

QUY ĐỊNH VỀ LÀM BÀI TẬP LỚN VÀ ĐỒ ÁN CUỐI KỲ

(Áp dụng cho bộ môn Công nghệ phần mềm)

1. Sinh viên phải viết báo cáo theo mẫu của Khoa cho tất cả các đồ án và bài tập lớn. Đối với các đề tài theo hướng tìm hiểu lý thuyết thì phần báo cáo cần được đặc biệt chú trọng hơn nữa. Sinh viên phải nắm được, hiểu được những nội dung mà mình viết trong phần báo cáo, khi đi báo cáo nếu không trả lời được các câu hỏi của người chấm thì sinh viên sẽ được xem như chưa đạt yêu cầu. **Không được sao chép nguyên văn các bài viết trên mạng vào trong bài báo cáo mà phải đọc hiểu và viết lại theo cách hiểu của mình.** Sinh viên nộp các bài báo cáo sao chép nội dung từ các bài viết trên mạng và không hiểu nội dung mình trình bày sẽ được xem là không đạt yêu cầu về báo cáo. Báo cáo phải được trình bày cẩn thận, các trường hợp trình bày cầu thả, ghi sai tên hoặc học vị của giảng viên hướng dẫn, ghi sai tên đề tài.. sẽ bị trừ điểm nặng.

Ví dụ về đề tài theo hướng thực hành: “*Xây dựng trang web bán điện thoại di động*” [1].

Ví dụ về đề tài theo hướng lý thuyết: “*Tìm hiểu các giải thuật mã hóa và giải mã trên ngôn ngữ PHP*” [2].

2. Đối với các đề tài đồ án có nội dung thực hành như đề tài [1], sinh viên phải làm được một trang web đầy đủ các chức năng chính như các trang bán điện thoại di động ngoài thị trường thì mới được điểm tối đa. Các chức năng chính ở đây ví dụ như:

- Hiện thị sản phẩm, chi tiết sản phẩm, hiển thị sản phẩm theo loại (máy tính, RAM...), hiển thị sản phẩm theo hãng (Apple, VAIO, HP...), hiển thị theo các sản phẩm bán chạy, các sản phẩm mới.
- Chức năng mua hàng, quản lý giỏ hàng và thanh toán hóa đơn, xem profile của người mua hàng, lịch sử mua hàng...
- Chức năng tìm kiếm sản phẩm, trang quản lý của người quản trị.
- Các yêu cầu khác như responsive, auto complete...

Tránh trường hợp sinh viên chỉ làm được trang web chỉ có vài sản phẩm, không có phần quản trị viên, các sản phẩm thì chưa thay hình thumbnails và khi đi báo cáo thì trả lời rằng *“cái này em chưa làm thôi nhưng em làm nhanh à thầy”* hoặc *“dạ tại vì a tại vì b tại vì c nên em chưa làm”*. Đề tài làm được tới đâu sẽ có điểm tới đó, làm ít sẽ được điểm ít, càng làm hoàn thiện thì càng được điểm cao. Đối với đề tài các môn khác môn web thì sẽ có những yêu cầu khác nhưng về mặt ý nghĩa cũng tương tự như ví dụ bên trên. Đối với bài tập lớn, có thể làm ở mức độ nhỏ hơn đề án nhưng không được quá sơ sài.

3. Đối với các đề tài thiên về tìm hiểu lý thuyết như đề tài [2], sinh viên phải hiểu được nội dung mà mình khảo sát, nêu ra được bản chất của vấn đề, những điểm mạnh, điểm yếu, so sánh giữa các đặc trưng... Và đặc biệt là phải có làm demo chứng minh cho sự hiểu biết của mình về vấn đề. Ví dụ như tại sao người ta lại phải mã hóa dữ liệu trong PHP, có những phương pháp mã hóa và giải mã nào, đặc trưng của từng phương pháp là gì, điểm mạnh điểm yếu của từng phương pháp là gì, khi nào thì chúng ta chọn phương pháp mã hóa/giải mã nào và cuối cùng là phải có demo cho việc mã hóa và việc giải mã. Demo cũng phải làm một cách nghiêm túc, demo càng đầu tư thì càng được điểm cao. Sinh viên phải demo trực tiếp trên máy tính của mình. Nếu chấm báo cáo trực tiếp với giảng viên thì không sử dụng video quay lại để làm

demo, trừ trường hợp vấn đề tìm hiểu quá đặc thù, không thể demo hoặc không có đủ cơ sở vật chất để làm demo. Tránh trường hợp như ví dụ đề tài “*Tìm hiểu về lập trình iOS trên C#*”, sinh viên chỉ làm một ứng dụng siêu đơn giản là hiện 1 button, nhấn vào sẽ thông báo “bạn đã nhấn vào button”. Demo như vậy là quá sơ sài và sẽ không đạt điểm cao.

4. Đối với các đề tài có 2 thành viên cùng làm thì sẽ chấm điểm dựa trên mức độ đóng góp của từng thành viên. Nếu chỉ một người code, một người viết báo cáo thì người viết báo cáo sẽ nhận được điểm của báo cáo, người viết code sẽ nhận được điểm code. Ngoài ra còn có thể trừ điểm của cả hai thành viên vì không hoạt động teamwork, không phân chia công việc đồng đều. Cả hai thành viên phải cùng tham gia code và cùng làm hoặc chỉnh sửa báo cáo. Thành viên A phải hiểu được những gì thành viên B làm và ngược lại.
5. Khi làm các đề tài về hướng thực hành, ví dụ đồ án cuối kỳ môn phát triển ứng dụng web, di động, ... sinh viên phải tự viết code, tự thiết kế cơ sở dữ liệu, không được lấy code trên mạng có sẵn cả trang web về rồi chỉnh sửa lại chút xíu để đi báo cáo và nói rằng “*em có tham khảo sơ sơ*”. Sinh viên chỉ được tham khảo phần nhỏ code mẫu trên mạng để tích hợp vào bài làm của mình. Ví dụ cụ thể: đối với sinh viên làm đề tài [1], cần có chức năng gửi email cho khách hàng khi đặt hàng thành công. Sinh viên có thể tham khảo đoạn code PHP Mail dùng để gửi email, nhưng phải tự viết code phần giao diện HTML Form và phải tích hợp vào trang tổng thể do chính mình viết ra.
6. Đối với các nhóm có 2 thành viên, khi báo cáo đề tài cần phải có mặt đủ cả hai thành viên, chỉ được vắng với lý do chính đáng và phải báo trước cho giảng viên chấm trễ nhất là 1h trước thời gian báo cáo.

7. Nếu có những vấn đề liên quan đến đề tài mà sinh viên chưa rõ thì phải hỏi ý kiến của giảng viên dạy (lý thuyết & thực hành) để làm cho đúng yêu cầu. Tránh trường hợp sinh viên làm sai yêu cầu của đề tài, khi đi báo cáo không đạt yêu cầu và rồi sinh viên lấy lý do “*tại em nghĩ như này, tại em tưởng như kia...*”
8. Khi đi báo cáo chấm điểm, sinh viên tự chuẩn bị tất cả các công cụ cần thiết để phục vụ cho bài báo cáo của mình. Ví dụ nếu sinh viên báo cáo về một ứng dụng di động cần có internet để hoạt động thì sinh viên cần phải tự trang bị các phương tiện để có internet truy cập (3G/4G/hot spot...). Sinh viên khi báo cáo trực tiếp trên laptop của mình với giảng viên thì nên mang theo chuột để thuận tiện hơn trong việc báo cáo.