

Trường ĐH Khoa Học Tự Nhiên Tp. Hồ Chí Minh TRUNG TÂM TIN HỌC



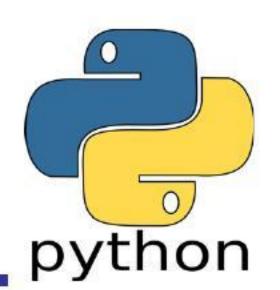
Lập trình Python cơ bản

Bài 4: Cấu trúc điều kiện



Phòng Lập Trình - Mạng

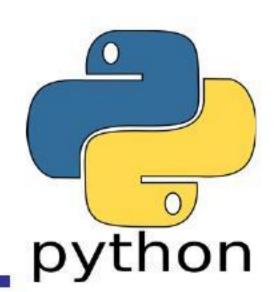
Nội dung



- 1. Giới thiệu
- 2. Các cấu trúc điều kiện
- 3. Một số lưu ý



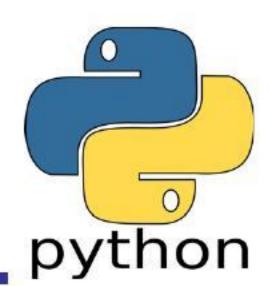
1. Giới thiệu



- ☐ Cấu trúc điều kiện được sử dụng trong trường hợp việc tính toán trong chương trình có phụ thuộc vào giá trị của một điều kiện, khi điều kiện này đúng thì thực hiện một số câu lệnh nào đó, và nếu điều kiện sai thì lại thực hiện một số câu lệnh khác.
- ☐ Trong Python ta có thể sử dụng các dạng cấu trúc điều kiện sau:
 - if
 - if ... else ...
 - Các lệnh if lồng nhau
 - Câu lệnh if nhiều điều kiện (elif)



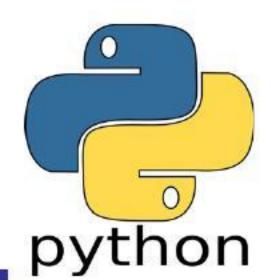
Nội dung



1. Giới thiệu

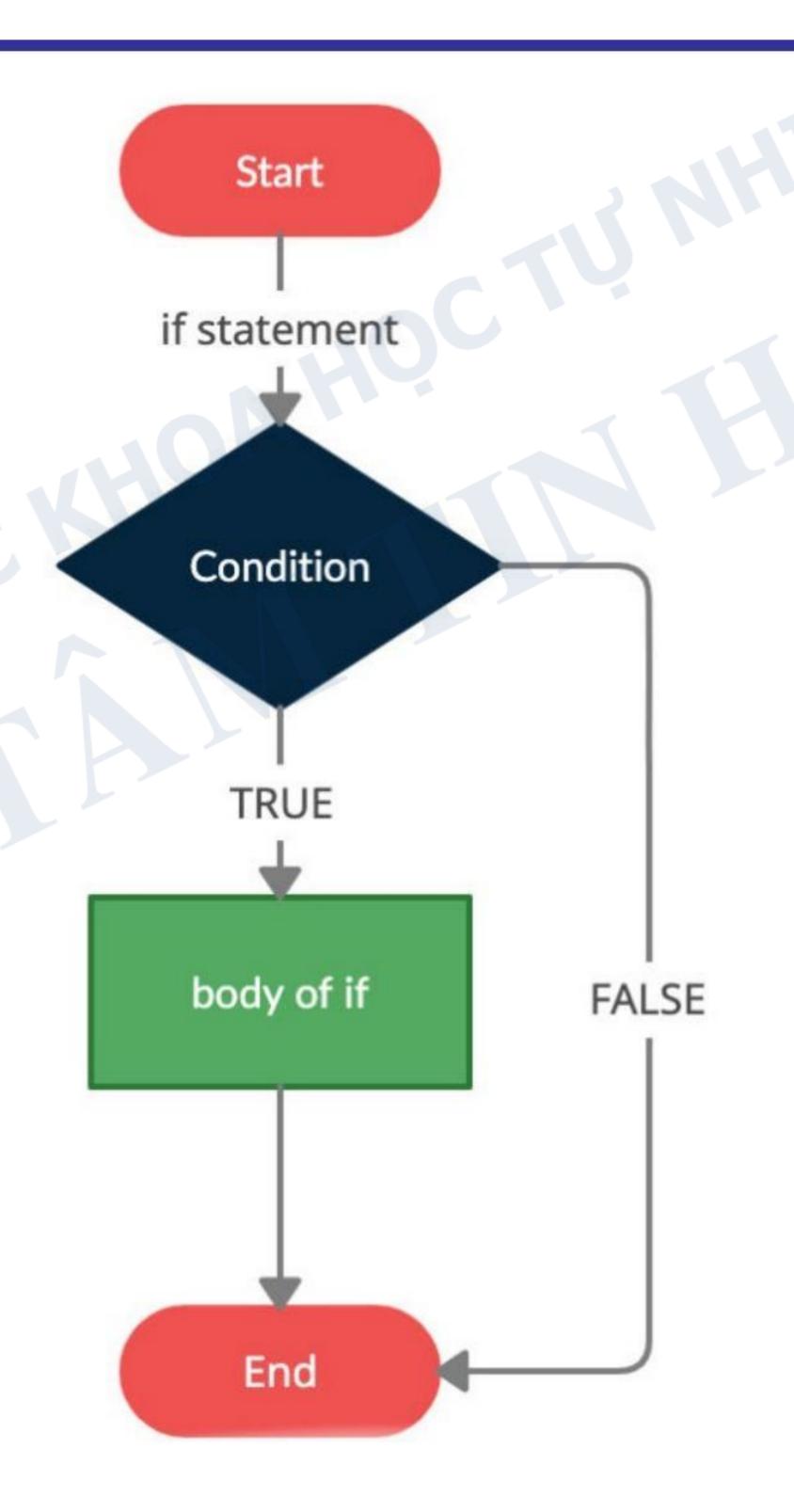
2. Các cấu trúc điều kiện



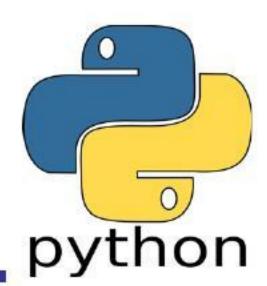


☐ Cấu trúc if:

if diều_kiện:
 khối_lệnh







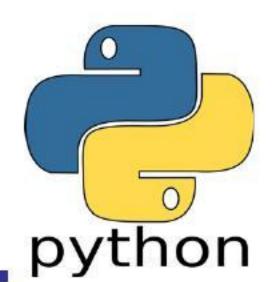
☐ Cấu trúc if:

 Ví dụ: Cho người dùng nhập vào 1 chuỗi mật khẩu. Xét xem mật khẩu nhập có khớp với giá trị cho trước hay không?

```
mat_khau = input('Nhập mật khẩu: ')
if mat_khau == 'ttth':
    print('Đăng nhập thành công')

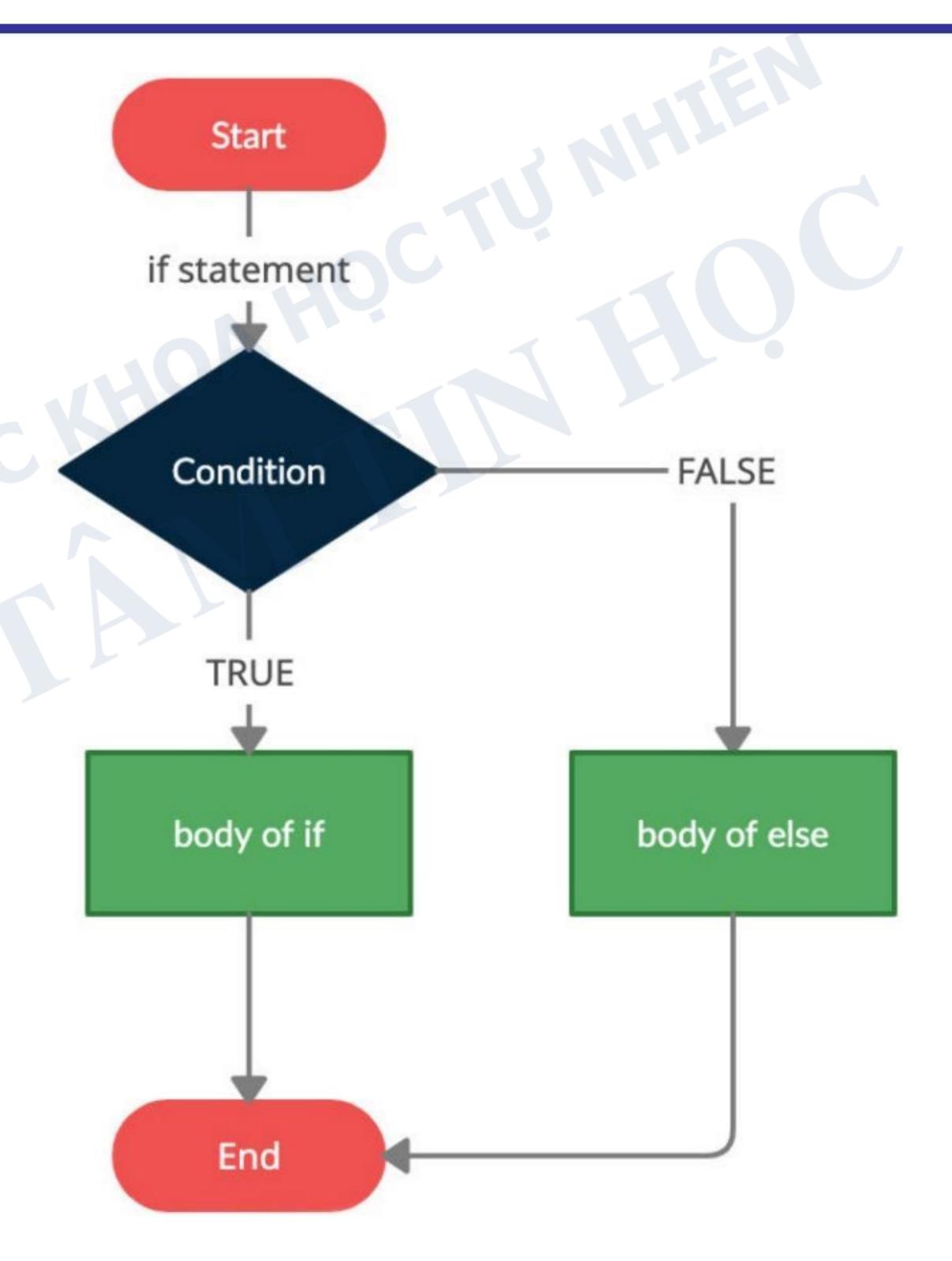
Nhập mật khẩu: ttth
Đăng nhập thành công
```



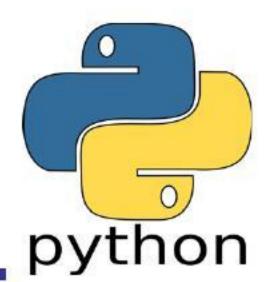


□ Cấu trúc if ... else ...:

```
if điều_kiện:
     khối_lệnh_if
else:
     khối_lệnh_else
```







□ Cấu trúc if ... else ...:

 Ví dụ: Cho 2 biến điểm hk1 và hk2, tính điểm trung bình và trả ra kết quả "Đậu" hoặc "Rớt" của học sinh.

```
hk1 = eval(input('Điểm HK1: '))
hk2 = eval(input('Điểm HK2: '))
dtb = (hk1 + hk2 * 2) / 3
print('Điểm trung bình:', dtb)
if dtb >= 5:
    print('Kết quả: Đậu')
else:
    print('Kết quả: Rớt')
```

```
Điểm HK2: 9
Điểm trung bình: 8.833333333333334
Kết quả: Đậu
```

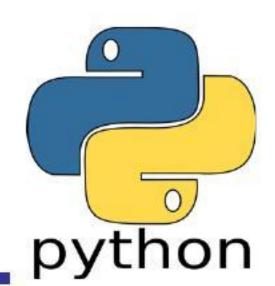
Điểm HK1: 4.5 Điểm HK2: 5

Điểm HK1: 8.5

Điểm trung bình: 4.8333333333333333

Kết quả: Rớt

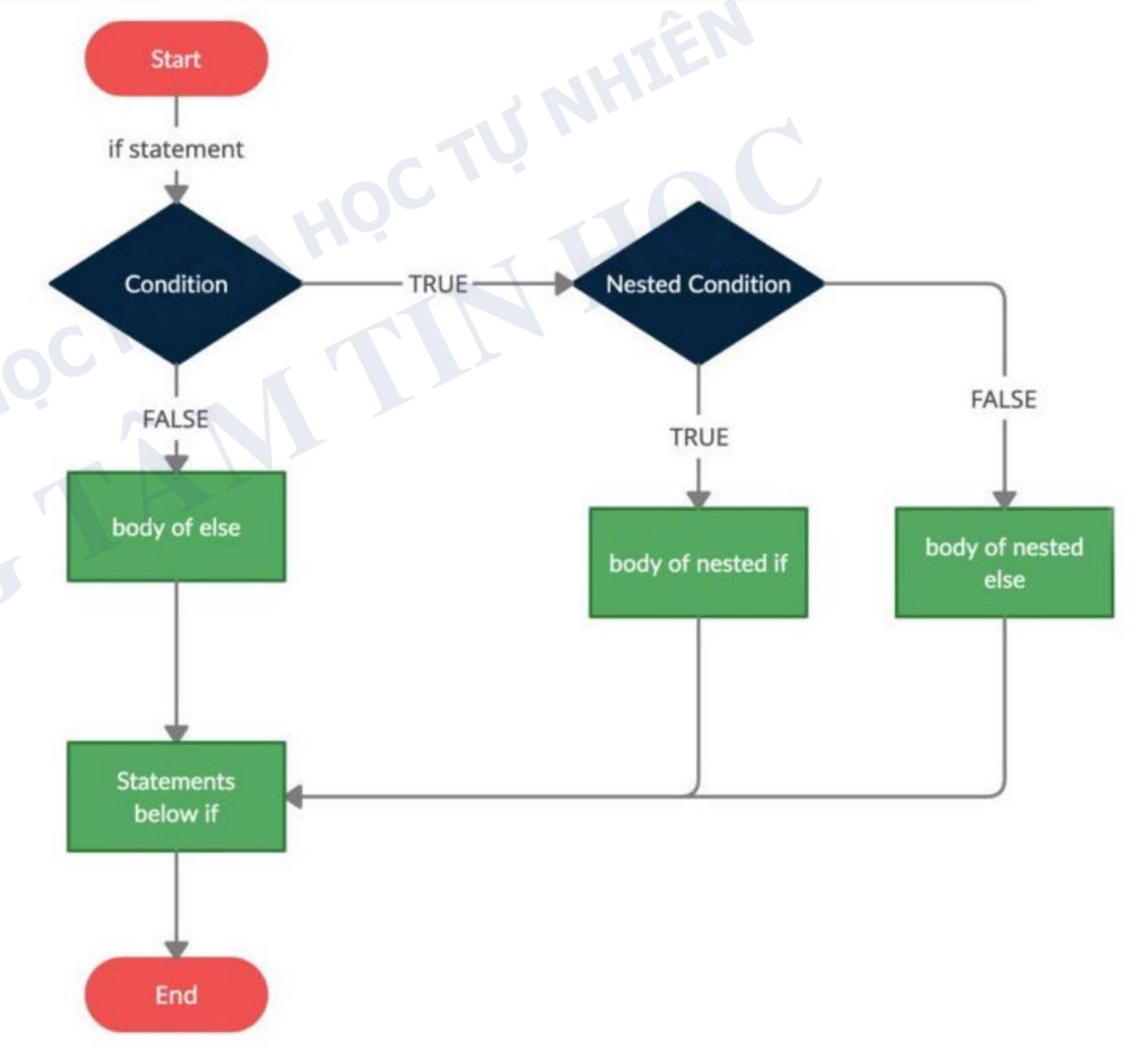




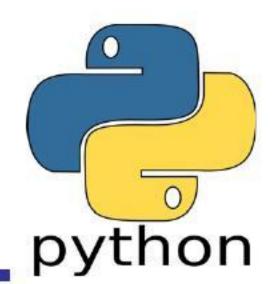
☐ Cấu trúc điều kiện lồng nhau:

 Ví dụ: Cho người dùng nhập vào 1 số, kiểm tra số đó là số âm hay số dương?

```
so = int(input('Nhập số: '))
if so >= 0:
    if so == 0:
        print('Giá trị %i' % so)
    else:
        print('Giá trị %i là số dương' % so)
else:
    print('Giá trị %i là số âm' % so)
```

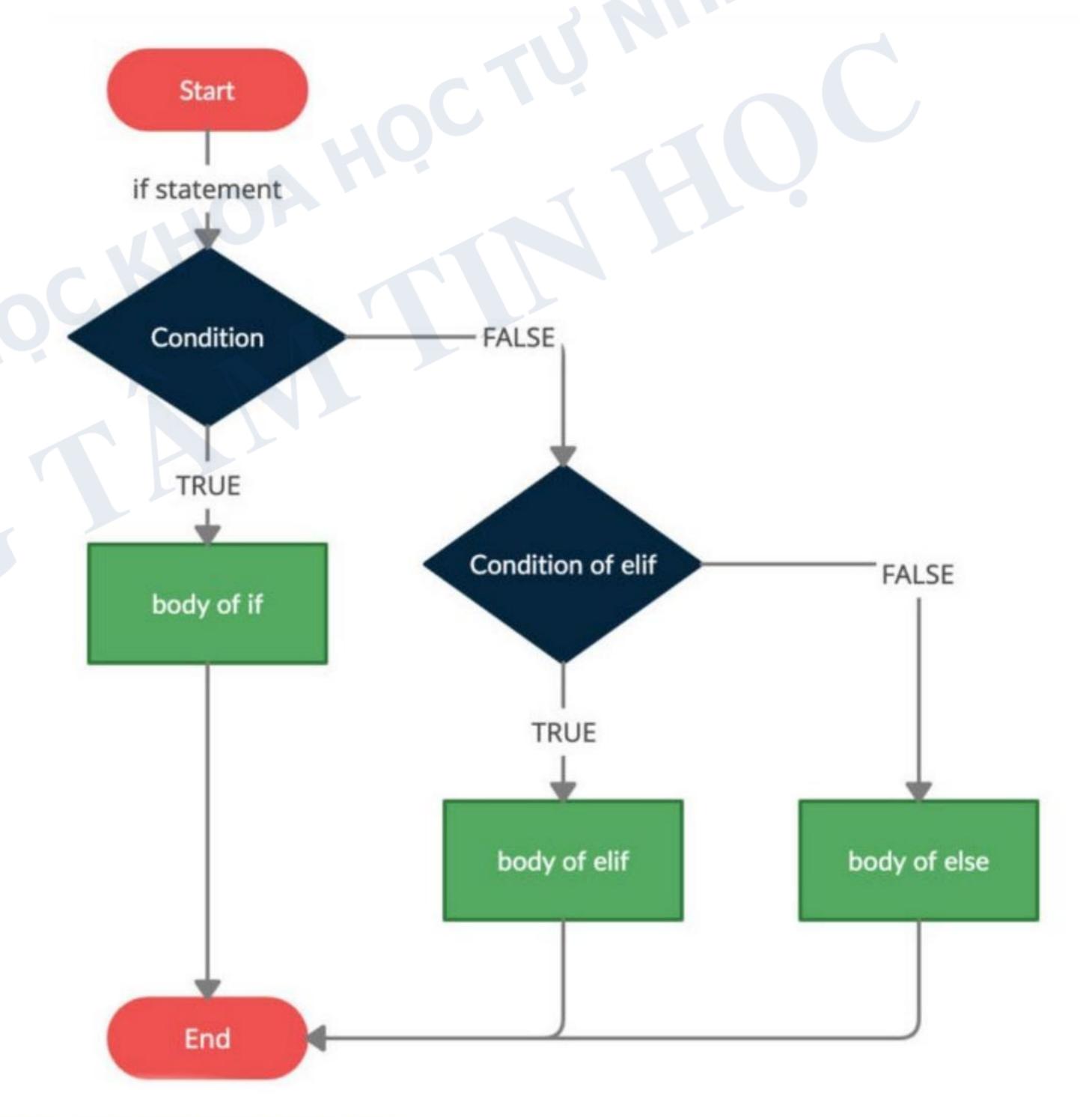




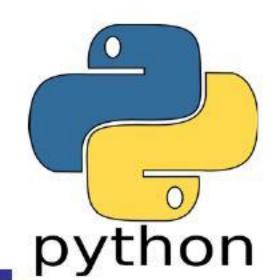


□ Cấu trúc if ... elif ... else ...:

```
if điều_kiện_1:
    khối_lệnh_if
elif điều_kiện_2:
    khối_lệnh_if_2
.
elif điều_kiện_n:
    khối_lệnh_if_n
else:
    khối_lệnh_else
```







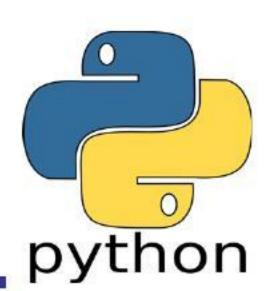
□ Cấu trúc if ... elif ... else ...:

Ví dụ: Cho 2 biến điểm hk1 và hk2,
 tính điểm trung bình và trả ra kết quả xếp loại của học sinh.

Điểm	Xếp loại
Từ 0 đến bé hơn 5	Yếu – Kém
Từ 5 đến bé hơn 6	Trung bình
Từ 6 đến bé hơn 7	Trung bình – Khá
Từ 7 đến bé hơn 8	Khá
Từ 8 đến bé hơn 9	Giỏi
Từ 9 đến 10	Xuất sắc

```
hk1 = eval(input('Điểm HK1: '))
hk2 = eval(input('Điểm HK2: '))
dtb = (hk1 + hk2 * 2) / 3
if 0 <= dtb <= 10:
    if dtb >= 9:
        print ("Xuất sắc")
    elif dtb >= 8:
        print ("Giỏi")
    elif dtb >= 7:
        print ("Khá")
    elif dtb >= 6:
        print ("Trung bình - Khá")
    elif dtb >= 5:
        print ("Trung bình")
    else:
        print ("Yếu - Kém")
else:
    print('Điểm không hợp lệ')
```

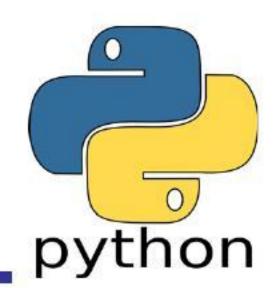
Nội dung



1. Giới thiệu

2. Các cấu trúc điều kiện

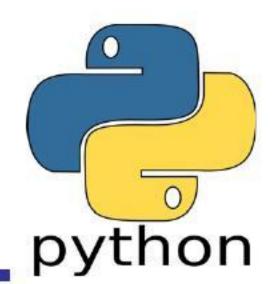




- ☐ Viết điều kiện với toán tử logic:
 - Ở ví dụ sau, mặc dù đoạn code hợp lệ trong Python, tuy nhiên biểu thức bên phải or ("Chủ nhật") không phải là biểu thức Boolean mà là kiểu chuỗi. Vì vậy với trường hợp này thì nội dung của else sẽ không được thực hiện.

```
thu_trong_tuan = "Thứ bảy"
if thu_trong_tuan == "Thứ bảy" or "Chủ nhật":
    print("Đi chơi.")
else:
    print("Đi làm.")
```





- ☐ So sánh biến Boolean với == True hoặc == False:
 - Việc so sánh == True hoặc == False là không cần thiết khi chính biến đó là kiểu boolean.

```
hoc_bong = True
if hoc_bong == True:
    print('Ban đã nhận được học bổng')
```



```
hoc_bong = True
if hoc_bong:
    print('Ban đã nhận được học bổng')
```



