

I HC QUC GIA THỊNH PH H CHỜ MINH  
TRNG I HC BỒCH KHOA  
KHOA KHOA HC VỊ K THUT MỖY TỒNH



**H iu hịnh**

---

**Bồ cồ Lab 3**

**Tồnh xp x s Pi dứng**  
**Single-threaded, Multi-threaded**  
**vị Shared Variable Program**

---

Giồo vớỉn hng dn: Hợỉng Lổ Hỉ Thanh

Sinh vớỉn thc hỉn: Mỏi Xuón Nht 23xxxxxx

Nguyủn Thời Sn 2312968

Lổ c Tỉỉ 2312995

THỊNH PH H CHỜ MINH, 01/12/2025



# Mục lục

<b>1</b>	<b>Approach 1: A Single-Thread program</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Approach 3: Shares Variables</b>	<b>5</b>
2.1	Mc tiu . . . . .	5
2.2	Thut ton . . . . .	5
2.3	Trnh race condition bng mutex . . . . .	6
2.4	xut gii php . . . . .	6
2.4.1	iu chnh c ch sinh s ngu nhin tng chnh xc . . . . .	7

## 1 Approach 1: A Single-Thread program

```
unsigned long long int count_point_inside
(unsigned long long int npoints , unsigned char *img){
unsigned long long inside = 0ULL;
for (unsigned long long i = 0; i < npoints; i++) {
    double x = -1.0 + (double)rand() /
    (double)RAND_MAX * 2.0; // [-1,1]
    double y = -1.0 + (double)rand() /
    (double)RAND_MAX * 2.0; // [-1,1]
    if (x * x + y * y <= 1.0) inside++;
    int px = (int)((x + 1.0) * 0.5 * (W - 1));
    int py = (int)((y + 1.0) * 0.5 * (H - 1));
    if (px >= 0 && px < W && py >= 0 && py < H) {
        int idx = (py * W + px) * 3;
        double r2 = x*x + y*y;
        img[idx + 0] = (r2 <= 1.0) ? 0 : 255;    // R
        img[idx + 1] = (r2 <= 1.0) ? 255 : 0;    // G
        img[idx + 2] = (r2 <= 1.0) ? 0 : 0;    // B
    }
}
return inside;
}
```

## 2 Approach 3: Shares Variables

### 2.1 Mục tiêu

2 cách trực tiếp **Approach 1: Separate Variables** và **Approach 2: Shared Variables**, chúng ta sẽ tìm hiểu về cách sử dụng các biến riêng biệt và chia sẻ biến trong các mô hình hệ máy. Trong phần này, chúng ta sẽ khám phá cách tiếp cận thứ ba, tức là **Shares Variables** sử dụng biến cục bộ để lưu trữ dữ liệu riêng biệt cho từng luồng khi kết thúc.

Trong cách 3 yêu cầu:

- Sử dụng biến toàn cục để lưu trữ dữ liệu riêng biệt cho từng luồng
- Các luồng (thread) **không trực tiếp** biến toàn cục này mà khi luồng thực thi kết thúc.
- Sử dụng các **mutex locks** tránh tình trạng **Race Condition** khi nhiều luồng cùng truy cập vào biến toàn cục.

### 2.2 Thuật toán

Trong phiên bản luồng chia sẻ:

- Chọn trình tạo  $nThreads$  luồng.
- Mỗi luồng có một mảng con để lưu trữ  $[start\_idx, end\_idx)$  không trùng nhau:

$$\begin{aligned} - & \quad start\_idx = thread\_id \cdot \frac{nPoints}{nThreads} \\ - & \quad end\_idx = \begin{cases} start\_idx + \frac{nPoints}{nThreads} & \text{nếu không phải luồng cuối,} \\ nPoints & \text{nếu là luồng cuối.} \end{cases} \end{aligned}$$

- Mỗi mảng con sinh ra một seed phụ thuộc vào mảng con để lưu trữ:

$$seed = base\_seed + i$$

- Sử dụng mutex locks tránh race condition khi các luồng biến toàn cục.

## 2.3 Tròn race condition bng mutex

Do `global_count` lệ bin chia s, nu nhiu lung cng thc hin:

```
global_count++;
```

mị khng cú c ch ng b, chng trnh s gp *race condition*: còc lung c cng mt giò tr c, cng tng ri ghi ố ln nhau, khin giò tr cui cng ca `global_count` b thiu hoc sai. iu nìy dn tí kt qu xp x π b sai lch.

tròn hin tng ú, mị ln cp nht `global_count` phi c bo v bi mutex:

```
pthread_mutex_lock(&lock);  
global_count++;  
pthread_mutex_unlock(&lock);
```

Nh v, tí mị thi im ch cú mt lung c phỏp vọ vng cp nht, m bo kt qu cui cng lệ ỹng.

## 2.4 xut gii phòp

Mt nhc im ca còch tip cn 3 l:

- Mị ln cú im rì vọ hnh trùn, lung phi thc hin thao tồc lock and unlock mutex
- Vì s im ln lỏn n  $10^7, 10^8, 10^9$  vị nhiu lung =, thờ vic lock/ unlock rt ln dn n overhead nng n

**gim overhead** mị vn gí ỳ tng s dng bin chia s `global_count`, cú th xut gii phòp:

- Mị lung s dng mt bin m cc b `local_count`.
- Trong vùng lp, lung ch tng `local_count` (khng lock mutex liỏn tc).
- Sau khi hoìn thnh tt c còc im c gòn, lung mị:

```
pthread_mutex_lock(&lock);  
global_count += local_count;  
pthread_mutex_unlock(&lock);
```

- Nh v, mị lung ch lock/unlock **mt ln** thay vớ hịng triu ln, gim òng k chỉ phờ ng b.

Còch lịm nìy vn gí ỹng yỏu cu đng bin chia s `global_count`, ng thi:

- Tròn race condition nh mutex.
- Gim overhead ng b, giữp Còch 3 tin gn hn v hìu nng so v Còch 2.

### 2.4.1 iu chnh c ch sinh s ngu nhĩn tng chnh xcc

Trong bii toan Monte Carlo, cht lng v cch s dng s ngu nhĩn nh hng trc tip n:

- **n nh** ca kt qu gia ccc ln chy.
- **chnh xcc** ca giò tr xp x  $\pi$  khi s im nPoints tng lnn.

S dng seed c nh v ph thuc v i ch s toin cc

Thay v i khi to seed t thi gian h thng (`time(NULL)`), nhúm s dng mt *seed gc* c nh `base_seed` v i xóy dng seed cho tng im da trnn ch s toin cc i:

```
unsigned int seed = base_seed + (unsigned int)i;
```

Nh ú:

- V i mi im s cú 1 seed duy nht, giúp phn tnn tt hn ccc im ngu nhĩn.
- V i cng giò tr nPoints, mi ch s *i* luĩn to ra cng mt cp  $(x,y)$ , khĩng ph thuc v i s lung hay cch phn chia cng vic.
- Tp ccc im ngu nhĩn c sinh ra trong phiĩn bn n lung v i a lung li nh nhau (ch khcc cch phn chia gia ccc lung).
- Chy li chng trnh nhieu ln v i cng cu hnh luĩn cho cng mt kt qu xp x  $\pi$ , giúp vic so sỏnh, o *speedup* v i phn tcch tr nnn òng tin cy hn.

Nh vic “lĩm mm” c ch ngu nhĩn theo hng *deterministic nhng vn phn tnn*, nhúm va m bo c tnnh ngu nhĩn cho thut toan Monte Carlo, va m bo c tnnh lp li v i chnh xcc cao cho kt qu thc nghim.