khi nhận được thông điệp, hiển thị thông điệp đó thông qua Notification (xem hình ví dụ bên dưới).



- **Nâng cao:** Tìm hiểu về permission trong Broadcast receiver để chỉ mình ứng dụng Receiver của mình nhận được broadcast do Sender gửi mà thôi, ứng dụng khác nếu không có permission sẽ không nhận được.