

I HC QUC GIA THỊNH PH H CHÒ MINH  
TRNG I HC BÒCH KHOA  
KHOA KHOA HC VỊ K THUT MÒY TÒNH



## H iu hinh

### Bò còo Lab 3

# Tònh xp x s Pi đứng Single-threaded, Multi-threaded vị Shared Variable Program

Giòo viển hng dn: Hojing Lổ Hi Thanh

Sinh viển thc hin: Mai Xuón Nht 23xxxxx

Nguyn Thời Sn 2312968

Lổ c Tji 2312995

THỊNH PH H CHÒ MINH, 01/12/2025



# Mc Ic

<b>1 Approach 1: A Single-Thread program</b>	<b>4</b>
<b>2 Approach 3: Shares Variables</b>	<b>5</b>
2.1 Mc tiu . . . . .	5
2.2 Thut ton . . . . .	5
2.3 Trnh race condition bng mutex . . . . .	6
2.4 xut gii php . . . . .	6
2.4.1 iu chnh c ch sinh s ngu nhin tng chnh xc . . . . .	7



# 1 Approach 1: A Single-Thread program

```
unsigned long long int count_point_inside
(unsigned long long int npoints, unsigned char *img){
    unsigned long long inside = 0ULL;
    for (unsigned long long i = 0; i < npoints; i++) {
        double x = -1.0 + (double)rand() /
            (double)RAND_MAX * 2.0; // [-1,1]
        double y = -1.0 + (double)rand() /
            (double)RAND_MAX * 2.0; // [-1,1]
        if (x * x + y * y <= 1.0) inside++;
        int px = (int)((x + 1.0) * 0.5 * (W - 1));
        int py = (int)((y + 1.0) * 0.5 * (H - 1));
        if (px >= 0 && px < W && py >= 0 && py < H) {
            int idx = (py * W + px) * 3;
            double r2 = x*x + y*y;
            img[idx + 0] = (r2 <= 1.0) ? 0 : 255; // R
            img[idx + 1] = (r2 <= 1.0) ? 255 : 0; // G
            img[idx + 2] = (r2 <= 1.0) ? 0 : 0; // B
        }
    }
    return inside;
}
```

## 2 Approach 3: Shares Variables

### 2.1 Mc ti՞u

2 c՞och trc lị **Approach 1: Separate Variables** vị **Approach 2: Shared Variables**, ch՞ng ta ũ tօm hiu v c՞och s dng c՞oc bin ri՞oing bit vị chia s bin trong c՞oc m՞u hօnh hc mօy. Trong phn niy, ch՞ng ta s khօm phò c՞och tip cn th ba, ú lị **Shares Variables** u s dng bin cc b m s im ri vịo hօnh trùn ri cng dn vịo tng khi kt th՞rc.

Trong c՞och 3 y՞o? cu:

- S dng bin to?n cc lu tr s im ri vịo hօnh trùn
- C՞oc lung (thread) **cp nht trc tip** bin to?n cc niy mi khi lung thc thi kt th՞rc.
- S dng c ch **mutex locks** trồnh tօnh trng **Race Condition** khi nhieu lung cung truy cp vị cp nht bin to?n cc.

### 2.2 Thut to?n

Trong phi?n bn a lung vi bin chia s:

- Chng trồnh to nThreads lung.
- Mi lung c gօn mt on ch s im  $[start\_idx, end\_idx)$  kh՞ng trցng nhau:

$$start\_idx = thread\_id \cdot \frac{nPoints}{nThreads}$$

$$end\_idx = \begin{cases} start\_idx + \frac{nPoints}{nThreads} & \text{nu kh՞ng phi lung cui,} \\ nPoints & \text{nu lị lung cui.} \end{cases}$$

- Mi im c sinh da tr՞n mt seed ph thuc vịo ch s to?n cc:

$$seed = base\_seed + i$$

- S dng mutex locks trồnh race condition khi cp nht bin to?n cc.



## 2.3 Trònh race condition bng mutex

Do global\_count lị bin chia s, nu nhieu lung cúng thc hin:

```
global_count++;
```

mị khũng cú c ch ng b, chng trònh s gp *race condition*: còng lung c cúng mt giò tr c, cúng tng ri ghi ô ln nhau, khin giò tr cui cúng ca global\_count b thiu hoc sai. iu nịy dn ti kt qu xp x π b sai lch.

trònh hin tng ú, mi ln cp nht global\_count phi c bo v bi mutex:

```
pthread_mutex_lock(&lock);  
global_count++;  
pthread_mutex_unlock(&lock);
```

Nh vy, ti mi thi im ch cú mt lung c phôp viø vững cp nht, m bo kt qu cui cúng lị ững.

## 2.4 xut gii phòp

Mt nhc im ca còch tip cn 3 lị:

- Mi ln cú im ri viø hñnh trùn, lung phi thc hin thao tòc lock and unlock mutex
- Vi s im ln lñn n  $10^7, 10^8, 10^9$  vị nhieu lung =, thø vic lock/ unlock rt ln dn n overhead nng n

gim **overhead** mị vn gi ÿ tng s dng bin chia s global\_count, cú th xut gii phòp:

- Mi lung s dng mt bin m cc b local\_count.
- Trong vñng lp, lung ch tng local\_count (khñng lock mutex liñn tc).
- Sau khi hojn thñnh tt c còng im c gòn, lung mi:

```
pthread_mutex_lock(&lock);  
global_count += local_count;  
pthread_mutex_unlock(&lock);
```

- Nh vy, mi lung ch lock/unlock **mt ln** thay vo hñng triu ln, gim òng k chi phò ng b.

Còch lịm nịy vn gi ững yđu cu dñng bin chia s global\_count, ng thi:

- Trònh race condition nh mutex.
- Gim overhead ng b, giüp Còch 3 tin gn hn v hiu nng so vi Còch 2.

### 2.4.1 iu chnh c ch sinh s ngu nhiển tng chờnh xòc

Trong b*i* toàn Monte Carlo, cht l*ng* v*i* còch s dng s ngu nhiển nh h*ng* trc tip n:

- **n nh** ca kt qu gia còc ln chy.
- **chờnh xòc** ca giò tr xp x  $\pi$  khi s im nPoints tng lớn.

S dng seed c nh v*i* ph thuc vio ch s toàn cc

Thay vo khi to seed t thi gian h thng (time(NULL)), nhúm s dng mt seed gc c nh base\_seed v*i* xoy dng seed cho tng im da tr᷑n ch s toàn cc *i*:

```
unsigned int seed = base_seed + (unsigned int)i;
```

Nh ú:

- Vi mi im s cù 1 seed duy nht, giǔp phón tòn tt hn còc im ngu nhiển.
- Vi cứng giò tr nPoints, mi ch s *i* luñn to ra cứng mt cp (*x,y*), khüng ph thuc vio s lung hay còch phón chia cũng vic.
- Tp còc im ngu nhiển c sinh ra trong phiĕn bn n lung v*i* a lung lị nh nhau (ch khöc còch phón chia gia còc lung).
- Chy li chng tr᷑ngh nhieu ln vi cứng cu hơnh luñn cho cứng mt kt qu xp x  $\pi$ , giǔp vic so sònh, o speedup v*i* phón t᷑ch tr nőn òng tin cy hn.

Nh vic “lịm mm” c ch ngu nhiển theo h*ng* deterministic *nhng vn phón tòn*, nhúm va m bo c t᷑nh ngu nhiển cho thut toàn Monte Carlo, va m bo c t᷑nh lp li v*i* chờnh xòc cao cho kt qu the nghim.

